

# 联想集团



# 老师

电 脑 自 学 丛 书

元



# Windows 95

策 划 联想集团  
代 理 吴文虎  
丛 书 主 编  
教 育 科 学 出 版 社

TP316.7  
LXJ/1

无老师电脑自学丛书

# Windows' 95

总策划    联想集团  
总代理

丛书主编   吴文虎

教育科学出版社

**图书在版编目(CIP)数据**

Windows'95/联想集团总策划.总代理-北京:教育科学出版社,1997.10

(无老师电脑自学丛书/吴文虎主编)

ISBN 7-5041-1752-8

I . W… II . 联… III . 窗口软件, Windows'95 IV . T316

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (97) 第 19795 号

JSSB/09

责任编辑 韦 禾

责任印制 尹明好

责任校对 曲凤玲

教育科学出版社出版、发行

(北京·北太平庄·北三环中路 46 号)

各地新华书店经销

中国煤田地质总局制图印刷厂印装

开本: 787 毫米 × 1092 毫米 1/16 印张: 8.375 字数: 214 千

1997 年 10 月第 1 版 1997 年 10 月第 1 次印刷

印数: 00 001—22 000 册 定价: 14.00 元

# 前　　言

电子计算机半个世纪的快速发展与广泛应用,把社会生产力水平提到前所未有的高度。世纪之交,全球数字化信息革命的浪潮方兴未艾,正在改变人类的生活和工作方式,使全世界再一次出现新的经济增长期。人类的工作方式,将从集中化走向分散化,导致人类从工业社会转向知识社会,知识将成为社会的核心,“智力资本”成为企业的命脉,数字革命形成的新产业是社会新经济的基础。“知识就是力量”,“知识就是财富”。

要有知识,就要有创造知识、处理知识、储存知识和传递知识的手段。作为一种现代文化和数字化信息革命的支柱,计算机科学与技术最具本质和最有划时代意义的,就是为每个人提供了“人类通用智力工具”。掌握还是不掌握,会用还是不会用这个智力工具,是关系到跨世纪人才具备不具备现代科学素养,能不能发挥创造才能的重要问题。一个民族,如果不具备创造能力,就只能跟着人家走,或者说让人牵着鼻子走,谈不上自立于世界民族之林。没有创造力,自立、自尊、自信、自强是没有基础的。小平同志关于“计算机的普及要从娃娃做起”的指示,高瞻远瞩,需要认真落实。

要普及计算机就要有老师,要有老师编写的教材。计算机是高科技产品,在一般人眼里其理论与技术高深莫测,玄而又玄。要普及,首先就要破除人们对电脑的神秘感。因此,要求教材突出通俗性,深入浅出,既不失科学性,又让人感到很亲切。一本好书应该具备趣味性和生动性,但更重要的是实用性。学了不能解决问题,读者会感到索然无味,“不解渴”。从初学者的认知规律出发,要突出可操作性,因为要真正学好计算机知识与应用技能,不操作、不引导读者动手实践,那是学不会的。动手,理论联系实践地学,有助于消除神秘感;动手,可以学到真知。

灼见;动手,就会有成功感,使人越学越爱学;动手,就会使你感到入门不难,深造也是办得到的。《无老师电脑自学丛书》在策划和写作过程中要求每一位作者都能够把握住上述这些正确的思想,我相信这本书会在中国普及计算机的大潮中,起到一定的推动作用。

清华大学  
吴文虎

1997.9.17 于清华园

# 千呼万唤始出来

陈建功

这一套书，我已经期盼很久了。

我相信，每一位希望学电脑的朋友在翻看本书以后都会为之欣喜：这真是一套期盼已久的书。

我曾经写过一篇文章，名曰《假充圣人》，说的是自己如何只读了一本关于 DOS 使用方法的书——而且顶多也就是读懂了半本——便“半部论语治天下”起来，成为了文学界同行眼中的“电脑专家”，到处假充圣人。我由此感慨：专家们写的电脑读物，为什么只让我们读懂“半本”？更糟糕的是，据我所知，更多的人连这“半本”也读不懂，有的朋友只好自认“科盲”，把电脑退货了事。退货的朋友们都是豁达之人，有几位还写了文章，姿态颇高，对电脑绝无半点怨言，一而再，再而三地自嘲自己的愚蠢。

