

●高等学校非计算机专业计算机基础教育丛书●

FORTRAN 上机实验 及等级考试模拟样题 (二级)

主编 范贻明 马龙生
副主编 李惠然 刘辰生

人民邮电出版社



4
1

高等学校非计算机专业计算机基础教育丛书

FORTRAN 上机实验及等级 考试模拟样题(二级)

主 编 范贻明 马龙生
副主编 李惠然 刘辰生

人 民 邮 电 出 版 社

内 容 提 要

本书是根据国家教委工科计算机基础课程教学指导委员会对“高级语言程序设计”课提出的基本要求,为配合《FORTRAN 77/90 程序设计及软件基础》一书而编写的。全书分为上机指导、上机实验、习题参考答案、等级考试二级(FORTRAN)模拟样题四部分。本书内容由浅入深、循序渐进,概念清晰,内容丰富,针对性强,突出培养学生设计程序和调试程序的能力,是一本实践性很强的实验教材。

本书可作为大专院校各专业“FORTRAN77 程序设计”课的实验教材,也可作为参加二级(FORTRAN)等级考试人员的参考书。

高等学校非计算机专业计算机基础教育丛书

FORTRAN 上机实验及等级考试模拟样题(二级)

FORTRAN Shanji Shiyao Ji Dengji Kaoshi Meni Yangti(Erji)

主 编 范贻明 马龙生

副主编 李惠然 刘辰生

责任编辑 赵桂珍

*

人民邮电出版社出版发行

北京朝阳门内南竹杆胡同 111 号

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

*

开本:787×1092 1/16 1996年9月 第1版

印张:18.75 1996年9月 北京第1次印刷

字数:464千字 印数:1—6 000册

ISBN 7-115-06212-9/TP·334

定价:20.00元

8411811

《高等学校非计算机专业计算机基础教育丛书》

编 委 会

主 任 范贻明

副主任 李凤翔 李仲文 王凤先 沈雪勤

委 员 史庆周 崔来堂 魏世泽 赵淑荣

 高树森 孙光耀 杨季英 张金俊

 姜德森 岳国英 张一工 陈国鹰

《高等学校非计算机专业计算机基础教育丛书》

序 言

近年来,我国的计算机应用发展迅速,推广普及计算机的使用已成为社会各界人士的共识。对在校的非计算机专业的学生普及计算机基础教育已是刻不容缓的任务。国家教委工科计算机基础课程教学指导委员会对高校理、工科非计算机专业拟定了五门计算机课程的教学基本要求。目前国内大多数高校都逐步开设了这五门课中的前三门课程,即《微机系统应用基础》、《高级语言程序设计》、《微机原理与应用》。这三门课的主要内容对于高等院校理、工科以外各专业学生学习计算机基础知识也是必须的。本丛书就是针对这种情况,以指导委员会制定的前三门计算机课程的基本要求为依据,同时兼顾到国家教委考试中心制定的“计算机等级考试大纲”以及上海、北京、河北、天津等省市高教局、教委有关考试大纲的要求编写的。

本丛书适合作为高等院校各专业计算机基础教育教材,也可供有关技术人员自学或用于各级等级考试补习班的教材。

为了使理论教学和实际应用密切配合,突出培养学生实际动手能力,本丛书中还包括相应的实验指导教材。

参加本书编写的人员都是多年在教学第一线从事计算机基础教学并指导实验的教师,有较丰富的理论知识和教学实践经验。

在本丛书的选题确定和编写过程中,编著者得到了河北工业大学校长颜威利教授以及其它院校的史庆周、李凤翔、魏世泽、崔来堂、赵淑荣等教授的大力支持和指导,在此谨表感谢。

欢迎广大读者对本书的内容多提批评和改进意见。

范贻明

前 言

国家教委工科计算机基础课程教学指导委员会对“高级语言程序设计”课程及对 FORTRAN 语言的程序设计都提出了基本要求。本书以此为依据,又参照国家教委考试中心制定的“计算机等级考试大纲”及河北省、上海、北京、天津等地制定的考试大纲的要求,编写了“FORTRAN 77/90 程序设计及软件基础”一书,作为理工科各专业,本、专科学生的教材。本书针对该教材,又参考了全国重点高校及主要出版社出版的各类 FORTRAN 程序设计教材,为配合上述教材在微机上进行 FORTRAN 程序的上机实习,特编写《FORTRAN 上机实验及等级考试模拟样题(二级)》一书。

