

牛丽娜 编

电脑 操作基础教程

CCDOS
五笔字型 自然码 太极码 (附常用字字码库)
WORDSTAR CCED WPS PCTOOL

病毒防治

操作中常见错误

电脑维护简介

FOXBASE⁺数据库

中南工业大学出版社

【湘】新登字 010 号

电脑操作基础教程

牛丽娜 编

责任编辑:谢贵良

*

中南工业大学出版社出版发行

湖南大学印刷厂印装

湖南省新华书店经销

*

开本:787×1092 1/16 印张:11.5 字数:278千字

1993年12月第1版 1993年12月第1次印刷

印数:00001—11000

*

ISBN 7-81020-629-X/TP·028

定价:6.00元

8801133

前 言

随着计算机在各个领域的广泛应用和迅速普及，很多的微机用户都渴望掌握新的微机应用知识，以不断充实自己，并在生产管理中发挥更多的作用，创造出更多的效益，我们编写了《电脑操作基础教程》这本书，目的是使不同年龄不同层次的计算机用户学会操作电脑及使用各种各样的软件。

本书是作者根据多年从事微机工作的理论教学及实践经验进行总结编写而成的，着眼于实用，以通俗易懂，顺序渐进为原则，包含有大量的由浅入深的操作实例，可作为广大财经及管理干部，各类工程技术人员和微机用户的自学读物和工作参考书，也可作为培训教材。

目前，很多读者反映现在微机培训要脱产学习一、二周，而他们不可能专门抽出时间来学习电脑。因此，作者根据当前情况比较详细的讲解了各种软件在电脑中的每一步操作，并将某些软件的英文提示译为中文，使读者一看就会使用，只要你按照书中的步骤做，不用多长时间，您就会使用电脑处理事务性工作。

本书在编写过程中王云宜教授、陈福盈副教授和杨路明副教授在内容组成上提出了宝贵意见，并得到张青元工程师的热情关怀和督促，在此表示衷心的感谢。由于时间仓促，水平有限，敬请同仁批评指教，不甚感谢。

编 者

1993 年 12 月

内容简介

本书以最普及的 PC 兼容机为操作环境,介绍了微机的基本构成和工作原理,键盘使用与指法训练,常用 DOS 命令等,详细介绍了自然码、五笔字型、太极码的汉字输入方式,并通过大量实例详细介绍了 WORDSTAR、CCED、WPS 编辑软件的使用方法及工具软件 PC tools 的使用方法以及 FOXBASE+ 的库文件操作与库记录操作,简要地介绍了计算机病毒的基本知识及计算机在使用中常遇到的问题和处理方法。并附有常见词五笔字型字码表与太极码(两笔字型)字码表。

本书着眼于实用,通俗易懂,深入浅出,讲解详细,初中以上文化程度的读者自学本书一、二周,能掌握微机基本操作命令,并能运用电脑处理事务性工作。本书还可作为大、中专院校计算机专业及非计算机专业和微机培训班的入门教材。

0100801

目 录

1. 电脑基础知识和指法训练	(1)
§ 1.1 电脑基础知识	(1)
§ 1.2 计算机系统	(2)
§ 1.3 指法训练	(4)
2. 磁盘操作系统 DOS 与 CCDOS	(8)
§ 2.1 DOS 简介	(8)
§ 2.2 DOS 的结构与启动	(10)
§ 2.3 DOS 的常用命令使用	(11)
§ 2.4 CCDOS	(20)
3. 中文编辑软件 WORDSTAR	(22)
§ 3.1 汉字 Wordstar 的运行环境	(22)
§ 3.2 汉字 Wordstar 的结构与功能	(22)
§ 3.3 汉字 Wordstar 的启动与退出	(23)
§ 3.4 汉字 Wordstar 的文书编写与修改	(24)
§ 3.5 排版	(35)
§ 3.6 文书打印	(35)
4. 文字处理系统 WPS	(40)
§ 4.1 WPS 的系统介绍	(40)
§ 4.2 WPS 的运行环境	(40)
§ 4.3 WPS 的启动	(41)
§ 4.4 文书的编辑与修改	(45)
§ 4.5 表格制作	(49)
§ 4.6 模拟显示与打印输出	(51)
§ 4.7 将 Wordstar 文件格式转换成 WPS 格式	(56)
5. 五笔字型汉字输入法	(58)
§ 5.1 简介	(58)
§ 5.2 五笔字型编码基础	(58)
§ 5.3 单字输入编码规则	(60)
§ 5.4 词语输入编码规则	(64)