我觉得，无论他们怎么高姿态，栽了面子的，还是电脑公司和电脑专家们。是的，用电脑的人，应该具备一定的科技知识修养，因此有个专家说得也对：本来电脑就不是给这号笨蛋预备的。可您不是还想让电脑走进千家万户吗？您还是得从那些连灯泡也不敢安，连 DOS 为何物也不知道，却对电脑感兴趣的人开始做起啊。电脑知识的通俗化对于电脑专家和电脑商来说，实在是“一荣俱荣，一损俱损”的事业，也就是说，中国的电脑专家和电脑商们，共同面对着培育市场的艰巨任务。然而我得坦率地说，你们做得太少了。更准确地说，或许你们做得不少，然而做得“到位”的太少了。以至于性喜“奇技淫巧”的我辈，都看不懂你们的入门书。譬如不久前我决心学一学 Word，又找了一本入门书来看，还是看得“一头雾水”，看了一晚上，连标尺怎么定都闹不明白，最后只好放弃伟大的 Word，继续使用我的最原始的编辑系统。一个用了 7 年电脑的人尚且这样，对那些初学者，一上

来就听阁下讲什么 DOS, 讲什么 ROM、RAM, 他不抱头鼠窜才怪。

这一套《无老师电脑自学丛书》的长处就在这里——这不是一本让人“抱头鼠窜”的书。这是一本浅显易懂的书, 一本循序渐进的书, 一本把电脑的操作步骤为你“掰开揉碎”的书, 甚至可以说是一本“婆婆妈妈”地教你学电脑的书。

生活中的婆婆妈妈让人烦恼, 而教你电脑的“老师”, 充分考虑到你的“愚蠢”, 为你“掰开揉碎”, 对你“婆婆妈妈”, 是不是会让你感激涕零?

譬如我随便翻开一本, 撰稿人如此周到地教你掌握扫描技术:

- (1) 准备好扫描仪;
- (2) 定位原始照片;
- (3) 选择源扫描接口;
- (4) 选择扫描模式;

.....

他一项一项地告诉你怎么做, 要点是什么, 应该注意的是什么, 他甚至提醒你检查被扫描的照片是否有灰尘, 以防扫描出的图像被歪曲和丑化……就这样, 拿着这本书, 你可以“按图索骥”, 一步一步地学会 Word, 学会 Windows'95, 学会图像处理, 学会上因特网……

对初学者, 这浅显和周到就是福音。

单为这浅显和周到, 我也不能不对本书的编撰者和出版者表示由衷的敬意。

科技知识的贫乏、文化素质的低下, 不能不说这是影响我国计算机事业发展的一个难以逾越的屏障。我曾经不无悲观地对某位电脑专家说, 或许, 只有等到我们的下一代人成长起来了, 中国的计算机时代才真正地到来。那位专家非常热心地要帮助我所供职的作家协会上网, 我告诉他说, 您还不如先到作家协会来, 为我们办一个电脑入门的培训班。现在, 作家协会的十几部计算机, 充其量也就是十几部打字机而已。我们缺少的, 是掌握计算机的人才。没有人, 再先进的设备和软件, 又有什么用处? 而要为人才的产生奠定广泛的群众基础, 高深固然可贵, 浅显又怎能或缺? 由此观之, 这套以初学者为对象, 以普及为目的, 以浅显为特征的计算机读物的出版, 浅显而有深意存焉。

是为序。

1997.9.15

## 编 委 会

主 编 吴文虎

副主编 陶振宗 肖方晨

编 委 (按姓氏笔画)

吕品 李冬梅 陈星火 郭善渡

## 导 读

联想集团策划的《无老师电脑自学丛书》为广大初学者提供了一条学习计算机的捷径,阅读它并不要求你有计算机知识。

这本书在结构上不讲究系统性,注重的是让你看完了以后能真正学到东西,因此你不必严格按照章节的顺序看。本书共分六章:前两章很容易学会,你可以很快地看过去,看完了以后就能对 Win95 有个大概的认识;第三章可能相对枯燥一些,但是很有用,建议你认真地看一遍;第四、五两章比较松散,如果有几节你不愿意看可以跳过去;最后一章是附录性质的,用得着的时候一查就可以了。你在看这本书的时候,最好坐在计算机前面,一边看一边操作,这样学得最快。学计算机就像学游泳,不实践是学不会的。看完第五章以后的你已经能自己教自己了。