为了适应教委及社会提出对学生有较高的程序设计能力和实际操作计算机能力”的要求,本书重点介绍了设计程序和调试程序的内容。书中的十几个实验是我们多年来指导学生上机实习的总结,其实验目的明确,内容具体,深入浅出,是一本较好的配套教材。

本书分为四部分:第一部分是 FORTRAN77 上机指导,第二部分是 FORTRAN 上机实验,第三部分是 FORTRAN77 程序设计习题参考答案,第四部分是计算机等级考试二级(FORTRAN)模拟样题及答案。

本书共有 17 个实验,安排上机 15 到 17 次,每次两个课时。这样完全能够完成教学大纲中规定的全部要求。学生做完实验后,在限定的时间内提交实验报告。以上安排对教学内容的规范化和教学效果的检查都是有益的。

为了配合学生参加各省市的计算机等级考试,本书收录了习题答案和等级考试模拟样题。

参加本书编写工作的有李惠然、刘辰生、刘秀荣、张根道、李玉兰、于锋、刘建臣、付灵丽、王秀珍、李茹等。

在本书的编写过程中,得到了河北省高校计算机教育研究会和天津市普通高校计算机基础课程教学指导委员会的各位理事长、主任的支持,并得到河北省、天津市有关高校同行的大力协助,编者在此表示衷心的感谢。

计算机科学的发展日新月异,由于编者水平所限,书中不妥之处在所难免,恳请有关专家和读者批评指正。

编 者

目 录

第一部分 FORTRAN77 上机指导

第一章 在微机上调试和运行 FORTRAN 程序	1
1.1 上机工作环境及实验操作流程	1
1.2 FORTRAN 程序的编辑、编译、连接与运行	2
第二章 FORTRAN 程序的上机操作	5
2.1 MS-DOS Editor 全屏幕编辑器的使用	5
2.2 上机操作步骤及实例	9
2.3 编译连接时提示输入文件名的操作	11
2.4 修改源程序的方法和步骤	12
2.5 使用 FL. BAT 文件自动完成编译、连接	14
2.6 MS-DOS Editor 命令详述	15
第三章 WATFOR77 编译器	23
3.1 WATFOR77 简介	23
3.2 调用带有 WEDIT 编辑器的 WATFOR77 编译器	24
3.3 WATFOR77 的功能键及编辑键	27
3.4 文件编辑命令	28
3.5 编辑命令缩写及摘要	33
3.6 运行程序的方式及 .EXE 文件的生成	34
3.7 退出 WATFOR77 编译器的方式	38
第四章 FORTRAN 程序的调试	40
4.1 程序调试步骤及调试前的准备	40
4.2 FORTRAN 程序的静态调试	42
4.3 FORTRAN 程序的动态调试	44

第二部分 FORTRAN77 上机实验

实验一 运行 FORTRAN 源程序的方法和步骤	47
实验二 顺序结构程序的输入/输出(一)	51
实验三 顺序结构程序的输入/输出(二)	54
实验四 逻辑运算和块 IF 的使用	59
实验五 ELSE IF 语句及逻辑 IF 语句的使用	61
实验六 DO 循环程序设计	65
实验七 当型循环和直到型循环的应用	68
实验八 数组的应用	71

