

计算机基础习题精编

黄启荃 尹为民 主编



科学出版社

计算机基础习题精编

黄启荃 尹为民 主 编

郑德义 卢强华
聂玉峰 张娟曼 副主编

科学出版社

1999

内容简介

本书根据计算机基础有关教学大纲和计算机等级考试大纲的要求,联系教学实际编写而成,内容包括计算机基础,操作系统,字处理软件 WPS, Windows, 字处理软件 Word, Excel, 计算机网络基础, 多媒体技术基础, C 语言程序设计, FoxPro 等。每章分为五个部分: 内容摘要, 典型例题, 习题, 测试题, 参考答案。书末附有全国计算机等级考试模拟试题及参考答案。书中解答或答案均经上机验证通过。本书精选近 1500 题, 内容广泛, 结构合理, 题型多样。

读者对象: 初接触计算机的大、中专院校学生及成人教育学校学生, 准备参加计算机一、二级等级考试和职称考试的考生, 需具备计算机应用能力的企事业单位的工作人员, 从事计算机基础教学的教师及相关人员。本书对于学习者检验自己的计算机应用水平无疑是一本极好的测试教材。

图书在版编目(CIP)数据

计算机基础习题精编/黄启荃, 尹为民主编. -北京: 科学出版社, 1999. 8
ISBN 7-03-007846-2

I. 计… II. ①黄… ②尹… III. 电子计算机-习题 IV. TP3-44
中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 38846 号

科学出版社出版

北京东黄城根北街 16 号
邮政编码: 100717

湖北省金美印刷有限责任公司印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

*

1999 年 8 月第 一 版 开本: 787×1092 1/16
1999 年 8 月第 一 次印刷 印张: 13
印数: 1~10 000 字数: 323 000

定价: 15.80 元

前 言

为了推广和普及计算机应用技术,提高全社会的计算机应用能力,满足广大计算机初学者和参加计算机等级考试以及职称考试应试者的需要,我们特组织一批在高等学校从事计算机基础教学、有着丰富教学经验的教师,根据计算机基础课程教学大纲和计算机等级考试大纲的要求,结合计算机教学的实际特点,编写了这本习题精编。

全书共分十章,内容包括:计算机基础,操作系统,字处理软件 WPS, Windows, 字处理软件 Word, Excel, 计算机网络基础,多媒体技术基础, C 语言程序设计, FoxPro 等。每章由五个部分构成:内容摘要(含知识点、重点和难点);典型例题(含例题解答和分析方法);习题(经典和精选习题);测试题(供读者自测学习水平);参考答案(习题解答)。为满足参加计算机等级考试读者的需要,书末选配了计算机等级考试(二级)模拟试题四套及其参考答案,供不同考试类型的考生参考。书中所有解答或答案均经上机验证通过。

本书内容涉及计算机基础和较广泛的应用领域,题量较大(近 1500 题),题型多样,并与等级考试接轨。读者对象为:初接触计算机的大、中专院校的学生及成人教育学校学生,准备参加计算机一、二级等级考试和职称考试的考生,需具备计算机应用能力的企事业单位的工作人员,从事计算机基础教学的教师等相关人员。本书对于学习者检验自己的计算机应用水平无疑是一本极好的测试参考资料。

本书由黄启荃、尹为民任主编,郑德义、卢强华、聂玉峰、张娟曼任副主编。其中,第一、二章由张娟曼编写,第三、五章由聂玉峰编写,第四、六章由卢强华编写,第七、八章由尹为民编写,第九章和模拟试题 I、II 由郑德义编写,第十章和模拟试题 III、IV 由黄启荃编写。最后由黄启荃统稿、定稿。

编写一部好的贴近教学、等级考试和应用实际的习题集,应该说是一项颇有难度的工作,尽管编者博采众长,殚思极虑,然书中差错不当之处在所难免,恳请广大读者指正,以便再版时予以修订。

编者

1999 年 7 月

目 录

前 言	(i)
第一章 计算机基础	(1)
第二章 操作系统(含汉字操作系统)	(17)
第三章 字处理软件 WPS	(35)
第四章 Windows	(43)
第五章 字处理软件 Word	(51)
第六章 Excel	(60)
第七章 计算机网络基础	(69)
第八章 多媒体技术基础	(78)
第九章 C 语言程序设计	(85)
第十章 FoxPro	(124)
全国计算机等级考试二级笔试模拟试题 I (C 语言程序设计)	(164)
全国计算机等级考试二级笔试模拟试题 II (PASCAL 语言程序设计)	(174)
全国计算机等级考试二级笔试模拟试题 III (FoxBASE 语言程序设计)	(185)
全国计算机等级考试二级笔试模拟试题 IV (FORTRAN 语言程序设计)	(196)

