

计算机技术入门提高精通系列丛书

GOTOP

Visual Basic 3.X For Windows

程序设计
入门与提高

何立起 编著
倪群 改编

人民邮电出版社

计算机技术入门提高精通系列丛书

Visual Basic 3. x For Windows 程序设计入门与提高

何立起 编著

倪群 改编

人民邮电出版社

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic For Windows 3. x 程序设计入门与提高/何立起编著;倪群改编. -北京:人民邮电出版社, 1995. 5

ISBN 7-115-05586-6

I. V... II. ①何... ②倪... III. ①BASIC 语言—程序设计—基本知识②操作系统, Windows 3. x—程序设计—基本知识 IV. ①TP312BA②TP316

计算机技术入门提高精通系列丛书

Visual Basic 3. x For Windows

程序设计入门与提高

何立起 编著

倪 群 改编

责任编辑 刘湘明

*

人民邮电出版社出版发行

北京市朝阳门内大街杆胡同 111 号

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店科技发行所经销

*

开本: 787×1092 1/16 1995 年 7 月 第 一 版

印张: 43 1996 年 4 月 北京第 2 次印刷

字数: 1022 千字 印数: 8 001—16 000 册

ISBN 7-115-05586-6/TP·167

图字: 01—95—168 号

定价: 63.00 元

Visual Basic 3. x For Windows 是美国微软公司推出的程序设计语言,它的界面友好、简单易用,因而得到了迅速推广。

本书以清晰的层次深入浅出地介绍了 Visual Basic 的新名词、新概念、开发环境、编程技巧、命令按键、输入输出、GDI 绘图、鼠标控制、多重表单、MDI、OLE2. 0、DDE、DDL、系统资源、文件控制、API 声明,以及一些 VB3. 0 重要的新功能——数据库的设计、OLE 自动化、安装盘的制造等。书中列有许多实例,可以使读者迅速掌握这些知识。在本书最后,还针对一些在应用 Visual Basic 编程中常遇到的问题进行了解答。阅读本书之后,您将发现制作可以凹下凸出的图标按键和演奏声音文件(*. wav)等工作是那么轻而易举。本书给读者展现了进入 Windows 纵深世界的最佳捷径。

本书原版书名为《Visual Basic For Windows 3. x 程式设计——基础篇》和《Visual Basic For Windows 3. x 程式设计——进阶篇》。

版 权 声 明

本书为台湾碁峰资讯股份有限公司独家授权的中文简化字版本。本书专有出版权属人民邮电出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者书面许可时,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的一部分或全部以任何形式(包括资料和出版物)进行传播。

本书原版版权属碁峰资讯股份有限公司。

版权所有,侵权必究。

在计算机技术飞速发展的今天,为了进一步向全社会普及计算机知识,提高计算机应用人员的技术水平,使计算机在各个领域发挥更大作用,也为了促进海峡两岸计算机技术图书的交流,台湾碁峰资讯股份有限公司对我社独家授权组织出版第二批该公司的部分计算机技术书籍。这些书包括以下几大类:Microsoft Windows 环境下办公自动化集成软件包 OFFICE (文字处理软件 WORD 5.0 中文版、电子表格软件 EXCEL 5.0 中文版、图形简报软件 POWER-POINT 4.0、最新关系型数据库软件 ACCESS 2.0)、软件开发工具 VISUAL BASIC 3.0、磁盘管理工具 NORTON UTILITIES 8.0 和 NOVELL 网络操作等。这些书内容深入浅出、实用性强,在台湾很受读者欢迎。

在组织出版过程中,我们请有关专家在尊重原著的前提下,进行了改编。

由于海峡两岸在计算机技术名词的称谓上差异较大,改编者依照有关规定和大陆习惯用法进行了统一整理。

对原书文字叙述中由于海峡两岸不同的语言习惯而造成的差异,我们的处理原则是只要不会造成读者理解上的歧义,一般没做改动,以尊重原著写作风格。另外改编时对原书的一些差错及疏漏之处做了订正。

