

实用技巧 100 例

网络主页制作 实用技巧 100 例

朱亦梅 张宏敏 王伟梁 卢峰 编著



上海科技教育出版社



09901621

TP393.072
139

网络主页制作实用技巧 100 例



朱亦梅 张宏敏 王伟梁 卢 峰 编著



C0466045

上海科技教育出版社

责任编辑 杨晓萍
封面设计 桑吉芳

网络主页制作实用技巧 100 例

朱亦梅 张宏敏 王伟梁 卢 峰 编著

上海科技教育出版社出版发行

(上海冠生园路 393 号 邮政编码 200233)

各地新华书店经销 上海市印刷十二厂印刷

开本 787×1092 1/16 印张 12 字数 320000

1998 年 3 月第 1 版 1998 年 3 月第 1 次印刷

印数 1—5000

ISBN 7-5428-1657-8/TP·13

定价:15.20 元

内 容 提 要

这是一本计算机用户学习网络主页制作的技术读物。全书分为主页制作基础和常用主页制作软件与应用两部分。书中通过 140 多个实例,着重介绍了 Front Page、Hot Metal Pro、Hot Dog Pro 等编辑器软件及使用技巧,以帮助广大计算机用户提高网络主页的制作水平,书中有许多精彩的主页及其制作,也可作为计算机爱好者设计参考之用。

本书第 1 章由朱亦梅编写,第 2 章由卢峰编写,第 3 章由张宏敏编写,第 4 章由王伟梁编写。

目 录

第一部分 主页制作基础

第1章 HTML:网络主页制作的基本语言	2
第一节 以标记为基本手段的程序设计语言	2
例1 一个最简单的HTML程序	2
第二节 HTML的编写工具:HTML编辑器	3
例2 用HTML编辑器来建立一个链接	3
第三节 HTML的阅读工具:HTML浏览器	4
例3 用Netscape与某一WWW站点建立链接	4
例4 Netscape的返航操作:回到homepage Location	5
第四节 HTML文件的头部<HEAD>	5
例5 一个成功的标题标记	5
例6 用<ISINDEX>标记来建立可搜索的索引	5
例7 用<META>标记来产生动态显示的网络主页	7
第五节 HTML程序的主体<BODY>	8
例8 用<H>标记来设定字体的大小	9
例9 用标记来改变同一行中文字的大小	9
例10 用BODY标记的bgcolor和background属性来设置背景的颜色和图案	10
例11 用BODY的text属性来设置文字的颜色	10
例12 用Font的color属性来设置某一字符串的颜色	11
例13 用Link属性来设置超文本的颜色	11
例14 用<P>和 标记正确实现文字的换行	11
例15 设置文本中文字的对齐方式	12
例16 设置整段文字按原样显示	12
例17 设置文中的注解	12
例18 设置整段文本居中	12
例19 设置文字闪烁	13
例20 用标记及其属性来建立有序列表	13
例21 用标记来建立无序列表	14
例22 实现巢状(阶梯状)列表	14
例23 添加水平线	15
例24 用表格增加画面的美感	15
例25 设置表格中的标题和栏目	16

例 26 设置图片的显示方式	18
第六节 homepage 中的链接	18
例 27 文字链接	18
例 28 与 HTML 文件中的某一特定点链接	19
例 29 链接一个声音文件	19
例 30 链接一个 HTML 文件	19
例 31 链接 E-mail 服务	19
例 32 链接 Telnet 功能	19
例 33 用一个图形文件作链接	19
第七节 CGI 的 Form	20
例 34 让服务器显示时间	20
例 35 用“文字方块”提供用户输入信息的 Form	21
例 36 制作 Password 的 Form	21
例 37 制作 Radio 的 Form	22
例 38 制作 Check Box 的 Form	22
第八节 多窗口	22
例 39 有 3 个显示窗口的页面	23
例 40 用 target 标记属性分割显示窗口	24

