



S.D 电子计算机系列丛书

视窗五周通

郭丁和 吕新平 编
张强华 董柏泉



云南科技出版社

前 言

Windows 的图形用户界面 (GUI), 使经常使用 DOS 的用户耳目一新, 同样使未学过电脑操作的用户感到直观、形象、易于操作。

虽然 DOS 操作系统为个人电脑(PC)的普及做出了不可磨灭的贡献, 然而, Windows 以其操作命令图形化、用户界面一致友好、易于操作、支持多任务、支持多媒体、数据共享等多方面的优越性, 越来越受到人们的青睐。

微软公司在 1995 年推出 Windows 95 后, 据说, 不再推出新的 DOS 版本了, 这就要求电脑使用者逐步从 DOS 操作系统过渡到 Windows 操作系统。

本书以目前流行的中文 Windows 3.1 (Pwin 3.1) 及中文 Windows 3.2 (Pwin 3.2) 为主, 讲解 Windows 基础、基本操作、帮助系统的使用、汉字的使用、桌面办公系统的使用及 Windows 的设置等, Windows 的使用技巧中给出了使用 Windows 的技巧, 供读者选择。

本书秉承“五周通”系列丛书的体例, 以“天”为单位, 精心安排内容, 讲解清晰明了。许许多多的具体操作步骤使读者有章可循、众多示图让读者一目了然。读者只要每天用二三个小时认真阅读本书, 五周之后就可掌握这些知识独立操作 Windows 了。

本书是“五周通”系列丛书之一。对于需补充学习电脑基本知识的读者, 可参阅《电脑五周通》; 对于想学习 UNIX 的读者, 可参阅《UNIX 五周通》; 对于想进一步学习 AutoCAD 的读者, 可参阅《CAD 五周通》; 对于想进一步学习网络的读者, 可参阅《网络五周通》。

目 录

第一周 第一天 Windows 简介	(1)
1. 从 DOS 到 Windows	(1)
2. Windows 的发展历程	(2)
3. Windows 的主要特点	(3)
第一周 第二天 Windows 的安装与启动	(5)
1. 使用 Windows 对电脑硬件的要求	(5)
2. Windows 的安装	(6)
3. Windows 的启动与退出	(7)
习 题	(8)
第一周 第三天 Windows 的基本元素	(10)
1. 屏幕的组成	(10)
2. 窗口的类型	(11)
3. 窗口的组成	(13)
4. 图标的类型	(16)
习 题	(18)
第一周 第四天 Windows 的基本操作(一)	(20)
1. 键盘和鼠标器的基本使用方法	(20)
2. 菜单的操作	(22)
3. 窗口的操作	(23)
第一周 第五天 Windows 的基本操作(二)	(26)
4. 对话框的操作	(26)
5. 文件的基本操作	(29)
习 题	(32)
第一周 第六天 运行 Windows 教程(一)	(33)
1. 启动 Windows 教程与退出	(33)
2. 运行 Windows 教程中的鼠标课程	(36)
第一周 第七天 运行 Windows 教程(二)	(48)
3. 运行 Windows 教程中的基础课程	(48)
习 题	(71)
第二周 第一天 Windows 的帮助系统	(72)
1. 启动和关闭帮助	(72)
2. 使用帮助菜单	(72)

3. 查找帮助中的帮助信息	(76)
4. 在对话框中获得帮助	(78)
习 题	(79)
第二周 第二天 Windows 中汉字的使用	(80)
1. 选择汉字输入法	(80)
2. 全角/半角切换	(81)
3. 汉字输入	(81)
4. 使用屏幕键盘	(81)
5. 使用移动键	(82)
第二周 第三天 程序管理器的使用(一)	(83)
1. 启动应用程序	(83)
2. 应用程序的组织	(85)
第二周 第四天 程序管理器的使用(二)	(87)
3. 运行多个应用程序并在各任务之间进行切换	(90)
4. 排列应用程序窗口及其图标	(91)
第二周 第五天 文件管理器的使用(一)	(93)
1. 文件管理器的功能及文件管理器窗口	(93)
2. 在目录窗口查看信息	(94)
3. 查看驱动器、目录和文件	(97)
第二周 第六天 文件管理器的使用(二)	(102)
4. 文件和目录的操作	(102)
5. 磁盘操作	(108)
6. 在文件管理器中移动	(110)
7. 连接和断开网络驱动器	(110)
习 题	(111)
第二周 第七天 打印管理器的使用	(112)
1. 激活打印管理器	(112)
2. 打印机的安装设置	(113)
3. 打印文档	(118)
4. 管理打印文档	(119)
习 题	(121)
第三周 第一天 桌面办公系统—书写器的使用(一)	(122)
1. 书写器窗口	(122)
2. 建立文档	(123)
3. 文档编辑	(124)
4. 文本的查找与替换	(126)

