

Microsoft Windows 3.1

使用指南

励举 韩露 编著



6.7
/1

T/316.7
L3/1

Microsoft

Windows 3.1 使用指南

励 举 韩 露 编著

大连理工大学出版社

0038063

(辽)新登字 16 号

内 容 提 要

本书详细介绍了 Microsoft Windows 3.1 操作系统的功能和使用方法。全书共分十四章。第一章和第二章介绍 Windows 基本技术。第三章和第四章介绍 Windows 的两个外壳程序——程序管理器和文件管理器。第五章至第十章介绍几个 Windows 系统应用程序(包括控制板,打印管理器,PIF 编辑器,Setup 程序,剪贴板观察窗口)和非 Windows 应用程序。第十一章和第十二章介绍书写器和画板这两个重要的 Windows 应用程序。第十三章介绍主要的 Windows 辅助工具。第十四章介绍目标的连接和嵌入。

本书以菜单命令为线索详解 Windows 3.1 的功能,并配以大量窗口插图,读者自学极为方便。本书适合于各层次想要学习和使用 Windows 3.1 的读者使用。

JS324/11

Microsoft

Windows 3.1 使用指南

Windows 3.1 Shiyong Zhinan

励 举 韩 露 编著

* * *

大连理工大学出版社出版发行

(邮政编码:116024)

大连理工大学出版社激光排版中心排版

大连海事大学印刷厂印刷

* * *

开本:787×1092 1/16 印张:14.5 字数:360 千字

1994 年 12 月第 1 版 1996 年 1 月第 3 次印刷

印数:16001—26000 册

* * *

责任编辑:冬 雨 责任校对:陆 明

封面设计:孙宝福

* * *

ISBN 7-5611-0969-5

TP·68

定价:16.00 元

前 言

目前 Windows 窗口操作系统的应用在全世界范围内得到了迅速普及,大有可能在本世纪末到下世纪初替代 DOS 操作系统而成为微机主要的操作系统。这一操作系统的发展和普及主要得益于 Microsoft Windows 3.1 的推出。

严格地说,Windows 3.1 还是一种操作环境,它覆盖了 DOS 操作系统的全部功能,又具有一些 DOS 操作系统所不具备的优点,如:

(1) Windows 各应用程序采用一致的图形操作界面。学会了基本技巧就可以操作各种程序。

(2) 更充分地利用了微机内存。应用程序都可以突破 640 K 常规内存的限制,还可以把硬盘作为虚拟存贮器。

(3) Windows 一次可运行多个程序,执行多项任务。各程序和各项任务之间既可很容易地进行转换,又能很方便地交换信息。

(4) Windows 允许同时运行于系统中的多个应用程序共享硬件资源,包括显示器,内存,键盘,鼠标和 CPU。

(5) Windows 提供了丰富的与设备无关的图形。在 Windows 3.1 中能画出许多复杂图形,而不需直接与具体输出设备打交道。只要装上设备驱动程序,Windows 就能在打印机里打印各种复杂的图形。

Windows 是当今最受欢迎的软件开发环境之一,各种支持软件越来越多。

基于 Windows 的诸多优点,掌握好 Windows 使用技术就成为计算机学习中的一个重要环节。编者在学习和使用 Windows 的过程中深深感到,学习 Windows 的捷径在于掌握菜单命令和窗口选项的功能。

因此,本书以菜单命令为线索来介绍 Windows 的各种功能,以供读者学习 Windows 时达到事半功倍的效果。对于少数仅由菜单命令不能完成的功能将在每章后另行介绍。

