

流行软件看图学丛书



liuxingruanjian
kantuxue
congshu

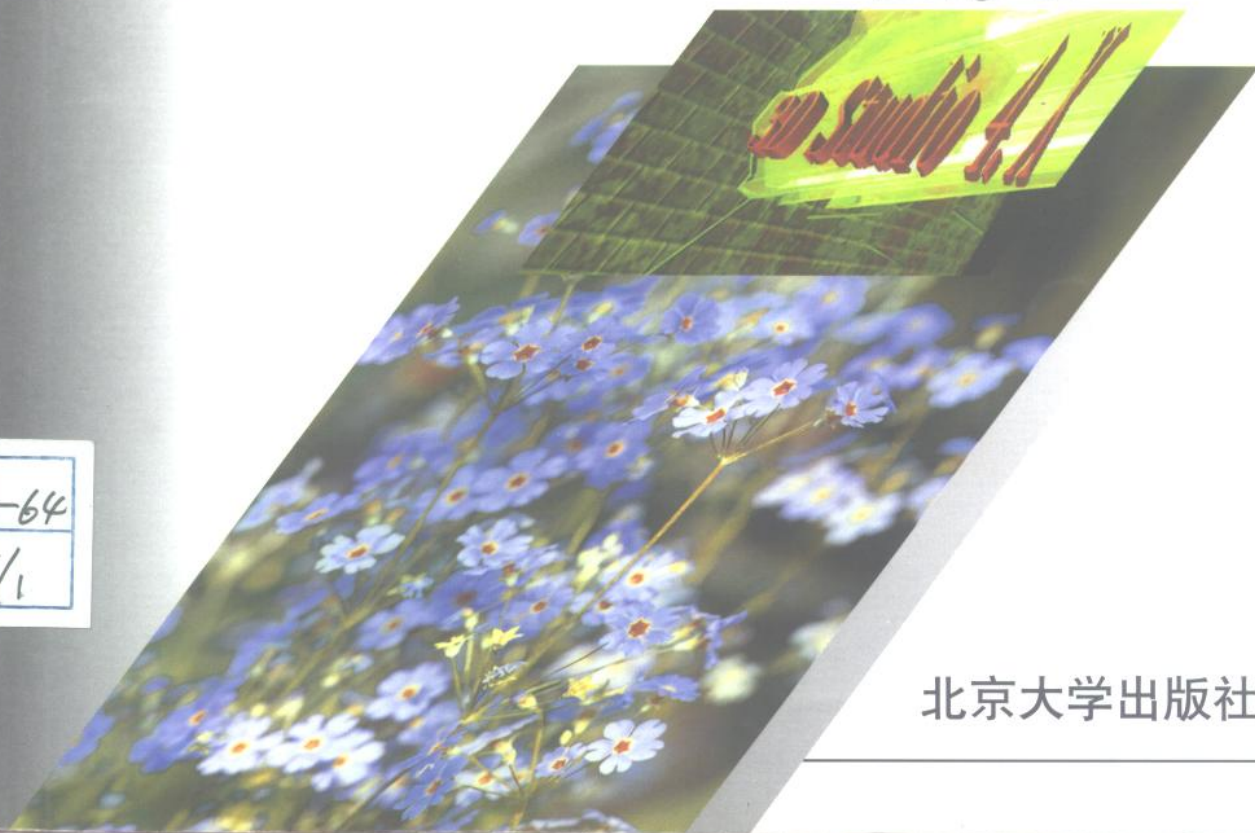
2000

流行软件看图学丛书

图解

黄庆生 策划
张岱岚 编著

Cool 3D 2.0



北

41-64

DL/1

版社

北京大学出版社

流行软件看图学丛书

图解 Cool 3D 2.0

黄庆生 策划
张岱岚 编著

北京大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书是《流行软件看图学丛书》中一本,全书共分五章,第一章初步接触、了解 Cool 3D 的安装、启动等基本操作;第二章重点介绍了如何用 Ulead Cool 3D 2.0 制作三维文字,用简单易懂的例子使读者了解文字的格式控制、材质的添加;第三章是剖面的运用介绍,剖面是 2.0 中的一大新特点,可对文字不同表面进行不同操作;第四章介绍动画制作,着重于动画中的关键帧设置方法,之后介绍了 Cool 3D 2.0 中的图形输入、输出问题;第五章以模板和外挂插件为主,详细介绍了 2.0 中的三个插件效果:扭转、爆炸和火焰。

本书由浅入深,循序渐进,主要以图解的形式加以实例讲解,通俗易懂,可供从事美工、广告、多媒体设计的人员及动画爱好者学习参考。

图书在版编目(CIP)数据

图解 Cool 3D 2.0/张岱岚编著. —北京:北京大学出版社,1999.6

ISBN 7-301-04268-X

I. 图… II. 张… III. 三维-动画-制图程序, Cool 3D-图解 IV. TP391.4-64

书 名: 图解 Cool 3D 2.0

著作责任者: 张岱岚

责任编辑: 吴 虹

标准书号: ISBN 7-301-04268-X/TP·0478

出 版 者: 北京大学出版社

地 址: 北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

网 址: <http://cbs.pku.edu.cn/cbs.htm>

电 话: 出版部 62752015 发行部 62754140 编辑部 62752037

电子信箱: zpup@pup.pku.edu.cn

排 版 者: 兴盛达激光照排中心

印 刷 者: 北京经纬印刷厂印刷

发 行 者: 北京大学出版社

经 销 者: 新华书店

787 毫米×1092 毫米 16 开本 14.125 印张 350 千字

1999 年 8 月第一版 1999 年 8 月第一次印刷

定 价: 21.00 元

前 言

随着计算机图形技术的发展和普及,三维图形的设计制作也成为普通计算机用户图形设计的热门话题,本书所介绍的 Ulead Cool 3D 是台湾 Ulead 公司的一款新型三维文字图形的制作软件。

