

汉字TRUE BASIC语言

结构化程序设计简明教程

朱禹 郭霖显 编著

```
SUB cmn(q)
  LET p=1
  FOR i=1 to q
    LET p=p*i
  NEXT i
END SUB
!
DEF y(x)
  IF x<0 then
    LET y=1/(x*x)
  ELSE
    LET y=sqr(x)
  END IF
END DEF
!
DEF sh=(exp(x)-exp(-x))/2
DEF sh=(exp(x)+exp(-x))/2
!
DO
  INPUT prompt "n=":n
  IF n=1 then
    CALL cmn(10)
    PRINT p
  ELSE if n=2 then
    INPUT prompt "x=":x
    LET y1=(ch+q*sh)/(ch+sh)
    PRINT "y1=",y1
  ELSE if n=3 then
    INPUT prompt "e=":e
    LET y2=y(e)
    PRINT "y2=",r
  ELSE
    PRINT "Program end."
  END IF
LOOP UNTIL N>=4 OR N<=0
END
```

TRUE BASIC
YUYAN

科学出版社

汉字 True BASIC 语言 结构化程序设计简明教程

朱 禹 郭霖显 编著

科 学 出 版 社

1988

内 容 简 介

本书全面系统地介绍了True BASIC的各种命令、函数和语句的功能以及使用它们进行程序设计的方法和技巧。

本书力求采用从具体问题出发，由浅入深，循序渐进的讲述方法，尽可能避免那些枯燥烦琐的论述。书中的每一个问题均有实例说明，各章后均附有习题可供练习。

本书内容丰富、通俗易懂，它既是一本较好的培训教材，又是一本实用的工具手册。

本书可作为大中专院校和计算机学习班教材，也可供一般计算机工作人员和大专学生学习参考。

汉字 True BASIC 语言 结构化程序设计简明教程

编 著：朱 禹 郭霖显
责任编辑：张家齐

*

科 学 出 版 社 出 版
(北京朝阳门内大街 137 号)
辽宁省供销合作社印刷厂印刷
新华书店北京发行所发行
各地新华书店经售

*

1988 年 7 月第一版
1988 年 7 月沈阳第一次印刷
印数：00001—10,000

开本：787×1092 1/16
印张：13.75
字数：32.2千字

ISBN 7-03-000800-6/TP·49

定价：5.60元

前 言

为了改进现行 BASIC 语言的严重不足, BASIC 语言的创始人 John G. Kemeny 和 Thomas E. Kurtz 等在 1985 年推出 True BASIC 语言。该语言严格遵照 1984 年美国国家 BASIC 语言标准, 它是一个典型的结构化程序设计语言, 它的出现立即引起了广泛的注意。

True BASIC 除实现了结构化程序设计的根本性改变外, 还进行了许多有益的改进。

True BASIC 有很强的图形功能。点、线、方、圆、椭圆等都能很方便地显示在屏幕上, 并能任意地旋转和移动以组成各种图形。该语言还具有动画功能, 使用简单的语句就能使图形运动起来。

True BASIC 既包括了一些大型语言的功能, 又具有个人计算机语言的方便性和简洁性。它能建立外部子程序库, 并以一定规模附加到语言中, 这将满足一些用户对已通过的程序建立高效的程序包, 同时它与汇编语言连接也较方便。

大多数 BASIC 都是解释性的。解释 BASIC 都具有用户可以立即从较短的程序中获得结果的优点, 但它也有很大的缺点, 任何较大的程序执行时间都是很长的。True BASIC 采用解释、编译两种运行方式, 编译程序能把用户程序转换成简单的代码(它不依赖于硬件)。被编译的程序运行速度比解释程序快, 这给不同的应用都带来了较大的方便。

