

旗標



旗标系列图书

HomePage
2000

HTML

IE5支持的新语法介绍

CCS1/CCS2样式表使用详解

随取随用的JavaScript实例

HTML应用程序制作

XML简介

看完本书，您会发现

要成为网页设计高手并不难

设计实务

施威铭研究室 著

张治文 等 改编

人民邮电出版社

旗标出版股份有限公司

旗标系列图书

HomePage 2000 HTML 设计实务

施威铭研究室 著

张治文 等 改编

人民邮电出版社

内 容 提 要

本书从最基础的 HTML 开始, 辅以详实的范例讲解, 使读者能够尽快地学会并掌握 HTML 语言, 进而制作出精致美观的网页。

全书以循序渐进的方式, 分别讲述了 HTML 语言; 网页设计的要素: 图像、文本、表格、分割窗口、表单和多媒体; 网页设计的方法; 最新的网页设计技术, 如使用样式表、XML 语言和 JAVA Applet 等内容。此外, 书中还提供了大量的实例, 读者可以把这些实例直接套用到自己的网页中。

本书特别适合读者自学, 通过学习本书, 您会发现成为网页设计高手真的是件很轻松的事。

旗标系列图书

HomePage 2000 HTML 设计实务

- ◆ 著 施威铭研究室
 - 改 编 张治文 等
 - 责任编辑 唐素荣
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
北京顺义向阳胶印厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 720×980 1/16
印张: 36.5
字数: 459 千字 1999 年 11 月第 1 版
印数: 6 001 - 11 000 册 2000 年 4 月北京第 2 次印刷
著作权合同登记 图字: 01 - 1999 - 2067 号
ISBN 7-115-08249-9/TP·1415
-

定价: 57.00 元

版 权 声 明

本书为台湾旗标出版股份有限公司独家授权的中文简化字版本。本书的专有出版权属人民邮电出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者的书面许可之前，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的部分或全部内容，以任何形式（包括资料和出版物）进行传播。

本书贴有旗标（FLAG）激光防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。

序

自 WWW 流行之后，HTML 也顺势崛起，许多初学者四处询问：什么是 WWW？什么是 HTML？并且很多人从网页浏览者的身份，进一步成为个人网站的网页设计者。

虽然现在有许多工具软件可以让不会 HTML 的人也能制作网页，但要想做出精致的网页，对 HTML 及相关技术有相当程度的认识仍是必要的。再者，在某些情况下，用普通的文本编辑器来修改网页仍是比较方便的。这些都使得学习 HTML 语法仍是网页设计者的必修课程。例如，在网络上有许多热心人士为众多初学者指点迷津，有心者也将其心得整理成完整的 HTML 教材，供大家自由取阅与参考。

然而，或许您不易从网络上获得这类资源，或是仍习惯阅读书籍来求知，所以笔者特别呈现这本 HTML 初学指南的书，希望您通过本书的范例与解说，尽快学会并掌握 HTML 语言，进而制作出精致美观的网页。由于 IE 5.0 的推出，以及 HTML 4.0 和 CSS 2.0 标准的确定，HTML 世界又有了不少变化，本书已将这些新内容补充进来。

随着对动态网页的需求提高，笔者也加入了一些实用的程序范例，让不会写程序的人，也能直接将程序套用在自己的网页中，再按其需求修改一些文字，就能让自己的网页动起来。最后还新增了对 XML 新技

术的介绍，希望本书提供的基本信息，能帮助您随时注意这项新技术的发展动态，并在实际工作中加以运用。

当然，建议您不要只将目光放在书本上，在网络中还有相当多的参考资料，是您更上一层楼时所不可或缺的，所以笔者也在书中提供了不少实用的网站地址供读者参考。在学会了基本的 HTML 语法后，再多参考别人优秀的作品，相信您制作 HomePage 的功力一定会大大提升。

施威铭研究室

目 录

第 1 章 认识 HTML

1-1 什么是 HTML 语言	2
1-2 如何制作 HTML 文件.....	8
1-3 HomePage 与 Browser.....	15

第 2 章 HTML 初步

2-1 一个最简单的 HTML 文件	20
2-2 简单的格式变化	26
2-3 外面的世界 —— URL	37
2-4 展示您的第一个 HomePage.....	43