Ulead Cool 3D 是建立在 Windows 95 或 NT 下的三维文字图形制作软件,操作界面简单,可谓“所见即所得”,初学者很容易上手。Ulead 公司在 1.0 版本之后,最近又推出了 2.0 版本,比 1.0 又增加了许多新功能:

- (1) 支持多行文本;
- (2) 支持多个对象;
- (3) 更多的文本属性;
- (4) 可以导入二维图形(WMF/EMF);
- (5) 支持文本对齐(左对齐、右对齐、居中对齐);
- (6) 每一个剖面可以独立进行设置,不同三维对象的表面或者剖面可以使用不同的纹理;
- (7) 支持剖面插件;
- (8) 采用主要帧和时间刻度的方式支持精确的动画制作;
- (9) 支持特殊效果,如爆炸、扭曲等;
- (10) 支持双边动画效果制作;
- (11) 支持格式导入导出;
- (12) 可以将 Ulead Cool 3D 对象插入到 FrontPage 中;
- (13) 支持 199 重撤销。

网络的发展使得网页的制作也成了电脑爱好者的一大兴趣,用户可以用 Ulead Cool 3D 2.0 制作三维文字来作为网页上的标题,以增加网页的吸引力。

因为本书不是操作手册,所以不可能将 Cool 3D 所有功能介绍给大家。本书采取了图解的方法进行介绍,给读者一种简洁、明快的感觉,你可以一边看书、一边学习,这样可以事半功倍。相信朋友们在学习之后能制作出绚丽多彩的三维文字或图形。

参加本书编写工作的还有:许玉巍,刘小宁,杨贵强,张献民,陈云卓,孙江涛,张敬华,张虎生,黄志刚,张炯,朱宏伟,罗翔,王君,刘江,马桂祥,张建珍,陈缘春,何斌,韩永鹏,王锋,王俊,吴浩,李锐,黄中强,许震宇,黄少棠,谢明,杨凤伟,杨林,张岱岚,王宇,李文超等。

由于作者水平有限,不妥或谬误之处在所难免,恳请读者批评指正。

编 者

1999 年 4 月

目 录

第一章 与 Cool 3D 交朋友	(1)
1.1 初步认识 Cool 3D	(1)
1.2 Ulead Cool 3D 2.0 的配置要求	(1)
1.3 Ulead Cool 3D 2.0 的安装、删除和注册	(2)
1.4 Ulead Cool 3D 2.0 的启动	(5)
第二章 最初境界——制作三维文字	(7)
2.1 Cool 3D 2.0 的工作界面	(7)
2.1.1 菜单栏区	(8)
2.1.2 工具栏区	(8)
2.1.3 操作区	(9)
2.1.4 材质选择区	(9)
2.2 文本的输入与控制文本格式	(10)
2.2.1 文本的输入	(10)
2.2.2 文本的剪切、复制、粘贴和删除	(13)
2.2.3 文本的格式控制	(15)
2.3 增添色彩和图案	(26)
2.3.1 添加背景颜色和图案	(27)
2.3.2 给文字添加颜色	(34)
2.3.3 灯光的摆放和选择	(47)
2.3.4 给文字添加图案	(52)
第三章 中级境界——剖面的运用	(63)
3.1 剖面的基本应用	(63)
3.1.1 剖面的属性	(63)
3.1.2 剖面属性的作用	(65)
3.1.3 衬板的运用	(81)
3.2 给剖面添加色彩、图案	(88)
3.3 文件的操作和管理	(96)
第四章 高级境界——三维动画制作	(99)
4.1 Cool 3D 中的关键帧技术	(99)
4.1.1 动画工具栏	(99)
4.1.2 关键帧的设置	(100)
4.1.3 摄像机变化的动画	(107)
4.2 制作各式动画	(108)
4.2.1 颜色与灯光动画	(108)
4.2.2 文字图案和剖面变化的动画	(113)
4.2.3 材质中的画廊	(122)

4.3	图像的输入、显示和输出	(129)
4.3.1	图像的输入	(129)
4.3.2	图像的显示	(134)
4.3.3	图像的输入	(138)
第五章	最高境界——插件和模板	(153)
5.1	Ulead Cool 3D 2.0 的外挂插件	(153)
5.1.1	扭转效果	(153)
5.1.2	爆炸效果	(165)
5.1.3	火焰效果	(178)
5.2	Cool 3D 的模板	(192)
5.2.1	Object 模板	(192)
5.2.2	Composition 模板	(195)
5.3	剪贴板的巧妙运用	(206)
5.4	帮助与帮助信息	(217)

第一章 与 Cool 3D 交朋友

本书将给大家介绍一位新朋友——Cool 3D，这是一款易学、易用的三维文字制作工具。什么？没听说过，不要紧，让我慢慢说来，等说完了你就会喜欢上这个可爱的新朋友了。