True BASIC 严格符合美国国家 BASIC 标准, 符合大多数计算机专家们所倡导的“结构化程序设计”理论。它除保留了过去 BASIC 的功能和特点外, 还增加了 IF—THEN—ELSE、SELECT—CASE、DO—WHILE、DO—UNTIL 等语句, 提供了矩阵运算的功能, 矩阵的加、减、乘、转置、求逆等只用一个简单语句就能完成。实践证明, 它有足够的力量完成各种较大的应用课题。

True BASIC 的内容远比我们在此讨论的更为丰富。比如, 它允许你在个人计算机上使用机器的全部内存, 允许外部函数和子程序递归调用。当你对一些命令的使用感到困惑时, 允许你要求帮助。这时, 只要你提出这个命令的名字, 你立即可以在屏幕上直接获得相应的帮助信息(这是大多数语言所不具备的)。我们深信那些对 True BASIC 感兴趣的只要认真地试一试, 就会高兴地告别老式 BASIC。

本书共十三章。第一章简介了 True BASIC 的使用。第二章概述了该语言对系统的要求、语言的运行方式及程序的构成等问题。第三章讲述了数学函数及其它各种函数的使用。第四至七章讲述了条件语句、循环语句、打印语句和数组语句。第八章讲述了自定义函数、子程序与库程序。第九章讲述了该语言的系统命令。第十、十一章讲述了音乐和图形功能。第十二章讲述了各种文件及其使用。最后一章简介了该语言对错误的处理功能。

本书在出版前曾多次在计算机培训班和本科生中讲授, 适用性很强, 它不仅可作为大专院校教材, 也适于一般科学工作者和计算机专业人员学习参考。

本书在编写过程中曾得到多方面的帮助和鼓励，在此我们谨向他们表示衷心地感谢。

本书第十、十一、十三章及绝大部分附录由郭霖显编写，其余各章及附录由朱禹编写。由于作者水平有限，虽然绝大多数例子均上机通过，但缺点错误还是在所难免的。我们恳请广大读者和同行不吝赐教。

作 者

目 录

第一章 如何使用 True BASIC	1
1.1 True BASIC 的启动与退出—HELLO、BYE命令	1
1.1.1 True BASIC 的启动	1
1.1.2 屏幕上的窗口	1
1.1.3 True BASIC 的退出	2
1.2 True BASIC程序的装入和运行—OLD、RUN 命令	2
1.2.1 程序的装入	2
1.2.2 程序的运行	2
1.3 输入语句 INPUT	2
1.4 赋值语句 LET	2
1.5 打印语句 PRINT	3
1.6 结束语句 END	3
1.7 排除错误与获得帮助	3
1.7.1 排除错误	3
1.7.2 获得帮助	4
1.8 显示磁盘目录 FILES 命令	5
1.9 常数与变量	5
1.9.1 常数	5
1.9.2 变量	5
1.10 算术运算符	6
1.10.1 运算符	6
1.10.2 运算的顺序	6
1.11 程序的注释	7
1.12 源程序的输入、屏幕颜色的改变及窗口大小的选择	7
1.12.1 屏幕的移动	7
1.12.2 光标的移动	8
1.12.3 改变编辑和背景窗口的颜色	8
1.12.4 编辑和背景窗口尺寸的选择	8
1.13 程序的保存	8
1.14 True BASIC 中的编辑键	9
1.14.1 删除字和行	9
1.14.2 插入与替换字符	9
1.14.3 重新存入更改过的程序行	10
1.14.4 快速移动光标	10
1.14.5 窗口的滚动	10

