



Boys and Girls 青春系列

领先一步学电脑丛书

激情地带

Visual Basic 6.0



机械工业出版社
China Machine Press

网冠科技 编著

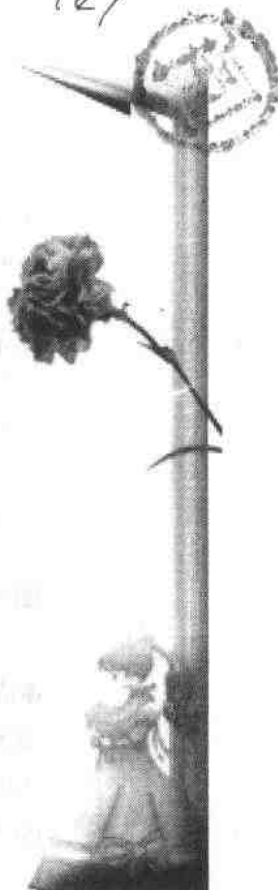
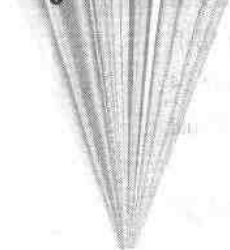
00107594

TP312BA

147

领先一步学电脑丛书

Boys and Girls 青春系列



激情地带

——Visual Basic 6.0

网冠科技 编著



机械工业出版社



北航 C0525224

本书是“领先一步学电脑丛书·Boys and Girls 青春系列”丛书中的一本。带 Boys and Girls 进入精彩的编程世界。

全书共分二篇：青春对白，与你同行。第一篇为“青春对白”，以少男少女轻松聊天和对白的形式，通过一个个主题鲜明的话题简要介绍了 Visual Basic 6.0 的应用。第二篇“与你同行”是全书的核心，全篇共分 14 章，内容采用图解形式，循序渐进、由易到难地讲解了如何使用 Visual Basic 6.0 进行程序设计的方法和技巧。

本书既可作为 Boys and Girls 学习电脑编程的教材，也可以作为各层次读者学习用书。

图书在版编目 (CIP) 数据

激情地带 —— Visual Basic 6.0 / 网冠科技编著.

-北京: 机械工业出版社, 2001.2

(领先一步学电脑丛书. Boys and Girls 青春系列)

ISBN 7-111-02391-9

I. 激 … II. 网… III. BASIC 语言-程序设计-图解 IV. TP321-64

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 81608 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划: 胡毓坚

责任编辑: 刁明光

责任印制: 郭景龙

北京京丰印刷厂印刷 新华书店北京发行所发行

2001 年 2 月第 1 版 • 第 1 次印刷

787mm × 1092mm $\frac{1}{16}$ • 16 印张 • 390 千字

0001-5000 册

定价: 23.00 元

凡购本图书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

本社购书热线电话: (010) 68993821、68326677-2527

JB432/64

领先一步学电脑丛书·Boys and Girls 青春系列

塑造数字青春 让梦想飞翔

出版说明

青春，一个闪光的字眼。

青春，折射着热情和力量。

青春，意气风发的年龄。

青春，怀揣着梦想，走在新世纪希望的田野上。

作为新世纪的新新人类，Boys and Girls 无法拒绝每天被上千条信息轰炸的诱惑，因为这是信息时代。青春，为新时代导航！

同样，网络已经成为青年人生活的一部分，为了理解网络的精髓，Girls 纷纷触网，成为网上美少女（Net-Girl）。而好男儿们也不甘示弱，干脆把自己搬到网上，立志于网海，成为网络的新新人类（Net-Boy）。

