

# 照相凸版制造

謝英心 編著



輕工業出版社

01/19/24

## 目 录

### 前 言

一、照相基本知識 .....	( 4 )
二、制版照相主要工具和設備 .....	( 9 )
三、制版底片 .....	( 23 )
四、翻割和复制 .....	( 48 )
五、金屬凸版及其版面保护層 .....	( 55 )
六、金屬凸版腐蝕法 .....	( 65 )
七、照相金屬凸版 .....	( 73 )
八、三原色照相凸版 .....	( 81 )
九、金屬凸版的最后处理 .....	( 101 )

1258

T5813.3  
86-18

# 照相凸版制造

謝英心 編著

王叔度 审校

中央工艺美术学院  
印刷工艺系



輕工业出版社



06/15/24

## 目 录

### 前 言

一、照相基本知識 .....	( 4 )
二、制版照相主要工具和設備 .....	( 9 )
三、制版底片 .....	( 23 )
四、翻割和复制 .....	( 48 )
五、金屬凸版及其版面保护層 .....	( 55 )
六、金屬凸版腐蝕法 .....	( 65 )
七、照相金屬凸版 .....	( 73 )
八、三原色照相凸版 .....	( 81 )
九、金屬凸版的最后处理 .....	( 101 )

## 前　　言

用照相方法攝制的印刷版，种类很多，包括照相影印版、影写版、金屬凸版、凹版、三色凸版、照相石版等，其中以照相金屬凸版最为普遍，我們日常所見的报刊、書籍、商标广告等的圖片和相片，大都采用金屬凸版印刷。照相金屬凸版技术，不仅在人民文化生活中發揮它的重大作用，同时，还可以利用它做徽章、凸印圖章、仪器表牌幻灯片、罐头容器上的商标等等。

本書系根据編者多年实际生产經驗，用淺显文字，詳尽地叙述了照相金屬凸版的全部制作过程，从簡單的攝制原理、制版照相的主要工具设备、制片底片、一直到金屬凸版的腐蚀方法都作了系統的闡明。在这里着重介紹了适合于制造銅鋅版的粗網目版、线条版，这些都是在鉛印印刷方面被广为采用。其次对三原色照相凸版的制造，也作了一般介紹。

本書供各地报社、中小型厂制版工人、技术人員参考閱讀。作者限于水平，有欠妥之处希讀者指正。

編　者

## 一、照相基本知識

金屬凸版，是印刷界最普遍采用的一种印刷版。它的种类很多，制造方法也各有不同。本書所要介紹的是用照相方法所制造的一种金屬凸版，所以我們把它叫做“照相金屬凸版”。金屬凸版既然是由照相方法所制成的，因此它与攝影术有密切的关系，为了容易明了操作过程，在沒有叙述金屬凸版的制造方法以前，先簡單地談一些有关攝影术方面的基本知識。

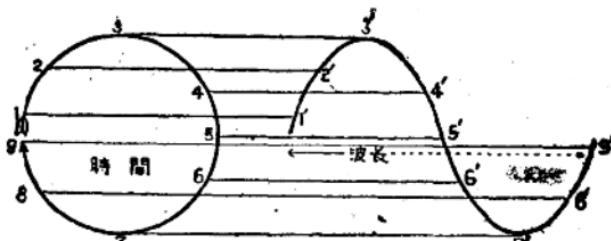
### (一) 光的作用

眼睛能够看見东西，就是光的作用。光可以說是自然界所發出的一种能量。通常我們視覺所感覺到的光源，有太陽光、火光、及电能所發出的电光……，但無論从那一种光源所發出的光，凡是通过空間的时候，就会發生一种波浪式的电磁震动，叫做“电磁輻射”，也就像無綫电波在空中傳送的那样，它的速度很快，每秒鐘約能傳送三万万米，这是說每秒鐘能環繞地球七週。

光的电磁震动，叫做“光頻”，用秒鐘來計算它的頻數。每一光頻進行間的週期距離叫着“光波長”，以一毫米的千万分之一“ $\text{\AA}$ ”(Angström)來作光波長的量度單位(圖1)。譬如某光波的光頻，每秒鐘是伍百万亿週，那么它的波長等子：

$$\text{波長}(\text{\AA}) = \frac{30 \times 10^{10} \text{ mm/秒 (光速)}}{5 \times 10^{14} \text{ 光頻/秒}} \div 10^{-7} = 6000 \text{ \AA}$$

