



● 经典实例 100 丛书

Dreamweaver 3 经典实例 100

Dreamweaver 3

经典实例

100

周 凌 编著



中国电力出版社
www.cepp.com.cn

TP393.09
1

力出版社

● 经典实例 100 丛书

Dreamweaver 3

经典实例

100

周 凌 编著

中国电力出版社

内 容 提 要

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一款优秀的针对专业网页开发人士的可视化网页制作工具。本书通过 100 个经典实例, 从多个侧面循序渐进地介绍了 Dreamweaver 在网页制作方面的强大功能。其中既有针对初级用户的简单实例, 也有针对高级用户的技巧性较强的实例, 从入门起步, 侧重提高, 全面提高读者的设计制作水平。本书中的实例都来自于实践, 因而具有极强的可操作性。

本书适合网页设计、制作人员阅读, 也可作为相关人员的培训教材使用。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 3 经典实例 100/周凌 编著. -北京: 中国电力出版社, 2000.5

ISBN 7-5083-0300-8

I. D… II. 周… III. 网页-设计-应用软件, Dreamweaver 3
IV. TP393. 92

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 06927 号

JS426/18

中国电力出版社出版、发行

(北京三里河路 6 号 100044 <http://www.cepp.com.cn>)

北京密云红光印刷厂印刷

各地新华书店经售

*

2000 年 5 月第一版 2000 年 8 月北京第二次印刷

787 毫米×1092 毫米 16 开本 18 印张 401 千字

定价 27.00 元

版 权 所 有 翻 印 必 究

(本书如有印装质量问题, 我社发行部负责退换)

前 言

没有人可以否认 Macromedia 公司在网页制作方面的实力,尤其是当它推出 DreamTeam (Dreamweaver; Flash; Firework) 这一套网页制作软件之后,这一套软件在网页制作方面有着其他软件不可比拟的优势。这三个软件配合使用能够有效地解决网络带宽的问题,是设计动画网页和网络“流”媒体的最佳解决方案。

在这三个软件中, Dreamweaver 是一套针对专业网页开发人士特别制作的视觉化网页设计工具,它有着非常友好的人机对话界面、简单易学的各种特殊效果和良好的兼容性(IE 和 Netscape Navigator),并且使用它不会产生冗余的源代码。在 Dreamweaver 推出不到两年时间以来,它就从众多的网页编辑软件中脱颖而出,为广大的 Web 爱好者所熟知,并运用到各自的网站中。

在互联网技术飞速发展的今天,仅仅了解一些网页制作软件的基本概念是远远不够的。要想真正提高自己的设计制作水平,必须亲自动手操作。本书精心制作了 100 个实例,全面介绍了 Dreamweaver 在网页制作方面的强大功能。其中既有针对初级用户的简单实例,也有针对高级用户的技巧性较强的实例,从入门起步,侧重提高,全面提高读者的设计制作水平。概括来讲,本书主要有以下几个特点:

- 以实例来讲述知识点

本书没有列出专门的章节来讲述知识点,而是将知识点全部融入到本书的 100 个实例中,以实例来讲述知识点。

- 内容有所侧重

Dreamweaver 最精彩之处便是其强大的多媒体处理功能,在设计动态 HTML 和重叠样式表方面表现得极为出色,因此本书中这两个部分的内容占了将近三分之一的篇幅。

- 界面词汇全面汉化

使用英汉对照的方法,详细解释界面词义,对于英语欠佳的读者来说,也可以毫不费力地操作本书中的所有实例。

本书是笔者使用 Dreamweaver 3 的一点心得。在编写的过程中,笔者已经尽量努力,唯恐疏漏,但是由于本人水平有限,疏漏之处在所难免,希望广大专家读者提出中肯的批评意见。