本书撰稿吴昉,审定李冬梅。

# 目 录

<b>第一章 在 Win95 下画图 .....</b>	<b>1</b>
第一节 准备工作 .....	1
第二节 在 Win95 下画画 .....	7
第三节 “画图”的其他工具 .....	11
第四节 保存和打开图画 .....	16
第五节 移动和伸缩 .....	19
<b>第二章 在 Win95 下写字 .....</b>	<b>24</b>
第一节 中文输入法 .....	24
第二节 文字格式 .....	28
第三节 移动和拷贝一段文字 .....	31
第四节 多个应用程序协同工作 .....	34
第五节 查找和替换 .....	37
<b>第三章 文件 .....</b>	<b>41</b>
第一节 文件和文件夹 .....	41
第二节 保存和打开文件 .....	46
第三节 文件操作 .....	52
第四节 快捷方式 .....	58
第五节 查找文件或文件夹 .....	63
第六节 资源管理器 .....	67
<b>第四章 在 Win95 下使用和维护硬件 .....</b>	<b>72</b>
第一节 使用光驱听音乐和看电影 .....	72
第二节 维护磁盘 .....	76
第三节 设置显示器属性 .....	79
第四节 安装打印机 .....	86
第五节 控制面板 .....	90

**第五章 在 Win95 下使用应用软件 ..... 97**

第一节 通过应用软件的“在线帮助”学习 .....	97
第二节 通过“在线帮助”学习的实例 .....	102
第三节 安装和删除应用软件 .....	106
第四节 应用软件标准 .....	110

**第六章 怎么办和小技巧 ..... 114**

第一节 怎么办 .....	114
第二节 小技巧 .....	119

# 第一章 在 Win95 下画图

## 第一节 准备工作

### 一、Win95 是一种操作系统

相信读者在看这本书之前都应该听说过 Windows'95 这个名词,但是大家不一定都很了解它的内涵。Windows'95 到底是个什么东西呢?恐怕不是每个读者都能回答这个问题吧。在开始学习之前,让我们先对 Windows'95 的概念做一简单介绍。

我们说:Windows'95(简称 Win95)是一种操作系统。不要把这个名词想得很复杂。所谓一个操作系统就好像是演员演出的舞台,只有具备了一个舞台,演员才能在上面表演各种精彩的节目。在计算机里,如果软件是演员的话,那么操作系统就是它的舞台,软件不能脱离操作系统运行,由此可见操作系统的重要性。现在流行的软件有相当多的一部分是在 Win95 操作系统上面工作的,为了能很好地使用这些软件,我们首先需要掌握 Win95 的基本操作。本书的写作目的,就是希望读者在读过本书以后,都能熟练使用中文 Win95 操作系统。

### 二、进入中文 Win95

现在,让我们来点实战。在通常情况下,打开你的计算机,稍等一会儿就能看到图形。如果你只看到一个黑色的屏幕,上面有几行英文字母,说明你很可能正处在 DOS 状态下(你要是不知道什么叫“DOS 状态”也没关系),此时你可试着依次在键盘上敲“win”三个字母,然后按一下回车,就像下面这样:

C: \> win ↴

按照通常的习惯,需要键入的字母用下划线标出,回车用“  ”表示。输入完之后等一会儿就能看到图形。

```
C:\>dir  
Volume in drive C is SYSTEM  
Volume Serial Number is 193D-09F1  
Directory of C:\  
  
PWIN95      <DIR>        03-10-01  2:46 PWIN95  
PROGRAM-1    <DIR>        03-10-01  2:46 Program Files  
KPCM3       <DIR>        06-25-97  4:53 KPCM3  
          0 file(s)           0 bytes  
          3 dir(s)     22,024,192 bytes free  
  
C:\>win_
```