§ 5.5	汉字结构与拆分原则	(64)
§ 5.6	简码输入	(67)
§ 5.7	重码、容错码和学习键	(68)
6.	自然码汉字输入法	(69)
§ 6.1	自然码系统的安装与启动	(69)
§ 6.2	单字输入方法	(70)
§ 6.3	词组输入方法	(74)
§ 6.4	输入中文标点、中文数字、年月日等	(77)
§ 6.5	使用非标准普通话方式(南方方式)输入	(78)
7.	太极码(两笔字型)汉字输入法	(79)
§ 7.1	概述	(79)
§ 7.2	太极码的安装与启动	(79)
§ 7.3	笔画组合形式的分类	(81)
§ 7.4	汉字字元的分类	(81)
§ 7.5	字元分布	(82)
§ 7.6	取码规则	(84)
§ 7.7	词组输入	(84)
§ 7.8	太极数汉字输入法	(86)
§ 7.9	拆字示例(308个字)	(87)
8.	制表处理软件 CCED	(92)
§ 8.1	概述	(92)
§ 8.2	CCED 的启动	(92)
§ 8.3	制表及打印	(93)
§ 8.4	在编辑状态下打印	(96)
9.	汉字 FoxBASE 关系数据库	(97)
§ 9.1	概述	(97)
§ 9.2	FoxBASE+ 的运行环境	(97)
§ 9.3	FoxBASE+ 的安装与启动	(97)
§ 9.4	基本概念	(98)
§ 9.5	数据库文件操作	(102)
§ 9.6	数据库的记录操作	(109)
§ 9.7	数据库的统计	(117)
10.	工具软件 PCTOOLS	(120)
§ 10.1	PCTOOLS 简介	(120)

§ 10.2	PCTOOLS 运行环境	(120)
§ 10.3	PCTOOLS 的启动	(120)
§ 10.4	文件功能操作	(120)
§ 10.5	磁盘功能操作	(129)
11.	计算机病毒的防治	(135)
§ 11.1	计算机病毒	(135)
§ 11.2	计算机病毒防治	(138)
12.	计算机使用中常见问题及处理方法	(139)
§ 12.1	计算机启动时的引导故障及处理方法	(139)
§ 12.2	操作过程中出现的问题及处理方法	(140)
13.	华光排版系统	(143)
§ 13.1	概述	(143)
§ 13.2	排版的安装与操作	(143)
§ 13.3	华光排版命令 (BD 排版语言) 的名词术语	(147)
§ 13.4	版式总体说明文件——PRO 文件的制作	(149)
附录 I	CCED 操作命令 (Ctrl+J 为帮助类键) 表	(154)
附录 II	常见词五笔字型码表	(158)
附录 III	一级字库太极码码表	(165)

电脑基础知识和指法训练

§ 1.1 电脑基础知识

1.1.1 电脑的发展及应用

在近半个世纪里，计算机（又称电脑）科学及其应用技术获得了惊人的成就，使得它成为当代高科技的重要组成部分。

按电子计算机所用的元器件来划分，随着电子技术的发展，电子计算机的发展经历了四代，其发展速度令人惊讶，每五年至八年间，其运算速度就提高了十倍，而体积缩小到原来的十分之一，成本也降低到十分之一。目前，国外巨型机的运算速度已达到每秒十几亿次。