第一章 计算机基础

一、内容摘要

【知识点】

1. 计算机的发展史和计算机的分类。
2. 计算机的特点及应用。
3. 计算机数制与编码(二进制运算,数制转换,补码、反码、原码)。
4. 逻辑运算(与、或、非)。
5. 微型计算机的组成与工作原理。
6. 计算机软、硬件及其相互关系(程序设计语言简介)。
7. 计算机的使用与维护常识。
8. 计算机病毒的防治。

【重点和难点】

1. 计算机的组成与工作原理(硬件组成,各部分的作用)。
2. 数据单位:位、字节、字长。
3. 系统软件、应用软件。
4. 计算机表示数的方法(二进制、补码、原码、反码、机器数)。
5. 编码(常用的 ASCII 码、国家标准汉字编码)。
6. 外部设备与主机的连接(接口卡或称适配器的作用)。
7. 计算机病毒的特点及预防。

二、典型例题

1. 通常人们所说的一个完整的计算机系统应包括()。
- A. 主机、键盘、显示器 B. 计算机及其外部设备
C. 系统硬件与系统软件 D. 硬件系统与软件系统

解答 D

一个完整的计算机系统由计算机硬件和软件两部分组成。硬件是指计算机的物理结构,包括一切电子的、磁性的机械装置或部件。硬件由主机与外部设备两大部分组成。软件是指所有应用于计算机技术的技术,包括计算机正常工作所需的各种程序、数据、资料。没有软件的计算机称为“裸机”,是无法使用的;而硬件是软件的物质基础,在不断高速发展的硬件技术支持下,软件功能也越来越强大,使电脑变得更加神奇。

计算机系统的组成如图 1.1 所示。

本题的 4 个选择项给出了一些不同的计算机系统组件,而题目强调的是在一个完整的计算机系统应包括的内容。

2. 一个 1.2MB 的软盘可存储()万个汉字。
- A. 12 B. 60 C. 120 D. 80

解答 B

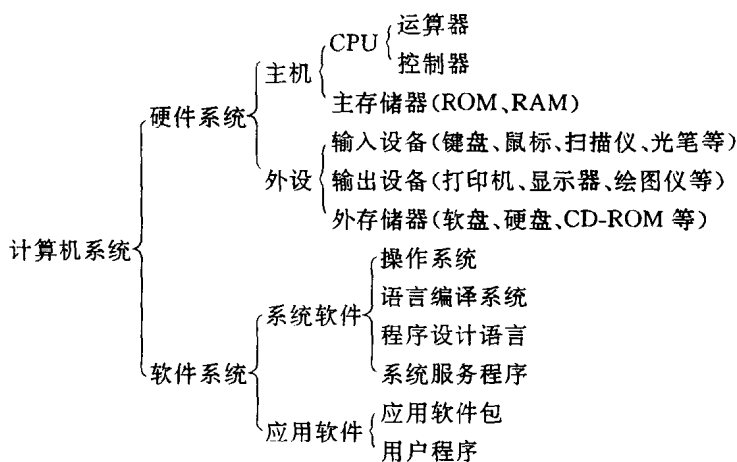


图 1.1 计算机系统的组成

计算机内所有的信息,无论是程序还是数据,都是以二进制形式存放的,表示一个信息的最小单位,称为二进制位(bit)。8 位二进制数组成一个字节(byte),作为基本单位来表示计算机的存储容量。

$$1\text{B}=8\text{bit} \quad 1\text{KB}=1024\text{B} \quad 1\text{MB}=1024\text{KB} \quad 1\text{GB}=1024\text{MB}$$

CPU 处理信息一般是以一组二进制码(即 CPU 一次能同时处理的二进制位数)作为一个整体进行的,这一组二进制数称为一个字(word)。一个字的二进制位数称为字长,字长是 CPU 的一个重要的性能指标。

在计算机内部,用一个字节不仅可以表示和存放所有的英文字符,还可存放一些其他特殊字符。而汉字由于数目众多,在机内是用 2 个字节来表示和存放的,即在存储器中,一个汉字要占 2 个字节。

$$1.2\text{MB}=1.2 \times 1024 \times 1024=1258291.2\text{B}$$

$$1258291.2\text{B}/2=629145.6(\text{约 } 60 \text{ 万})$$

3. 将十进制数 28.625 转换为二进制数。

解答 $(28.625)_{10}=(11100.101)_2$

十进制数转换成二进制数时,可将其拆成整数部分和小数部分,然后分别进行处理。

十进制整数转换成二进制整数采用除 2 取余法。具体作法为:将十进制数除以 2,得到一个商数和余数,再将商数除以 2,又得到一个商数和余数,继续这个过程,直到商数等于零为止。最后将每次得到的余数部分(0 或 1)从下到上排列即得到所对应的二进制整数。