1.1 初步认识 Cool 3D

没听说过 Cool 3D 没有关系，要是说起它的生产商来，可就无人不知、无人不晓了，它就是大名鼎鼎的 Ulead（友立）公司，这下知道了吧！它是我国台湾的一家著名的图像处理软件生产商。它的工具软件可谓是层出不穷、五花八门，其中有功能不逊于 Photoshop 的 Photo Impact、多媒体影像处理工具 MediaStudio Pro 等。不过，友立公司最著名的产品就是这款三维文字的制作工具 Ulead Cool 3D 了，这一软件的最大特点就是简单易用，即使是初学者，也能很快地掌握它的使用，并灵活运用它为自己服务。当你在网上看到精美的三维动画物体时，千万不要以为人家是拿什么专业的软件制作的，说不定就是 Cool 3D 的作品。现在，Ulead 公司推出了 Cool 3D 的最新版本 Cool 3D 2.0。

1.2 Ulead Cool 3D 2.0 的配置要求

Ulead Cool 3D 对系统最基本的要求是：

- ◆ Interl Pentium 或 Pentium Pro 的 CPU
- ◆ Microsoft Windows 95 (98)或 Windows NT 4.0
- ◆ 16MB 的内存
- ◆ CD ROM 驱动器
- ◆ 高彩或真彩的显示适配器和监视器

推荐的配置为：

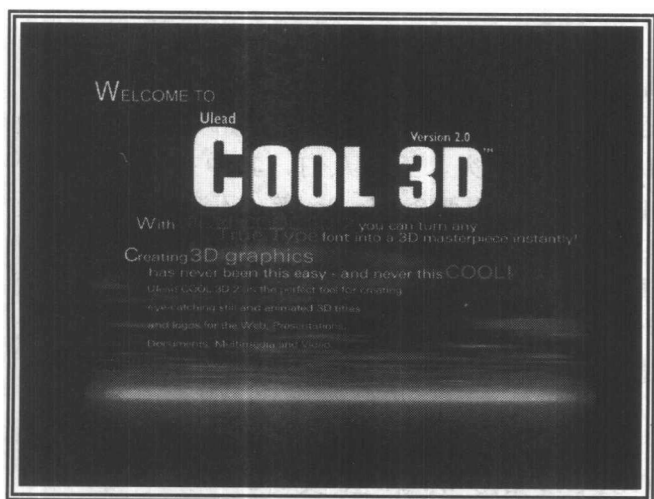
- ◆ Pentium MMX 166 处理器
- ◆ Microsoft Windows 95 (98)或 Windows NT 4.0
- ◆ 32MB 的内存
- ◆ CD ROM 驱动器
- ◆ 高彩或真彩的显示适配器和监视器

当然了，系统配置越好，作品效果也就越好，那样做出来的三维文字才够 Cool 吗！

1.3 Ulead Cool 3D 2.0 的安装、删除和注册

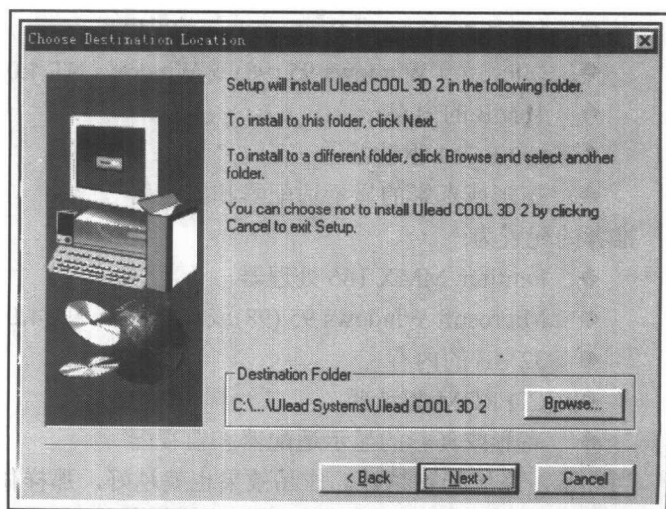
要认识这位新朋友，当然要知道它是如何安装、删除、启动的，如果你有条件上网的话，你还可以在 Ulead 公司的主页上注册这个软件，注册的好处就在于注册后的你还可以得到一些优厚的服务：下载新版本、各种外挂插件（Plug-ins）等。下面我就一一介绍给大家：

在安装之前，你必须要清楚一点，就是你的系统一定要事先装上了 Microsoft DirectX，对于 Windows 95 的用户，DirectX 的版本至少为 5.0，而 Windows NT 的用户，至少为 3.0，Windows 98 的用户就不用担心了，因为 Windows 98 已经自带了 DirectX，假如你没有 DirectX，可以到微软公司的主页上下载它。