5. 图片编辑	(128)
第三周 第二天 桌面办公系统—书写器的使用(二)	(132)
6. 格式化(排版)	(132)
7. 打印文档	(141)
练习	(143)
第三周 第三天 桌面办公系统—画笔的使用(一)	(144)
1. 画笔窗口	(144)
2. 确定绘图区	(145)
3. 建立和编辑图形	(147)
第三周 第四天 桌面办公系统—画笔的使用(二)	(152)
3. 建立和编辑图形	(152)
第三周 第五天 桌面办公系统—画笔的使用(三)	(160)
3. 编辑图形	(160)
4. 文本的输入	(163)
5. 查看图形	(164)
6. 打印图形	(166)
7. 利用画笔转换图形文件的格式	(168)
习 题	(168)
第三周 第六天 桌面办公系统—记事本/卡片盒的使用	(169)
1. 记事本的使用	(169)
2. 卡片盒的使用	(172)
习 题	(177)
第三周 第七天 桌面办公系统—日历的使用	(178)
1. 日历窗口	(178)
2. 管理日历文件	(179)
3. 翻阅日历文件	(180)
4. 日历文件中的各种设置	(181)
5. 打印日程安排	(185)
第四周 第一天 桌面办公系统—时钟/字符映射表的使用	(186)
1. 时钟的使用	(186)
2. 字符映射表的使用	(187)
第四周 第二天 桌面办公系统—计算器的使用	(189)
1. 计算器窗口	(189)
2. 标准型计算器的使用	(189)
3. 函数型计算器的使用	(191)

4. 使用剪贴板	(195)
习 题	(195)
第四周 第三天 Windows 运行环境的配置(一)	(196)
1. 配置使用的应用程序	(196)
2. 美化桌面	(197)
3. 定制桌面颜色	(202)
第四周 第四天 Windows 运行环境的配置(二)	(207)
4. 设备驱动程序	(207)
5. 修改键盘选项	(209)
6. 设定鼠标器的使用方式	(209)
7. 修改系统日期和时间	(210)
8. 根据国别设定 Windows	(211)
9. 改变串行端口设置	(211)
第四周 第五天 Windows 运行环境的配置(三)	(214)
10. 386 增强方式下的 Windows 优化	(214)
11. 使用字体	(216)
12. 使用 Windows 设置程序进行系统设定	(219)
第四周 第六天 Windows 中的多媒体工具	(223)
1. 声卡的安装及其设置	(223)
2. 媒体播放器的使用	(224)
3. 录音机的使用	(225)
习 题	(229)
第四周 第七天 游戏的玩法	(230)
1. 纸牌的玩法	(230)
2. 扫雷的玩法	(234)
习 题	(237)
第五周 第一天 在 Windows 中运行 MS-DOS 应用程序(一)	(238)
1. 运行 MS-DOS 应用程序	(238)
2. MS-DOS 应用程序运行时的特点	(238)
3. MS-DOS 应用程序的设置	(239)
4. 使用程序信息(PIF)文件	(240)
5. 386 增强方式下 MS-DOS 的运行	(248)
习 题	(250)
第五周 第二天 内存管理与系统配置	(251)
1. 基本的概念	(251)
2. 内存管理	(253)

3. 改进性能的其他方法	(255)
第五周 第三天 Windows 的使用技巧	(256)
1. Windows 汉字输入方法的扩充	(256)
2. 制作出版用的图片	(260)
3. 光盘软件的安装	(261)
第五周 第四天 Windows 95 的安装	(262)
1. Windows 95 安装前的准备工作	(262)
2. Windows 95 的安装过程	(263)
第五周 第五天 Windows 95 的启动与退出及新特点	(271)
1. Windows 95 的启动与退出	(271)
2. Windows 95 的新特点	(273)
第五周 第六天 Windows 95 操作基础(一)	(285)
1. Windows 95 中扩充及新的基本概念	(285)
2. 关于鼠标操作	(286)
3. 界面的变化	(286)
4. 菜单的变化	(286)
5. 程序及运行方面的变化	(287)
第五周 第七天 Windows 95 操作基础(二)	(291)
1. 启动 Windows 漫游	(291)
2. 使用 Windows 漫游学会操作 Windows 95	(291)