十进制小数转换成二进制小数采用乘 2 取整法。具体作法为:用 2 乘以十进制纯小数,去掉整数部分;再用 2 乘以余下的纯小数部分,去掉整数部分;继续这个过程,直到余下的纯小数为 0 或满足所要求的精确度为止。将每次得到的整数部分(0 或 1)从上到下排列即得到所对应的二进制小数。最后应将转换后的整数和小数再组合起来。

注意:一个二进制小数能够完全准确地转换成十进制小数,但一个十进制小数不一定能完全准确地转换为二进制小数。

将十进制数 28 转换成二进制数:

将十进制小数 0.625 转换成二进制数:

2	28	余数	0		0.625	
2	14		0	$\times$	2	
2	7		1		1.250	整数为 1
2	3		1		0.25	
2	1		1	$\times$	2	
	0				0.50	0
		结果为	$(28)_{10}=(11100)_2$	$\times$	2	
					1.0	1, 纯小数为 0
					结果为	$(0.625)_{10}=(0.101)_2$

将转换后的整数和小数合起来,即 $(28.625)_{10}=(11100.101)_2$

4. 设 $x=-0.1100$, $y=-0.0010$, 求 $x+y$ 、 $x-y$ 的补码。

解答 $[x+y]_{\text{补}}=1.0010$ $[x-y]_{\text{补}}=1.0110$

计算机中所有的信息都是以二进制形式存放的。普通数中的正、负号也用一个二进制位来表示,这个二进制位一般在数的最高位,称为符号位。符号位为 0 表示正数,为 1 表示负数。直接用正号“+”和负号“-”来表示的二进制数,称为带符号数的真值。将符号数码化的数称为机器数。在计算机中,对于有符号的数通常又有 3 种表示码:原码、反码和补码。

原码:原码的符号位在最高位,0 表示正号,1 表示负号,数值部分按一般二进制形式表示。

反码:正数的反码和原码相同,负数的反码是对该数的原码除符号位外各位求反(即 0 变为 1,1 变为 0)。

补码:正数的补码和原码相同,负数的补码则是该数的反码最后一位加 1。

数可能是整数也可能是小数,但运算器不识别小数。在计算机中,处理小数点的方法有两种:一种是定点数;另一种是浮点数。小数点默认为在符号位之后(但小数点不占二进制位),这样的数称为定点小数;小数点默认为在整个二进制数的最后(小数点不占二进制位),这样的数称为定点整数。所谓浮点数,是指小数点在数中的位置不固定,或者说是浮动的。

由于 $[x]_{\text{补}}=1.0100$ $[y]_{\text{补}}=1.1110$ $[-y]_{\text{补}}=0.0010$

$[x+y]_{\text{补}}=[x]_{\text{补}}+[y]_{\text{补}}=1.0100+1.1110$

1.0100

+) 1.1110

丢掉 $\leftarrow [1]$ 1.0010

即 $[x+y]_{\text{补}}=1.0010$, 真值 $x+y=-0.1110$ 。

$[x-y]_{\text{补}}=[x]_{\text{补}}+[-y]_{\text{补}}=1.0100+0.0010$

1.0100

+) 0.0010

丢掉 $\leftarrow [1]$.0110

即 $[x-y]_{\text{补}}=1.0110$, 真值 $x-y=-0.1010$

5. 计算机病毒程序的特征是什么?

解答 传染性、隐蔽性、破坏性和潜伏性

计算机病毒是一种程序,它隐藏在计算机系统的数据资源中,利用系统数据资源进行繁殖并生存,影响计算机系统的正常运行,并通过系统数据共享的途径进行传染。

计算机病毒具有的特征为:传染性、隐蔽性、破坏性、潜伏性。根据计算机病毒入侵系统的

途径,可将其分为源码病毒、入侵病毒、操作系统病毒和外壳病毒4种。根据计算机病毒的传染方式,可将其分为磁盘引导区传染的病毒、操作系统传染的病毒及可执行程序传染的病毒。计算机病毒传染的渠道主要有:通过软盘传染、通过机器传染、通过网络传染。

6. CAD是计算机的主要应用领域,它的含义是()。

- A. 计算机辅助教育
- B. 计算机辅助测试
- C. 计算机辅助设计
- D. 计算机辅助管理

解答 C

计算机辅助教育:CAI(Computer-Aided Instruction)

计算机辅助测试:CAT(Computer-Aided Test)

计算机辅助设计:CAD(Computer-Aided Design)

计算机辅助制造:CAM(Computer-Aided Manufacturing)

7. 计算机能直接执行的程序是什么?

