

计算机技术基础丛书

HTML

简明教程

Duncan Reed, Peter Thomas 著

魏惠琴 贾卓生 译



CHEP

高等教育出版社



Springer

施普林格出版社

TR312
L212

443528

计算机技术基础丛书

HTML 简明教程

里德 托马森

Duncan Reed, Peter Thomas 著

魏惠琴 贾卓生 译



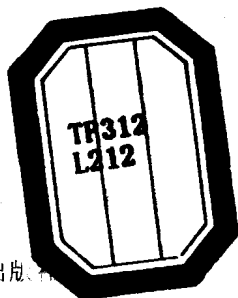
00443528



CHEP
高等教育出版社



Springer
施普林格出版社



(京) 112号

JS 195/06

图书在版编目(CIP)数据

HTML简明教程 / (英) 瑞德(Reed, D.),
(英) 托马斯(Thomas, P.)著; 魏惠琴, 贾
卓生译. —北京: 高等教育出版社; 德
国: 施普林格出版社, 1998.8

(计算机技术基础丛书)

书名原文: Essential HTML Fast

ISBN 7-04-006858-3

I.H... II.①瑞... ②托... ③魏... ④
贾... III. 超文本标记语言HTML, 教材
IV. TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(98)
第17250号

京权图字: 01-98-1245号

Originally published in English
under the title

"Essential HTML Fast", edited
by Reed, Duncan; Thomas, Peter

Copyright © Springer-Verlag
London Ltd., 1998

All Rights Reserved

*

高等教育出版社
施普林格出版社 出版

北京沙滩后街55号

邮政编码: 100009 传真: 64014048 电话: 64054588

高等教育出版社发行

北京外文印刷厂印装

*

开本 880×1230 1/32 印张 4.25 字数 111 000

1998年8月第1版 1998年8月第1次印刷

定价 14.00元

©China Higher Education Press Beijing and
Springer-Verlag Berlin Heidelberg 1998

版权所有, 不得翻印

译者序

近年来，因特网Internet发展非常迅猛。上网获取信息，进行信息交互，已经成为很多人的生活方式。互联网在国内发展也非常迅速，有很多大专院校和科研机构都接入了Internet，许多企业和公司在因特网上发布他们的产品信息，个人用户利用因特网介绍自己的信息，这些都离不开HTML语言。

为了使用户能够尽快地制作出精美、高水平的网页，本书以实用为目的，介绍了HTML的结构、HTML的组成元素——众多的标记和相应的属性。每章都配有大量的实例，具体介绍了如何创建链接，如何与多媒体信息结合，如何创建包含文字、图像、声音、视频及动画等多种信息的网页，如何创建列表，在网页上如何为用户提供交互功能，如何创建多帧窗口结构和表格。最后介绍了HTML 4.0最新增加的功能——层叠式风格表格和与HTML有关的一些技术。

读者循序渐进地读完本书，便可制作出自己的、独特的网页。

本书由魏惠琴和贾卓生翻译，我们尊重原著，力求准确严谨地翻译此书。但由于时间仓促和水平有限，书中难免有错误和不妥之处，敬请读者批评指正。

译者
1998年5月

责任编辑	赵天夫
封面设计	王 喆
版式设计	赵天夫
责任印制	宋克学

目 录

第一章 概 述	1
一、概述	1
二、为什么用 Web	1
三、本书的读者	2
四、书中作的假定	3
五、需要的配置	4
六、如何使用本书	4
七、Internet 和 World Wide Web 的概念和术语	4
1. 客户机和服务器	6
2. IP 地址和 URL	7
3. 超文本传输协议	8
八、浏览器	8
如何获取浏览器	9
九、其它工具	9
HTML 编辑器	9
十、图形软件	10
第二章 规划和设计网页	11
一、概述	11
二、预先规划	11
三、一个简单的设计规划: Wallace's Nuts, Bolts and Grommets	12
1. 公司背景	12
2. 明确市场	12
3. 明确任务	12
4. 明确对站点的设想	12