习题一	11
第二章 True BASIC 的概述	12
2.1 True BASIC 对系统的要求及运行方式	12
2.1.1 True BASIC对系统的要求	12
2.1.2 True BASIC的运行方式	12
2.2 True BASIC程序的构成	12
2.2.1 程序的构成	12
2.2.2 语句行的形式	13
2.2.3 注释行	13
2.2.4 语句行号	13
2.2.5 程序的运行速度	13
2.3 常数	14
2.3.1 数字常数	14
2.3.2 字符串常数	14
2.4 变量	15
2.4.1 简单变量	15
2.4.2 数组变量	16
2.5 表达式	16
2.5.1 数字表达式	17
2.5.2 字符串表达式	17
2.5.3 逻辑表达式	18
2.6 赋值语句	19
习题二	20
第三章 内部函数	21
3.1 数字函数	21
3.2 三角函数	26
3.3 字符串函数	28
3.4 日期和时间函数	33
3.5 逻辑函数	34
3.5.1 END DATA、MORE DATA函数	34
3.5.2 KEY INPUT 函数	35
3.5.3 END #expr、MORE #expr 函数	35
习题三	35
第四章 条件语句	36
4.1 简单条件语句 IF—THEN	36
4.2 复杂条件语句 IF—THEN—ELSE	36
4.3 多分枝条件语句 ELSE IF	37
4.4 高级分枝条件语句 SELECT CASE	39
习题四	41
第五章 循环语句	42

5.1	FOR TO STEP 步长型循环语句	42
5.2	EXIT FOR 语句	44
5.3	DO LOOP 当型循环语句	45
5.4	EXIT DO 语句	48
	习题五	48
第六章	数据的输入、输出语句	50
6.1	PRINT 语句	50
6.1.1	PRINT expr 语句	50
6.1.2	SET ZONEWIDTH 与 SET MARGIN 语句	51
6.1.3	ASK ZONEWIDTH 与 ASK MARGIN 语句	52
6.1.4	TAB 的功能	52
6.1.5	PRINT USING 语句	53
6.2	INPUT 语句	55
6.2.1	INPUT PROMPT 语句	55
6.2.2	LINE INPUT 语句	57
6.2.3	GET KEY 语句	58
6.2.4	KEY INPUT 语句	58
6.2.5	SET CURSOR, ASK CURSOR 语句	59
6.2.6	SET CURSOR expr \$, ASK CURSOR expr \$ 语句	60
6.3	READ, DATA 语句	60
6.4	MORE DATA 和 END DATA 语句	61
6.5	RESTORE 语句	62
	习题六	62
第七章	MAT 语句	64
7.1	DIM 数组定义语句	64
7.2	MAT READ 语句	64
7.3	MAT PRINT 语句	65
7.4	MAT INPUT 语句	66
7.5	MAT 矩阵赋值语句	67
7.6	矩阵运算	68
7.7	内部数组值函数	69
7.7.1	Zer 置 0 函数	69
7.7.2	Con 置 1 函数	70
7.7.3	Idn 置单位矩阵函数	70
7.7.4	Nul\$ 置空串函数	71
7.8	矩阵函数	71
7.8.1	Inv 函数	71
7.8.2	Trn (x) 函数	72
7.8.3	Det 函数	72
7.8.4	Dot 函数	73

7.8.5	Size 函数	73
7.8.6	Lbound 函数	74
7.8.7	Ubound 函数	74
	习题七	74
第八章	函数、子程序和库	76
8.1	函数	76
8.2	子程序	78
8.3	全局变量与局部变量	79
8.4	自变量与参数	81
8.4.1	数组参数	81
8.4.2	通道参数	82
8.5	外部函数	82
8.6	外部子程序	83
8.7	库程序	84
8.8	CHAIN 语句	85
8.9	PROGRAM 语句	86
	习题八	87
第九章	True BASIC 系统命令	88
9.1	命令的概述	88
9.2	建立、保存和更新文件命令	89
9.2.1	FILES 显示文件目录	89
9.2.2	NEW 建立一个新文件	89
9.2.3	SAVE 将当前文件存入磁盘	89
9.2.4	REPLACE 以同名将文件存入磁盘	90
9.2.5	OLD 装入一个磁盘文件	90
9.2.6	UNSAVE 删除一个磁盘文件	90
9.3	编辑文件的功能键	91
9.3.1	FIND 键	91
9.3.2	F4 标记键	91
9.3.3	行模块操作	92
9.4	编辑文件命令	93
9.4.1	行模块说明	93
9.4.2	EDIT 限制编辑命令	93
9.4.3	CHANGE 改一字或一短语	94
9.4.4	TRY 修改命令	95
9.4.5	COPY 复制行模块	95
9.4.6	MOVE 移动行模块	95
9.4.7	DELETE 删除行模块	96
9.4.8	KEEP 删除命令	96
9.4.9	INCLUDE 包含命令	96