书中利用了大量的窗口插图来说明 Windows 的操作,使读者学起来一目了然。

由于目前我国绝大多数 Windows 用户没有通讯和联网条件,书中对有关内容不作介绍。

本书自学起来十分方便,适合于各层次学习和使用 Windows 的读者阅读。

书中的所有插图均是利用 Windows 自身的功能制作并打印出来的。

由于时间仓促,水平有限,书中难免有出错和疏漏之处,欢迎批评指正。

编者

1994 年 7 月

目 录

绪论	1
§ 0.1 Windows 3.1 的安装	1
0.1.1 运行 Windows 3.1 需要的软硬件	1
0.1.2 Windows 3.1 的安装	1
§ 0.2 Windows 3.1 的启动和退出	3
0.2.1 Windows 的启动	3
0.2.2 Windows 的退出	3
§ 0.3 本书术语	5
§ 0.4 约定	7
§ 0.5 了解 Windows 体系	8
第一章 Windows 基础	10
§ 1.1 Windows 的基本要素	10
1.1.1 窗口的组成	10
1.1.2 窗口的分类	11
1.1.3 图标的分类	11
§ 1.2 菜单操作	13
1.2.1 打开和关闭菜单	13
1.2.2 执行菜单命令	13
§ 1.3 使用控制菜单	13
1.3.1 打开控制菜单	13
1.3.2 控制菜单命令列表	16
§ 1.4 窗口操作	16
1.4.1 移动窗口	16
1.4.2 改变窗口大小	17
1.4.3 把窗口缩为图标	17
1.4.4 把窗口放为最大	17
1.4.5 恢复窗口	17
1.4.6 移动图标	18
1.4.7 窗口内的移动	18
1.4.8 关闭窗口	19
§ 1.5 对话框操作	19
1.5.1 移动对话框	19
1.5.2 在对话框内部移动	19

1.5.3 对话框元素.....	19
1.5.4 通用对话框.....	23
1.5.5 关闭对话框.....	24
§ 1.6 使用 Windows Help	24
1.6.1 Help 菜单	25
1.6.2 Help 的按钮	30
第二章 应用程序基础	33
§ 2.1 使用应用程序.....	33
2.1.1 应用程序类型.....	33
2.1.2 启动应用程序.....	34
2.1.3 运行多个应用程序.....	36
2.1.4 安排窗口和图标.....	37
2.1.5 拖动图标来完成任务.....	39
2.1.6 使用剪贴板(Clipboard)在应用程序间传递信息.....	39
2.1.7 从非活动应用程序中获取信息.....	39
2.1.8 退出应用程序.....	39
§ 2.2 操作文档(Document)	40
2.2.1 打开文件.....	40
2.2.2 存贮文件.....	40
2.2.3 在文档间切换.....	40
2.2.4 使用文本.....	40
第三章 程序管理器	42
§ 3.1 什么是程序管理器.....	42
§ 3.2 菜单命令.....	43
3.2.1 File 菜单	43
3.2.2 Options 菜单	47
3.2.3 Window 菜单	48
§ 3.3 分组窗口和图标的几种操作.....	49
3.3.1 打开分组窗口.....	49
3.3.2 把分组窗口缩为图标.....	50
3.3.3 重新安排分组图标.....	50
§ 3.4 建立程序项的几种方法.....	50
3.4.1 用程序管理器建立程序项.....	50
3.4.2 用文件管理器建立程序项(仅限于鼠标).....	50
3.4.3 用 Windows Setup 程序建立程序项.....	50
§ 3.5 用鼠标在分组之间拷贝或移动程序项.....	50
§ 3.6 从应用程序返回程序管理器的方法.....	51
§ 3.7 不退出程序管理器时保存设置.....	51

第四章 文件管理器	52
§ 4.1 什么是文件管理器	52
§ 4.2 文件管理器的启动和退出	52
§ 4.3 目录窗口	52
§ 4.4 菜单命令	54
4.4.1 File 菜单	54
4.4.2 Disk 菜单	58
4.4.3 Tree 菜单	59
4.4.4 View 菜单	60
4.4.5 Options 菜单	62
4.4.6 Window 菜单	63
§ 4.5 打开多个目录窗口	64
4.5.1 用盘符打开一个新的目录窗口	64
4.5.2 用 Window 菜单打开一个新的目录窗口	65
4.5.3 用目录树打开一个新的目录窗口	65
§ 4.6 移动目录窗口的分隔条	65
§ 4.7 选择文件或目录	65
4.7.1 选择单个文件或目录	65
4.7.2 按列表顺序选择多个文件或目录	65
4.7.3 不按列表顺序选择多个文件或目录	66
4.7.4 选择多组文件或目录	67
4.7.5 用 Select Files 命令选择文件	67
4.7.6 取消文件或目录的选择	67
§ 4.8 改变当前盘符	67
4.8.1 在目录窗口中选择另一盘符	67
4.8.2 使用 Select Drive 命令改变当前盘符	67
§ 4.9 改变当前目录	68
4.9.1 在目录树中改变当前目录	68
4.9.2 用目录内容列表来改变当前目录	68
§ 4.10 移动或拷贝文件和目录	68
§ 4.11 把一个文件插入另一个文件	68
4.11.1 把一个文件嵌入到另一文件中	68
4.11.2 把一个文件连接到另一文件上	68
§ 4.12 从文件管理器中启动应用程序	69
4.12.1 从可执行文件或文档中启动应用程序	69
4.12.2 启动一个应用程序并打开一个文件	69
第五章 控制板	70
§ 5.1 什么是控制板	70