图 1.1 从 DOS 启动中文 Win95

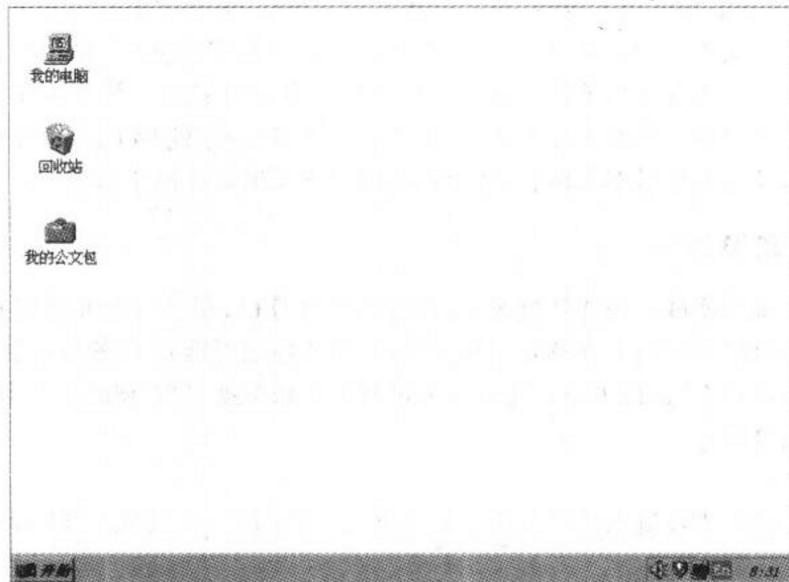


图 1.2 中文 Win95 桌面

你看到的屏幕跟图 1.2 可能有点儿差别——如果大家的屏幕都是一个模样,那还有什么意思?只要你看到的跟它相差不大,就说明你已经成功地进入了中文 Win95 操作系统,或者说,已经成功地启动了中文 Win95。你通过观察屏幕不难发现屏幕上有一些“零件”,比如说,那个引人注意的计算机的小画。下面我们将逐一介绍屏幕上的这些零件。

### 三、桌面上的零件

启动 Windows 后,呈现在你面前的整个屏幕区域称为“桌面”,它就好像是你的办公桌台面。让我们来看看桌面上有些什么东西:在屏幕的最下方有一个长条,它叫做“任务栏”。在任务栏的最左端,有一个好像从屏幕上鼓出来的长方形块,看起来像个按钮,上面还有两个字“开

始”,这就是大名鼎鼎的“开始”按钮,微软甚至为它注册了商标。在任务栏的最右边,有一个数字式的时钟,它应该显示当前的时间。怎么?时间不对?没关系,以后我们会介绍修改时钟示数的方法。

除了任务栏以外,屏幕左上方还有几幅好看的小画,画的下面写着它们的名字。其中一幅画的是台计算机,名字是“我的电脑”;还有一幅画的是一个垃圾箱,名字是“回收站”。这样的小画叫做“图标”,意思是一个图形标识。

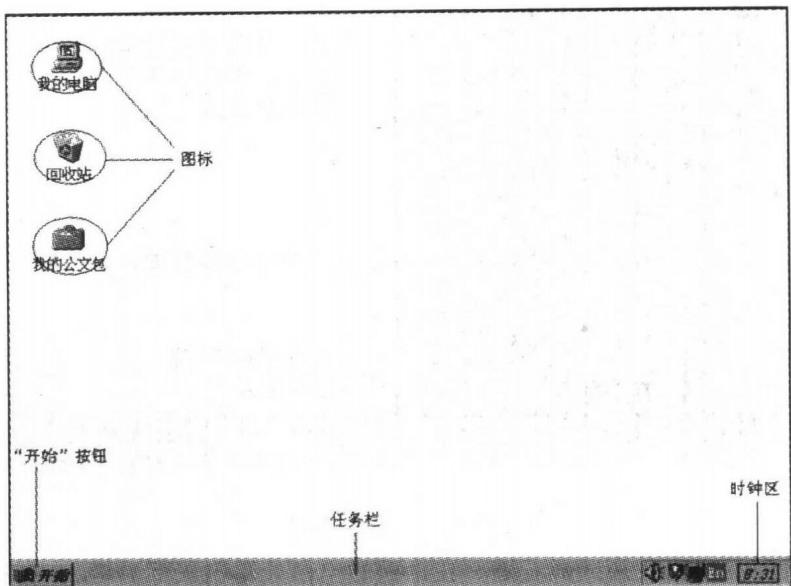


图 1.3 桌面上的零件

#### 四、掌握鼠标

要和 Win95 打交道,鼠标是必不可少的。鼠标是一种能用手握住的灵巧装置,上面通常有三个按钮,有的鼠标只有两个按钮。这三个按钮中左边的那个叫“左键”,右边的那个叫“右键”,中间的按钮没什么太大用处。