实验九 双精度、复型、字符型处理	76
实验十 常用算法的程序设计(一)	81
实验十一 常用算法的程序设计(二)	83
实验十二 语句函数与函数子程序的应用	84
实验十三 子例行子程序的应用	88
实验十四 多模块的设计与调试	91
实验十五 数据联系语句与数据块子程序	94
实验十六 顺序文件的使用	97
实验十七 直接文件的使用	101

第三部分 FORTRAN77 程序设计习题参考答案

第一章 程序设计基本概念	107
第二章 FORTRAN 语言程序设计基础	109
第三章 顺序结构及基本语句	112
第四章 逻辑运算及选择结构	118
第五章 循环结构及数组操作	132
第六章 FORTRAN 数据结构	156
第七章 常用基本算法及程序设计举例	167
第八章 过程	178
第九章 数据联系语句和数据块子程序	190
第十章 文件及其使用	196

第四部分 计算机等级考试二级(FORTRAN)模拟样题及答案

模拟样题一	207
模拟样题二	220
模拟样题三	234
模拟样题四	243
附录	253
附录一 FORTRAN 77 内部函数	253
附录二 FORTRAN 的基本语句	256
附录三 微机 FORTRAN 编译与运行出错信息	266
附录四 WATFOR 77 的错误信息	276

第一部分 FORTRAN77

上机指导

第一章 在微机上调试和运行 FORTRAN 程序

本章主要介绍在 PC 系列微机(或微机网络系统)上进行 FORTRAN 程序实验时的上机环境和上机实验操作步骤。

1.1 上机工作环境及实验操作流程

当用户编写好程序后,就可以将程序输入到计算机内进行调试和运行。整个上机过程可分为开机启动 DOS 系统,对 FORTRAN 程序进行编辑、编译、连接、运行及退出编辑、编译系统返回到 DOS 提示符。全部过程如图 1-1 所示。

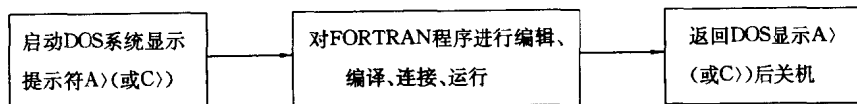


图 1-1 FORTRAN 上机操作流程

一、运行程序的硬件环境

目前多数用户都在微机上运行 FORTRAN。在 IBM-PC 及其系列兼容机上用 A、B 两个驱动器上的低密软盘,或在 PC/AT、-/286、-/386、-/486、-/586 微机上用一张高密软盘或硬盘都能调试运行 FORTRAN 程序。

要求主机内存一般应大于 128K 字节。若主机内存为 2M 字节以上时,可以通过 CONFIG.SYS 文件利用扩展内存建立虚拟盘 X。在 X 盘上调试、运行 FORTRAN 程序其操作速度要比在软盘、硬盘上调试、运行程序快几十倍,会产生使你吃惊的工作效率。

对显示器、键盘等外部设备没有专门的要求,有条件时可以配备一台打印机。

二、磁盘操作系统(DOS)的启动

可以通过 A 盘或 C 盘启动机器。启动盘上至少要有 DOS 系统的基本模块:BOOT RECORD、IBMBIO.COM (MS-DOS 是 IO.SYS)、IBMDOS.COM (MS-DOS 是 MSDOS.SYS)、COMMAND.COM 等文件。只要在启动盘上具有上述 DOS 的四个基本模块,再将有关的编辑、FORTRAN 编译、连接和库文件拷贝在一张高密软盘上,就可以在只有一个高密驱动器的微机或终端上调试运行 FORTRAN 程序。若将上述文件拷贝在硬盘上比在软盘上其运行速度要快得多。

1.2 FORTRAN 程序的编辑、编译、连接与运行

在微机或网络终端上,用户用键盘通过编辑软件(程序)才能将 FORTRAN 程序输入到计算机内存中,该程序称为 FORTRAN 源程序,源程序要经过编译、连接、运行等几步处理后才能输出最后结果。操作过程如图 1-2 所示:

