

Windows 3.x 中文 和 Windows 95

速成

姚宗杰 主编



机械工业出版社

TP316.7
YZJ/1

中文 Windows 3. x 和 Windows 95 速成

姚宗杰 主编

机械工业出版社

本书介绍了目前微机上最流行的窗口操作系统 Windows 3.x 版的详细用法,并对中文 Windows 95 进行了简单介绍。全书共分 13 章,其中前 9 章分别介绍了 Windows 3.x 界面、程序管理器、文件管理器、汉字输入、剪贴板、画笔、书写器、控制面板等。第 10 至 13 章介绍了中文 Windows 95 的特点、基本使用方法、汉字输入方法,以及在 Windows 95 中 Internet 的使用方法。

本书图文并茂、条理清晰、语言流畅、实用性强,适合广大 Windows 3.x 和 Windows 95 爱好者阅读。

图书在版编目(CIP)数据

中文 Windows 3.x 和 Windows 95 速成/姚宗杰主编. —
北京:机械工业出版社,1997.4
ISBN 7-111-05613-2

I. 中… II. 姚… III. 电子计算机-窗口软件,中文 Windows 3.x. 中文 Windows 95-基本知识 IV. TP316

中国版本图书馆 CIP 数据核字(97)第 03022 号

出版人: 马九荣(北京市百万庄南里 1 号 邮政编码 100037)
责任编辑:赵少平
封面设计:张洪波
北京第二外国语学院印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行
1997 年 4 月第 1 版·1997 年 4 月第 1 次印刷
787mm×1092mm 1/16·14.75 印张·383 千字
0 001—5 000 册
定价:24.00 元

前 言

很久以来,人们一直希望计算机界面能变得更友好一些,操作起来更容易一些,但是,DOS 无法做到这一点。尽管 DOS 自诞生到现在,其功能有了很大的改进,但有一点却始终未变,那就是,无论用户要干什么,都必须键入一个或几个枯燥乏味的命令,这既费时又费力。现在这个问题终于解决了,人们只需使用鼠标在 Windows 画面上单击或双击菜单及图标就可完成大部分文件及磁盘管理功能。除此之外,Windows 环境大致具有如下特点:

- 统一的操作方法:在 Windows 中,所有的软件都有着相同的外观和操作方法。
- 多任务处理:Windows 充分发挥了 80386 等高档微处理器的能力。
- 突破了 640KB 的内存限制。
- 设备无关性:用户为 Windows 编写的软件不必直接控制屏幕或打印机,而是利用 Windows 提供的图形设备接口(GDI)在屏幕或打印机上输出格式化的文字及图形。
- 集成式操作环境:在 Windows 中,所有工作,无论是通信、文字处理、电子表格、数据库管理、图形处理还是磁盘管理,都能在完整的图形操作环境下用简单的方法完成。
- 灵活多样的动态信息交换:在同时运行的多个 Windows 程序间,可快速方便地利用剪贴板、动态数据交换 DDE 和目标链接与嵌入 OLE 进行信息交换。
- 多媒体接口和操作功能:Windows 中不仅带有多媒体应用程序(媒体播放器、录音机等),而且还提供了一系列支持多媒体的驱动程序和动态链接库。

Windows 95 是在 Windows 3.x 基础上发展起来的一个计算机操作系统,但它相对于 Windows 3.x 有了很大的改进。概括起来,它大致具有如下几个特点:

- Windows 95 操作系统分为基本操作系统和图形界面两个层次。基本操作系统提供最基本的系统服务,包括文档、虚拟设备以及存储功能管理。图形界面以窗口图形环境提供各种窗口应用软件的操作。
- 提供 32 位程序设计 API,完全支持 32 位应用程序的运行。
- 与 MS-DOS 兼容,支持 16 位窗口应用程序以及各种 32 位窗口软件的使用。
- 提供 386 保护模式的基本系统,代替了磁盘操作系统 DOS 所提供的服务。
- 提供抢先式多任务处理方式,可以同时操作多个应用程序。
- 支持更多周边设备的使用,同时提供即插即用(Plug and Play)功能。
- 支持长文件名,使文件的命名更为方便。
- 支持多种网络系统的运行,特别是可以配合 Windows NT 的操作,可以将所有个人电脑变为网络上的一个分子。

本书由姚宗杰主编,参与本书编写工作的还有郭玲文、王一润、郭垂元、王祖林、陈星、张志军、王强、陈晓华和赵陇等。

尽管作者在编写此书时已尽了最大努力,但由于时间仓促,加之作者水平有限,因此,不当之处在所难免,尚希读者批评指正。

编 者

1997 年 2 月

目 录

前言	
第1章 Windows 概述	1
1.1 Windows 环境的特色	2
1.2 Windows 的版本	6
1.3 Windows 的中文版本	11
1.4 中文 Windows 3.2 的操作模式	12
1.5 中文 Windows 3.2 所需的配置	13
1.6 中文 Windows 3.2 软件包内容简介	13
第2章 Windows 3.x 操作基础	15
2.1 Windows 3.x 安装和使用	15
2.2 Windows 3.x 画面组成	16
2.3 Windows 3.x 窗口的类型	20
2.4 鼠标和键盘的使用	23
2.5 Windows 3.x 中的汉字输入	28
2.6 退出 Windows 3.x	41
第3章 程序管理器	43
3.1 安排程序组和图标	43
3.2 建立新组	47
3.3 创建新图标	47
3.4 建立文档图标	52
3.5 用文件管理器创建图标	54
3.6 用SETUP创建图标	54
3.7 删除组和图标	57
第4章 剪贴板的应用	58
4.1 把信息拷贝到剪贴板中	58
4.2 剪贴板内容浏览	61
4.3 从剪贴板中拷贝信息	62
第5章 文件管理器	64
5.1 设置文件管理器的默认值	65
5.2 定制文件管理器	65
5.3 目录窗口操作	68
5.4 观察目录树	71
5.5 文件列表	72
5.6 选择文件	75
5.7 用鼠标拷贝、移动文件	78
5.8 文件菜单	79
5.9 目录操作	83
5.10 磁盘及网络命令	85
5.11 用文件管理器组织系统	86
第6章 记事本与书写器	87
6.1 记事本的特点	87
6.2 书写器概述	88
6.3 书写器窗口和工作区	89
6.4 页断点与分页	90
6.5 搜索和替换技术	91
6.6 页面排版	93
6.7 字符格式	96
6.8 段落格式	96
6.9 插入图形	99
第7章 画笔	102
7.1 启动与概述	102
7.2 使用调色板	103
7.3 工具箱	103
7.4 绘画技术	104
7.5 画布	106
7.6 拷贝、移动和保存裁剪区	108
7.7 特殊技术	110
7.8 保存作品	114
7.9 打印图片	115
第8章 Windows 3.x 多媒体工具	117
8.1 媒体播放器	117
8.2 录音机	120
8.3 驱动程序	125
8.4 MIDI 映射程序	126
8.5 声音	132
第9章 更新及定制窗口	133
9.1 修改硬件设置	133
9.2 重新安装、升级或移动 Windows 3.x	136
9.3 定制 Windows 3.x	138
9.4 改变 Shell(外壳)程序	154
第10章 Windows 95 概述	155
10.1 Windows 95 界面	155
10.2 利用 Windows 95 可更快地完成工作	160
10.3 Windows 95 程序和附件	164
10.4 对便携机的强力支持	169