作 者

2000 年 5 月

目 录

前言

第一章 使用 Dreamweaver 开始工作.....	1
实例一 定义一个本地站点.....	2
实例二 保存站点地图.....	4
实例三 设置文档的页面属性.....	7
实例四 在设计过程中使用可视向导.....	9
实例五 合理安排浮动工具栏.....	13
第二章 基本对象的创建.....	15
实例六 在页面中输入文本.....	15
实例七 编辑字体列表.....	17
实例八 创建列表.....	18
实例九 在页面中插入并编辑图像.....	21
实例十 图文混排.....	23
实例十一 创建表格.....	24
实例十二 利用预置的格式来创建表格.....	26
实例十三 对表格进行排序.....	28
实例十四 插入水平分隔线.....	30
实例十五 创建翻转图像.....	32
实例十六 在文档窗口中编辑 HTML 标签.....	34
第三章 巧妙地使用层.....	36
实例十七 创建并填充层.....	36
实例十八 制作阴影图像.....	39
实例十九 将表格转化为层.....	40
实例二十 将层转换为表格.....	43
实例二十一 在层中插入 Flash 动画.....	46
实例二十二 在层工具栏中操纵层.....	47
第四章 时间线.....	49
实例二十三 滚动的字幕.....	49
实例二十四 制作曲线动画.....	51
实例二十五 通过拖动路径创建复杂的时间线动画.....	53
实例二十六 飞翔的鸟.....	54
实例二十七 改变动画的源文件.....	58

实例二十八 使时间线动画停止	60
第五章 创建超级链接	64
实例二十九 创建简单的链接	65
实例三十 通过鼠标的拖动来创建链接	67
实例三十一 创建邮件链接、脚本链接和无地址链接	70
实例三十二 链接到命名书签	73
实例三十三 制作映像图	75
实例三十四 管理链接	77
第六章 运用框架来布置页面	81
实例三十五 在页面中创建框架	81
实例三十六 创建框架文件	84
实例三十七 编辑不支持框架的浏览器中的内容	86
实例三十八 利用链接来控制框架的内容	88
实例三十九 制作一本电子书籍（上）	91
实例四十 制作一本电子书籍（下）	94
第七章 行为	96
实例四十一 弹出消息	96
实例四十二 在状态栏中显示消息	98
实例四十三 跳转页面	101
实例四十四 创建复杂翻转图像	102
实例四十五 猫王穿衣服	105
实例四十六 控制声音	108
实例四十七 显示/隐藏层	109
实例四十八 制作导航菜单	113
实例四十九 可控制的活动式菜单	118
实例五十 创建导航按钮	123
实例五十一 检查浏览器动作	125
实例五十二 控制 Shockwave 或者 Flash 电影动作	127
实例五十三 设置层中的文本	130
实例五十四 跳转菜单	132
实例五十五 在跳转菜单后面加上“Go”按钮	135
实例五十六 使用第三方提供的动作	138
第八章 使用模板和库	142
实例五十七 使用模板	143
实例五十八 从已经存在的 HTML 文档来创建模板	146

实例五十九	定义模板的可编辑区域	147
实例六十	基于模板来创建文档	150
实例六十一	新建一个库项目	152
实例六十二	从一个空白的 HTML 文档开始制作模板	154
实例六十三	将模板应用于文档中	159
实例六十四	编辑模板并且更新页面	161
实例六十五	更新库项目	164
第九章	设置文本的格式	168
实例六十六	导入文本	168
实例六十七	使用 HTML 样式来设置文本的格式	170
实例六十八	使用已有的文本创建 HTML 样式	173
实例六十九	编辑已经存在的 HTML 样式	176
实例七十	重叠样式表概述	178
实例七十一	使用 CSS 样式来设置文本的格式	182
实例七十二	编辑 CSS 样式	186
实例七十三	制作独特的超级链接	191
实例七十四	使文本大小不随浏览器的设置而变化	194
实例七十五	改变鼠标移到链接上的形状	197
第十章	管理站点	199
实例七十六	设置站点的服务器访问类型	199
实例七十七	设置站点中的登记/验证	202
实例七十八	修改站点地图模式	204
实例七十九	编辑设计注解	206
实例八十	检查站点	210
实例八十一	发布站点	212
第十一章	表单	215
实例八十二	创建一个简单的表单	215
实例八十三	一个电子邮件表单（上）	219
实例八十四	一个电子邮件表单（下）	221
实例八十五	制作调查问卷（上）	224
实例八十六	制作调查问卷（下）	226
第十二章	定制自己的 Dreamweaver 3	229
实例八十七	改变 Dreamweaver 3 默认的文件类型	229
实例八十八	定制对象面板	231
实例八十九	使用第三方提供的对象	233

实例九 十 创建简单的对象	234
实例九十一 制定命令菜单	236
实例九十二 设置 Dreamweaver 3 中的各种参数	241
第十三章 综合实例	244
实例九十三 巧妙地利用查找与替换	244
实例九十四 一个小型的商业网站（上）	248
实例九十五 一个小型的商业网站（下）	251
实例九十六 制作个人主页（上）	255
实例九十七 制作个人主页（中）	258
实例九十八 制作个人主页（下）	261
实例九十九 电子商务（上）	264
实例一 百 电子商务（下）	268
附录一 建立网站的过程	273
附录二 网页设计十大真经	276