美丽，是青春的代名词。不是吗？你身边可能就有 Photo-Girl，她们纤细的十指正沉浸在美丽魔方的变幻之中，巧妙地勾画出“荷塘月色”般的美丽。

她是 Photo-Girl，而他则是 DRAW-Boy，真彩画廊是他的作品！我呢，是 3D-Boy，我酷爱霹雳动感。

好一个青春组合：Photo-Girl + DRAW-Boy + 3D-Boy。

青春组合走进激情（Passion）地带，这里热情似火。青少年编程（Program）能手在这里扎堆，噼里叭啦的击键声把一个个梦想变成了现实。

对面走来 Younger-DIYer，他是一个少年硬功夫，电脑 DIY 的高手。

又是一个灿烂的花季，美术师们（Flower-Artist）正在妆扮着自己的青春社区（Younger-City）。

同桌的你，正在制作毕业多媒体光盘，让我们一同回眸（Beauty-Review）曾经拥有的同窗岁月。在这里，你的倩影、同学们的合影（Photo）都点化成永恒的 Video，音箱里流淌着多么熟悉的声音。看着，听着，思绪又回到了那些难忘的一个个日子。曾记否，同学们用信任搭建友谊，用激情燃烧青春，用汗水浇灌理想，用欢笑演绎人生。

这是一曲数字青春的赞歌，伴随着动人的旋律，放飞吧，理想！

机械工业出版社

前言

当你沉醉于游戏之中流连忘返时，你是否惊叹游戏设计师高超的想像力和非凡的程序设计能力？当你在网上尽情冲浪时，你是否为计算机互联网带给你的迅捷而赞叹不已？那时的你是否曾经想过，有朝一日一定做一名出色的软件工程师？然而现在，一切只有空悲叹，梦想似乎已成水中月，雾中花！

青春是多梦的季节；青春更是造梦的季节！

梦想造就了未来的现实，梦想是年轻人独特的魅力！

激活你的梦想，让梦想成真，这就是 Passion-Program 激情地带。本书的设计目的就是让你快速成为编程高手，时刻在信息公路上保持领先。

如果要问刚刚过去的整个二十世纪，在长达千年的人类历史长河中最重要的发明是什么，那么答案肯定是非计算机技术莫属。有一点是可以确定的，在新千年中，以计算机技术为代表的 IT 产业将得到迅猛发展，并对人们的生活继续产生难以估量的影响。对于新一代正在成长中的少男少女而言，学习计算机技术已经不再是一种时尚，而应是人生成长路上的一门必修课。

软件是计算机的灵魂，信息技术的飞速发展与计算机软件的日益更新是分不开的。可以说离开了软件，信息技术的发展将成为无源之水、无本之木。本书是“少男少女领先一步”系列丛书之一《激情地带-Visual Basic 6.0》，以 Visual Basic 6.0 为平台，详尽地讲解了如何使用 Visual Basic 6.0 进行程序设计和程序设计的一些技巧。Microsoft Basic 6.0 是全球著名软件公司 Microsoft 公司的系列产品之一，其简单易用的程序设计、强大的功能、友好的图形用户界面、良好的跨平台性，使其成为广大程序员十分喜爱的可视化编程语言之一。

信息技术日新月异，如何在信息大潮中勇立潮头，时刻保持领先？本书模仿了这种使绝大多数人都容易接受的风格，将计算机知识精心组织设计并使用程序演示和讲解是本书的最大特色；贴近少男少女们的所想，把握少男少女们渴望进步渴望领先一步的心理，又是本书的另一特色。为使本书符合少男少女的阅读和学习习惯，体现本套丛书“时时保持领先”的特色，本书内容由浅入深，传统与现代相结合。



网冠科技

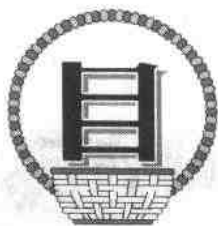
本书配套素材请读者点击网冠科技站点 <http://netking.163.com> 进行自由下载。

技术支持：netking_@yeah.net

網易 NETEASE
WWW.163.COM

是网易公司的标志。

Boys and Girls
新新人类



HONORSOME

出版说明 前言

第1篇 青春对白

话题一 什么是 Visual Basic?	2
话题二 Visual Basic 有什么特点?	2
话题三 Windows 程序的特点	3
话题四 Visual Basic 的版本及它们之间的区别	3