第一周 第一天

Windows 简介

1. 从 DOS 到 Windows
2. Windows 的发展历程
3. Windows 的主要特点

1. 从 DOS 到 Windows

操作系统 (OS) 是用来对电脑的硬件资源、软件资源的统一管理、分配和调度, 是所有系统软件的基础。目前在电脑上运行的操作系统有 DOS、Windows、Unix、Xenix、OS/2 等, 常用的操作系统有 DOS 和 Windows。

DOS 操作系统是目前电脑最为流行的操作系统, 学习电脑一般是从 DOS 入门的, 市场上有大量的系统软件和应用软件供用户选择。如系统软件有用于网络管理的 NetWare、LAN Manager 等网络操作系统软件; 用于编程的各种 Basic、Fortran、C、Pascal、汇编等电脑语言软件; 应用软件有用于电子报表的 LOTUS1-2-3、Office 等; 电脑常用工具软件 Pctools、Norton、QAPLUS、DUP、DDUP、HD-COPY、COPY II、PAK、PKZIP、ARJ、ARC、电脑病毒检测软件等; 用于数据库管理的 Oracle、Sysbase、Informix、Dbase、FoxBase、Clipper、FoxPro 等软件; 用于计算机辅助设计 (CAD) 的 AutoCAD、CadKEY、Tango、ORCAD、Pspice 等软件; 用于电脑排版的 WordPerfect、北大方正排版系统等; 用于字处理系统的 WordStar、SK、WPS、CCED、PE 等; 三维动画制作软件 3D Studio、Animator 等。

DOS 操作系统虽然为电脑的普及和发展起了不可估量的作用, 并已被广大的用户所接受, 但在发展过程中它本身的固有缺陷也暴露出来, 如操作不方便、操作不一致、单任务等。虽然 DOS 及其应用程序仍将在相当长的时间内继续使用, 但它的发展已到了尽头。但从 DOS 发展起来的 Windows, 采用新技术, 弥补了 DOS 的不足之处, 正逐渐成为新的图形界面的事实上的标准。因此, 由 MS-DOS 走向 Windows 是 PC 机发展的必然趋势。了解和掌握 Windows 是从 MS-DOS 操作环境转向 Windows 操作环境的必要过程。

Windows 是一个图形用户界面的操作系统, 是美国微软公司 (Microsoft) 在推出 MS-DOS 操作系统之后, 吸取美国苹果公司 (Apple) 的图形用户界面的特点而开发的。Windows 是电脑操作系统发展史上的一个里程碑, 它的诞生使操作电脑的方法和软件开发技术产生了崭新的变化。它采用的图形化操作命令, 意形结合、操作界面一致、使用简便, 兼容性很强, 它支持多任务多道作业, 并且可在各种应用程序之间传送信息, 大大提高了电脑系统的使用效率。尤其是它提供了保护方式的内存管理, 使系统的运行空间突破了 640KB 的限制, 提供了虚拟存储管理的能力, 并提供了桌面办公等工具。对于操作者来说, Windows 提供了一个基于图形的多任务、多窗口的环境, 在此环境下可以运行 Windows 设计的程序以及有些为 DOS 设计的程序。

DOS 和 Windows 两种操作系统的比较, 如表 1.1 所示。

表 1.1 DOS 和 Windows 两种操作系统的比较

比较内容	DOS	Windows
界面	提示行	图形界面
操作方式	键入命令	菜单操作
应用程序操作的一致性	一致	不一致
可执行的任务	单任务	多任务

图形用户界面是 Windows 最明显的特征, 使用这一友好的用户界面, 我们在使用计算机时就不必记忆各种命令及其命令的参数、开关等, 只要使用菜单和对话框就可完成操作。

在 DOS 操作系统中, 各种基于 DOS 的应用程序其操作方式是不同的, 就是说是“千人千面”。如在字处理软件 WPS 中, 可使用键盘和鼠标操作, 在 FoxPro 中也可使用键盘和鼠标操作, 但这两种应用程序使用键盘和鼠标的方式是不完全相同的。在 Windows 中, 各种基于 Windows 的应用程序, 其使用鼠标和键盘操作的方式是完全一致的, 如对窗口的放大、缩小、移动等的操作。