第一章 使用 Dreamweaver 开始工作

使用 Dreamweaver 3 进行工作之前，必须要先定义一个本地站点，这个站点定义您所建立的网站结构。

一个站点是一个 Web 网站所有文件的存储空间。一个本地站点要求一个名称和本地根目录，以便告诉 Dreamweaver 您希望在哪里存放站点文件。图 1-1 中显示了 Dreamweaver 中的站点结构。

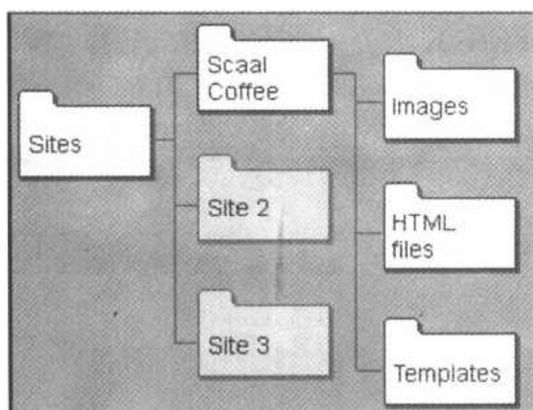


图 1-1 Dreamweaver 中的站点结构

图 1-1 形象地显示了 Dreamweaver 中的站点结构，系统中定义了 n 个站点，每一个站点中都包含图像文件夹、htm 文档和模板文件夹，有些站点中还有库项目文件夹。Scaal Coffee 站点中的站点结构如图 1-2 所示。