第二部分 常用主页制作软件与应用

第 2 章 Hot Metal Pro: 功能强大的编辑器	26
第一节 Hot Metal Pro 的安装及浏览器设置	27
例 41 Hot Metal Pro 的安装	27
例 42 设置文档浏览器	28
第二节 基本文档操作	30
例 43 建立一个基本文档	30
例 44 保存文档	31
例 45 浏览文档	33
例 46 设置文档的基本色彩	34
例 47 文本的多种表现形式	35
例 48 定义文档中段落风格	35
例 49 在同一个文档中移动和复制文本	36
例 50 在应用程序间的拖曳操作	37
例 51 与其他文档建立链接	37
例 52 与同一文档中特定位置建立链接	38
例 53 与不同文档中特定位置建立链接	39
例 54 用内建模板简化编辑工作	40
例 55 在文档中插入 HTML 元素标签	42
例 56 更改元素标签	43
第三节 扩展文档操作	44

例 57 在 Hot Metal Pro 中建立基本表格	44
例 58 增强项目单元的显示效果	45
例 59 修正表格单元	45
例 60 用框架使浏览器显示更多内容	47
例 61 为多个窗口建立链接	48
第四节 Hot Metal Pro 的内置功能	50
例 62 建立用户自己的显示风格	50
例 63 宏的建立和使用	51
例 64 编辑已建立的宏	53
例 65 使用图形编辑器的过滤器效果	53
例 66 内置查询、替换功能的使用	55
第五节 制作举例	57
例 67 设计一个 homepage	57
例 68 建立左窗口的显示文档	57
例 69 建立右窗口的显示文档	58
例 70 建立文档的整体框架	60
例 71 建立左右文档间的链接	61
第六节 综合应用	62
例 72 建立主标题图形	64
例 73 建立分页面标题的图形	65
例 74 设置起始页面的环境色	66
例 75 嵌入表格	66
例 76 嵌入图形	67
例 77 建立一个顶格的表格	68
例 78 调整表格单元	69
例 79 嵌入表格内容	71
例 80 建立内容间的链接	71
例 81 建立一个基本框架	72
例 82 建立顶部子窗体	73
例 83 建立左部子窗体	74
例 84 建立右部子窗体	76
例 85 修饰页面	76
例 86 建立基本图形	78
例 87 建立透明的 GIF 格式图形	79
例 88 建立一个有背景图案的页面	81
例 89 建立 Map 图形及其链接	82
例 90 产生一个循环显示的文本栏	84
例 91 使文档背景色发生变化	84
例 92 拼接整个设计	85
例 93 测试链接有效性及设定相对路径	86

例 94 调整图形尺寸	87
第 3 章 Front Page 2.0 网页制作编辑器	90
第一节 Front Page 的安装	90
例 95 在 Windows 95 中的安装	90
例 96 在 Windows NT 4.0 中的安装	91
第二节 在 Windows 95 和 Windows NT 环境中使用 Front Page	91
例 97 在 Windows95 中预览一个网页	91
例 98 通过 Internet 远程登录到 Web 站点	92
第三节 在 Internet 上实时发布与编辑 Web 系统	92
例 99 通过 Front Page Explorer 向网上发布网站和网页	92
例 100 使用 Front Page Explorer 建立一个新站点	94
第四节 网页制作	97
例 101 定义新页面的编码属性	97
例 102 文字编辑	97
例 103 表格插入	100
例 104 图象插入	100
例 105 页面背景处理	102
例 106 定义超文本链接	102
例 107 怎样产生一个帧(Frame)	103
例 108 建立网页	106
例 109 在右窗显示区中显示左窗的内容	107
第五节 Front Page Editor 与 Explorer 配合使用	110
例 110 利用 Explorer 编辑简、繁体中文页面	111
第六节 在 Front Page Explorer 中组织网站的结构	112
例 111 在网站中建立和删除文件目录	112
例 112 在网站中加入已完成的网页	113
例 113 移动网页的位置和设备	113
例 114 检查网页中超文本链接的状态	115
第 4 章 Hot Dog Pro: 一个精悍的 homepage 编辑器	117
第一节 Hot Dog 系统与安装	118
例 115 如何配置系统	119
例 116 如何安装 Hot Dog	120
第二节 Hot Dog 的基本功能	121
例 117 用 Normal 模板建立一个 HTML 文档	122
例 118 用网页浏览器预览文档	124
例 119 文本的基本操作与排版	124
例 120 文档条的使用	125
例 121 状态条的使用	128
例 122 标签窗口的使用	128
例 123 特殊字符窗口的使用	130

