

初 级 编

吴清源围棋死活题精选



人民体育出版社

吴清源围棋死活题精选

(初级编)

吴清源 著

过惕生 庾弈 编译



人民体育出版社

ER78/17

吴清源围棋死活题精选

(初级篇)

吴清源 著

过惕生 庚奔 编译

人民体育出版社出版

展望印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行

787×1092毫米 1/32开本 130千字 印张4 $\frac{12}{32}$

1986年8月第1版 1986年8月第1次印刷

印数：1—71,100册

统一书号：7015·2322 定价：0.75元

责任编辑：承志宇

序

很多围棋爱好者向我提出了这样的问题：“怎样才能提高棋力？”

我的回答是：首先要在死活的问题上下工夫。

不论布局如何高明，官子如何巧妙，如果在紧要关头一块大棋突然死掉，那么这一局棋也就到此结束了。因此，要想掌握棋艺，首要的是钻研死活题。在这一方面多下工夫，这是我坚信不疑的。

自古以来，棋家们创作了无数的死活题。数十年来，我也编制了大约四百八十题左右。此次广大围棋爱好者向我提出了把这些习题汇编成集的要求，所以我从中选出了初级编98题，上级编100题，分别出版问世，以饯读者。

初级编是以旨在达到初段水平的读者为对象而编选的。这一集中的习题，对练习、掌握围棋的基本手段是有所裨益的。此编中除我自己创作的以外，并从过去已有的死活题中选入了初级者必读的一部分，目的是让读者学完这一册之后，就能掌握解答死活题的各种必要的技能。

作者希望学完初级编的读者再继续研读上级编。在上级编中所辑录的问题，即使是最高级的业余棋手，也须要经过一番苦心深入的思考后才能作出正确的答案。

读者学完本书后，如能加强盘面上计算变化，辨识正误的眼力，从而对妙趣盎然的棋艺进一步有所体会，则作者幸甚。

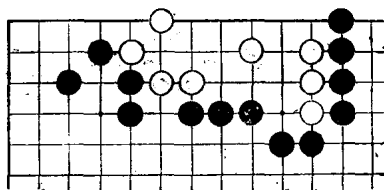
吴清源

目 录

第一部分	无条件死、活	(1)
第二部分	劫	(69)
第三部分	独立判断	(101)
第四部分	特选10题	(117)
第五部分	解答死活题的思考方法	(131)

(1)第一部分 (无条件死、活)

当解答一则试题时，判断其结果是劫，还是无条件死、活，是使人感到困惑的问题。第一、二两部分就是为了解决这一问题而设的。所有第一部中所举出的问题，都属于无条件死或活。如果走成劫，就算失败了。请读者在这一前提下作出解答。



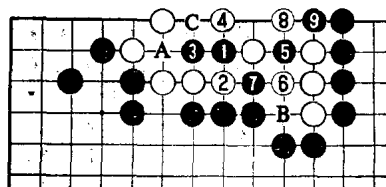
问题图 1

黑 先

怎样抓住白撞紧气的弱点全歼白棋？

(正解) 黑1正解

白2当然。接着黑3长，迫白4绝对应一手之后，5、7、9一气攻陷白棋。下一步白如A，则黑B；白如C，则黑



(正解图)

于5位提四子，白在右面做不成一眼，全部覆灭。

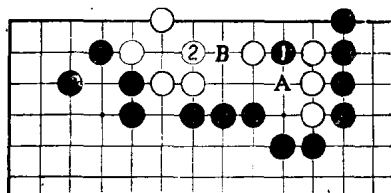


图 1

图 1 (失败)

黑1如先在右面挖，白就断然舍弃三子而在2位补一手，这样就让白简单地活净了。

但黑1时，白如竟于A位打吃，被黑B挖一手，就将走成和正解图相同的结果，白死。

图 2 (失败)

最初黑在左侧1立攻白，被白2应一手，就让白全部活净了，黑失败。

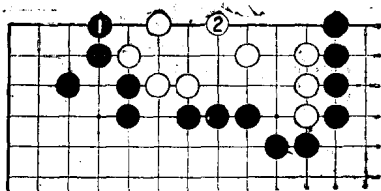
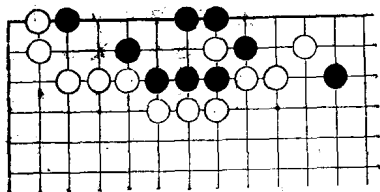


