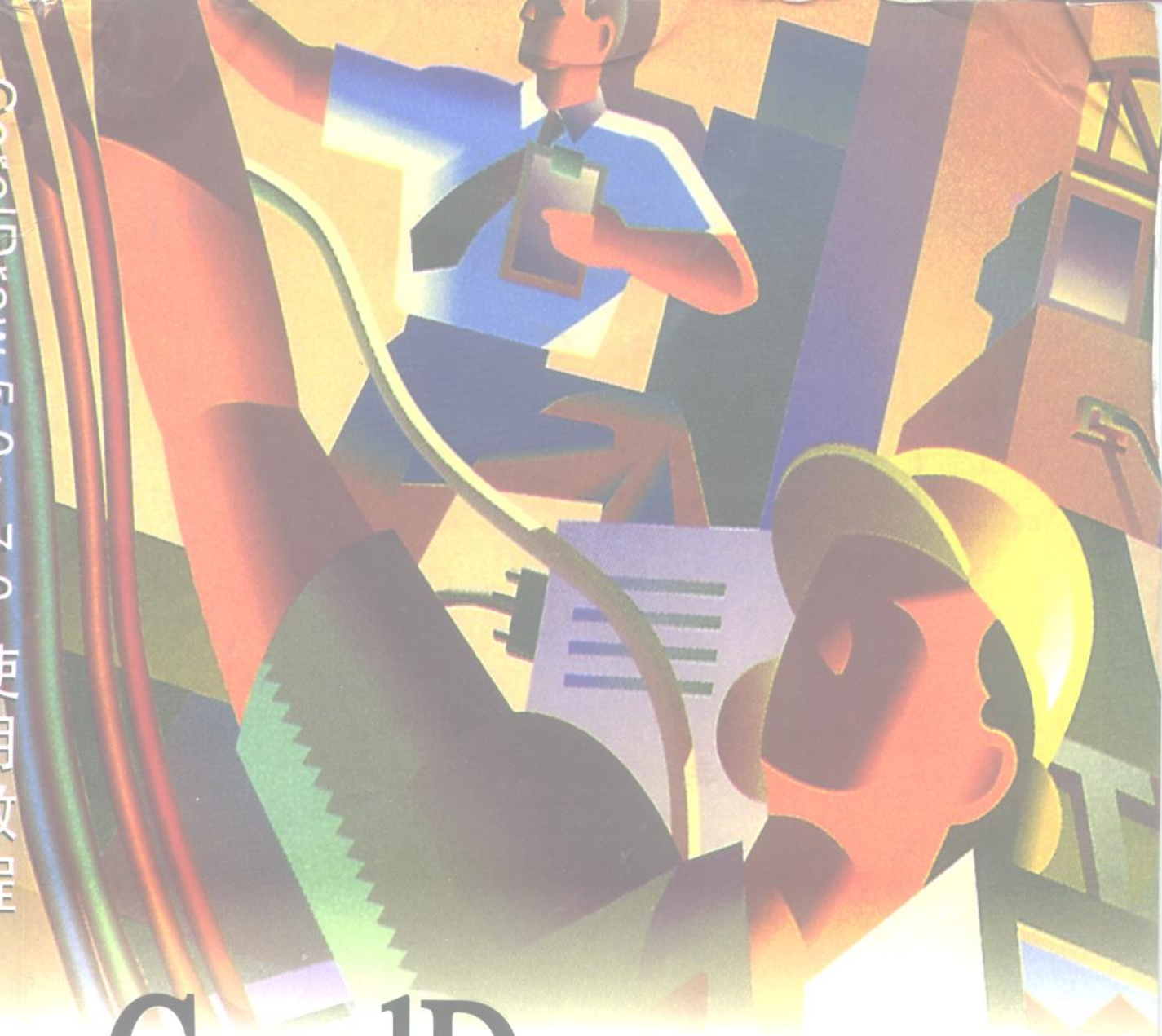




CorelDraw 使用教程

5.0~7.0

杨睿杰 潘健平 编



電子工業出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL: <http://www.phei.com.cn>

TP391.4

434967

Y24

CorelDraw 5.0 ~ 7.0 使用教程

杨睿杰 潘健平 编

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

内 容 简 介

本书以简明易懂的语言、循序渐进的方法,辅以大量的计算机屏幕实例,以 5.0 版为主,兼顾 6.0、7.0 的特点,介绍了 CorelDraw 的操作和应用,最后简介了 CorelDraw 8.0 的新功能。

本书主要内容包括:安装启动;基本功能;浅尝制作;命令详解;输出打印;位图转换等。

本书非常适合美术人员、动画爱好者等作为入门教材或自学使用。

JS160/L

书 名:CorelDraw 5.0~7.0 使用教程

编 者:杨睿杰 潘健平

责任编辑:张 琛

特约编辑:陈宏年

印 刷 者:北京民族印刷厂

装 订 者:河北省涿州桃园装订厂

出版发行:电子工业出版社出版、发行 URL:<http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036 发行部电话:68214070

经 销:各地新华书店经销

开 本:787×1092 1/16 印张:22.25 字数: 570 千字

版 次:1998 年 8 月第 1 版 1998 年 8 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-5053-4509-5
TP·2108