例 124	Hot Dog 文件管理器的使用	130
例 125	实时输出显示窗口的使用	131
第三节	Hot Dog 的网络主页制作	133
例 126	设置文档信息	133
例 127	设置网络主页的背景和颜色	135
例 128	设置文本格式	136
例 129	建立一个最简单的超文本链接	138
例 130	建立本地超文本链接	140
例 131	建立远程超文本链接	140
例 132	建立定位目标超文本链接	143
例 133	建立不同 Internet 服务资源的超文本链接	146
例 134	简单图象的插入	146
例 135	复杂图象的插入	148
例 136	建立列表	150
例 137	建立表格	151
例 138	建立表单	152
第四节	Hot Dog 网络主页制作举例	155
例 139	公司名称部分的制作	157
例 140	设置背景音乐	158
例 141	在页面顶部设置欢迎辞	159
例 142	设置公司的标识“AMCI”	159
例 143	在公司标识与公司名称下插入图象 banner 03.jpg	160
例 144	公司简介部分的制作	160
例 145	产品与服务部分的制作	161
例 146	插入水平线及产品与服务的标题图	161
例 147	制作小标题	163
例 148	建立两个超文本链接	163
例 149	联系地址与电话部分的制作	165
例 150	热门网址的制作	170
例 151	制作 E-mail	170
例 152	制作一个返回主页的按钮	170

附录

一、Hot Metal Pro 编辑器常用功能键一览表	177
二、Hot Dog Pro 编辑器常用功能键一览表	178

第一部分 主页制作基础

第 1 章 HTML:网络主页制作的基本语言

homepage 的制作不同于传统的程序设计,它既有超文本链接,又有多种媒体的网络主页设计。制作 homepage 主要使用超文本标记语言 HTML。它与一般程序语言相比较有以下一些特点:

(1) HTML 以标记作为程序设计的主要手段,不同于传统程序语言。

(2) HTML 以嵌入文字、图形、表格、动画来丰富网络主页的内容和增加吸引力,而传统程序设计语言以数组、函数和子程序调用来增强程序的运算和处理能力。

(3) HTML 文档可以使用各种编辑器书写,而传统程序设计主要依靠逻辑框图和手工编写。

(4) HTML 文档要通过浏览器软件来阅读,用户只有选择功能完善的浏览器才能获得更好的效果,而传统程序设计必须配有编译和调试软件才能可靠地运行。

(5) homepage 是技术与艺术的结合,给人以美感,而传统程序设计以逻辑思维的正确和精练来保证程序的可靠、高效率,正由于这些不同,即使熟悉传统程序设计方法的人也需要重新学习才能深入 homepage 的制作领域。

第一节 以标记为基本手段的程序设计语言

一个基本的 HTML 文件是由文本(Text)和各种标记(Tag)所组成的,因此编写一个 HTML 文件需要有一个文字编辑软件和一个浏览软件,便于用户一面编辑,一面观察编辑的结果。编辑结束后,可以 htm 文件存盘。

例 1 一个最简单的 HTML 程序

图 1-1 所示,是一个最简单的 HTML 文件,以及通过 Netscape Navigator 浏览器显示的结果。

图中我们可以看到 HTML 文件有许多标记,所有的标记都是放在“< >”符号里面的,标记还常常以配对的形式出现,但并非每一个标记都要配对。每个 HTML 文件都必须有一对 < HTML > ... < /HTML > 标记,表示该标记语言的有效范围。< HTML > 表示文件开始,< /HTML > 表示文件结束。