則該光波的波長是 6000  $\text{\AA}$ 。



光頻單位：周／秒      光波長單位：毫微米／千万

圖 1 光頻的波長和時間

把太陽光通过三稜鏡的折射，就能看見一条如虹一般的彩色光帶，它的顏色照順序分紫、靛、青、綠、黃、橙、紅七種顏色。這些色光是我們肉眼所能看見的光線，所以稱為“可見光譜”，它的波長範圍，約在  $4000\text{ \AA}$  至  $7000\text{ \AA}$  之間。在  $4000\text{ \AA}$  以下和  $7000\text{ \AA}$  以上的光波，都是我們肉眼所不能看見的光線，我們稱它為紅外線和紫外線。

多種波長的色光按一定的比例，照射出來就是我們普通所見到的白光。白光投射在物体上，都會產生反射。因為物体的顏色不同，很多只反射白光中某一部分波長，而吸收其他部分波長的光。表現這種物体的顏色，就由它所反射的顏色來決定。例如物体是紅色，就是其他波長的色光被它所吸收，只有反射紅色波長的光，因此呈現出紅色來。如果某種物体把投射的光波全部反射，我們就感覺它呈現白色。反之，把所有的光波全部吸收，便呈現出黑色來。

光線投射在物体上，不但能使我們有顏色的感覺，並且能使我們有立體的感覺。因為有光線投射的一面，它的反射較強，我們便覺得特別明亮；投射較弱的一面，它的反射就較弱，我們也覺得暗淡了些。這樣，由於明暗反差的區別，使我們的視覺能辨出物体的立體形態。

## (二) 眼睛和照相机

人体上的眼睛，由于受到光線的刺激，使人可以看到外界的物体。当光線受到物体的反射，反射光就投入人們的眼睛。光線通过瞳孔，經過水晶体的折射，就映照在網膜上；由于光線刺激了分佈在網膜上的神經末梢，通过腦髓，人就得到了視覺。虽然在網膜上的影子是倒立，但人的生活經驗，已經習慣于將倒立的影像得到正立的感覺。眼睛里的水晶体能由肌肉的伸縮，改变弯曲度，所以能清楚地看出远近的物体。

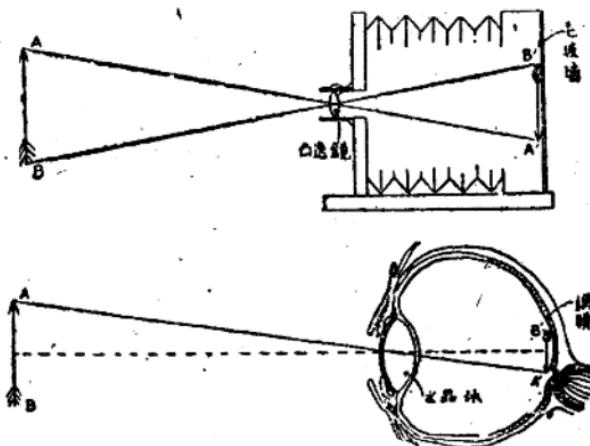


圖 2 照相机構造原理和眼睛完全相似

照相机的構造原理，和眼睛的構造原理完全相似。（圖2）照相机的前面裝有一个镜头，后面裝置一塊毛玻璃，这就像眼睛里的水晶体和網膜。镜头对着景物校准焦距，就如水晶体改变弯曲度；毛玻璃上的倒立影像，也和網膜上的倒影一样。

肉眼所看到的物体影像，遺留在知覺上的時間，大約是在八分之一至四分之一秒的時間里，可是攝影的目的，是为了使影像能永远存在，但照相机后面毛玻璃上的映影，是由光所組成的幻像，镜头离开了景物以后，幻像也就消逝，为了使光的幻像永远存在一个平面上，就要利用一种“底片”的东西，这种“底片”通过了光化学作用就能使影像永远存在。