第 3 章 图文并茂

3-1 加上图像 —— IMG 的基本用法	48
3-2 设置图像大小与图像边界	58
3-3 标记使用上的小技巧	65
3-4 标记的高级使用	69

第 4 章 文字的世界

4-1 字体与字体大小	82
4-2 文字的格式化	91
4-3 特殊字符与特效	101
4-4 加入空白区域	111

第 5 章 列表与表格

5-1 条列式列表	118
5-2 自定义列表	125
5-3 表格(Table)化的世界	129
5-4 表格标记属性介绍	136
5-5 表格杂项总结	159
5-6 HTML 4.0 的表格扩充规格	166

第 6 章 组织您的文件

6-1 文件的信息	180
6-2 再谈超链接	184
6-3 网页与网页的关系	192
6-4 文件编辑纲要与文件风格	198

第 7 章 多媒体网页初步 声音与动画

7-1 浏览器与外部插件	202
7-2 创造多媒体世界	213
7-3 会动的 GIF	224

第 8 章 视觉效果加强

8-1 自动更新网页的内容	234
8-2 彩色的网页	241
8-3 背景图案	251
8-4 透明图和交错图	254
8-5 Client Side 影像地图	260
8-6 网页对象的提示说明	268

第 9 章 分割窗口 —— Frame

9-1 令人眼睛为之一亮的窗格	274
9-2 Frame 基本结构介绍	276
9-3 <FRAME>标记的高级使用	286
9-4 Target Windows 介绍	292
9-5 Frame 疑难杂症解决	294
9-6 IE 专用的 Inline Frames	298

第 10 章 你来我往 —— 用表单交流信息

10-1 表单初步	305
10-2 更多的输入框	315
10-3 表单的处理	334

第 11 章 网页的巧思与妙想

11-1 网页影像处理的考虑	346
11-2 网页版面的调整方法	352

11-3	HTTP 通信协议的剖析	367
11-4	互动式网页 —— SSI	370

第 12 章 在网页中加入程序与对象

12-1	在 HTML 中使用 Scripting 语言	378
12-2	加入 Java Applet	388
12-3	使用 ActiveX 对象	394
12-4	让您我成为程序设计师的 HTML 应用程序	404

第 13 章 实用的 Script 程序

13-1	提供特别信息	412
13-2	跑马灯文字	417
13-3	利用 JavaScript 处理超链接	421
13-4	动态变化网页内容	429
13-5	利用时间功能	433

第 14 章 让版面安排更灵活的 Style Sheets

14-1	什么是 Style Sheets?	446
14-2	定义 Style Sheets 的方法	448
14-3	CSS 在网页中的使用方法	450
14-4	定义专属样式	459
14-5	字体变化与文字排列	466
14-6	Style Sheets 的背景与图像	472
14-7	网页内容的方块结构	479

14-8	表格样式	489
14-9	CSS 范例介绍	493
14-10	JavaScript Style Sheets	499

第 15 章 层层相叠的 Layers

15-1	传统网页与使用 Layers 的差别	508
15-2	<LAYER>与<NOLAYER>标记	508
15-3	Layer 的属性介绍	512
15-4	<ILAYER>标记	530
15-5	Layer 对象的处理函数	532
15-6	Layer 的事件处理	540