HTML 文件分为两部分,第一部分 < HEAD > ... < /HEAD > 表示文件头,放置文件的标题等信息,一共可放置 6 种标记,在本例中只放置了 < TITLE > ... < /TITLE > 标题标记。图 1-1 中,字符串“第一个 HTML 文件”,就是该文件的标题,它在显示时会出现在浏览器(图中是 Netscape)标题栏中,以表明该网页的主题。第二部分 < BODY > ... < /BODY > 是文件的主体内容,将显示在浏览器的阅读屏幕上。其中 < H1 > ... < /H1 >、< H2 > ... < /H2 > 等标记用来规定显示字符的大小,H1 为最大,H6 为最小。在 < BODY > 内可用到各式各样的标记,以实现文字显示、插入表格、图片、设置颜色、建立链接等等功能。这就说明使用“标记”是 HTML 文件的一大特色。

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>第一个 HTML 文件</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>大家好</H1>
<H2>大家好</H2>
<H6>大家好</H6>
</BODY>
</HTML>
```

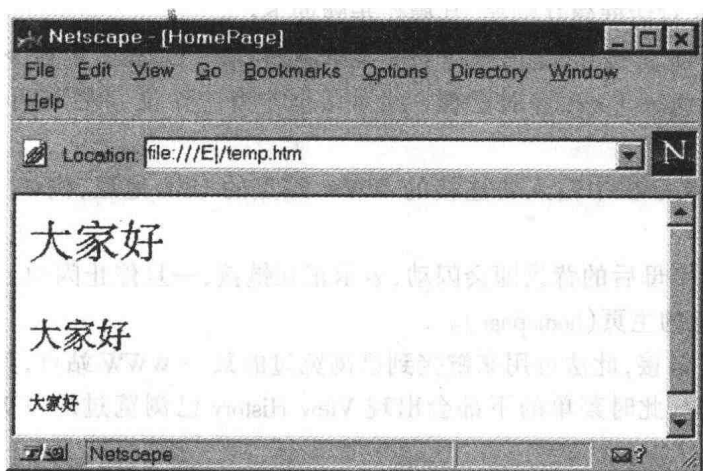


图 1-1 最简单的 HTML 文件

第二节 HTML 的编写工具:HTML 编辑器

由例 1 可知,编写一个 HTML 文件需要加入各种标记,编写人员常常会感到烦琐和乏味,为了提高编程工作的效率,人们开发了许多 HTML 编辑器软件,利用编辑器提供的工具自动地输入各种 HTML 标记,从而减少人工操作的工作量。例如,我们要对某段文字加注 `<H1>...</H1>` 标记,我们可用鼠标拖曳该段文字,使其被选中,然后从 HTML 编辑器的工具箱中选择 H1 按钮并单击该按钮,则该段文字即会自动加上 `<H1>` 及 `</H1>` 标记。

例 2 用 HTML 编辑器来建立一个链接

我们希望用鼠标点击一个“坦克”的图标后,即可看到有关介绍坦克功能、型号、生产过程等内容,我们必须在事先制作好的“坦克”图标(Tank.gif 文档)与坦克页面的 HTML 文件(Tank.htm)之间建立链接,使用 HTML 编辑器的具体操作方法如下:

- 选择 HTML 编辑器中的 Insert Image(插入图象)菜单,屏幕上会出现一个对话框。
- 在对话框中的“Image file”栏内输入:Tank.gif,在“Document to Launch”栏内输入 Tank.htm。
- 然后单击 OK 按钮,在 Tank.gif 和 Tank.htm 之间建立了链接。

第三节 HTML 的阅读工具:HTML 浏览器

网页是要用浏览器软件来阅读的。浏览器为用户提供了方便的操作环境,它帮助用户连接到 WWW 服务器上,从服务器上获取 HTML 文档,并显示在屏幕上。当文件中的某个链接被激活时,能自动链接到指定文件。浏览器的使用与操作系统有关,目前在 Windows 3.x、Windows 95、Windows NT 上都有可用的浏览器软件。当然,不同的浏览器所支持的 HTML 文本格式可能不完全相同,因此一个制作优秀的 homepage 应该能用不同的浏览器显示,具有通用性。

目前较流行的浏览器软件有 Mosaic、Netscape、HotJava、Lynx、Explorer 等。

我们以 Netscape 为例介绍浏览器的使用。

例 3 用 Netscape 与某一 WWW 站点建立链接

在进入 Netscape 后,有多种方法可链接到 WWW 站点上。

用 Open Location 对话框建立链接,其操作步骤如下:

- A. 用鼠标单击 Open 按钮,也可选择 File 菜单中的 Open Location 的命令。
- B. 屏幕上出现 Open Location 对话框,此对话框中有一个文字栏和两个按钮,“Open”和“Cancel”。
- C. 在对话框的文字栏中输入要连接的 WWW 站点的 URL 地址,例如 <http://WWW.njit.edu>,按 Open 钮。