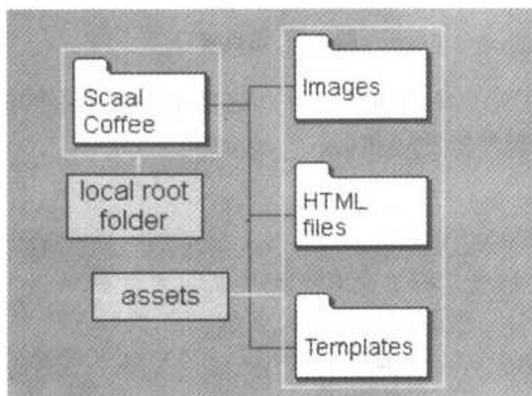


图 1-2 某一个站点中的站点结构

其中的“Scaal Coffee”为本站点的根目录文件夹，其他的几个文件夹存放的为站点中的文档，建立一个本地站点，这两者缺一不可。

实例一 定义一个本地站点

实例说明

定义本地站点是利用 Dreamweaver 3 进行工作之前必须进行的一项操作。每个网站都有自己的本地站点。

操作步骤

(1) 启动 Dreamweaver 3，打开一个新的文档。选择“窗口”菜单中的“站点文件 (Site Files)”选项，打开站点窗口，如图 1-3 所示。

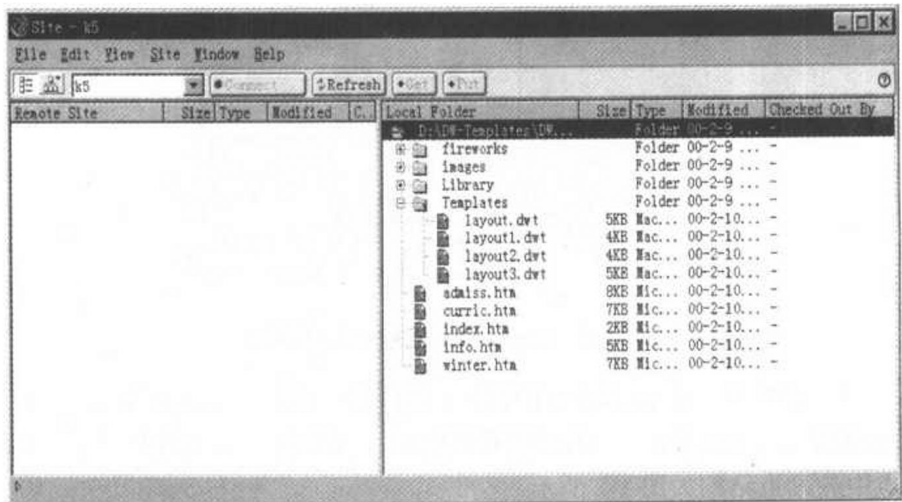


图 1-3 站点窗口

站点窗口右边列出了站点中所有的文件，这些文件根据不同的类别分类放好。站点窗口和 Windows 中的资源管理器比较相似。

注意：

Dreamweaver 2 中的站点窗口的功能确实不尽人意，不仅不具备资源管理器的众多必备功能（如：键盘字母匹配相关文件名，文件关联，响应 Enter 键激活所选择文件等），而且网络连接性能也不太理想，当线路不稳定的时候，会经常出现无法连接服务器的情况。但是在 Dreamweaver 3 中站点窗口的功能得到了大幅度的提高，基本上解决了上述在 Dreamweaver 2 中出现的问题。

(2) 在站点窗口中选择“站点”菜单下的“定义站点 (Define Sites)”选项，打开如

图 1-4 所示的定义站点对话框。

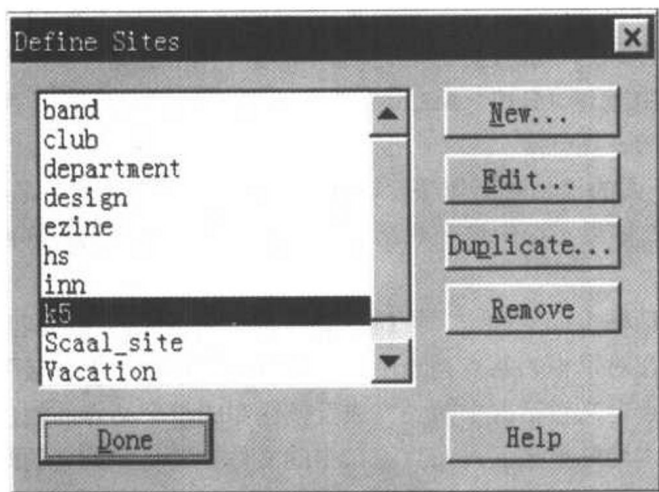


图 1-4 定义站点对话框

(3) 在定义站点对话框中显示了系统中已经定义的所有站点，单击“新建 (New)”按钮可以新建一个本地站点，单击之后页面中会出现如图 1-5 所示的站点定义 (Site Definition) 对话框。

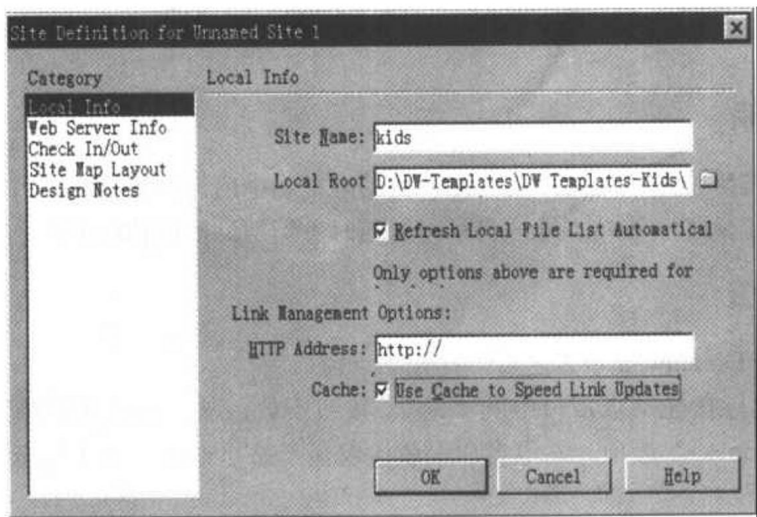


图 1-5 定义站点对话框

(4) 从这个对话框左边的类别 (Category) 列表中选择本地信息 (Local Info) 标签。

(5) 在“站点名称 (Site Name)”框中给自己想要创建的站点输入一个名字。这是站点的标志，这个名字将会出现在站点窗口中。

(6) 单击“本地根目录 (Local Root)”框旁边的文件夹图标，指定硬盘上的一个文件夹作为站点文件、模板和站点库项目的存放地。Dreamweaver 3 在建立和根目录相对的

链接时就是以这个文件夹为根目录。

(7) 一般情况下,选中“自动更新本地文件列表(Refresh Local File List Automatical)”复选框,这样当远程站点中的文件改变之后,本地站点中的文件就会自动更新。