定 价:28.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换

版权所有·翻印必究

目 录

第一章 初次认识 CorelDraw	(1)
1.1 CorelDraw 软件特色	(1)
1.1.1 CorelDraw 与图像处理软件的不同之处	(1)
1.1.2 简述 CorelDraw 的强大功能	(2)
1.2 正常运行 CorelDraw 5 软件所需的软、硬件环境	(3)
1.2.1 硬件环境的要求	(3)
1.2.2 软件环境的要求	(4)
1.3 简述 CorelDraw 6 软件安装所需的软、硬件环境	(5)
1.3.1 硬件环境的要求	(5)
1.3.2 软件环境的要求	(5)
1.4 正确安装 CorelDraw 5 软件包	(5)
1.4.1 使用软盘进行安装的步骤	(5)
1.4.2 使用光盘进行安装的步骤	(11)
1.5 有关基础知识简介	(11)
1.5.1 色彩学的基础知识	(11)
1.5.2 计算机的基础知识	(13)
第二章 进入 CorelDraw 的图形世界——一幅典型样张的赏析	(19)
2.1 为创作做准备	(19)
2.1.1 CorelDraw 描述图形的方式	(19)
2.1.2 CorelDraw 工具箱的简单介绍	(19)
2.2 开始创作	(23)
2.2.1 进入 CorelDraw	(23)
2.2.2 建立一个新的图形文件	(23)
2.2.3 创作画面中的基本形体	(24)
2.2.4 组合图形	(30)
2.2.5 设置屏幕显示为正常状态(Edit View)	(30)
2.2.6 添加文字	(31)
2.3 保留创作成果	(33)
2.4 打印文件	(33)
第三章 CorelDraw 基础	(34)
3.1 如何正确进入 CorelDraw 软件	(34)
3.2 介绍 CorelDraw 的屏幕图	(34)

第四章 CorelDraw 神奇的工具箱	(42)
4.1 选择工具(Pick Tool)	(42)
4.2 修形工具(Shape Tool)	(53)
4.2.1 主要功能	(53)
4.2.2 内容详解	(53)
4.2.3 结点编辑框(Node Edit Roll-Up)	(58)
4.3 缩放工具(Zoom Tool)	(74)
4.4 画笔工具(Pencil Tool)	(77)
4.5 矩形工具(Rectangle Tool)	(81)
4.6 椭圆工具(Ellipse Tool)	(82)
4.7 文字工具(Text Tool)	(82)
4.8 外框线工具(Outline Toole)	(84)
4.9 填充工具(Fill Tool)	(96)
第五章 CorelDraw 菜单命令详解	(114)
5.1 File 文件菜单	(114)
5.1.1 New(Ctrl+N)建立新文件命令	(114)
5.1.2 New From Template...开启模板命令	(115)
5.1.3 Open (Ctrl+O)开启旧文件命令	(116)
5.1.4 Save (Ctrl+S)存储文件命令	(117)
5.1.5 Save As ...以...存储文件命令	(118)
5.1.6 Import...输入文件命令	(119)
5.1.7 Export...输出文件命令	(123)
5.1.8 Mosaic Roll-up (Alt+F1)马赛克卷帘菜单	(125)
5.1.9 Print... (Ctrl+P)打印指令	(127)
5.1.10 Print Merge...打印连接指令	(131)
5.1.11 Print Setup...设置打印机指令	(132)
5.1.12 Color Manager...色彩管理指令	(132)
5.2 Edit 编辑菜单	(142)
5.2.1 Undo (Ctrl+Z)取消操作命令	(143)
5.2.2 Redo (Alt+Ret)重做指令	(144)
5.2.3 Repeat (Ctrl+R)重复操作指令	(144)
5.2.4 Cut (Ctrl+X)剪切指令	(144)
5.2.5 Copy (Ctrl+C)拷贝指令	(145)
5.2.6 Paste (Ctrl+V)粘贴指令	(145)
5.2.7 Paste Special...特殊粘贴指令	(146)
5.2.8 Delete (DEL)删除指令	(147)
5.2.9 Duplicate (Ctrl+D)复制指令	(147)
5.2.10 Clone 派生指令	(148)