- D. 此时右边 N 字母后的背景即会闪动,表示正在链接,一旦停止闪动,即链接完成,画面上出现该 WWW 站点的主页(homepage)。

用 GO 菜单建立链接,此法可用来链接到已浏览过的某一 WWW 站点,其操作步骤如下:

- A. 选择 GO 菜单,此时菜单的下部会出现 View History 已浏览过的 WWW 站点的标题列表,如图 1-2 所示。

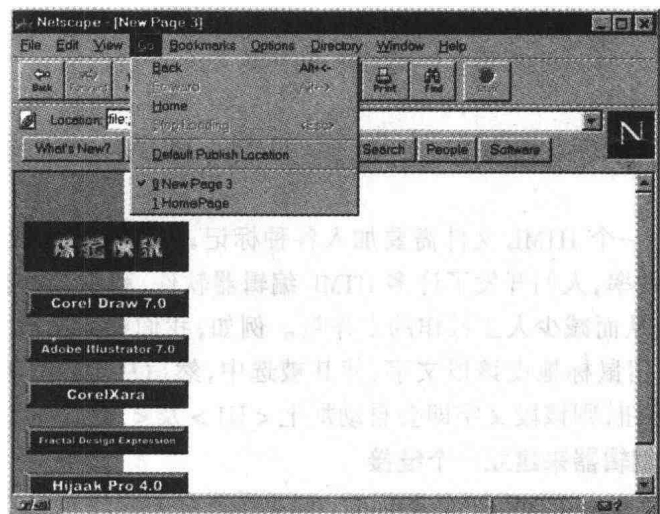


图 1-2 已浏览过网站的历史列表

- B. 从标题列表中选择需要链接的某个 WWW 站点,并单击鼠标选中,此时即可链接到该网站,显示该主页。

此外,利用已浏览过的 WWW 站点设定书签(Book Marks),或在阅读某 homepage 的超文本

时,单击嵌入的链接等,同样可以实现链接功能。

例4 Netscape 的返航操作:回到 homepage Location

在 Netscape 的主画面的 Location 栏中,用户可以输入一个 WWW 站点的 URL 地址,作为巡游 WWW 的起始站。当用户进入 Netscape 或打开新的浏览窗口时,浏览器自动链接到该站点,并由此起点链接到其他站点。在巡游中,若跳转了过多的站点,系统就容易迷路,此时应该返航到起始站。

用户先打开 GO 菜单,选择 Home 选项,即可链接到预先设置好的站点。用户也可以直接单击工具栏中的 Home 按钮。

Netscape 还有各种书签、内嵌图象以及使用 Archie、Gopher News、FTP、E-mail 等功能,读者可参阅有关浏览器的书籍。

第四节 HTML 文件的头部 < HEAD >

在 < HEAD > ... < /HEAD > 内的内容是 HTML 文件的头部,头部用来放置该 HTML 文件的标识信息,共有 6 种标记,它们是 TITLE、ISINDEX、BASE、NEXTID、LINK、META,其中 < TITLE > ... < /TITLE > 标记是必写的,用于定义 HTML 文件的标题,其他标记则是可选的。

一、TITLE 标记的作用

< TITLE > ... < /TITLE > 之间的字符串表示 HTML 文件的标题,标题字符串会显示在浏览器窗口的标题栏中,以提醒用户注意文件的主题。

标题不仅仅代表了一篇文章,更重要的是它在网络搜索时所起的作用。在网络上,有许多资料汇集公司,他们会对千千万万 WWW 服务器上随时发生的信息资料进行记录,他们汇集的主要内容就是主页的标题部分,然后提供到网络上供用户查询,所谓“搜索引擎”(Search Engine)就是依据文件的标题来搜寻资料的。

因此为了使你的主页在网上很快被人发现,并吸引人们来访问,必须注意以下两点:

- (1) 标题应确切反应文件内容。
- (2) 为了供国内外人士访问,标题采用中英文对照。

例5 一个成功的标题标记

我国第八届全运会在网上建立了网页,标题可起为:

< TITLE > 中国第八届全国运动会——一次迎世纪的体育盛会 < /TITLE >,直截了当地指明了网页内容,突出了网页的主题。

二、其他标记的作用

除了 < TITLE > 标记是必写之外,HTML 头部的其余 5 种标记是可选的:

- ISINDEX 用来表明可对文档进行检索。
- BASE 用来显示文档的原始 URL 地址。
- NEXTID 用来建立唯一的文档标识。
- LINK 用来显示与其他文档的关系。
- META 用来嵌入任何附加的信息。

例6 用 < ISINDEX > 标记来建立可搜索的索引

如果在 HTML 文件的头部加入 ISINDEX 标记,则在浏览器阅读时,它能产生一些提示符,并产生一个空白的“文本栏”,让用户在其中输入搜索的关键字(参数),该关键字被传送到服务

器的某程序,并检索出所需的资料,在浏览器中显示出来。

例如,我们希望建立一个名为“Calendar”(日历)的 HTML 文件,该文件将在浏览器中显示 Calendar 字样,并产生一个“空白栏”,要求用户在“空白栏”中输入“月份(空格)年份”,当用户按要求输入并按回车键后,通过服务器上的 Calendar 程序,屏幕上将出现该年该月的日历。其操作步骤如下:

A. 首先在 UNIX 操作系统(Linux 版本)下用 Shell Script 编写一段 Calendar 程序。