§ 5.2	控制板的启动	70
§ 5.3	Settings 菜单	71
§ 5.4	Color(颜色配置)	72
5.4.1	预定义配色方案	73
5.4.2	修改现有配色方案	73
5.4.3	定义新的颜色	74
§ 5.5	Font(字库)	75
5.5.1	字库的术语和 Windows 3.1 的字库	75
5.5.2	添加或删除字库	76
5.5.3	True Type 字库的取舍	77
§ 5.6	Ports(接口)	78
§ 5.7	Mouse(鼠标)	78
§ 5.8	Desktop(工作台面)	79
5.8.1	Pattern(背景图案)区	79
5.8.2	Applications(应用程序)区	81
5.8.3	Screen Saver(屏幕保存程序)区	81
5.8.4	Wallpaper(壁纸)区	82
5.8.5	Icons(图标)区	83
5.8.6	Sizing Grid(设置网格)区	83
5.8.7	Cursor Blink Rate(光标闪烁率)区	83
§ 5.9	Keyboard(键盘)	83
§ 5.10	Printers(打印机)	84
5.10.1	Add(安装打印机)按钮	85
5.10.2	Connect(联接)按钮	87
5.10.3	Setup(设置打印选项)按钮	88
5.10.4	给打印机安装字库	90
§ 5.11	International(国际设置)	91
5.11.1	Date Format(日期格式)	92
5.11.2	Time Format(时间格式)	92
5.11.3	Currency Format(货币格式)	93
5.11.4	Number Format(数字格式)	93
§ 5.12	Date/Time(日期/时间)	94
§ 5.13	386 Enhanced(386 增强模式的优化)	94
§ 5.14	Drivers(驱动程序)	96
5.14.1	安装由 Windows 提供的设备驱动程序	97
5.14.2	安装不是由 Windows 提供的设备驱动程序	98
5.14.3	修改驱动程序的设置	99
5.14.4	删除驱动程序	99

第六章 打印管理器	100
§ 6.1 什么是打印管理器	100
§ 6.2 打印管理器的启动和退出	100
6.2.1 打印管理器的启动	101
6.2.2 打印管理器的退出	101
§ 6.3 菜单命令	101
6.3.1 View 菜单	101
6.3.2 Options 菜单	101
§ 6.4 命令按钮	102
§ 6.5 打印队列	103
6.5.1 查看打印队列	103
6.5.2 改变打印队列的顺序	103
§ 6.6 通过 MS-DOS 打印	103
§ 6.7 从非 Windows 应用程序中打印	104
第七章 PIF 编辑器	105
§ 7.1 什么是 PIF 和 PIF 编辑器	105
§ 7.2 PIF 编辑器的启动和退出	105
§ 7.3 两种运行模式下的 PIF 编辑器	105
§ 7.4 菜单命令	105
7.4.1 File 菜单	105
7.4.2 Mode 菜单	106
§ 7.5 PIF 的基本选项	106
7.5.1 Program Filename(可执行文件名)	106
7.5.2 Window Title(窗口标题)	107
7.5.3 Optional Parameters(可选参数)	107
7.5.4 Start-up Directory(启动目录)	107
7.5.5 Video Memory(视频内存)	108
7.5.6 Memory Requirements(常规内存)	108
7.5.7 EMS Memory(扩充内存)	108
7.5.8 XMS Memory(扩展内存)	108
7.5.9 Display Usage(显示器的使用)	109
7.5.10 Execution(运行)	109
7.5.11 Close Window on Exit(退出时关闭窗口)	109
§ 7.6 PIF 的高级任选项	109
7.6.1 Multitasking Options(多任务选项)	109
7.6.2 Memory Options(内存任选项)	110
7.6.3 Display Options(显示器选项)	111
7.6.4 Other Options(其它选项)	112

