

[美] Laura Lemay 著  
史元春 裴云彰 等译  
谢 东 审校

LEARN

how to design and create  
pages on the Internet's World  
Wide Web with HTML 3.2

DISCOVER

how to add tables, forms,  
frames, CGI, and Java applets  
to your Web documents

EXPLORE

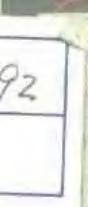
the evolving HTML 3.2  
standard, plus the  
Netscape™ and Internet  
Explorer™ extensions

第3版

# HTML 3.2

## Web 发布自学教程

北京大学出版社



92

TP312.7  
LM11

Sams.net

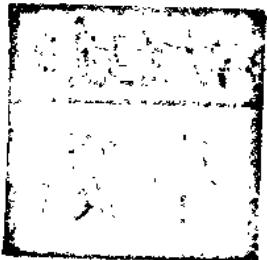
北京科海培训中心

# HTML 3.2 Web 发布自学教程

[美] Laura Lemay 著

史元春 裴云彰 等译

谢东 审校



北 京 大 学 出 版 社

3043811

### 内 容 提 要

这是一本希望你在最短的时间内学会用 HTML 3.2 制作 Web 发布的自学教程。

全书从介绍 WWW、Web 浏览器、Web 服务器入手，循序渐进地讲解了 HTML 3.2 语言，如何编写简单的 Web 页面，如何对文本进行格式化，如何给 Web 页面添加表格、帧和 Java 小程序，如何在 Web 服务器上设置自己的页面的方法，如何使用 CGI 脚本给 Web 添加表单和交互性以及 HTML 的高级特性。

本书适合用于那些想创建主页，在 Web 上发布产品信息以及在 Web 服务器上将文本、图象、声音和视频等多媒体信息综合在一起的网络初、中级用户。

### **teach yourself Web Publishing with HTML 3.2**

Copyright ©1996 by Sams. net

All rights reserved. No part of this book shall be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise, without written permission from the publisher.

本书英文版由 Sams. net 计算机图书出版公司于 1996 年出版。版权为 Sams. net 公司所有。本书的中文版版权由 Sams. net 公司授予北京科海培训中心、北京大学出版社独家出版。未经出版者书面允许不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

版权所有，盗版必究。

本书封面贴有 PRENTICE HALL 激光防伪标签，无标签者不得进入各书店。

书 名:HTML 3.2 Web 发布自学教程

作 者:Laura Lemay

译 者:史元春 裴云影

责任编辑:夏非彼

标准书号:ISBN 7-301-03580-2/TP · 377

地 址:北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

电 话:出版部 62752015 发行部 62559712 编辑部 62752032

排 印 者:北京门头沟胶印厂

发 行:新华书店总店北京科技发行所

发 行 者:北京大学出版社

经 销 者:新华书店

787×1092 16 开本 26.375 印张 641 千字

1997 年 10 月第一版 1997 年 10 月第一次印刷

定 价: 42.00 元

## 作者简介

Laura Lemay 是一个技术作家，并且是一个执着的 Web 爱好者。她每天要花在计算机前 12 个小时，有时写书，其著作包括《Teach Yourself Web Publishing in 14 Days, Professional Reference Edition》和《Teach Yourself Java in a Week》；她还是 Web 页写作、设计、编程和 Web 出版系统方面的专家。

她的主页地址是：[http://www.lne.com/lemay/。](http://www.lne.com/lemay/)

## 序 言

你已经在 Web 上浏览过,看到了别人的一些材料,并且注意到一直有新材料出现,同时有越来越多的人对此产生了兴趣。你会想“我也想做,但怎么做呢?”,如果你有时间,并且知道到哪里去找,你就能在网上找到你所需的所有信息,而且全是免费的。或者,你可以读本书,有此书在手,你就可以在书桌前读到几乎是创建你自己的 Web 所需的全部的信息——包括如何写和链接页,如何建立你自己的 Web 服务器并用它管理表单,以及如何建立处理它们的特殊程序。