(8) 在“HTTP 地址(HTTP Address)”框中输入站点的 URL,否则站点内使用 URL 超级链接就不会被验证。

(9) 选中下面的“创建高速缓存以加速链接的更新速度(Use Cache to Speed Link Updates)”复选框。如果不选中这个对话框,在创建站点之前系统将再次提示创建高速缓存。

(10) 单击对话框中的“确定”按钮,完成本地站点的创建,回到如图 1-4 所示的定义站点对话框中,在对话框的站点列表中,刚刚创建的站点出现在最下面。

(11) 单击站点定义对话框中的“完成”按钮完成整个站点的创建过程。

定义好了新的本地站点之后,站点窗口中的文件立即更新为新的站点中的文件。

 注意:

定义本地站点是利用 Dreamweaver 3 进行工作之前所必须的一个步骤,在本书下面的所有例子中,如果没有特别声明,均包含这一重要步骤。

实例二 保存站点地图

实例说明

站点地图实际上是一个网站架构图,将站点地图中所有的链接都展开之后,整个网站的结构就一目了然了。将站点地图保存可以随时查阅网站的整体结构。

操作步骤

(1) 启动 Dreamweaver 3 之后,打开站点窗口。

(2) 用鼠标按住站点窗口中的“”按钮不放,从弹出的菜单中选择“只显示站点地图(Map only)”选项。站点窗口中就仅仅显示站点地图,而不显示站点中的其他文件,如图 1-6 所示。

如果选择“显示站点地图和文件(Map and Files)”选项,则站点窗口的左边显示站点地图,右边显示站点中的文件。

(3) 单击站点地图“info.htm”文档旁边的“”,展开这个文档的链接页面(默认情况下,显示本地站点中的两级链接页面)。

(4) 单击其他三个文件旁边的“”图标,展开本地站点中的三级链接页面,展开三级链接页面之后的站点地图如图 1-7 所示。

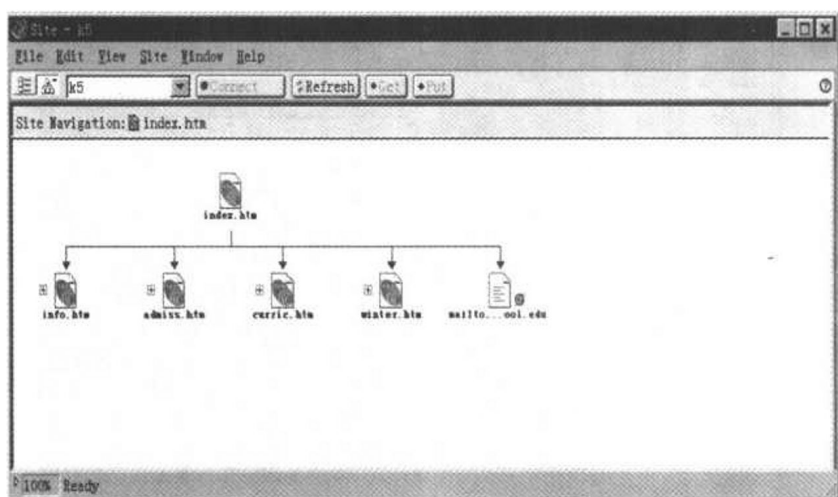


图 1-6 站点地图

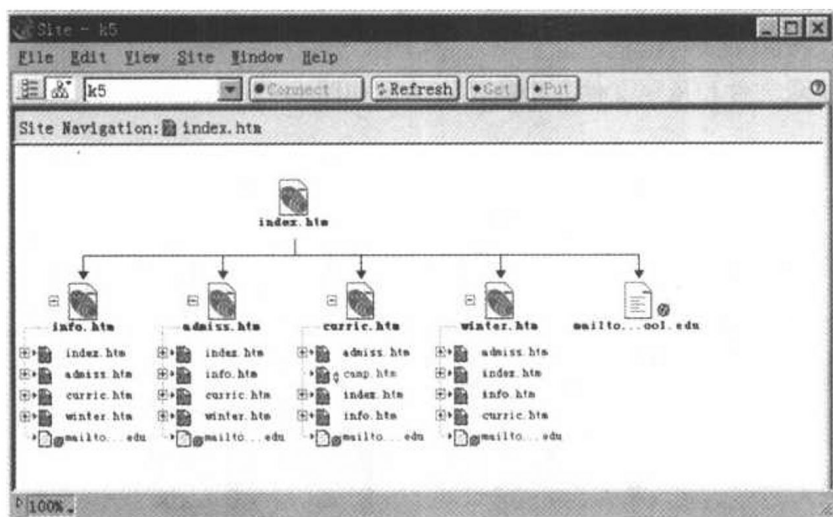


图 1-7 展开三级链接页面之后的站点地图

在默认的情况下，隐藏文件和从属文件不会显示在站点地图中，要显示它们必须在站点地图外观对话框中选中对应的复选框才行。隐藏文件是标记为隐藏的 HTML 文件，从属文件则是非 HTML 页面，其内容多为图像、模板、Shockwave 电影或者 Flash 文件。下面就来显示本地站点中的隐藏文件和从属文件。