电子计算机各代划分及特征表

计算机	起迄年代	代表机器	硬 件		软 件
			逻辑元件	内存贮器	
第一代	1947~1957	IBM-70 UNIVAC-1	真空管	磁鼓延迟线 磁芯	符号语言 汇编语言
第二代	1958~1964	IBM-7090 ATLAS	晶体管	磁 芯	程序设计语言多道程序 程序设计管理程序
第三代	1965~1970	IBM-360 CDC-6000 PDP-11 NOVA	中小规模 集成电路	磁 芯	操作系统 会话式语言
第四代	1970年后	CRAY-1 IBM-4300 VAX-11 IBM-PC	大规模集成 电路	半导体存贮 器	可扩充语言 数据库 大型程序系统 网络软件

就其功能而言，可将计算机分为巨型机、大型机、中型机、小型机和微型机等五类，由

于大规模集成电路的发展,1971 年出现了第一台微机,由于微机结构紧凑轻巧,使用灵活,功能日益完善,因此,发展很快.目前普及最广、应用最轻巧灵活的是微机。

由于计算机具有运算速度快,精确度高,存贮容量大等特点,其应用已渗透到社会生活中几乎一切领域.计算机能控制机床自动加工复杂的零件,能使宇宙飞船正确地进入轨道,使导弹准确地击中目标;可以代替医生诊断疾病,自动开药方和假条;还可以代替人们管理交通、编辑稿件、排版、以及实现火车的行车调动,编组和售票的自动化等,也可作求曲、下棋。

分类来说,电子计算机有以下几个方面的应用:

1. 科学计算,或称数值计算。计算机代替人大量的繁重的计算,美国研制人类历史上第一台电子计算机“ENIAC”的目的就是为了解决一个数值计算的问题。

2. 用于自动控制系统,特别是工业、交通的自动控制。

3. 数据处理和信息加工。利用计算机对大批数据进行加工、分析和处理,如财务管理、图书检索等。

4. 计算机辅助设计(Computer Aided Design 简称 CAD)。利用计算机部分代替人工进行飞机、机械、房屋、水坝、电路以及服装等的设计。

5. 人工智能方面的研究和应用,利用计算机模拟人脑的部分功能。

§ 1.2 计算机系统

1.2.1 计算机的组成:

(1) 运算器:又称运算和逻辑部件,它能完成算术运算或逻辑运算,控制器提供给它适当的数据并使它执行指定的运算。

(2) 控制器:控制器用来规定计算机执行指令的顺序,控制协调计算机各部件的工作。

运算器和控制器组合到一起又称之为中央处理器,通常称之为 CPU。

(3) 内存贮器:内存贮器能接收和保存数据,并且能根据命令提供这些数据。内存贮器(内存、主存)是计算机的主要工作存贮器,在 CPU 的控制下,对它可直接进行存取访问,即可从内存中取出数据送到运算器或输出装置,或者将数据从运算器或输入装置中存入内存贮器。内存贮器的信息断电后自动消失。

内存贮器如同一家旅馆,一间客房称为一个存贮单元,房间号码称为单元地址。由于计算机内部采用二进制记数,因此,一个存贮单元中能存放的二进制数的位数称为单元长度,目前一个存贮单元的长度为 8 位二进位,在计算机中将 8 位二进位称为一个字节。计算机能处理的字节个数称为一个计算机字,即指其字长为 16 位。一台计算机所包含的存贮单元总数称为内存容量,通常以 K 字节为单位衡量:

$$1K=2^{10}=1024 \text{ 个字节}$$

例如一台计算机的内存为 640K,即指内存容量为: $640 \times 1024 = 655360$ (个字节)

又如一张软盘的容量为 360K,即指其容量为: $360K \times 1024 = 368640$ (个字节)

