



教育部中等职业学校规划教材

Visual Basic 程序设计

全国中等专业学校计算机应用基础课程组



高等教育出版社

教育部中等职业学校规划教材

Visual Basic 程序设计

全国中等专业学校计算机应用基础课程组

高等教育出版社

(京) 112 号

内 容 简 介

本书以 Visual Basic 6.0 为基础介绍 Visual Basic 程序设计, 主要包括 Visual Basic 基础、窗体与控件、Visual Basic 的基本语句和程序结构、过程与函数、应用程序界面设计、图形程序设计、文件管理、数据库管理和应用程序技术等。本书重点在于介绍有关 Visual Basic 的基础知识, 适合初学者学习、掌握 Visual Basic 程序设计基本概念和技能。本书可作为中等专业学校、职业高中和其他职业技术学校计算机程序设计语言类课程的教材或教学参考书, 也可供自学者使用。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计/全国中等专业学校计算机应用基础课程组.- 北京: 高等教育出版社, 1999
教育部中等职业技术学校规划教材
ISBN 7-04-007491-5

I .V… II .中… III .BASIC 语言-程序设计-专业学校-教材 IV .TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 63642 号

Visual Basic 程序设计
全国中等专业学校计算机应用基础课程组

108
JS417 / 14

出版发行 高等教育出版社
社 址 北京市东城区沙滩后街 55 号
电 话 010-64054588
网 址 <http://www.hep.edu.cn>

邮政编码 100009
传 真 010-64014048

经 销 新华书店北京发行所
印 刷 北京民族印刷厂
开 本 787×1092 1/16
印 张 25.5
字 数 620 000

版 次 1999 年 11 月第 1 版
印 次 1999 年 11 月第 1 次印刷
定 价 29.20 元

凡购买高等教育出版社图书, 如有缺页、倒页、脱页等质量问题, 请在所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

前 言

随着计算机技术的飞速发展，特别是 Windows 操作系统的发展，程序设计语言发生了巨大的变化和深刻的革命。从 BASIC 语言到今天的 Visual Basic，从 C 语言到 Visual C++，从 dBASE 到 Visual FoxPro，以及 Java 语言等，功能都变得更加强大，而学习和使用却变得更加容易。如何学习、掌握并灵活运用先进的程序设计语言，已经成为计算机应用中的一个重要课题。

Visual Basic 是当前先进的可视化软件开发工具之一，它既继承了 BASIC 语言简单易学的优点，又引入了面向对象和事件驱动机制等先进的程序设计思想。Visual Basic 程序设计的主要思想是使用现有的部件组装应用程序。因此，用 Visual Basic 开发 Windows 应用程序的效率是非常高的，它使普通的计算机程序设计人员开发较大型的 Windows 应用程序成为可能。

本书较全面地介绍了 Visual Basic 6.0 中文版程序设计的基本知识和程序设计方法，包括 Visual Basic 的基本概念、Visual Basic 的窗体和控件、Visual Basic 语言基础、语句与程序的控制结构、过程与函数、菜单与工具栏的设计、图形设计、文件管理、应用程序设计技术、数据库管理以及 ActiveX 控件等内容。在编写过程中，充分考虑到教学的特点，由浅入深，理论联系实际，内容布局合理，文字通俗易懂，图文并茂，对于各种功能的应用均有具体的实例和练习，各章后面都附有习题，适合于学校教学和自学 Visual Basic 语言的人员使用。

本书由柳青、何文华编著，其中第 1~3 章、第 10~11 章由柳青编写，第 4~9 章由何文华编写，全书由柳青统稿和定稿。

限于编者水平，书中难免出现错漏，敬请读者指正。

全国中等专业学校计算机应用基础课程组
1999 年 2 月于广州

目 录

第一章 Visual Basic 概述	1
1.1 Visual Basic 的特点	1
1.2 Visual Basic 的安装和启动	4
1.2.1 Visual Basic 6.0 的版本	4
1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装	4
1.2.3 Visual Basic 6.0 的启动和退出	10
1.3 Visual Basic 的帮助系统	10
1.4 Visual Basic 应用程序的集成开发环境	11
1.4.1 Visual Basic 6.0 的基本窗口	12
1.4.2 Visual Basic 6.0 集成开发环境中的其他元素	17
1.4.3 Visual Basic 6.0 的应用程序类型	17
1.5 工程与工程组	19
1.5.1 工程	19
1.5.2 工程组	22
1.6 几个基本概念	23
1.6.1 设计状态、运行状态和可执行文件	23
1.6.2 面向对象程序设计概念	24
习题	28
第二章 窗体与控件	29
2.1 对象的属性、事件和方法	29
2.1.1 Visual Basic 的编程对象	29
2.1.2 对象与属性	30
2.1.3 事件与程序	32
2.1.4 Visual Basic 程序设计的基本步骤	32
2.2 窗体的使用	36
2.2.1 窗体的外观	37
2.2.2 窗体的属性	38
2.2.3 窗体的事件和方法	41
2.2.4 多个窗体的使用	46
2.3 常用标准控件	47
2.3.1 命令按钮控件	48
2.3.2 文本框 (TextBox) 控件	51
2.3.3 标签 (Label) 控件	54
2.3.4 选择类控件	55
2.3.5 列表类控件	58
2.3.6 图像控件	63
2.3.7 滚动条控件	66
2.3.8 其他标准控件介绍	68
习题	71
第三章 Visual Basic 语言基础	73
3.1 应用程序的结构	73
3.2 代码编辑窗口 (代码窗口) 的使用	75
3.3 基本数据类型	77
3.4 常量、变量及其作用域	80
3.4.1 变量	80
3.4.2 常量	88
3.5 表达式	90
3.5.1 算术表达式	90
3.5.2 字符表达式	92
3.5.3 关系表达式	94
3.5.4 逻辑表达式	95
3.6 函数	99
3.6.1 数值函数	99
3.6.2 字符串函数	101
3.6.3 数据类型转换函数	104
3.6.4 日期和时间函数	105
3.6.5 数据测试函数	106
3.6.6 格式化函数	106
3.7 数组	111