由于本书改编和出版时间紧张,如有差错和疏漏,敬请读者指正。

人民邮电出版社

1995.4

入门篇

●第一章 新概念与新术语	3
1.1 对象(Object)	3
1.2 属性(Property)	4
1.3 Visual Basic 中的对象	5
1.4 设置属性	7
1.5 事件(Event)	11
1.6 事件过程(Event Procedure)	11
1.7 方法(Method)	12
1.8 如何扩充 Visual Basic 中的对象	13
1.9 本章重点	14
●第二章 开发环境	15
2.1 主窗口	15
2.2 工具箱	17
2.3 表单	18
2.4 工程窗口	18
2.5 设计简单型数字钟	19
2.6 实用型数字钟	22
2.7 开发程序七个步骤	27
2.8 保存文件须知	27
2.9 工程的打开与关闭	28
2.10 实例练习	28
2.11 过程的调用	36
2.12 事件驱动程序设计	37
2.13 程序的开始	39
2.14 如何控制别的表单中的对象	40
2.15 简单的动画示范	40
2.16 常用的热键	41
2.17 本章重点	42
●第三章 程序开发技巧	45
3.1 Visual Basic 与 Quick Basic	45

3.2	注释.....	46
3.3	数字.....	46
3.4	语句分隔符号.....	46
3.5	赋值语句(Assignment Statement)	46
3.6	变量.....	47
3.7	变量的作用域(Scope of Variables)	51
3.8	流程控制.....	54
3.9	过程与函数.....	58
3.10	指数、整数除法及取余数	61
3.11	字符串运算.....	62
3.12	本章重点.....	62
●第四章 命令按钮与菜单栏		63
4.1	实例练习.....	63
4.2	执行系统命令.....	64
4.3	以程序改变按钮状态.....	65
4.4	如何判断控制的状态?	66
4.5	建立菜单栏.....	66
4.6	编写事件过程.....	71
4.7	选项状态的改变.....	72
4.8	选项打勾(Check Mark)	73
4.9	菜单选项的增减.....	75
4.10	键盘选取.....	78
4.11	设计弹出式菜单.....	80
4.12	本章重点.....	81
●第五章 输入		83
5.1	文本框(Text Box)	84
5.2	复选钮(Option Button)	88
5.3	实例练习.....	89
5.4	单选框(Check Box)	91
5.5	实例练习.....	92
5.6	列表框及组合框.....	93
5.7	如何增减列表项目.....	93
5.8	选用列表框中的项目.....	94
5.9	列表框的事件.....	95
5.10	实例练习.....	96
5.11	组合框(Combo Box)的事件.....	97
5.12	滚动条.....	97

5.13 用滚动条调色	99
5.14 InputBox \$ 函数	100
5.15 通用对话框	101
5.16 本章重点	107
●第六章 输出	109
6.1 消息框(Message Box)	109
6.2 从标签输出	110
6.3 文本的字体	112
6.4 输出到表单及图片框	112
6.5 设置坐标	113
6.6 字体的高度及宽度	114
6.7 定制表位(TAB)	114
6.8 制定数值的输出格式	116
6.9 日期及时间格式	117
6.10 输出到打印机	117
6.11 打印表单(form)	118
6.12 电子表格的输出	119
6.13 本章重点	124
●第七章 绘图	125
7.1 在表单上加图片	125
7.2 移动及改变图片大小	126
7.3 选择适用图片	126
7.4 图标切换	127
7.5 移动控制	128
7.6 实例练习	129
7.7 改变控制大小	130
7.8 隐藏与显示控制	130
7.9 增加与删除控制	131
7.10 设置对象的坐标系	133
7.11 基本绘图功能	135
7.12 绘图区中的图案的恢复	136
7.13 绘图方法与属性	137
7.14 色彩	137
7.15 清除绘图区	139
7.16 画点	139
7.17 画线	140
7.18 直线粗细与类型	142