鼠标的操作有四种:移动、单击、拖动和双击,下面将分别介绍。

##### 1. 移动

在你的屏幕上有一个白色的箭头,叫做“鼠标指针”,或简称“指针”。现在移动鼠标,注意移动的时候鼠标底部不要离开桌子,你会发现屏幕上的指针跟着你手里的鼠标移动。试着控制鼠标让指针指到“我的电脑”图标上,再指到“回收站”图标上。如果你能让指针定在桌面上的任意一个位置,就算过了鼠标移动这一关。

##### 2. 单击

按下鼠标按钮再松开叫做“单击”,意思是按一下就好,通常和鼠标的移动配合使用。单击鼠标键的动作又称作“点”。当我们说在什么地方单击的时候,是指先把鼠标指针移到那个地方,然后再单击鼠标左键。比如我们说单击“开始”按钮,首先要用前面讲过的方法移动鼠标使鼠标指针指向“开始”按钮,然后再单击鼠标左键。这时“开始”按钮看起来就像是真的被按下去了,在它的上方则会弹出(意思是突然出现)一个矩形,里面排列着几行文字。这样的矩形叫做“菜单”。一个菜单由若干行的文字组成,每一行文字叫做一个“菜单项”,这一点和饭馆里点

菜时用的单子很相像。单击“开始”按钮以后弹出的菜单叫做“‘开始’菜单”。在“开始”菜单外面，也就是桌面的空白区域上单击可以使“开始”菜单从桌面上消失，这时我们也说“关闭”了这个菜单。

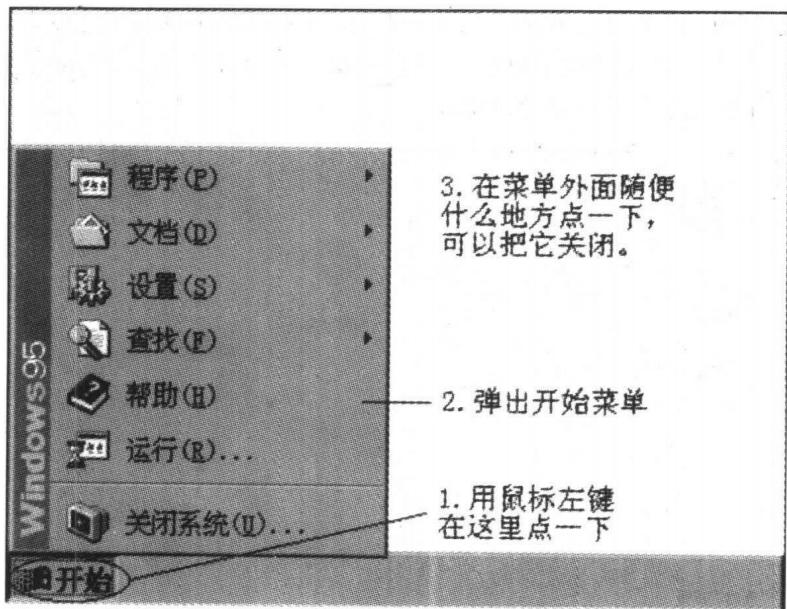


图 1.4 “开始”菜单

刚才说的是左键，现在来试试右键。在桌面的空白处单击鼠标右键，会在鼠标指针处弹出一个菜单，如图 1.5 所示。这种单击右键以后弹出的菜单叫做“快捷菜单”。和关闭“开始”菜单的方法一样，在快捷菜单外面随便什么地方单击（用左键！）可以关闭它。鼠标右键的主要用途就是弹出快捷菜单。关于快捷菜单的用法我们会在后面的章节讲述。