```
# ! /bin/sh
CAL = /usr/bin/cal
echo Content-type: text/html
echo
if [-x $ CAL];then
    if [ $ # = 0];then
        cat < < EOM
        < TITLE > Calendar < /TITLE >
        < H1 > Calendar < /H1 >
        < ISINDEX >

        To look up a calendar month, type the month followed by a
        space then the year. < P >
        Example: < code > 3 1993 < /code > would give the calendar
        for March 1993.

        EOM
    else
        echo \ < PRE \ >
        $ CAL $ *
    fi
else
    echo Cannot find cal on this system.
fi
```

将它放在服务器/cgi-bin/目录下。

B. 我们编写 Web 页面的 HTML 文件如下:

```
< HTML >
< HEAD >
< TITLE > 第二个 CGI 程式 < /TITLE >
< /HEAD >
< BODY >
< A HREF = "/cgi-bin/calendar" > 显示 SERVER 端提供的日历 < /A >
< /BODY >
< /HTML >
```

这里“显示 Server 端提供的日历”是一段字符串,它在浏览器中的显示结果如图 1-3 所示。

C. 单击“显示 Server 端提供的日历”带下划线的文字,就会去执行/cgi-bin/目录下的 Calendar 程序。

D. Calendar 程序将其中的一段 HTML 文件传送到浏览器中显示,该段 HTML 文件中有 < ISINDEX > 标记。