还要再说明一点的是,本书不像某些其他书那样着重介绍如何创建 Web 页面,它只是教你诸如如何产生黑体字这样的基本技术细节。你在本书中要学到为什么要生成某种特殊效果,何时需要这样做以及如何去做,此外,本书还要针对你所建立的页面的整体结构给出一些提示、建议和例子,而不是只局限于讨论单一一个页面中的内容。本书不仅教你如何生成 Web 页面,更要教你如何生成好的 Web 页面。

此外,与其他有关该题材的参考书不同,本书不局限于某种特定的计算机系统。不管你用的是运行 Windows 的 PC,或是 Macintosh,还是通过拨号连到 UNIX 上(或其他任何计算机系统),本书所介绍的内容对你都是有用的,并且能被用到你的 Web 页中,而不论你选用的是哪一种平台。

听起来不错吧? 谢谢你能这么想。我在写书时确实认为它很好,而且希望你在读本书时也能学到同样多的东西。

### 本书读者对象

本书适合你么? 这要看:

- 如果你见过能从 Web 得到什么,并且希望把自己的内容在 Web 上散发,那么这本书就是为你写的。
- 如果你在为一家希望在 Internet 上介绍自己的公司工作,而且不知道该从何下手,那么这本书就是为你写的。
- 如果你是一个信息开发者,想要知道 Web 能够怎样帮助你把信息放到网上,那么这本书就是为你写的。
- 如果你正在搞某项研究或做民意调查,希望建立一个系统使别人能够通过它发表意见或对某件事进行投票,那么这本书就是为你写的。
- 如果你很想知道 Web 是如何工作的,那么这本书的部分内容是为你写的,尽管你可以通过 Web 本身得到答案。
- 如果你以前从没有见过 Web,而只是听说过它非常好,现在想开始用它,那么这本书不是为你写的,你需要一本更通俗的参考书,先配置好浏览器进入 Web 看一看,然后再考虑写你自己的 Web 页面。

- 如果你以前已写过 Web 页, 知道如何建立文本、图像和链接, 做过表格和表单。那么你可以略过本书的前半部分, 而从本书的后半部分中你仍能得到很多有用的知识。

## 本 书 内 容

本书计划让你在一一周的时间内读完并掌握(根据你每天掌握的情况, 实际所需的时间可能会多些或少些, 故本译文将每天所学的内容定义 2,3 章)。每天你应当学习两、三章内容, 涉及一两个与 Web 设计相关的概念, 当然也可依自己的进度安排学习计划。