解答 机器语言程序

指令与指令系统:人把某个计算任务用一步步的操作命令形式预先输入到存储器中,在执行时机器把这些指令一条条地取出来,加以翻译和执行。例如最简单的两个数的相加就需要以下几步:①把第一个数从它所在的存储单元中取出来,送至运算器;②把第二个数从它所在的存储单元中取出来,送至运算器;③相加;④把相加的结果送至存储器中指定的单元。

所有的这些取数、送数、相加、移位都是一种操作,把要求计算机执行的各种操作命令的形式写下来,这就是指令。通常一条指令对应着一种基本操作,但是计算机怎么能辨别和执行这些操作呢?这是由设计人员设计的指令系统决定的。计算机所能执行的全部指令就是计算机的指令系统,不同型号的计算机有不同型号的指令系统,这是人为规定好的。

8. 磁盘格式化时,DOS把磁盘划分为许多不同半径的____,这些圆形轨道被称为____。

解答 同心圆,磁道

新盘在使用之前,用户需要用DOS命令将其格式化。格式化磁盘的工作是将磁盘的存储空间做适当的划分,做好写入信息的准备。

格式化时,DOS把磁盘划分成许多不同半径的同心圆,这些圆形轨道被称为磁道,这些磁道被连续编号,序号由外向内递增,最外边是第0磁道。按盘的密度大小可划分为40个磁道或80个磁道。每个磁道又分为若干个扇区,每个扇区的标准容量是512个字节,每个磁道有多少个扇区取决于记录格式,记录格式通常有8、9、15、18几种。DOS将几个扇区合在一起称为簇。在为文件分配空间时,簇是最小的单位。

9. 当突然断电时,微机中的()信息不会丢失。

- A. ROM和RAM
- B. CPU
- C. 打印机
- D. ROM

解答 D

存储器分为内存储器(主存储器)和外存储器两部分。内存储器是由半导体器件构成的,根据功能可分为只读存储器ROM(Read Only Memory)和随机存储器RAM(Random Access Memory)两种。ROM是一种只能读不能写入的存储器,断电后存储的信息不会丢失,用来存放计算机的少量固定程序。RAM可随时进行读出和写入,但只是临时存储信息的地方,一旦计算机断电,所存储的信息全部丢失。RAM是对信息进行操作的场所,程序必须调入内存,才能被执行。RAM的空间越大,计算机的处理能力越强。

10. 80586(Pentium)是目前PC机使用的高性能微处理器,其特点是()。

- A. 具有浮点处理功能 B. 有 Cache 存储器
C. 内部数据总线为 32 位 D. 外部数据总线为 64 位

解答 D

微处理器又称中央处理器,由运算器和控制器构成,是微型机的核心。CPU 是微处理器的英文缩写,担负着主要的运算和分析处理任务。微处理器的型号和速度代表着主机的基本性能水平。

微型机的升级换代,通常是按照 CPU 的字长和功能来划分的。微处理器的主要性能指标有数据宽度(字长)、寻址能力、工作(时钟)频率等。

286 芯片是 16 位 CPU;而 386 SX 是准 32 位 CPU,即 CPU 内部数据总线是 32 位,CPU 外部数据总线是 16 位;386 DX 是真 32 位微型机,CPU 内部和外部总线都是 32 位。

从结构上讲,486 把 386 CPU、数值协处理器 387 和 8KB 高速缓存集成在一块芯片上(486=386+387+8KB 高速缓存),并在主板上加插高速静态 RAM 芯片作为二级缓存,使其性能得到大大提高。486 SX 和 486 DX 都是 32 位的 CPU,唯一的区别是 486 SX 内部没有数值协处理器。若用户需要使用诸如 Auto CAD、3DS 等图形软件时,要求有数值协处理器(如 80287、80387 等)的支持才能运行。

Pentium(奔腾)CPU 具有 64 位的外部数据总线,但内部仍然是 32 位总线。

三、习题

(一) 填空题

1. 就其工作原理而论,当代计算机都是基于冯·诺依曼提出的_____原理。
2. 计算机发展的各个阶段是以_____作为标志的。
3. 一个完整的计算机系统通常是由_____和_____两大部分组成。
4. 以硬件而论,计算机可分为主机和_____两部分。
5. 在计算机内部,数据或指令的传递、存储、加工处理都是以_____形式进行的。
6. CPU 是由_____和_____组成的。
7. 计算机指令是由_____和_____组成的。
8. 用高级语言编写的程序称为_____,该程序必须被转换成_____,计算机才能执行。
9. 程序设计语言是计算机软件系统的重要组成部分,一般分为_____,_____和_____。
10. 计算机的时钟频率称为_____。
11. 计算机软件按其用途及实现的功能不同可分为_____和_____两大类。
12. 按某种顺序排列的、使计算机能执行某种任务的指令的集合称为_____。
13. _____和汇编语言是低级语言。
14. FORTRAN 是用于_____的计算机语言。
15. 计算机病毒是通过计算机_____和_____传播的。
16. 计算机中表示信息的最小单位是_____。
17. 每个 ASCII 码由_____个二进制位组成。
18. 程序必须存放在_____内,计算机才可以执行其中的指令。
19. 软盘、硬盘、光盘都是计算机的_____。

