

计算机综合实验指导

计算机综合实验指导

JISUANJI ZONGHE SHIYAN ZHIDAO

主编 王 娟 郑德权 孔庆彦



哈尔滨工程大学出版社

前 言

为了进一步提高计算机课程的教学水平,加强理论与实际的联系,不断提高学生的动手能力,缩短学习周期,减少学与用之间的差距,针对财经类学生在学习计算机时所必学的几门课中,需要掌握的知识点和上机操作应会的问题,我们编写了《计算机综合实验指导》一书。

本书包括《新计算机文化基础教程》、《Foxbase+数据库管理系统》、《财经计算机应用》三本书各章节的实验指导,并配备有大量的习题。学生在学习每门课程时,上机操作可按本书进行,以巩固理论学习的成果。教师在授课时可根据课时数和上机实验时数及计算机的软硬件环境,有选择地使用本教材内容。本书是根据作者从事多年教学工作的经验撰写的,力图从最基本的实验入手,由浅入深,循序渐进。编写时考虑到本书应能满足不同层次教学和不同学生学习的需要,既适合于财经类大中专学校,函授、成人教育学校及自考学生,又适合于其他各类院校教学,同时也可供教师和计算机爱好者作为参考资料。

本书由王娟、郑德权、孔庆彦任主编,由李金萍、张丽君、沈杰任副主编。参加编写的还有:郑旭红、王兴兰、金一宁、杨俊、王宏欣、李智勇、马天义、张启涛、李建东等同志,由张洪瀚、于凤、李南任主审,全书由张洪瀚教授统稿。

由于编者水平有限,本书错误之处难免,敬请广大读者批评、指正。

编 者

1999年1月

目 录

第一部分 计算机文化基础知识

第一章 计算机基础	1
第二章 磁盘操作系统 DOS	9
第三章 汉字操作系统	25
第四章 文字处理系统 WPS	29
第五章 Windows 3.2 中文操作系统	39
第六章 文字处理软件 Word6.0 简介	47
第七章 中文 Windows 95	48
第八章 Office97 简介	49
第九章 多媒体的组成与安装	53
第十章 计算机网络	54

第二部分 Foxbase+关系数据库系统

第一章 数据组织与数据库	60
第二章 Foxbase+概述	62
第三章 Foxbase+的数据、函数及表达式	64
第四章 数据库基本操作	70
第五章 数组、多重数据库操作及系统管理	89
第六章 Foxbase+程序设计	92
第七章 Foxbase+其他文件的产生	120
第八章 Foxbase+的多用户操作	121
第九章 实用程序典型模块设计实例	122

第三部分 计算机财经应用

第一章 汉字报表系统 CRPG	132
第二章 通用工资管理系统	149

第一部分 计算机文化基础知识

第一章 计算机基础

实验一 微机硬件系统的安装

实验目的与要求

掌握微机硬件系统中常用外部设备与主机的连接。

实验内容

计算机的外部设备与主机的连接方法。

实验步骤

1. 显示器与主机的连接

显示器的后面有两根电缆线，一根是电源线，一根是信号线。根据机器品牌的不同，显示器电源线的连接有两种情况：其一，主机箱后面有显示器电源插口的，将电源线直接插入插口；其二，主机箱后面没有显示器电源插口的，将电源连接到室内的220V电源插座上。信号线应连接到主机箱后面的一个9芯插口，该插口与显示卡连接。