第 16 章 XML 语言

16-1	XML 语言简介	548
16-2	XML 实例介绍	554
16-3	XML 尝鲜 —— IE 5 自定义元素功能	560

附录 国内提供免费空间的网站

第 1 章

认识 HTML

HTML
HomePage 设计实务

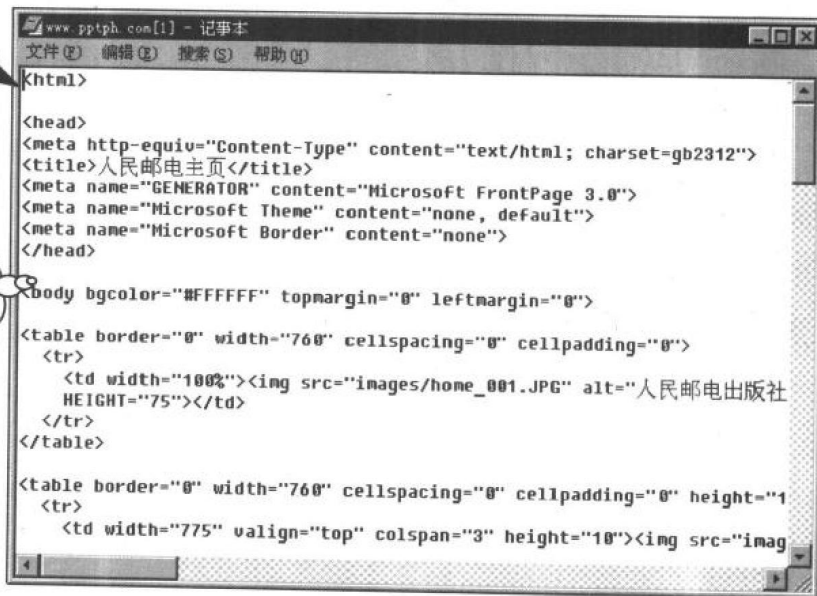
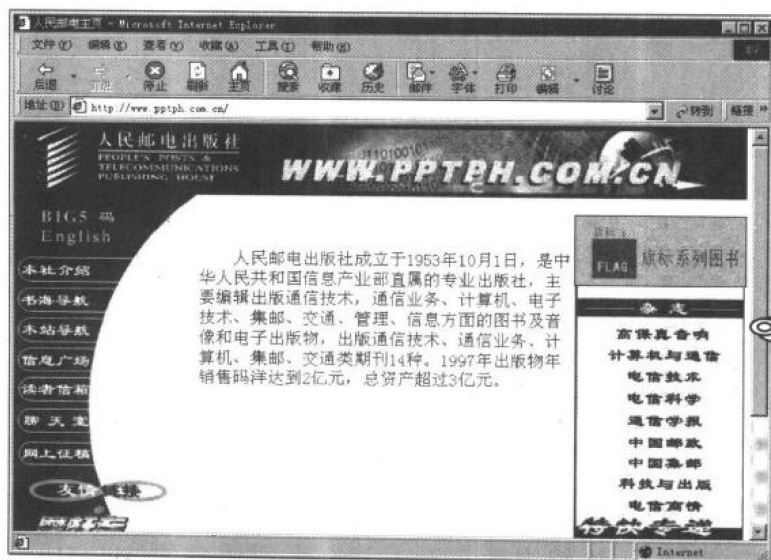
1-1 什么是 HTML 语言

各位在逛遍世界大大小小的 WWW 站，浏览过成千上万个形形色色的网页后，是不是也正摩拳擦掌地想设计自己的网页，好让大家来看看？也许你只是想赶上这一波热潮，将个人的信息做成一个漂亮的网页，让来自世界各地的网友更进一步地认识您。无论何种情况，首先就要先学会如何制作网页。

当然，在网页中可放置的也不是只有个人信息，如同在其他网页上浏览所看到的一样：新闻媒体可在 WWW 上提供即时的世界各类新闻；公司可提供产品乃至财务等信息；政府机关可提供官方信息；个人除了自己的信息之外，也可将自己的所学，不管是天文地理还是诗词歌赋，整理一番，把这些信息放在网上让其他人了解。

网页与 HTML 语言

那么网页是怎样做出来的呢？如果平常使用 Internet Explorer 作为浏览器的话，不知道是否执行过其“查看”菜单中的“源文件”命令？当执行该命令后，Internet Explorer 就会显示另外一个窗口，窗口内所呈现的就是看到的网页的源代码，如下图所示：



对于该文件，就称为 HTML 源文件。当要制作 HomePage 时，就是要建立如上图所示的 HTML 文件。因此，必须学习 HTML (HyperText Markup Language) 语言，中文称为“文本标记语言”。

HTML 文件的结构

由上图可以看到, HTML 源文件中除了可在浏览器中所看到的文字, 例如“人民邮电出版社”外, 还多出了一些特殊的文字, 像 `<center>`、`<table xxx>` 等等, 我们称这些由尖括号“`<`”和“`>`”所组成的记号为“标记”(tag)。

现在您应该已经发现, 在 HTML 文件中, 除了这些穿插在文件中的标记外, 其他都是普通的文本而已, 不妨用浏览器的保存功能将所看到的任一个网页储存在您的硬盘中, 再用普通的文本编辑程序, 例如 Windows 的记事本或 Word 等将该文件打开, 就会发现原来的 HTML 文件和普通的文本文件一样, 只是文字中有一些奇奇怪怪的 HTML 标记符号罢了(至于图形, 则另外存在于图形文件中, 再用标记加到文件中)。