### 第 1 天 开始: WWW 和你

使你对 World Wide Web 有一个总体的了解, 知道你能利用它做什么, 然后开始计划你自己的工作。

### 第 2 天 生成简单的 Web 页

学习 HTML 语言, 如何写简单的文档以及如何利用超文本链接把文档连在一起。

### 第 3 天 利用 HTML 做更多的事情

学习如何在 HTML 中对文本进行格式化, 包括如何使文本对齐, 标尺以及字符的格式。你还将了解一些能够帮你写 HTML 的不同编辑器。

### 第 4 天 图像和背景

你将学习在 Web 中关于使用图像、背景和颜色的知识。

### 第 5 天 Web 上的多媒体: 动画、声音、视频和其他文件

学习所有有关在 Web 中加入多媒体特性的知识, 包括使用图像、声音和视频等内容。

### 第 6 天 设计有效的 Web 页

你将在如何生成具有良好结构的 Web 页面方面得到一些提示, 通过浏览一些 Web 页面的例子使你对你所进行的工作有更深入的了解。

### 第 7 天 HTML 高级特性: 表格和框架

学习 Netscape 和其他浏览器提供的 HTML 高级特性: 表格和框架等。

附录 A 学习如何将你制作的页面放到 Web 上, 怎样在 Web 页中建立图像映射。

附录 B 学习如何在 Web 页中建立交互表单, 尝试写一个 CGI 程序。

## 准 备 工 作

市面上关于 Internet 连接的参考书有上百种, 其中有很多是关于 World Wide Web 如何使用的, 本书并不属于这一类型。在读本书之前, 你应当已经建立起了与 Internet 的连接, 有一个 Netscape, Mosaic 或 Lynx 这样的 World Wide Web 浏览器, 并且已经用过多次。你应当已经熟悉 Internet 上的电子邮件、Gopher 和新闻组等有关知识, 我在本书中会经常提到它们。虽然你在学习本书时不需要真的使用它们, 但 Web 的很多概念都与它们相关。

换句话说, 为了给 Web 提供内容你必须首先用过 Web。有了这个先决条件你就可以继续阅读。

## 本书使用的约定

本书有 4 类表示与主题相关的信息：注意、提示、警告和新术语。

“注意” 强调一些与当前主题相关的细节问题。

“提示” 介绍某些工作的简便做法和避免出错的方法，你应当仔细阅读。

“警告” 不要跳过警告，它们提供的信息能够使你避免做出错误的决定，或产生错误的行为。

“新术语” 每当我介绍新术语时，我都用这种形式对它进行定义。

最后，当你读累了时，可以访问一下关于 HTML 的 Web 站点。这里有很多关于如何找到有用的 Web 工具及其源程序的最新信息，在你建立你自己的页面时，你会对这些信息感兴趣。这个站点是 <http://www.lne.com/Web/>——进去看看。

# 目 录

<b>第1章 World Wide Web 世界 .....</b>	(1)
1.1 什么是 World Wide Web .....	(1)
1.1.1 Web 是超文本信息系统 .....	(1)
1.1.2 Web 是图形化的,很容易导航 .....	(3)
1.1.3 Web 是跨平台的 .....	(3)
1.1.4 Web 是分布式的 .....	(3)
1.1.5 Web 是动态的 .....	(4)
1.1.6 Web 浏览器可以访问多种形式的 Internet 信息 .....	(5)
1.1.7 Web 是交互的 .....	(7)
1.2 Web 浏览器 .....	(8)
1.2.1 浏览器的作用 .....	(8)
1.2.2 常用浏览器简介 .....	(9)
1.2.3 Netscape .....	(9)
1.2.4 NCSA Mosaic .....	(10)
1.2.5 Lynx .....	(11)
1.2.6 Microsoft Internet Explorer .....	(11)
1.3 Web 服务器 .....	(12)
1.4 统一资源定位符(URL) .....	(13)
1.5 小结 .....	(13)
1.6 问与答 .....	(13)
<b>第2章 组织工作 .....</b>	(15)
2.1 与 Web 展示相关的词汇 .....	(15)
2.2 你在 Web 上想做什么 .....	(17)
2.3 设定你的目标 .....	(18)
2.4 将内容划分为主题 .....	(18)
2.5 有关组织和导航的思想 .....	(19)
2.5.1 层次结构 .....	(20)
2.5.2 线性结构 .....	(21)
2.5.3 线性结构一些选择 .....	(22)
2.5.4 线性结构与层次结构的组合 .....	(22)
2.5.5 网状结构 .....	(24)
2.6 写 Web 展示的脚本 .....	(26)
2.6.1 什么是脚本,需要吗 .....	(26)
2.6.2 写脚本的一些建议 .....	(27)
2.7 小结 .....	(28)
2.8 问与答 .....	(28)