(5) 选择站点窗口中“站点”菜单下的“定义站点”选项，打开定义站点对话框，选中本地站点，单击对话框中的“编辑”按钮，编辑定义好的本地站点。

(6) 在出现的站点定义对话框左边的类别列表中选择“站点地图外观 (Site Map Layout)”选项，在其中设置站点地图的外观。如图 1-8 所示。

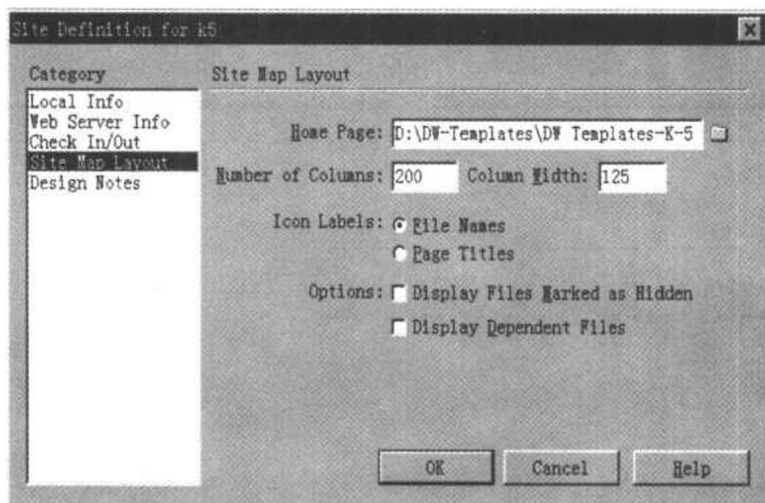


图 1-8 设置站点地图的外观

(7) 选择对话框中“Options”中的两个复选框，显示站点中的隐藏文件和从属文件。单击“确定”按钮关闭对话框，回到站点窗口中。

显示了隐藏文件和从属文件之后的站点地图如图 1-9 所示。

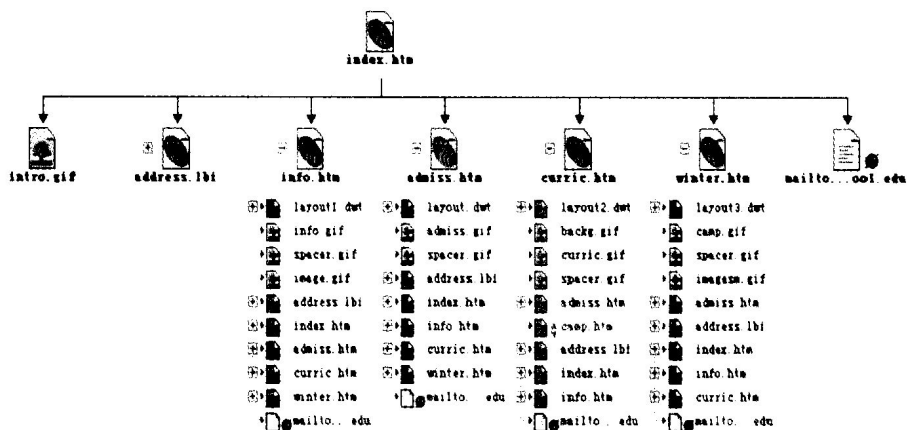


图 1-9 显示了从属文件和隐藏文件之后的站点地图

(8) 在站点窗口中，选择“文件”菜单中的“保存站点地图 (Save Site Map)”选项，在弹出的文件框中选择保存文件的路径和文件名，然后单击“确定”按钮将站点地图文件保存，保存的格式为 .bmp。