3.7.1 变量数组	111	5.4 Shell 函数	167
3.7.2 控件数组	117	习题	167
3.8 对象的使用	119	第六章 菜单与工具栏的设计	169
习题	122	6.1 菜单设计	169
第四章 语句与程序结构基础 ..	124	6.1.1 菜单编辑器	170
4.1 Visual Basic 的基本语句...	124	6.1.2 在菜单编辑器中创建菜单 控件	172
4.1.1 赋值语句	124	6.1.3 在菜单中使用通用 对话框	174
4.1.2 输入输出语句与函数	126	6.1.4 菜单程序设计举例	183
4.1.3 设置错误陷阱语句和错误 处理程序	130	6.2 工具栏的设计	189
4.1.4 其他语句	132	6.2.1 用 ToolBar 控件创建工具栏 ...	189
4.2 条件语句与选择结构	133	6.2.2 用图像 (Image) 控件手工 创建工具栏	195
4.2.1 If 语句	134	6.2.3 用 CoolBar 控件创建工具栏 ...	199
4.2.2 Select Case 语句	136	习题	199
4.2.3 With...End With 语句 ...	137	第七章 图形设计	201
4.2.4 选择结构的嵌套	138	7.1 坐标系	201
4.3 循环语句与循环结构	138	7.1.1 坐标系与单位	201
4.3.1 Do...Loop 循环语句	138	7.1.2 坐标系的使用	203
4.3.2 For...Next 循环语句	140	7.2 颜色	205
4.3.3 For Each...Next 循环语句...	141	7.3 图形控件与图形方法	208
4.3.4 While ...Wend 循环语句...	142	7.3.1 图形控件	208
4.3.5 循环结构与循环的嵌套 ...	143	7.3.2 图形方法	211
4.4 转移语句	145	7.3.3 打印	218
4.4.1 Goto 与 Gosub 语句 ...	145	7.4 图像和图片框控件	223
4.4.2 条件转移语句 (On...Goto 与 On...Gosub)	146	7.4.1 图片框控件	223
4.5 程序设计举例	146	7.4.2 图像控件	224
习题	149	7.4.3 在运行时移动图片	225
第五章 过程与函数	152	7.5 动画设计	226
5.1 事件过程与通用过程	152	7.5.1 动画设计的基本原理与计时 器控件	226
5.1.1 事件过程(Event Procedure)	152	7.5.2 动画程序设计实例	226
5.1.2 通用过程	154	习题	230
5.2 内部函数与函数过程	157	第八章 文件管理	232
5.3 过程调用与参数传递	159	8.1 文件系统概述	232
5.3.1 调用其他模块中的 过程	159	8.2 直接操作 DOS 文件系统的 语句和函数	232
5.3.2 过程的递归调用	160		
5.3.3 过程调用中的参数传递	161		