第2篇 与你同行

第1章 重点工具和重点菜单命令	6
一、重点工具按钮	6
二、重点菜单命令	7
第2章 制作第一个 VB 程序	15
情景实例 闪烁式按钮	15
第3章 学习设计界面	22
一、学习使用窗体	22
情景实例一 窗体的最小化	22
二、使用窗体画漂亮的画面	29
情景实例二 漂亮的万花筒	29
三、菜单设计	35
情景实例三 变色的时间	35
第4章 使用控件进行编程	41
一、计算器	41
情景实例 神奇的计算器	41
二、小闹钟	50
情景实例二 神奇的小闹钟	50
三、数字小游戏	56



情景实例三 数字小游戏	56
第5章 图形技术——图形与图像编程	63
一、飞翔的小鸟程序示例	63
情景实例一 飞翔的小鸟	63
二、缩放阴阳图程序示例	67
情景实例二 缩放的阴阳图	67
三、清屏程序示例	70
情景实例三 五彩缤纷的画面	70
第6章 ActiveX 控件编程	74
液晶显示数字钟示例程序	74
情景实例 液晶显示数字钟	74
第7章 学习 VB 中的类	85
自动还款程序示例	85
情景实例 自动还款场面	85
第8章 电脑的双手——鼠标与键盘	99
一、鼠标编程程序示例	99
情景实例一 变化的鼠标指针	99
二、键盘编程程序示例	106
情景实例二 键盘检测	106
第9章 学习文件系统编程	113
一、Windows 资源管理器程序示例	113
情景实例一 Windows 资源管理器	113
二、文件搜索程序示例	120
情景实例二 文件搜索	120
第10章 学习网络编程	130
一、网上聊天	130
情景实例一 网上聊天	130
二、鹊桥相会	151
情景实例二 鹊桥相会	151



第11章 学会多媒体的开发	158
一、音乐播放器制作	158
情景实例一 音乐播放器	158
二、动画文件播放	173
情景实例二 播放动画	173
第12章 数据库应用	177
一、城市查询程序示例	177
情景实例一 城市查询	177
二、图书查询程序示例	190
情景实例二 图书查询	190
第13章 综合实例-象棋麻将游戏	197
象棋麻将程序示例	197
情景实例 象棋麻将游戏	197
第14章 如何时时保持领先?	243
一、即将出现的VB 7.0的一些新的特点	243
二、如何保持时时领先	245



青春对白



什么是 Visual Basic

Visual Basic 有什么特点

Windows 程序的特点

Visual Basic 的版本及它们之间的区别





话题一 什么是 Visual Basic?



好久没见你了，最近又在玩什么更新奇的东西，泡网、聊天？



你可以猜猜，谅你也猜不到，我现在可忙了，整天泡 VB。



VB?



这个 VB，就是 Visual Basic，哎，你总听说过 Basic 吧？



啊，那么简单的东西？



VB 像 Basic 一样好学、好用，但是它功能强大，你想做什么，它就能做什么！而且它是在图形界面下开发的，在 Windows 中运行的程序，方便、快捷、功能强大。Visual Basic 的“Visual”含义是“可视的”，我们不需要编写大量代码去描述界面元素的外观和位置，而只要把预先建立的对象放到屏幕上的一点即可。



Oh, I see。VB 就是功能强大的一种开发工具，怪不得你会这样上瘾啊，那你可不可以教我，我也想学！

话题二 Visual Basic 有什么特点？



那可不能白学啊，我可是要收学费的喽，好吧，我先来说一下它有什么特点吧，OK？



OK, sure。



首先，VB 功能强大，已经远不

是以前意义上的 Basic 了。从个人使用或小组使用的小工具，到大型企业应用系统，甚至通过 Internet 遍及全球的分布式应用程序，都可由 Visual Basic 提供的工具来实现。



那第二点呢，快说！



还很心急的嘛，好！接着说，

Visual Basic 的数据访问能力很强，可以访问众多的大型、小型数据库，建立数据库和前端应用程序。还有，VB 的一个强项就是 ActiveX，有了 ActiveX 技术就可使用其它应用程序提供的功能，例如 Microsoft Word 字处理器，Microsoft Excel 电子数据表及其它 Windows 应用程序。