将站点地图保存在本地硬盘上之后，就可以随时利用一些比较普通的看图软件来查阅它了。图 1-10 为在 ACDSee 中的站点地图文件。

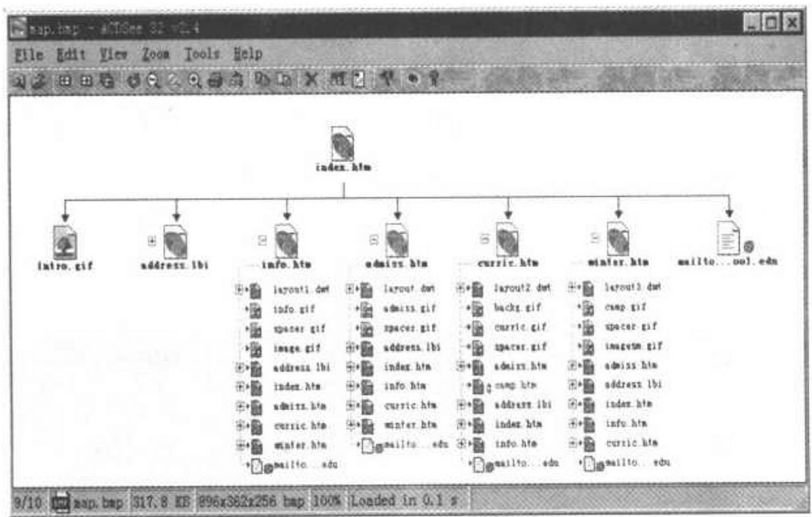


图 1-10 ACDSee 中的站点地图文件

实例三 设置文档的页面属性

实例说明

页面标题、背景图像和颜色，文本和超级链接的颜色是 HTML 文档的最基本属性。页面标题可以用来标识和命名文档；背景图像和颜色可设置文档的外观；文本的颜色可以帮助用户将普通文本和具有超级链接的文本区分开来，并且可以标识已经访问过和尚未访问过的超级链接。

操作步骤

(1) 启动 Dreamweaver 3，打开一个新的文档。文档页面标题为“Untitled Document”，文档名称为“Untitled-x”，如图 1-11 所示。

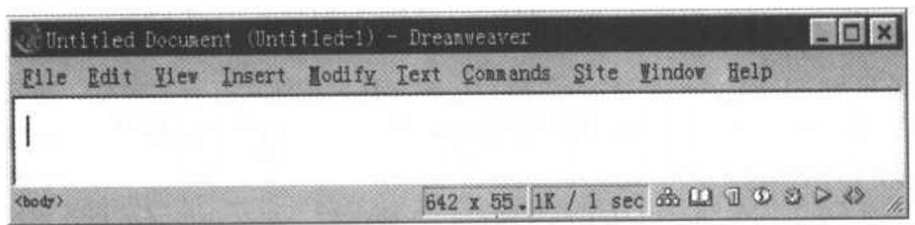


图 1-11 一个空白的文档

(2) 选择“文件”菜单中的“保存”选项，在弹出的对话框中选择保存文件的路径和文件名“Welcome”，然后单击对话框中的“确定”按钮将当前页面保存。

 注意:

这个步骤是在本地站点中创建新的文档的一个必须的步骤, 如果不保存文档, 在对文档进行进一步操作之前, 系统会反复提醒您保存当前文档。在本书下面所有的例子中, 如果没有特别声明, 这一步省略。

