

跟我学

Windows 3.1

Follow me

陶庆久 汪盛才 编著



- 程序管理器
- 文件管理器
- 剪贴板观察器
- 控制板
- 打印管理器
- 附属应用软件
- 书写器
- 画笔程序
- 游戏软件
- Windows 3.1 系统设置及 PIF 编辑器
- Windows 常用英文词汇说明

科学出版社

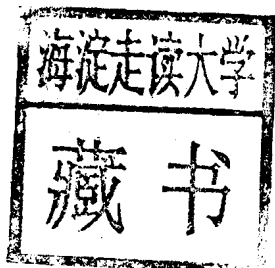
316.7

TAT/1

跟我学电脑丛书

跟我学 Windows 3.1

陶庆久 汪盛才 编著



科学出版社

1996

029618

(京)新登字 092 号

内 容 简 介

Windows 操作系统问世以来,以其优美的图形用户界面、便捷的操作、灵活的数据传递方式、丰富的附属软件、新颖的多媒体功能和强大的并行处理能力深受全世界千百万计算机用户的喜爱。随着计算机的进一步普及,Windows 必将为更多的人所欣赏和接受。

本书与一般的使用手册不同,它舍弃了繁琐、晦涩的理论说明,突出培养和提高读者的实际操作能力。为了能使读者得到更直观、真切的认识,本书采用了大量的 Windows 实际屏幕显示图,同时辅以详略得当的操作说明,力图使读者以最快的速度、最有效的途径掌握 Windows 的操作和使用,并对任何基于 Windows 设计的应用软件都能应付自如。

本书特别适用于初学者(包括从未接触过计算机的人)学习 Windows 操作系统,同时对已经使用过 Windows 的老用户也具有一定的启发和参考价值。

JS379/L3

跟我学电脑丛书

跟我学 Windows 3.1

陶庆久 汪盛才 编著

责任编辑 王淑兰

科学出版社出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码: 100717

中国科学院印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

*

1996 年 1 月第 一 版 开本: 787×1092 1/16

1996 年 1 月第一次印刷 印张: 16

印数: 1—6 000 字数: 379 000

ISBN 7-03-004592-0/TP·414

定价: 16.50 元

前 言

随着信息时代的到来,计算机正在迅速走入人们的日常工作和生活。图形化的 Windows 操作系统的出现使非专业人员不再对计算机望而却步,其相对于 DOS 操作系统的独特优势使操作计算机成为轻松愉快的事情。

Windows 操作系统脱离了 DOS 操作系统抽象、生硬的使用模式,提供了生动、便捷的图形用户界面,为用户打开了通向计算机世界的“窗口。”其简单、轻松的操作方式使得一个非专业人员在很短的时间内即可自学掌握。

同时,由于 Windows 作为影响巨大的新一代操作系统,在全世界拥有最广泛的用户群,许多应用软件公司都以 Windows 为平台,针对不同领域的用户专门设计了大量 Windows 应用软件(包括文字处理、工程计算、建筑设计、财务分析、专业绘图和三维动画等)。掌握了 Windows 的操作,就等于掌握了通向这些应用软件的钥匙(关于如何在 Windows 中运行应用软件的方法,详见本书的第二章)。

此外,Windows 本身还为用户提供了功能强大的文字处理软件(Write)和彩色绘图软件(Paintbrush),以及计算器、笔记本、卡片、时钟、台历等多种附属应用软件,这些软件为用户的日常工作提供了极大的方便。如在微机上配有相应的硬件设备,Windows 的录音机软件能够实现真实录音机的全部功能,并在声音的剪接、组合方面更胜一筹;网络通信终端软件可以使用户通过计算机与其他用户取得联系,发送及接收电子邮件或与计算机信息服务机构联机,获取所需信息。

为了使用户在紧张的工作之余可以轻松一下,Windows 专门设计了两个有趣的小游戏。由于这两个游戏都是要用鼠标来操作的,所以在游戏的同时,也可以熟悉和掌握鼠标的的使用。

本书是为非计算机专业人员掌握 Windows 操作系统,以便更好地使用计算机而写作的,所以在书中使用大量清晰、易懂的演示图例,对读者实际练习中每一步会遇到的问题都加以讲解和说明。由于主要强调实际操作能力的培养,所以本书的内容安排尽量减少专业性的、与日常使用无关的内容,力图使读者在最短的时间内,花费最少的精力,轻松地达到学习目的,并感受到学习的快乐和成功的喜悦。