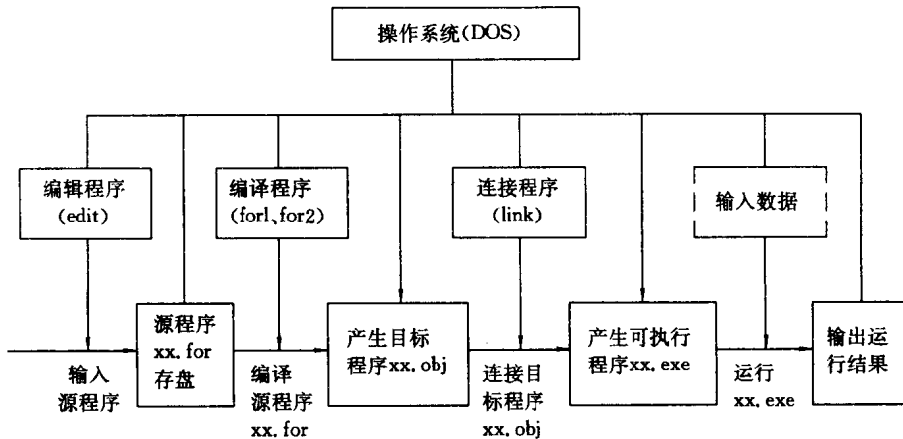


图 1-2 FORTRAN 程序的编辑、编译、连接、运行过程

一、FORTRAN 程序(文件)的编辑

在上机时 FORTRAN 程序是作为文件由计算机系统进行管理。计算机中文件编辑与日常书刊、报稿的编辑概念类似,包括对文件内容的输入、修改、打印、存储等内容。但在计算机中要完成上述各项任务必须要借助由系统提供的编辑软件(程序)来完成。

编辑 FORTRAN 源程序的编辑软件有很多种。比如,WPS、WORDSTAR、CCED 等文字处理软件都能对 FORTRAN 源程序进行编辑。但常用的编辑软件有 SCREEN、NE、XE、PE (Personal Editor)及 SK (SIDEKICK)桌面办公实用程序等。在 PC 机系统盘上的 MS-DOS Editor 编辑器、WEDITF.EXE 编辑器也常用来对 FORTRAN 源程序进行编辑,现介绍其中功能较强占内存又较适中的常用若干编辑软件。

二、编译及编译程序

将 FORTRAN 源程序以 ASCII 码的文件形式输入计算机后并不能直接运行,还要对源

程序(文件)进行编译。编译就是将高级语言源程序转换成机器语言程序。编译过程包括两方面的功能,一般要进行两次扫描;第一次用 FOR1.EXE 编译程序对扩展名为.FOR 的源程序进行语法检查,若没有错误,产生两个中间文件 PASIBF.SYM(符号表)和 PASIBF.BIN(中间二进制码),作为第二次编译时的输入文件;第二次用 FOR2.EXE 进行编译。对程序进行优化,删除上述两个中间文件,生成.CDD 和.OBJ 两个目标文件。若源程序有错,系统将显示出错信息,诸如指出错误所在的行号、错误的类型等。出错后必须重新调用编辑程序对源程序进行修改,只有将错误改正后再重新进行编译,系统才能生成目标程序。扩展名为.OBJ 的目标程序将自动存放在磁盘上。编译是通过编译程序来实现的。由于编译程序版本的不同,故编译程序的具体文件也有所不同。FORTRAN 77 V2.0~V3.3 的版本中多使用 FOR1.EXE、FOR2.EXE(或 PAS2.EXE 及 PAS3.EXE)等文件进行编译。

也可使用集成化的编译软件—编译器进行编译。编译器可直接完成编译、连接、运行等几步操作过程,编译器中还包括编辑软件。

1. 若使用 Microsoft FORTRAN 77 V3.30 以下版本时至少要有如下文件才能完成编译连接:

FOR1.EXE	第一次扫描的编译程序
FOR2.EXE	第二次扫描的编译程序
LINK.EXE	连接程序
FORTRAN.LIB	系统标准化库
MATH.LIB	仿真库。用来启动或仿真协处理器