2. 键盘与主机的连接

将键盘信号线直接连到主机箱后面的键盘插口，上面标有KEYBOARD字样或标有键盘图形标识。

3. 鼠标与主机的连接

将鼠标信号线直接连到主机后面的鼠标插口，上面标有鼠标图形标识。

4. 打印机与主机的连接

打印机的电源线连接在室内任何一个220V的电源插座上即可；信号线接到主机箱背后的一个25芯的插口上。

5. 主机电源的连接

将主机电源线一端接在主机后面的主机电源插口，另一端接到室内任何一个220V插座上。

至此，便拥有了一套安装好了的微机系统。主机后面还有其他一些插口，如串行口，并行口等，用来接其他的外部设备。

实验二 指法练习

实验目的与要求

1. 掌握标准键盘常用键的具体使用方法；
2. 掌握标准指法，明确击键时各手指的分工；
3. 了解指法练习软件TT。

实验内容

1. 了解键盘中常用键的作用；

2. 熟练掌握标准指法进行数据录入。

实验步骤

1. 常用键的操作

(1) 功能键区

F1~F4键在复制保留行内容时各自起作用。

(2) 标准键盘区

26个英文字母，标点符号，运算符的位置与使用；特殊功能键与专用符号键的使用：

Enter, Space, Backspace, Caps Lock, Ctrl+Break, Ctrl+P, Shift+字母键, Shift+数字键等。

(3) 小键盘区

使用Num Lock 键转换，正常情况下，指示灯不亮，下标的光标控制键起作用；按下Num Lock 后，指示灯亮，上标的数字键起作用。

2. 标准指法

参照手指键位分配图。

(1) 原始位置分配

左手：食指(G, F)、中指(D)、无名指(S)，小指(A)

右手：食指(H, J)、中指(K)、无名指(L)，小指(;))

(2) 上、下排各键用各指由原始位置向上或向下移动按键，大拇指负责空格键。

(3) 指法练习中遵守的原则

①遵守“包产到指”的原则，各个手指分工明确，不能互相帮助。

②每一手指按键之后，要习惯地回到中排各自的原始位置上。

③多练多打，尽早实现快速盲打。

3. 指法练习软件TT的使用

(1) 进入TT子目录

C:\> CD TT

C:\TT>TT

然后，进入TT的练习屏幕。

(2) 具体操作

在Registration 屏幕，可输入文件名。

在 Welcome Back 屏幕，可选择如下选项：

Practice Lesson 练习教程

Practice Test 练习测试

Main Menu 主菜单

主菜单中也包含了Lesson Test 等各种选项，使用过程中可随时到主菜单中切换练习选项。

(3) 退出

一种方法是在练习过程中按Esc键，另一种方法是在主菜单中选择Quit 选项。

习题一

一、单项选择

1. 世界上第一台电子计算机是在(1)研制成功的,属于(2)年代,它的名字叫(3)。
(1) A. 中国 B. 日本 C. 美国 D. 英国
(2) A. 30 B. 40 C. 80 D. 90
(3) A. EBIAC B. EDVAC C. ENIAC D. MARKIL
2. 计算机发展至今共经历了(1)个时代,可分为(2)几种类型,最高速度可达每秒(3)次。
(1) A. 四 B. 五 C. 六 D. 十
(2) A. 巨型机、大型机、中型机、小型机、微型机
B. 笔记本机、台式机、卧式机
C. 科学计算、数据处理、人工智能
D. 二进制、十进制、八进制
(3) A. 一百万次 B. 5千万次 C. 十亿次 D. 二十亿次
3. 我国生产的银河计算机是属于(1),主要用于(2)方面。
(1) A. 巨型机 B. 大中型机 C. 小型机 D. 微型机
(2) A. 一般科技 B. 尖端科技 C. 教育 D. 家庭
4. 计算机根据运行速度、字长和容量大小可分为(1),并存在(2)的趋势。
(1) A. 亿次机,百万次机
B. 台式机、卧式机
C. 巨型机、大型机、小型机、微型机
D. 二进制、十进制、八进制
(2) A. 巨型化 B. 大型化 C. 微型化 D. 小型化
5. 计算机中采用(1)进制数,其优点有(2),缺点有(3)。
(1) A. 二 B. 八 C. 十 D. 十六
(2) A. 便于书写、记忆和运算
B. 运算简单、书写较短
C. 书写较短、便于物理实现
D. 运算简单、便于物理实现
(3) A. 不便于物理实现、运算复杂
B. 运算复杂、书写较长
C. 不易于书写、记忆,阅读困难
D. 不便于书写,不易于物理实现
6. 二进制数是基数为(1)的数字系统,所有数字计算机都基于(2)数字系统,(3)个二进制数字组成一个字节。
(1) A. 8 B. 2 C. 4 D. 10
(2) A. 八进制 B. 二进制 C. 十六进制 D. 十进制