20. RAM 是_____存储器。
21. 磁盘的基本存储单位是_____。
22. 最普遍的辅助存储器媒体是_____和磁带。
23. 存储器分为内存储器和_____两类。
24. 磁盘存储器由_____、_____和_____组成。
25. 1GB 等于_____ MB,又等于_____ KB。
26. 把高级语言翻译成机器语言的方式有_____和_____两种。
27. 没有_____的计算机被称为“裸机”。
28. 计算机的_____也称为计算机的内存储器。
29. 计算机病毒传染部分的主要功能是将病毒程序进行_____。
30. 计算机病毒类型中的外壳病毒也称为_____。
31. 按被感染体来划分,计算机病毒共有_____、_____、_____和_____ 4 种类型。

32. 将二进制数 00010101 与 01000111 相加,其结果的十进制数表示为_____。

33. 计算机的系统软件指管理、监督和维护计算机资源(包括硬件和软件)的软件。它主要包括_____、_____和_____等。

34. 鼠标是为了取代传统键盘的光标移动键而使光标移动更加方便、准确的输入设备,目前常用的鼠标有_____、_____和_____ 3 种类型。

35. 0 的原码机器数表示为_____。

(二) 选择题(从下列 4 个备选答案中选择一个或多个正确答案,将其代号填入括号内)

36. 世界上首先实现存储程序的电子数字计算机是()。

A. ENIAC B. UNIVAC C. EDVAC D. EDSAC

37. 第三代计算机采用的电子逻辑元件是()。

A. 晶体管 B. 真空管 C. 集成电路 D. 超大规模集成电路

38. 在计算机术语中,常用 ROM 表示()。

A. 只读存储器 B. 外存储器 C. 随机存储器 D. 显示器

39. 计算机内使用的数是()。

A. 二进制数 B. 八进制数 C. 十进制数 D. 十六进制数

40. 计算机病毒是一种()。

A. 微生物感染 B. 化学感染 C. 程序 D. 幻觉

41. 计算机病毒的特点是具有()。

A. 传播性、潜伏性、破坏性 B. 传播性、破坏性、易读性
C. 潜伏性、破坏性、易读性 D. 传播性、潜伏性、安全性

42. 通常用于计算的计算机是()。

A. 数字计算机 B. 模拟计算机 C. 混合计算机 D. 特殊计算机

43. CPU 处理的数据基本单位为字,一个字的字长为()。

A. 8 个二进制位 B. 16 个二进制位
C. 32 个二进制位 D. 与 CPU 芯片的型号有关的二进制位

44. 所谓“裸机”是指()。

A. 单片机 B. 单板机

- C. 不装备任何软件的计算机 D. 只装备操作系统的计算机
45. 能将高级语言源程序转换成目标程序的是()。
- A. 调试程序 B. 解释程序 C. 编译程序 D. 编辑程序
46. 下列存储器中,存取速度最快的是()。
- A. 软盘 B. 硬盘 C. 光盘 D. 内存
47. 系统软件中最重要的是()。
- A. 操作系统 B. 解释程序 C. 工具软件 D. 数据库管理系统
48. CPU 每执行一个(),就完成一步基本运算或判断操作。
- A. 软件 B. 指令 C. 硬件 D. 语句
49. ()是内存储器中的一部分,CPU 对它们只能读取不能写入内容。
- A. RAM B. 随机存储器 C. ROM D. 键盘
50. 负责指挥与控制整台电子计算机系统的是()。
- A. 输入设备 B. 输出设备 C. 存储器 D. 中央处理器
51. 指挥、协调计算机工作的设备是()。
- A. 输入设备 B. 输出设备 C. 存储器 D. 控制器
52. ()不是计算机硬件。
- A. DOS B. 键盘 C. 显示器 D. 打印机
53. 将计算机的内存储器与外存储器相比,内存储器的主要特点之一是()。
- A. 价格更便宜 B. 存储容量大 C. 存取速度快 D. 价格虽贵但容量大
54. 在主存储器中的基本存储单位是()。
- A. 二进制位(bit) B. 字节(byte) C. 字符(character) D. 字(word)
55. 在微型计算机上运行某软件时,若已合理地进行了系统配置,存储容量仍然不够用,可通过()来解决。
- A. 把软盘换成硬盘 B. 把硬盘换成光盘
- C. 增加一个硬盘 D. 增加一个扩展存储卡
56. 计算机同外部世界进行信息交流的工具是()。
- A. 运算器 B. 内存储器 C. 外部设备 D. 输入/输出设备
57. 用 8 位二进制补码表示带符号的定点整数,则它能表示的数的范围是()。
- A. $-127 \sim +127$ B. $-128 \sim +128$ C. $-128 \sim +127$ D. $-127 \sim +128$
58. 1KB 表示()。
- A. 1000 个二进制信息位 B. 1024 个二进制信息位
- C. 1000 个字节 D. 1024 个字节
59. 下列叙述中,属于预防计算机病毒的措施是()。
- A. 不要把干净的软盘和来历不明的软盘放在一起
- B. 将来历不明的软盘换一台计算机使用
- C. 将来历不明的软盘上的文件复制到另一张刚格式化的软盘上使用
- D. 不要复制和使用来历不明的软盘上的程序
60. 下列叙述中正确的是()。
- A. 硬盘中的重要文件也需要有备份
- B. 开机时应先开主机,然后开各外部设备