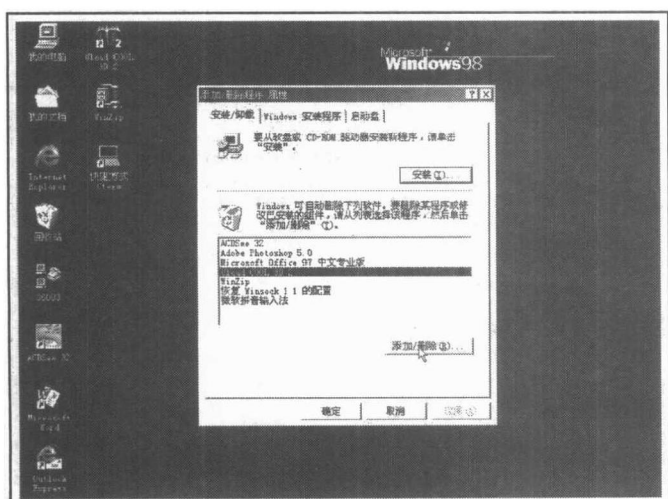
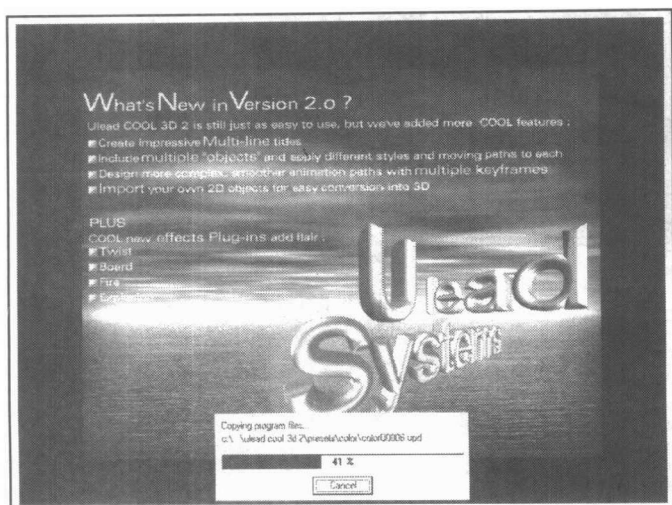


安装 Ulead Cool 3D 2.0 大约只需要 24M 的空间（最好 32M），插入有 Ulead Cool 3D 2.0 的光盘，找到所在的子目录只需点击 C3d2reta.exe 的图标，就进入安装界面了。

推荐设置路径可设为 C:\Program Files\Ulead Systems\Ulead Cool 3D 2，其他路径当然也可以，确定后，安装程序自己就会解包。

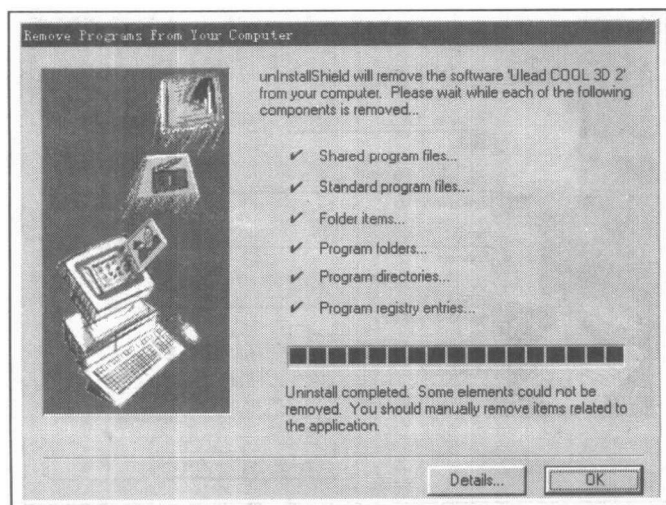


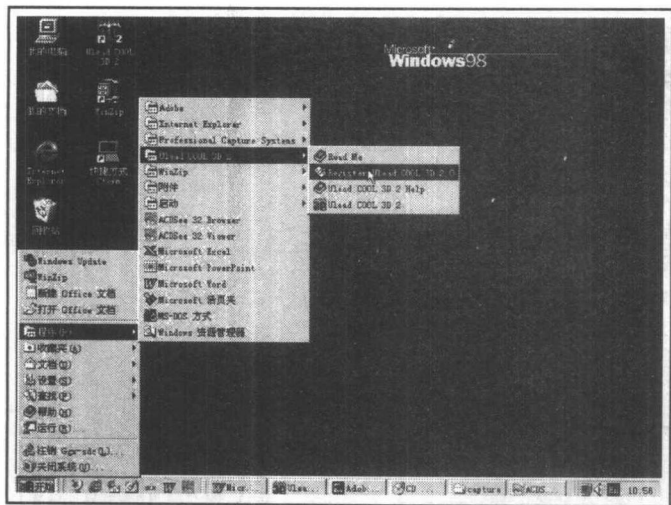
接下来，你就按照提示一步步进行下去就可以了。例如加到“开始”菜单中等，它的安装界面不错吧？



如果你用腻了这个软件或者得到了更高的版本，那就需要卸载 Ulead Cool 3D 2.0，马大哈提醒你你可千万不要直接删除 Ulead Systems 子目录，否则就会产生系统垃圾。正确方法是在“控制面板”中点击“添加/删除程序”，选择“Ulead Cool 3D 2”之后，点击“添加/删除……”按钮，万事 OK 喽！