将以上文件和编辑程序拷贝在一张高密度软盘上就可以在一张盘上独立的进行 FORTRAN 程序的编辑、编译和连接运行了。

2. 若使用集成化的编译软件 WATFOR77.EXE 编译器时,至少应包括以下 5 个文件:

WATFOR77.EXE	编译器可执行文件
WEDITF.EXE	编辑器可执行文件
WEDITF.HLP	编辑器帮助文件
WATFOR.LIB	编译器库文件
CONFIG.COM	配置文件

3. 若使用 FORTRAN 5.0 编译器时,至少应包括以下 12 个文件:

〈1〉	F1.EXE	语法检查
〈2〉	F2.EXE	优化处理
〈3〉	F3.EXE	优化处理
〈4〉	F3S.EXE	优化处理
〈5〉	F1.ERR	语法检查时提示的错误信息
〈6〉	F2.ERR	优化处理时提示的错误信息
〈7〉	F23.ERR	优化处理时提示的错误信息
〈8〉	FL.EXE	编译连接集成文件
〈9〉	FL.HLP	编译连接时帮助信息
〈10〉	FL.ERR	优化处理时提示的错误信息
〈11〉	LINK.EXE	连接器
〈12〉	LIBFFORE.LIB	FORTRAN 的仿真浮点库

使用 FORTRAN 5.0 编译器时,只能在硬盘上调试运行 FORTRAN 程序。而且多数情况下是在硬盘中建一个 FORTRAN 子目录将以上 12 个文件及编辑软件均拷贝到该子目录中。以 FORTRAN 子目录作为当前目录来调试和运行 FORTRAN 程序最方便。

三、连接的概念

在编程解题过程中,常会用到一些函数(如三角函数、指数函数等)和一些专门的运算(如对实数取整、求若干个数中的最大数、最小数、求两数相除的余数等)。在 FORTRAN 高级语言中将这些常用的运算都定义为标准内部函数,并编好了相应的机器代码程序(即目标模块)存放在 FORTRAN.LIB 库文件中。当用户程序中要使用这些函数时,只要按语法要求在程序中写出函数名,系统就会自动去调用函数库中的模块,这个过程称之为内部调用。对函数子程序、子例行子程序等的调用称为外部调用。程序的内部调用或外部调用都是通过“连接”完成的。

连接程序也是系统提供的一个实用程序(文件),一般是 LINK.EXE。它将编译生成的扩展名为 .OBJ 的目标文件和程序中内部调用、外部调用所需要的目标文件(目标模块)进行连接,生成一个扩展名为 .EXE 的可执行文件,该文件被自动存在磁盘上,可调入计算机内存直接运行。

连接的过程也具有查错功能。它检查外部调用和模块之间的联系以及存储区设置等方面的错误,在编译时没有出现错误的程序,连接时同样有可能出现错误。

四、程序的运行

用户的源程序只有经过编辑、编译、连接这几步处理,生成扩展名为 .EXE 的可执行文件之后,才能在计算机上运行,得到用户所需求的结果。

程序运行时的格式是:在 DOS 提示符下键入可执行文件的文件名。例如,EX.FOR 的可执行文件 EX.EXE 存放在 C 盘的 FOR 子目录中,运行的形式为:

```
C\FOR>EX
```

程序运行时仍可能出现错误。第一种情况是系统直接在终端屏幕上显示出错误信息,指出错误类型,用户可以根据这些错误信息再去检查源程序中的问题;第二种情况是系统没有给出错误信息,但输出的结果明显地不合理,这就要去检查源程序中的算法、数学公式是否正确,若有子程序调用时,更要检查虚实结合是否正确等;第三种情况是系统没有给出错误信息,而且既不输出运行结果,又不结束程序的运行,此时称之为“死循环”。出现该情况时,应按 CTRL+Break 组合键终止程序的运行。然后用编辑程序重新调用源程序进行检查修改。造成死循环的原因有多种,应视具体情况分析检查,采用相应的程序调试方法找出出错原因。