第八章 非 Windows 应用程序	114
§ 8.1 安装非 Windows 应用程序	114
8.1.1 用 Setup 程序安装非 Windows 应用程序	114
8.1.2 用程序管理器安装非 Windows 应用程序	114
8.1.3 用文件管理器安装非 Windows 应用程序	115
§ 8.2 用 PIF Editor 来修改 PIF	115
8.2.1 使用预定义的 PIF	115
8.2.2 使用缺省的 PIF	115
8.2.3 对一个应用程序使用多个 PIF	115
§ 8.3 启动非 Windows 应用程序	115
§ 8.4 386 增强模式下非 Windows 应用程序的屏幕显示方式	115
§ 8.5 在 386 增强模式下的非 Windows 应用程序中使用鼠标	116
§ 8.6 修改 386 增强模式下正运行的非 Windows 应用程序的设置	116
8.6.1 Display Options(显示方式选项)	116
8.6.2 Tasking Options(任务选项)	116
8.6.3 Priority(优先级)	117
8.6.4 Terminate 按钮	117
§ 8.7 改变字库的大小	117
§ 8.8 在非 Windows 应用程序间传递信息	118
8.8.1 向 Clipboard 拷贝信息	118
8.8.2 从 Clipboard 粘贴信息	119
§ 8.9 内存驻留程序的使用	119
8.9.1 运行弹出式程序	119
8.9.2 与特定的 Windows 应用程序联合使用的内存驻留程序	120
8.9.3 只与 Windows 应用程序联合使用的内存驻留程序	120
§ 8.10 使用 MS-DOS 提示符下运行非 Windows 应用程序	120
8.10.1 MS-DOS Prompt 的启动和退出	120
8.10.2 在 MS-DOS 提示符下运行程序	120
第九章 Setup 程序	121
§ 9.1 在 Windows 内运行 Setup 程序	121
§ 9.2 Options 菜单命令	121
9.2.1 Change System Settings(修改系统设置)	122
9.2.2 Setup Applications(安装应用程序)	122
9.2.3 Add/Remove Windows Components(添加/删除 Windows 组分)	124
§ 9.3 在 MS-DOS 状态下运行 Setup	126
9.3.1 更新设备驱动程序	126
9.3.2 改变代码页	126
第十章 Clipboard Viewer(剪贴板查看窗口)	127

§ 10.1	Clipboard Viewer 的启动和关闭	127
§ 10.2	菜单命令	127
10.2.1	File 菜单	127
10.2.2	Edit 菜单	128
10.2.3	Display 菜单	128
§ 10.3	使用 Clipboard 在 Windows 应用程序间传递信息	128
10.3.1	向 Clipboard 剪贴或拷贝信息	128
10.3.2	用 Clipboard 向应用程序传递信息	129
§ 10.4	使用 Clipboard 在非 Windows 应用程序间传递信息	129
第十一章	Write(书写器)	130
§ 11.1	什么是 Write	130
§ 11.2	启动 Write	130
§ 11.3	输入文本	131
§ 11.4	插入可选连字符	131
§ 11.5	在文档内移动	131
§ 11.6	选择文本	131
§ 11.7	在 Write 中插入图画	132
§ 11.8	菜单命令	132
11.8.1	File 菜单	132
11.8.2	Edit 菜单	134
11.8.3	Find 菜单	137
11.8.4	Charactor 菜单	139
11.8.5	Paragraph 菜单	140
11.8.6	Document 菜单	141
§ 11.9	管理 Write 文件	144
11.9.1	打开 Windows 数据文件	144
11.9.2	打开非 Windows 数据文件	144
11.9.3	保存文档	145
11.9.4	备份文件	145
第十二章	Paintbrush(画板)	146
§ 12.1	什么是 Paintbrush	146
§ 12.2	鼠标与键盘操作	146
§ 12.3	启动 Paintbrush	146
§ 12.4	绘图区的大小	147
§ 12.5	在窗口内滚动图画	147
§ 12.6	绘图的基本步骤	148
§ 12.7	选择线条宽度	148
§ 12.8	选择前景颜色及背景颜色	148