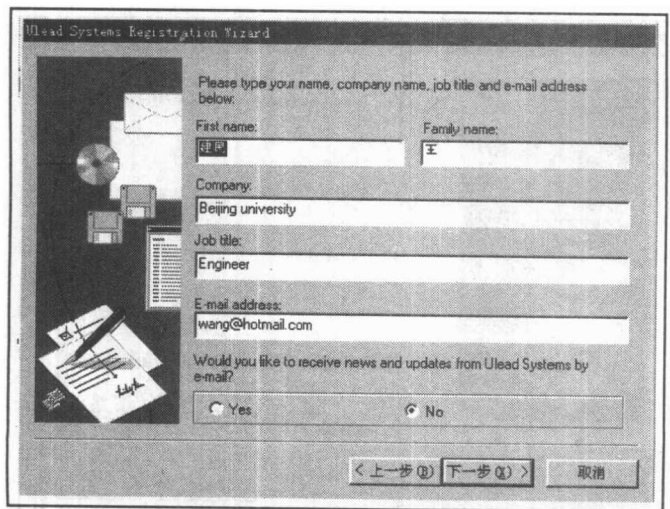
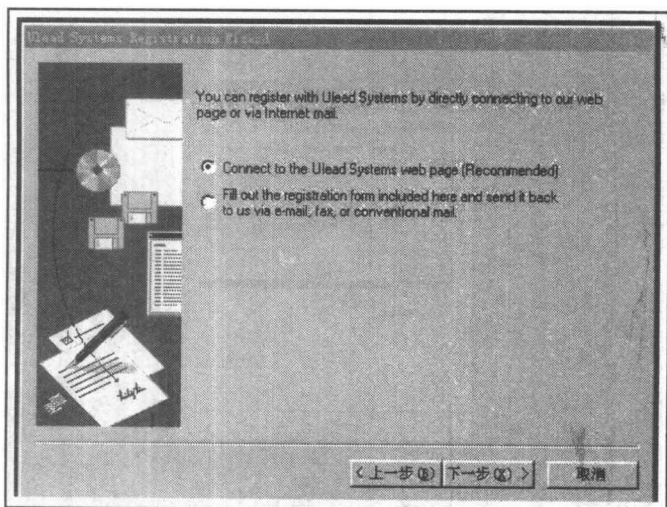
删除成功之后，系统会提示还有一些无法删除，它们是 Ulead Cool 3D 2.0 所在的文件夹，只要强行删除就可以了。





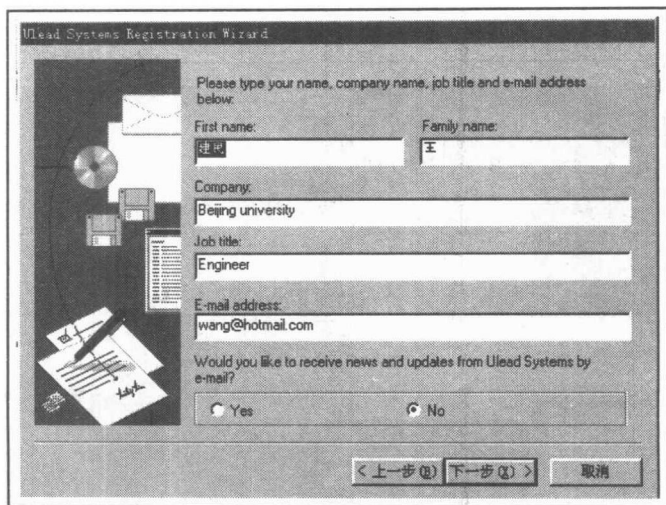
在使用 Ulead Cool 3D 2.0 时，如果你想得到更多的服务，就要经过注册，注册的步骤为：首先点击任务栏上“开始”按钮，选择“程序”中的“Ulead Cool 3D 2”下的“Register Ulead Cool 3D 2.0”。

注册有两种选择：一是直接到 Ulead 公司主页上注册。选择之后，你就会通过浏览器到达友立公司的网站上，它的网址为 <http://www.ulead.com>。



二是填写注册单，通过发送 E-mail 的方法注册。这种方法对于拨号上网的朋友们可是个省钱的选择哦！

当然，填写注册单时，要写清自己的姓名、地址、公司、工作和通讯方式等等。还有一些关于软件使用和来源等问题，这些则是软件生产商所最关心的。



Ulead Systems Registration Wizard

Please type your name, company name, job title and e-mail address below

First name: 建 王 Family name: 王

Company: Beijing university

Job title: Engineer

E-mail address: wang@hotmail.com

Would you like to receive news and updates from Ulead Systems by e-mail?

☐ Yes ☒ No

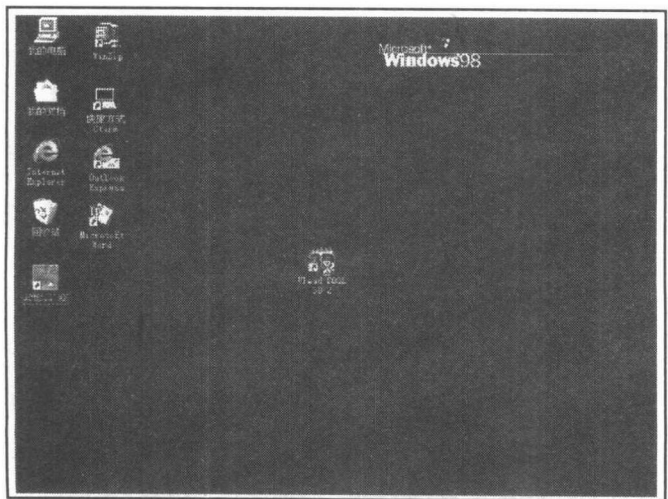
< 上一步(B) 下一步(N) > 取消

想注册的朋友一定要有“猫”哦!注册成功之后，你就可以享受到更多的优质服务，如免费升级软件，下载各式新型外挂插件等，这样你就能尽情享用神奇的 Ulead Cool 3D 2.0 了。