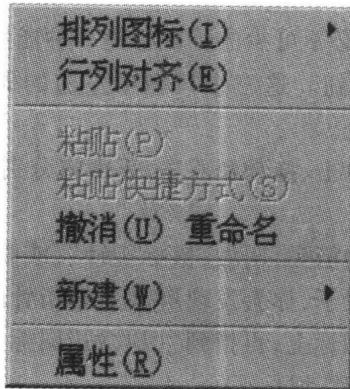


图 1.5 “快捷”菜单

以后只要不加特殊声明，我们说单击的时候，都指的是单击鼠标左键。

### 3. 拖动

鼠标的第三种操作叫拖动。拖动是指按住鼠标键不放，移动鼠标至另一位置，然后松开鼠标键。下面我们以拖动“我的电脑”图标为例讲解拖动一个东西的方法：

(1) 移动鼠标使指针指到“我的电脑”图标；

- (2)按住鼠标左键不放,移动鼠标,(在这个过程中初学者要注意两点,一点是不要松开鼠标左键,还有一点是鼠标的底部不要离开桌子。)“我的电脑”图标会跟着你手里的鼠标移动;  
(3)把指针移到另一个位置后,松开鼠标左键,图标就被移到这个新的位置了。



图 1.6 拖动“我的电脑”图标

试着拖动桌面上的其他几个图标,把它们按你的意愿排放。

下面我们来拖动任务栏。把鼠标指针放到任务栏上的空白处(“开始”按钮和时钟以外的地方),向左、右或上方拖动,当指针移到屏幕的左边、右边或上端时,在桌面上指针所在的一边会出现一个虚线框,这时松开左键,任务栏就会固定在虚线框的位置。如果你不满意任务栏呆在屏幕的下方,可以用这种方法把它安排得更顺手一些。

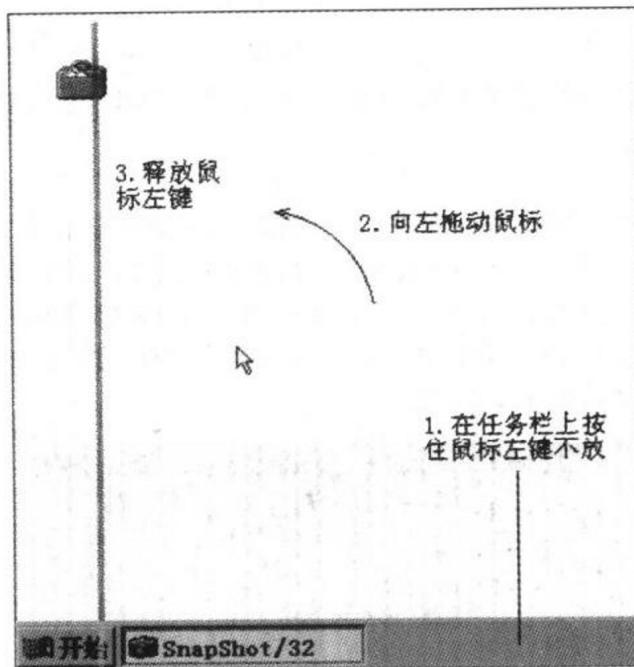


图 1.7 拖动任务栏

#### 4. 双击

鼠标的最后一种操作是双击,它也是所有鼠标操作中最复杂、最难掌握的一种。所谓双击是指连续点两次鼠标左键,二者的时间间隔很短。按照下面的步骤双击“我的电脑”图标:

(1)移动鼠标使指针指到“我的电脑”图标;