8.2.1 直接操作 DOS 文件系统的 语句	232	简单字处理程序的设计	301
8.2.2 直接操作 DOS 文件系统的 函数	235	习题	309
8.2.3 应用实例	238	第十章 数据库管理	312
8.3 文件的处理	239	10.1 数据库管理概述	312
8.3.1 文件的打开与关闭	239	10.1.1 数据库的体系结构	312
8.3.2 顺序文件的读写	241	10.1.2 数据库管理的概念	313
8.3.3 随机文件的读写	247	10.1.3 Visual Basic 数据库应用程序 的组成	315
8.3.4 二进制文件的读写	250	10.1.4 用户与数据库引擎的接口	316
8.3.5 文件处理程序设计实例	253	10.1.5 Visual Basic 6.0 可以访问的 数据库类型	316
8.4 文件系统控件	256	10.2 数据管理器	317
8.4.1 驱动器列表框	257	10.2.1 数据管理器的基本功能 和操作	317
8.4.2 目录列表框	257	10.2.2 用数据管理器建立数据库	322
8.4.3 文件列表框	258	10.2.3 用数据管理器建立查询	328
8.4.4 文件系统的控件组合	259	10.2.4 建立第二个表	329
8.4.5 文件系统控件应用举例	260	10.3 数据控件	329
习题	263	10.3.1 数据控件的外观和功能	330
第九章 应用程序设计技术	265	10.3.2 数据控件的常用属性	331
9.1 Visual Basic 中常用的系统 资源	265	10.3.3 数据控件的常用方法	333
9.1.1 选择文本	265	10.3.4 应用程序设计实例	339
9.1.2 剪贴板与图文数据交换	266	10.4 ADO 数据控件	344
9.1.3 高级事件过程	268	10.4.1 连接数据库并创建 数据源	345
9.1.4 对象链接与嵌入 (OLE)	275	10.4.2 用数据绑定控件显 示数据	348
9.2 多重窗体与多文档界面 (MDI) 的设计	279	10.5 数据环境简介	352
9.2.1 多重窗体程序的设计	280	习题	353
9.2.2 多文档界面 (MDI)	281	第十一章 ActiveX 简介	355
9.3 程序调试与出错处理	286	11.1 ActiveX 概述	355
9.3.1 应用程序错误与调试	286	11.1.1 ActiveX 的基本概念	355
9.3.2 断点设置与立即窗口	288	11.1.2 ActiveX 组件简介	356
9.3.3 错误处理	290	11.1.3 ActiveX 在 Internet 中的 角色	357
9.4 工程管理	293	11.1.4 Visual Basic 与 ActiveX	358
9.4.1 工程与模块	293	11.2 ActiveX 在程序设计中的 作用	358
9.4.2 创建应用程序	294		
9.4.3 应用程序的发布	294		
9.5 应用程序设计实例：一个			

11.2.1 建立和使用 ActiveX		附录 B Visual Basic 标准控件对象	
文档	358	的属性说明	367
11.2.2 建立和使用 ActiveX		附录 C Visual Basic 的函数与语句 ...	385
控件	361	附录 D Visual Basic 常用方法和事件...	391
附录	364	附录 E Visual Basic 6.0 的出错信息 ...	394
附录 A Visual Basic 窗体对象的属性 ...	364	参考文献	397

第一章 Visual Basic 概述

1.1 Visual Basic 的特点

Visual Basic (简称为 VB) 是一套完全独立的 Windows 系统开发工具, 可用于开发 Windows 环境下的各类应用程序, 是一种可视化的、面向对象的、采用事件驱动方式的结构化程序设计语言。

归纳起来, Visual Basic 主要具有以下特点:

1. 提供新颖的可视化设计工具

在应用程序开发工作中, 设计图形用户界面往往需要花费大量的精力, 而且只能在程序运行时才能观察到界面的效果, 若界面效果不佳, 还需要回到程序编辑器中修改。Visual Basic 提供了新颖的可视化设计工具, 巧妙地将 Windows 界面设计的复杂性封装起来, 提供一种所见即所得的可视化界面设计方法, 同时保留了 BASIC 语言的简单易用性, 设计出来的应用程序完全符合 Windows 规范。用户界面的设计几乎不用编写代码, 窗口、菜单、字体、对话框和滚动条等都可以在屏幕上直接“画”出来, 并可任意改变其大小和外观。因此, 开发人员只要采用现有工具在屏幕上按要求画出布局, 并为各图形对象设置属性, Visual Basic 就会自动产生程序代码, 将事先编制好的控件可视地连接到一起, 构成一个可随时调整的用户界面。这样, 应用程序的开发人员就能够把注意力集中到应用程序的功能上而不是界面设计上。

概念:

程序 (Program) 是能让计算机做某些事情的一系列指令的集合。

应用程序 (Application) 是一个或多个文件的集合, 这些文件可一起编译成一个可执行程序。

代码 (Code) 是用于应用程序的编程语句的另一个名字。

2. 面向对象的程序设计思想

在一般面向对象的程序设计语言 (如 C++) 中, 对象是由程序代码和数据组成的, 是抽象的概念; 而在 Visual Basic 中, 应用面向对象的程序设计方法 (Object-Oriented Programming, OOP), 把程序和数据封装起来视为一个对象, 并为每个对象赋予各种属性, 使对象成为实在的东西, 以图形方式显示在用户界面上; 每个对象都是可视的, 程序设计人员在设计对象时, 无需编写创建和描述对象的程序代码, 只要用工具将它们画在界面上, Visual Basic 会自动将对象的程序代码和数据生成并封装起来。在这个过程中, 程序设计人员仅需要编写对象所要完成功能的程序。在一个程序内创建的对象, 在其他应用程序中也可容易地使用, 因而可大大节省程序开发的时间, 同时增加了编程的简易性。