(3) A. 十 B. 六 C. 十六 D. 八

7. 二进制数的小数点向左移一位或向右移一位, 则该数缩小或扩大 (1) 倍。

(1) A. 二 B. 十 C. 八 D. 十六

8. 通常把 (1) 位的二进制数位称为一个字节, 字长是一个字中的数位或字符的数量, 常用字长有 (2)。

(1) A. 八 B. 十 C. 二 D. 十六

(2) A. 8 位、10 位、6 位 B. 8 位、16 位、6 位

C. 16 位、32 位、10 位 D. 6 位、32 位、16 位

9. 计算机中常用 KB 或 MB 表示存储器容量, 1KB 表示 (1), 1MB 表示 (2)。

(1) A. 1000 个字符 B. 1024 个字节

C. 1000 个二进制信息 D. 1024 个二进制信息

(2) A. 1000*1000 个字节 B. 1024*1004 个字节

C. 210*2 个字节 D. 210*210 个二进制信息

10. 64K 内存的含义是 (1), 1MB 相当于 (2) 位二进制信息。

(1) A. 意味着计算机能够存储 64 个字节数据

B. 意味着计算机能够存储 64 个字符信息

C. 意味着计算机能够存储 65536 个字节数据或 65536 个字符信息

D. 意味着计算机能够存储 64 个二进制位信息

(2) A. 213 B. 223 C. 210 D. 216

11. 十进制数据 201.375 对应的二进制数是 (1), 八进制数是 (2), 十六进制数是

(3), 二进制数 101111.110 和十六进制数 1FA 对应的十进制数分别是 (4) 和 (5)。

(1) A. 11001001.101 B. 11101001.011

C. 11001001.011 D. 11101001.101

(2) A. 711.3 B. 311.3 C. 711.5 D. 311.5

(3) A. E9.6 B. C9.A C. E9.A D. 31.50

(4) A. 47.75 B. 31.75 C. 47.25 D. 31.50

(5) A. 507 B. 506 C. 481 D. 523

12. 十进制数 151 换算成二进制数为 (1), 二进制数 1010.101 换算成十进制数为 (2)。

(1) A. 10101111 B. 110010110

C. 10010111 D. 10011010

(2) A. 0.175 B. 10.715 C. 0.625 D. 10.625

13. 下列数中最大的数是 (1)。

A. $(10000011)_2$ B. $(92)_{16}$ C. $(10010101)_{bcd}$ D. $(164)_8$

14. 存储容量是以字节为单位的, 1MB 是 () KB。

A. 2^8 B. 2^{10} C. 2^{16} D. 2^{20}

15. () 进制数在现代通用电子数字计算机内部使用。

A. 二 B. 八 C. 十 D. 十六

16. 最经常使用 (1) 来计量计算机容量, 计算机的字一般都是 (2)。

(1) A. 位 B. 字节 C. 字 D. 字段

- (2) A. 1 字节 B. 8 位 C. 16 位 D. 字节的倍数
17. 计算机中每个字符都对应一个二进制编码, 称为 (1), 共占用 (2)。
- (1) A. 二进制码 B. 十进制码 C. ASCII 码 D. 十六进制码
- (2) A. 一位 B. 一字节 C. 一字长 D. 一字段
18. 计算机硬件主要由 () 组成。
- A. 主机、CPU B. CPU、ROM
- C. 控制器、运算器、存储器、输入设备和输出设备 D. 外部设备和 CPU
19. 计算机主机由 (1) 组成, 外部设备由 (2) 组成。
- (1) A. CPU、RAM B. 运算器、主存储器、控制器
- C. CPU、ROM D. 运算器、存储器、控制器
- (2) A. 控制器、存储器、运算器 B. 键盘、显示器、打印机
- C. 软盘、硬盘、磁带 D. 外存储器、输入/输出设备
20. CPU 的中文名称是 (1), 它是由 (2) 组成。
- (1) A. 主机 B. 外设 C. 中央处理器 D. 只读存储器
- (2) A. 控制器、运算器 B. 运算器、主存 C. 主存、控制器 D. RAM 和 ROM
21. 计算机有 (1) 两种存储器 其中软盘是属于 (2)。
- (1) A. 半导体和磁盘 B. 软盘和硬盘 C. 磁盘和磁带 D. 内存和外存
- (2) A. 半导体存储器 B. 内存储器 C. 外存储器 D. 磁性制造的内存
22. 计算机的存储器分为主存储器和辅助存储器, 一般来说存储器由 (1) 组成, 主存储器比辅助存储器 (2)。
- (1) A. ROM 和 RAM B. A 盘和 B 盘 C. RAM 和 CPU D. 硬盘和软盘
- (2) A. 存储可靠性好 B. 读写速度快 C. 存储容量大 D. 价格便宜
23. 计算机存储器有内存储器和外存储器之分, 一般来说 ()。
- A. 内存比外存速度快、价格低、容量小
- B. 内存比外存速度快、价格高、容量小
- C. 内存比外存速度慢、价格高、容量小
- D. 内存比外存速度慢、价格低、容量小
24. 微机常见的输入设备有 (1), 常见的输出设备有 (2), 绘图仪是 (3) 设备, 软盘和硬盘是 (4) 设备。
- (1) A. 磁盘、磁带
- B. 键盘、磁盘
- C. 键盘、卡片输入机、纸带输入机、磁性墨水字符识别装置、条形码识别装置
- D. 卡片输入机、显示器
- (2) A. 显示器、打印机、绘图仪 B. 磁盘绘图仪、声音识别装置
- C. 键盘、打印机、显示器 D. 条形码识别装置、显示器
- (3) A. 输入 B. 输出 C. 打印 D. 显示
- (4) A. 输入 B. 输出 C. 外部 D. 内部
25. 在微机中访问打印机、软盘、RAM、硬盘的速度由快到慢的顺序为 ()。
- A. 打印机、软盘、RAM、硬盘 B. RAM、硬盘、软盘、打印机