本书的所有内容都经过作者的实际操作,其图例可使读者得到与上机实践相似的直观感觉。但需要说明的是,再多的图例也无法取代实际的上机操作练习,读者只有将上机实践和图例参考结合起来,才能取得最佳学习效果。

编 者

1995 年 5 月

目 录

前言

第一章 Windows 3.1 操作系统概述	(1)
第一节 Windows 3.1 的主要特点	(1)
第二节 Windows 3.1 对微机软、硬件的要求	(2)
第三节 Windows 3.1 的安装	(2)
第四节 Windows 3.1 的进入与退出	(5)
第二章 Windows 3.1 的基本操作	(7)
第一节 窗口的类别与组成	(7)
一、应用程序窗口	(7)
二、文档窗口	(8)
三、对话框窗口	(8)
第二节 用鼠标和键盘实现窗口操作	(10)
第三节 菜单的基本操作	(12)
第四节 对话框的基本操作	(13)
第五节 图标的使用	(14)
第六节 应用程序的基本操作	(15)
第三章 程序管理器	(21)
第一节 概述	(21)
第二节 菜单命令	(22)
第三节 组织应用程序和文档	(23)
一、创建和删除组	(23)
二、创建和删除程序项	(25)
三、更改组或程序项的属性	(29)
四、复制程序项	(29)
五、移动程序项	(30)
第四节 排列窗口和图标	(32)
一、按平铺方式排列组窗口	(32)
二、按层叠方式排列组窗口	(32)
三、排列窗口中的图标	(34)
第五节 更改图标	(35)
第四章 文件管理器	(37)
第一节 文件管理器的基本操作	(37)

第二节 文件及目录操作	(40)
一、启动应用程序	(41)
二、移动目录或文件	(42)
三、复制目录或文件	(43)
四、删除目录或文件	(44)
五、改变目录或文件的名字	(44)
六、设置文件的属性	(46)
七、打印文件	(47)
八、建立关联	(48)
九、建立子目录	(48)
十、寻找文件	(49)
十一、选取文件	(49)
第三节 磁盘驱动器的管理	(50)
一、盘拷贝	(50)
二、磁盘命名	(50)
三、磁盘格式化	(50)
四、制作 DOS 系统盘	(51)
五、选择当前驱动器	(51)
第四节 目录树的管理	(52)
一、指示能扩展的分支	(52)
二、显示第一层子目录	(52)
三、显示当前目录下的所有分支	(53)
四、显示根目录下所有分支	(54)
五、收缩当前目录下所有分支	(54)
第五节 文件的显示方式	(55)
一、文档窗口管理	(55)
二、文件附属信息的显示	(56)
三、文件的排序方式	(57)
四、设置显示文件的范围	(58)
第六节 系统设置选项	(58)
一、确认	(58)
二、字体设置	(59)
三、状态条开关	(59)
四、图标运行	(60)
五、保存设置	(60)
第七节 文档窗口管理	(60)
一、新建窗口	(60)
二、调整窗口相对位置	(60)
三、图标安排	(61)
四、显示最新内容	(61)
第五章 剪贴板观察器	(63)

第一节 菜单描述	(64)
第二节 应用程序间的信息传送	(65)
一、在运行 Windows 应用程序时传送信息	(65)
二、在运行非 Windows 应用程序时传送信息	(65)
第三节 剪贴板内容的查看	(69)
第六章 控制板	(71)
第一节 窗口颜色设置	(71)
一、颜色的选择	(71)
二、修改颜色组合	(72)
三、自配颜色组合	(73)
第二节 字体的管理	(73)
一、选择字体	(74)
二、删除字体	(74)
三、增加字体	(75)
第三节 串行通讯端口参数的设置	(75)
第四节 鼠标的设置	(75)
一、设置鼠标在屏幕上的移动速度	(75)
二、设置鼠标双击时间间隔	(76)
三、左右按键功能交换	(76)
第五节 桌面设置	(76)
一、背景图案的选择	(76)
二、背景图案的编辑	(76)
三、应用程序切换命令开关	(77)
四、屏幕保护	(77)
五、壁纸的设置	(79)
第六节 键盘速度设置	(79)
第七节 打印机设置	(80)
第八节 各国标准的设置	(80)
一、日期格式	(81)
二、时间格式	(81)
三、货币格式	(82)
四、数值格式	(82)
第九节 系统日期和时间的设置	(82)
第十节 386 增强模式下的设置	(83)
第十一节 外设驱动程序的安装	(84)
第十二节 声音的设置	(84)
第七章 打印管理器	(86)
一、进入打印管理器	(86)
二、基本操作	(86)
第一节 菜单命令及功能介绍	(87)