7.19 绘图模式	144
7.20 Step	144
7.21 画框	145
7.22 画圆	146
7.23 画椭圆	146
7.24 画弧	147
7.25 绘图专用控制	150
7.26 本章重点	151
●第八章 鼠标	153
8.1 鼠标事件	153
8.2 利用鼠标来定位控制	154
8.3 用鼠标画线	155
8.4 涂鸭	155
8.5 鼠标按键及 Shift 参数	158
8.6 拖曳后放下	161
8.7 程序控制拖曳	165
8.8 控制的重新定位	166
8.9 设计一个简单的绘图程序	167
8.10 本章重点	169
●第九章 多重表单	171
9.1 处理表单的方法及语句	171
9.2 表单属性的设置	172
9.3 设置通用表单的属性	174
9.4 对话框属性的设置	175
9.5 设置起始表单或模块	176
9.6 选用图标	176
9.7 表单的载入与显示	177
9.8 显示对话框	177
9.9 隐藏表单	178
9.10 检查表单是否隐藏	178
9.11 载入一个不立刻显示出来的表单	179
9.12 删除表单	179
9.13 多重表单的结束	179
9.14 本章重点	180
●第十章 对象与实例(Instances)	181
10.1 对象变量	181

10.2	对象类型	182
10.3	对象变量的使用	183
10.4	实例与 Me	185
10.5	本章重点	185
●第十一章 排错		187
11.1	如何排错	187
11.2	设计阶段、运行阶段及中断模式	188
11.3	停在有问题的语句上	190
11.4	改正运行时错误	190
11.5	断点	191
11.6	执行应用程序中的特定部分	192
11.7	单步执行	192
11.8	过程执行	193
11.9	决定下一个执行语句	193
11.10	使用 Calls 对话框	193
11.11	排错窗口	194
11.12	在立即窗口中测试数据及过程	196
11.13	使用立即窗口的一些技巧	198
11.14	特殊情况	199
11.15	命令行参数的使用与测试	199
11.16	本章重点	200
●第十二章 语言的高级用法		201
12.1	流程控制	201
12.2	数据声明	204
12.3	表单型参数	205
12.4	控制型参数	205
12.5	决定控制型参数的类型(Type)	206
12.6	定长字符串	207
12.7	数组	207
12.8	全局模块(Global Module)	209
12.9	类型与常量的定义	210
12.10	本章重点	212
●第十三章 系统资源		213
13.1	处理反白字符串	213
13.2	活用剪贴板	214
13.3	定时器	217

13.4	配合 DoEvents 函数写空闲循环(Idle Loops)	220
13.5	低级键盘控制	222
13.6	写一通用型键盘处理过程	224
13.7	本章重点	225
●第十四章 运行时期错误		227
14.1	为什么要处理运行时期错误	227
14.2	如何处理错误	229
14.3	不可预期的错误	231
14.4	复杂程序的注意事项	232
14.5	错误处理的集中	232
14.6	后置错误处理	235
14.7	关闭错误处理	236
14.8	本章重点	237
●第十五章 文件系统控制		239
15.1	文件系统控制	239
15.2	活用文件系统控制	241
15.3	文件博士	241
15.4	加个打开文件对话框	246
15.5	FileName 属性	253
15.6	Pattern 属性	253
15.7	其它使用文件系统控制的方法	254
15.8	本章重点	254
●第十六章 文件处理		255
16.1	数据文件	255
16.2	文件存取的类型	256
16.3	文件存取综观	256
16.4	Open 语句	257
16.5	顺序存取文本文件	259
16.6	简单的文本编辑器	259
16.7	随机存取文件的记录	268
16.8	记录编辑器(Record Editor)	271
16.9	二进制文件的 I/O	284
16.10	本章重点	286
●第十七章 多文档界面(MDI)		287
17.1	建立 MDI 应用程序	288