嗯，这样确实很方便了，但是现在的网络发展这样快，VB 中有什么关于网络的优点吗？这可是我最关注的啊！



听我说呀，Visual Basic 的 Internet 功能强大，使得你很容易的在应用程序内部通过 Internet 或 Intranet 访问文档和应用程序，或者创建 Internet 服务器应用程序。听说过 Vbscript 吧，它就是一种开发网络应用的语言，而它是 VB 的一个子集，Vbscript 可以编写网络服务器的程序，也可编写客户端的程序。



那 Visual Basic 还有什么别的优点吗？



有啊，VB 的程序设计风格与传统设计方法不同，它是面向对象和事件的程序设计方法。面向对象是近年来出现的程序设计技术，它是一种全新的设计和构造软件的思维方法。在面向对象的程序设计中，



“对象”是系统中的基本运行实体。VB 中的对象是由系统设计好提供给用户使用的。对象建立、移动、增删、缩放操作也是由系统规定好的，这比一般的面向对象程序设计中的操作要简单得多。

话题三 Windows 程序的特点



我们下一步来讨论一下 Windows 程序的特点，也就是它与 DOS 方式主要的不同点。



好的。



简单地讲，就是：窗口、事件和消息。不妨简单地将窗口看作带有边界的矩形区域。你肯定已经知道了几种不同类型的窗口，比如，Windows 95 的“资源管理器”窗口、Word 的文档窗口或者弹出提示有提示信息的对话框。除了这些最普通的窗口外，实际上还有许多其它类型的窗口。命令按钮也是一个窗口。图标、文本框、选项按钮和菜单条也都是窗口。



那什么是事件呢？



鼠标的拖动、点击，一个窗口的打开、关闭、大小的变化，都称得上是一个事件。而 Windows 程序都是由事件来驱动的。简单地说，事件驱动就是发生了一个特定的事件后，相应的一段代码就会执行。比如，在 Window98 中，我们击鼠标右键时，就会弹出一个菜单，这就是鼠标右键被击中这一事件触发了那个菜单的执行代码，弹出了菜单。在事件驱动的应用程序中，代码不是按照预定的路径执行，而是在响应不同的事件时执行不同的代码片段。事件可以由用



户操作触发，也可以由来自操作系统或其它应用程序的消息触发，甚至由应用程序本身的消息触发。这些事件的顺序决定了代码执行的顺序，因此应用程序每次运行时所经过代码的路径都是不同的。



所谓消息，就是一个对象发送给另外一个对象的信息或数据，就是 message，可以认为是对象之间的一种关联或一种联系。



那 VB 的开发与传统的方式有什么不同呢？



VB 的开发是交互式的。开发传统的应用程序，过程可以分为三个明显的步骤：编码、编译和测试代码。但是 Visual Basic 与传统的语言不同，它使用交互式方法开发应用程序，使三个步骤之间不再有明显的界限。在大多数语言里，如果编写代码时发生了错误，则在开始编译应用程序时，该错误就会被编译器捕获。此时必须查找并改正该错误，然后再次进行编译，对每一个发现的错误都要重复这样的过程。Visual Basic 在编程者输入代码时便进行解释，即时捕获并突出显示大多数语法或拼写错误。看起来就像一位专家在监视代码的输入。所以，它可使你对每一步的代码随时做了编译，这样就不会把错误带入下一个部分。对我这样经常犯错误的人来说，这是一个很不错的方

话题四 Visual Basic 的版本及它们之间的区别



那 Visual Basic6.0 有几种版本



呢?



三个版本, 分别针对不同的需求各取所需吗。



都是哪三个?



分别是桌面版、专业版、企业版。



那它们之间都有哪些不同呢? 分别适合什么人呢?