### (三) 潛影和顯影

在拍攝像片時候，一定要有感光底片來感光。感光底片為什麼會起感光作用呢？現在我們就來討論它的一些基本概念。

攝影中的感光作用原理，一般解釋成為一種化學作用，但我們也可以進一步說它是由於“光电效应”所引起的。

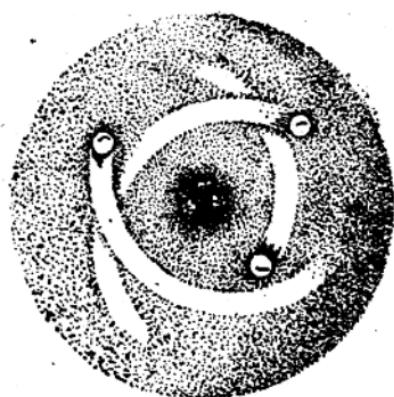


圖 3 一個原子的“原子核”運動  
核”運動(圖 3)，這種運動的情況就像行星環繞太陽運動一樣。中子在普通情況下不起作用，假如某種原子在某一種情況下，因為外來的能量，使原子中的電子成為“陰游子”，

我們肉眼所能看得見和一些看不見的物質，都是由各種不同元素組成的，如果將元素分為最小的微粒，我們稱它為“原子”，原子又由“電子”、“質子”、和“中子”等構成的，“電子”帶有陰電，“質子”帶有陽電，一般原子在靜狀態時，電子繞着由質子和中子組成的“原子

脱离原子向某一方向飞去，这个原子就因失去了阴电荷，而成为带有阳电荷的“阳离子”。能使电子离开原子的方法，约有三种：“热电放射”，“光电放射”，“击励放射”。在这三种情况都能使原子放射电子，加热时使物质放射电子这叫做热电放射；当物质受到高速电子撞击而放射电子这叫击励放射；光线照射在物质上，物质也能放射电子，就会产生“光电子游离”，这种光电子在摄影中是有很大的作用。

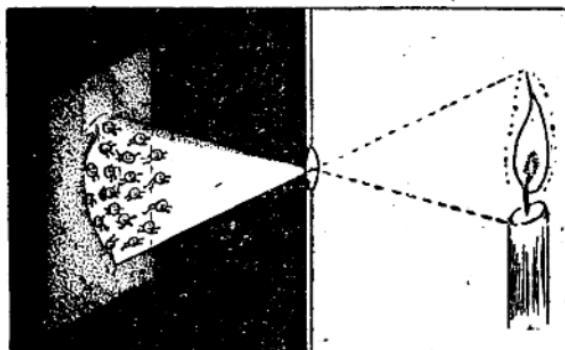


圖 4 摄影时的“光电效应”

在一些化合物中，光电現象最显著的是硝酸銀，它的原子很容易产生“光电效应”（圖 4）。如果預先將硝酸銀塗在基層片上（底片），当光線通过空間时，成为“电磁辐射”，一旦投射在底片上則起光电效应，就能使銀元素中的电子轉移，运动速度猛然增加，因而發生光电子游离，那么元素中就剩下了失去电子的銀質子（阳离子），也就形成了露光后的潛影（露光后的底片，未显影以前的影像叫做潛影）。有潛影的底片，應經過还原作用，才能够將潛影顯現出来。还原過程，通常叫做显影。

底片中帶有“陽离子”的硝酸銀，在显影时候，为补充

失去的电子，则使银粒还原，银吸收还原剂的电子，由于银的本質是黑色的，所以經過还原后的银粒羣也就显现出黑的顏色，那些沒有感光到的部份，银原子也就处于常态中，那末在显影时则不起还原作用，而在定影时候就溶解在定影液中。因此这就形成为黑色和透明所組成的底片，这类底片是照相制版的最根本的东西。