- C. 硬盘、RAM、软盘、打印机 D. RAM、软盘、硬盘、打印机
26. 计算机在工作中突然断电后, 其()全部丢失, 以后不能恢复。
- A. ROM 中的信息 B. RAM 中的信息
C. ROM 和 RAM 中的信息 D. 硬盘或软盘中的信息
27. (1) 是输入设备, (2) 是输出设备。
- (1) A. 键盘、显示器、光电识别器 B. 打印机、绘图仪、声音识别仪
C. 键盘、光电识别器、绘图仪 D. 键盘、光电识别器、扫描仪
(2) A. 鼠标 显示器 光电识别器 B. 显示器 打印机 绘图仪
C. 鼠标 绘图仪 条形码识别器 D. 显示器 键盘 打印机
28. 硬盘与软盘相比较具有()等优缺点。
- A. 容量大, 速度慢, 不易更换 B. 容量大, 速度快, 易于更换
C. 容量大, 速度快, 不易更换 D. 容量小, 速度小, 不易更换
29. 功能键是指()。
- A. 回车键、逃离键、控制键、字母键 B. 换档键、回车键、控制键
C. 字母键、换档键、数字键 D. 标为 F1 至 F10 的键
30. 目前市场上微机普通使用的英文键盘有()。
- A. 基本键盘(83 键)、通用扩展键盘(101/102 键) B. 120
C. 特殊键盘 D. 制表键盘
31. 世界著名数学家(1)博士, 1946 年在与同事合著的论文“初步探讨电子计算机装置的逻辑结构”中, 提出并论证电子计算机中(2)的概念, 这一概念成为计算机的基本工作原理, 该博士还首先规定了计算机的硬件结构。
- (1) A. 笛卡尔 B. 爱恩斯坦 C. 冯·诺依曼 D. 布尔
(2) A. 布尔代数 B. 二进制数 C. 机器指令 D. 存储程序
32. 系统总线是连接(1)、(2)和输入输出设备、接口板电路的一组公共信号线, 它由(3)组成。
- (1) A. 外存 B. 显示器 C. 主机 D. CPU
(2) A. 存储器 B. 键盘 C. 打印机 D. 硬盘
(3) A. 输入总线、输出总线 B. 双向总线、数据总线
C. 单向总线、地址总线 D. 数据总线、地址总线、控制总线
33. 显示器从显示信息的内容分有(1), 从显示信息清晰度分有(2)。
- (1) A. 字符显示器、黑白显示器、彩色显示器
B. 字符显示器、图形显示器、图像显示器
C. 图形显示器、彩色显示器
D. 图像显示器、字符显示器、黑白显示器
(2) A. 高分辨显示器、液晶显示器、等离子显示器
B. 低分辨显示器、CTR 显示器、等离子显示器
C. CTR 显示器、液晶显示器、等离子显示器
D. 高分辨率显示器、中分辨率显示器, 低分辨率显示器
34. 目前市场上打印设备种类繁多, 功能差异大, 从打印头装置分有(1), 从打印性