---

<b>第3章 HTML3.2基础</b>	<b>(29)</b>
3.1 HTML是什么和不是什么	(29)
3.1.1 HTML描述的是页面的结构	(29)
3.1.2 HTML不描述页面的布局	(30)
3.1.3 为什么以这种形式工作	(30)
3.1.4 HTML是一种标记语言	(31)
3.2 HTML文档是什么样的	(32)
3.2.1 关于格式的注释	(35)
3.3 帮你编写HTML的程序	(36)
3.4 HTML的结构	(37)
3.4.1 <HTML>	(37)
3.4.2 <HEAD>	(37)
3.4.3 <BODY>	(37)
3.5 页头标题	(38)
3.6 标题	(39)
3.7 段落	(41)
3.8 多种形式的列表	(42)
3.8.1 列表标签	(43)
3.8.2 编号列表	(43)
3.8.3 无序列表	(44)
3.8.4 词汇列表	(45)
3.8.5 菜单和目录列表	(47)
3.8.6 嵌套列表	(48)
3.9 注释	(50)
3.10 小结	(51)
3.11 问与答	(53)
<b>第4章 关于链接</b>	<b>(55)</b>
4.1 建立链接	(55)
4.1.1 链接标签<A>	(55)
4.2 使用相对和绝对路径链接本地页	(59)
4.2.1 绝对路径	(60)
4.2.2 相对路径和绝对路径应在何时使用	(61)
4.3 链接Web上的文档	(61)
4.4 链接到文档内指定的位置	(65)
4.4.1 建立链接和锚	(65)
4.4.2 链接到同一文档中的锚	(70)
4.5 URL的仔细剖析	(71)
4.5.1 URL的组成	(71)
4.5.2 URL中的特殊字符	(72)
4.6 URL类型	(72)
4.6.1 HTTP	(72)

4.6.2 匿名 FTP .....	(73)
4.6.3 非匿名 FTP .....	(73)
4.6.4 文件(file) .....	(74)
4.6.5 Mailto .....	(74)
4.6.6 Gopher .....	(74)
4.6.7 Usenet .....	(75)
4.7 小结 .....	(75)
4.8 问与答 .....	(76)
<b>第5章 HTML 3.2 的更多的文本格式 .....</b>	<b>(78)</b>
5.1 字符风格 .....	(78)
5.1.1 逻辑风格 .....	(78)
5.1.2 物理风格 .....	(80)
5.2 预格式化文本 .....	(81)
5.3 水平尺线 .....	(84)
5.3.1 <HR>标签在 HTML 3.2 中的扩展 .....	(86)
5.4 换行符 .....	(87)
5.5 地址 .....	(88)
5.6 引用语 .....	(90)
5.7 特殊字符 .....	(90)
5.7.1 特殊字符实体 .....	(91)
5.7.2 保留字符实体 .....	(91)
5.8 文本对齐 .....	(92)
5.8.1 对齐独立的元素 .....	(92)
5.8.2 对齐元素块 .....	(93)
5.9 字体和字号 .....	(94)
5.9.1 改变字号 .....	(94)
5.9.2 改变字体 .....	(95)
5.10 令人敬畏的<BLINK> .....	(95)
5.11 其他扩展 .....	(96)
5.11.1 特殊列表格式 .....	(96)
5.11.2 <NOBR>和<WBR> .....	(98)
5.12 小结 .....	(106)
5.13 问与答 .....	(108)
<b>第6章 HTML 辅助工具:编辑器和转换器 .....</b>	<b>(110)</b>
6.1 是否需要一个编辑器 .....	(110)
6.2 标签编辑器 .....	(111)
6.2.1 HTML Assistant Pro(Windows) .....	(111)
6.2.2 HotDog (Windows) .....	(112)
6.2.3 WebEdit(Windows) .....	(113)
6.2.4 HTML.edit(Macintosh) .....	(113)
6.2.5 HTML Web Weaver 和 World Wide Web Weaver (Macintosh) .....	(114)