10.5 增强的联网功能	169	11.10 使用便携机	192
第 11 章 Windows 95 操作	171	第 12 章 中文输入法	194
11.1 运行程序	171	12.1 概述	194
11.2 使用文件夹	172	12.2 输入法的安装、选用及删除	194
11.3 打印	174	第 13 章 Windows 95 与 Internet	197
11.4 使用网络	178	13.1 Internet 综述	197
11.5 与其他用户通信	181	13.2 连接技术基础	201
11.6 安全使用 Windows 95	182	13.3 针对 Internet 配置 Windows 95	210
11.7 更改 Windows 95 设置	182	13.4 使用拨号连网	218
11.8 安装硬件	189	13.5 第一次呼叫	227
11.9 计算机维护	189		

第 1 章 Windows 概述

大家可能要问,既然已经能够使用 MS-DOS 来格式化磁盘、制作文件、管理目录、打印报表,使用 MS-DOS 来完成日常工作了,为什么还要学习 Windows 呢?

众所周知,第一个用于 IBM PC 机的操作系统是 MS-DOS,这个系统具有大多数用户所需要的功能,但只要使用过一段时间 MS-DOS,就会发现它有两个主要缺点:使用不方便和同一时刻只能运行一个程序。事实上,在 PC 工业发展的这些年里,人们一直在抱怨用户与 PC 间的通信方式太晦涩而难以领会。请设想一下,用户不仅要记住众多的命令,而且还要记住众多的命令开关,有的命令居然有多达十几个命令开关,诚然,这样做增加了命令的灵活性,但对用户来说,记忆负担显然太重了。造成这种现象的原因是计算机语言与命令都是由那些非常熟悉机器内部操作的专家设计的,设计时他们并没有太多地为用户“着想”。随着 PC 机的广泛应用,越来越多的非专业人员开始使用它们,他们迫切需要一个简单的、直接的控制 PC 机的方式。

一些研究人员看到了这些需求,他们提出,应当基于图形用户界面(GUI)开发一种新的控制计算机的方式,从而建立一个可见的、计算机用户很容易理解的环境。不过,因为基于图形用户界面的系统需要有更快的微处理器和磁盘驱动器、更大容量的存储器及高质量的显示器,所以过去只能在研究所中的实验计算机上实现。随着硬件制造工艺的进步,这种可能性越来越明显。到了 80 年代中期,Apple Macintosh 系列计算机率先打破传统,使用了第一个 GUI。到了现在,可用于 IBM PC 及其兼容机的 GUI 产品已随处可见了。在西方国家,由于这种界面的使用越来越普遍,以至于想找到一个只显示 C>提示符的 PC 机都变得很困难了。虽然 GUI 产品在我国还不是那么普遍,但发展势头也不可轻视。

我们下面所要介绍的 Microsoft Windows 就是一种基于 GUI 的环境,它也被称为桌面系统(Desktop System)。换句话说就是,Windows 提供了一张电子桌面。在电子桌面上,多个文件和程序可同时打开。计算机屏幕看上去就像一个普通的桌面,因为所有的内容用户都伸手可及。

有了电子桌面,就不必再记忆那些晦涩难懂的命令了,例如 COPY A: * . * B:等。相反,用户可以通过选择不同的图形符号来进行操作,所有的操作都被初始化成了图标,每一个图标代表一个特定的操作。而且,多个程序可以同时驻留在计算机的内存中,于是,可以挂起一个任务,同时激活另一个任务。显然,这样做可节省花费在连续不断地装入和退出程序上的时间。

本书将以目前最为流行的中文 Windows 3.2 为例,详细说明其用法。Windows 3.2 与 Windows 3.1 在使用方法和界面上基本一致,仅在个别地方稍做过修改。因此本书介绍的内容既适用于 Windows 3.2 用户,又适用于 Windows 3.1 用户。

1.1 Windows 环境的特色

Windows 之所以受到热烈的欢迎,并不是没有道理的。Windows 环境具有如下特点:

1.1.1 友好的图形用户界面

Windows 采用完全图形化的用户界面,Windows 极具人性的操作方法最为引人注目(参见图 1-1)。

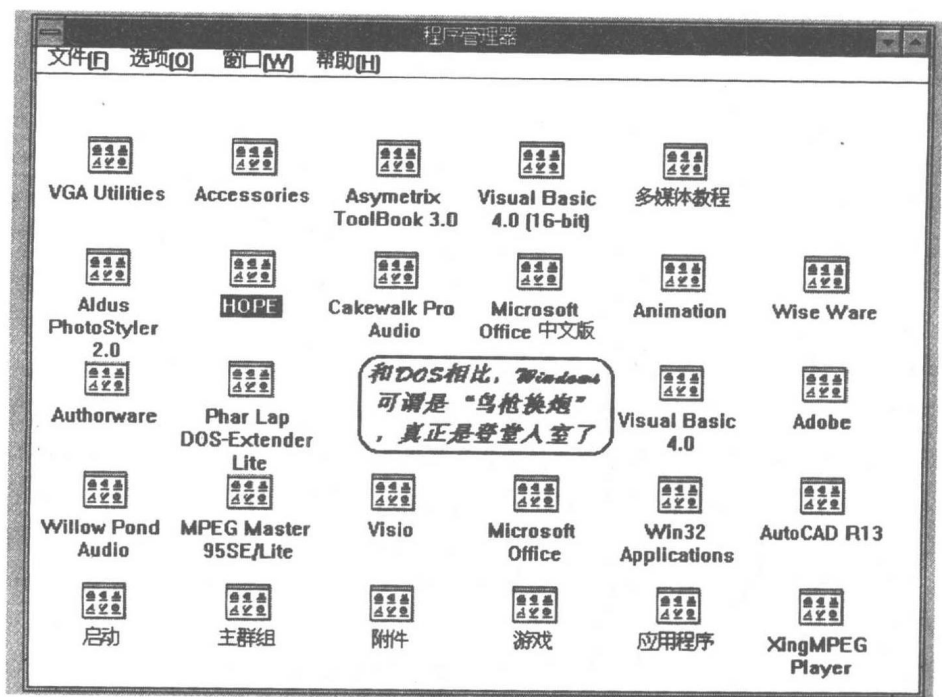


图 1-1 Windows 典型界面

由图中可以看出,各种 Windows 应用程序均被以图符形式列在了 Windows 的主画面上,用户如需进入任何应用程序,仅需双击鼠标左键即可。因此,它和 DOS 相比,可谓是“鸟枪换炮”了。概括起来,图形用户界面所带来的好处,大致有以下几点:

- 每个应用程序都有一个象征自己的图标。观察其图标,用户便能初步了解程序的用途。若要运行某个应用程序,则只需将鼠标指针移到其图标上,再双击鼠标的左按钮即可,不必辛苦地键盘上输入程序的名称和参数,操作既简单又轻松;
- 应用软件的所有功能都分门别类地放在其窗口的下拉式菜单中,用户不必记忆完成每个任务所需的命令名称,只需在菜单中查找,找到后再执行即可。这种操作方法使得用户需要记忆的信息量最少,减轻了用户的负担;
- 当 Windows 需要与用户进行交互式对话时,它会显示一个对话框,显示并等待用户输入所需的信息。对话框中的多种控制成分(如选项组、按钮、列表框和正方框等)为用户快速准确地输入信息提供了极大的方便;
- Windows 提供了一个“所见即所得”的工作环境。用户在打印图形或报表之前,就可

在屏幕上观看图表所呈现的外貌,发现错漏,及时修改。而不必像从前那样,先打印后修改,既避免了资源的浪费,又提高了工作效率。

1.1.2 统一的操作方法

在过去的10年中,各种软件公司如雨后春笋般纷纷成立,推出了数以万计的商品软件,给用户带来了诸多便利。但是,每种软件都有一套由程序员为用户设计的操作方法,这些方法确实设想得非常周到,遗憾的是很少有两种软件的操作方法完全相同。以最受用户欢迎的dBASE和Lotus为例,两者几乎没有任何相同的命令。如果想将dBASE的数据传送到Lotus中,对于一般用户而言,其难度是无法想象的。

Windows的出现彻底解决了这些问题。在Windows中,所有的软件都有着相同的外观和操作方法,用户一旦学会了一个Windows应用程序的操作方法,也就不难掌握其他Windows应用程序的操作方法。当用户面对一个新的应用软件时,甚至不必详细阅读其手册,即可掌握该软件的使用方法,从而提高了工作效率。

1.1.3 多任务处理

个人计算机的多任务处理功能到底有没有存在的必要,曾经一直是个充满争议的问题。但是,随着PC机硬件水平的提高,用户已经做好了准备迎接多任务处理时代的来临。

Windows充分发挥了80386等高档微处理器的能力,它可根据程序的大小分配适当数量的内存,也可简单地改变每个虚拟机所分配的时间片,处理速度有较大提高。可以说,无论是外观上还是功能上,Windows都是目前PC机上最好的多任务处理软件之一。

1.1.4 突破640KB的内存限制

640KB内存限制一直困扰着程序设计人员和用户;EMS扩展内存的出现,曾一度给用户带来了希望,但其效率欠佳的内存交换技术,仍然限制了软件技术的进一步发展。

Windows实现了自动内存管理技术,使得大程序可以分段执行。它利用了新开发的DOS保护模式接口(KPMI),可以在80286、80386和80486作为CPU的PC机上,直接寻址并使用多达数十MB的扩充内存。内存不足的问题终于获得了一个完美的解决。

1.1.5 设备无关性

PC机的开放性结构让外设制造商可以充分地利用各种最新技术来开发自己的产品。各种各样的外设产品确实给用户带来了更多的选择机会,满足了用户的各种要求,这也使得PC机在非常短暂的时间内迅速成为全世界最受欢迎的个人电脑。但是,对于开发套装软件产品的软件公司而言,不断出现的新设备往往象征着更多的开发投资负担。

以屏幕显示器为例。一家软件公司为自己开发的屏幕显示驱动程序必须能够支持用户可能用到的任何显示器。也就是说,对于从最古老的CGA及MDA,Hercules及EGA,到最新的VGA,甚至8514/A,XGA等显示器,都必须提供专用的驱动程序,更别提数以千计的各种打印机了。如果有一套完整的操作环境,支持所有的新设备,让软件公司能够专心地改进软件的功能,而不必将大量的精力浪费在外设驱动程序的开发工作上,这一直是所有软件公司的梦想。

Windows所提供的设备无关性技术使这一梦想变成了现实。为Windows编写的软件不必直接控制屏幕或打印机,而是利用Windows提供的图形设备接口(GDI)在屏幕或打印机上输出格式化的文字及图形。软件开发商不必再去考虑支持哪些设备,只要Windows支持这种设备,应用程序便可使用该设备。

Windows 的设备无关性技术也为硬件厂商带来好处,不再需要为新设备花费时间,开发许多的驱动程序。只要开发 Windows 的驱动程序,就相当于开发了几百甚至上千个软件的驱动程序。

1.1.6 集成式操作环境

Windows 较新版本的出现宣告了集成式操作环境时代的来临,所有工作,无论是通信、文字处理、电子表格、数据库管理、图形处理还是磁盘管理,都能在完整的图形操作环境下用简单的方法完成,不同程序间也可轻松自如地交换和共享数据。使用 PC 机就像操作录音机一样容易,这确实是所有用户一直梦想的操作环境。