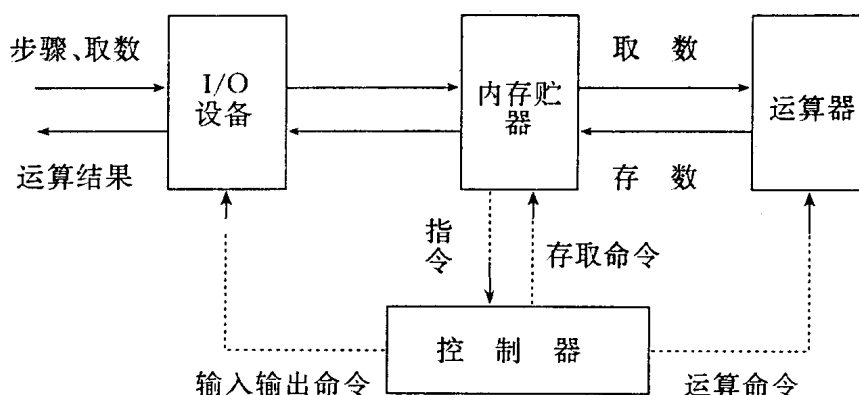
当把 CPU 和内存贮器组合到一起时,称之为计算机主机。

(4) 输入设备:向计算机内存贮器输入信息的设备,如:键盘、磁盘驱动器等。

(5) 输出设备:接受计算机内存贮器中信息的设备,如:打印机、磁盘驱动器等。

输入输出设备通常被称之为 I/O 设备。

计算机各部件之间的联系如下图所示：



1.2.2 计算机语言

(1) 机器语言

人和计算机打交道，必须要解决一个“语言”的沟通问题。计算机并不能理解执行人们使用的自然语言（无论是英文还是中文），它只能接受和执行二进制指令。每一条二进制指令使计算机执行一个工作，如：16 位计算机的一条指令由 16 位二进制码构成，指令 1,011,011,000,000,000 是命令计算机做一次加法运算，这种指令的集合就是机器语言指令系统，称为机器语言。

由于机器语言与人们自然语言差别太大，又难学、难记、难检查、难修改，而且不同机器间又不通用，因此给电子计算机的推广使用造成很大的障碍。

2) 汇编语言

汇编语言是从机器语言发展演变而来的。它用于一些“助记符号”来代替那些难懂难修改的二进制代码。用一条汇编语言指令代替一条机器语言，如 ADD 1, 2 对应于上述的 16 位机器指令。

汇编语言和机器语言都是针对特定的计算机系统的，故称“面向机器的语言”或低级语言。用低级语言编写程序，必须了解计算机的内部结构，在存取数据时要具体写出存贮单元的地址，对程序编写人员要求较高。

3) 算法语言（高级语言）

50 年代出现第一种算法语言——FORTRAN 语言，60 年代又相继出现了 COBOL、ALGOL60、BASIC、PASCAL 等语言。这类语言的特点是接近人类自然语言（英语）和数学语言，是“面向人的语言”，称为高级语言。

但是，计算机并不能直接执行算法语言程序，必须翻译成机器语言，这种翻译工作由称为“编译程序”或“解释程序”的专门软件来完成。算法语言的出现使编写程序的人可以完全不必了解计算机的内部结构，且程序具有通用性。它的出现为计算机的推广普及扫除了一大障碍。

1.2.3 计算机系统

中央处理器、存贮器、输入输出设备等部件构成一台计算机，称为计算机的硬件，光有这些硬件计算机还不能工作，还需要配上各种程序才能运行，各种程序的总称叫软件。

软件分为系统软件和应用软件，系统软件的功能是开发利用、控制管理计算机的硬件资源，如：磁盘操作系统等；应用软件是为解决某一应用问题而编写的计算机应用程序，如：各种高级语言的解释程序或者编译程序、财务管理系统等。

计算机系统是硬件和软件的总和。

§ 1.3 指法训练

一个计算机操作员输入中文稿件的速度与所选用汉字输入方法有关，主要取决于其指法的熟练程度。因此，要提高中文汉字的输入速度，指法训练便成为一个重要环节。

1.3.1 键盘简介

1. 键盘

键盘是 PC 机的一种常用的输入设备，目前，常用的键盘有 83 键和 101 键两种，83 键键盘如图所示。101 键键盘与 83 键键盘的区别在于：101 键将一些编辑键从数字便笺区分离出来单独作为键，这样可省去数字键、编辑键混合使用时的频繁转换。我们主要介绍 83 键键盘。

整个键盘分为三个区域：打字键区、功能键区、数字便笺区。键盘内装有一块微处理芯片，键盘在此芯片的控制下工作，此芯片还能对键触点的情况进行检查。如果击键速度较快，而系统 CPU 来不及处理时，则键入的内容可暂时存放在微处理芯片为键盘开避的缓冲区内，该缓冲区可保存 20 次击键内容。当 CPU 处理输入内容时，再从缓冲区内按输入先后次序取出分析执行。