首先, 三个版本的功能不相同, 桌面版的功能最少, Visual Basic 桌面版使编程人员轻松开发 Windows 和 Windows NT 的应用程序。该版本包括所有的内部控件以及网格、选项卡和数据绑定控件。学习版提供的文档有 Learn VB Now CD 和包含全部联机文档的 Microsoft Developer Network CD



那专业版呢?



专业版为专业编程人员提供了一整套功能完备的开发工具。该版本包括学习版的全部功能以及 ActiveX 控件、Internet

Information Server Application Designer、集成的 Visual Database Tools 和 DataEnvironment、Active Data Objects 和 Dynamic HTML Page Designer。专业版提供的文档有 Visual Studio Professional Features 手册和包含全部联机文档的 Microsoft Developer Network CD。



企业版呢?



企业版使得专业编程人员能够开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能以及 Back Office 工具, 例如 SQL Server、Microsoft Transaction Server、Internet Information Server、Visual Source Safe、SNA Server 等。企业版包括的印刷文档包括 Visual Studio Enterprise Features 手册以及包含全部联机文档的 Microsoft Developer Network CD。



Oh, I see. 看来我用一个桌面版就够了, 我也学习功能强大的 Visual Basic, 看看, 谁的水平高, 怎么样?



好啊, 我们一起来学 Visual Basic!





与你同行

- 重点工具和重点菜单命令
- 制作第一个VB程序
- 学习设计界面
- 使用控件进行编程
- 图形技术——图形与图像编程
- ActiveX 控件编程
- 学习VB中的类
- 电脑的双手——鼠标与键盘
- 学习文件系统编程
- 学习网络编程
- 学会多媒体的开发
- 数据库应用
- 综合实例——象棋麻将游戏