1.1.7 灵活多样的动态信息交换

在同时运行的多个 Windows 程序间,可快速方便地进行信息交换。如 Windows 3.2 就提供了三种标准的信息交换机制,即剪贴板(Clipboard,用于静态数据交换)、动态数据交换(DDE,Dynamic Date Exchange)和目标链接与嵌入(OLE,Object Linking Embedded)。利用剪贴板,可在程序间方便地交换数据;利用 DDE,可在程序间方便地动态交换数据,即在一个程序中对交换的数据进行的修改可立即在另一个程序中反映出来;利用 OLE,则可同时在程序间方便地动态交换程序和数据。OLE 实现操作环境的集成,可把具有不同功能的程序集中到同一程序中,对多媒体功能的实现具有重要意义。

1.1.8 多媒体接口和操作功能

Microsoft 公司在开发 Windows 3.0 版以后不久便开发了其多媒体扩展版(Windows Multimedia Extension 1.0)和多媒体开发工具 MDK(Multimedia Development Kit 3.0),在其后公布的 Windows 3.2 中更综合了原来的 Multimedia Extension 版中的内容。Windows 3.2 中不仅带有多个多媒体应用程序(Media Player,Sound Recorder 等),而且更主要的是 Windows 还提供了一系列的支持多媒体的驱动程序和动态链接库,以及多媒体应用编程接口,即媒体控制接口(MCI,Media Control Interface)。

Windows 的以上优点使得它非常有利于多媒体技术的实现和操作,所以多媒体微型计算机规范 2(MPC 2)规定 Microsoft Windows 3.2 为 MPC 使用的多媒体操作系统。

1.1.9 Windows 操作示例

下面,我们首先给出一完整例子,让读者初步体会 Windows 的操作方法,以及 Windows 中是如何进行信息交换的。关于其中各种应用程序的详细使用方法,我们在此先不过多涉及,读者只需按照指示执行即可。

1. 双击图 1-1 中的“附件”,打开“附件”程序组,结果如图 1-2 所示。
2. 双击“附件”中的“画笔”,结果如图 1-3 所示。
3. 在画笔中使用画笔提供的调色板(在画笔编辑区下方)将当前颜色调整为红色,并使用绘制填充椭圆工具和直线工具绘制图 1-4 所示图形。
4. 为了能在其他应用程序中使用所绘图形,现在将所绘图图形复制到剪贴板。首先从画笔工具中选择剪切工具,然后在编辑区按下鼠标左键并拖动光标,以设定要复制的区域(如图 1-5 中虚线框)。最后单击“编辑”菜单,并从中选择“复制”,结果如图 1-5 所示。

注意,剪贴板在 Windows 中是一个非常有用的工具,该工具位于 Windows 的“主群组”中,用户可打开它来查看当前剪贴板中的内容。但是,无论用户是否打开它,剪贴板都随时可以使用,而且 Windows 下的大部分软件都支持剪贴板操作。此外,剪贴板不仅可用来交换图