2. 打字键区

打字键区除个别特殊字符外，所有的字母和字符位置和英文打字机一样。

(1) 空格键 [SPACE]，位于键盘下方的长条键。

(2) 换档键 [Shift]，在键盘上键面上刻有两个字符，如：[$\frac{\#}{3}$]、[$\frac{*}{8}$]、[$\frac{+}{=}$] 等，平常按这些键时，在屏幕上显示的是下面的字符 3、8、=。要想输入上面的字符，如：“*”，则必须同时按下 [Shift] 键和 [$\frac{*}{8}$] 键，操作时一手按住 [Shift] 键不放，另一手按 [$\frac{*}{8}$] 键。

(3) 控制键 [Ctrl]，这个键不能单独使用，而是和其它键配合使用。如：同时按下 [Ctrl]、[Alt]、[Del] 三键，可使计算机热启动。

(4) 变换键 [Alt]，这个键和它键配合使用而起变换作用。例如：在启动中文操作系统并装入五笔字型输入法后，同时按下 [Alt] 和 F4 键，则进入五笔字型输入方式。

(5) 大小写转换键 [Caps Lock]，此键可进行大小写字母的转换。

(6) 回车键 [Enter]。此键可使光标跳到下一行的开头。一条命令或一条数据输入完毕，都需按此键，告诉计算机当前命令输入完毕，要求计算机执行该命令。

(7) 退格键 [←]，此键可使光标向前左移一格，即擦去刚刚键入的一个字符，以便重新输入。

(8) 逸出键 [Esc]，一般使系统退出当前的运行状态。

(9) 制表键 [→]，用于制表定位，一般为八个字符空格，可由软件对该键进行再定义。

1.3.2 功能键区

功能键区从 [F1] 到 [F10] 共十个键，在 83 键键盘上位于键盘的左部，在 101 键键盘上位于键盘的上部。功能键的作用是设置最常用的一些命令和字符串的代用键，击一次某个

功能键，就相应的键入了该功能键所代表的命令（或字符串）。在各个系统软件和各种语言使用中，对功能键都有自己特定的设置。例如：在 DBASE Ⅲ 系统中按 [F8] 键就等于输入一串字符“DISPLAY”。用户根据操作需要使用，也可以改变原来和设置，重新设置功能键所代表的命令或字符串。