5. 明确策略.....	13
6. 分析业务.....	13
四、开始制作运行小的网页	14
五、使用超文本.....	15
六、设计站点.....	15
1. 一致性	15
2. 个性	16
3. 导航	16
4. 什么是个好的站点	17
第三章 初识 HTML：你的第一个主页	18
一、概述	18
二、启动浏览器.....	18
三、你的第一个主页	20
四、头部、主体和结尾.....	20
五、上述文件的含义.....	21
1. <HEAD>和</HEAD>标记	21
2. <BODY>标记	21
六、如何做些更有趣的事.....	22
七、常用的标记.....	23
八、<H>标记实现不同大小的标题	23
九、<P>标记	23
十、<DIV>标记	25
十一、 标记	27
十二、<HR>标记.....	28
十三、组织文件.....	28
十四、小结.....	29
第四章 链接和超文本	30
一、概述	30

二、超文本的更多介绍	30
三、创建链接	30
四、与外部文件的链接	32
五、创建同一个文件内的链接	33
六、英式足球网页	34
七、制作成一个“合适的”网页	36
1. 相对引用：与服务器上其它文件的链接	37
2. 访问其它形式的信息	38
八、小结	38
第五章 逻辑和物理标记	40
一、概述	40
二、使用逻辑标记	40
三、更多的逻辑标记	41
1. <CITE>标记	42
2. <DFN>标记	42
3. 标记	42
4. <CODE>标记	43
5. <INS>标记和标记	44
四、物理标记	45
1. <I>标记和标记	45
2. <TT>标记	45
3. <BIG>标记和<SMALL>标记	45
4. <SUB>标记和<SUP>标记	46
5. 不同物理标记的示例	46
五、小结	46
第六章 使用图像	47
一、概述	47
二、使用图像	47

三、Web 的图像类型: GIF、JPEG 和 PNG.....	48
1. GIF 格式	48
2. GIF 的类型	48
3. 交错的 GIF	48
4. 何时用 GIF	48
四、JPEG 格式.....	49
1. 渐进的 JPEG.....	49
2. 何时用 JPEG.....	49
五、在网页中包含图像: 标记	49
六、替换文字.....	50
七、图像移动到左边、右边和中间	51
八、对齐 (Align) 属性.....	52
九、高度 (Height) 和宽度 (Width) 属性.....	53
十、HSPACE 和 VSPACE 属性.....	54
十一、边框 (Border)	56
十二、客户端图像地图.....	56
用<OBJECT>标记创建一个地图	57
十三、按钮栏.....	57
第七章 列 表.....	59
一、概述	59
二、无序列表.....	59
使用 TYPE 属性.....	60
三、有序列表.....	61
1. 有序列表的属性.....	62
2. TYPE 属性.....	62
3. 用 START 和 VALUE 属性	63
4. 标记	65
5. 任意设置值.....	67
四、嵌套列表.....	68

1. 无序列表.....	68
2. 有序列表.....	69
五、定义列表：DL、DT 和 DD 标记	69
第八章 表单 Form.....	71
一、概述.....	71
二、基本的 FORM.....	71
三、如何处理 FORM : CGI.....	72
四、定义 FORM.....	72
五、FORM 的 METHOD 属性	72
1. GET 方式	72
2. POST 方式	73
六、通过 E-mail 发送 FORM	73
七、<INPUT>标记.....	74
1. 文本框.....	74
2. TEXTAREA 标记	75
3. 创建提交 SUBMIT 和重置 RESET 按钮.....	75
八、复选框.....	76
九、单选钮.....	79
十、下拉菜单和滚动式列表	79
1. 下拉菜单	80
2. 滚动列表框	81
十一、小结.....	83
第九章 帧结构	84
一、概述.....	84
二、设计页面	84
三、谨慎进行	84
四、帧标记.....	85
1. <FRAMESET>标记和它的属性	86