第1章

背起行囊

下面讲解：
重点工具和重点菜单命令

重点工具和重点菜单命令

一、重点工具按钮

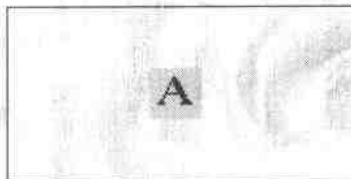
1 图片工具

用途：可以往窗体中加入一幅图片或把单选框组成一组。



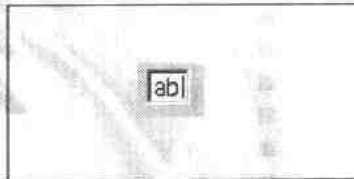
2 标签工具

用途：可以在窗体中写入一些标签。



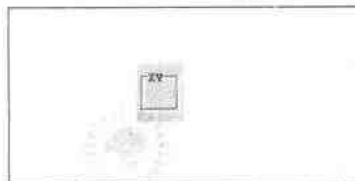
3 文本框工具

用途：可以接收用户的输入，或显示输出。



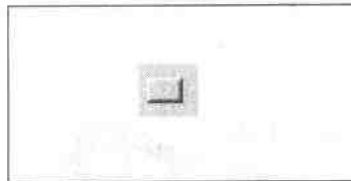
4 框架工具

用途：把一些控件组成一组。



5 命令工具

用途：命令按钮，可以激发一些操作。



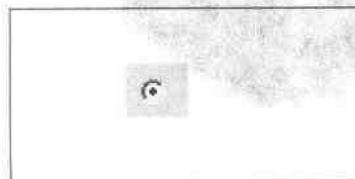
6 复选框

用途：可以进行多重选择。



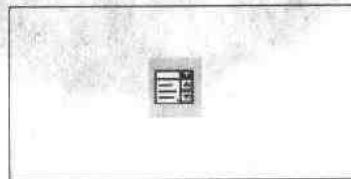
7 单选按钮

用途：从多个选择中选出一个来。



8 下拉列表框

用途：从多个可下拉的列表中选择一个。



9 下拉框

用途：从多个列表中选择。

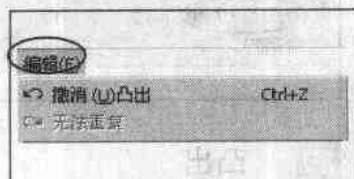




二、重点菜单命令

13 编辑

用途：编辑程序的菜单。



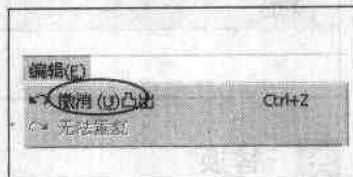
14 撤销

用途：取消最后一个操作。



15 无法重复

用途：显示已经无法恢复。



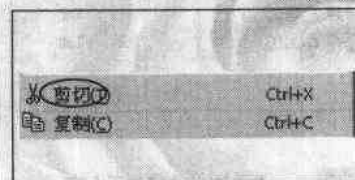
16 重复键入

用途：恢复上一个操作。



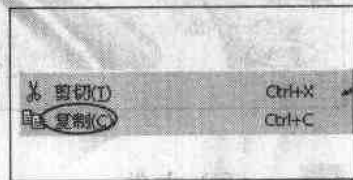
17 剪切

用途：剪切下一块源程序。



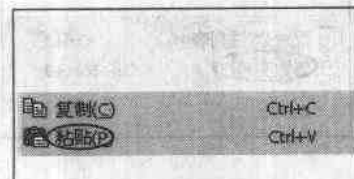
18 复制

用途：复制一块源程序。



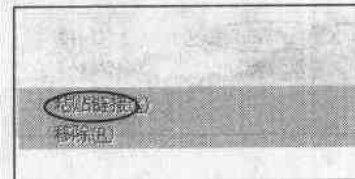
19 粘贴

用途：把剪切或复制指定的块贴到当前光标处。



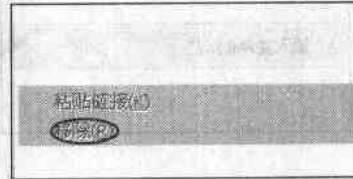
20 粘贴链接

用途：粘贴 DDE 源。源为有效的 DDE 时才激活。



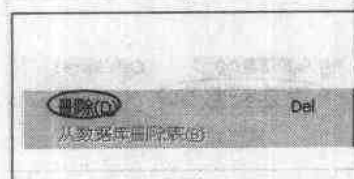
21 移除

用途：去掉最后一个选中的块。



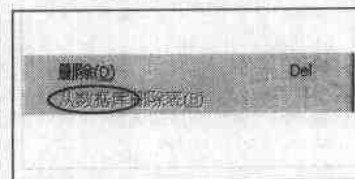
22 删除

用途：删除一段程序。



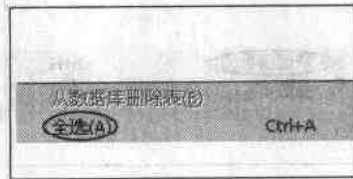
23 删除表

用途：从数据库中删除一个表。



24 全选

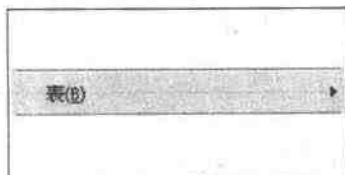