6.2.6	Alpha 和 BBedit 的 HTML 扩展(Macintosh) .....	(115)
6.2.7	tkHTML(UNIX/X11) .....	(116)
6.2.8	AsWedit(UNIX) .....	(116)
6.2.9	Emacs 系统上的 HTML 工具(UNIX) .....	(116)
6.3	“所见即所得”和准“所见即所得”的编辑器 .....	(117)
6.3.1	Netscape Navigator Gold (Windows, Macintosh) .....	(118)
6.3.2	Microsoft Internet Assistant(Windows) .....	(119)
6.3.3	SoftQuad HoTMetaL Pro 2.0 (Windows, Macintosh, UNIX) .....	(119)
6.3.4	PageMill (Macintosh) .....	(120)
6.3.5	Microsoft FrontPage (Windows) .....	(122)
6.3.6	GNNpress(Windows, Macintosh, UNIX) .....	(123)
6.3.7	HTML Editor(Macintosh) .....	(123)
6.4	转换器 .....	(124)
6.4.1	纯文本 .....	(124)
6.4.2	Microsoft Word .....	(124)
6.4.3	WordPerfect .....	(124)
6.4.4	RTF(复杂文本格式 Rich Text Format) .....	(124)
6.4.5	Quark XPress .....	(124)
6.4.6	PageMaker .....	(125)
6.4.7	FrameMaker .....	(125)
6.5	直接编写 HTML 文件与使用转换器 .....	(125)
6.6	小结 .....	(126)
6.7	问与答 .....	(126)

## 第 7 章 使用图像、颜色和背景 ..... (127)

7.1	Web 上的图像 .....	(127)
7.2	HTML 中的内嵌图像:<IMG> 标签 .....	(128)
7.3	图像和文本 .....	(131)
7.3.1	图像和文本的对齐 .....	(132)
7.3.2	文本环绕图像 .....	(133)
7.3.3	调整图像周围的空间 .....	(136)
7.4	图像和链接 .....	(136)
7.5	使用外部图像 .....	(140)
7.6	为图像提供选择 .....	(143)
7.6.1	其他一些图像上的技巧 .....	(145)
7.6.2	图像的尺寸和伸缩性 .....	(145)
7.6.3	关于图像边框 .....	(146)
7.6.4	图像预览 .....	(146)
7.7	使用颜色 .....	(147)
7.7.1	命名颜色 .....	(147)
7.7.2	改变背景色 .....	(148)
7.7.3	改变文本的颜色 .....	(148)
7.7.4	热区颜色 .....	(149)
7.8	图像背景 .....	(149)

---

7.9 用好图像的心得 .....	(150)
7.9.1 你真的需要这幅图像吗 .....	(151)
7.9.2 保持你的图像较小 .....	(151)
7.9.3 尽可能地重复使用图像 .....	(151)
7.9.4 为图像提供选择 .....	(151)
7.10 小结 .....	(152)
7.11 问与答 .....	(153)
<b>第8章 生成 Web 上的图像 .....</b>	<b>(154)</b>
8.1 图像格式 .....	(154)
8.1.1 GIF .....	(154)
8.1.2 JPEG .....	(155)
8.2 颜色 .....	(155)
8.2.1 色调、饱和度和亮度(HSB) .....	(155)
8.2.2 红、绿、蓝(RGB) .....	(157)
8.2.3 图像格式和颜色映射图 .....	(158)
8.2.4 颜色分配 .....	(161)
8.3 图像压缩 .....	(162)
8.3.1 压缩的基本概念 .....	(162)
8.3.2 GIF 和 JPEG 文件中的压缩方法 .....	(163)
8.3.3 显示压缩的文件 .....	(163)
8.4 图像隔行交错和透明背景 .....	(166)
8.4.1 透明 .....	(166)
8.4.2 GIF 隔行交错 .....	(167)
8.4.3 递增 JPEG .....	(169)
8.4.4 创建隔行交错和透明图像的工具 .....	(169)
8.5 创建和使用图像 .....	(170)
8.5.1 设计你自己的图像 .....	(170)
8.5.2 商业艺术图像 .....	(170)
8.5.3 Web 上的艺术图像 .....	(171)
8.5.4 Web 上的其他图像 .....	(171)
8.6 展望 PNG .....	(171)
8.7 提供更多信息 .....	(172)
8.8 小结 .....	(173)
8.9 问与答 .....	(173)
<b>第9章 外部文件、多媒体和动画 .....</b>	<b>(174)</b>
9.1 什么是外部媒体 .....	(174)
9.1.1 在 HTML 中使用外部媒体 .....	(174)
9.1.2 浏览器是怎样工作的 .....	(175)
9.2 外部声音、视频和其他文件 .....	(176)
9.2.1 声音文件 .....	(176)
9.2.2 视频文件 .....	(177)