Visual Basic 不是一个完全的面向对象程序设计 (OOP) 系统。真正的面向对象语言允许程序员创建自己的对象类型, 编译器将它们当作附加类型, 对象由程序和数据组成, 是抽象的概念。Visual Basic 中的对象类型则是预定义的, 对象的属性、事件、方法也是预定义的, 而且对象是可视的。但 Visual Basic 应用了面向对象的编程思想, 并且已涉及到 OOP 的一些关键性概念, 因而是一种有限的 OOP 系统。

3. 事件驱动编程机制

事件是由用户操作或系统激发, 且能被对象所识别和响应的动作。在 Visual Basic 中, 对象与程序之间用事件联系, 针对每个对象可能会有多种事件发生, 每个事件都能驱动一段程序运行, 完成对象对事件的响应。Visual Basic 为每种对象都预定义了一些事件, 如单击鼠标、双击鼠标、按键、系统装载等。事件驱动编程, 就是为事件编写一段程序, 当该事件被激发时, 就执行这段程序, 以完成某种功能。例如, 按钮 (Button) 是一个对象, 用户用鼠标单击 (Click) 该按钮 (Button), 则产生一个事件, 发生该事件就要执行一段程序, 完成由 Click 事件而引起的 Button 所指定的功能。

传统的编程方法是一种面向过程的方法, 程序按预定的流程运行。在图形用户界面的应用程序中, 程序以交互方式响应用户的动作, 其运行流程由用户的动作所掌握。对于大型应用程序, 程序中没有明显的主程序, 只是由一些图形对象和对象的事件程序组成。执行应用程序时, 通过操作这些对象的事件而实现各种功能。操作具有随机性, 程序的流程不再固定地由顶到底顺序执行。因此, 在 Visual Basic 的程序设计中, 更多的是考虑对象之间的逻辑关系, 即面向对象, 而不再是用传统的面向过程的程序设计观念。

提示:

Visual Basic 由消息激发事件的顺序来决定代码的执行顺序, 应用程序每次运行时所经过的代码路径都可能是不相同的。

4. 动态数据交换 (DDE)

动态数据交换 (Dynamic Data Exchange, DDE) 技术在 Windows 环境下为多个应用程序之间以客户 / 服务器 (Client/Server) 方式建立起一条动态数据链路, 将一种应用程序中的数据动态地链接到另一种应用程序中, 使得完全不同的两种应用程序之间可以进行通信、交换数据。当原始数据发生变化时, 还可自动更新链接的数据, 以实现不同应用程序中数据的动态更新。DDE 技术允许用户在多个不同类型的 Windows 程序之间建立数据通信的桥梁, 使得不同程序在运行时可相互沟通, 进行动态数据通信和信息交换, 并将其组合成一种新的符合特定需求的用户应用程序。

Visual Basic 提供动态数据交换技术, 用 Visual Basic 开发的应用程序能与其他 Windows 应用软件建立动态数据交换, 实现不同应用程序之间的数据通信。

5. 对象的链接与嵌入 (OLE)

对象的链接与嵌入 (Object Linking and Embedding, OLE) 技术常用于文档格式的应用程序。例如, 借助 OLE 技术可以使 Word 文档中包含图像、图形、Excel 表格和数学公式等对象。借助于 OLE 技术可以丰富应用程序的功能, 实现应用程序自身不具备的功能。

OLE 包含三个基本概念:

(1) 对象 (Object)：是应用程序之间共享的数据，如表格、公式等。

(2) 链接 (Link)：是指一个文件包含一个参考指针引用其他应用程序的对象。例如，一个 Word 文档内可以包含一个指针引用一个 Excel 工作表，当 Excel 工作表中的数据变化时，可以直接反映到 Word 文档中。链接不存放对象，它不是对象的复制，只是通过它能够在一个容器中看到另一个应用程序的对象。例如，在 Word 文档中观察到 Excel 工作表的数据。

(3) 嵌入 (Embed)：是指应用程序包含了另一个应用程序的对象，所包含对象是原对象的副本。这种副本可以独立于原对象进行编辑。

OLE 技术是一种应用程序一体化的技术，可以使用户很方便地建立复合式文本 (Compound Document)，该复合式文本可由来自若干不同应用程序的对象组成，每个对象在复合文本中仍与原应用程序相联系，双击复合文本中任一对象的图标可以打开与该对象相链接的 Windows 应用程序，同时还可进行与在原应用程序中完全相同的操作，即可在一个应用程序中操作另一个应用程序，并使复合文本对这些操作作出反应。

OLE 技术的应用使 Visual Basic 的功能得到了进一步的扩充，利用外部对象的链接、嵌入和外部对象对 Visual Basic 的显露，使 Visual Basic 能够开发集成声音、图像、公式、字处理和 Web 等对象应用程序。