§ 12.9 绘图工具的选择和使用	149
12.9.1 Cutout Tools(切块工具)	149
12.9.2 Airbrush(喷枪)	150
12.9.3 Text(文字)	150
12.9.4 Color Eraser(颜色擦除器)	150
12.9.5 Eraser(擦除器)	150
12.9.6 Paint Roller(着色滚筒)	150
12.9.7 Brush(画笔)	151
12.9.8 Curve(曲线)	151
12.9.9 Line(直线)	151
12.9.10 Box and Filled Box(方框和填色的方框)	151
12.9.11 Rounded Box(圆角方框)和 Filled Rounded Box(填色的圆角方框)	152
12.9.12 Circle/Ellipse and Filled Circle/Ellipse(圆/椭圆和填色的圆/椭圆)	152
12.9.13 Polygon and Filled Polygon(多边形和填色的多边形)	152
§ 12.10 菜单命令	152
12.10.1 File 菜单	152
12.10.2 Edit 菜单	155
12.10.3 View 菜单	156
12.10.4 Text 菜单	157
12.10.5 Pick 菜单	158
12.10.6 Options 菜单	159
§ 12.11 图画的编辑	160
12.11.1 使用擦除器	161
12.11.2 切除和粘贴切块	161
12.11.3 连接和嵌入切块	161
12.11.4 透明和不透明地粘贴及拖曳切块	161
12.11.5 移动切块	161
12.11.6 拷贝切块	161
12.11.7 拖曳切块	161
12.11.8 在 Zoom-Out 方式下移动、拖曳和拷贝切块	162
§ 12.12 Paintbrush 文件	162
第十三章 Windows 辅助工具	163
§ 13.1 Calculator(计算器)	163
13.1.1 标准 Calculator 功能	163
13.1.2 使用 Calculator 内存	164
13.1.3 科学 Calculator 功能	164
13.1.4 菜单命令	167
§ 13.2 Calendar(日历)	168

13.2.1	菜单命令	168
13.2.2	输入约会安排	174
13.2.3	输入备注	174
§ 13.3	Cardfile(卡片簿)	174
13.3.1	File 菜单	174
13.3.2	Edit 菜单	176
13.3.3	View 菜单	177
13.3.4	Card 菜单	178
13.3.5	Search 菜单	178
§ 13.4	Charactor Map(字符映射图)	179
13.4.1	选择字库(Font)	179
13.4.2	在文档中插入字符	179
§ 13.5	Clock(时钟)	180
§ 13.6	Notepad(便笺)	181
13.6.1	菜单命令	181
13.6.2	用鼠标在 Notepade 中打开文件	184
§ 13.7	Recorder(记录器)	184
13.7.1	菜单命令	184
13.7.2	记录一个宏	187
13.7.3	运行一个宏	187
13.7.4	宏的链接	188
第十四章	目标连接和嵌入	189
§ 14.1	什么是目标连接和嵌入	189
§ 14.2	连接与嵌入的比较	189
§ 14.3	连接和编辑图画	189
14.3.1	从 Paintbrush 连接图画	189
14.3.2	编辑已连接的图画	190
§ 14.4	嵌入和编辑图画	190
14.4.1	从 Write 或 Cardfile 开始嵌入图画	190
14.4.2	从 Paintbrush 开始来嵌入图画	190
14.4.3	编辑已嵌入的图画	190
§ 14.5	目标连接的维护	191
14.5.1	如何更新已连接的目标	191
14.5.2	建立多重连接	191
14.5.3	中断目标连接	191
14.5.4	删除连接	191
14.5.5	修复目标连接	191
§ 14.6	修改信息传递格式	192