---

9.2.3 使用其他外部媒体文件 .....	(177)
9.2.4 在 HTML 中使用外部媒体的提示 .....	(178)
9.3 Web 上内嵌多媒体的现状 .....	(182)
9.4 内嵌视频 .....	(182)
9.5 内嵌声音 .....	(183)
9.6 滚动式文本 .....	(183)
9.6.1 创建一个滚动式文本 .....	(183)
9.6.2 改变滚动式文本的行为 .....	(184)
9.6.3 改变滚动式文本的外观 .....	(185)
9.6.4 使用滚动式文本 .....	(185)
9.7 用 GIF 文件作动画 .....	(185)
9.8 用 Java 制作动画 .....	(187)
9.8.1 准备工作 .....	(187)
9.8.2 在你的 Web 页中加入 Java 小应用程序 .....	(188)
9.9 客户端“拉”和服务器“推” .....	(189)
9.10 Shockwave 和其他 Netscape 的插件 .....	(190)
9.11 小结 .....	(191)
9.12 问与答 .....	(192)
<b>第 10 章 声音和视频文件 .....</b>	<b>(194)</b>
10.1 数字声音简介 .....	(194)
10.1.1 声波 .....	(194)
10.1.2 把声波转化成数字样本 .....	(194)
10.1.3 从数字到模拟 .....	(197)
10.2 通用声音格式 .....	(197)
10.2.1 $\mu$ -law(Mu-law) , AU .....	(198)
10.2.2 AIFF/AIFC .....	(198)
10.2.3 Macintosh 的 SND 文件 .....	(198)
10.2.4 Windows 的 WAVE .....	(198)
10.2.5 MPEG Audio .....	(199)
10.2.6 RealAudio .....	(199)
10.3 获取声音文件 .....	(199)
10.4 声音采样 .....	(200)
10.4.1 在 PC 上采样 .....	(200)
10.4.2 Macintosh 上的采样 .....	(201)
10.4.3 UNIX 工作站上的采样 .....	(201)
10.5 声音文件的转换 .....	(202)
10.6 用于 Web 的音频 .....	(202)
10.7 数字视频介绍 .....	(203)
10.7.1 模拟和数字视频 .....	(203)
10.7.2 压缩和解压缩(codecs) .....	(204)
10.8 电影格式 .....	(205)
10.8.1 QuickTime .....	(205)
10.8.2 Video for Windows .....	(205)