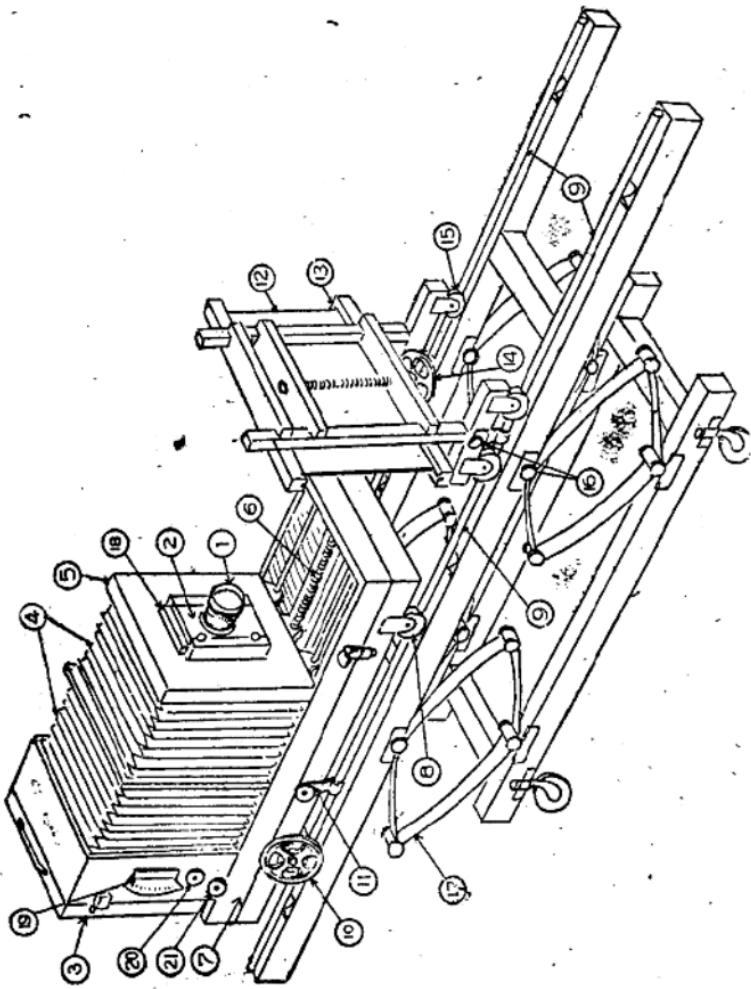
## 二、制版照相主要工具和設備

照相制版术中最主要的工作是制版底片的拍制，制版底片的拍攝，虽然和普通摄影术相似，但所用的工具和设备却有些不同。

### (一) 制版照相机

制版專用的照相机，構造上比普通照相机多裝些零件，它的形狀还比普通的要龐大些，因为一般普通照相机所拍攝的底片，大都在十二吋以下，但是我們所要拍攝的制版底片，往往是在十吋以上，所以制版專用的照相机暗箱結構，也就比一般大型的照相机略大一些。

普通照相机，所拍攝的对象都是立体的物，拍攝时的角度可以随意选择，但是制版照相机所拍攝的对象，都是一張平面的原稿圖，为着保証底片不失真，拍攝时，原稿圖和照相机的位置一定要成兩条相对的平行綫，制版照相机的構造也就是按裝在兩条平行的軌道上，原稿圖和照相机的鏡头成相对方向。这是普通照相机所沒有的(圖5)。



①鏡頭 ②鏡頭板 ③毛玻璃 ④伸縮暗套 ⑤鏡頭進退板 ⑥旋螺桿 ⑦暗箱座 ⑧暗座滑輪  
 ⑨軌道 ⑩暗箱座進退操縱輪 ⑪暗箱固定器 ⑫原稿板 ⑬版架界線操縱輪  
 ⑭板架滑輪 ⑮版架固定螺旋 ⑯毛玻璃套 ⑰機座邊壓夾 ⑲網目板 ⑳距標尺  
 ㉑照相器 ㉒毛玻璃集距器

为了易于說明，我們就按照圖例介紹一部份結構和作用，其他的部份，待叙述操作方法时再繼續說明。

① 專供給制版照相用的复写镜头。②镜头板，必要时可以上下移动。③校对焦点用的毛玻璃(或叫磨沙玻璃)。④伸縮暗套，用不透光的皮革做成，(或称“皮腔”)。在普通照相机上也能够看到，所差的是形态上有些不同。⑤镜头进退板，进退时候，伸縮暗套也就跟着进退而伸縮。⑥調節镜头进退板的旋螺桿。这一些部份总称为暗箱，全部構造在⑦暗箱座的上面。暗箱座下兩邊的前后，各按裝一付金屬所鑄成的小滑輪(即圖中的⑧)。小滑輪邊沿成弯形凹槽，擋在机座頂⑨的軌道上。⑩为机座进退时的操縱輪，旋轉的时候暗箱座可以进退随意滑动。⑪为暗箱固定器，避免机座受震动的时候，使暗箱滑动。⑫專供釘原稿用的原稿板。⑬擋原稿板的滑槽，按照拍攝时的需要，原稿板可以在槽內左右移动。⑭板架昇降操縱輪，能使原稿板上下随意昇降。⑮板架滑輪，輪的形狀及作用和暗箱座的滑輪完全相同。板架位置和暗箱成相对方向。⑯板架固定螺絲，⑰机座避震彈簧板，避免机座移动时，机件受震过猛。