提示：

在 Visual Basic 的应用程序中装入表格、数据库图表和图片等对象时，可以用其提供的 OLE 控件来进行操作。因此，可以在装入对象后直接将装入对象的原程序中所带的编辑功能加入到 Visual Basic 的集成开发环境中，从而可方便地对装入对象进行自由的编辑，就像使用其本身的程序一样。

6. 动态链接库 (DLL)

Visual Basic 可以通过动态链接库技术将 C 语言或汇编语言编写的程序加入到应用程序中，使其像调用 Visual Basic 函数一样调用其他语言编写的函数。另外，还可以通过动态链接库调用 Windows 应用程序接口 (API) 函数。

7. 数据库连接与访问功能

Visual Basic 系统提供数据库管理功能，用户可以利用数据库管理窗口直接创建或处理 Microsoft Access 格式数据库；Visual Basic 还提供了强大的数据库存储和检索功能，同时可直接编辑和访问其他外部数据库，如 Btrieve、dBASE、FoxPro 和 Paradox 等，所有数据库格式都可以用 Visual Basic 来编辑和处理。

Visual Basic 提供开放式数据库连接 (Open DataBase Connectivity, ODBC) 功能，可通过直接访问方式或建立连接方式使用和操作后台大型网络数据库，如网络数据库 SQL Server 等。Visual Basic 允许应用程序使用结构化查询语言 SQL 数据标准，直接连接并访问 Server 上的数据库，并且还提供了非常简单的面向对象的库操作指令、多用户数据库访问的加锁机制和网络数据库的 SQL 编程技术，为在单机上运行的数据库提供了 SQL 网络接口，以便在分布式计算环境中快速而有效地实现客户 / 服务器 (Client/Server) 方案。

Visual Basic 6.0 是 Windows 95/98 下的集成开发环境，本书以 Visual Basic 6.0 中文版为

例进行介绍。

1.2 Visual Basic 的安装和启动

1.2.1 Visual Basic 6.0 的版本

Visual Basic 6.0 是微软公司系列可视化开发工具 Visual Studio 6.0 的产品之一。Visual Basic 6.0 的主要思想是用现有的部件组装应用程序，因而是创建 Windows 应用程序最简单、最快捷的开发工具之一。Visual Basic 6.0 不仅可开发小型的桌面管理系统和应用程序，而且还可以用来创建企业级的、分布式的、基于 Web 的高性能应用程序和部件。

按不同的开发需求，Visual Basic 6.0 分为三种版本：

(1) 学习版 (Learning Edition)：包含最基本的控件和功能，可用来开发最简单的 Windows 95/98 和 Windows NT 应用程序。用户可通过学习版中附带的教学光盘来了解和掌握 Visual Basic 6.0 的基本知识。

(2) 专业版 (Professional Edition)：不仅包含学习版中的所有功能，而且包含附加的 ActiveX 控件、完整的数据库工具和对象、DHTML 网页编辑器和 WebClass 设计器。可为专业开发人员提供完整的开发工具集。

(3) 企业版 (Enterprise Edition)：不仅包含专业版中的所有功能，而且还包含大量的 Backoffice 工具，如 SQL Server、Microsoft Transaction Server、Internet Information Server、Visual SourceSafe 以及 SNA Server 等。

1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装

Visual Basic 6.0 必须先进行安装，然后才能使用。

注意：

不能将光盘上的文件直接复制到硬盘上，否则 Visual Basic 6.0 系统将无法运行。

一、运行 Visual Basic 6.0 的系统配置最低要求

- (1) 486DX/66 或者更高档次的微处理器，建议使用 Pentium 或更高档次的 CPU。
- (2) 一台 CD-ROM 驱动器。
- (3) Windows 支持的 VGA 或分辨率更高的显示器。
- (4) 使用 Windows 95 需要 16 MB 内存，使用 Windows NT 需要 32 MB 内存。
- (5) 鼠标。
- (6) 操作系统使用 Windows 95 或更高版本，或者使用 Windows NT (Workstation 或 Server) 4.0 或更高版本。如果使用 Windows NT 4.0，建议安装 NT Service Pack3。
- (7) 对于 Visual Basic 6.0 企业版，典型安装需要 128 MB 硬盘空间，完全安装需要 147 MB 硬盘空间。MSDN 中的 Visual Basic 6.0 部分需要 67 MB 磁盘空间。
- (8) Internet Explorer 4.01 或更高版本。

二、Visual Basic 6.0 的安装

由于 Visual Basic 6.0 是 Visual Studio 6.0 中的一个产品, 因此, 其安装界面和 Visual Studio 6.0 中的其他产品集成在一起了, 如 Visual C++ 6.0、Visual FoxPro 6.0 等。Visual Studio 6.0 为这些产品提供了统一的安装界面, 因此, 需要在安装 Visual Studio 6.0 的过程中选择安装 Visual Basic 6.0。