---

10.8.3	MPEG 视频格式 .....	(205)
10.9	电影压缩 .....	(206)
10.9.1	对称和非对称的 Codec .....	(206)
10.9.2	帧求差 .....	(207)
10.9.3	关键帧 .....	(207)
10.9.4	硬件辅助 .....	(208)
10.10	Codec 格式 .....	(208)
10.10.1	CinePak .....	(209)
10.10.2	Indeo .....	(209)
10.10.3	JPEG .....	(209)
10.10.4	MPEG Codec .....	(209)
10.11	视频数字化 .....	(210)
10.11.1	模拟视频信号和格式 .....	(210)
10.11.2	PC 上的视频 .....	(210)
10.11.3	Mac 上的视频 .....	(211)
10.11.4	UNIX 上的视频 .....	(212)
10.12	获取和转换视频 .....	(212)
10.13	用于 Web 的视频 .....	(213)
10.14	获得更多的信息 .....	(214)
10.15	小结 .....	(214)
10.16	问与答 .....	(215)
<b>第 11 章 编写设计 Web 页的准则 .....</b>		<b>(216)</b>
11.1	使用 HTML 扩展 .....	(216)
11.2	网上写作 .....	(217)
11.2.1	语言简练清晰 .....	(218)
11.2.2	组织上使 Web 页便于扫描浏览 .....	(218)
11.2.3	使每一页独立 .....	(219)
11.2.4	不要滥用强调 .....	(219)
11.2.5	不要使用局限于特定浏览器的术语 .....	(220)
11.2.6	拼写检查和详查错误 .....	(220)
11.3	Web 页的设计与布局 .....	(221)
11.3.1	标题最好就作标题用 .....	(221)
11.3.2	把相关的信息集中在一起 .....	(222)
11.3.3	布局要一致 .....	(222)
11.4	使用链接 .....	(222)
11.4.1	用描述内容的链接组成链接菜单 .....	(223)
11.4.2	在正文中使用链接 .....	(223)
11.4.3	避免“这里”综合症 .....	(224)
11.4.4	链接或者不链接 .....	(225)
11.5	使用图像 .....	(227)
11.5.1	图像不要用得太多 .....	(227)
11.5.2	图像的其他选择 .....	(227)
11.5.3	图像面积要小一点 .....	(228)

11.5.4 不要对显示硬件做过多假设 .....	(228)
11.5.5 背景和链接的颜色要当心 .....	(228)
11.6 其他好习惯 .....	(229)
11.6.1 回到 Web 页的链接 .....	(229)
11.6.2 不要把一个主题分开到多页上 .....	(229)
11.6.3 页数不要过多或过少 .....	(229)
11.6.4 在 Web 页上签名 .....	(231)
11.6.5 为超文本页准备不使用超文本的版本 .....	(232)
11.7 小结 .....	(232)
11.8 问与答 .....	(233)
<b>第 12 章 Web 页设计的正例和反例 .....</b>	<b>(234)</b>
12.1 例一：公司情况简介 .....	(234)
12.1.1 Foozle 的新情况 .....	(235)
12.1.2 技术文档 .....	(236)
12.1.3 本站点的特点及开发的注意事项 .....	(236)
12.2 例二：多媒体百科全书 .....	(237)
12.2.1 概要页 .....	(237)
12.2.2 Norton 公司的介绍 .....	(237)
12.2.3 制造商索引 .....	(238)
12.2.4 本站点的特点与开发中应注意的问题 .....	(238)
12.3 例三：商品目录 .....	(240)
12.3.1 浏览商品目录 .....	(241)
12.3.2 定购 .....	(242)
12.3.3 本站点的特点和开发中应注意的问题 .....	(243)
12.4 例四：网络书籍 .....	(244)
12.4.1 发酵 .....	(245)
12.4.2 索引 .....	(246)
12.4.3 本站点的特点与开发中应注意的问题 .....	(247)
12.5 小结 .....	(247)
12.6 问与答 .....	(247)
<b>第 13 章 表 格 .....</b>	<b>(249)</b>
13.1 表格定义的由来 .....	(249)
13.2 创建基本表格 .....	(249)
13.2.1 表格的各个组成部分 .....	(250)
13.2.2 <TABLE> 标签 .....	(250)
13.2.3 行和单元格 .....	(250)
13.2.4 空单元格 .....	(253)
13.2.5 标题 .....	(254)
13.3 表格和单元格对齐 .....	(257)
13.3.1 表格对齐 .....	(257)
13.3.2 单元格对齐 .....	(257)