上面所介紹的是制版專用照相机中的一种，为“流动式”，其他还有“悬挂式”、“固定式”的，原理和作用也大体上完全相似，所以不再作介紹。但是在初学实验时，如果没有制版專用照相机，也可以用一般普通木造的照相机代替。暗箱所能容納底片的范围，至少需在八吋以上。使用时不必加三脚架，只需將暗箱平擋在長板凳上。另一边用一只方木箱，或者是木板架，来代替原稿板架。不过在拍攝时，須注意机座和木板架二边距离是否平均，所拍攝的底片才不致变形，这种代用工具在操作上費时較多，但是效果却完全一样。

## (二) 制版镜头

镜头是照相机中最主要的部分，一般摄影爱好者，大都认为镜头的优劣会在很大程度上影响摄影效果。

例如把单片凸透镜，安装在照相机前面，机外所射入的光线，在毛玻璃面上虽然也会映成影像，可是在实际使用就有问题，因为单凸透镜有許多“光行差”，例如“畸变”是由横线和直线通过镜头的边沿而变成弯曲形。如果将光圈放在镜头前，成像的四边弯曲线向外凸出，光圈若在相反位置时，弯曲线则就向内凹。图6另一种是由“球面差”所影响的“成像错误差”，因为单凸透镜的本身为球面形，边沿的折光率比中央大，由此产生不同的焦距，即中央的成像清楚而边沿的成像模糊。

如果在单凸透镜后加上一片凹透镜，将弯曲形的折光反转，光行差则就减少，这是理论上的根据，但在实际应用上，镜头的镜头光组，并不是简单地由一片凸透镜和一片凹透镜就能减除一切光行差，如比较有名的“天塞”(Tessar)镜头光组是由四片(中间两片胶合)，分成三组六个空气面所构成的。又如对称式的正光镜头“柯林那”(Kollinar)系用六片透

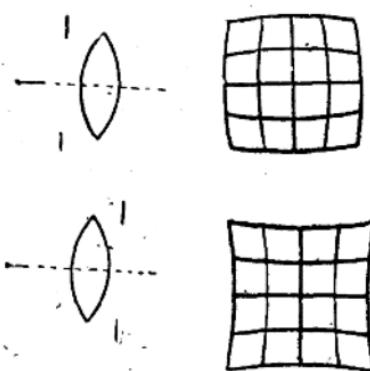


圖 6 把光环放在单凸透镜前面，所成的影像向外凸，把光环放在单凸透镜后面，所成的影像就向内凹。

鏡，分前后二層；各由三片膠合所組成的。

由於鏡頭的結構不同，也就各有優缺點，一般使用者常採取它的優點，適合個別用途的要求。例如“海拉爾”(Heilar)鏡頭，在攝影界認為是結像柔和的鏡頭，常作為拍攝人像使用。可是在制版照相中却不适合，制版照相中所要求的鏡頭規格，以高結像力反差度堅硬為主要條件，如“蔡司”(Zeiss)廠所出產的“愛波夫塞”(Apo-Tessar)這一型的鏡頭，它的結像力細致清晰，各種“光行差”幾乎沒有，專供拍攝精細地圖及工程地圖等。不過這一種鏡頭價格很高，用一般“對稱式正光鏡頭”代替也可使用。例如“普羅泰”(Protar)或是“達哥”(Dagor)等類型的鏡頭在攝影界都認為老式，可是在我們却還适合使用、價格又便宜。