图 2



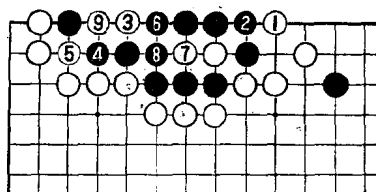
问题图 2

白 先

不能让黑右面的一子发挥作用。

(正解) 白 1 正解

白 1 防止黑向右边方挣扎、寻求活路，是杀白的重要次序。白如不先着于 1 同白 2 交换一手，而单于 3 位跨，则将走成图 1



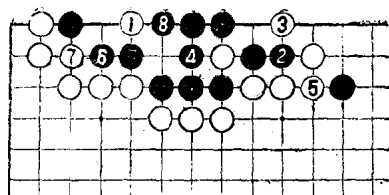
(正解图)

的结果，白失败。

黑 2 不得不应，接着白 3 托攻黑是此形中夺取眼位的常用手段，这应该是大家所熟知的。

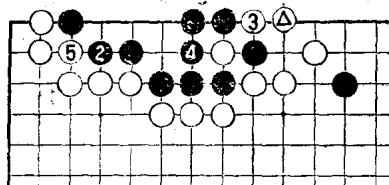
图 1 (失败)

白如立即 1 托，黑有 2 的顽抗手段。白 3、5 不得不



(图 1)

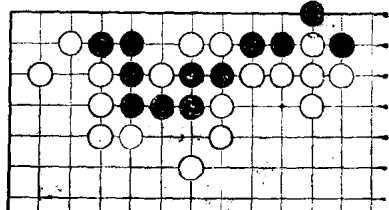
应，于是黑 6 长一手，左右两面就各成一眼，黑活。



(图 2)

图 2 (变化)

正解中白 1 (本图中④) 时，黑 2 如在左面应，则白 3 先手迫黑 4 应一着后，再 5 挤，黑仍全部溃灭。



问题图 3

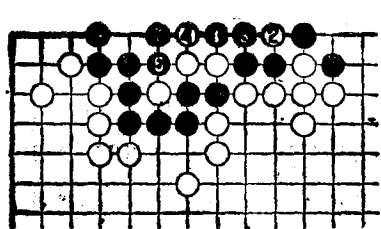
黑 先

注意次序，应净活，成劫则失败。

(正解) 黑 1 只此一手。

白 2 扑，黑 3 接时，白即使 4 挡，以下黑 5 提、7 打吃之后，再着于 9，就从容活净。走到黑 7 之形见图 2。

黑 1 时，白如于 4 位挡，黑 5，白 3 提时，黑 7 活，这样比前图的次序更为简单。

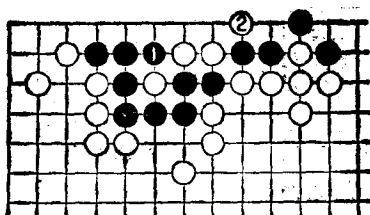


⑧接(③的下一路)
⑨提四子(同②)

(正解图)

图1 (自灭)

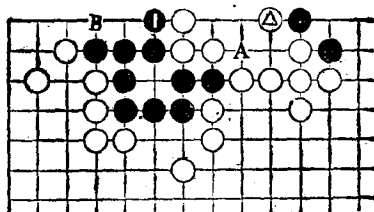
黑如看不出这里有“倒脱靴”的反击手段而单于1位提一子，则被白2扳一手，黑就没有活路了。这样走等于自取灭亡。



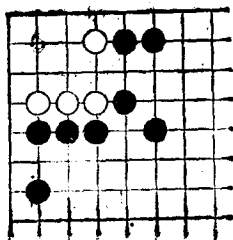
(图1)

图2 (接正解图)

这是正解图中白6△提四子后之形。黑1挡后，下一步黑A断吃三子和B位做眼必能走得一处，黑活。



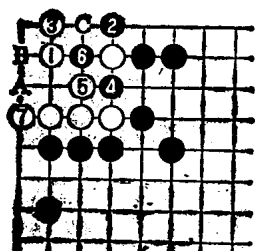
(图2)



问题图 4

白 先

做劫无论谁都可以作到，应净活。



(正解图)

(正解) 白1只此一手。

黑2也是攻击的要点。

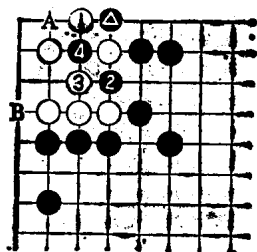
接下去白3立是重要的一手。走上这一着，白就无条件活了。以下黑4时，白5，黑6提时，白7。

黑4如于A位点，白7，黑B时，白4。又黑4如着于C，则白4。黑无论怎样走，都无法杀白。

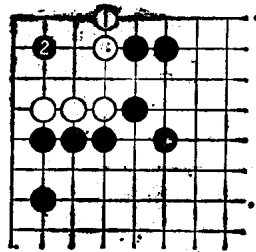
图1 (劫)

黑④(正解图中黑2)时，白如于1位挡，被黑2反打一手，白3只好做劫。本当净活，结果走成劫争，当然白失败。

接下去白如A接，黑B。



(图1)