(3) 选择“修改”菜单中的“页面属性 (Page properties)”选项, 打开页面属性设置对话框, 如图 1-12 所示。

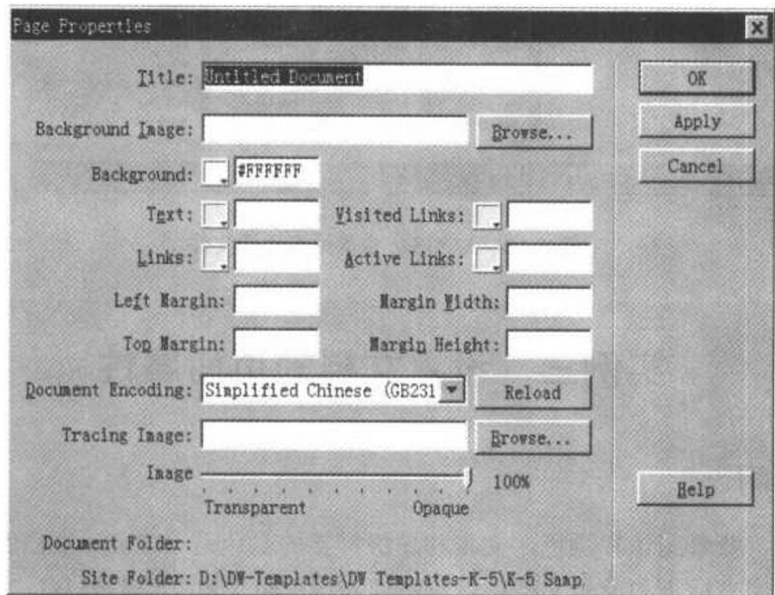


图 1-12 页面属性设置对话框

(4) 在“Title”框中输入“Welcome”作为页面的标题。对于 HTML 页面来说, 标题非常重要。因为它可以帮助用户在浏览时了解正在访问的内容, 以及在历史纪录和书签列表中标识页面。如果没有设置页面的标题, 则这个页面将以“无标题文档 (Untitled Document)”出现在浏览器窗口、历史纪录和书签列表中。

(5) 单击对话框中的“应用 (Apply)”按钮将设置应用于文档中, 文档的标题替换为设置值。

(6) 单击“Background Image”框旁边的文件夹按钮, 打开文件框, 在其中选择页面的背景图像。单击“应用”按钮将背景图像应用于当前页面中, 应用了背景图像之后的文档如图 1-13 所示。

如果在一个页面中同时定义了背景图像和背景颜色, 那么背景颜色将在图像下载的过程中出现。如果背景图像含有透明像素, 则背景颜色将一直显示。

(7) 在页面属性对话框中设置文本、链接、访问过的链接和活动链接的颜色。单击对应的“”按钮, 弹出如图 1-14 所示的颜色框, 同时鼠标变成了吸管形状。用鼠标不仅可以选颜色框中任意一种颜色, 而且还可以选择屏幕上任意一点的颜色作为设置值。

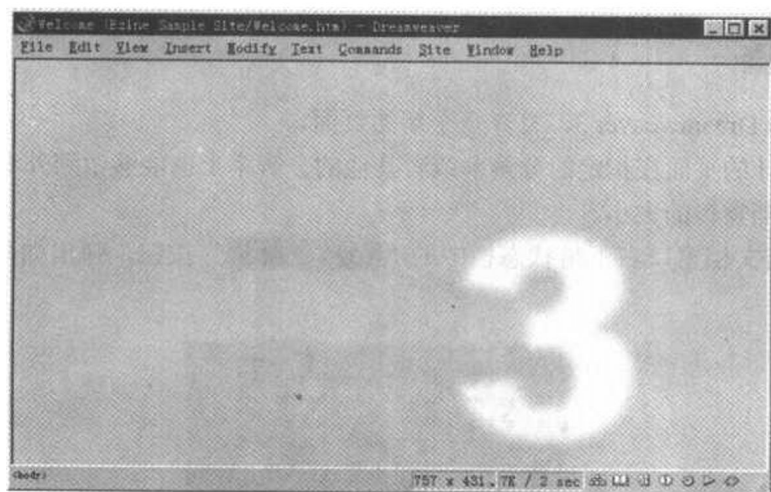


图 1-13 设置了页面标题和背景图像之后页面

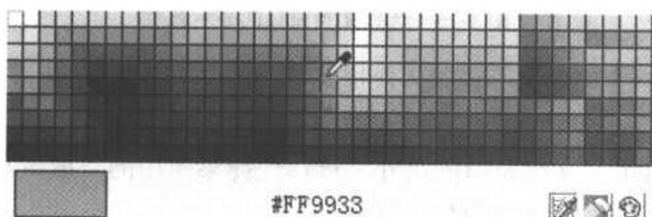


图 1-14 颜色框

如果您准确知道某种颜色的代码，您可以在框中直接输入颜色的代码。这个代码由一个“#”号加上六个 16 进制的数组成，在需要精确设置颜色的场合应该使用这种方法来设置颜色。

(8) 设置好所有的选项之后，单击页面属性对话框中的“确定”按钮将页面属性对话框关闭，回到文档窗口中。

(9) 选择“文档”窗口中的“保存”按钮将文档保存。

实例四 在设计过程中使用可视向导

实例说明

Dreamweaver 3 中提供了以下功能帮助您方便地设计 Web 页面：

- 将文档窗口调整为所需大小的窗口；
- 在对层或者表格进行定位和重新调整大小时使用标尺提供直观的帮助；
- 使用底图作为页面背景帮助您复制在图形图像编辑程序中创建的设计；
- 使用网格对层进行精确定位。