鏡頭的鏡片直徑越大，所投入的光亮度就越強，鏡頭至“成像焦距”的距離越長，則所映照的影像就越暗淡，一般都將這兩個關係數標明在鏡頭面的邊框。例如“天塞”鏡頭，標明 $1:3.5, f=105\text{ 毫米}(\text{mm})$ (或是標明 $1:3.5/10.5\text{ 厘米}(\text{cm})$ )這些數字是指明，鏡片至成像焦距的距離是 105 毫米 (mm)(也是鏡頭和底片間的距離)  $1:3.5$  則指鏡頭直徑和成像焦距的比率，或稱光圈  $f$  指數，由這兩個數字，我們可以求出鏡頭的口徑。

$$\text{光圈 } f \text{ 指數} = \frac{\text{成像焦距}}{\text{鏡頭口徑}}$$

也就是：

$$\text{鏡頭口徑} = \frac{\text{成像焦距}}{\text{光圈 } f \text{ 指數}} = \frac{105 \text{ 毫米}}{3.5} = 30 \text{ 毫米}$$

上面所舉例的鏡頭口徑為 30 毫米 (mm)

一般鏡頭的實像範圍直徑，約比成像焦距小些，例如鏡頭所標明的成像焦距為 105 毫米則光圈最大的時候，所映成的

实像范围，直径约为100毫米，在实像范围内画一个正方形，或长方形，这个方形就是等于所可使用的最大底片（图7）（约71×71毫米）。

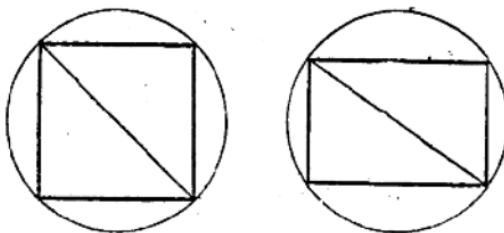


图7 实像范围内所能使用的底片最大范围

照相制版镜头所需要的成像焦距，为凸版所要求的最大面积，如果需要拍制每边八吋的凸版，则所需要的镜头“成像焦距”，最少需在300毫米以上。

镜头的 $f$ 指数，也就是该镜头最大光圈的光圈数。例如所标明的 $f$ 指数是1:4，那么小下去的光圈数是5.6, 8, 11.2, 16, 22.5, 32, 45, 64。还有另一种光圈的 $f$ 指数是4.5, 6.3, 9, 12.5, 18, 25, 36, 50, 72。

拍摄时的露光时间，也就根据光圈的 $f$ 指数露光。例如：用8的光圈露光应该是一秒钟，在同一个环境下，若换用16的光圈应该是：

$$\frac{1}{8} : \frac{1}{16} = \frac{1}{64} : \frac{1}{256} = 1 : \frac{1}{4} = 4:1$$

那么就是说16的光圈比8的光圈小4倍，透光度也就少4倍，所以在同一环境下，用16的光圈露光，应该延长至4秒钟，这样我们可以把 $f$ 指数和露光时间倍数写成相对的关系数：

光圈 $f$ 指数:	4	5.6	8	11.3	16	22.5	32	45	64
露光时间倍数:	1	2	4	8	16	32	64	128	256

另一种光圈  $f$  指数和露光时间关系对数

光圈 $f$ 指数:	4.5	6.3	9	12.5	18	25	36	50	72
露光时间倍数:	1	2	4	8	16	32	64	128	256

制版照相所用的镜头口径，不必过大，一般在 1:9 以下已足够使用，因为拍摄时，都采用强烈光源作正面平均投射。

### (三) 照相底片的光源和场所

供制版用的感光片，大都用“棉胶湿片”。这种片的感光度很弱，比不上“分色片”或“全色片”。可是棉胶湿片的感光度虽弱，但它有很多适合制版所要求的特点——反差度坚强，透明度明亮，膜层又可翻割。

为了弥补湿片的感光度弱，一般可在日光下进行，拍摄不但能加强露光，而且还会增加反差强度，通常所选择的地点，最好在屋顶平台，或者是比较大一些的阳台。因为这些地方，整天都有阳光投射，假如拍摄场所设于室内，依天窗所投射下来的日光拍摄，则每天可以工作的时间，最多不会超过四小时，如果在室外或是平台，每日能够工作的时间就比较长。譬如太阳在中午时候假设为90度、太阳每移动10度、约需40分钟，太阳在90度时，光线和原稿成垂直线，画面不能得到日光投射，也就不便拍摄。当太阳移动到九十五度时，投射度还是过偏，常会使原稿纸面的微细纹路照射成阴影(註1)。

註1 一般纸张如果用放大镜观察，则就会看出有凸凹不平的线条，光线由偏侧投射时，那些凸起不平的线条后面，就会产生一条条的暗影。