- C. 关机时应先关主机,然后关各外部设备
D. 操作系统是计算机和用户之间的接口
61. 高级语言程序的编译执行方式是()。
A. 逐条语句边解释边执行,即每解释一条语句就执行一条语句
B. 将整个程序编译完成后再执行,且不生成目标程序
C. 将源程序编译成机器语言的目标程序,然后执行,生成并保留目标程序
D. 将整个程序解释完毕再执行,且保留解释结果
62. 对处于写保护状态的软盘,可进行的操作是()。
A. 只能读盘,不能写盘
B. 只能写盘,不能读盘
C. 既不能读盘,也不能写盘
D. 既能读盘,也能写盘
63. 下列软件中属于系统软件的有()。
A. 操作系统 B. 编译程序 C. 数据库管理系统 D. 汇编程序
64. 微机的软盘与硬盘比较,硬盘的特点是()。
A. 存储容量大 B. 存取速度快 C. 存取速度慢 D. 价格便宜
65. 下列设备中属于硬件的有()。
A. WPS、UCDOS、Windows B. CPU、RAM
C. 存储器、打印机 D. 键盘和显示器
66. 计算机病毒通常容易感染扩展名为()的文件。
A. HLP B. EXE C. COM D. BAT
67. 两个二进制数相加时,每一位所能出现的数有()。
A. 本位被加数 B. 本位加数
C. 来自高位的借位数 D. 来自低位的进位数
68. 计算机的字长是指()。
A. 内存储单元的位数 B. CPU 数据线位数
C. 地址总线位数 D. 外设接口数据线位数
69. 驱动器读写数据的基本存取单位为()。
A. 比特 B. 字节 C. 字组 D. 扇区
70. 计算机主存储器的主要用途是()。
A. 存储指令和数字 B. 存储程序指令和地址
C. 存储数据和程序 D. 存储号码和地址
71. 下列描述中正确的是()。
A. 激光打印机是击打式打印机
B. 软盘驱动器是存储器
C. 计算机的运算速度可用每秒执行指令的条数来表示
D. 操作系统是一种应用软件
72. 应用软件是指()。
A. 所有能够使用的软件 B. 能被各应用单位共同使用的某种软件
C. 所有微机都使用的基本软件 D. 专门为某一应用目的而编制的软件
73. 计算机能直接执行的程序是()。
A. 源程序 B. 机器语言程序 C. BASIC 语言程序 D. 汇编语言程序

74. 微机的更新主要基于()的变革。
A. 软件 B. 微处理器 C. 磁盘的容量 D. 主存储器
75. 把计算机中的数据存到软盘上称为()。
A. 写盘 B. 读盘 C. 打印 D. 输入
76. 在微型计算机中,应用最普遍的字符编码是()。
A. BCD 码 B. ASCII 码 C. 汉字编码 D. 补码
77. ASCII 码是一种字符编码,常用()位码。
A. 7 B. 16 C. 10 D. 32
78. “存储程序”的核心概念是()。
A. 事先编好程序 B. 把程序存储在计算机内存中
C. 事后编写程序 D. 将程序从存储位置自动取出并逐条执行
79. 在符号数表示中,采用二进制是因为()。
A. 可降低硬件成本 B. 2 个状态的系统具有稳定性
C. 二进制的运算法则简单 D. 上述 3 个原因
80. 原码+127 的反码是()。
A. +127 B. 0 C. 127 D. -0
81. 现有十六进制数 x, y , 它们的值分别是 $x=BD, y=9D$, 则表达式 $x \cdot y$ 的值为()。
A. 73E9 B. 50ED C. 7E00 D. CE11
82. 十进制数 -35 的二进制码 1011101 是()表示。
A. 原码 B. 反码 C. 补码 D. 移码(增码)
83. 带+、-号的数,如 $N_1=+1001010$,称为()。
A. 无符号数 B. 真值 C. 浮点数 D. 机器数
84. 若用 1 表示负数,用 0 表示正数,如 $N_1=-1001010$ 表示为 11001010,该数称为()。
A. 浮点数 B. 真值 C. 无符号数 D. 机器数
85. -75 在计算机中表示为(),称该数为机器数。
A. 11000011 B. 01001011 C. 11001011 D. 11001100
86. 下列叙述中正确的是()。
A. 正数二进制原码的补码是原码本身
B. 所有十进制数都能准确地转换为有限位二进制小数
C. 汉字的计算机内码就是国标码
D. 存储器具有记忆能力,其中的任何信息都不会丢失