在 DOS 中, 一次只能运行一个命令或应用程序, 因此在使用打印命令打印文件时, 由于打印任务占用了电脑的 CPU 时间, 我们就不能进行其它的工作, 只有等打印任务完成后才能进行其它的工作。但在 Windows 中, 可同时执行多个任务, 如我们在一个窗口中看故事片“狮子王”、在一个窗口中绘制一建筑物的效果图、在另一个窗口中进行排版, 同时电脑还在控制着打印机进行打印等。这样就充分发挥了计算机的效率。

由于版本的不同, Windows 分为依赖 DOS 运行的版本(如 Windows 3.1)和独立运行的版本(如 Windows NT, Windows95)。前者在 DOS 3.0(最好是 DOS 5.0)以上版本下即可运行, 后者可作为独立的操作系统来运行。

Windows95 是微软公司与 1995 年推出的最新版本的 Windows 操作系统, 其中的用户界面对用户使用起来更方便、支持即插即用(Plug and Play)、更充分地发挥计算机的性能, 支持高性能的多媒体操作、具有强大的网络功能与通信功能、并提供对 Internet 的访问功能。

2. Windows 的发展历程

Windows 是一种图形用户界面(GUI)的操作系统, 是由美国微软公司(Microsoft)开发的、用于微机的操作系统。它以友好的图形界面、易于使用、强大的多任务功能、健全的内存管理及先进的程序设计方法等特点, 越来越收到人们的青睐。

Windows 的最初版本 Windows1.0 是由微软公司在 1983 年 11 月颁布的, 之后与 1985 年 11 月推出 1.1 版。这时的 Windows 是针对当时的具有 256K 内存、双软驱的 8088 电脑进行设计的, 可以支持拼接式应用程序窗口及弹出式窗口。

微软公司于 1987 年 11 月发布 Windows2.0, 对 Windows1.0 版本中改进的有: 窗口的外部特征, 用户界面、键盘及鼠标接口, 增强了对话框的功能, 支持重叠式窗口, 改进了对扩充内存的使用, 但可使用的内存仍在 1MB 之内, 并且只能在实模式下运行。

1990年5月推出的 Windows 3.0 是一个划时代的产品，是计算机发展史上的里程碑，标志着 Windows 时代的到来。从此，Windows 开始支持菜单、列表框、按钮等功能，使用了图标，使得操作和概念更加形象化，同时全面支持 80286、80386 的保护模式运行。并且在 Windows 3.0 中已包含了大量的应用程序。

Windows 3.1 是于 1992 年 4 月推出的，对 Windows 3.0 作了许多的改进，并增加了许多的特性和功能，包括：含有“拖动与放置”功能的文件管理器；支持对象连接和嵌入 (OLE)；引入了 TrueType 字型；增加了多媒体的功能；改变了桌面办公的软环境等。使 Windows 逐步成为微机的主流操作系统。

Windows 3.1 for Workgroup 是 Windows 3.1 的网络版本，它是在 Windows 3.1 的基础上增加了许多的网络功能，它适用于工作组的用户，可以进行电子邮件传递和文件数据共享等，是于 1992 年 10 月发表的。

Windows 3.11 于 1994 年在对 Windows 3.1 的改进基础上推出的。

Windows for Workgroup 3.11 是 Windows 3.11 的网络版本，它是在 Windows 3.11 的基础上增加了许多的网络功能。

为了使 Windows 可以处理中文，微软公司于 1993 年 10 月推出了中文版 Windows 3.1，并于 1994 年推出了改进版本的 Windows 3.2。国内的公司如四通利方等在 Windows 的汉化上取得了突破性的进展，推出了中文之星、四通利方等中文 Windows 平台。

Windows NT 是微软公司于 1993 年 7 月推出的网络操作系统，就象一般网络使用的 Novell 网络操作系统 NetWare 一样用于整个网络的管理。Windows NT 充分发挥了高性能电脑的硬件优势，不在依附于 DOS 操作系统，支持在其它操作系统上开发的应用程序，如 DOS、Windows、OS/2 等。是一个独立的网络操作系统。

Windows 95 是微软公司与 1985 年 8 月 24 日推出的最新 Windows，原来称之为 Chicago。它是一个多任务、多进程、全 32 位的操作系统，支持 32 位及 16 位的应用程序和设备驱动程序。