能分有 (2)。

- (1) A. 24 针打印机、9 针打印机 B. 击打型打印机、9 针打印机
C. 针式打印机、行式打印机 D. 行式打印机、激光打印机
- (2) A. 行式打印机、窄行打印机、感热式打印机
B. 行式打印机、普通打印机、针式打印机、激光打印机
C. 普通打印机、激光打印机、喷墨式打印机、感热式打印机
D. 窄行打印机、宽行打印机、针式打印机、普通打印机
35. 汇编语言是 (1) 语言, 它是面向 (2) 的语言。
(1) A. 低级程序设计语言 B. 高级程序设计语言
C. 机器语言 D. 二进制代码
(2) A. 机器 B. 用户 C. 计算机系统工程 D. 软件系统
36. 计算机能直接执行用 () 语言编写的程序。
A. 汇编 B. 机器 C. 高级 D. 自然
37. 一个完整的计算机系统应包括 ()。
A. 主机和外设 B. 软件系统和硬件系统
C. 主机和操作系统 D. 系统软件和应用软件
38. 连接计算机软件系统和硬件系统的接口和桥梁是 (1), 它是属于 (2)。
(1) A. 语言服务程序 B. 操作系统 C. 程序库 D. 管理控制程序
(2) A. 硬件系统 B. 系统软件 C. CPU D. 指令系统
39. 使用高级语言编程, 首先要调用 (1) 来编写源程序, 然后调用 (2) 对源程序进行编译生成 (3), 编译成功后, 再调用 (4) 生成可执行程序。按惯例, 生成可执行文件的扩展名为 (5)。
(1) A. 编辑程序 B. 汇编程序 C. 编译程序 D. 连接程序
(2) A. 连接程序 B. 汇编程序 C. 编译程序 D. 控制程序
(3) A. 目标程序 B. 可执行程序 C. 汇编程序 D. 运行程序
(4) A. 编辑程序 B. 汇编程序 C. 操作系统 D. 连接程序
(5) A. OBJ B. EXE C. ASM D. BIN
40. 计算机发展至今, 共经历了 () 几种语言阶段。
A. 机器语言、C 语言、BASIC 语言、汇编语言、数据库语言
B. 机器语言、PASCAL 语言、汇编语言、人工智能语言、数据库语言
C. 机器语言、汇编语言、高级语言、数据库语言、人工智能语言
D. 数据库语言、dBASE-III、汇编语言、人工智能语言、自然语言

二、计算

1. 把下列二进制数换成十进制数, 并指出它们各代表 ASCII 码中的什么字符。
(1) 1000001 (2) 1100001 (3) 0110001 (4) 00011000
2. 把下列十进制数转换成二进制数, 并指出它们各代表 ASCII 码中的什么字符。
(1) 112 (2) 80 (3) 48 (4) 32
3. 把下列十六进制数转换成二进制数。
(1) 9B20 (2) AF6C (3) 4DE7 (4) 3CAE

4. 把下列二进制数分别转换成十六进制数和八进制数。
(1) 00001111000110010 (2) 010111011011
5. 把下列十进制数分别转换成十六进制数和八进制数。
(1) 100 (2) 1024 (3) 255 (4) 128
6. 把下列十六进制数转换成十进制数。
(1) 1FBD (2) CDE (3) 2AF7 (4) 3986
7. 把下列八进制数转换成十进制数。
(1) 6043 (2) 1720 (3) 5007

三、简答

1. 计算机的特点是什么，它与计算器有什么区别？
2. 计算机的应用主要包括哪几个方面，各有什么特点？
3. 运算器能进行什么基本运算？
4. 微机中的 ROM 与 RAM 有什么区别？
5. 冯·诺依曼型计算机由哪五个基本部分组成，各部分主要功能是什么？
6. 外存储器（磁盘）只能和什么部分交换数据，能否将数据直接写入磁盘？
7. 什么叫计算机的硬件系统，各部分功能如何？
8. 中央处理器包含哪些部分，主机指的是什么？
9. 使用软磁盘应注意什么？
10. 键盘的作用是什么，标准键盘上的键是怎样分布的，其中有哪些特殊作用的键？
11. 什么是系统总线，它有几种，各总线的功能是什么？
12. 什么是计算机系统，它包括哪些部分？
13. 计算机使用的语言有哪几种类型？
14. 什么是计算机的软件系统，它包括哪几个部分？

第二章 磁盘操作系统 DOS

为了使学生更好地掌握本章内容，提高计算机使用能力，我们在本章的重点部分计算机的启动、文件和目录、MSDOS 的常用操作命令、批处理文件的建立和使用、内存管理处均设置了实验，现分述如下。