17.2	安置 MDI 表单中的子窗口	289
17.3	结束 MDI 应用程序	291
17.4	建立命令图标题	291
17.5	父窗口如何选择子窗口	292
17.6	本章重点	293
●第十八章 对象链接与嵌入(OLE 2.0)		295
18.1	基本概念	295
18.2	“链接”对象与“嵌入”对象	297
18.3	使用 OLE 控制	298
18.4	在运行阶段建立对象	302
18.5	在运行阶段显示 OLE 对话框	304
18.6	OLE 对象的文件处理	305
18.7	利用 OLE 发出声音	305
18.8	使用 OLE 应用程序注意事项	307
18.9	本章重点	308
●第十九章 应用程序之间的沟通		309
19.1	动态数据交换	309
19.2	在设计过程中建立链接关系	311
19.3	Link 属性	312
19.4	客户的 Link 属性	313
19.5	服务器的 Link 属性	316
19.6	Link 事件	317
19.7	属于客户的三个事件	318
19.8	属于服务器的事件	318
19.9	让用户建立热链接	320
19.10	程序控制 DDE 动作	323
19.11	错误处理	326
19.12	传送键盘输入给别的应用程序	328
19.13	本章重点	329
●第二十章 拓展 Visual Basic 的功能		331
20.1	载入定制的控制	332
20.2	声明及调用 DLL	332
20.3	声明 DLL 例程时所应该特别注意的事项	333
20.4	用特别的数据类型来调用 DLL 过程	335
20.5	本章重点	339

提高篇

●第廿一章 数据库的设计	343
21.1 认识数据库	343
21.2 数据控制(Data Control)	344
21.3 打开数据库	348
21.4 与数据库有关的属性	349
21.5 通用控制与数据控制	351
21.6 简单实例的扩充	352
21.7 当成“连接控制”的图像及图片框	353
21.8 以程序代码操作记录	353
21.9 管理当前记录	354
21.10 移动记录	354
21.11 应用“书签”(Bookmark)移到特定记录	356
21.12 更新数据集	356
21.13 增加一条新记录	357
21.14 编辑当前记录	357
21.15 编辑特定域中的值	358
21.16 删除记录	358
21.17 错误事件	359
21.18 处理大的数据域	359
21.19 关闭记录集	359
21.20 维护数据库的完整性	360
21.21 数据库结构	363
21.22 透视数据库	365
21.23 本章重点	369
●第廿二章 OLE 自动化	371
22.1 什么是OLE 自动化	371
22.2 建立OLE 自动化对象	372
22.3 存取OLE 自动化对象	373
22.4 对象的操作	374
22.5 VB 中的限制	375
22.6 本章重点	376
●第廿三章 制造安装用磁盘	377
23.1 使用“安装大师”	377

23.2	使用安装工具(Setup Toolkit)	380
23.3	更新的安装程序	387
23.4	小结	387
●第廿四章 问答集锦		389
●附录 A 移值 Basic		447
A.1	读入 Basic 文件	447
A.2	程序结构	447
A.3	变量的作用域	449
A.4	事件及错误处理	450
A.5	输入及输出	450
A.6	语言结构上的区别	450
A.7	无效的关键字	451
A.8	功能不一样的关键字	452
●附录 B 更新的控制		455
●附录 C 分类表		457
	函数、语句及方法(Methods)	457
●附录 D 错误码		465
●附录 E Windows API 声明格式		481
●附录 F 关键字		575
●附录 G 常量定义文件		579
●附录 H Multimedia API 声明文件		609
●附录 I 图标库(Icon Library)		647
I.1	箭头和指针(Arrows and pointers)	648
I.2	通信类(Communication)	649
I.3	计算机类(Computers)	650
I.4	“拖曳后放下”符号类(Drag-and-Drop)	651
I.5	单元类(Elements)	651
I.6	工业和运输类(Industry and transportation)	652
I.7	邮件类(Mail)	652
I.8	杂项(Miscellaneous)	653
I.9	办公类(Office)	654
I.10	交通指示类(Traffic signs)	656

1.11 文具类(Writing)	656
●附录 J 对照表	659
J.1 对象与属性	659
J.2 对象与方法	659
J.3 对象与事件	666
J.4 Table、Dynaset 及 Snapshot 的属性	667
J.5 Table、Dynaset 及 Snapshot 的方法	667

入门篇