在 DOS 系统，常用的功能键、编辑键的作用如下：

[F1]：从键盘缓冲区取一个字符并显示。

[F2]：先按 [F2] 键，再按上次输入行中的某个字符，将该字符前面的所有字符复制下来，并显示。

[F3]：复制上次输入行中所剩下和字符并显示。

[F4]：先按 [F4] 键，再按样板行的某一个字符，则跳过指定字符前的所有字符，对后面的字符可以进行编辑。

[F5]：按 [F5] 键后，则将当前行作为新样板，以此作样板再编辑。编辑完后，按 [Enter] 键才存入内存。

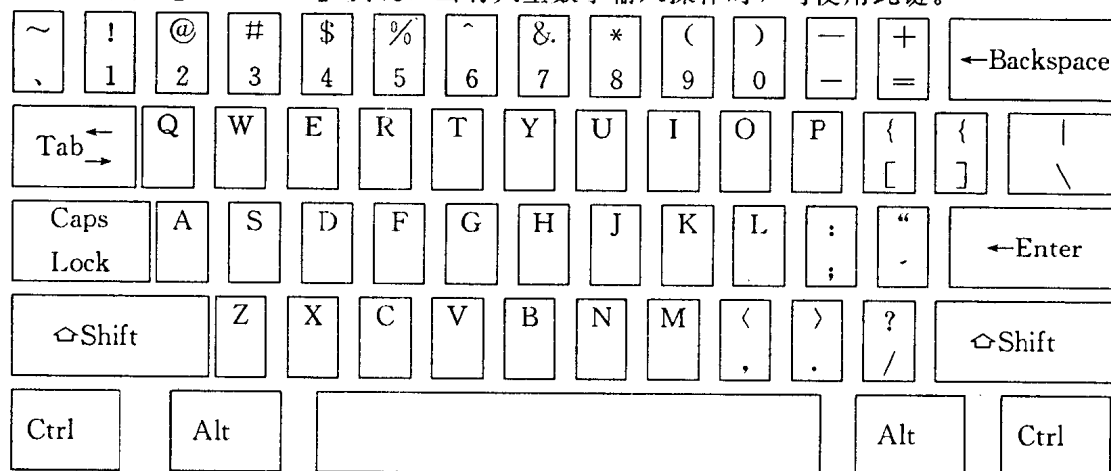
[Del]：删去一个字符。

[Esc]：取消当前正在显示的一行，“样板”保持不变。

[Ins]：允许在光标位置插入字符。

1.3.3 数字便笺区

这个区键有两种：一是表示数字、运算的键；二是用于编辑操作的控制键。两种功能的转换由数字键 [Num Lock] 实现，当有大量数字输入操作时，可使用此键。



键 盘 示 意 图

§ 1.4 键盘录入操作

1.4.1 键盘录入操作的正确姿势

在初学键盘输入时，必须十分注意击键的姿势。击键姿势的正确与否，将直接影响到输入的速度和输入的正确性。正确的姿势应做到：

- (1) 坐势端正，腰部保持挺直，两脚平放在地上，身体稍偏向于键盘左方。
- (2) 应将全身重量置于椅子上，坐椅的高低应调到适当位置，以便于手指击键操作。

(3) 两肘轻轻贴于腋下，手指轻放在规定的键位上，手腕平直。

(4) 监视器宜放在键盘的正后方，键盘向右稍微移动，将原稿紧靠键盘左侧位置，以便于阅读。

1.4.2 正确的击键方法

有了正确的操作姿势，还要有正确的击键方法，初学者应做到：

(1) 严格按手指划分的操作范围和分工击键，击键时要敲键，不要压键或按键，敲键时要力适度，声音清脆，有节拍感。

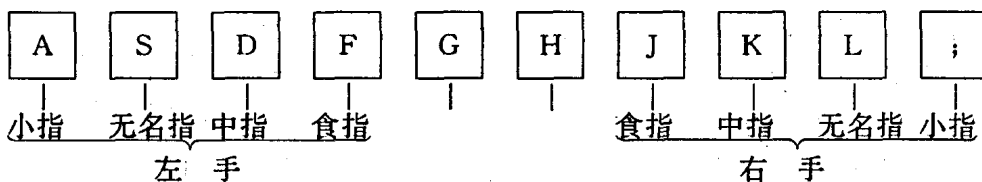
(2) 操作计算机键盘的主要用力部位是指关节，全部动作只限于手指部分，身体其他部分不要接触工作台和键盘。

(3) 从手腕到指尖应形成弧形，手指的第一关节与键位成垂直。

(4) 击键时，手抬起，只有要击键的手指才伸手去击键，击键后立即放回基准键位。

1.4.3 键位指法分区

为了键盘输入的高效和准确，采用键位分区管理的击键方法。它将整个键盘分成左右两个部分，左端由左手负责，右端由右手负责。为了将键落实到每一个指头，又分别将左右端分成四个小部分，每一小部分由相应的一个手指头负责进行管理。将ASDF……JKL字符所在的那一行确定为基准，同时，为了使左右移动方便，将ASDF和HJKL；这8个键定为基准键位。在输入时，左右8个指头自然平稳地放在这8个键位上（大拇指除外）。如下所示：



每个指头各负责其相应的一排字符。如：

左手中指负责 CDE [3] 四键；

左手小指负责 A 所在的一排键和其它左边的键；

右手小指负责 ; 所在的一排键和其右边的键；

左手食指负责 F 和 G 两排键；

右手食指负责 J 和 H 两排键。

从手指分工可见，一个指头负责上下四排（除空格键外）的键位。由于指头的分工管理是上下移动的，因此，手指头的待命位置应该是在中间行上最好，这样指头上下移动的平均距离最短，响应的平均速度最快。由于移动距离短，指头错位的可能性也相应地较少。