(三) 计算题

87. 将下列十进制数分别转换为二、八、十六进制数:
(1) 65 (2) 127 (3) 34.75 (4) 16.125
88. 将下列二进制数分别转换为等值的十进制数:
(1) 10111 (2) 100110 (3) 111011.011 (4) 1010.01
89. 将下列八进制数分别转换为等值的十进制数:
(1) 54 (2) 172 (3) 34.1 (4) 46.7
90. 将下列二进制数分别转换为等值的八进制数和十六进制数:

(1) 101011 (2) 100110 (3) 111011.011 (4) 1010.01

91. 将下列十六进制数分别转换为等值的十进制数:

(1) DE (2) 3A0 (3) 2B.A (4) F3.C

92. 将下列八进制数分别转换为等值的二进制数:

(1) 54 (2) 172 (3) 34.1 (4) 46.7

93. 将下列十六进制数分别转换为等值的二进制数:

(1) DE (2) 3A0 (3) 2B.A (4) F3.C

94. 完成下列二进制数的运算:

(1) 1010.01 + 11.11 (2) 11000011 - 0010110

(3) 1110 × 1101 (4) 1101001 ÷ 101

95. 完成下列逻辑运算:

(1) 10100111 V 11110011 (2) 11000011 ∧ 11010110

(3) 设 A=1, 求 A 的逻辑非的值 (4) 设 A=1, B=1, 求 A 与 B 的逻辑异或值

96. 计算下列各带符号的十进制数的八位二进制原码、补码和反码:

(1) +50 (2) -50 (3) +12 (4) -33

97. 假设在机器中浮点数的表示格式如下:

阶符	阶码	尾符	尾数
15	14	12	11 10 0

当尾数用原码, 阶码(阶码基数为 2, 尾数以规格化数表示)用补码表示时, -123.625 的表示形式是什么?

98. 若已知 $[x]_{\text{补}} = 11101011$, $[y]_{\text{补}} = 01001010$, 求 $[x-y]_{\text{补}}$.

99. 已知 $x = -57$, $y = 44$, 利用补码减法计算 $x-y$ 的真值.

100. 已知 $x = 0.1001$, $y = 0.0101$, 利用补码加法计算 $x+y$ 的真值.

(四) 判断改错

101. 模拟计算机常用来处理连续的数据.

102. 任何存储器都有记忆能力, 其中的信息不会丢失.

103. RAM 中的信息既能读又能写, 断电后其中的信息不会丢失.

104. ROM 中的信息只能读不能写, 断电后其中的信息不会丢失.

105. 应用软件的作用是扩大计算机的存储容量.

106. 操作系统的功能之一是提高计算机的运行速度.

107. 计算机中若某数的符号位是“0”表示该数为正数, 是“1”表示该数为负数.

108. 通常硬盘安装在主机箱内, 因此它属于主存储器.

109. 对于正数, 其原码、反码、补码是相同的.

110. 负数的原码的反码的反码还是原码本身.

111. 不论是正数还是负数, 原码的补码的补码还是原码本身.

112. 只读存储器是专门用来读出内容的存储器, 但在每次加电开机前, 必须由系统为它写入内容.

113. 随机存取存储器能从它所管理的任意的存储地址读出内容, 而且其存取时间基本是一定的.