实验一 计算机的启动及 DOS 相关操作

实验目的与要求

1. 掌握计算机冷启动和热启动的方法；
2. 了解冷启动和热启动的区别；
3. 用格式化命令生成系统盘。

实验内容

1. 计算机的冷启动；
2. 计算机的热启动；
3. 用格式化命令生成系统盘。

实验步骤

1. 计算机的冷启动

- (1) 将 DOS 盘放入 A 驱动器。
- (2) 打开显示器电源开关。
- (3) 打开主机电源开关，观察系统自检后出现的信息，根据提示信息，输入当前正确的日期，或按回车键默认系统当前日期。
- (4) 输入正确的时间和日期后，屏幕将出现以下提示：

A>

至此计算机冷启动完毕。

2. 计算机的热启动

- (1) 在计算机加电的情况下，将 DOS 盘放入 A 驱动器。
- (2) 同时按下 Ctrl、Alt、Del 键。
- (3) 根据提示输入日期、时间，待出现提示符：

A>

此时热启动完毕。

3. 用格式化命令生成系统盘

通常初次使用 DOS 时，应备份一个系统盘，以防原盘被破坏。

- (1) 将 DOS 引导盘插入 A 驱动器。
- (2) 待出现提示符 A>后键入命令

A>FORMAT A:/S

观察屏幕出现的信息。

- (3) 将新盘插入 A 驱动器中，并按任一键，观察屏幕出现的信息。

(4) 键入 N 键, 退出格式化。

实验二 文件和目录

实验目的与要求

1. 掌握文件的命名规则;
2. 了解目录产生的意义, 目录的结构方式;
3. 掌握确定文件相对路径、绝对路径的方法;
4. 掌握 DIR、MD、CD、RD 命令的使用方法。

实验内容

1. 显示目录命令 DIR 的使用, 通过它的使用了解目录的结构;
2. 建立子目录命令 MD 的使用;
3. 改变当前目录命令 CD 的使用;
4. 删除子目录命令 RD 的使用。

实验步骤

1. 显示文件目录命令 DIR

- (1) 显示指定文件 AUTOEXEC.BAT 的信息。
- (2) 显示当前盘当前目录。
- (3) 选用参数/P 显示当前盘当前目录。
- (4) 选用参数/W 显示当前盘当前目录。
- (5) 选用参数/A 显示当前盘当前目录下的隐含文件的目录项信息。
- (6) 选用参数/S 显示当前盘中扩展名为 .EXE 的文件目录信息。
- (7) 选用参数/O 将当前盘当前目录下的文件按文件名降序排列显示。

2. 改变当前目录命令 CD

- (1) 查询非当前盘 A 盘的当前目录。
- (2) 将硬盘根目录下的 TT 子目录变成当前目录。
- (3) 从 TT 子目录返回 C 盘根目录。

3. 建立子目录命令 MD

- (1) 在根目录下建立子目录 DF。
- (2) 在子目录 DF 下建立下一级子目录 DFZ。

4. 删除子目录命令 RD

- (1) 删除 C 盘根目录下的 TT 子目录。
- (2) 设定当前目录为 DF, 删除 DFZ 子目录。
- (3) 删除 DF 子目录。

实验三 MSDOS 的常用操作命令

实验目的与要求

1. 掌握 MSDOS 常用内、外部命令;