3. Windows 的主要特点

Windows 以图形用户界面、操作的一致性与易于使用性、多任务与多窗口、丰富的的桌面工具、所见即所得、支持多媒体操作等而著称。

3.1 图形用户界面

在 DOS 的字符用户界面 (CUI) 下，使用电脑必须要用户输入各种的命令和选项，这种用户界面不直观，显得有些呆板枯燥而不友好。而 Windows 的图形用户界面为应用程序提供了在窗口和菜单等结构上一致的多任务操作环境。所谓图形用户界面，大多是以位图 (Bitmap) 的形式显示出生动形象，来代表某种任务 (程序、命令等功能) 的图标，看到图标即可知道可作的工作。

图形用户界面上用户操作的对象有窗口、菜单、对话框、按钮、滚动条、开关等，使用鼠标或热键即可操作。

使用图形用户界面，可使用户和电脑之间的“距离”缩小。如放在屏幕最前面的窗口

会给人以一个当前窗口的形象；风格一致的菜单，给人以“触类旁通”的感觉；一个生动形象的图标必然给人以吸引力，看到后必然“跃跃欲试”；“填写卡片”式的对话框，显然符合生活实际，给人以方便的感觉；“三位一体”的驱动器、目录、文件、列表框，就像我们在办公室开抽屉一样，井然有序；鼠标的使用，改变了过去键盘—程序—显示器的循环，而变成了显示器—应用程序的交互过程。

3.2 用户操作的一致性与易于使用性

Windows 下的所有应用程序采用基本一致的外表风格，以窗口、对话框、状态条、菜单、按钮等为基本元素。这些基本元素的操作简单、一致，极易掌握使用。大多数 Windows 下的应用程序都具有联机教程和在线帮助功能，便于用户学习与掌握。

3.3 多任务与多窗口

Windows 是一种多任务的系统，每个任务有自己的窗口，多个窗口之间可以进行切换、数据交换等。如启动 Word 进行字处理，启动画笔绘画，画笔窗口中的图形可以粘贴到 Word 的窗口中使用。

3.4 丰富的桌面工具

Windows 中提供的丰富桌面工具，提高了 Windows 的性能和功效。这些桌面工具可以满足日常办公和生活的各个方面，这些桌面工具包括画笔、时钟、卡片盒、计算器、日历、媒体播放器、通信仿真等。由这些桌面工具编辑生成的图形、声音、文本等文档可以进行数据交换。

3.5 所见即所得

在 Windows 中，由于采用了真实字体 (True Type)，实现了所见即所得，即屏幕上的显示效果与打印机上的输出是完全相同的，且若选择相同分辨率的打印机，在不同的打印机上打印的结果也是相同的。

3.6 支持多媒体操作

Windows 可以支持声卡、解压卡、麦克风、音箱、扫描仪、光盘驱动器等，使用这些多媒体外设可以对声音、图像、动画、视频等媒体进行操作，提高了 Windows 的趣味性和实用性。

第一周 第二天

Windows 的安装与启动

1. 使用 Windows 对电脑的要求
2. Windows 的安装
3. Windows 的启动与退出

1. 使用 Windows 对电脑硬件的要求

要使用 Windows, 对电脑必须有一个起码的要求 (当然对现在的 486、586、686 电脑已经满足了这里的基本要求)。

1.1 软件要求

MS-DOS 3.1 以上版本 (最好为 MS-DOS 5.0 以上版本)。

对于可独立使用的 Windows, 要使得在电脑启动时, 可按多种方式启动 (如用 DOS、Windows 3.1、Windows NT、Windows 95), 则必须使用 MS-DOS 5.0 以上的版本。

1.2 硬件要求

根据电脑硬件配置的不同, Windows 分别以标准型或增强型模式来运行 (对 Windows 3.11 前的版本来说)。

1.2.1 使用标准型的电脑配置:

- ① CPU 为 80286 或更高型的个人电脑;
- ② 常规内存 640KB, 扩展内存 256KB;
- ③ 至少有 6MB 的可用硬盘空间 (最好不少于 9MB);
- ④ 起码有一个软盘驱动器。

1.2.2 使用增强型的电脑配置:

- ① CPU 为 80386 或更高型的个人电脑;
- ② 常规内存 640KB, 扩展内存 1024KB;
- ③ 至少有 8MB 的可用硬盘空间 (最好不少于 10MB);
- ④ 起码有一个软盘驱动器。