如果在 DOS 下用过 UC DOS, 相信多多少少用过其打印控制命令。因为在 DOS 环境下, 只能显示一样大小的同一种字体, 所以若要打印出有大、有小、宋体、楷体等字体时, 或是做各种打印上的调整时, 就要将控制码加在文字前面, 例如:

```
ECHO ^N[{ @450,320=3(7)1 汉字 }]>lpt3
```

UCDOS 在打印这行文字时, 看到“`^N[{ @450,320=3(7)1 汉字 }]`”这个打印控制命令, 就会以 64×64 的楷体打印出“汉字”, 所以就能得到不同于屏幕显示的打印输出效果了。

HTML 标记的用法也一样, 只要在文章中, 加上所需的标记, 当浏览程序在读取 HTML 文件时, 就会按照各标记所代表的意义, 将其

后的文字解释成各种如：左对齐、向右对齐、放大、使用粗体字等等的特殊效果，在浏览器的窗口中显示出来。

SGML

由于各种系统的文件格式并不统一，使得数据交换时容易造成困扰。为了使各种系统之间能有共通的文件格式来交换数据，以达到信息传递的目的，于是 SGML 便应运而生了。

SGML (Standard Generalized Markup Language) 是一种电子文件交换的国际标准，其作用是在这个充斥各种不同类型电脑的世界里，提供一个大家都能使用的文件格式，并且该文件即使拿到不同的电脑上，也都能顺利读取其中的内容。

各种操作系统间的差异虽然非常大，不过似乎还有一点共同处，那就是大家都使用最普通的 ASCII 文本文件。由于这种文件的显示效果实在不怎么样，所以，SGML 的目的就是在保持 ASCII 文件所具有的简便与一致性的前提下，提供像 Word 这类特殊专门格式所能做出的变化效果(当然效果是不可能完全一样)。而它的做法就像前面说的 UC DOS 打印控制码一样，将 SGML 语言(也是一般文本)加在文件中，拿到任何一种电脑系统上，只要有 SGML 的语法分析程序(parser)，就能利用 SGML 为普通的文本文件加上较佳的显示效果，同时也达到了文件能在各种电脑系统上使用的目的。

HTML 与 SGML

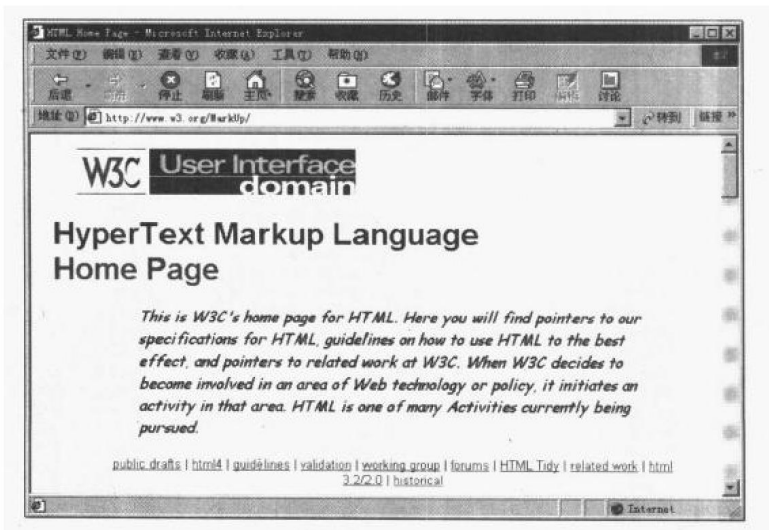
由于要学习的 HTML 其实就是以 SGML 为基础发展而来的。因

此，所要制作的 HTML 文件，也只是普通的文本文件，但是各种浏览器，例如 Netscape Navigator、Internet Explorer 等等，在读取这个单纯的文本文件后，会以程序内含的语法分析程序来解释 HTML，为文件加上适当的效果。因此，呈现在用户面前的，就是那些变化丰富、图文并茂的网页内容了。

要学习 HTML，其实不用管什么是 SGML，照样也能做出非常精美的 HTML 文件。但是，如果以上的背景知识不能满足您的求知欲的话，想要更进一步认识 SGML，不妨到 <http://www.oasis-open.org> 去看看。

HTML 的标准

在电脑上的“语言”都有一套标准，HTML 也不例外，HTML 标准的制定单位是大名鼎鼎的 W3C (<http://www.w3.org>)。目前，该标准的最新版本是 4.0 版，有兴趣者可至 <http://www.w3.org/Markup/> 探个究竟。



HTML 标准的信息