怎么样，Cool 3D 的安装、删除和注册是不是很方便、很简单，下面我们就来看看如何进入 Cool 3D 的精彩世界了。

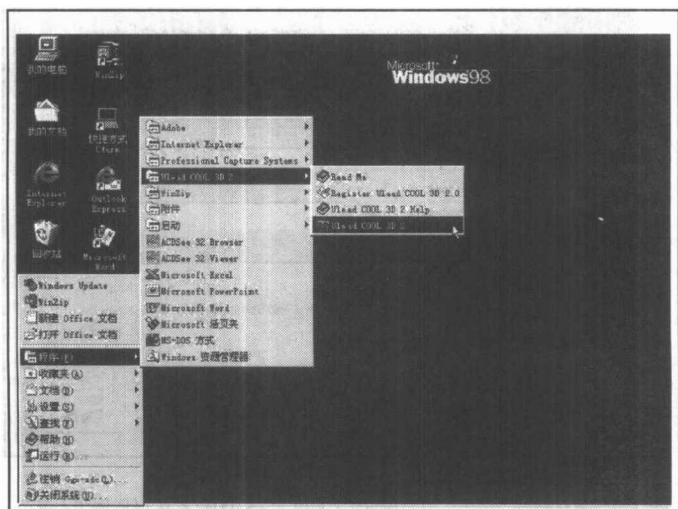
1.4 Ulead Cool 3D 2.0 的启动

了解 Cool 3D 2.0 的安装、删除和注册后，我们就要启动它，让我们一起进入 Ulead Cool 3D 2.0 的美妙世界中。



启动 Ulead Cool 3D 2.0 有两种途径：

① 双击安装后系统自动在桌面上生成“Ulead Cool 3D 2”图标。



② 点击任务栏上的“开始”按钮，选择“程序”的子菜单中的“Ulead Cool 3D 2”程序组，单击“Ulead Cool 3D 2”，之后，你就进入了奇妙的Cool 3D世界了。

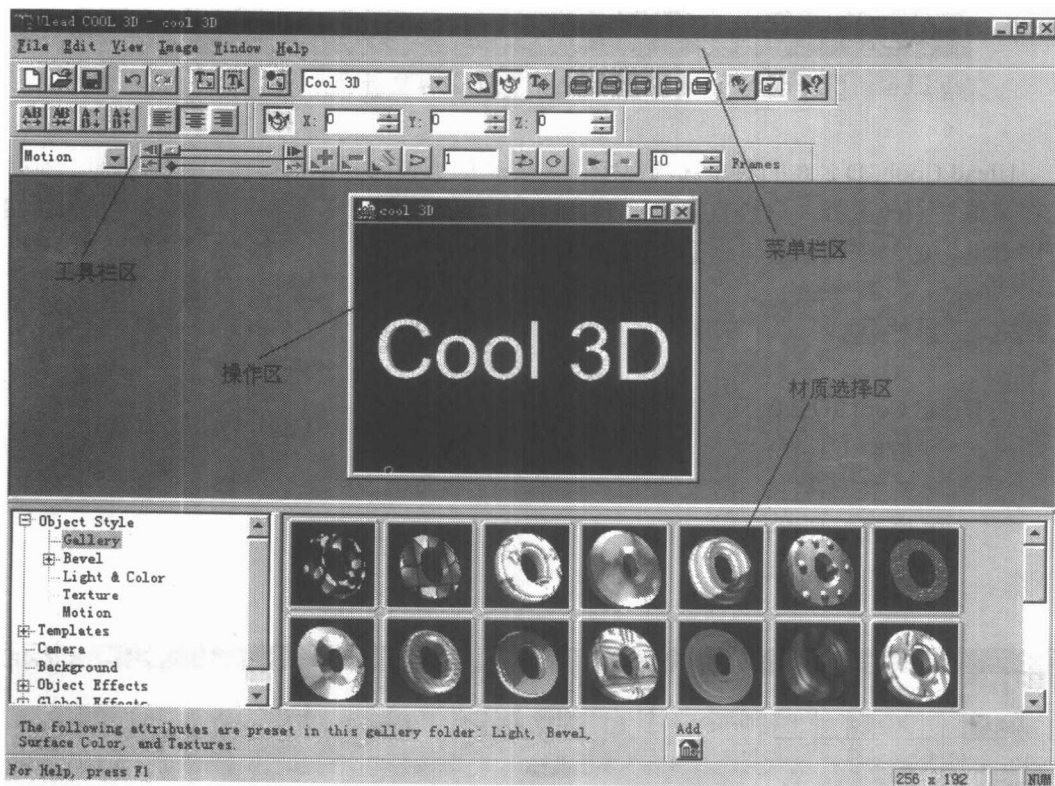
到此，我们已经迈出了第一步，你是否对这位新朋友已经有些好感了，经过我马大哈耐心讲解，你会渐渐喜欢上它的，咱们过一会儿再见。

第二章 最初境界——制作三维文字

哈哈！我马大哈又回来了！现在我们已经认识了 Ulead Cool 3D 2.0 这位朋友了，从这一章开始我们要进入学习创作阶段了，大家要努力哦。我们先从最基本的创作三维文字开始，Let's begin!