5.2.11	Copy Attributes From... 拷贝属性指令	(150)
5.2.12	Select All 全选指令	(150)
5.2.13	Insert Object... 插入物体指令	(150)
5.2.14	Object 物体编辑指令	(153)
5.2.15	Links... 联结指令	(153)
5.3	View 显示菜单	(155)
5.3.1	Rulers 标尺	(155)
5.3.2	Toolbox 工具箱	(156)
5.3.3	Color Palette 调色板指令	(156)
5.3.4	Roll-Ups... 卷帘式菜单管理器	(157)
5.3.5	Wireframe 框架显示方式	(160)
5.3.6	Bitmaps 位图显示设置	(160)
5.3.7	Color Correction 色彩校正	(161)
5.3.8	Full-Screen Preview 全屏预显方式	(161)
5.3.9	Preview Selected Only 部分显示方式	(162)
5.3.10	Refrash Window 刷新屏幕指令	(162)
5.4	Layont 版面布局菜单	(162)
5.4.1	Insert Page... 插入页面指令	(163)
5.4.2	Delete Page... 删除页面指令	(163)
5.4.3	Go to Page... 到达某页指令	(164)
5.4.4	Page Setup... 页面设置指令	(164)
5.4.5	Layers Roll-up 层管理器	(166)
5.4.6	Styles Roll-up 属性管理器	(169)
5.4.7	Grid & Scale Setup 网格、比例尺设置指令	(172)
5.4.8	Guidelines Setup 基准线设置指令	(174)
5.4.9	Snap to Grid 网格捕捉指令	(176)
5.4.10	Snap to Guidelines 基准线捕捉指令	(177)
5.4.11	Snap to Objects 物体捕捉指令	(178)
5.5	Arrange 排列菜单	(181)
5.5.1	Align... 对位指令	(181)
5.5.2	Order 排序指令	(182)
5.5.3	Group (Ctrl + G) 集群指令	(183)
5.5.4	Ungroup (Ctrl + U) 解集指令	(184)
5.5.5	Combine (Ctrl + L) 连结指令	(185)
5.5.6	Break Apart (Ctrl + K) 分离指令	(185)
5.5.7	Weld 结合指令	(186)
5.5.8	Intersection 交叉指令	(187)
5.5.9	Trim 修剪指令	(188)
5.5.10	Seperate 分离指令	(189)
5.5.11	Convert to Curves 转换曲线指令	(189)

5.6 Effects 特殊效果菜单	(190)
5.6.1 Transform Roll-up 变换效果菜单	(190)
5.6.2 Clear Transformations 清除变换效果指令	(198)
5.6.3 Add Perspective 透视效果指令	(199)
5.6.4 Envelope Roll-up (Ctrl + F7) 封套效果卷帘菜单	(202)
5.6.5 Blend Roll-up (Ctrl + B) 渐生效果	(205)
5.6.6 Extrude Roll-up (Ctrl + E) 抗伸效果卷帘菜单	(216)
5.6.7 Contour Roll-up (Ctrl + F9) 描边效果	(227)
5.6.8 Powerline Roll-up (Ctrl + F8) 艺术线效果	(229)
5.6.9 Lens Roll-up (Ctrl + F3) 透镜效果	(234)
5.6.10 Power Clip 强力容器效果	(238)
5.6.11 Clear Effect 去除效果指令	(242)
5.6.12 Copy... 拷贝特殊效果指令	(242)
5.6.13 Clone 派生特殊效果指令	(243)
5.7 Text 文字菜单	(244)
5.7.1 Text Roll-up (Ctrl + T) 文字卷帘菜单	(245)
5.7.2 Characters... 字符属性对话框	(247)
5.7.3 Paragraph... 段落文字对话框	(253)
5.7.4 Frames... 段落框指令	(258)
5.7.5 Fit Text to Path (Ctrl + F) 沿路径排列指令	(259)
5.7.6 Align to Baseline (Ctrl + F10) 对齐基准线指令	(262)
5.7.7 Straighten Text 拉直文字物体指令	(263)
5.7.8 Type Assist... 输入帮助指令	(263)
5.7.9 Spell Check... 拼写检查指令	(264)
5.7.10 Thesaurus... 主题词表指令	(266)
5.7.11 Find... 查找指令	(268)
5.7.12 Replace... 取代指令	(268)
5.7.13 Edit Text (Ctrl + Shift + T) 文字编辑指令	(270)
5.8 Special 菜单	(271)
5.8.1 Preferences... (Ctrl + J) 参考指令	(271)
5.8.2 Symbols Roll-up (Ctrl + F11) 符号卷帘菜单	(280)
5.8.3 Presets Roll-up (Ctrl + F5) 预置效果指令	(281)
5.8.4 Create Pattern... 产生图案指令	(283)
5.8.5 Create Arrow... 产生箭头指令	(285)
5.8.6 Create Symbol... 产生符号指令	(286)
5.8.7 Extract... 抽取指令	(287)
5.8.8 Merge Back... 返回连结指令	(288)
5.9 Help 帮助菜单	(289)
5.9.1 Contents 总目录指令 (F1)	(289)
5.9.2 Screen/Menus Help... (Shift + F1) 屏幕/菜单帮助信息	(290)