1.2.3 其它要求

- ① Windows 所支持的显示器 (建议使用 EGA/VGA 以上的彩色显示器)。
- ② 一个鼠标器。
- ③ 一台 Windows 所支持的打印机。

对于运行 Windows 95 来说, 电脑的要求为:

- ①CPU 为 80386DX 以上, 最好使用 CPU 为 80486 以上的电脑;
- ②内存存在 4MB 以上, 最好具有 8Mb 以上的内存;
- ③可用的硬盘空间在 40~60Mb 之间, 最好具有 200Mb 的空间;
- ④显示器至少为 VGA;
- ⑤要使用多媒体功能, 必须具有一光盘驱动器及声音卡;
- ⑥要使用通信功能, 必须具有调制解调器。

在下面对 Windows 的讨论中, 除特别声明外, 均是指对中文版的 Windows 3.1 或中文版的 Windows 3.2 进行讨论。

2. Windows 的安装

在使用 Windows 之前, 必须将 Windows 安装在电脑的硬盘上。安装 Windows 使用第一张软盘中的 Setup 程序。

在安装 Windows 系统前, 必须搞清楚电脑系统中显示器、打印机、鼠标及键盘的类型、端口, 以便在安装时告诉 Windows 的安装程序。

2.1 Setup 程序的功能

Windows 的安装程序 Setup 具有下面的功能:

- ①确定操作者所使用电脑的硬盘及可用的硬盘空间;
- ②释放 Windows 系统软盘上的压缩文件, 并把它们复制到硬盘上;
- ③自动配置 SYSTEM.INI 文件和 WIN.INI 文件;
- ④在硬盘上搜索应用程序, 使它们和 Windows 一起使用, 并为应用程序建立图标 (又称肖像);
- ⑤给电脑系统中已知的非 Windows 应用程序建立程序信息文件 (PIF) 和程序项的图标;
- ⑥自动将 Windows 的各个功能和工具分为多个群组;
- ⑦修改系统中的 CONFIG.SYS 文件和 AUTOEXEC.BAT 文件 (处于启动盘 C: 的根目录下), 对于快速安装是自动修改, 对于用户化的安装为由操作者选择性地修改;
- ⑧再次启动系统使安装中修改的配置立即产生作用。

2.2 Setup 程序的使用 (即 Windows 系统的安装)

Windows 系统的安装采用下面的步骤:

第一步: 将 Windows 系统的第一张软盘插入与软盘类型一致的软盘驱动器中 (即 3.5 英寸软驱或 5.25 英寸软驱), 关闭驱动器门;

第二步: 将当前驱动器变为插有 Windows 3.1 系统的第一张软盘的驱动器上, 即键入下列命令:

A: <回车> 或
B: <回车>

第三步：在 DOS 提示符 A) (或 A:\) 或 B) (或 B:\) 下键入下列命令：

SETUP <回车>

第四步：在准确回答系统提问的问题（检测到的电脑硬件信息是否正确）后屏幕上将显示下列提示信息：

a. Express Setup (快速安装)

b. Custom Setup (用户化安装)

请您任选一种安装方法，建议使用快速安装方法。

选择快速安装时，安装程序将自动识别电脑的硬件和软件，自动进行 Windows 系统的安装，安全可靠。在硬盘空间足够的情况下，最好选择这种安装方法。

对于有使用经验的用户，可选择用户化安装方式，这时可以根据自己的需求和硬盘的空间有选择地安装 Windows。

第五步：根据屏幕上的提示逐个插入相应的 Windows 系统软盘并做一些回答。

这些回答包括 Windows 安装的目录、显示器的类型、鼠标的类型、要使用的网络类型、要使用的打印机类型及打印机连接的端口、要与 Windows 一同运行的硬盘上的应用程序等。