2. 行数和列数.....	86
3. 嵌套的帧.....	88
4. NORESIZE 属性.....	89
5. SCROLLING 属性.....	89
6. 帧的边框.....	90
7. <NOFRAMES>标记.....	90
五、合理地使用帧.....	91
TARGET="_TOP"属性.....	91
第十章 表 格.....	92
一、概述.....	92
二、<TABLE>标记.....	92
1. 增加列数.....	93
2. 标题.....	94
3. 表头与数据.....	95
三、边框、格间线宽度和内边距.....	96
1. 加边框.....	96
2. 格间线宽度.....	97
3. 内边距.....	98
4. 三种属性综合运用.....	98
四、复杂的表格布局.....	100
1. 文字的位置.....	100
2. 跨行和跨列方式.....	101
3. 添加色彩.....	104
五、小结.....	105
第十一章 层叠式风格表格.....	106
一、概述.....	106
二、层叠式风格表格.....	106
三、设计风格表格网页.....	107

四、风格表格如何起作用	107
五、继承性	108
六、上下文	109
七、多个选择器	109
八、类	109
九、定义通用类	110
十、伪类	110
十一、属性	112
十二、文字属性	112
1. 文字缩进属性	112
2. 文字对齐属性	112
3. 行间距属性	112
十三、字体属性	113
十四、颜色和背景属性	114
十五、链接风格表格到文件	114
1. 在文件头部定义风格表格	114
2. 在文件中链接风格表格	115
3. 输入风格表格	115
十六、为什么使用风格表格	116
第十二章 Web 技术	117
一、概述	117
二、多媒体	117
1. 文件的大小	118
2. 插件	118
3. 辅助应用程序	118
4. 用<OBJECT>标记包含多媒体	119
三、通用网关接口	119
四、创建交互功能: Web 上的程序设计语言	120
五、Perl	120

六、Java	121
七、JavaScript.....	122
八、Web 资源	123
1. 搜索引擎.....	123
2. World Wide Web 协会.....	123

第一章 概 述

一、概述

近年来，人们问的最多的问题之一是“你上网了吗？”

World Wide Web (WWW，或简称 Web¹) 增长得非常快。似乎人人都有一个网址，或者正准备要一个，人们都想使自己的产品、服务、自己的喜好、履历及喜欢的图片成为网上内容。

为了使你也投身到网上在线的革命中，本书将帮助你步入 Web 世界：在开发自己的站点时帮你作出重要决定，告诉你如何规划和设计站点，如何让全球看到你的站点。

二、为什么用 Web

为什么要用 Web？为什么 Web 逐渐成为了重要的商业工具？这是有许多理由的。其中包括：

- **它是跨平台的：**工作过程中，有时会对一些问题感到很苦恼，这些问题是由于只能工作于一种特定类型的计算机而产生的。你无意中发觉有一些软件会减轻你的工作，但是你又发现这些软件只能在另一种操作系统中运行。接着发现客户送来的一些文件因存放在不同类型的磁盘上，你不能读。对于那些常使用计算机的人来说，这些问题再熟悉不过了。但是，如果使用网络和相关的技术有些问题就可以避免。对于信息提供者来说，网络是无价之宝，因为人们无论使用何种计算机系统、何种操作系统，都可以获得同样的信息。

¹ 据全国科学技术名词审定委员会 1997 年 7 月发布，推荐 WWW 的中文名称为“万维网”。——译者注

• **提供信息简单：**通过 Web 提供资料很直接。开始时可以先做一些简单练习，当获得了较多经验时再来建造你的站点。与很多计算机技术不同的是 Web 技术几乎人人都能掌握。对于商业用户来说，使人耳目一新的变革即将到来，那时可以通过网络获取最新消息，而不再需要雇用顾问（虽然已有 Web 设计顾问出现）。本书使你掌握一些技巧，来制作一个专业的、有影响的站点。

• **它无所不在：**虽然 Web 是一种很新的技术（直到 1994 年末才真正的崛起），但现在它已是无所不在。网络站点的数量在巨增，从最初几百个基于大学的站点，发展为商业的、教育的（学院的）、个人的等各类站点，有几百万个。对于商业用户来说，网络是一种新的市场渠道，利用网络可获得世界各地的用户；对学术研究机构来说，利用网络可以吸引更多的不同范围的学生，网络也为他们提供了更接近社会的机会；对于个人用户，通过网络可以接触到世界各地兴趣相同的人。网络用户增长率很难统计，因为增长得如此之快，以至于统计数字刚公布就已经过期了。然而，统计数字表明，目前有几十亿独立的网页，有几百万个站点。