2.1 Cool 3D 2.0 的工作界面

在开始创作之前，让我们一起来认识一下 Ulead Cool 3D 2.0 的工作界面。



Cool 3D 2.0 的工作界面从上到下大致分为四个部分：

- ① 菜单栏区；
- ② 工具栏区；

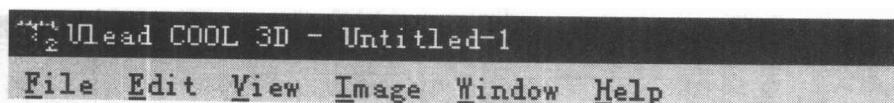
- ③ 操作区;
- ④ 材质选择区。

下面就一一详细介绍这四个区域。

2.11 菜单栏区

在 Ulead Cool 3D 2.0 菜单栏区中只有一行菜单栏, 在此菜单栏中共有六个菜单选项, 它们分别是:

- File:** 文件管理选项, 进行图形文件管理;
- Edit:** 图像编辑选项, 进行图形编辑;
- View:** 视图选项, 显示、隐藏各工具栏;
- Image:** 图像显示选项, 图形显示质量选择;
- Window:** 视窗选项, 各文件视窗之间切换;
- Help:** 帮助选项, 帮助及 Ulead Cool 3D 版本介绍。

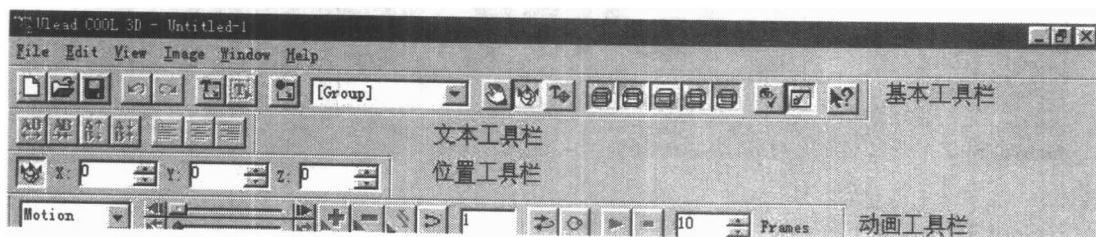


Ulead Cool 3D 2.0 的菜单选项很少, 主要是因为大部分指令操作起来很简便, 有时不需在菜单栏中的选择, 只需直接点击工具栏中的各种按钮即可, 并且从许多按钮的图案就可以看出按钮的作用, 真可谓是“所见即所得”。

2.1.2 工具栏区

在 Ulead Cool 3D 2.0 工具栏区中有四种工具栏:

- ① 基本工具栏;
- ② 文本工具栏;
- ③ 位置工具栏;
- ④ 动画工具栏。



工具栏上的工具按钮的具体用途将在后面的学习中逐步详细介绍。

2.1.3 操作区

Ulead Cool 3D 2.0 操作区同大多数软件一样，只是被操作的文字对象视窗，也可同时操作多个对象，每一个视窗的标题都是 Cool 3D 文件的文件名。

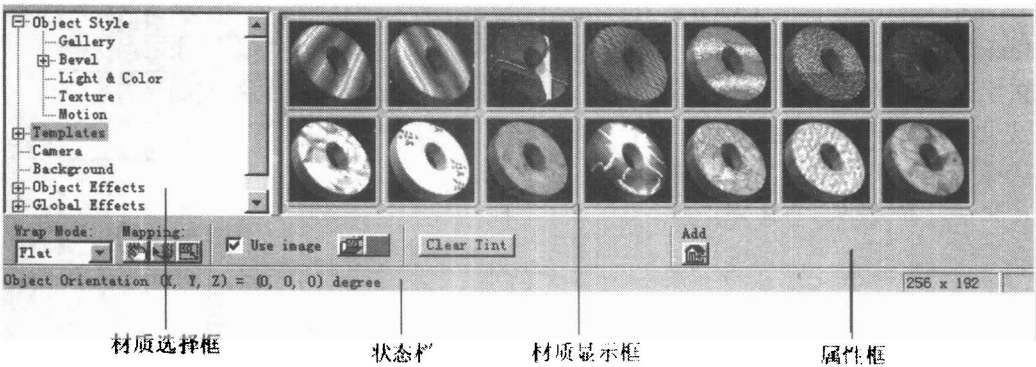


2.1.4 材质选择区

正像大多数制作三维文字或动画的软件一样，材质是非常重要的，因此，在 Cool 3D 2.0 的工作界面中材质选择区占据了很重要的地位。

材质选择区（又称简易调色板）共分四个部分：

- 材质选择框：进行贴图、颜色、背景图案等材质选择；
- 材质显示框：显示可选的贴图、颜色、背景图案的范例；
- 属性框：调整文字颜色、图案和灯光等属性；
- 状态栏：显示目前被操作对象的状态及有关信息。