5.9.3	Search For Help On(Ctrl + F1) 索引帮助指令	(291)
5.9.4	Tutorial 总则指令	(292)
5.9.5	About CorelDraw !	(293)
第六章 Corel PHOTO-PAINT——编辑位图的最佳软件		(295)
6.1	如何进入 Corel PHOTO-PAINT	(295)
6.2	如何使用 Corel PHOTO-PAINT	(295)
6.2.1	Corel PHOTO-PAINT 的菜单特点	(295)
6.2.2	Corel PHOTO-PAINT 的工具盒	(308)
第七章 CorelTRACE——位图转换实用软件		(316)
7.1	CorelTRACE 的菜单特点	(317)
7.1.1	File 菜单	(317)
7.1.2	Edit 菜单	(320)
7.1.3	View 菜单	(320)
7.1.4	Trace 菜单	(321)
7.1.5	Help 菜单	(325)
7.2	CorelTRACE 的工具盒特点	(325)
7.2.1	Pick Tool(选择工具)	(325)
7.2.2	Magic Wand (Plus)(魔杖加工具)	(325)
7.2.3	Magic Wand(Minus)(魔杖减工具)	(325)
7.2.4	Zoom in Tool(放大工具)	(325)
7.2.5	Zoom out Tool(缩小工具)	(325)
7.2.6	Eyedropper Tool(吸管工具)	(325)
7.3	CorelTRACE 的按钮条特色	(326)
第八章 CorelDraw 7.0 的特色介绍		(328)
8.1	CorelDraw 7.0 软件的开发背景	(328)
8.2	介绍 CorelDraw 7.0 工具栏主要的新增功能	(328)
8.2.1	修形工具的新增功能	(328)
8.2.2	图形生成工具	(331)
8.2.3	交互式填充工具(Interactive Fill Tool)	(333)
8.2.4	交互式透镜工具(Interactive Transparency Tool)	(337)
8.2.5	交互式渐生工具(Interactive Blend Tool)	(342)
8.3	介绍 CorelDraw 7.0 菜单的主要新增功能	(344)
8.3.1	Bitmaps 菜单	(344)
8.3.2	Convert to Bitmap...指令	(344)
8.3.3	Edit Bitmap...指令	(344)
8.3.4	Resample...指令	(345)
8.3.5	Convert to 指令	(345)

8.3.6	Bitmap Color Mask...指令	(345)
8.3.7	特殊的位图效果指令	(346)
第九章	CorelDraw 8.0! 新增功能介绍	(347)

第一章 初次认识 CorelDraw



1.1 CorelDraw 软件特色

我们中国人由于使用汉字的缘故,对新事物的理解,往往喜欢“望文取义”。按照这种习惯,我们将对本书要向大家做系统介绍的 CorelDraw 软件做一定义。“Corel”,我们先将它理解为一个加拿大软件开发公司的名称,而“Draw”的英文含义是绘画,这样,两个词加起来就不难理解了,故名思义,“CorelDraw”就是 Corel 公司开发并推出的一种用于绘画的软件。

目前,世界上有许多图形、图像处理软件,如 Photoshop、Freehand、PageMaker 等等。与同类软件相比,CorelDraw 以其强大的作图功能以及非常简明的用户界面,获得了世界范围内用户的认可。现在,它已成为 PC 机上最常用的软件包,自 1989 年 1 月由 Corel 公司推出后,软件版本至今已发展到 CorelDraw7!,此版本在 CorelDraw5! 的基础上又增加了许多增强型功能,但由于该版本是配合在 Windows 95 上运行,考虑到目前国内对 Windows 95 的使用还不普及,因此,本书将详细介绍的是基于 Windows 3.1 环境下的 CorelDraw5!,换句话说,CorelDraw 5! 是基于目前国内最流行的 Windows 3.1 操作系统的最新版本,我们将把它的魅力展示给读者,希望大家能从本书走进奇妙的图形处理世界。

1.1.1 CorelDraw 与图像处理软件的不同之处

CorelDraw 作为优秀的图形处理软件,与其他同类软件相比,具有其鲜明的特点,最突出的一点是使用矢量方式来描述图形。具备图形、图像处理基本知识的人一定不难理解,无论是对于文字还是图形,以矢量元素为基本单元的矢量字体和矢量图形,与点阵字体和图形相比,具有明显的优势。那么矢量图形和通常所说的位图(Bitmap)在本质上有什么不同呢?

位图是指由一系列像素(pixels)或者是点(dots)所组成的图像,一般这种类型的图像是由扫描仪或者是位图软件如 Photoshop 产生的,由于位图的本身是具有一定大小的点或者是像素(pixel:是 picture element 的缩写,即图像的元素),所以当对图像进行实际尺寸的放大或改变图像的比例尺寸时,由于 pixel 本身不随着变化,组成整幅图像的像素不能够增多,因此放大到一定程度时,我们便会发现图像的清晰度很差,而且能够很明显地感到像素本身对于图像画画的干扰;另外,由于图像本身是由像素或点阵组成的,因此当放大到一定程度时,我们便能够清楚地看到像素本身。

另外,对于彩色图像来说,像素的形状是一个个不同颜色变化的小方块,在颜色过渡或者是颜色改变的地方,我们把看到的像素称为“锯齿”,所以对于位图这种类型的图像,我们认为它是只能在一定幅面大小内具有优良品质的图像。而对于经常以巨型幅面为需求的图像应用行业,如:广告行业,就显得不适合了。

相比之下,CorelDraw 软件采用矢量元素来创建图像,我们把这种类型的图像称之为图形。这种图像表达方式的特点在于:矢量物体的形状在计算机内是以数学等式的方式进行存储的。

由于数学等式具有取值上的无关性,所以我们可以理解,只要你赋予等式不同的值,那么你得到的结果也不同,而它们各个结果之间不存在任何联系。所以对于矢量图形来说,它的放大或是比例尺寸发生改变可以是无级的,不论把它放大多少倍,所得到的图像都同样清晰,这对于文字和图形物体来说是非常重要的,因为它们的边缘看起来永远那么光滑,没有锯齿,这一特点非常适用于广告等行业的要求。

1.1.2 简述 CorelDraw 的强大功能

一、CorelDraw5! 软件包的成员

当购买 CorelDraw5! 软件时,你将得到多个用于图形、图像和图表的程序,这些产品和它们的功能是:

产品	功能
CorelDraw 5!	用于处理图形和简单的图表
CorelPHOTO-PAINTS!	用于处理图像文件,增强画面效果和对画面进行润色
CorelTRACE	用于转换位图图像为矢量图形
CorelCHART	用于制做图表或绘图到图表中
CorelVENTURA	用于处理文字和图形的页面布局和文档制作
CorelSHOW	用于把其它的 Corel 对象组合显示,多用于制作幻灯片
CorelMOVE	用于连接多个 Corel 对象以产生动画效果
CorelMOSIC	用于管理视觉文件,可以存储、组织、压缩图像文件
CorelQUERY	用于对数据库的创建和管理
CorelCAPTURE	用于捕捉屏幕图像,相当于打开一台摄像机的开关

从上表可以看出,CorelDraw5! 软件包几乎包含了所有平面设计中要使用到的应用程序,它是一个多方位的工作软件,你只要熟练地把工作任务分别分配给 CorelDraw 5! 的各种部份进行处理,就会获得满意的效果。而不像其他很多图像处理软件那样,用起来时总觉得缺少某方面的功能,满足不了整体的需求。现在,我们对 CorelDraw 5! 软件包已经有了初步的认识,那么让我们再来看一下它的核心部分——CorelDraw 吧!

二、CorelDraw 软件的功能概述

CorelDraw 是一个绘画功能很强的软件,你可以利用它提供的各种工具来绘制出特殊的轮廓线,然后还可通过结点编辑来修改物体的形状,当物体的形状已令你满意之后,你就可以使用 CorelDraw 的填充工具来为物体上色;用各种类型的过滤器(Filter)为物体施加特殊效果;通过文字工具为图形文件添加文字说明(还可以利用专门的文字处理工具对文字进行多种创意);然后图文合一进行打印预览,直至最后输出成胶片或者彩色样张。当然,需要在这里指出的是,CorelDraw 5! 软件包的另一个成员:CorelVentura 比 CorelDraw 更适合于处理较长的、多页面的文字,如通讯稿、杂志、书籍等,而 CorelDraw 更适合于处理对一页或几页要求视觉效果为主的作品,如广告招贴、杂志封面等。我们在使用过程中,应尽量发挥 CorelDraw 的图形处理能力和 Ventura 的文字处理能力,并且要兼用 CorelDraw 的较低文字处理能力。

除上述特点之外,CorelDraw 还包含了多种专用符号,你可以随意调用;而且 CorelDraw 中设立了与 CorelMOSAIC 直接通讯的接口程序,你可以很方便地组织、存储、调用磁盘或光盘中的

图库;CorelDraw 提供品质仅次于 CorelTRACE 的自动追踪位图功能,你可以直接在 CorelDraw 中完成简单位图到矢量图形的转换。因此说,CorelDraw 的综合能力以远超过其它图形处理软件的优势在 PC 机上得到了最为广泛地使用,我们欢迎您通过对本书的学习,成为图形处理的高手。

三、CorelDraw 配合硬件的升级介绍

1. 1996 年 7 月 15 日,Corel 公司宣告 CorelDraw 6 问世!当购买了最新推出的 CorelDraw 6!时,你将同时获得以下五种产品,标有“*”号者是 Corel 公司的新家庭成员,如下面是产品的名称及其功能:

产品	功能
CorelDraw 6!	向量型绘图应用软件(同 CorelDraw 5!)
CorelPHOTO-PAINT 6!	图片及相片修饰软件(同 CorelPHOTO-PAINT 5!)
* CorelPRESENTS	商业及多媒体简报应用软件
* CorelDREAM3D	三维造型及描绘应用软件
* CorelMOTION3D	三维动画制作软件

CorelDraw 6! 是 Corel 公司为配合 32 位的操作系统 Windows 95 而推出的,它本身当然是高速而又强大得令人难以置信的 32 位图形应用程序。CorelDraw 6 可以加速,精度高达 0.1 微米;并提供多线、多任务功能和最大可达 150 英尺见方的工作空间。它支持“多文档界面”(MDI),使用户一下就能打开几个文档或单个文档的多重视图。CorelDraw 6 也有全自定义的用户界面,使用户很容易规划工具栏、热键、卷帘窗和状态栏,它还有“向导”和“自学教程”。对于插图、照片的编辑和位图的创建,商务简报和多媒体简报生动的三维效果,堪称全能软件应用程序。

2. Corel 公司于 1997 年 6 月 3 日又紧跟 Intel Pentium II 及 MMX 技术的优势,推出了 CorelDraw 7 软件包,该软件包中的 CorelDraw 和 Corel PHOTO-PAINT 这两个产品都使用了 Intel 的 MMX 技术,因此,它们能够为用户提供更快速的编辑图像显示,而用户只要使用所提供的特殊效果,便能轻而易举地创作出美妙绝伦的作品。在 CorelDraw 7! 使用了 MMX 技术后,其反锯齿补偿功能增强了 50%,屏幕更新与贝兹曲线重绘速度也比以前更快。