9.4.10	LOCATE 显示命令	97
9.4.11	DO FORMAT 格式化程序	97
9.5	更改行号命令	98
9.5.1	DO NUM 加行号	98
9.5.2	DO RENUM 分配新行号	98
9.5.3	DO UNNUM 删除行号	99
9.6	调试程序命令	99
9.6.1	BREAK 命令	99
9.6.2	CONTINUE 命令	99
9.7	打印、编辑、运行文件命令	100
9.7.1	LIST 打印文件命令	100
9.7.2	COMPILE 编译文件命令	100
9.7.3	RUN 运行程序	100
9.8	其它命令	101
9.8.1	HELP 帮助命令	101
9.8.2	KEY 重新定义键命令	101
9.8.3	TO 光标移动命令	102
9.8.4	BEY 告别 True BASIC 命令	102
	习题九	103
第十章	音乐	104
10.1	奏乐语句 PLAY	104
10.2	音乐程序介绍	104
10.3	关于 True BASIC 音乐命令的进一步介绍	106
10.3.1	>和<命令	106
10.3.2	PN 或 RN 命令	106
10.3.3	MF 命令	106
10.3.4	MB 命令	107
10.4	SOUND 语句	107
10.5	PAUSE 语句	108
	习题十	109
第十一章	图形	110
11.1	定义屏幕语句	110
11.2	画点语句	110
11.3	画直线语句	112
11.4	PLOT TEXT 语句	112
11.5	CLEAR 语句和角度的表示法	113
11.5.1	CLEAR 语句	113
11.5.2	角度的表示法	114
11.6	使用不同的颜色	115
11.6.1	SET COLOR 语句	115

11.6.2	前景颜色	116
11.6.3	SET BACK 语句	116
11.6.4	ASK COLOR 语句	117
11.6.5	FLOOD 语句	117
11.7	BOX语句	117
11.7.1	BOX LINES 语句	118
11.7.2	BOX AREA 语句	119
11.7.3	BOX CIRCLE 语句	119
11.8	动画功能语句	121
11.8.1	BOX KEEP 语句	121
11.8.2	BOX CLEAR 语句	121
11.8.3	BOX SHOW 语句	121
11.9	BOX SHOW 的扩展语句	122
11.9.1	USING “and” 语句	122
11.9.2	USING “or” 语句	122
11.9.3	USING “xor” 语句	122
11.10	MAT PLOT 语句	122
11.10.1	POINTS: arrayb语句	122
11.10.2	LINES: array 语句	123
11.10.3	AREA: array 语句	123
11.11	图形输入语句	124
11.12	图画子程序	125
11.12.1	图画的定义语句	125
11.12.2	调用图画语句 draw	125
11.13	图画变换语句	126
11.13.1	Shift (a,b) 语句	126
11.13.2	Scale (a,b) 语句	126
11.13.3	Scale (a) 语句	126
11.13.4	Rotate (a) 语句	126
11.13.5	Shear (a) 语句	126
11.14	带参的图画举例	129
11.15	外部图画子程序	132
11.16	划分窗口语句	133
11.17	图画中的图画	134
	习题十一	136
第十二章	文件	137
12.1	通道	137
12.2	基本语句	138
12.2.1	OPEN 语句	138
12.2.2	CLOSE 语句	139