Visual Studio 6.0 需要 Internet Explorer 4.01 或更高版本, 因此, 如果使用中文 Windows 环境而且系统中的 Internet Explorer 版本较低, 建议在安装 Visual Studio 6.0 之前先安装中文 Internet Explorer 4.01 或 Internet Explorer 5.0。如果直接安装 Visual Studio 6.0, 安装程序在检测到系统中的 Internet Explorer 较低时, 也会提示安装 Internet Explorer 4.01, 此时安装的将是 Internet Explorer 4.01 英文版。

如果在系统中已经安装过 Visual Studio 6.0 测试版(或预发行版), 应在安装 Visual Studio 6.0 正式版前将这些版本卸载。否则, 可能会造成某些最终部件不被安装, 使相应部件的早期版本被保留在系统中, 从而使系统变得不稳定。

做好上述准备后, 即可开始正式安装 Visual Studio 6.0 了。本节介绍在 Windows 95 下安装 Visual Basic 6.0 专业版的操作步骤。

1. 启动 Visual Studio 6.0

可用以下三种方法之一启动安装程序:

- (1) 将 Visual Studio 6.0 的光盘插入 CD-ROM, 安装程序会自动运行。
- (2) 如果 Visual Studio 6.0 的光盘已经在 CD-ROM 中, 在“我的电脑”中双击 CD-ROM 图标。
- (3) 如果 Visual Studio 6.0 的光盘已经在 CD-ROM 中, 在“我的电脑”或“资源管理器”中双击光盘根目录下的 Setup.exe 文件。

安装程序启动后, 可能会弹出一个对话框, 提示系统中注册表的剩余空间不足, 并询问是否要增加注册表的大小。单击“是”按钮, 安装程序即可自动增加注册表的大小。

注意:

由于 Visual Studio 6.0 对注册表剩余空间的要求比较大, 如果在系统中已经安装了许多应用程序, 就有可能弹出该对话框。

Windows 95 下注册表的大小只有 64 KB, 而且大小不能被改变。因此, 在 Windows 95 下安装 Visual Studio 6.0 时, 安装程序只会警告注册表空间不足, 而无法自动增加注册表的大小。如果出现这种情况, 则应在安装 Visual Studio 6.0 前先释放一部分注册表空间, 否则无法正常安装和使用。

在 Windows NT Workstation 或 Windows NT Server 下安装 Visual Studio 6.0 时, 由于 Windows NT 中注册表的大小可以被改变, 因此, 安装程序能够自动更改注册表的大小。

2. 进入 Visual Studio 6.0 安装程序的欢迎界面

启动 Visual Studio 6.0 安装程序后, 屏幕显示 Visual Studio 6.0 安装向导的欢迎界面, 如图 1.1 所示。该安装向导将指导用户一步一步地完成 Visual Studio 6.0 的安装。