形、图像,还可用来交换文本等其他信息。其详细使用方法请参见后面章节。

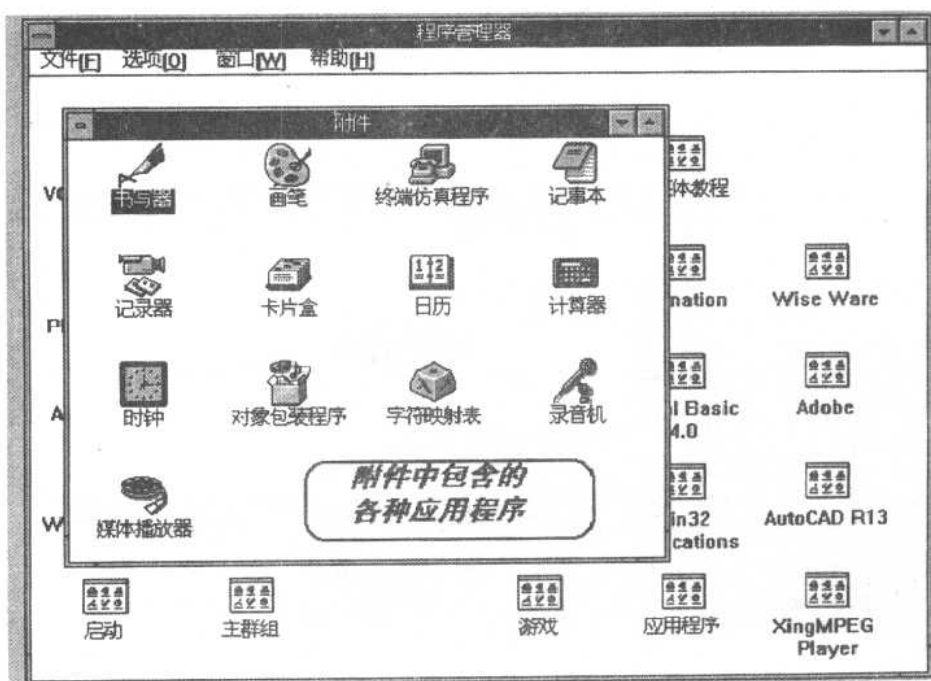


图 1-2 打开附件程序组后画面

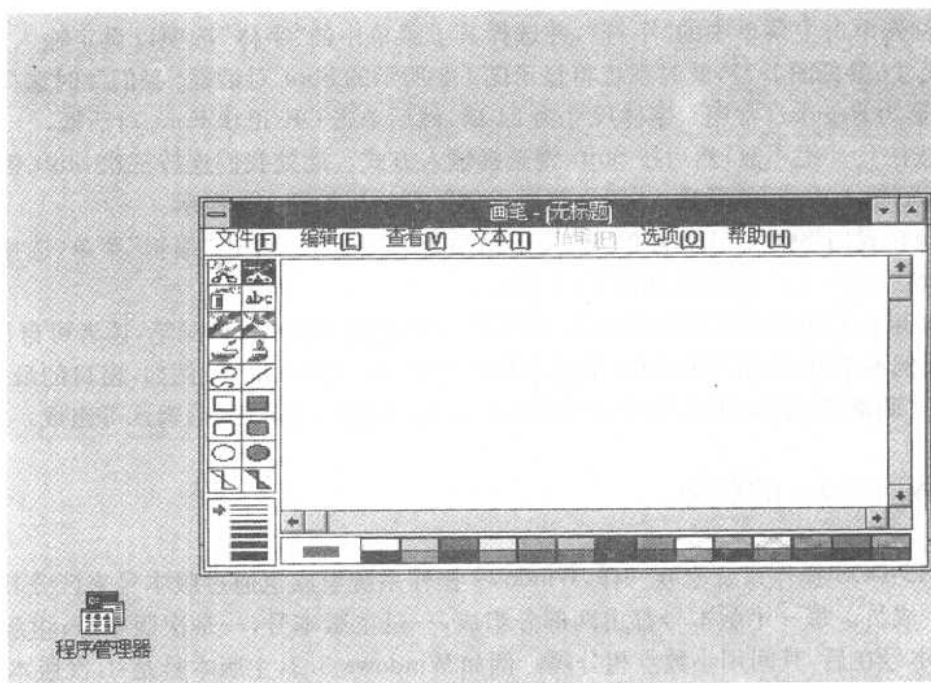


图 1-3 画笔初始画面

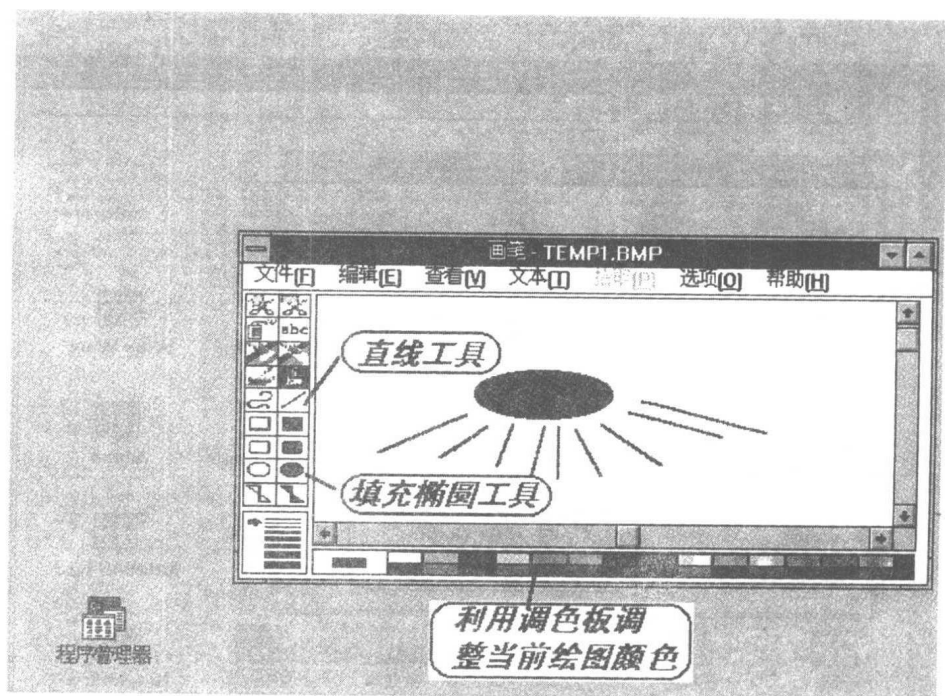


图 1-4 使用画笔所绘图形

5. 双击图 1-5 中左下角的程序管理器图标,然后双击“附件”中的“书写器”,并单击“书写器”中的最大化按钮,结果将如图 1-6 所示。

6. 首先单击主菜单中的“字符”,并选择其子菜单中的“字体”选项以设定输入的字体、字形和尺寸(参见图 1-7);此时系统将显示图 1-8 所示的 Font 对话框。我们此时选择字体为宋体、字形为 Regular(常用)、字体尺寸为 24 磅,然后单击 OK 退出 Font 对话框。

7. 按住 Ctrl 键不放,然后按 Shift 键选择输入方式。此处我们连接三次 Shift 键以选择“全拼字词”输入方式,然后输入“图文集成示例”,则结果如图 1-9 所示。

8. 现在我们将前面用画笔绘制的图形粘贴至书写器中。单击“编辑”菜单,选择其中的“粘贴”(参见图 1-10),则结果如图 1-11 所示。

9. 如果我们想修改被粘贴的图形,则可通过双击该图形来打开画笔,读者可自行一试。

由上例不难看出,对 Windows 下的各种应用程序,其窗口操作(例如,窗口的最大化、最小化、尺寸调整等)基本相同,每个应用程序均由下拉菜单、工具区、编辑区等组成。

1.2 Windows 的版本

同 MS-DOS 操作系统家族一样,Windows 操作系统家族也通过版本号来区分其家族中的每一个成员。每一个版本号都由两部分组成,一是主版本号,一是次版本号;主版本号在前,次版本号在后,其间用小数点相分隔。例如 Windows 3.2,主版本号是 3,次版本号是 2。版本升级的原则是:

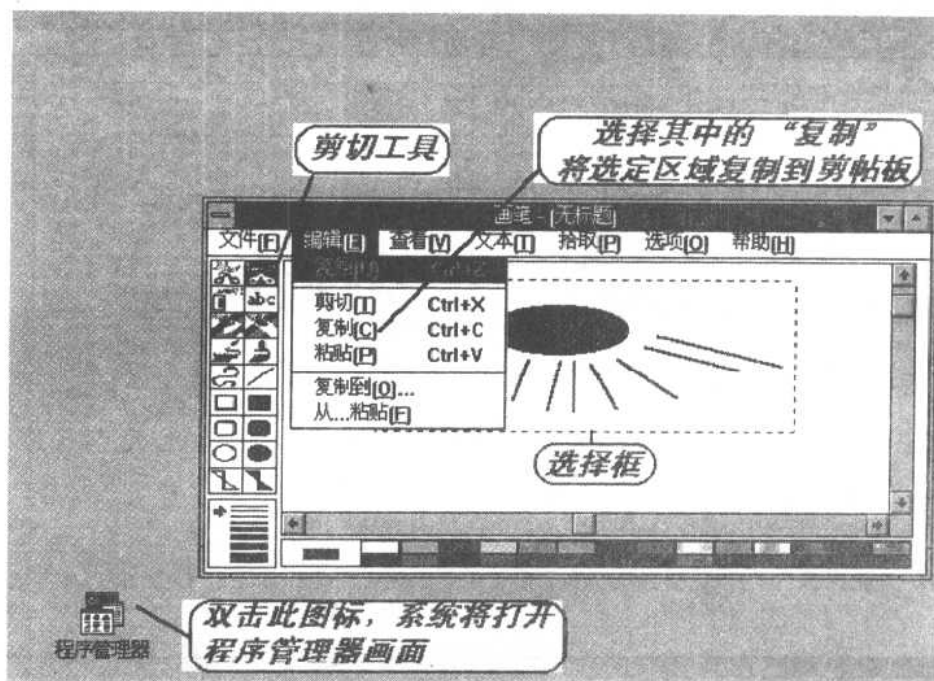


图 1-5 选定要复制到剪贴板的区域

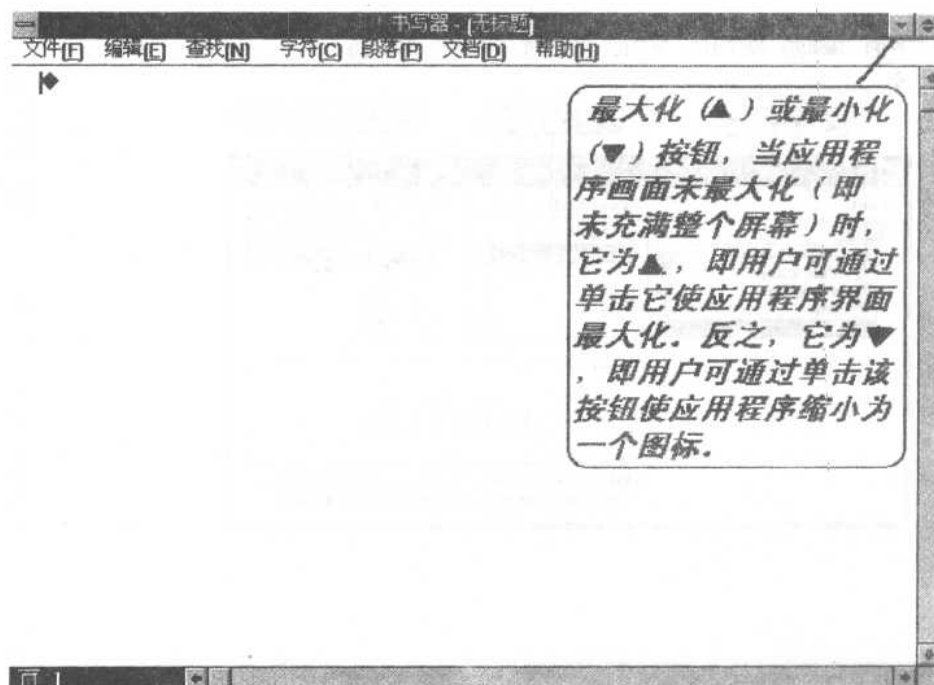


图 1-6 书写器初始画面

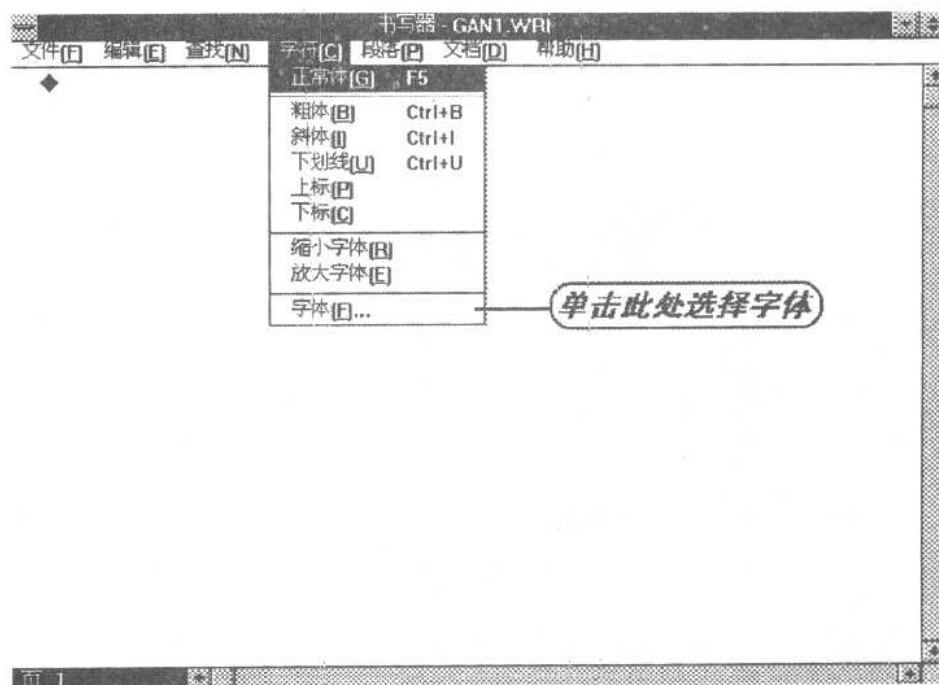


图 1-7 字符设置下拉菜单

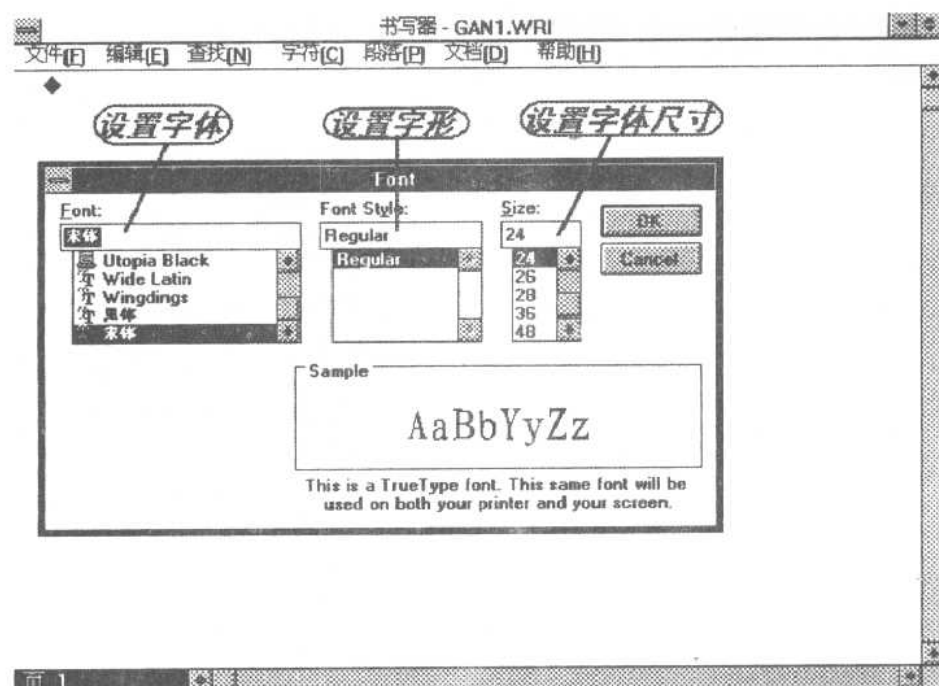


图 1-8 字体设置对话框

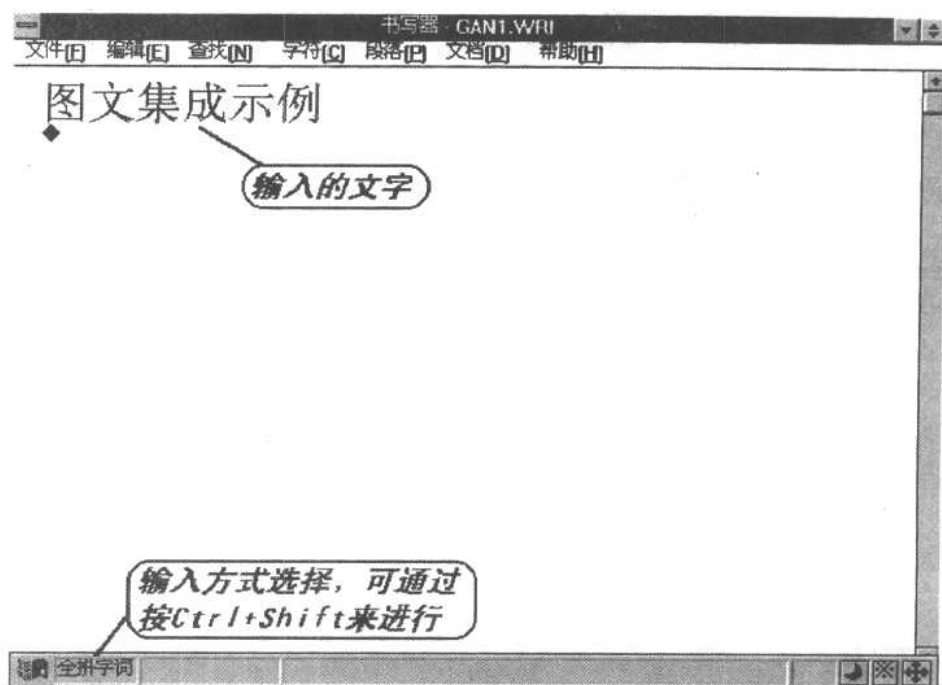


图 1-9 输入汉字后结果

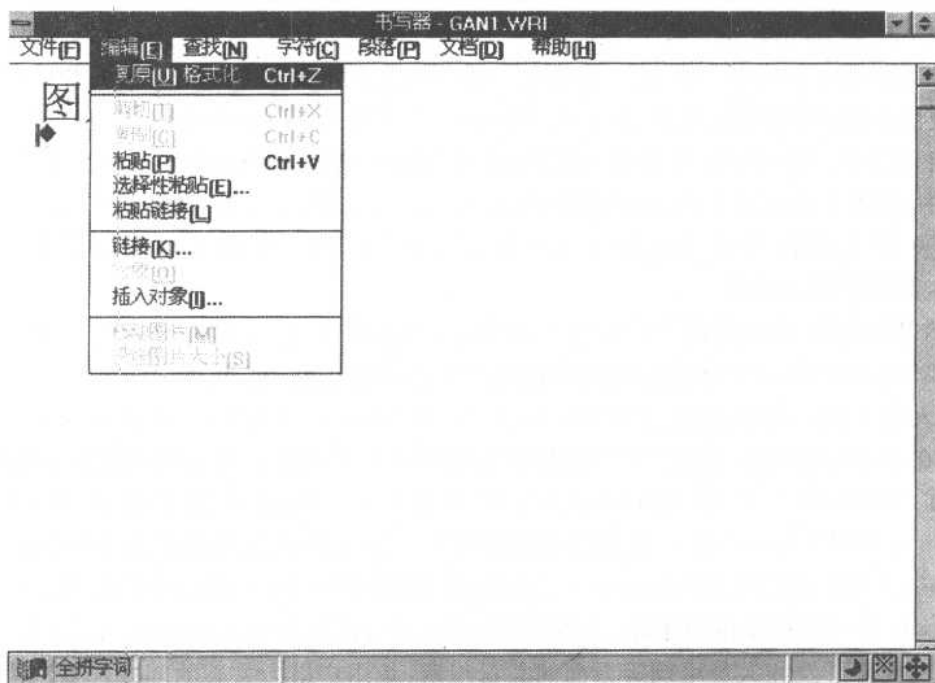


图 1-10 打开编辑菜单准备粘贴

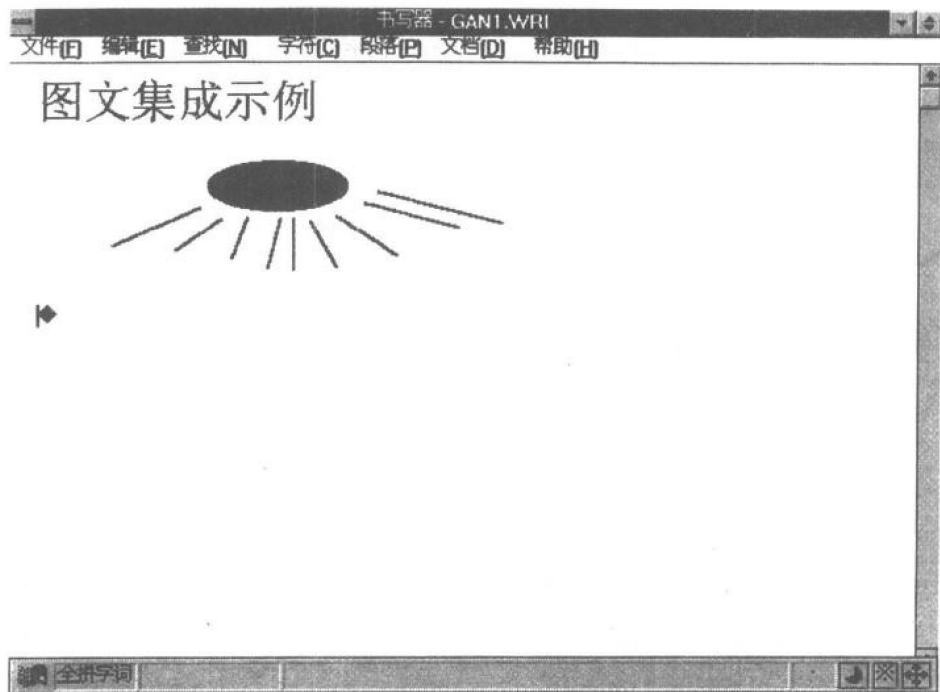


图 1-11 粘贴图型后的结果

- 如果新版本较旧版本有较大的改进或重要的升级,则增加主版本号,如从 Windows 2.0 升至 Windows 3.0;
- 如果新版本较旧版本仅仅只是改正了其中的几个错误或者改动不大或者只有不太重要的升级,则增加次版本号,如从 Windows 3.0 升至 Windows 3.1。

到目前为止,Microsoft 公司推出的西文 Windows 版本有 Windows 1.0, 2.0, 3.0, 3.1, 3.2。其中,版本 1 和版本 2 推出时间较早,技术上不太成熟,现已几乎绝迹了。事实上,正是由于 1990 年 5 月推出的 Windows 3.0 引起了极大反响,受到了热烈的欢迎,才使得 Windows 奠定了霸主地位。

虽然 Windows 3.0 受到了广大用户的欢迎,但在其使用过程中,用户也发现了一些不足之处,Microsoft 公司十分重视对用户意见的反馈,认真改正了 Windows 3.0 中存在的问题,并引入若干创新技术,推出了 Windows 3.1。Windows 3.1 保留了 Windows 3.0 的全部优点,并在系统的易用性、速度、可靠性和创新性等四个方面进行了显著的改进与提高。