§ 14.7 目标包装.....	192
14.7.1 目标包装程序.....	192
14.7.2 包装整个文档.....	194
14.7.3 用文件管理器进行包装.....	195
14.7.4 包装 MS-DOS 命令	196
14.7.5 修改包装的图标.....	196
附录 A Windows 文件说明.....	198
附录 B 键盘简化键	200
附录 C 术语表	210

绪 论

§ 0.1 Windows 3.1 的安装

0.1.1 运行 Windows 3.1 需要的软硬件

Windows 3.1 运行时对软件和硬件有如下要求:

(1) MS-DOS 3.1 或更高版本。

(2) 若运行在 386 增强模式下,需要计算机有 80386 以上的处理器,640 KB 常规内存,1 MB 扩展内存,8 MB 硬盘空间(建议用 10 MB),至少有一个软驱。

若运行在标准模式下,需要计算机具有 80286 以上的处理器,640 KB 常规内存,256 KB 扩展内存,6 MB 硬盘空间(建议用 9 MB),至少有一个软驱。

注: Windows 3.1 能以 386 增强模式或标准模式启动,这由硬件配置决定。使用最少的硬盘空间时,省去了打印机、网络或某些可选的组分;使用推荐的硬盘空间时,能装上所有的 Windows 文件。

(3) Windows 支持的显示适配器。

(4) Windows 支持的打印机。

(5) 若想充分利用 Windows 图形界面,要有 Windows 支持的鼠标。

(6) 如果要使用 Windows 的终端通讯应用程序,要有一个 Hayes, Multi-Tech, Trail Blazer, 或与它们兼容的调制解调器。

0.1.2 Windows 3.1 的安装

Windows 3.1 安装起来很简单,有两种安装方法可选:自动安装(Express Setup)和手动安装(Custom Setup),现分述如下。

1. 自动安装

绝大多数用户采用这种方式。用这种方式安装时,Setup 程序自动识别硬件和软件,根据用户的系统来配置 Windows,以及更新必要的文件。

如果用户的系统中已有应用程序存在,自动安装时 Windows 会把它们安装起来,以便于用户在 Windows 下使用。此外,用户需要知道自己打印机的型号及与之相连的端口。与此有关的信息可在计算机硬件手册中查到。

自动安装时 Windows 装在 C:\Windows 下。

2. 手动安装

这种安装方式只能由有经验的用户使用。当需要修改标准模式下的 Windows 配置或硬盘空间有限时,才采用这种方式来选择要安装的用户自己的文件或可选的 Windows 组分。

手动安装过程中出现下列提示:

- (1) 存贮 Windows 文件的目录。
- (2) 用户的计算机、显示器、鼠标、键盘、打印机及其连接端口等硬件的型号。
- (3) 网络信息(若使用的话)。
- (4) 想要在 Windows 下运行的硬盘上的应用程序。
- (5) 修改 AUTOEXEC. BAT 和 CONFIG. SYS 文件。
- (6) 安装哪些可选的 Windows 组分。
- (7) 虚拟内存的设置(用在 386 增强模式下)。

不论是自动安装还是手动安装,都得运行 Setup 程序。

Windows 的 Setup 程序在安装 Windows 时会自动检测用户的系统是否满足 Windows 3.1 的安装要求。如不满足,会给出警告信息。

注意:在运行 Setup 前,一定要关闭所有的自动服务信息(如打印提示),否则 Setup 不能正常运行。

安装 Windows 时,按下面的步骤运行 Setup:

(1) 把 Windows 3.1 的 1st 盘插入软驱,关上驱动器门。在 MS-DOS 提示符下,转到你插入软盘的驱动器。例如,当前盘是 C 盘,而你在 A 盘中插入了软盘,可在 C>下键入 a: 并按 ENTER(回车键),即 c>a: \。

(2) 键入 Setup,按 ENTER 键。依照屏幕的提示信息,就可以用自动方式或手动方式安装 Windows 了。

安装 Windows 3.1 大约需要 20~30 分钟。

Windows 3.1 安装完毕后,AUTOEXEC. BAT 和 CONFIG. SYS 两个文件必须作合理的修改,才能启动 Windows 并加快其运行速度,提高其运行性能。一般 Setup 会根据用户的硬件资源自动修改这两个文件。有时 Setup 也会因某种原因未作修改,或用户删去了修改项,这时就需要用户自己修改这两个文件了。