第二节 打印机的设置	(88)
第八章 附属应用软件	(92)
第一节 时钟	(92)
第二节 计算器	(94)
第三节 台历	(98)
一、Files 菜单	(100)
二、Edit 菜单	(100)
三、View 菜单	(100)
四、Show 菜单	(101)
五、Alarm 菜单	(101)
六、Options 菜单	(101)
第四节 记事本	(103)
一、Files 菜单	(104)
二、文件内容的选取	(104)
三、Edit 菜单	(106)
四、Search 菜单	(106)
第五节 卡片	(107)
一、卡片菜单命令	(108)
二、卡片文档管理	(109)
三、Card 菜单	(110)
四、Edit 菜单	(112)
五、View 菜单	(116)
六、Search 菜单	(117)
第六节 字符图	(119)
第七节 对象包装器	(120)
第八节 录音机	(124)
一、放音	(124)
二、声音的效果	(125)
三、制作声音文件	(126)
四、编辑声音文件	(126)
第九节 记录器	(128)
一、定义宏	(128)
二、执行宏	(130)
三、取消宏	(131)
四、修改宏	(131)
五、宏文件管理	(131)
六、Options 菜单	(132)
七、注意事项	(133)
第十节 其他附件	(133)
第九章 书写器	(135)

第一节 概述	(135)
一、启动书写器程序	(135)
二、显示窗口说明	(135)
第二节 菜单命令描述	(137)
一、File 菜单命令	(137)
二、Edit 菜单命令	(138)
三、Find 菜单命令	(139)
四、Character 菜单命令	(139)
五、Paragraph 菜单命令	(140)
六、Document 菜单命令	(140)
第三节 第一个文档	(141)
一、开始一个新文档	(141)
二、输入新的文本	(141)
三、新文档存盘	(142)
第四节 基本编辑功能	(143)
一、更改键入错误	(143)
二、光标移动	(144)
三、文本查找	(146)
四、文本替换	(148)
五、文本块操作	(149)
六、改变字体和字体大小	(153)
七、改变字形	(155)
八、建立下标和上标	(156)
九、增加页眉、页脚和页号	(156)
十、文档重编页号	(158)
十一、更改版面布置	(160)
十二、更改段落对齐方式	(160)
十三、更改段落缩格	(160)
十四、更改段落行距	(163)
十五、更改跳格设定	(164)
第五节 特殊编辑功能	(165)
一、使用标尺和跳格设定	(166)
二、建立凸排	(168)
三、插入可选择的连字符	(169)
四、嵌入图片	(170)
五、编辑嵌入图片	(171)
六、链接图片	(172)
七、编辑链接图片	(173)
八、更新链接	(173)
九、复制、剪切和粘贴图片	(174)
十、移动图片	(175)

十一、更改图片大小	(176)
第六节 文件管理	(177)
一、打开文档	(177)
二、保存文档	(178)
三、打印文档	(179)
第十章 画笔程序	(181)
第一节 概述	(181)
一、启动画笔程序	(181)
二、术语解释	(181)
第二节 菜单描述	(182)
第三节 绘图工具和用法	(186)
一、剪刀	(187)
二、拾取	(187)
三、喷枪	(187)
四、文本	(187)
五、颜色擦除器	(189)
六、擦除器	(189)
七、颜料滚筒	(190)
八、刷子	(191)
九、曲线	(191)
十、线	(193)
十一、方框	(193)
十二、实心框	(193)
十三、圆角框	(194)
十四、实心圆角框	(195)
十五、圆/椭圆	(195)
十六、实心圆/实心椭圆	(196)
十七、多边形	(197)
十八、实心多边形	(197)
第四节 第一个图片	(198)
一、开始一个新图	(198)
二、绘制新图	(199)
三、新图存盘	(200)
第五节 图片编辑	(200)
一、选定和使用绘图工具	(201)
二、改变图片和工具的属性	(201)
三、图片中的文本	(203)
四、图片块操作和特殊效果	(206)
五、图片的查看	(211)
第六节 文件管理	(214)
一、打开图片	(214)