除了 Windows 3.0 和 Windows 3.1 版本之外,大家还可能听说过 Windows for Workgroups 和 Windows NT。这是怎么回事呢? 它们为什么没有命名为 Windows 3.2 或 Windows 4.0 呢? 它们与 Windows 3.1 之间的关系如何呢? 要回答这些问题,就必须介绍一下 Microsoft 公司的版本推出策略。大家知道,在采用更高级的硬件系统时,如何保持用户在数据、应用程序开发和人员培训等方面的大量投资,是用户最为关心的问题。为解决这一问题,Microsoft 公司决定利用 Windows 的弹性结构,针对不同的硬件平台,实现不同的 Windows 操作平台,即推出不同的有针对性的 Windows 版本,以最佳地利用 90 年代广泛使用的硬件系统和应用软件,同时保留 Windows 系统的易用性和高效率。

目前,Windows 系统分为两大类:一类是已经广泛使用的、适用于 PC 机和局域网络环境的 Windows 3.1 和 Windows for Workgroups;另一类是适用于复杂计算环境的 Windows NT(NT 是“New Technology”的缩写)。

Windows for Workgroups 是 Microsoft 公司在 1992 年 10 月底推出的适用于工作组用户的网络操作系统。Windows for Workgroups 是 Windows 3.1 增强版本,除了 Windows 3.1 的标准特性和成分外,还提供了内在的网络特性,利用这些网络特性可以把一台 Windows 工作站变成网络上的服务器或客户机。换言之,就是 Windows for Workgroups 在 Windows 3.1 的基础上集成了计算机网络功能,为网络工作组用户提供电子邮件传递、会议日程安排、文件数注目的网络操作系统。