用途：全部选中当前的程序代码。





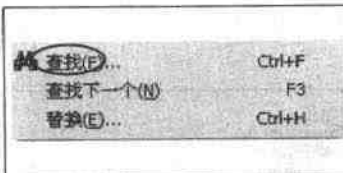
25 表

用途：设计、修改表。



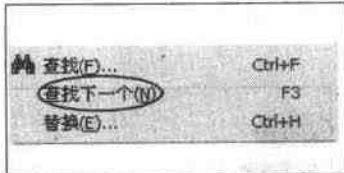
26 查找

用途：在当前程序代码中查找特定字符。



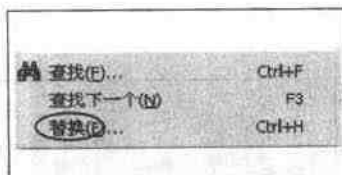
27 查找下一个

用途：查找下一个字符串。



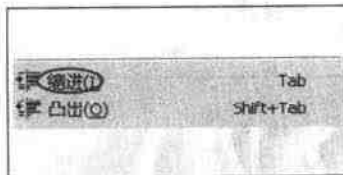
28 替换

用途：替换当前选中的字符串。



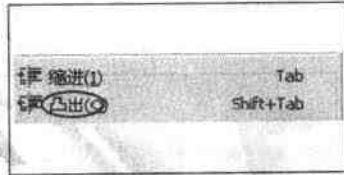
29 缩进

用途：缩进一部分。



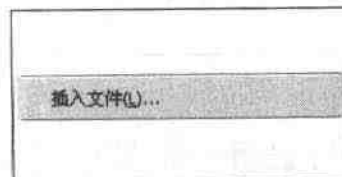
30 凸出

用途：凸出一部分。



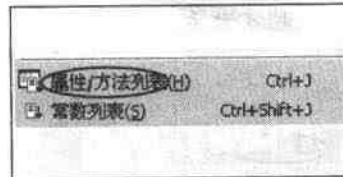
31 插入文件

用途：插入一个文件。



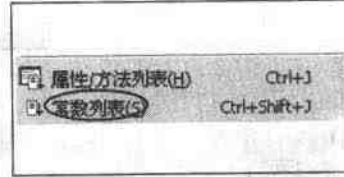
32 属性/方法列表

用途：列出当前控件的一些属性和方法。



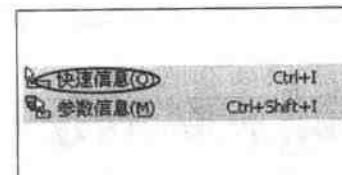
33 参数列表

用途：列出当前控件的参数列表。



34 快速信息

用途：快速查到属性信息。



35 参数信息

用途：得到当前函数的参数。



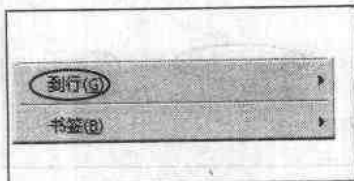
36 自动完成关键字

用途：自动补齐一个关键字。

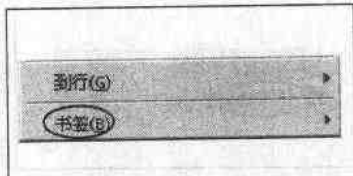


**37 到行**

用途：到指定的行。

**38 书签**

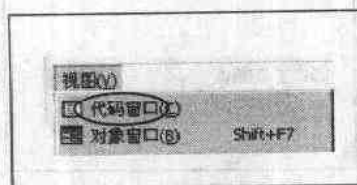
用途：制作一个书签。

**39 视图**

用途：管理各种编程资源。

**40 代码窗口**

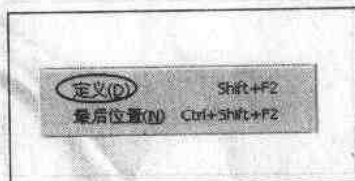
用途：显示代码窗口。

**41 对象窗口**

用途：显示对象窗口。

**42 定义**

用途：做出一些定义。

**43 最后位置**

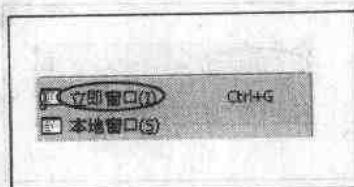
用途：到达最后的位置。

**44 对象浏览器**

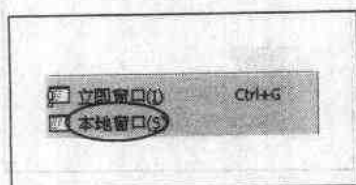
用途：打开对象浏览器。

**45 立即窗口**

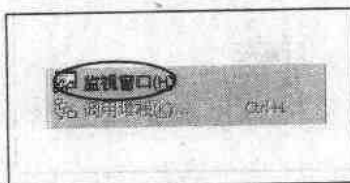
用途：打开立即窗口。

**46 本地窗口**

用途：打开本地窗口。

**47 监视窗口**

用途：打开监视窗口。

**48 调用堆栈**

用途：调用堆栈，查看内容。