二、保存图片	(215)
三、打印图片	(216)
第十一章 游戏软件	(218)
第一节 单人扑克游戏	(218)
第二节 探雷游戏	(220)
第十二章 Windows 3.1 系统设置及 PIF 编辑器	(223)
第一节 Windows Setup 程序	(223)
一、启动 Windows Setup 程序	(223)
二、Options 菜单	(223)
第二节 Startup 窗口的应用	(228)
第三节 PIF 编辑器的应用	(229)
一、启动 PIF Editor	(229)
二、标准模式 PIF 窗口参数设置说明	(231)
三、386 增强模式 PIF 窗口参数设置说明	(232)
四、386 增强模式 PIF 窗口高级参数设置	(234)
附录 Windows 常用英文词汇说明	(236)

第一章 Windows 3.1 操作系统概述

计算机作为 20 世纪人类最伟大的发明之一，它几乎进入了一切领域，并对社会产生了巨大的影响。在信息化社会的今天，熟练操作计算机已成为一个现代人的必备素质。

传统的计算机操作方式是用户以 DOS（磁盘操作系统）为人-机界面，通过键盘输入各种需要记忆的 DOS 命令，来控制电脑资源和运行应用程序，这给掌握计算机的操作带来了相当的困难。人们迫切需要一种直观、方便的基于图形的人-机界面来代替生硬的基于文字的 DOS 界面。

美国微软公司（Microsoft Corp.）于 1985 年推出了第一代基于图形的窗口操作系统 Windows 1.0，它使计算机的操作方式发生了深刻的变化，其后历经多次改进，于 1992 年 4 月又推出了 Microsoft Windows 3.1。Windows 3.1 作为微软公司的一个里程碑式的杰作，它给计算机的操作者提供了极大的方便，使学习和使用计算机成为真正的乐趣。

第一节 Windows 3.1 的主要特点

Windows 3.1 操作系统与传统的 DOS 相比，其主要特点是为使用者提供了友好的图形用户界面、崭新的操作方式、多种附属应用软件、对多任务的并行处理能力和便捷的信息交流途径。

1. 友好的图形用户界面

Windows 3.1 的人-机界面如图 1-1 所示，所有的 Windows 应用软件和应用程序都以图标形式排列在屏幕上的桌面框架内，一目了然，无需专门记忆各种命令和应用程序所在的位置。用户还可以通过 Windows 3.1 提供的对话框与系统进行信息交流，使系

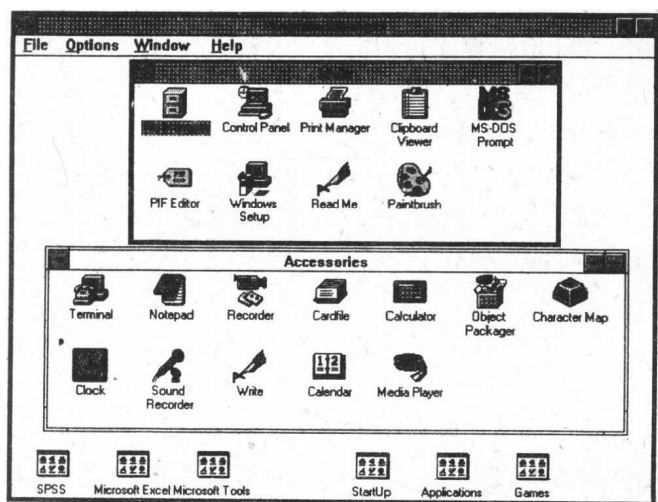


图 1-1 Windows 3.1 的人-机界面

统能够完成各种复杂的操作。

2. 崭新的操作方式

Windows 3.1 同时支持鼠标和键盘两种操作方式,但相比之下,使用键盘只是用户没有鼠标时的权宜之计,用鼠标操作可以使用户的双手从键盘上解放出来。Windows 3.1 加上鼠标操作可谓珠联璧合,能大大提高工作效率,使操作计算机充满乐趣。

3. 多种附属应用软件

Windows 3.1 为用户提供了多种功能强大的附属应用软件,包括与专用软件相比也毫不逊色的文字处理软件、绘图软件和多种桌面办公用具等,可帮助用户提高工作效率。同时还附带有两个小游戏,使用户在工作之余可以轻松一下。