12.2.3	ERASE 语句	139
12.2.4	SET # expr 语句	139
12.2.5	ASK # expr 语句	140
12.3	正文文件	140
12.3.1	PRINT # expr 语句	141
12.3.2	INPUT # expr 语句	141
12.3.3	正文文件应用举例	142
12.3.4	输出到打印机	143
12.4	记录文件	144
12.4.1	记录长度及其设置	144
12.4.2	WRITE # expr 语句	144
12.4.3	READ # expr 语句	145
12.4.4	设置记录指针	146
12.4.5	多数据项的记录应用举例	146
12.5	字节文件	148
12.5.1	字节文件的写语句	148
12.5.2	字节文件的读语句	148
	习题十二	150
第十三章	出错与出错处理	151
13.1	出错处理程序的结构	151
13.2	EXTYPE 函数	151
13.3	EXTTEXT\$ 函数	152
13.4	EXLINE\$ 函数	153
13.5	EXIT HANDLER 语句	154
13.6	CAUSE ERROR 语句	155
13.7	出错处理综合示例	156
	习题十三	158
True BASIC 附录		159
附录A	IBM-PC 的字符集	159
A.1	显示符号	159
A.2	获得键的代码值和符号	164
A.3	打印机可打印的符号	165
附录B	图形和模式	165
B.1	模式的开关设置	166
B.2	单色模式	167
B.3	正文模式	167
B.4	图形模式	168
B.5	高分辨率模式	169
附录C	库文件	170
C.1	数学函数	170

C.2 图形子程序	171
C.3 菜单子程序	173
附录D 汇编语言	175
附录E 限制	178
附录F 出错提示信息注释	178
附录G OPTION 语句	191
G.1 OPTION BASE 语句	192
G.2 OPTION ANGLE 语句	192
附录H 与其它BASIC版本的兼容问题	192
H.1 程序格式	192
H.2 变量和表达式	193
H.3 带行号程序的控制结构	195
H.4 图形	198
附录I PEEK 和 POKE	199
I.1 PEEK 和 POKE 的用法	199
I.2 测试内存空间	199
附录J 压缩子程序	199
J.1 Packb (s \$, bstart, blen, value)	200
J.2 Unpackb (s \$, bstart, blen)	200
J.3 压缩子程序的示例	201
附录K 书写关于 DO 命令的程序	201
K.1 建立一个 DO 程序	201
K.2 DO 程序的运行方式	202
附录L True BASIC 命令索引表	202
附录M True BASIC 函数索引表	203
附录N True BASIC 语句索引表	204

第一章 如何使用 True BASIC

本章的目的是通过一些简单命令、语句的介绍，告诉读者如何使用 True BASIC。

如果你是一位初学者，则应仔细地阅读本章的每一节，并在机器上认真地练习所介绍的内容，以便掌握它。而对于有经验的程序员或专家来说只要浏览本章的1.1、1.2、1.12—1.14节的内容，就可以继续阅读以后各章了。

1.1 True BASIC的启动与退出--HELLO、BYE命令

1.1.1 True BASIC 的启动

首先启动计算机使其进入 2.0 以上版本的 DOS 磁盘操作系统。如果要使用汉字则应进入汉字 DOS 操作系统。假如当前盘为A盘，即屏幕显示A>。这时在A驱动器口内插入带有 True BASIC的软磁盘，关上驱动器的门，然后键入hello↵（回车）此时屏幕下部会显示如下信息（如果是汉字 True BASIC 会给出相应的汉字信息）①：

```
True BASIC here
Version 1.0
Copyright(c)1985 by True BASIC, Inc
Published by Addison-Wesley Publishing Company, Inc.
OK.
```

“OK”是 True BASIC 的提示符。当OK出现时，True BASIC等待接收命令。

1.1.2 屏幕上的窗口

现在屏幕被分隔成两个区域，即两个窗口（如图1.1）。屏幕上、下两部分由一条横线分开：上部叫编辑窗口（editing window），下部叫做背景窗口（history window）。编辑窗口用来书写 True BASIC 的程序，而背景窗口则用来输入命令，程序运行结果也在此给出。背景窗口的最底行有 OK 提示符等待用户输入命令，所以此行叫做命令行，在此可以键入 True BASIC 的一切命令。