(2)快速点两下鼠标左键,注意在两次单击之间鼠标不要移动,初学者可以多试几次。

如果成功的话屏幕上会弹出如图 1.8 所示的长方形。像这种模样的东西叫做窗口,在它的右上角有一个叉子按钮,单击叉子按钮可以把窗口关闭,窗口就从桌面上消失了。

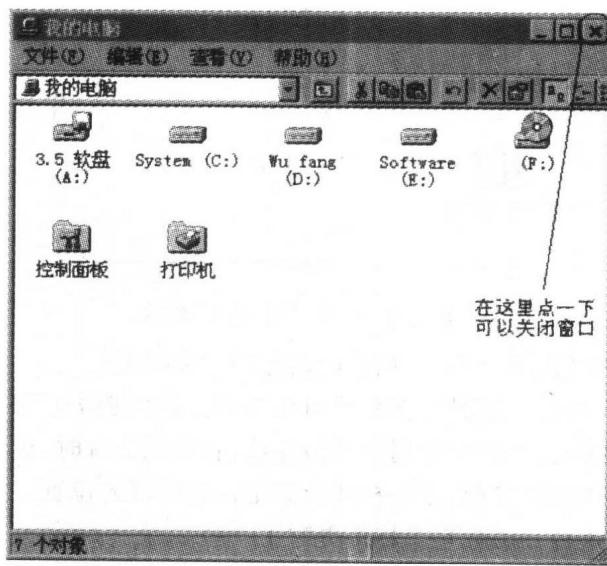


图 1.8 “我的电脑”窗口

反复练习双击。试着双击“回收站”图标,打开“回收站”窗口,然后把它关闭。

#### 五、退出 Win95

当你使用完毕,想退出中文 Win95 时,千万不要直接关电源。不退出 Win95 就关电源是一种很糟糕的习惯,因为这样 Win95 将不能保存这次的设置,应用程序也有可能来不及清除盘上的临时文件。(你要是看不懂这几条理由也没关系,这不影响你接着往下看。)正确的退出方法是:单击“开始”按钮打开“开始”菜单,再单击“开始”菜单中的“关闭系统”菜单项,屏幕上会弹出一个方框问你是否真的要退出 Win95。

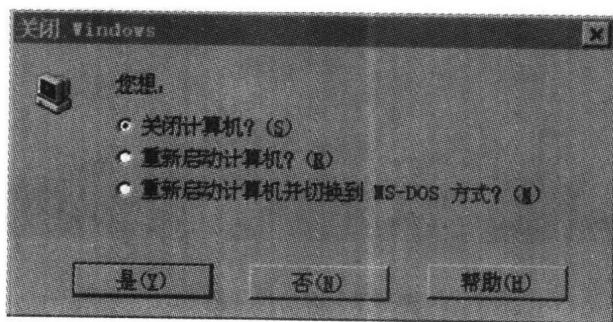


图 1.9 关闭 Windows

单击写有“是”的那个按钮，稍等片刻，屏幕上出现“现在您可以安全地关闭计算机了”的字样，就可以关闭电源了。

从以上的操作中我们看到：

1. 按一个按钮的方法是用鼠标左键点它；
2. 选择菜单中一个菜单项的方法是在那个菜单项的文字上单击。

#### 本节要求：

- 能进入中文 Win95 环境。
- 能识别 Win95 桌面上的零件。
- 能打开和关闭开始菜单。
- 能正确地关机。
- 掌握鼠标的四种操作。

## 第二节 在 Win95 下画画

### 一、进入画图

有了上一节的基础，我们可以开始在 Win95 中干点真正有用的事情了。正如本节标题所示，在这一节里我们要在 Win95 环境里画画。在计算机屏幕上画画是一件十分有趣的事情，它比在纸上画画更方便。你再不必发愁怎么处理那些废弃的画纸，不必时刻提心吊胆不要把墨汁洒到地板上，也用不着担心颜料会不会因为放的日子太久而变干。

Win95 自己带了一个叫做“画图”的程序，我们画画要用到的画笔、画布和颜料都由这个程序提供。现在就让我们来运行这个程序。对初学者来说，下面讲的运行程序的方法可能很复杂，但是它极有用，必须熟练掌握。启动画图的方法是：

1. 单击“开始”按钮，打开“开始”菜单，记住，在 Win95 里，启动程序一般都从“开始”按钮开始；
2. 移动鼠标指针到“程序”菜单项，稍等一会儿会弹出第二个菜单；
3. 移动鼠标指针到“附件”菜单项，再等一会儿会弹出第三个菜单；
4. 从第三个菜单选“画图”菜单项（单击“画图”）。

这个漫长的过程如图 1.10 所示，它的动作要领在于，把鼠标指针从一个菜单移到另一个菜单的时候，鼠标应该尽可能快地水平移动。完成以后，“开始”菜单会自动关闭，接着屏幕上会弹出一个窗口，如图 1.11 所示，说明你已经成功地启动了“画图”。以后为了简单起见，我们把启动程序的过程简写为下面的形式：

开始→程序→附件→画图

在 Win95 中窗口随处可见。任何一个程序都需要一个主窗口作为它运行的舞台，用户可以在其中进行各种各样的操作。事实上，“Windows”在英文里就是“窗户”的意思，可见窗口有多么重要。你可能会觉得屏幕上的“画图”窗口大小不太合适，下面介绍调节窗口大小的方法。