第二章 FORTRAN 程序的上机操作

2.1 MS-DOS Editor 全屏幕编辑器的使用

本节主要介绍怎样使用 MS-DOS 中的 Editor 编辑软件来建立修改 FORTRAN 源程序。在 DOS 5.0 以上的 DOS 系统盘中都有 Editor 软件,它的功能远远超过了行编辑程序 EDLIN.COM。目前-286 以上微机上都已配备有该软件,随时可用,十分方便。全屏幕编辑器 Editor 由 EDIT.COM、QBASIC.EXE、EDIT.HLP 三个文件组成。为了使用方便,这三个文件应放在同一个目录中。EDIT 作为外部命令使用时只有和 QBASIC.EXE 配合使用才能发挥出其全部功能。

一、Editor 的主要功能

1. 建立 ASCII 码文件
2. 在全屏幕显示状态下读取或编辑已有文本文件
3. 打印文件
4. 移动、删除、拷贝部分文本或“块”
5. 找寻或置换指定的字符串
6. 将两个文件合并

Editor 具有快速立即联机帮助功能,操作简便,容易掌握。

Editor 是全屏幕菜单结构形式,可以用鼠标、键盘命令、移动光标选菜单项等三种方式之一进行操作。

二、Editor 的启动

机器由 A 盘或 C 盘启动后在 DOS 提示符 A>(或 C>)下可直接启动 Editor。一般在启动 Editor 时都在关键字 EDIT 后跟着键入一个指定的文件名;也可以直接键入关键字 EDIT 进行启动。因为 EDIT 是 DOS 的外部命令,如果 EDIT.COM 文件在当前目录时启动形式为:

```
A>EDIT EXF1.FOR
```

即 EDIT.COM 文件在 A 盘的当前目录中,用户指定的文件是 EXF1.FOR。

如果 EDIT.COM 文件在 C 盘的 DOS 子目录中时,启动形式为:

```
C>\DOS\EDIT EXF1.FOR
```

如果不指定文件名也可以直接启动 EDIT,例如:

```
C>\DOS\EDIT
```

屏幕显示如图 2-1 所示:

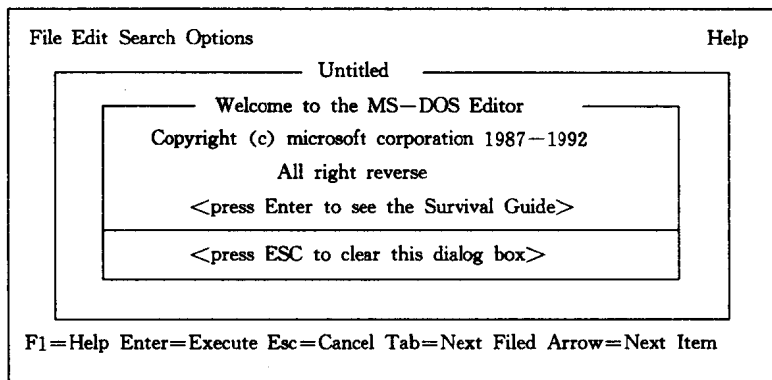


图 2-1 MS-DOS Editor 启动显示信息

说明:

(1) 最上端的一行为菜单行。其主菜单由五个菜单选择项组成:File(文件管理)、Edit(文本编辑)、Search(文本搜索)、Options(显示选择)及 Help(帮助信息)。

(2) 第二行中间的 Untitled(无文件名)表示用户在启动 EDIT 时没有给出被编辑的文件名。

(3) 屏幕中央以 Welcome to the Ms-Dos Editor(欢迎使用 Editor)开始的图框称为“对话框”。图框中给出了两项选择:

- ① <Press Enter to see the Survival Guide> 按回车观看一般帮助信息
- ② <Press ESC to clear this dialog box> 按 ESC 清除对话框进入编辑状态