1.2 正常运行 CorelDraw 5 软件所需的软、硬件环境

1.2.1 硬件环境的要求

一、CPU 的要求

计算机所选用的芯片必须是 386、486 或 586 以上的型号,在 286 型号的芯片上,CorelDraw 5! 不能够运行;另外对于 386 型号的芯片,还必须要求其主板上安装了数字协处理器,否则 CorelDraw 5! 也无法运行。从对工作速度的角度来考虑,推荐选用 486-100MHZ 以上的机型。

二、内存的要求

CorelDraw 5! 运行要求计算机内至少配置了 8M 以上的内存,多于 8M 的内存会能够更快

地执行 CorelDraw 的各种指令。一般建议在用于图像处理的计算机中配置 32M 以上的内存条。

三、硬盘空间的要求

为了把 CorelDraw5! 整个软件包都安装到计算机的硬盘上,至少需要 50M 的空间。另外,在安装过程中,CorelDraw 还会自动生成一个目录,用于存放 CorelDraw 在运行过程中的临时文件,这也需要硬盘留有大约图形文件尺寸两倍的空余空间。一般,目前市场上的硬盘容量已完全能够满足这方面的需要,你只需要在安装之前,执行 dir 指令,即可查看到硬盘的剩余空间的数量,若它少于 70M 时,你可以先删除一些不再需要的软件或文件,再安装 CorelDraw。

四、磁盘驱动器的要求

建议你购买 3.5 英寸的软盘驱动器,俗称“小软驱”,这样可以方便地从软盘片中安装 CorelDraw,也可以把 CorelDraw 制作的图形文件通过软盘拷贝和存储。目前,3.5 英寸软驱的使用比 5"寸软驱更为广泛和方便,因此推荐在节约硬件成本的条件下,可优先购买 3.5 英寸软驱。

五、光盘驱动器的要求

俗称“光驱”。目前,市场上已有达到十倍速的光驱,但从性能价格比的角度考虑,对于使用 CorelDraw5! 光盘版本的用户来说,四倍速的光驱显然已经完全可以达到目的了。若用户只有软盘版本的 CorelDraw 5!,那么对于安装 CorelDraw 5! 来说,光驱并不是必须的。

六、显示卡的要求

作为图形处理来说,都需要以真彩色方式来还原颜色到显示器上,因此购买一块真彩显示卡是必不可少的。对于 CorelDraw 5! 来说,至少需要一个 VGA 的真彩显示卡。

七、显示器的要求

必须是彩色显示器,至少具有 640×480 的图像分辨率,点距没有过高要求。当然,如果是点距小的显示器,则可以使图像看起来更为细腻。

八、绘图设备的要求

必须用一个鼠标或者是数字式感压笔。或其他的绘图输入设备配置在计算机上,以运行 CorelDraw 5! 并发挥它的绘画功能。建议在条件宽裕的情况下选用数字式感压笔。

1.2.2 软件环境的要求

1. CorelDraw 5! 的安装必须基于 Windows 3.1 或 Window 3.11 for workgroup 以及 Windows 的更高版本下运行,并且推荐使用 DOS 6.22 版本和 Windows 3.1 版本相配合的环境,以充分利用 CorelDraw 5! 的 OLE 功能。

2. CorelDraw 5! 安装时需要你的系统文件 autoexec.bat 文件中包含磁盘共享文件 Share.exe。若你的 Autoexec.bat 中没有包含此文件,则在安装过程中,CorelDraw 5! 会自动地把该文件加入到 Autoexec.bat 文件中,即在 Autoexec.bat 文件中加入如下语句:

```
C: \ dos \ share.exe
```



1.3 简述 CorelDraw 6 软件安装所需的软、硬件环境

1.3.1 硬件环境的要求

一、CPU 的要求

起码是 486 型号的芯片,建议使用 486DX2-66 MHZ 或更高处理器。

二、内存的要求

8MB 内存,建议使用 16MB。

三、硬盘空间的要求

最好能够为 CorelDraw 6! 准备出约 200M 的硬盘空间,如果你想要把 CorelDraw 6! 的部件都装入电脑的话!

四、光盘驱动器的要求

建议使四倍速或以上的光盘驱动器来安装 CorelDraw 6! 软件。

五、显示卡的要求

要求最低使用能够显示 640×480 像素、256 色的显示卡,当然真正的彩色显示卡更能够为你创作美妙的图像提供巨大的帮助。

六、绘图设备的要求及显示器的要求

同 1.2.1 节的相关内容,在此不再累述。

1.3.2 软件环境的要求

与 CorelDraw 5 软件不同之处在于,CorelDraw 6 软件是 Corel 公司为配合 Microsoft 公司推出的 Windows 95 平台而写的,因此我们不难理解,CorelDraw 6 这个真正的 32 位图像处理软件,其对软件环境的要求就是计算机中已经装载了 Windows 95 的应用程序。



1.4 正确安装 CorelDraw 5 软件包

1.4.1 使用软盘进行安装的步骤

CorelDraw 5! 软盘包装内共提供 16 只软盘。

(1) 打开计算机。

(2) 在软盘驱动器中插入 CorelDraw 软盘中标号为 1 # 的盘片。

(3)然后从 DOS 状态进入 Windows 环境,具体操作为:

若当前目录为 C: \ >

若 Windows 的启动程序为 Win.Com

那么在"C: \ >"下键入 Win,然后按 Enter 键(回车键),便可进入 Windows。

(4)从 Windows 的程序管理器(Program Manager)中打开 File 菜单,如图(1-1)所示。

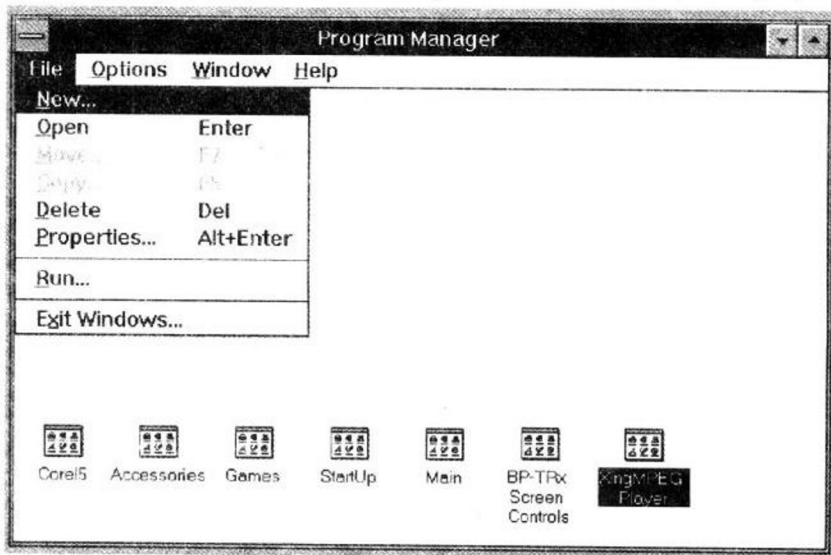


图 1-1

(5)执行 File 菜单下的 Run 指令,可进入如图 1-2 所示的对话框,它用于让你指定要执行的可运行程序所存储的位置和文件名称。

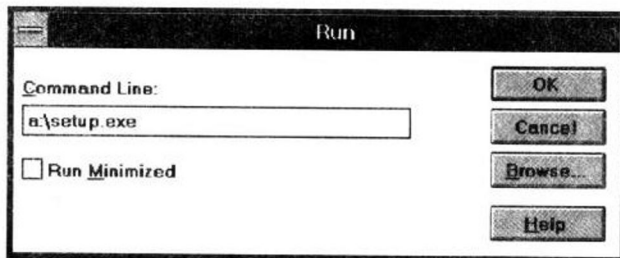


图 1-2

(6)在空白栏中输入 a: \ Setup,然后执行 OK 指令或按 Enter 键,便开始了 CorelDraw 的安装。此时会出现一个提示信息框,它提示计算机正在进行初始化安装,请你等待片刻(大约 1 分钟)。

(7)初始化安装完成之后,会有对话框出现,询问你是否确定要继续安装 CorelDraw 5! 到计算机内,此时你可以看到如图 1-3 所示的对话框。

选取 Continue 钮,则可以继续 CorelDraw 5! 的安装过程;选取 Exit 钮,则可以中止 CorelDraw 5! 的安装;选取 Help 钮,可以打开关于如何安装 CorelDraw 5! 的帮助信息。

(8)此时我们应按 Continue 钮,继续安装过程,然后会出现如图 1-4 所示对话框。

从键盘上直接把你的名字输入到 Name 空白栏中;把你所购买的 CorelDraw 5! 软件的序列号输入到 Serial Number 空白栏中,序列号诸如“CD5-123-456789”这种格式。输入完毕,Continue