三、本书的读者

本书针对的是那些具有广泛知识和技术的读者，与本系列的其它图书一样，本书的目的在于让读者通过实践，利用现成的方法，快速地掌握这方面的知识和技巧。这套图书将成为伸手可及的桌上参考书，给读者以明确的指导。为了使读者很快地学到这方面的知识，本书不是面面俱到，这样不会使你在钻研了几百页详细的资料后才找到自己想要的东西，为你节省了时间。本书将使你学到：

- 应用有效的技术，设计可扩充的、有专业水准的站点。
- 通过有效地利用 HTML (HyperText Markup Language) 超文本标记语言，使你的站点能被每个人访问，这种语言通常用来设计网页和站点。

因而，此书的读者对象是：

- 商业用户，他们想设计出具有专业水准的网页。
- 学生，以此作为学习 HTML 和 Web 的课程。
- 个人用户，想学到更多的有关网上冲浪的知识。
- 有较多经验的用户，他们仍需要提高和不断地进行复习。

四、书中作的假定

为了使读者能从书中获得最大的收益，我们需要对读者作出一些假定。如果你是一个计算机初学者，这本书将对你有很大的帮助。我们假定这是你第一次读到有关 Internet²和 World Wide Web 的书，尽管大多数的计算机杂志都提供了丰富的信息。为此，我们将简要地复习一些基本术语和概念，尽管如此，我们仍假定你已经了解如下一些基本知识：

- 你见过和用过 Web：已浏览过网页和站点，对什么是 Internet 和 World Wide Web 以及它们能做什么有一点了解。
- 你是一个合格的计算机用户：熟悉启动和关闭应用程序，熟悉新软件的安装。
- 你已经用一种连接方法连接到 Internet 上：或者利用调制解调器通过一个 ISP³（Internet Service Provider）连接到 Internet 上，或者作为商业用户通过公司的网络接入 Internet。

² 据全国科学技术名词审定委员会 1997 年 7 月发布，推荐 Internet 的中文名称为“因特网”。——译者注

³ 据全国科学技术名词审定委员会 1997 年 7 月发布，推荐 ISP 的中文名称为“因特网服务提供商”。——译者注

五、需要的配置

编写 HTML 文件和把网页构置在一起本身并不需要特殊的计算机资源，Web 的另一个好处是，设计和访问 Web 站点不必升级到最新的多媒体个人计算机。对平台也没限制（正如我们前面提到的，Web 是跨平台的），但是作为基本指标，建议有以下最低配置：

- PC —— 80486DX4 或更高档次
- Mac —— 68030 或更高档次

对 Mac 机和 PC 机，通常最少需要 16MB 内存（RAM）和 50MB 以上的剩余硬盘空间（这些要求对目前的大多数计算机来说是很普通的标准）。如果你使用的是 UNIX 操作系统，则不必太担心系统资源——仅仅检测是否有足够的硬盘空间即可。

六、如何使用本书

本书的安排便于一章一章顺序读下去，而且为了增加复杂性和说服力，每章中都列举了大量示例。然而，一旦你掌握了 HTML 的基本要求，而且带有具体任务，你就可以深入本书，很快就会学到你想要的内容。

本书没有覆盖 Web 的所有内容，否则书将有现在的两倍厚，而且也加倍地难读（有许多未读的、很厚的 Web 图书躺在你的书架上，我们不想使本书也加入它们的行列）。使用本书时，试着按照示例去做，HTML 的好处之一就是马上可以看到产生的效果。

七、Internet 和 World Wide Web 的概念和术语

为了理解与 Web 相关的其它复杂概念和术语，不可避免地要学习一些计算机的专有名词，这样在聚会上（或者至少我们去参加的聚会），你的谈吐会给朋友留下深刻印象。