(4) 最下一行称为参考行。按 F1 键进入帮助状态;按 ESC 键对任何帮助信息及对话框等均可将其清除,并回到编辑窗口状态;按 Tab 键可使光标依次移到不同的对话框(字段)。

三、EDIT 菜单的功能及其使用

1. 怎样使用主菜单

EDIT 启动后,随时可以使用菜单。若要选其中某一菜单应先按 ALT 键,此时菜单中每项菜单名的第一个字母的颜色呈反白,同时 File 呈高亮度显示。这时可以使用三种方法之一使某菜单拉下,显示为下拉菜单:

- (1) 命令法:键入菜单名中的第一个字母:F 或 E、S、O、H;
- (2) 光标法:用→或←键左右移动高亮度显示框到该菜单名处,然后按 Enter 键或向下箭头键(↓);
- (3) 鼠标法:不用 ALT 键,直接移动鼠标的光标到主菜单处,按一下左键即可选中该菜单的子菜单。

下拉菜单中每项子菜单命令的选择有三种:

- (1) 键入下拉菜单中每一选择项中呈高亮度显示的字母。例如在 File 下拉菜单中的 Open 项中的 O; Exit 项中的 X; Save 项中的 S 等。
- (2) 利用向上或向下箭头键(↑或↓)在下拉菜单中移动高亮度显示框,当移到被选命令时再按 Enter 键执行此命令。
- (3) 移动鼠标的光标到子菜单中被选命令处,按一下左键即可执行此命令。EDIT 窗口中

各菜单中子菜单的内容如图 2-2 所示：

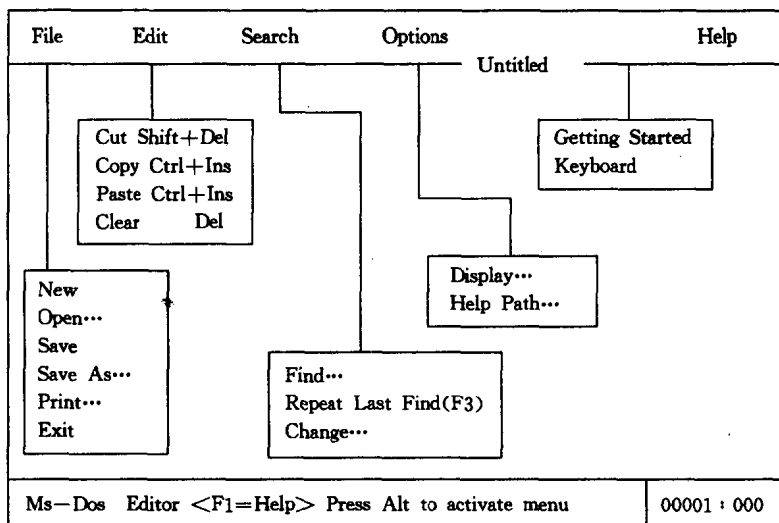


图 2-2 Ms-Dos Editor 环境与菜单

2. 各项菜单的功能：

FILE 菜单

文件管理

NEW	建立新文件
OPEN ...	打开老文件
SAVE	文件存盘
SAVE AS ...	将编辑文本以另一名字存盘
PRINT ...	文件打印
EXIT	退出编辑

EDIT 菜单

文本编辑

CUT	Shift+Del	文本剪裁(段移动)
COPY	Ctrl+Ins	文本复制(拷贝)
PASTE	Shift+Ins	文本粘贴(插入剪贴板)
CLEAR	Del	文本删除(内容)