- 114. 相连存储器的存储地址根据内容被识别,因此要读出内容,不必指定地址。
- 115. 一般所说的计算机内存容量是指随机访问存储器的容量。
- 116. 运算器是进行算术和逻辑运算的部件,通常称它为 CPU。
- 117. 磁盘必须格式化后才能使用,凡是在一种计算机上格式化过的磁盘,可在任何类型的计算机上使用。

- 118. 字长是指计算机能直接处理的二进制信息的位数。
- 119. 编译程序只能一次读取、翻译并执行源程序中的一行语句。
- 120. 计算机区别于计算器的本质特点是能存储数据和程序。
- 121. 磁盘上每个扇区中存放的信息量是相等的,但扇区的物理空间是不相等的。
- 122. 二进制数的逻辑运算是按位进行的,位与位之间没有进位和借位的联系。
- 123. 16 位字长的计算机是指能计算最大为 16 位十进制数的计算机。
- 124. 计算机的所有计算都是在内存中进行的。
- 125. 主存储器和 CPU 均包含于处理器单元中。
- 126. 在字符显示方式下,显示模式以字符数(即每屏列 $\times$ 行字符数)来区分。
- 127. 在高密驱动器下只能使用高密软盘。
- 128. 磁盘的存取速度比主存储器慢。
- 129. 计算机的内存容量是指主板上随机存储器的容量大小。
- 130. 用机器语言编写的程序执行速度较慢。
- 131. 开机时先开显示器后开主机电源,关机时先关主机后关显示器电源。
- 132. 主频愈高,机器的运行速度也愈高。
- 133. 八进制数 126 对应的十进制数是 86。
- 134. 字符的 ASCII 码十进制值为 72,其十六进制值为 48。
- 135. ASCII 码在通常情况下是 8 位码。
- 136. 在浮点表示方法中,基数是隐含的。
- 137. 数 -1 的补码为 11111111。
- 138. 已知一个十六进制数为 $(8AE6)_{16}$,其二进制数表示为 $(1000101011100110)_2$ 。
- 139. 指令是计算机用以控制各部件协调动作的命令。
- 140. 操作码提供的是操作控制信息,指明计算机应执行什么性质的操作。
- 141. 地址码提供参加操作的数据存放地址,这种地址称为操作数地址。

(五) 简答题

- 142. 简述计算机的发展阶段。
- 143. 计算机的应用主要有哪几个方面?
- 144. 计算机辅助系统有哪些? 请写出内容,并指出其英文简称。
- 145. 简述一个完整的计算机系统的组成。
- 146. 计算机硬件的基本组成是什么? 试述各部件的主要功能。
- 147. 内存是由哪几类存储器组成的? 各有什么特点?
- 148. 计算机存储容量的基本单位是什么? 什么是计算机的字、字长、字节?
- 149. 什么是 ASCII 码? 其主要内容是什么?
- 150. 什么是国家标准汉字编码?
- 151. 微型计算机系统用来存储信息的媒介有哪些? 分别属于什么设备? 在微型计算机系

统中有何作用?

152. 什么是计算机软件? 试说明系统软件与应用软件的相互关系。
153. 以助记符代替机器码的语言是什么语言?
154. 计算机语言分为哪几类?
155. 什么叫计算机的信息编码表示?
156. 什么是计算机?
157. 什么是模拟计算机?
158. 什么是计算机病毒?
159. 接口卡(或称为适配器)的功能是什么?
160. 在二进制数中,什么样的数为真值?
161. 什么是机器数? 机器数有哪几种形式?
162. 什么是定点数? 什么是浮点数?
163. 什么是原码、反码及补码?

四、测试题

(一) 选择题

1. 世界上第一台电子计算机于 1946 年在美国研制成功,它取名为()。
A. IBM-PC B. COMPUTER C. ENIAC D. APOLLO
2. PC 机在工作中电源突然中断,()中的信息全部丢失。
A. ROM 和 RAM B. RAM C. ROM D. 硬盘
3. 一般的高级语言源程序要通过()过程,使之变成目标程序,然后再通过连接,变成一个可执行的计算机磁盘文件。
A. 编辑 B. 编译 C. 解释 D. 源程序
4. 十六进制数 1000 转换成十进制数是()。
A. 4096 B. 1024 C. 2048 D. 8192
5. 十进制数 269 转换成十六进制数是()。
A. 10E B. 10D C. 10C D. 10B
6. 下列设备中,既可作为输入设备又可作为输出设备的是()。
A. 鼠标器 B. 打印机 C. 键盘 D. 磁带驱动器
7. 计算机病毒造成的危害有()。
A. 磁盘被彻底划坏 B. 磁盘驱动器过电流烧坏
C. 磁盘和其中数据被损坏 D. 程序和数据被破坏
8. 数据库管理系统是一种()。
A. 编辑软件 B. 管理软件 C. 应用软件 D. 系统软件
9. 下列软件中,不是系统软件的是()。
A. 操作系统 B. 诊断程序 C. 编译程序 D. 高级语言的源程序
10. 应用软件是指()。
A. 所有能够使用的软件 B. 能被各应用单位共同使用的某种软件
C. 所有微机上都应使用的基本软件 D. 专门为某一应用目的而编制的软件

(二) 填空题