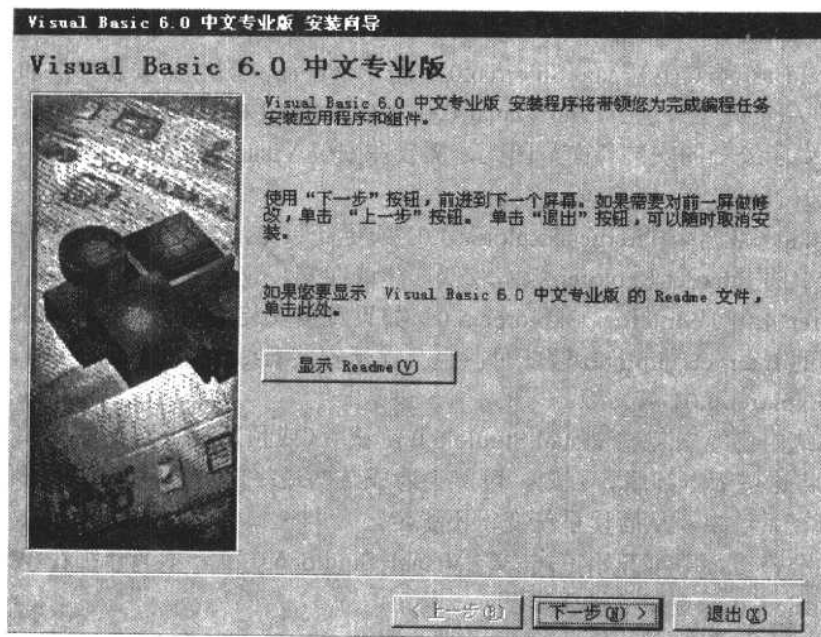


图 1.1 Visual Studio 6.0 安装向导的欢迎界面

3. 单击“下一步”按钮，屏幕弹出“最终用户许可协议”对话框，如图 1.2 所示。



图 1.2 “最终用户许可协议”对话框

4. 选中“接受协议”单选项后，单击“下一步”按钮，弹出“产品号 and 用户 ID”对话框，如图 1.3 所示。

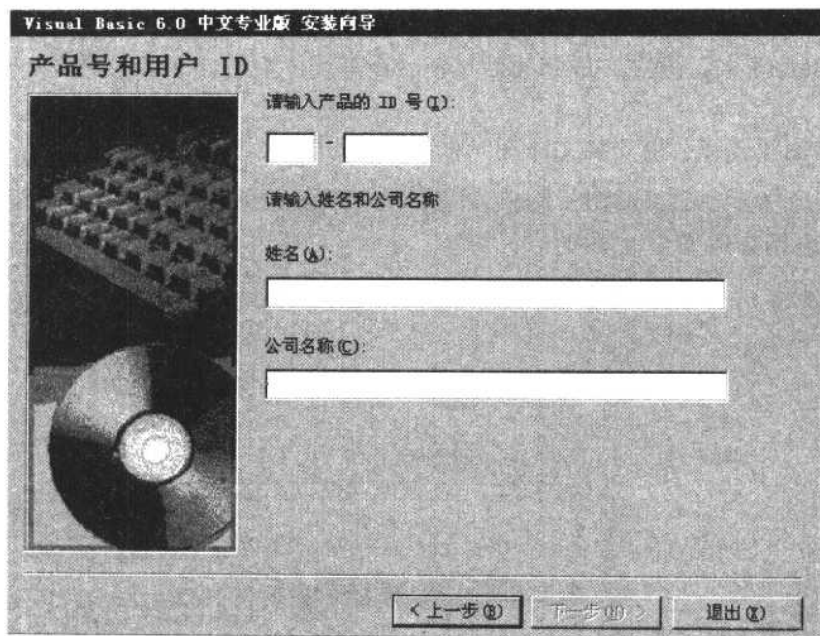


图 1.3 “产品号和用户 ID”对话框

5. 输入产品的编号、用户姓名和公司名称后，单击“下一步”按钮，弹出“安装 DCOM98”对话框，如图 1.4 所示。

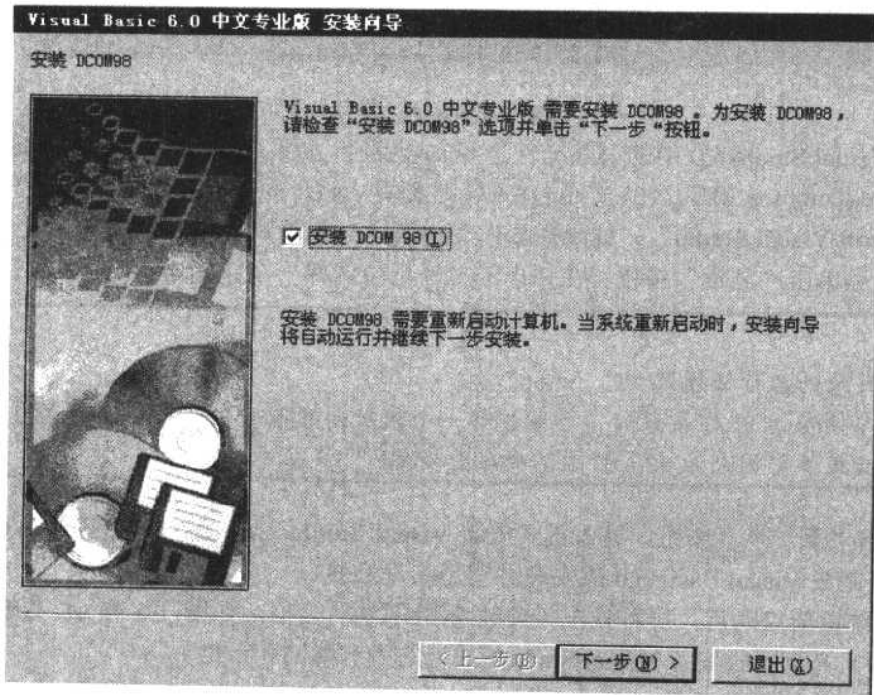


图 1.4 “安装 DCOM98”对话框

6. 单击“下一步”按钮，安装 DCOM98。如果以前在系统中安装过 Visual Studio 97 中

的产品（如 Visual Basic 5.0），屏幕上将提示卸载 Visual Studio 97。安装向导将会引导用户卸载 Visual Studio 97，并在完成卸载后重新启动系统。重新启动后，安装向导继续进行安装过程。