SEARCH 菜单

文字搜寻

FIND ...	字符串查找
REPEAT LAST FIND F3	重复查找
CHANGE...	字符串替换

OPTIONS 菜单

显示选择

DISPLAY ...	改变显示颜色
HELP PATH ...	查找帮助文件

HELP 菜单

帮助信息

GETTING STARTED	帮助引导
KEYBOARD	键盘信息
ABOUT	版本版权

注意：

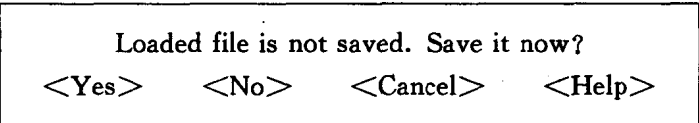
(1)上述下拉菜单中的选择项不是任何时候都可以使用。只有菜单命令中含有高亮度显示字母时才能选用该子菜单。实际上只有当屏幕编辑所处的工作状态具有使用该菜单命令的条件时,菜单命令中才有高亮度显示的字母出现。

(2)当执行的命令后带有...时,说明该命令会出现对话框,提示用户要键入必要的信息或选择可选项或对当前的操作加以确认等。

四、退出 MS-DOS Editor

若要退出 Editor 返回 DOS 提示符,首先按 ALT 键,进入主菜单行,在 File 菜单项中选 Exit 命令即可退出 MS-DOS Editor。

当执行 Exit 命令后,如果当前装入的文件发生改动但没有存过盘时,MS-DOS Editor 会给出提示用户存储的对话框:



回答 Yes 存盘;回答 No 则不存盘。回答 Yes 或 No 均退出 Editor。若回答 Cancel 则放弃本次命令操作,不退出 Editor。

如果当前编辑的文件是新文件,且还没有定义文件名时,上述操作中回答 Yes 后,还要提示用户键入文件名(或驱动器号、路径、文件名)。路径和驱动器号均为用户任选参数。

五、光标控制键和功能键

1. 光标移动键

控制光标移动的按键如表 2-1 所示。

表 2-1 控制光标移动的按键

按 键	作 用
End	将光标移到行尾
Home	将光标移到行首
PgUp	将显示内容上移一页(21 行)
PgDn	将显示内容下移一页(21 行)
Ctrl+Home	将光标移到文件首
Ctrl+End	将光标移到文件尾
Ctrl+←	将光标移到一字词的左边
Ctrl+→	将光标移到一字词的右边
Ctrl+Q+E	将光标移到屏幕的顶端
Ctrl+Q+X	将光标移到屏幕的底端
←	将光标左移一个字符
→	将光标右移一个字符
↑	将光标上移一行
↓	将光标下移一行
Tab	将光标移到下一个区域

续表

按 键	作 用
Shift+Tab	将光标移到上一个区域

2. 编辑键和功能键

在工作区中和会话框中可使用的按键如表 2-2 所示。

表 2-2 编辑和光标移动按键

按 键	作 用
Ins	按一次 Ins 键光标变宽由插入模式变为改写, 再按一次 Ins 恢复插入模式
Del	删除光标处的一个字符
Backspace	删除光标左边的一个字符
Ctrl+T	删除光标位置上的一个字词
Ctrl+Y	删除光标所在的一行
Ctrl+Q+Y	剪裁光标所在处右边直到行末尾的全部字符, 存入剪裁板
Shif+Ins	复制剪裁板中的内容

2.2 上机操作步骤及实例

通过建立计算圆面积和周长的 FORTRAN 程序实例(文件名为 EX1. FOR), 来研究编辑、编译、连接、运行程序的过程。

假定 C 盘中有 DOS 子目录和 FOR 子目录, 当前目录为 FOR 子目录, FORTRAN 的编译、连接文件、库文件均在当前目录中。

一、使用 EDIT 编辑建立 EX1. FOR 文件

操作步骤:

1. 用 C 盘启动机器调用 DOS 子目录中的 EDIT, 键入的命令格式为:

C\FOR>\DOS\EDIT EX1. FOR

屏幕显示如图 2-3 所示:

File Edit Search Options	EX1. FOR	Help
MS-DOS Editor<F1=Help>Press ALT to activate menus 00001,001		

图 2-3 使用 EDIT 建立编辑 EX1. FOR 文件