2. 了解 DOS 内、外部命令的区别。

实验内容

1. 常用 DOS 内部命令;
2. 常用 DOS 外部命令。

实验步骤

1. 常用 DOS 内部命令

- (1) 显示 DOS 版本号命令 VER

显示当前使用的 DOS 的版本号。

- (2) 显示文件内容命令 TYPE

显示 C 盘根目录下的“CONFIG.SYS”文件的内容。

- (3) 文件复制命令 COPY

①将 A 盘上根目录下的所有文件复制到 C 盘 DF 子目录下。

②用 COPY 命令在 C 盘 DF 子目录下编制一个名为 HHF.BAT 的文件。

③在 C 盘根目录下利用 COPY 命令建立名为 A.BAT、B.BAT、C.BAT 的三个文件。

④将 C 盘根目录下的 A.BAT、B.BAT、C.BAT 文件合并成一个文件 SD.BAT。

- (4) 删除文件命令 DEL

删除 A 盘中的所有批处理文件, 且在删除时出现确认提示。

- (5) 文件更名命令 REN

将 C 盘根目录下的 AUTOEXEC.BAT 文件更名为 GFDH.BAT 文件。

2. 常用 DOS 外部命令

- (1) 硬盘分区命令 FDISK

用 A 盘启动计算机后, 使用 FDISK 命令对硬盘进行分区。

- (2) 文件属性命令 ATTRIB

显示 C 盘中 AUTOEXEC.BAT 文件的属性。

- (3) 复制文件和目录命令 XCOPY

将 A 盘中所有文件和子目录复制到 C 盘根目录中。

- (4) 恢复被删除文件命令 UNDELETE

将 C 盘根目录下的所有扩展名为 .BAT 的文件删除, 并用 UNDELETE 命令恢复。

实验四 建立批处理文件

实验目的与要求

1. 掌握批处理文件的建立方法;
2. 了解批处理文件运行特点。

实验内容

建立一个批处理文件, 使其运行后建立一个 TA 子目录, 先将 TT 子目录下所有文件复制到 TA 子目录下, 再将 TT.EXE 文件更名为 AA.EXE 文件, 并显示这一结果。

实验步骤

```

C>COPY CON: KBGM.BAT
REM This is a rename file
PAUSE
MD TA
COPY TT\*. * TA\*. *
REN TA\TT.EXE AA.EXE
DIR TA\*. *
^Z

```

习题二

一、简答题

1. 简述 DOS 的组成。
2. PC-DOS 和 MS-DOS 有何不同？
3. 计算机启动的两种方法是什么？
4. 什么是根目录、子目录、当前目录？
5. 绝对路径与相对路径有何不同？
6. 什么是计算机病毒？
7. 计算机病毒有何特点？
8. 批处理文件有什么特点？AUTOEXEC.BAT 与其他批处理文件有何不同？
9. 如何列出磁盘上的所有文件？
10. 下列组合键的功能是什么？

Ctrl-C、Ctrl-Alt-Del、Ctrl-Break、Ctrl-S

11. 通用的 DOS 文件扩展名有哪些，各表示什么？
12. 下述命令为什么失败？
- A> TYPE COMMAND.COM
13. DOS 为什么不允许一个磁盘文件名更换到另一个磁盘上？
14. 什么命令显示当前系统存储器的信息？

二、填空

1. 计算机热启动时，应同时按下（ ）和（ ）键。
2. DOS 隐含系统文件包括（ ）和（ ），而（ ）文件是显文件。
3. 若 DOS 系统文件在硬盘上，当计算机启动完毕时，屏幕显示（ ），表明（ ）驱动器为当前驱动器。
4. （ ）、（ ）、（ ）和（ ）构成一个文件的标志。
5. 一些常用的标准外部设备可以看作（ ）文件，CON 为（ ）或（ ）的设备文件名，LPT1 或 PRN 为（ ）的设备文件名。
6. 文件名最多可用（ ）个字符组成，若用汉字做文件名，最多可用（ ）个汉字。扩展名最多由（ ）个字符组成，最多可用（ ）个汉字。目录名由（ ）个汉字组成。

7. 路径中的各目录名之间必须用 () 隔开, 路径中根目录以 () 开头, 路径中以 “..” 开头, 表示 () 目录。

8. UNDELETE 工具可以在文件删除后恢复它们, DOS 删除文件后, 在 () 条件下方可恢复成功。

9. 系统配置文件的文件名是 (), 它必须存放在 () 目录下。

10. 存储器可分为 () 和 ()。

11. 内存存储器按照其使用方式可分为 ()、()、() 和 ()。

12. MSDOS 的启动有两种操作, 一是 (), 二是 ()。

13. 计算机语言按其于硬件的接近程度分为 ()、()、()、()。

14. 计算机的应用遍及社会生活的各个领域, 其具体表现为 ()、()、()、()。

15. 硬盘与软盘均属于外部存储器, 硬盘与软盘比较具有 () 优点, () 缺点。

16. 通常操作系统分为 ()、()、()、()、(), 我们所接触的 MS-DOS, UCSDOS 属于 () 操作系统。

17. 一般来说, 路径是由 ()、()、() 及 () 组成, 寻找文件共有两种路径, 它们是 () 路径和 () 路径。

18. 高级语言源程序必须经过 () 方式或 () 方式转换成机器语言才能被计算机执行, 其中 BASIC 语言采用 () 方式转换成机器语言。

19. 内存存储器按其使用方式不同可分为 ()、()、() 和 () 四种, 其中常规内存又称为 (), 它是指从 () 到 () 的内存空间, 并具有 () 特点。