修改 AUTOEXEC. BAT 和 CONFIG. SYS 的方法:

AUTOEXEC. BAT 是一个 MS-DOS 批处理文件。启动计算机后,计算机执行完 CONFIG. SYS 中的命令就执行该批处理文件中的命令。一般情况下,用户需要在这个批处理文件中加入下面几条命令(假定 Windows 装在 c:\Windows 下):

```
Path=c:\Windows
```

```
Path=c:\Windows\smartdrv. exe
```

```
Set TEMP=c:\Windows\temp
```

说明:使用磁盘高速缓存程序 smartdrv. exe 可以加快 Windows 的运行速度。环境变量 TEMP 供某些应用程序临时用来存贮数据。

CONFIG. SYS 是一个文本文件,用来定义 MS-DOS 设备驱动程序和指定 MS-DOS 配置,计算机一启动,MS-DOS 就执行该文件中的命令。用户必须在该文件中加入下面的命令:

```
device=c:\Windows\himem. sys
```

说明:Himem. sys 是扩展内存(extended memory)的管理程序,它必须放在 CONFIG. SYS 中其它使用扩展内存的驱动程序之前。

另外,若用户正运行非 Windows 应用程序,应确保 CONFIG.SYS 中的 files 至少为 30。一般地,CONFIG.SYS 中的 buffers=20 或更少;若用户正使用 smartdrv.exe, buffers=10;若正用 MS-DOS 5.0 或更高版本的 DOS,令 buffers=30。

做了以上修改后,Windows 就能正常运行了,而且其速度和性能也能满足绝大多数 Windows 用户的要求。

§ 0.2 Windows 3.1 的启动和退出

0.2.1 Windows 的启动

在 DOS 提示符下键入 win 后按回车键,就可启动 Windows。如 c>win ↵。用户如果想在开机后自动启动 Windows,就在 AUTOEXEC.BAT 批处理命令的最末一行加上 win 命令。

使用这种启动方法时,Windows 会根据计算机的系统配置情况选择相应的启动模式。

另外,用户也可以指定 Windows 以某种模式启动,或者指定在 Windows 启动后立即运行某个应用程序或某条命令:

win/s ↵ 以标准模式启动。

win/3 ↵ 以 386 增强模式启动。

win c:\excel\excel.exe ↵ Windows 启动后立即运行 excel.exe。

win/s myeditor.exe ↵ Windows 以标准模式启动后运行 myeditor.exe。

win/3 clock.exe ↵ Windows 以 386 增强模式启动后运行 clock.exe。

0.2.2 Windows 的退出

键入 win 并按回车键后,一般会出现图 0-1 所示窗口。

退出 Windows 时,可用两种方法。

一种是执行图 0-1 窗口中 File 菜单的 Exit Windows 命令,如图 0-2 所示。用鼠标时,单击(快速按放一下按钮)图 0-1 中菜单栏中的 File,打开菜单,再单击 Exit Windows 命令。用键盘时,按 ALT 或 F10 置亮菜单条,再用箭头键把亮条移到 File 上,按 ENTER(回车键),打开 File 菜单,也可以按放 ALT 键后,再按 F 键打开 File 菜单。File 菜单打开后,用箭头键把亮条移到 Exit Windows 后按 ENTER 或打开菜单后敲击 X 键,就可执行 Exit Windows 命令。

另一种退出 Windows 的方法是使用控制菜单的 Close 命令,如图 0-3 所示。图 0-1 中窗口左上角的带有横杠(—)的小方框叫控制菜单框。用鼠标时,可双击(快速按放两下鼠标按钮)控制菜单框来退出 Windows。用键盘时,同时按下 ALT 键和 SPACEBAR(空格键),打开控制菜单,再用箭头键把亮条移到 Close 上,按 ENTER;或不打开控制菜单,同时按 ALT 键和 F4 键,也可以执行 Close 命令。

无论用哪种方法退出 Windows,Windows 一般都会出现确认信息,如图 0-4。

用鼠标单击 OK 按钮,或按 TAB 键把光标移到 OK 按钮上,按 ENTER,就可以退出 Windows 了。