Windows NT 尚未正式推出,它将利用 PC 的先进硬件技术,包括 32 位 CPU、RISC 结构、多任务处理技术,以及大容量 RAM 和存储器,建立真正适合于复杂计算环境的商用系统。Windows NT 将不再基于 MS-DOS,而要建立在一个新的操作系统内核之上,它将利用最先进的硬件技术,满足商业应用对系统可靠性、安全性和弹性结构的需求。Windows NT 可执行在任何其他操作系统上开发的应用程序,包括运行 MS-DOS 应用程序、Windows 16 位与 32 位应用程序,以及 OS/2 和 POSIX 应用程序等。

1.3 Windows 的中文版本

无论什么软件系统,只要在中国使用就必然要牵涉到汉字处理,Windows 亦不例外。为了进一步推广 Windows 在中国市场的应用,Microsoft 公司推出了 Windows 的中文版本。在 Windows 的中文版本中,所有屏幕提示和用户界面都是汉化的,允许用汉字作为文件名和目录名,并且解决了汉字的输入、显示、存储和打印问题。

对于一般用户而言,关心较多的是在中文 Windows 3.2 中如何输入汉字,至于汉字的显示、存储和打印,自有系统去完成。中文 Windows 3.2 版本配备了三种汉字输入法:国标/区位输入法,拼音输入法和码表输入法。

国标/区位输入法是使用中华人民共和国国家标准《信息交换用汉字编码字符集基本集》GB2312-80 定义的编码方式输入汉字或图形符号。国标/区位输入法既可使用 GB2312-80 定义的区位码输入,又可以使用根据区位码演变而成的机内码(俗称国标码)输入。使用这种输入法时可以使用按区号查找的方法,而不必一定要记住所要输入汉字或符号的精确区位号。这对输入各种符号有一定的帮助作用。

拼音输入法是以《汉语拼音方案》为基础定义的简单易学的输入方案。中文 Windows 3.2 版本所配备的拼音输入法具有以下特点:

- 具有全拼字词两种不同的输入方式;
- 既可以输入单字又可以输入词组,系统含有一万多条常用词组,用户也可以建立自己专用的词组库;
- 具有联想功能,可以根据字词关系,根据用户输入的第一个字自动提示下一个可能输入的汉字;
- 提示行重码区中汉字显示顺序按使用频率从高到低排列,常使用的字在前,方便用户输入。拼单输入法具有记忆用户输入状况、自动调整字的使用频率的能力;