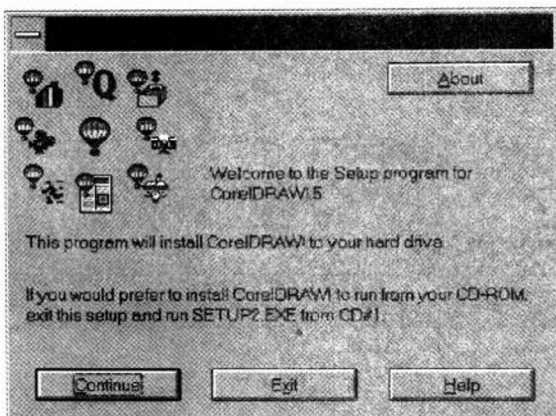


图 1-3

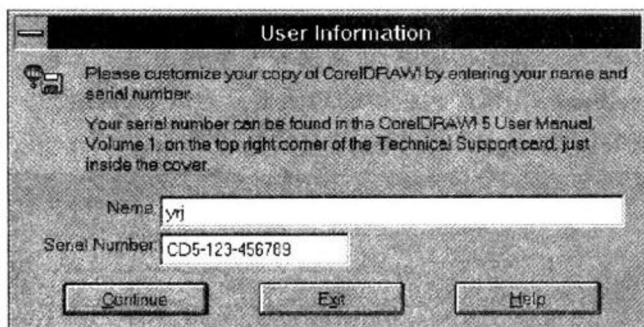


图 1-4

钮变为有效状态,单击它可以继续进行安装过程。

(9)单击图 1-4 中 Continue 钮后,会立即出现如图 1-5 所示的对话框。

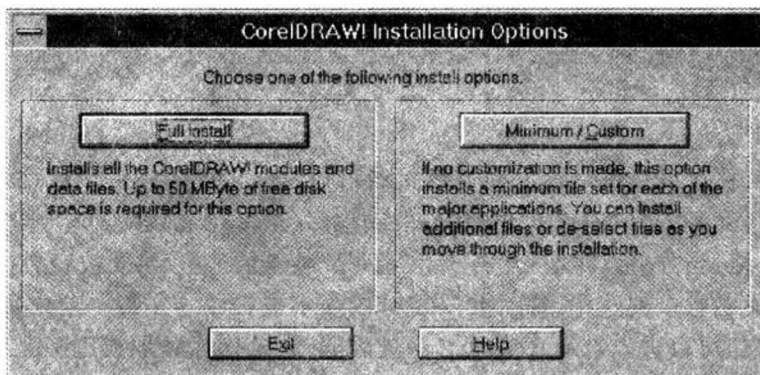


图 1-5

单击 Full Install 钮相当于选取了把 CorelDraw 5! 软件包中的所有软件,如: CorelDraw、CorelTRACE、Corel PHOTO-PAINT 等都一次被安装到计算机硬盘内;若单击 Minimum/Custom 钮,则允许你选取 CorelDraw 5! 软件包中的一个或几个软件进行安装,而不是完全安装;一般应单击 Full Install 钮。

(10)不论是单击了 Full Install 钮,还是单击了 Minimum/Custom 钮,都会出现如图 1-6 所示的对话框。

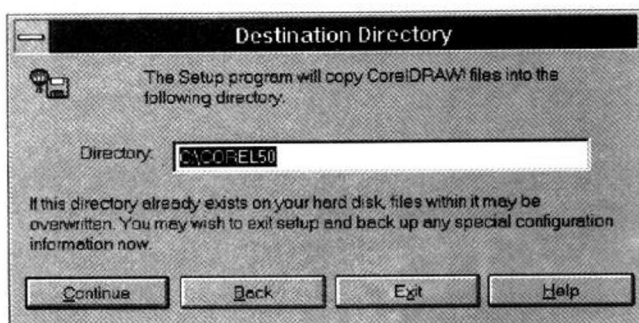


图 1-6

这个对话框的作用是让你指定 CorelDraw 5! 软件包存放在计算机内的路径,其路径的缺省设定值为 C:\Corel50;若你想要自行设定,则可从键盘上把 CorelDraw 5! 存放的路径名称输入到 Directory 空白栏中;若你直接确认使用缺省路径,可单击 Continue 钮;在对话框中的 Back 钮用于让你返回到图 1-5 所示的对话框中,重新选取安装方式。

(11)选取安装 CorelDraw 5! 软件包组件的对话框分为以下两种。

·当你执行完全安装(Full install)方式时,其对话框如图 1-7 所示

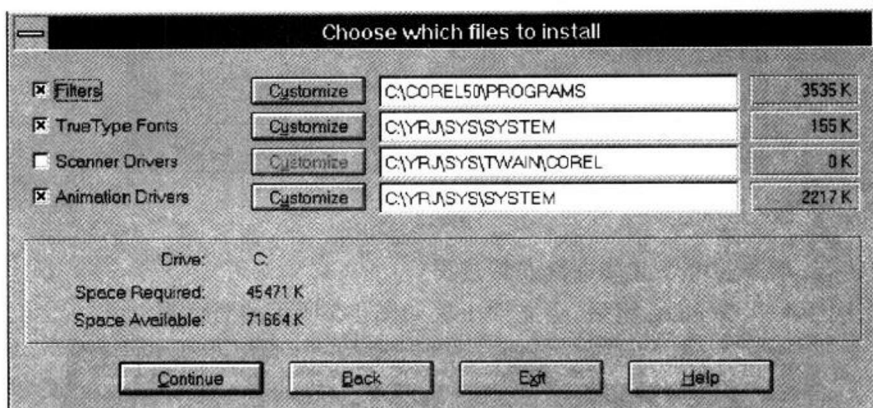


图 1-7

在对话框中,你可以选取是否安装文件过滤器(Filters)、True Type 字体(True Type Fonts)、扫描仪驱动程序(Scanner Drivers)和动画制作驱动程序(Animation Drivers)。你只须使用光标点按每项之前的方格,当方格以“x”方式显示,说明此项已被选中,将要被安装;反之,当方格以“口”形式显示,说明它未被选中,那么在安装时该项不被安装。在每一项之后都有一个 Customize 钮,单击该钮可以进入自定义该项主题对话框,它允许你添加或删除某些部件;在 Customize 钮之后都显示出了你所选取的部件在安装后将占据硬盘空间的尺寸大小,你可以根据它们来检验你的剩余硬盘空间是否足够用来安装;当然这些数据也可以在你自定义某些部件是否要被选取来安装时作为参考;一般,你可以直接单击 Continue 钮即可,保持使用 CorelDraw 5! 为你提供的缺省设置。

·当你执行最小化/自定义安装方式(Minimum/Custom)时,则会出现如图 1-8 所示的对话框

同样,你可以在此对话框中设定你想要安装的 CorelDraw 5! 的部件,然后在选取完毕之