4. 便捷的信息交流途径

Windows 3.1 为用户提供了在多个应用程序间进行文字、图象和数据等信息交流的多种途径。包括借助于剪贴板的拷贝(Copy)和剪贴(Paste)命令以及 DDE(数据动态连接)和 OLE(对象链接、嵌入)等方式。

5. 对多任务的并行处理能力

Windows 3.1 可以同时运行多个应用程序,用户可以将几种各具特色的应用程序集成到一起,充分发挥各自的优势,弥补其不足。如 Microsoft Excel 4.0 具有强大的数据处理能力并可制作多种统计图形,而 Microsoft Word for Windows 则在文字处理方面有独到的优势,Windows 可以将这两者集成在同一屏幕上,利用剪贴板及对象链接、嵌入等信息传递方式将其各自的优势有机地结合起来,发挥最大的效用。

第二节 Windows 3.1 对微机软、硬件的要求

要想使用 Windows 3.1 其实是一件很简单的事,只要满足如下基本要求即可:

(1) 必须使用 DOS 3.1 以上的版本,才能成功启动 Windows 3.1。

(2) Windows 3.1 提供两种操作模式,即标准模式和 386 增强模式。若使用标准模式,则需有 80286 以上的微机,640KB 的常规内存和 256KB 以上的扩展内存,至少 6MB 的硬盘空间。若使用 386 增强模式,则需有 80386 以上的微机,640KB 的常规内存和 1024KB 以上的扩展内存,至少 8MB 的硬盘空间。

(3) 与 Windows 兼容的显示器,CGA,EGA,VGA,甚至单色显示器也可以,但只有采用 VGA 以上的彩色显示器才能真正感受到 Windows 界面的魅力。

(4) 与 Windows 兼容的打印机,针式、喷墨或激光打印机均可。

(5) 与 Windows 兼容的鼠标。

第三节 Windows 3.1 的安装

Windows 3.1 的系统文件一般都存放在 7 张 5.25 英寸^①的高密度软盘上,因为有许多系统文件以压缩文件的形式存在,且 Windows 系统的参数尚需与用户所使用的计算机

^① 1 英寸=2.54 厘米

相匹配，所以必须使用 Windows 提供的安装 (Setup) 程序，才能正确地将 Windows 3.1 安装到硬盘上。Windows 3.1 提供了两种简便的系统安装方式，即快速安装 (Express Setup) 和可选择式安装 (Custom Setup)。

使用快速安装方法，Setup 程序可以自动辨认用户使用的硬件设备。建议初学者使用此方法。

使用可选择式安装方法，Setup 程序在安装过程中会要求用户提供如下信息：①放置 Windows 3.1 系统文件的子目录；②用户计算机的类型；③用户显示器的型号；④键盘的类型；⑤是否已安装鼠标和鼠标的型号；⑥是否使用网络；⑦打印机和串行端口；⑧对 Autoexec. bat 文件和 Config. sys 文件的修改；⑨选择是否安装某个文件。

首先将第一张软盘 (Windows #1) 插入 A 驱动器或 B 驱动器，然后键入安装命令 Setup，即 A: >setup 或 B: >setup，这时屏幕显示如图 1-2。用户可根据自己的需要