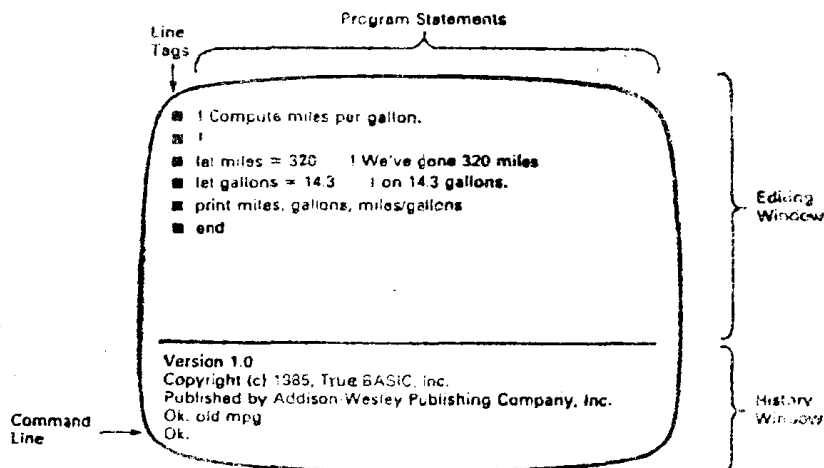


图 1.1 True BASIC 的窗口

① 如果机器是低分辨率显示器，应再键入mode hires: split 11 命令后才能进入汉字状态，若想返回英文状态，键入 mode 80; split 17

1.1.3 True BASIC 的退出

当你想从True BASIC状态退出时,可在OK后面键入bye^①命令, DOS的提示符“A>”又出现在屏幕上,这样就退出了True BASIC,回到了操作系统状态。

1.2 True BASIC程序的装入和运行——OLD、RUN命令

1.2.1 程序的装入

True BASIC磁盘上有一个叫做MJJS (面积计算的汉语拼音字头) 的程序, 即已知圆的半径来计算它的面积。我们要运行它就在OK之后键入 OLD MJJS 命令, 将此程序从磁盘上调出, 在编辑窗口就会出现:

```
input r           ! 由键盘输入r的值
let s=3.1415926*r*r ! * 表示乘号
print "s=";s      ! 打印面积S的值
end               ! 程序结束
```

OLD命令告诉True BASIC从磁盘上调出一个程序, 并把它置于窗口中显示。

1.2.2 程序的运行

在上面MJJS程序装入之后, 我们在OK后键入run命令, 这时上述程序即可运行 (使程序运行也可按功能键F9, 它是代替按RUN的简便方式)。此时屏幕上出现了一个“?”号, 等待键入圆的半径, 当你键入10跟回车之后, 计算机在屏幕上显示出结果如下:

```
OK, run
? 10
s = 314.159
OK.
```

1.3 输入语句 INPUT

输入语句input的作用是从键盘上读入数据, 如在上节中“input r”表示输入的值赋值给r。

输入语句input后面的变量可以是多个, 例如“input a, b, c, ”, 运行时它等待你输入3个数据 (每个数据之间用“,”号分开)。

1.4 赋值语句 LET

LET赋值语句表示让做什么的意思。例如:

```
LET S = 5
```

表示让S等于5, 等号后也可是代数式, 如:

```
LET S = 3.1415926*r*r
```

^① 因为True BASIC每个命令都必须以↵ (回车) 结束, 为了方便我们以后在所有命令后均略去回车符,

注意: 1. 在True BASIC中LET不可缺省。

2. 赋值语句中的“=”与数学中等号的意义不同。在数学中 $x = x + 1$ 是不正确的,而在赋值语句中LET $x = x + 1$ 的意义是: x (新值) = x (旧值) + 1。