在安装的过程中若有任何问题，可使用在线帮助功能获得帮助，要使用在线帮助功能，请按 <F1> 键。

第六步：根据屏幕上的提示选择重新启动 Windows 或返回到 DOS 提示符下。

这时，就将 Windows 全部安装在电脑的硬盘上了。

3. Windows 的启动与退出

3.1 Windows 的启动

如果您使用的是依赖于 DOS 的 Windows 版本，则需首先启动 DOS，然后在 DOS 提示符下简单地输入下列命令即可启动 Windows：

WIN <回车>

Windows 在启动时，可根据电脑的配置自动选取最佳的运行模式。

【注】对于可运行标准模式的电脑，若要以标准模式启动使用下面的命令：

WIN /S <回车>

对于可运行增强模式的电脑，若要以增强模式启动使用下面的命令：

WIN /3 <回车>

Windows 启动后的画面如图 1.1 所示：

在首次进入 Windows 后，打开的窗口包括程序管理器、主群组，主群组窗口包括在程序管理器窗口中，其它的窗口作为图标显示在程序管理器窗口内的下面。

对于可直接作为操作系统使用的 Windows 版本（如 Windows NT 或 Windows 95），在电脑启动后就直接进入了 Windows。

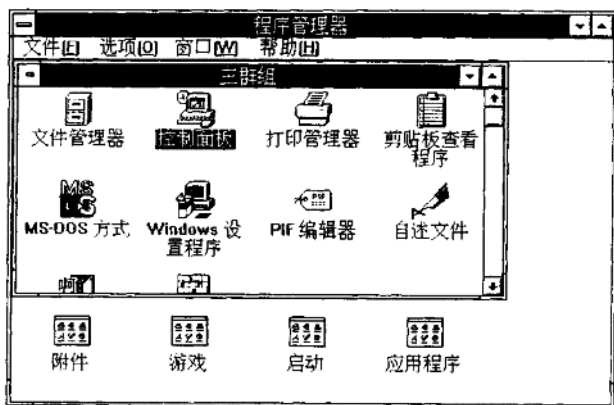


图 1.1 Windows 启动后的图形界面

3.2 Windows 的退出

在 Windows 使用完后，就可退出 Windows 系统。

退出 Windows，使用组合键 (Alt) + (F4)，直到屏幕上出现图 1.2 所示的对话框。

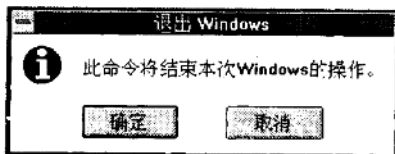


图 1.2 退出 Windows 时的提示对话框

然后，按 (回车) 键就可退出 Windows 系统，屏幕上出现 DOS 的提示符。

习 题

1. 简述 Windows 操作系统的特点。
2. Windows 是一_____的操作系统。
3. Windows 可进行_____任务操作。
4. 在教师的指导下，安装 Windows。
5. 启动 Windows 的命令为：_____。

6. 退出 Windows 的方法为: _____。

7. 判断下面的说法是否正确:

- (1) DOS 操作系统是一图形用户界面的操作系统。()
- (2) Windows 是一单任务的操作系统。()
- (3) Windows 系统可以使用电脑提供的全部内存。()
- (4) 在基于 Windows 的所有应用程序当中, 其操作方式具有一致性。()
- (5) 安装 Windows 使用的安装命令为 INSTALL。()
- (6) 在 Windows 中可进行多窗口操作。()

第一周 第三天

Windows 的基本元素

1. 屏幕的组成
2. 窗口的类型
3. 窗口的组成
4. 图标的类型

1. 屏幕的组成

进入 Windows 后，就可以很明显地看出 Windows 的图形用户界面。

在 Windows 中，电脑的显示屏称为桌面，在桌面中的矩形区域称为窗口，如图 1.3 所示。

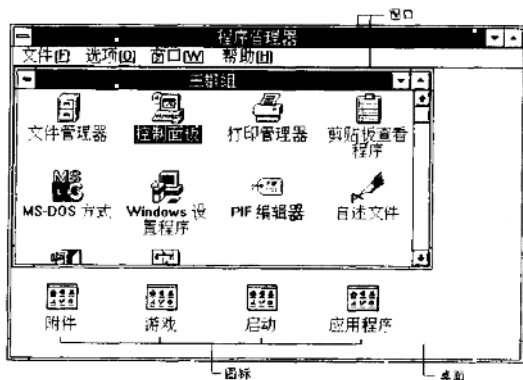


图 1.3 屏幕的组成元素

桌面就是电脑的屏幕，Windows 将电脑的屏幕看成一个实际的桌子。我们用的办公桌是一件家具，根据工作的需要可以将一些对象（如稿纸、电话、计算器、笔和记录本等）随便放，Windows 的桌面也可以看作一件家具，我们可以在其上放常用的文件和工具，就如同真正的桌面。用户可随意改变桌面的布置。显示在桌面上的窗口则是 Windows 的各种应用程序操作（工作）的地方。

程序管理器窗口是启动 Windows 后，首先打开的窗口。程序管理器是 Windows 的控制