20. 批处理文件是以 () 为扩展名的文件, 它是 () 的集合文件, 具有 () 特点。

三、选择填空

1. DOS 系统盘放在 A 驱动器中, 在 A>提示符下输入命令 SYS B: 的作用是 ((1)); 在 B 驱动器下, 删除 A 盘根目录下 PAS 子目录中所有文件用 ((2)) 命令; WS 是 C 盘根目录下的一个子目录, 在 C 盘根目录下, 将子目录 WS 中名为 XY 的所有文件拷贝到根目录下的命令是 ((3)); 微机 C 盘装有 DOS 系统, 将系统盘插入 B 驱动器, 然后开机启动后屏幕显示 ((4))。

(1) A. 给 B 驱动器中的软盘装系统程序 IBMDOS.COM、IBMBIO.COM、COMMAND.COM

B. 给 B 驱动器中的软盘装系统程序 IBMBIO.COM、IBMDOS.CON

C. 给 B 驱动器中的软盘装命令文件 COMMAND.COM

D. 使 B 驱动器中的软盘无须再作处理, 即可用它启动 DOS 系统

(2) A. DEL A:\3.3

B. DEL \PAS*.*

C. DEL B:\PAS\

D. DEL A:\PAS*.*

(3) A. COPY XY.* C:\WS

B. COPY XY*.* C:\

C. COPY \WS\XY.*

D. COPY \WS XY.*

(4) A. B>

B. C>

C. 死机

D. A>

2. 为了要将 A 盘当前目录 (不是根目录) 中所有扩展名为 C 的文件同名复制到 A 盘的 \USER 目录中, 正确的命令是 ((1)); 为了在屏幕上一次显示当前盘当前目录下的所有扩展名为 .TXT 的文件内容, 下列命令中正确的是 ((2)); 设当前盘为 A 盘, 为了将当前盘当前目录下的 AB1.TXT 文件连接在 C 盘根目录下的文件 XYZ.TXT 的后面, 正确的命令是 ((3)); 删除当前磁盘上字母 AB 打头的所有文件, 其命令是 ((4)); 下列 DOS 命令中, 有错的是 ((5))。

- | | |
|---|----------------------------|
| (1) A. COPY A:*.* USER*.* | B. COPY A: *.* A:\USER*.* |
| C. COPY A:*.* A:\USER\ | D. COPY A:*.* A:\USER |
| (2) A. COPY *.TXT CON | B. TYPE *.TXT CON |
| C. COPY *.TXT>CON | D. TYPE *.TXT |
| (3) A. COPY AB1.TXT+C:\XYZ.TXT>C:\XYZ.TXT | |
| B. COPY AB1.TXT>>C:\XYZ.TXT | |
| C. TYPE AB1.TXT>C:\XYZ.TXT | |
| D. COPY C:\XYZ.TXT+AB1.TXT | |
| (4) A. DIR AB.* | B. DEL AB?.* |
| C. DEL AB*.* | D. DEL AB*.*? |
| (5) A. TYPE AAB.FOR>PRN | B. COPY *.* PRN |
| C. TYPE ?AB.FOR | D. COPY CON PRN |

3. 在图 2-4 中, 假设当前目录是 AAB, 访问 CC1 的绝对路径是 ((1)), 相对路径是 ((2))。

- | | |
|----------------------|-----------------|
| (1) A. \AAB\BBG\CCC1 | B. \CC1 |
| C. \AAB\BBG\CC1 | D. \AAB\BBG\CC1 |
| (2) A. \AAB\BBG\CC1 | B. \BBG\CC1 |
| C. \CC1 | D. \AAB\BBF\CC1 |

4. 一张未格式化过的软盘, 可以使用 ((1)) 命令格式化成系统盘, 也可以使用 ((2)) 命令在复制文件中格式化。

- | | |
|---------------|--------------|
| (1) A. FORMAT | B. FORMAT /S |
| C. FORMAT /V | D. FORMAT /B |
| (2) A. COPY | B. DISKCOPY |
| C. SYS | D. RESTORE |

5. 删除子目录 GG 的充分必要条件是 ((1)), 其具体命令是 ((2))。

- | | |
|-------------------------------|----------|
| (1) A. 当前目录为根目录且子目录 XXM 为空 | |
| B. 当前目录为该子目录的上一级目录且子目录 XXM 为空 | |
| C. 当前目录为任意目录且子目录 XXM 为空 | |
| D. 上述都不对 | |
| (2) A. DEL GG | B. CD GG |
| C. MD GG | D. RD GG |

6. 除了引导程序 BOOT 以外, MS-DOS 主要由 ((1)) 三个文件组成, 其中 ((2)) 不是隐含文件。