7. 屏幕弹出“选择公用安装文件夹”对话框，如图 1.5 所示。

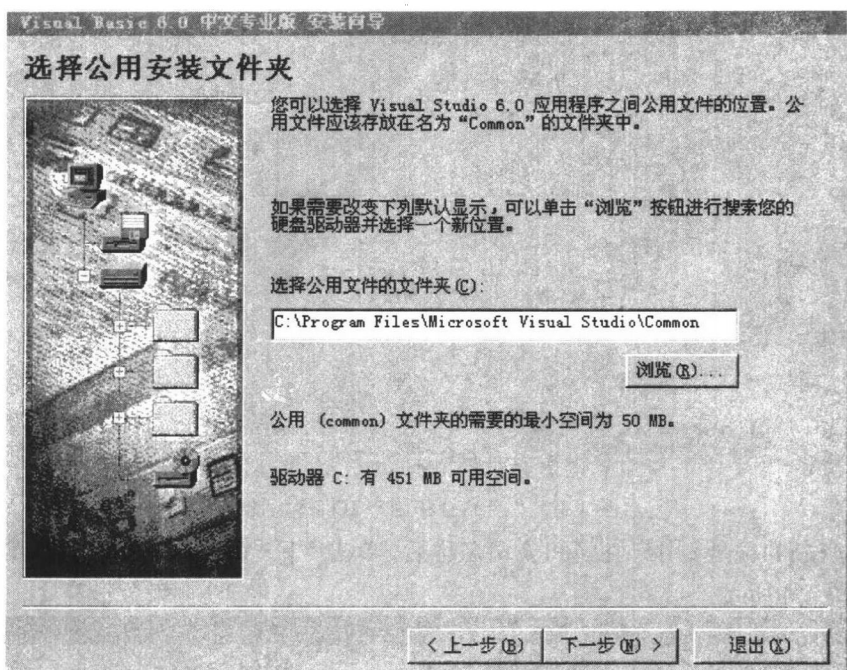


图 1.5 “选择公用安装文件夹”对话框

8. 为 Visual Studio 6.0 中的公共文件选择安装路径。如果选择“C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\Common”作为公共文件的路径，则安装 Visual Studio 6.0 的路径将是“C:\Program Files\Microsoft Visual Studio”。如果需要改变屏幕上列出的默认路径，可以在文本框中直接输入，也可以单击“浏览”按钮，在弹出的对话框中选择一个路径。

注意：

- (1) 该目录的名称必须是“Common”。
- (2) 在 Windows 95 下安装时，尽量选择一个较短的路径，以便节省注册表空间。
- (3) 公共文件需要大约 50 MB 左右的硬盘空间。

9. 单击“下一步”按钮，进入正式安装 Visual Studio 6.0。用户可根据屏幕提示进行相应的选择，完成 Visual Basic 6.0 的安装并重新启动系统。

10. 系统重新启动后，屏幕弹出“安装 MSDN”对话框，如图 1.6 所示。MSDN（微软开发人员网）光盘中收集了 Visual Studio 6.0 中的所有帮助和示例。

11. 插入 MSDN 光盘后，单击“下一步”按钮，启动 MSDN 安装程序。MSDN 安装过程和其他应用程序的安装过程差别不大，用户只要按照屏幕上的提示进行操作即可。



图 1.6 “安装 MSDN”对话框

12. 最后, 屏幕弹出“现在通过 Web 注册”对话框, 如图 1.7 所示。用户可马上通过 Internet 注册, 也可在以后进行注册。如果现在不想注册, 可以取消对“现在注册”的选择。

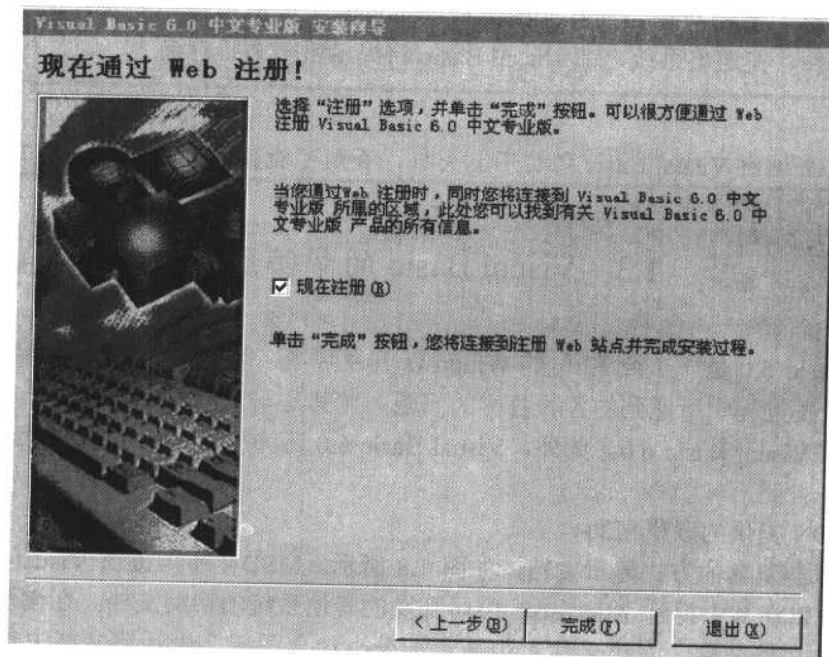


图 1.7 “现在通过 Web 注册”对话框

13. 单击“完成”按钮, 整个安装过程结束。安装程序在“开始”菜单中创建“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”和“Microsoft Developer Network”程序组。可以在“开始”菜单中依次选择“程序”、“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”、“Microsoft Visual Basic 6.0