1.5 打印语句 PRINT

打印语句PRINT是在屏幕上显示程序运行的结果。用DISPLAY一词比PRINT更确切些,然而由于发明BASIC语言时,计算机上仅有打印机并没有荧光屏,因此人们习惯用PRINT(打印)一词代替DISPLAY(显示)。

PRINT语句可以显示常数、变量或表达式。

例如: OK. let a=6

OK. let b=5

OK. let c=10

OK. print 14, a, b, c, a*b/c

14

6

5

10

3

OK.

1.6 结束语句 END

在True BASIC中程序必须以END结束,这一点与其它BASIC不同,其它BASIC中END是任选的。这条语句用来通知True BASIC退出当前程序的运行。

1.7 排除错误与获得帮助

1.7.1 排除错误

在命令行上,我们书写命令时,有时由于不小心会出现错误。修改错误的命令的最简单方法是用退格键“Backspace”来修改这些错误。

现在光标停在“OK”提示符后面,并在命令行上键入了:

```
print s
```

但还没有按回车键。True BASIC 允许你在按回车键之前修改这行命令。修改此错误时可按四次退格键,使光标移到左边,即经过“S”、“_”、“t”和“m”(_ 表示空格),然后重新按“nt_s”,这样就改正了这个拼写错误。

在按回车键之前,你总可以用退格键来删除键入的符号。

如果我们要键入RUN命令,却错误地键入了RIN/, True BASIC将告诉你它不懂,并显示如下信息:

```
what? (please type HELP)
```

```
OK.
```

True BASIC又给出一个“OK”提示,表示又在等待你键入新的命令了。

1.7.2 获得帮助

当你键入有错误时,马上可见到True BASIC给出“what? (please type HELP)”。这个意思就是True BASIC不懂你是什么意思,这时你可以按HELP以求得帮助,假如这

时按了HELP跟回车，屏上显示如下：

True BASIC	HELP	
Type	Press	
HELP topic	F10, then name of topic	to get help with a specified topic

You can get help either by the HELP command or by the HELP (F10) key. The HELP key is more flexible, because you can use it at any time, even in the middle of giving input to programs. To get help, press the HELP key. It asks for a topic. Supply one, and the explanation is given. You must spell out the topic fully. You may use either upper or lower case. Type HELP TOPICS to see a list of topics for which help is available. Press any key to continue.

若是汉字True BASIC，则显示如下：

True BASIC	HELP	
命令格式	功能键	基本含义
HELP topic	按 F10, 然后 键入命令名	对你指定的命令，给出帮助信息

使用HELP命令（或F10键），你能够得到帮助，HELP键的使用是比较灵活的，因为你能够在任何时候使用它，就是在输入程序的过程中也可使用。为了获得帮助，你应先按F10键，然后系统要你键入命令名，你键入一个命令名后，系统就显示出相应的解释信息。键入一个命令名必需是全称，不能缩写，但以大、小写输入均可以。键入HELP TOPICS系统则显示帮助信息总清单。

我们键入HELP TOPICS，显示如下：

HELP TOPICS AVAILABLE				
BREAK	BYE	CHANGE	COMMANDS	COMPILE
CONTINUE	COPY	CURSOR	DEL	DELETE
DO	EDIT	FILES	FIND	FUNCTION
HELLO	HELP	INCLUDE	KEEP	KEY
KEYBOARD	KEYS	LIST	LOCATE	MARK
MOVE	NEW	OLD	REPLACE	RUN
SAVE	SPLIT	TO	TOPICS	TRY
UNSAVE	WINDOWS			

上表列出了True BASIC在屏幕上能给你解释的命令名，你可以键入其中任何一个，比如：HELP BYE则显示：

True BASIC	BYE	
Type	Press	
BYE		to end your session with True BASIC and return to the IBM DOS system