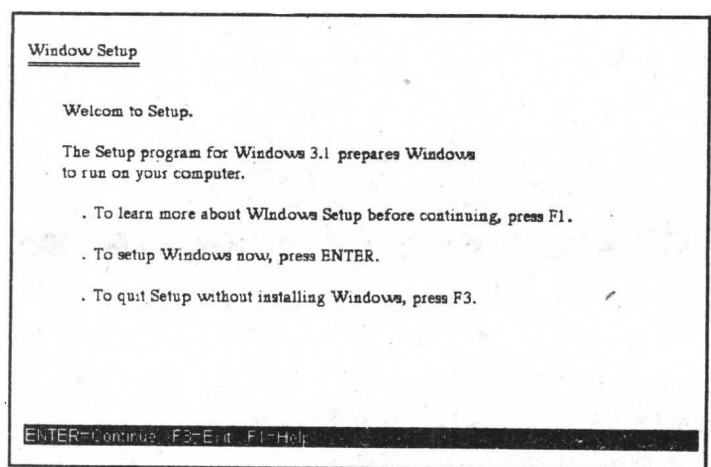


图 1-2 Windows Setup - 1

选择命令。图中各功能键的作用如下：F1 热线帮助；Enter 继续安装；F3 退出安装程序。

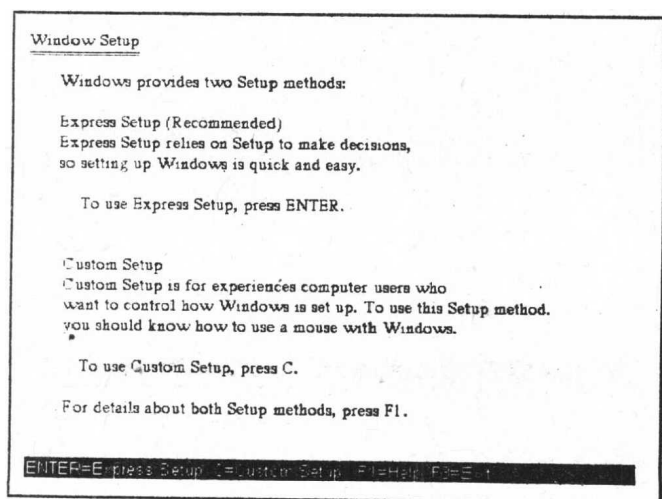


图 1-3 Windows Setup - 2

若选择继续安装，Windows 将请用户选择采用哪种安装方式，这里介绍快速安装 (Express Setup)，即按 Enter 键后，屏显如图 1-3 所示。

接下来，Windows 将询问用户是否把 Windows 3.1 安装在 C 盘的 WINDOWS 目录中，如需修改可将光标移至路径名处键入新的路径名即可，确认路径后按 Enter 键继续安装；屏显如图 1-4 所示。

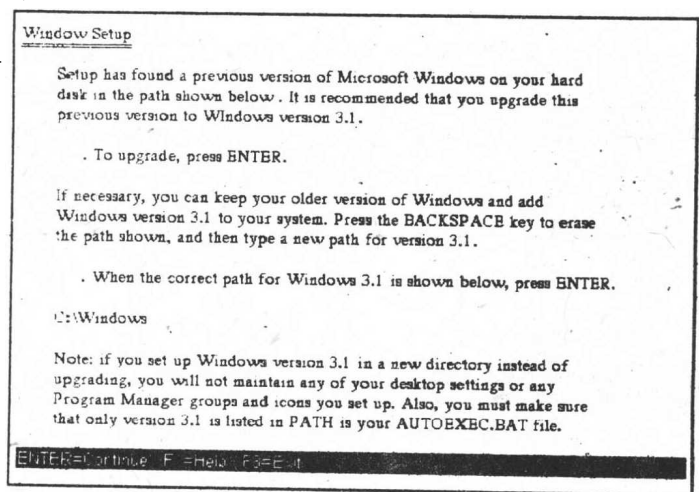


图 1-4 Windows Setup - 3

此后，Windows 将请用户确认 Setup 程序识别到的当前计算机类型、显示器类型、鼠标器类型及键盘类型等配置信息，待用户一一予以确认后，Setup 程序将开始把 Windows 系统文件拷贝到硬盘中；屏显如图 1-5 所示。