根据需要，“材质选择框”和“显示框”均可由鼠标拉动来扩大或缩小。

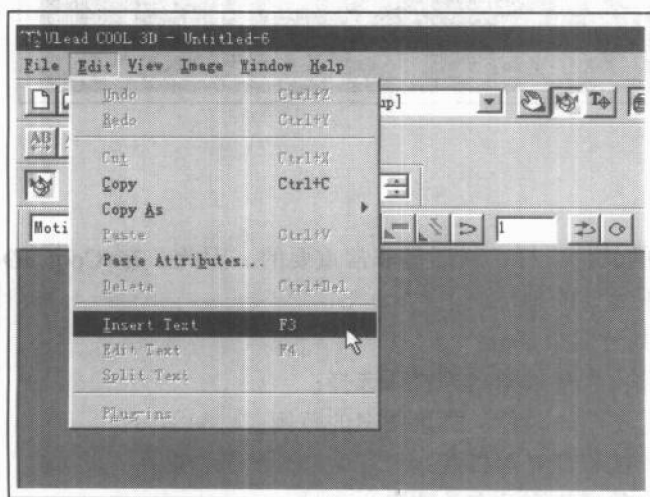
各部分中的各个按钮和选项将在后面的学习中详细介绍。

此时, Ulead Cool 3D 2.0 的工作界面相信你都已经熟悉了。你是不是有一种感觉, 就是 Ulead Cool 3D 2.0 的工作界面很简单, 一目了然, 不像 3D MAX、Photoshop 等有那么多的工具栏、选择框。正因为有如此简单明了的工作界面, Cool 3D 的操作才变得简捷。接下来, 让我们一起来看看它究竟是如何实现“所见即所得”的。

2.2 文本的输入与控制文本格式

既然 Cool 3D 是三维文字的创作软件, 文本的输入就是最基本的操作了, 下面就说说怎样输入你想参与设计的文字。

2.2.1 文本的输入

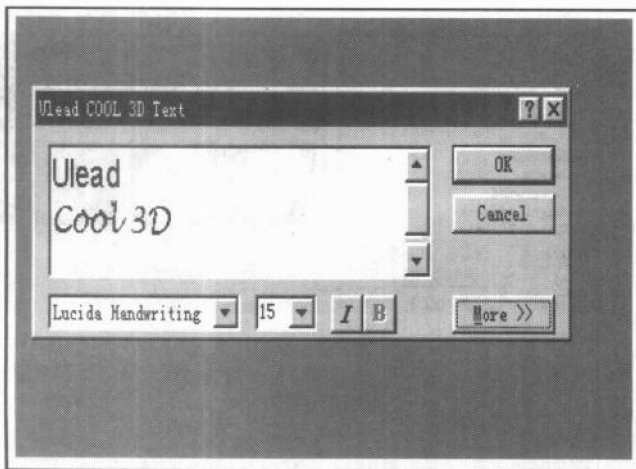


在 Ulead Cool 3D 2.0 中, 你点击基本工具栏中“Insert Text”按钮或从菜单栏“Edit”选项中, 单击“Insert Text”命令就可进入“Ulead COOL 3D Text”对话框。

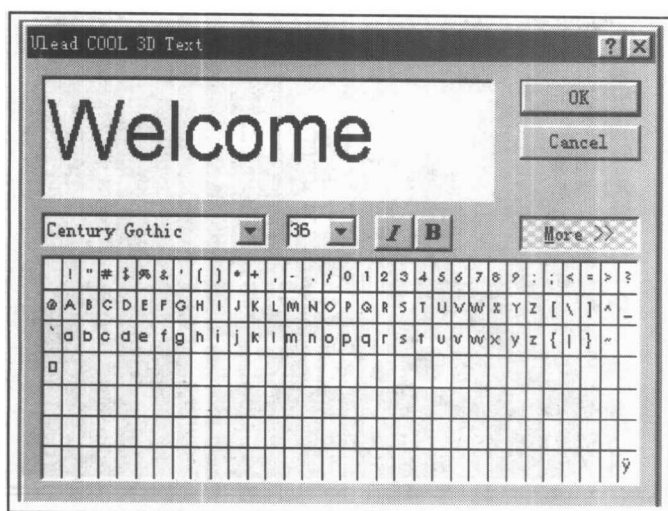
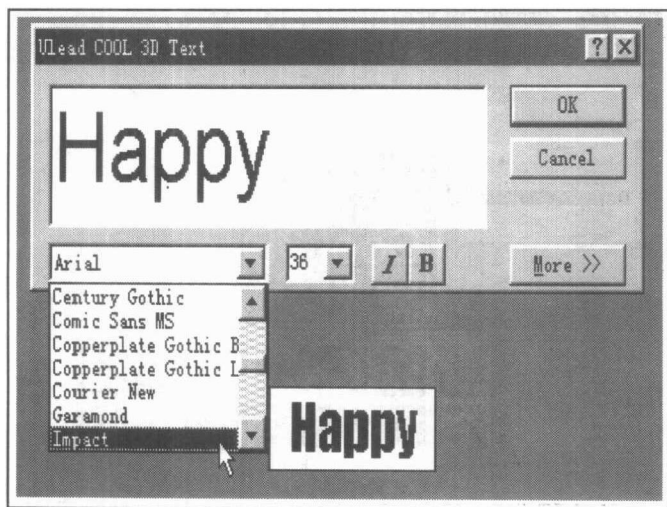
“Insert Text”按钮



通过“Ulead COOL 3D Text”对话框, 你可以输入多行文字, 并且对于不同的文字还可以设置成不同的属性。方法是用鼠标选定某几个文字, 然后改变其属性, 如大小、字体等。



在改变字体时，都会出现字体预览，用户可以根据预览来确定所需字体，就不会出现挑选字体时每种字体都点击的麻烦。



在文本输入框中，你还可以通过单击“More”按钮来打开Cool 3D 2.0的扩充字符集。通过这个扩充字符集，你可以输入一些特殊字符或图案。

扩充字符集中的特殊字符还可根据字体的改变而改变。当鼠标移至特殊字符上时，会出现字符的预览。