(图2)

图2 (失败)

白1立好像扩大了腹地，但被黑于2的急所点一手后，白做不出两眼。

A 10x10 grid with 100 points. Black dots are located at (row, column) coordinates: (1, 2), (2, 4), (2, 5), (2, 6), (2, 7), (2, 8), (3, 1), (3, 3), (3, 4), (3, 5), (3, 6), (3, 7), (3, 8), (3, 9), (4, 3), (4, 4), (4, 5), (4, 6), (4, 7), (4, 8), (4, 9), (5, 3), (5, 4), (5, 5), (5, 6), (5, 7), (5, 8), (5, 9), (6, 3), (6, 4), (6, 5), (6, 6), (6, 7), (6, 8), (6, 9), (7, 3), (7, 4), (7, 5), (7, 6), (7, 7), (7, 8), (7, 9), (8, 3), (8, 4), (8, 5), (8, 6), (8, 7), (8, 8), (8, 9), (9, 3), (9, 4), (9, 5), (9, 6), (9, 7), (9, 8), (9, 9), (10, 3), (10, 4), (10, 5), (10, 6), (10, 7), (10, 8), (10, 9).

警戒黑左侧的一子，作到全歼黑棋。

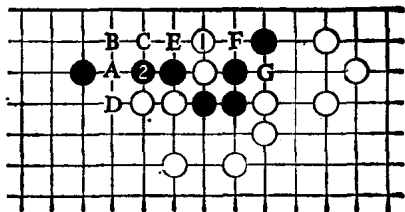
正解圖

黑 6 提二子时，白 7 破掉另一眼位，黑全部就死。

又黑2如于3位提一子，白当然于2位破眼，黑也不活。

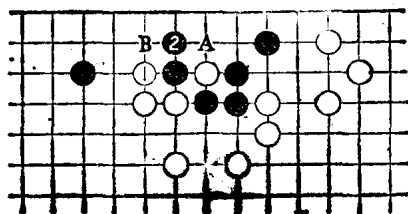
图 1 (失败)

白如先于1位立，被黑2长一手，黑左侧的一子就发挥作用了，结果白失败。接下去白如A，以下黑B、白C兜吃，黑D



(圖 1)

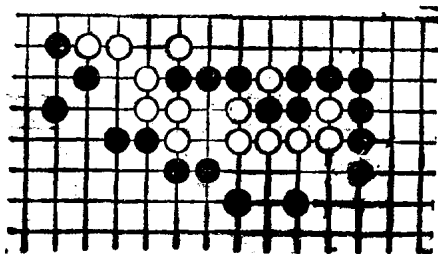
提、白E、黑接、白F时，黑G，对杀白差一气被吃。



(图 2)

图 2 (失败)

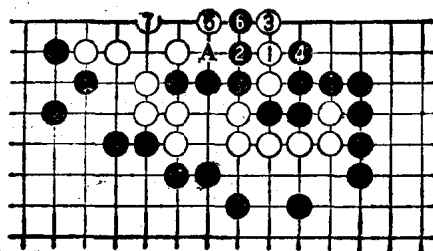
白 1 如立即从外侧打吃，被黑 2 立一手，白也失败。接下去白如 A，则黑 B；而白如 B，则黑 A，黑简单地活净。



问题图 6

白 先

白有做成两眼的常用的手筋。



(正解图)

(正解) 白 1、黑 2 必然。接着白 3 立下这一手棋是正解。

白 3 立之后，才能走得 5 的先手。由于黑已撞紧气，白 7 时，A 之点黑

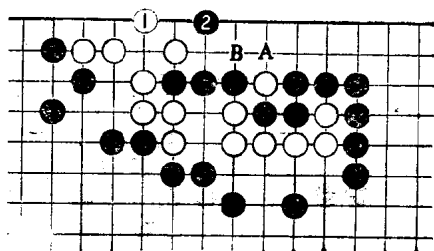
不能入手，结果被白利用这一缺陷做成两眼。

这是在死活的关键时刻所常用的手筋。

图 1 (失败)

白如急于 1 位做眼，被黑 2 跳一手，白顿时成死形。

白这样走只能勉强做成一眼。黑 2 之后，白即使再于 A 位立也无济于事了。黑 B 挡，白死。

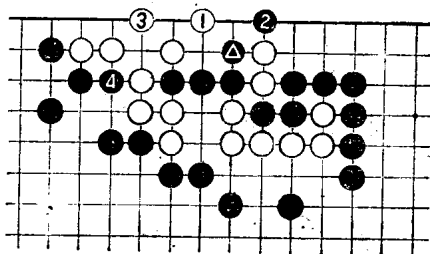


(图 1)