13.4 跨越多个行或列的单元格 .....	(264)
13.5 定义表和列宽 .....	(270)
13.5.1 在文本中设置换行符 .....	(271)
13.5.2 表宽 .....	(271)
13.5.3 列宽 .....	(272)
13.6 表的其他特性 .....	(272)
13.6.1 边线宽 .....	(272)
13.6.2 单元格间距 .....	(272)
13.6.3 单元格填充 .....	(272)
13.6.4 颜色 .....	(273)
13.7 替代表格 .....	(275)
13.8 小结 .....	(278)
13.9 问与答 .....	(280)
<b>第 14 章 框架和链接的窗口 .....</b>	<b>(281)</b>
14.1 什么是框架,谁支持它们 .....	(281)
14.2 使用链接的窗口 .....	(282)
14.2.1 <BASE>标签 .....	(283)
14.3 使用框架 .....	(283)
14.3.1 <FRAMESET>标签 .....	(287)
14.3.2 <FRAME>标签 .....	(289)
14.3.3 <NOFRAME>标签 .....	(290)
14.4 创建复杂的框架组 .....	(291)
14.4.1 嵌套<FRAMESET>标签 .....	(292)
14.4.2 Magic TARGET 名字 .....	(295)
14.5 小结 .....	(296)
14.6 问与答 .....	(297)
<b>第 15 章 放到网上 .....</b>	<b>(298)</b>
15.1 Web 服务器是做什么的 .....	(298)
15.1.1 Web 服务器完成的其他工作 .....	(298)
15.2 找到 Web 服务器 .....	(300)
15.2.1 利用学校或工作单位提供的 Web 服务器 .....	(300)
15.2.2 利用商业 Internet 或 Web 服务 .....	(300)
15.2.3 利用匿名 FTP 或者 Gopher .....	(300)
15.2.4 建构你自己的服务器 .....	(301)
15.3 组织和安装你的 HTML 文件 .....	(301)
15.3.1 需要向你的 Web 管理咨询的事项 .....	(301)
15.3.2 利用目录来组织文件 .....	(302)
15.3.3 创建一个默认索引文件并使用正确的文件名 .....	(302)
15.3.4 安装文件 .....	(303)
15.3.5 在不同的系统间移动文件 .....	(303)
15.4 你的 URL 是什么 .....	(304)

15.5 测试,测试再测试 .....	(305)
15.6 疑难解答 .....	(305)
15.6.1 无法访问服务器 .....	(305)
15.6.2 无法访问文件 .....	(305)
15.6.3 无法访问图像 .....	(306)
15.6.4 链接无法工作 .....	(306)
15.6.5 文件显示错误 .....	(306)
15.7 注册和宣传你的 Web 页 .....	(307)
15.7.1 列入 WWW 目录 .....	(307)
15.7.2 将站点列在 Web 索引和搜索引擎上 .....	(310)
15.7.3 “最新内容”列表 .....	(314)
15.7.4 提交工具 .....	(315)
15.7.5 使用商业卡片、信头和小手册 .....	(317)
15.8 找出谁在看你的 Web 页 .....	(318)
15.8.1 日志文件 .....	(318)
15.8.2 访问计数 .....	(318)
15.9 小结 .....	(319)
15.10 问与答 .....	(319)
<b>第 16 章 图像映射 .....</b>	<b>(321)</b>
16.1 什么是图像映射 .....	(321)
16.1.1 服务器方图像映射 .....	(322)
16.1.2 客户方图像映射 .....	(322)
16.1.3 图像映射和纯文本浏览器 .....	(322)
16.2 创建服务器方图像映射 .....	(323)
16.2.1 获得图像 .....	(323)
16.2.2 创建映射文件 .....	(323)
16.2.3 安装映射文件和映射程序 .....	(325)
16.2.4 连在一起 .....	(326)
16.3 创建客户方图像映射 .....	(328)
16.3.1 <MAP> 和 <AREA> 标签 .....	(328)
16.3.2 USEMAP 属性 .....	(329)
16.4 创建支持两种图像映射类型的 Web 页 .....	(330)
16.5 小结 .....	(331)
16.6 问与答 .....	(331)
<b>第 17 章 基本表单 .....</b>	<b>(332)</b>
17.1 对表单的分析 .....	(332)
17.2 简单表单排版 .....	(334)
17.2.1 提交按钮 .....	(335)
17.3 文本输入域 .....	(336)
17.3.1 单选钮 .....	(337)
17.3.2 复选框 .....	(339)