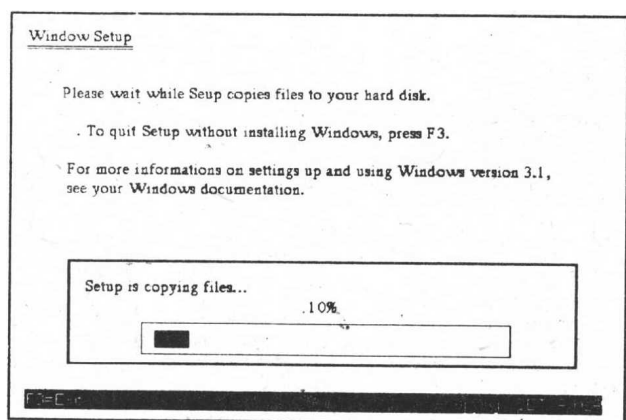


图 1-5 Windows Setup - 4

文件拷贝过程中，Setup 程序将要求用户依次将 7 张软盘插入驱动器。拷贝结束后，Windows 3.1 的安装即告完成。

第四节 Windows 3.1 的进入与退出

1. 进入 Windows 3.1

有多种途径可进入 Windows，最简单的进入方式是不附加任何选项，直接在 Windows 子目录内键入 win 命令即可见到如图 1-6 所示的画面。

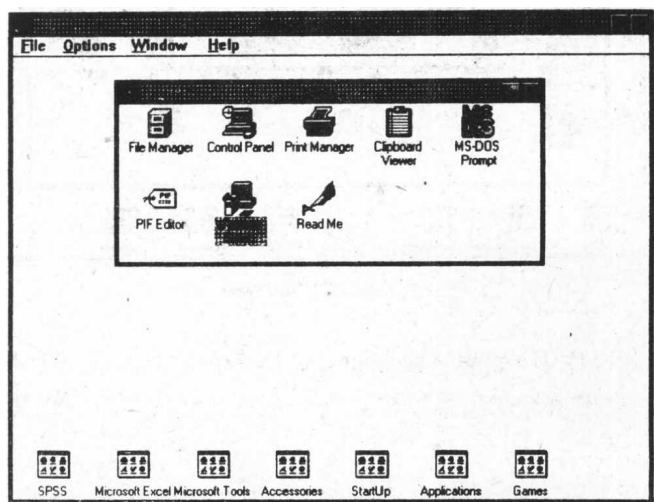


图 1-6 程序管理器窗口

图 1-6 所示的程序管理器 (Program Manager) 窗口是 Windows 操作系统中最主要的操作中心，其它的应用程序的运行都将从这里开始。屏幕中心的小窗口是程序管理器的主组窗口，主组中包含几个应用程序，可以帮助用户进行文件管理、打印机设置、使用 DOS、控制板设置等工作，其具体的使用方法请详见第三章。屏幕下部的几个图标是附件组、游戏等其它应用程序，其功能及使用也将在以后的章节中加以介绍。如果用户的微机装有鼠标，则应在屏幕中程序管理器窗口上看到一个代表鼠标的小箭头，现在用户就可以在 Windows 上工作了。

经验谈：用户如果希望无论在哪一目录下都可以随时进入 Windows，只需在根目录下的 AUTOEXEC.BAT 文件中加上如下一行命令即可，有兴趣的读者，不妨一试。

PATH=C:\Windows

2. 退出 Windows 3.1

在退出 Windows 之前，最好先退出目前正在执行的应用程序，回到程序管理器窗口，如图 1-6 所示。退出 Windows 3.1 也有两种方法，可以从文件菜单 (File) 或窗口控制盒中退出。最后，程序管理器都会要求用户通过对话框 (见图 1-7) 确认退出。

鼠标操作：将箭头定位到菜单控制框上，双击左键，当屏幕上出现对话框时，将箭头移动到 OK 钮上，按左键予以确认。

键盘操作：按 Alt+F 键，打开 Files 菜单，选择 Exit Windows 命令，当屏幕上出现对话框时，直接按 Enter 键予以确认。

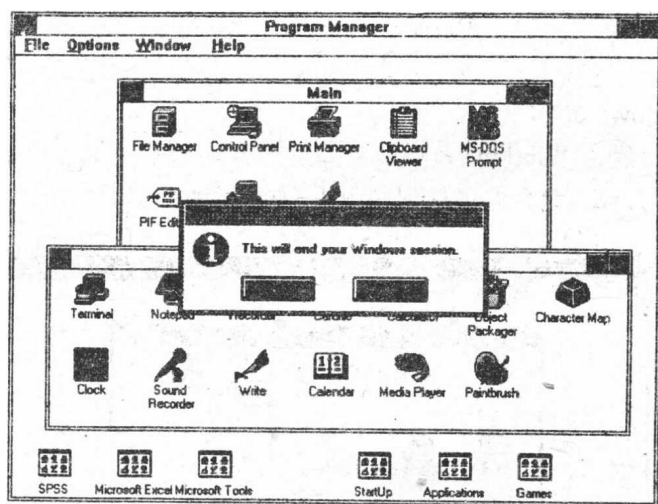


图 1-7 退出 Windows 3.1

经验谈：在实际操作中，如能将鼠标和键盘结合起来使用会大大提高工作的效率。如在退出 Windows，先用鼠标双击菜单控制框，待对话框出现后，直接按 Enter 键予以确认。