1.4.4 键盘录入练习

在条件许可的情况下，键盘录入练习应使用“指法训练”软件（即 TT.EXE）。此软件的启动方法为：

A>TT（按回车）

这时屏幕显示键盘图，任按一键，然后连敲3次回车（注：每按一次回车，屏幕显示就改变一次），再按ESC键进入主菜单状态，在屏幕的头两行显示：

Lesson Tests Reports Options Game Help Quit

Practice Fingering Keypad Help

其中:

Lesson: 基本指法训练。

Tests: 对键盘上所有键进行练习。

Reports: 查看录入的速度和准确率。

Game: 字符游戏。

Quit: 退出 TT 状态。

若选择 “Lesson”。

按下回车后, 显示子菜单:

Practice Fingering Keypad Help

Practice Lesson

将光带移到 “Fingering” 上按下回车键 (或按下字母键 F), 即可进入基本指法练习。

练习按下列步骤进行:

(1) 左手四指: 练习左手基准键 A、S、D、F 及 G 键的输入;

(2) 右手四指: 练习右手基准键 J、K、L、; 及 H 键的输入;

(3) 上下交叉: 进行基准键和其上一列或者下一列键的交叉练习, 例如: 进行 D 和 E 键, K 和 I 键, F 和 V 键, F 和 B 键, J 和 Y 键的上下交叉输入练习;

若选择 “Tests”

可进行综合练习, 即对键盘上所有的键进行混合练习, 包括大小写字母、数字、符号等。

注意: (1) 空格键的击法是右手从基准位垂直上抬 1~2 厘米, 大拇指横着向下击空格键, 并立即回归。

(2) [Shift] 键大多用于符号输入的控制, 用小指按住此键, 再用另一只手击要输入的字符所在键。

磁盘操作系统 DOS 与 CCDOS

§ 2.1 DOS 简介

DOS 是适用于 IBM-PC 及兼容机的磁盘操作系统，是计算机与用户之间的接口，专门用来管理计算机系统内的各种软、硬件资源，负责监视和控制计算机及程序的处理过程。DOS 是英文：Disk Operating System 的缩写。

2.1.1 DOS 提示符

当 DOS 启动后，屏幕上将显示 DOS 提示符，用软盘启动提示符为 A>，用硬盘启动提示符为 C>，提示符有两重含义：

1. 表示 DOS 已准备好，可以接收用户键入的 DOS 命令；
2. 表示计算机当前工作盘是在 A（或 C）驱动器中。

例：若磁盘插入 A 驱动器，这时当前工作盘就称为 A 盘。

如果用户向计算机输入命令或文件名时，不指定驱动器名，那么 DOS 将自动到当前工作盘上寻找文件。

例如：系统提示符下用户键入 DIR 命令

C>DIR（按回车）

该命令的意思是显示磁盘文件目录，因为未指明显示哪个盘上的文件目录，则系统默认为显示当前工作盘 C 的文件目录。

用户可通过命令来改变当前工作盘。

例如：将当前工作盘 C 改为 B

首先在系统提示符 C>下键入 A:并按下回车键，这时屏幕显示 A>表示当前工作盘改变为 A。如下所示：

操作：C>A:（按回车）； C 盘是当前工作盘

屏幕显示：A>； 表示 A 已经为当前工作盘

如果您的计算机同时拥有软盘和硬盘，DOS 将指定软盘驱动器的名字为 A 和 B，而用 C 来表示硬盘。

2.1.2 文件

1. 什么是文件？

计算机系统内的“文件”是存放在磁盘上的信息，其种类很多，有程序文件、数据文件、系统文件、文本文件等，它们都是无形的看不见的，我们只有通过使用 DOS 的基本命令才可

找到并通过屏幕显示或打印出来。

2. 文件的命名规则

DOS 中的文件名是由主文件名和扩展名两部分组成的，其中主文件名和扩展名之间必需用“.”隔开。

DOS 中规定：

- (1) 主文件名是不能省略的，但扩展文件名可以省略；
- (2) 主文件名是由 1~8 个字符组成的；扩展文件名是由 1~3 个字符组成的。即××××××××.×××。且文件名由下列三类字符组成：