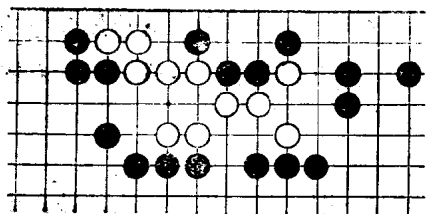
图 2 (失败)

正解次序中黑④挡之后，白 3 这一手棋如于本图中 1 位尖，也将归于失败。

白 1 时，黑 2 扳是好棋。接下去白如 3，则黑 4 挤，白还是做不成两眼。



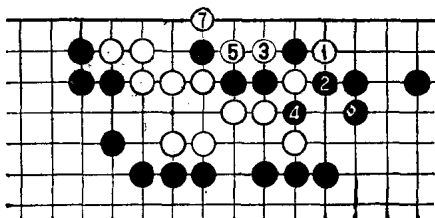
(图 2)



问题图 7

白 先

左方后手才能做成一眼，右方又难以
脱出，有无解救这块白棋的手段？

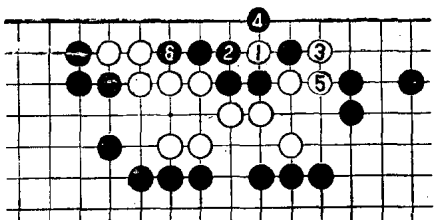


(黑 6 接)
正解图

白7扳一手就活净了。

白1、3是挽救这块白棋的唯一的。

走到白5时的图形见图2。



(图 1)

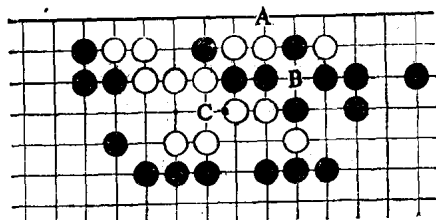
图 1 (失败)

白如先于1位投
断，黑2之后，再着于
3位，白就失败了。
凑黑4提之后，白5不
得不接，接着被黑6长
一手，就让黑在白的

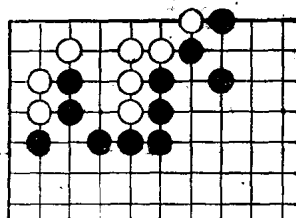
心脏中活透了。这样一来，白左方只能后手做成一眼，右侧
又无脱出的希望，白全部溃灭。

图2 (接正解图白5)

正解次序中走到白5时是本图之形。黑如A扳，被白于
B位提去二子后，C之点就成了一个完整的眼位，因此黑只
好于B位接，接着白于正解图中7之点扳一手就自然活透了。



(图 2)



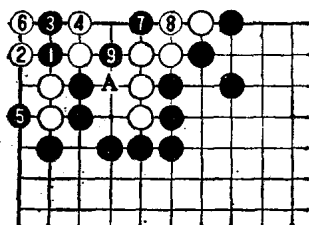
问题图 8

黑 先

不能满足于只吃住白的一半。

(正解) 黑1、3是正解。

白2、4必然。黑5和白6交换一手之后再7点，是本题中置白于死地的唯一一手。白全部溃灭。



(正解图)

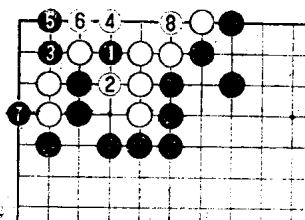
由于白已撞紧气，黑9时，白不能于A位入子，白只能束手待毙。

图1 (失败)

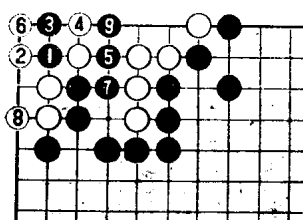
黑1挖，满足于先手吃进右面的二子就未免过于消极无为了。这样走，计算起来黑损失了23目。

图2 (失败)

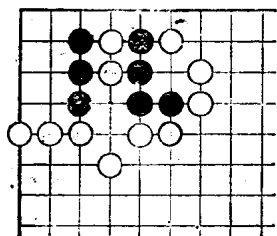
黑1到白4虽然走上了正解的次序,但接着黑5、7的走法过于软弱了。以下到白8,让白活了一半。黑本来可以全歼白棋,结果只落得后手吃五子,这当然是黑的失败。



(图 1)



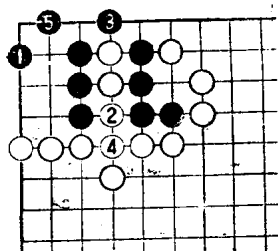
(图 2)



问题图 9

黑 先

走成无条件活才算及格。



(正解图)

(正解) 黑1正解。

围棋中有角上的急所是“二、1”的格言。黑1就是按照这一格言所采取的下法。这是在角部的死活题中常常应用的手段。

黑1时,下一步让黑于2位