```
< TITLE > Calendar < /TITLE >
```

```
< H1 > Calendar < /H1 >
```

```
< ISINDEX >
```

To look up a calendar month, type the month followed by a space then the year. < P > .

Example: < code > 8 1997 < /code > would give the calendar for August 1997.

这段 HTML 文本在浏览器中的显示结果如图 1-4 所示。

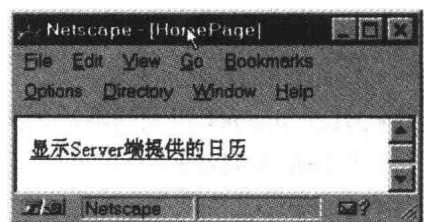


图 1-3 显示日历的超文本链接

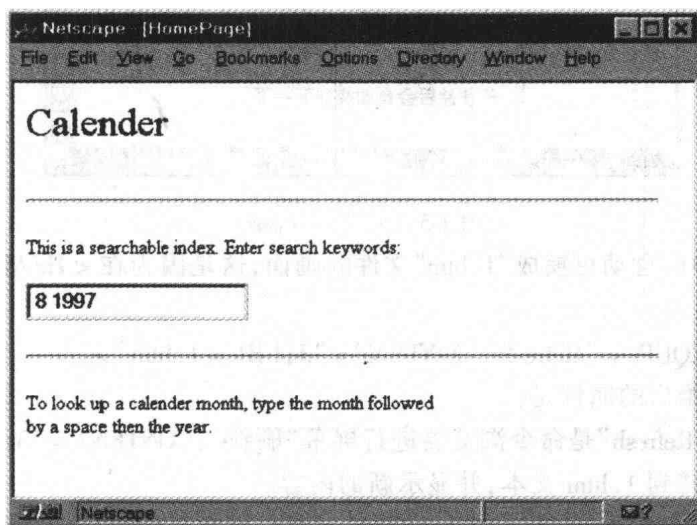


图 1-4 Calendar 文件显示提示并要求输入关键字——指定年月

图 1-4 中的“**This is a searchable index. Enter search Keywords**”:提示符及“空白栏”是由 < ISINDEX > 标记所产生。

E. 用户输入“8 1997”两个参数后,服务器上的 Calendar 程序解读后,即会把 1997 年 8 月份的日历送给浏览器显示。

例 7 用 < META > 标记来产生动态显示的网络主页

静态的页面是指画面是静止的,用户必须使用命令才能换页,而动态显示的页面是指会自动换页的主页。

HTML 文件头部的 < META > 标记,可用来嵌入任何附加的信息,这里用 < META > 标记及其相关的属性来建立一个可以定时自动换页的页面,标记如下:

```
< HTML > ;
```

```
< HEAD >
```

```
< META HTTP-EQUIV = "Refresh" CONTENT = "3, URL = 1. htm" >
```

```
< TITLE > 动态 HTML(EX4-5) < /TITLE >
```

```
< /HEAD >
```



```
< BODY >  
< Center >  
< H1 > Internet 四大基本功能 < /H1 > < P >  
三秒钟后会自动换到下一页  
< /Center >  
< /BODY >  
< /HTML >
```

这个 HTML 文本在浏览器中显示的结果如图 1-5 所示。



图 1-5 动态 Web page

该页面能 3 秒钟后自动更换成“1.htm”文件的画面,这是因为在 < HEAD > ... < /HEAD > 里面加入以下内容:

```
< META HTTP-EQUIV = "Refresh" CONTENT = "3; URL = 1. htm" >
```

此句 < META > 给出的属性是:

HTTP-EQUIV = "Refresh" 是命令浏览器进行屏幕“刷新”, CONTENT = "3; URL = 1. htm" 是延迟 3 秒钟后, 自动跳转到 1. htm 文本, 并显示新的内容。

如果在 1. htm 文档中再加以同样的 < META > 标记, 可在 3 秒钟后, 让屏幕转向显示 2. htm 文档, 如此不断地“刷新”页面, 即可构成循环。

如果在“URL = ”后面跟随声音文档, 如 wav 或 avi 文档, 则可以让页面增加音响效果, 使声音、图象、文字并茂。

第五节 HTML 程序的主体 < BODY >

标记 < BODY > ... < /BODY > 之间的内容是 HTML 程序的主体部分。

主体包含程序的主体内容, 所有要在屏幕上显示的画面内容及方式都要在主体中加以描述, 并给出规定。例如, 通常我们在画面上书写文字, 需要选择不同字体、字号, 安置在不同的位置, 赋以色彩, 设立背景, 或在文字中嵌入表格、图片、插入一段音乐或动画等。此外超文本还要在文字或画面上设置链接, 既可任意转移到其他文档, 也可转移到 FTP、E-mail 等其他服务项目去, 内容丰富的网页还要加入自动页面转换等各种动态效果, 这些都是通过主体中各种标记以及标记的属性来实现的, 因此, 我们必须首先细致地了解各种标记的作用及其属性, 接下来我们按照标记的功能分类, 用实例说明各种标记的用法。