. 26 个英文字母 a~z 或者是 A~Z；

. 10 个阿拉伯数字 0~9；

. 一些专用字符：\$ # @ & ! % () { } - _；

例如：合法文件名如下：

COMMAND.COM

JTS90

ZHANG.PAS

JSSZ\$.%

非法的文件名如下：

ZHANG. PAS

文件名中有空格；

ZHANG,PAS

文件名中有“,”号；

.PAS

没有主文件名。

在 CC-DOS 支持下，也可以用汉字给文件名命名。由于每个汉字占两个字符的位置，所以主文件名最多可由 4 个汉字组成；扩展文件名最多可由 1 个汉字组成。

例如：说明书.WPS

试题库.J90

3. 全程名字符“*”

在一个主文件名中的*，意味着在星号的位上和主文件名的其余部分可以为任意字符；同样在一个扩展名中的*，意味着在星号的位置上和扩展名的其余部分可以为任意字符。

例如：查看 C 盘中扩展名为 EXE 的文件目录。

操作：C>DIR *.EXE (按回车)

屏幕显示：

Volume in drive C has no label

Directory of C: \

SETPE	EXE	10004	4-24-89	11:57a
CCED	EXE	79058	3-26-88	8:56a
WSTOCCED	EXE	21968	1-01-80	1:27a
CCSET	EXE	22304	3-23-89	10:22p

4 File(s) 162816 bytes free

例如：查看 C 盘中主文件名以 CC 开头的文件目录。

操作: C>DIR CC *.* (按回车)

屏幕显示:

Volume in drive C has no label

Directory of C: \

CCDE	EXE	9058	3-26-88	8:56a
CCSET	EXE	22304	3-23-89	10:22p
CCEDSET	PRN	1152	11-21-90	12:09a
CCED	OVL	34816	3-03-89	9:20p
CCED	OV1	256	11-21-90	12:09a
CCED	HLP	18688	3-23-80	4:47a

注: 在文件名中或扩展文件中不允许两个 * 连续使用。

如: CC * A *.EXE (错误的)。

4. 文件标识符

DOS 文件标识符与 DOS 文件名并不是同一概念, 不同之处在于 DOS 文件标识符提示, DOS 有关文件查找的许多特殊信息。文件标识符的格式是:

[<驱动器名>:] [<路径名>] <主文件名> [<扩展名>]

注: [...] 中的内容是可选项, 不选择时, DOS 自动取值默认; 若选择, 在实际输入时, 不要键入方括号本身。

<.....> 中的内容为用户选择项, 在实际输入时, 尖括号本身不键入, 若 <.....> 不在方括号内, 则为必选项。

例: 文件标识符

C: \CYY\MASM.EXE 表示 C 盘 CYY 子目录中的 MASM.EXE 文件。

5. 命令

命令是 DOS 中一个非常重要概念, 在计算机系统中, 用户通过键盘键入各种命令将自己想让计算机干什么的意图告诉计算机, 计算机将处理的结果通过屏幕或打印机等设备输出。DOS 命令分为三种: 内部命令, 外部命令, 批处理命令。

(1) 内部命令

内部命令的处理程序一般包含在 DOS 的 COMMAND.COM 中, 当操作系统生成时已装入内存, 所以当用户键入内部命令时能立即执行。

(2) 外部命令: 外部命令的处理程序一般比较长, 故作为程序文件驻留在磁盘上, 因此, 当键入外部命令时必需先从磁盘上将外部命令处理程序读入内存, 然后才能执行。

(3) 批处理命令: DOS 允许用户将多条命令集中放在扩展名为 BAT 的批处理命令文件中, 当用户键入批处理命令时, DOS 则顺序执行批处理命令文件中的命令。

§ 2.2 DOS 的结构与启动

2.2.1 DOS 的结构

DOS 采用层次模块结构, 它由三个层次模块和一个引导程序组成。这三个模块称为系统文件, 分别是: