

# 专家教你学 Web 信息创作 与发布

叶鹰·编著



浙江科学技术出版社

专家教你学

# Web 信息创作与发布

叶 鹰 编 著

浙江科学技术出版社

## 内 容 提 要

本书介绍了创作和发布 Web 信息的主要技术,包括 HTML 静态制作、Web 静态制作的辅助软件、Java Applet 动态修饰、CGI 交互技术、立体 Web——VRML 技术等。同时提供了各种技术的相关 Web 资源,并对这些技术的发展走向作了评估。全书资料完善、实例丰富,融入了作者的经验和见解,一册在手,相当于有了 Web 制作与发布的技术大全。适合学习制作 Web 网页和站点的技术人员阅读,也可供有一定经验的 Web 网管员参考。

|       |                          |
|-------|--------------------------|
| 书 名   | 专家教你学 Web 信息创作与发布        |
| 编 著 者 | 叶 鹰                      |
| 出 版   | 浙江科学技术出版社                |
| 印 刷   | 杭州富春印务有限公司               |
| 发 行   | 浙江省新华书店                  |
| 制 作   | 浙江科学技术出版社计算机图书工作室        |
| 读者热线  | 0571—5157523             |
| 电子信箱  | hzzjkj@public1.hz.zj.cn  |
| 开 本   | 787×1092 1/16            |
| 印 张   | 21                       |
| 字 数   | 522 000                  |
| 版 次   | 1999 年 2 月第一版            |
| 印 次   | 1999 年 2 月第一次印刷          |
| 书 号   | ISBN 7-5341-1225-7/TP·77 |
| 定 价   | 33.50 元                  |
| 责任编辑  | 熊盛新                      |
| 封面设计  | 金 晖                      |

# 作者序

Web 技术的发展一日千里。当 Internet 登陆中国、Web 初出茅庐之时，谁能想到它们在短短几年内就能遍布中国的每个角落！今天，Web 已取代 E-mail 而成为 Internet 的第一大功能群，几乎所有 Internet 功能也都 Web 化了，Web 成了名符其实的万维网(World Wide Web)。

在 Web 技术飞速发展的同时，Web 信息的制作与发布正在成为一种新兴职业，我们称他们叫做 Web 网管员(Webmaster)。目前，国内外已经出版了不少关于 Web 制作方面的书，但大多偏重某一方面，如 HTML、FrontPage、Java 等，而涉及 Web 信息创作与发布技术的书不多。本书全面介绍了 Web 信息创作与发布的各种实用技术，是一本 Web 网管员的完整的参考著作，也是一本 Web 爱好者通览 Web 技术全貌不可多得的书藉。

书中实例多系作者自作或改编，具有小巧玲珑、简单实用的特点，同时也具有较好的源码完整性。

随着个人微机硬件和软件条件的改善，现在装有 Win97/Win98 的 586 以上微机已经具备自行发布 Web 网页的功能，也可以构成个人 Web 服务器，这就极大地促进了 Web 信息创作和发布技术的进步，也形成了个人 Web 发布的市场需求，本书的目的之一也就是适应这一需求。

Web 技术发展很快，为使读者能跟上 Web 技术发展，本书同时集成了与 Web 信息创作和发布有关的 Web 资源，读者若经常浏览这些 Web 站点，将可获得许多更新的 Web 技术信息。

可以预言，Web 必将形成继印刷书刊和广播电视后的第三次媒体和传播革命，Web 技术必将深刻影响各行各业的运营模式甚至社会生活的各个方面，因而，了解和掌握 Web 技术意义重大且深远。

阅读本书的读者应当知道什么叫统一资源定位器(URL)，什么叫浏览器(Browser)，以及它们的用法和操作方法，本书不再介绍 Internet 基础知识，直接从 Web 实际创作起步，逐步深入和提高。希望本书能对 Web 技术的传播起到促进作用。

叶 鹰

1999 年 2 月

# 目 录

|                                             |     |
|---------------------------------------------|-----|
| 第 1 章 Web 信息静态组织技术: HTML .....              | 1   |
| 1.1 HTML 的基本知识 .....                        | 1   |
| 1.1.1 各种标记(Tags) .....                      | 3   |
| 1.1.2 站点网页总体规划 .....                        | 3   |
| 1.2 HTML 的基本技术 .....                        | 3   |
| 1.2.1 字句处理 .....                            | 5   |
| 1.2.2 段落编排 .....                            | 10  |
| 1.2.3 列表结构 .....                            | 11  |
| 1.2.4 加入颜色 .....                            | 15  |
| 1.2.5 加入图像 .....                            | 17  |
| 1.2.6 加入超链接(锚) .....                        | 23  |
| 1.3 HTML 的高级技术 .....                        | 29  |
| 1.3.1 表 格(Table) .....                      | 29  |
| 1.3.2 框 架(Frame) .....                      | 46  |
| 1.3.3 表 单(Form) .....                       | 55  |
| 1.3.4 加入多媒体元素 .....                         | 65  |
| 1.4 HTML 发展动向和联机资源 .....                    | 66  |
| 1.4.1 DHTML .....                           | 66  |
| 1.4.2 XML .....                             | 67  |
| 1.4.3 HTML 的 Web 资源 .....                   | 70  |
| 第 2 章 Web 创作辅助工具软件: Front Page/Office ..... | 73  |
| 2.1 Front Page/ Office 安装 .....             | 73  |
| 2.1.1 Front Page 安装 .....                   | 73  |
| 2.1.2 Office 安装 .....                       | 74  |
| 2.2 Front Page/Office 建页 .....              | 75  |
| 2.2.1 Front Page 建页操作 .....                 | 75  |
| 2.2.2 Office 建页操作 .....                     | 81  |
| 2.3 用 Front Page/Office 建站 .....            | 89  |
| 2.3.1 Front Page 建站操作 .....                 | 89  |
| 2.3.2 Office 建站操作 .....                     | 97  |
| 2.4 其他制作工具 .....                            | 99  |
| 2.4.1 HotDog .....                          | 99  |
| 2.4.2 NetObjects Fusion .....               | 101 |
| 第 3 章 Web 信息动态修饰技术: Java Applet .....       | 103 |
| 3.1 Java 常识 .....                           | 105 |

|       |                                                     |     |
|-------|-----------------------------------------------------|-----|
| 3.1.1 | 注 释 .....                                           | 105 |
| 3.1.2 | 标识符 .....                                           | 105 |
| 3.1.3 | 关键字 .....                                           | 106 |
| 3.1.4 | 数据类型 .....                                          | 106 |
| 3.1.5 | 表达式 .....                                           | 107 |
| 3.1.6 | 控制语句 .....                                          | 107 |
| 3.1.7 | Java 与 C 及 C++ 的差异 .....                            | 112 |
| 3.1.8 | Java 的特点 .....                                      | 114 |
| 3.2   | Java Applet 的基本结构 .....                             | 117 |
| 3.2.1 | Java Applet 与 Java Application 的区别 .....            | 117 |
| 3.2.2 | Applet 的生命周期和 4 种基本方法 .....                         | 119 |
| 3.2.3 | Java Applet 嵌入 HTML 的结构 .....                       | 120 |
| 3.3   | Java Applet 的开发工具 .....                             | 120 |
| 3.3.1 | Symantec Cafe .....                                 | 120 |
| 3.3.2 | SUN JDK .....                                       | 139 |
| 3.4   | Java Applet 的典型实例和联机资源 .....                        | 143 |
| 3.4.1 | 音 响 .....                                           | 143 |
| 3.4.2 | 图像播放 .....                                          | 155 |
| 3.4.3 | 动 画 .....                                           | 160 |
| 3.4.4 | 科学实例: 分形 .....                                      | 162 |
| 3.4.5 | Java Applet 的 Web 资源 .....                          | 172 |
| 第 4 章 | Web 交互技术 .....                                      | 176 |
| 4.1   | CGI 技术 .....                                        | 176 |
| 4.1.1 | Perl CGI .....                                      | 178 |
| 4.1.2 | C 和 CGI .....                                       | 187 |
| 4.1.3 | Visual Basic CGI .....                              | 200 |
| 4.1.4 | CGI 的 Web 资源 .....                                  | 206 |
| 4.2   | 其他 Web 交互技术及其发展 .....                               | 208 |
| 4.2.1 | Java 和 JavaScript .....                             | 208 |
| 4.2.2 | Active X 控件和 Active X 脚本语言 Visual BasicScript ..... | 213 |
| 4.2.3 | API .....                                           | 215 |
| 4.3   | Web 数据库开发工具提要 .....                                 | 215 |
| 4.3.1 | Microsoft Visual InterDev .....                     | 215 |
| 4.3.2 | Oracle Web Developer Suite .....                    | 216 |
| 4.3.3 | Web Objects Enterprise .....                        | 216 |
| 第 5 章 | Web 信息上网发布技术 .....                                  | 217 |
| 5.1   | Windows 9x 个人 Web 服务器 .....                         | 217 |
| 5.1.1 | Windows 95 OSR2 (Windows 97) .....                  | 217 |
| 5.1.2 | Windows 98 .....                                    | 219 |
| 5.2   | Windows NT Web 服务器 .....                            | 224 |

|       |                                                                                       |     |
|-------|---------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 5.2.1 | Windows NT: IIS .....                                                                 | 224 |
| 5.2.2 | Windows NT: Website .....                                                             | 234 |
| 5.3   | UNIX Web 服务器 .....                                                                    | 237 |
| 5.3.1 | UNIX: NASA HTTPd .....                                                                | 238 |
| 5.3.2 | UNIX: SUN Netra .....                                                                 | 248 |
| 5.4   | 推广 Web 站点的方法 .....                                                                    | 254 |
| 5.4.1 | 利用 Web 推广软件 .....                                                                     | 255 |
| 5.4.2 | 利用 Web 推广站 .....                                                                      | 256 |
| 5.4.3 | 加入网盟: WebUnion .....                                                                  | 257 |
| 5.5   | 免费个人网页上载点 .....                                                                       | 259 |
| 5.5.1 | Geocities ( <a href="http://www.geocities.com">http://www.geocities.com</a> ) .....   | 259 |
| 5.5.2 | FreeNation( <a href="http://www.freenation.com">http://www.freenation.com</a> ) ..... | 261 |
| 5.5.3 | FreeTown( <a href="http://www.freetown.com">http://www.freetown.com</a> ) .....       | 263 |
| 5.5.4 | WebJump( <a href="http://www.webjump.com">http://www.webjump.com</a> ) .....          | 264 |
| 5.5.5 | 北京讯合( <a href="http://www.bj.col.com.cn">http://www.bj.col.com.cn</a> ) .....         | 265 |
| 第 6 章 | 立体 Web 技术: 虚拟现实(VR) .....                                                             | 267 |
| 6.1   | VRML .....                                                                            | 267 |
| 6.1.1 | NODE .....                                                                            | 268 |
| 6.1.2 | VRML 实例 .....                                                                         | 276 |
| 6.2   | 嵌入 Browser 中的 Viewer .....                                                            | 279 |
| 6.2.1 | Netscape Live3D .....                                                                 | 279 |
| 6.2.2 | Microsoft VRML Viewer .....                                                           | 280 |
| 6.3   | VR 的 Web 资源 .....                                                                     | 281 |
| 6.3.1 | VRML 之家 ( <a href="http://www.vrml.org">http://www.vrml.org</a> ) .....               | 281 |
| 6.3.2 | 其他 VR Web 资源 .....                                                                    | 282 |
| 附录 1  | HTML 语法提纲 .....                                                                       | 285 |
| 附录 2  | Java 语法提纲 .....                                                                       | 300 |
| 附录 3  | VRML 语法提纲 .....                                                                       | 303 |

# 第1章 Web 信息静态组织技术: HTML

本章要点:

- HTML 基础知识。
- HTML 基本技术。
- HTML 高级技术。

HTML 是 Hyper Text Markup Language (超文本标志语言) 的缩写, 它起源于 Sgml (Standard General Markup Language, 标准通用标志语言), 是 Sgml 的一个子集。HTML 是目前组织 Web 页信息的主要技术。有人以为: 现在已有不少的主页制作工具, 大可不必学习 HTML。其实, 这是一种错觉。工具软件主要是对业余爱好者有利, 而对于专业的 Web 网管员或想深入 Web 页的用户来说, 还是需要了解 HTML。因为, 只有这样才能更有效地制作和组织网页。

## 1.1 HTML 的基本知识

HTML 是一种类似于排版用途的标记性语言。用 HTML 语言编写出的 Web 页(以 .Html 或 .html 为后缀), 其实质是文本文件, 用户可以使用任何文本编辑器来进行编制。HTML 也有各种版本, 下面我们所讲述的是以 HTML 3.2 为蓝本, 同时参考目前最新的 HTML 4.0, 目的是强调 HTML 各版通用的成分。

HTML 文档中包含有大量的标记 (Tag), 如 <Html>、<Head>、<Body> 等。这些标记只是描述网页内容在浏览器中显示的方式, 它们是用尖括号括起来的, 绝大多数是成对出现的。前面的称为头标, 如 <Body>, 它表示在浏览器显示时对后面的内容开始用该标记方式。后面的称为尾标, 如 </Body>, 它是在头标记前加一 “/” 符号并放在 <> 中的, 表示该标记的作用结束。也有少部分的 HTML 标记是单个出现的, 它只做些特殊的操作, 如 <Hr> 标记, 它就表示在浏览器上画一条水平线, 而 <Br> 标记表示回车换行。标记本身是不在浏览器中显示出来的。

标记有自己的属性, 它是对标记更详细的补充, 属性有相应的属性值。如 <img> 标记有 Src 属性, 如 <img Src= “img\Graph.Gif” > 就表明所插入的图片的文件名及路径。有的标记还会有几个可用的属性。如果同时使用两个属性时, 中间就要用空格分开。

任何一个 HTML 文档均由两部分组成: 页面的头和页面的主体。页面头包含页面的版本说明、标题等, 页面主体包含了你需要编辑的页面的内容。因此, HTML 文档也就定义了相应的头标记 <Head>...</Head> 和体标记 <Body>...</Body>。下面是一个 HTML 文档的基本结构:

<Html>

(标记 HTML 标识文档定义开始)

<Head>

(表示头定义开始)

|                             |                |
|-----------------------------|----------------|
| <code>&lt;Title&gt;</code>  | (表示标题开始)       |
| Web                         | (标题内容)         |
| <code>&lt;/Title&gt;</code> | (表示标题结束)       |
| <code>&lt;/Head&gt;</code>  | (表示头定义结束)      |
| <code>&lt;Body&gt;</code>   | (表示页面主体开始)     |
| Main Document Information   | (主体内容)         |
| <code>&lt;/Body&gt;</code>  | (标识页面主体结束)     |
| <code>&lt;/Html&gt;</code>  | (标识 Html 文档结束) |

通常, 为了节省编写 HTML 的空间, 常常压缩成如下形式:

```
<Html>
<Head><Title>  Web </Title></Head>
<Body>
Main Document Information
</Body>
</Html>
```

事实上, 这两种形式除了在 Internet 上传输的字节数多少不同外, 并没有什么其他的区别。虽然所有的浏览器都会接收去掉了文档头的文档, 然而, 笔者还是建议你最好给文档写上适当的文档头, 因为这样做会使文档保持清晰的结构, 易于阅读。

HTML 文档应该置于`<Html>`和`</Html>`元素之间, 换言之, 文档的开头是以`<Html>`命令开始, 以`</Html>`命令结束的, 这使得浏览器和服务器都会将文档标志成一个 HTML 文档。

紧接着`<Html>`命令便是文档头的开始, 文档头是以`<Head>`命令开始并以`</Head>`命令结束, 在文档头命令之间你可以加入`<Title>`命令和`</Title>`终结命令, 置于`<Title>`和`</Title>`命令之间的一切将作为该页面的标题, 显示在 Web 浏览器的标题栏上, 当访问者要将该页面做成书签(Bookmark)时, 标题即为书签的名字。

HTML 文档的主要部分是文档体, 它以`<Body>`命令开始, 以`</Body>`终结的, 它将显示在浏览器的正文区域中。

在利用 HTML 语言开发 Web 页面时, 你应该注意:

(1) HTML 语言不区分`<>`中的大小写。

(2) HTML 语言忽略空白字符, 如空格、回车、换行、制表符等(在`<Pre>...</Pre>`中使用的除外)。即几个空格的作用与一个空格的作用是一样的, 等等。回车换行用`<Br>`标记代替, 注意`<Br>`命令一般用在行尾, 它没有形如`</Br>`命令结束标记。分段用`<P>`代替, 我们建议在段尾使用`</P>`, 当然也可以不使用。

(3) 对于显示控制码的字符, 如`<`、`>`、`&`等, 需要其他方式来显示, 如`&Lt`代表`<`, `&Gt`代表`>`, `&Amp`代表`&`, `&Quot`代表双引号“等。

(4) 关于 HTML 文档中的注释, 同其他语言一样, HTML 语言也允许用户在 Web 页面中加入注释。通常, 注释内容加入方法是:

<! ...注释内容... >

<Doctype>是一种特殊的注释标记, 它指明使用哪一 HTML 版本和遵守特定的 HTML 版本。最简单的<Doctype>例子如: <! Doctype "HTML 3.2//En">, 它表明遵循 HTML3.2 版。

1.1.1 各种标记(Tags)

标记(Tag)是组织 HTML 文件的命令符号。大多数标记都由起始标记(Starting-Tag)和结束标记(Ending-Tag)构成, 它的一般形式为:

<Tagname> ..... </Tagname>  
或<Tagname Attributename=Value>.....</Tagname>  
或<Tagname>

标记名 Tagname 是标记的标识。任何一个标记都有一个名字, 如 Head、Body 等等。有人将标记分为块标记(Block Tags)和文本层标记(Text-Level Tags)两大类, 前者用于安排段落和规范页面布局, 后者用于定义字体风格和超链接元素等。

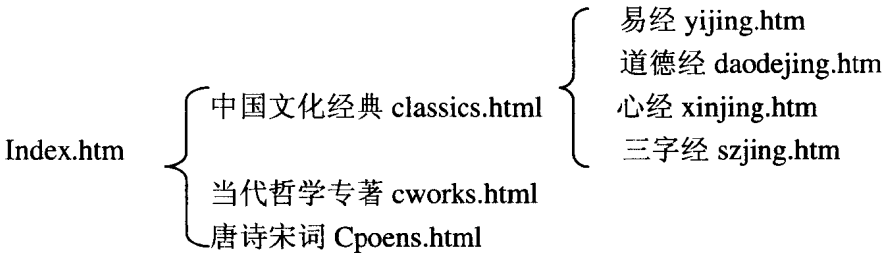
标记具有属性, 相当于标记的参数, 它用来指定标记的不同功能, 如 Body 标记中就有 Bgcolor 和 Link 两个属性, 其中 Bgcolor 指主体的背景颜色, 不同的值对应不同的背景。

标记的作用范围是在开始标记和结束标记之间的内容, 如<Title>...</Title>之间内容就是该标记的作用范围。对标记本身来讲并没有作用范围和内容, 它只是表示一个动作。

随版本的升高, HTML 标记越来越多, 下面 HTML 基本技术部分列出的标记大多适用于 HTML 2.0 以上版本, 而高级技术部分列出的标记大多适用于 HTML 3.0 以上版本。

1.1.2 站点网页总体规划

在编制具体 HTML 页面前, 应对要建立的站点作总体规划, 例如:



Index.HTML 为中国哲学与中国文化站点。于是你可以根据该规划编制各 HTML 页面。其中第一级页面(上例中的 Index.Html)叫做主页(Homepage), 最后一级页面(上例中的 Yijing.Html 等)叫做端点页面。在一个 Web 站点中, 主页只有一个, 它标志着站点的总体特征, 因而它极其重要。

1.2 HTML 的基本技术

如果你要在浏览器中显示一段信息, 最简单的上网处理方法是在<Body>...</Body>内用

<Pre>...</Pre>标记将这段信息包括起来，并以文本格式存盘，这点特别适用于端点信息的处理。使用该标记使框中标记中的文件在浏览器上显示时保持原来的格式显示，保留原文的空白符，如回车、换行等。例如，下面是一段 HTML 文件：

```
<Html>
<Head><Title> 般若心经 </Title></Head>
<Body>
  <Pre>
    般若心经

    观自在菩萨，行深般若波罗蜜多时，照见五蕴皆空，度一切苦厄。

    舍利子，色不异空，空不异色；色即是空，空即是色。受、想、行、识，亦复如是。舍利
    子，是诸法空相：不生、不灭；不垢、不净；不增、不减。是故空中无色，无受、想、行、识；
    无眼、耳、鼻、舌、身、意；无色、香、声、味、触、法。无眼界，乃至无意识界。无无明，
    亦无无明尽；乃至无老死，亦无老死尽。无苦、集、灭、道；无智亦无得。

    以无所得故，菩提萨埵，依般若波罗蜜多故，心无挂碍。无挂碍故，无有恐怖，远离颠倒
    梦想、究竟涅槃。三世诸佛，依般若波罗蜜多故，得阿耨多罗三藐三菩提。

    故知般若波罗蜜多，是大神咒，是大明咒，是无上咒，是无等等咒。能除一切苦，真实不虚。
    故说般若波罗蜜多咒，即说咒曰：

        “揭谛！揭谛！波罗揭谛！波罗僧揭谛！菩提萨婆诃！”

    叶福翔校定

  <Li><A Href="Default.Html"> Return To The Homepage</A>
</Pre>
</Body>
</Html>
```

那么它在浏览器中显示如图 1.1 所示。

由于端点信息是最终实质性的信息，故当端点页面较多时，这种简单的处理非常快捷方便。为避免用户或观众在浏览你的网页时等得不耐烦（尤其是网络传输速度较慢时），你就要注意，从主页(Hompage)抵达端点页面的层次不宜过多，笔者认为以 3~5 层较佳，当然，这要根据站点规模来确定。

在<Pre>中也可以定义信息显示的宽度，这一功能通过<Pre>的一个属性来定义，如<Pre Width="80">会使浏览器每行显示 80 个字符。Width 的缺省为 80，一般建议使用 40、80、132 这几个宽度。

在<Pre>...</Pre>中，还可加入字体、字号等标记，也可使用行和段落标记<P>、<Br>等。但在非端点页面尤其是主页中，就需要许多技术来将页面装饰得更加美观和丰富多彩，我们接下去就逐一介绍。

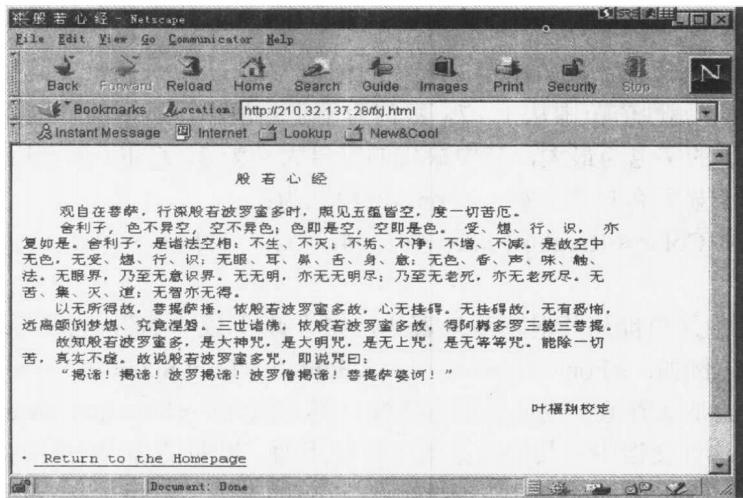


图 1.1 端点信息的最简上网处理

## 1.2.1 字句处理

HTML 语言允许根据页面的需要, 对字体、字号和标题加以定义。如定义下划线、斜体等, 以对文字显示进行美化。

### 1.2.1.1 字体样式

HTML 语言提供了如下几种物理字体样式, 相应标记为:

- 黑体: `<B>...</B>`。
- 斜体: `<I>...</I>`。
- 加下划线: `<U>...</U>`。
- 固定宽度的打印机字体: `<Tt>...</Tt>`。
- 大字体: `<Big>...</Big>`。
- 小字体: `<Small>...</Small>`。
- 上脚标: `<Sub>...</Sub>`。
- 下脚标: `<Sup>...</Sup>`。

此外, 为了表达效果或某些特殊需要, HTML 语言还提供了几种逻辑字体, 主要有:

- 引用内容型字符: `<Cite>...</Cite>`。
- 显示 HTML 命令符: `<Code>...</Code>`。
- 显示定义型字符: `<Dfn>...</Dfn>`。
- 输出斜体字: `<Em>...</Em>`。
- 显示键盘字符: `<Kbd>...</Kbd>`。
- 包括样式输出: `<Samp>...</Samp>`。
- 表示强调, 以高亮度显示: `<Strong>...</Strong>`。
- 定义一个变量型字符: `<Var>...</Var>`。

### 1.2.1.2 字号大小

HTML 语言中用于控制段落中字号大小的标记为<Font>。<Font>标记的属性为 Size、Color 和 Face。Size 属性值范围从 1~7，数值为 1 字号最小，显示的字也为最小；数值为 7 时字号最大，显示的字也为最大，其中缺省的字号大小为 3。Color 属性用于控制字体的颜色。Face 属性用于显示客户端字符，<Font>的用法为：

```
<Font Size=N [Color=#Rrgbb][ Face="#， #， ...， #"]>.....</Font>
```

其中：

(1)Size 属性值还可能用相对增量来表达，如“+N”或“-N”，它表示相对于初始字号值的增量或减量。例如：<Font Size=+1>.....</Font>和<Font Size=-2>.....</Font>。

初始字号可能是缺省值，也可以预先设定，其方法为：<Basefont Size=N>。其中的 N 的范围从 1~7，这样文档中的其他地方就可能使用增、减量的方式来控制字号大小。

(2)Color 属性值的#Rrgbb 分别表示红、绿、蓝的设置，颜色的指定使用：

```
<Font Color=#> ... </Font>
```

这里#可用“Rrgbb”16 进制数码，设定方法参看本书后面章节有关背景的设置，也可用下列预定义色彩：Black、Olive、Teal、Red、Blue、Maroon、Navy、Gray、Lime、Fuchsia、White、Green、Purple、Silver、Yellow、Aqua。

例如，<Font Color=Ffffff>White</Font>&<Font Color=White>White</Font>都能显示白色的字符“White”。

(3)Face 属性可用于显示客户端字体，它的使用格式为：

<Font Face="#， #， ...， #"> ... </Font>，其中，#为客户端可获得的字体。客户端字体(Font Face)示例如：

```
<Font Face="Arial, Helvetica">Hellow World!</Font>显示为：
```

Hellow World!

注：如果同时用到<Font>的两个属性，则中间要用空格分开。

### 1.2.1.3 标题

文章中为了表达清楚同时又突出重点，常常会采用章、节、段的层次结构，即以不同的大小的标题来划分文章的结构。在 HTML 语言中用于定义标题大小的标记为<Hn>，其中 N 为标题的等级。HTML 文档中的标题等级分为 6 级，具体规定见表 1.1。最大的字号为<H1>，最小的字号为<H6>。

表 1.1 标题的格式

| 标题的标记符       | 意 义                                                      |
|--------------|----------------------------------------------------------|
| <H1>...</H1> | 产生一个黑体、居中的标题，使用非常大的字体，自动紧跟一个空行或两个空行，总是打印在新一页的顶部。常作为文件的开头 |
| <H2>...</H2> | 产生一个黑体、左对齐的标题，使用大号字体，前后各空一或两行                            |
| <H3>...</H3> | 产生一个斜体、左空白边缘稍缩进的标题，使用大号字体，前后各空一或两行                       |

续 表

| 标题的标记符       | 意 义                                     |
|--------------|-----------------------------------------|
| <H4>...</H4> | 产生一个黑体、比 H3 左空白边缘缩进更多的标题，使用正常字体，前后各空一行  |
| <H5>...</H5> | 产生一个斜体、比 H4 左空白边缘缩进同样大小的标题，使用正常字体，前面空一行 |
| <H6>...</H6> | 产生一个黑体、左空白边缘缩进的标题，使用正常字体，前面空一行          |

下面是各种字体、字号和标题的一个集成介绍页面：

```
<Html>
<Head>
    <Title>Fonts</Title>
</Head>
<Body>
    (1)字体大小<Br>
    <Font Size=7>中国哲学与文化</Font>
    <Font Size=6>中国哲学与文化</Font>
    <Font Size=5>中国哲学与文化</Font>
    <Font Size=4>中国哲学与文化</Font>
    <Font Size=3>中国哲学与文化</Font>
    <Font Size=2>中国哲学与文化</Font>
    <Font Size=1>中国哲学与文化</Font><Br><Br>
    <!-- <Font Size=#> ... </Font> #=1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 Or +#, -# <Basefont Size=#> #=1, 2, 3,
    4, 5, 6, 7 -->
    (2)物理字体(Physical Style) <Br>
    <B>中国哲学与文化</B>
    <I>中国哲学与文化</I>
    <U>中国哲学与文化</U>
    <T>中国哲学与文化</T>
    <Sup>中国哲学与文化</Sup>
    <Sub>中国哲学与文化</Sub>
    <S>中国哲学与文化</S>
    <Strike>中国哲学与文化</Strike><Br><Br>
    (3)逻辑字体(Logical Style) <Br>
    <Em>中国哲学与文化</Em>
    <Strong>中国哲学与文化</Strong>
    <Code>中国哲学与文化</Code>
    <Samp>中国哲学与文化</Samp>
    <Kbd>中国哲学与文化</Kbd>
```

<Var>中国哲学与文化</Var>

<Dfn>中国哲学与文化</Dfn>

<Cite>中国哲学与文化</Cite>

<Smail>中国哲学与文化</Smail>

<Big>中国哲学与文化</Big><Br>

(4)标题字体(Header)<Br>

<H1>中国哲学与文化</H1>

<H2>中国哲学与文化</H2>

<H3>中国哲学与文化</H3>

<H4>中国哲学与文化</H4>

<H5>中国哲学与文化</H5>

<H6>中国哲学与文化</H6><Br>

<H#> ... </H#> #=1, 2, 3, 4, 5, 6<Br>

\*<Hn>---</Hn>这些标记显示黑体字。

\*<Hn>---</Hn>这些标记自动插入一个空行，不必用<P>标记再加空行。因此，在一行中无法使用不同大小的字体。<Br><Br>

</Body>

</Html>

实际显示如图 1.2 所示。

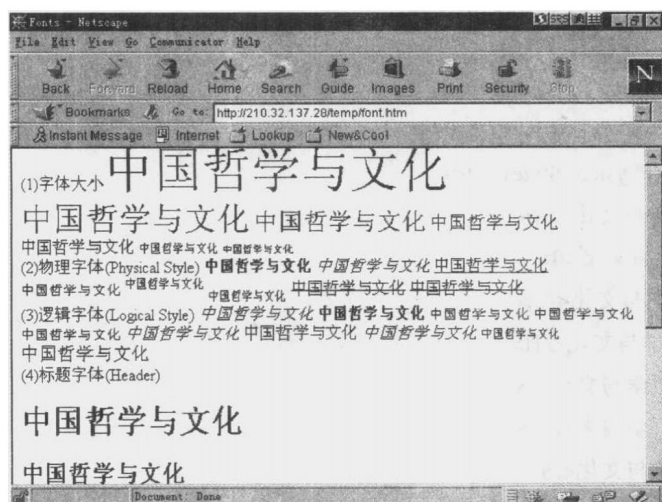


图 1.2 各种字体集锦

从图 1.2 中可看出 HTML 提供了使字符黑体或斜体显示的命令。如<B>和</B>命令是用来使文本看上去更粗或更黑的显示的，而<I>和</I>则用于使文本看上去更细或更淡的斜体显示的。因此，你可在你想以黑体显示以示强调的文本开始处加上<B>，并以</B>结束。你也可将<B>和</B>命令嵌套于其他一切 HTML 命令中，例如，在<H1>和</H1>命令中间。

此外, 需强调的文字还可使用<Em></Em>标记(斜体)来显示, 如果需要更加强调则可用<Strong></Strong>标记(黑体)来显示。

“字体大小”的标记和“指定字体”的标记可以组合使用, 例如:

```
<I><Font Size=5>
<B>今天</B> 天气<Font Size=6> 真好! </Font>
</Font></I>
```

浏览器就显示为 6 个斜体字, 其中强调“今天”为黑体, 5 号字。“天气”为通常的 5 号字。“真好!”为通常的 3 号字, 显示如下:

今天 天气 真好!

#### 1.2.1.4 空 白(Spacer)

因为 HTML 文档内容是由标记来控制显示的, 人为的按照习惯加入多个空格或段落缩进来进行编排等, 对 Web 浏览器都不起作用。下面是一种用<Spacer>标记来加入空白的方法:

格式 1: <Spacer Type="Horizontal" Size=#> #=水平空白宽度

格式 2: <Spacer Type="Vertical" Size=#> #=竖直空白高度

格式 3: <Spacer Type="Block" Width=# Height=# Align=##>#=空白的尺寸; ##=Top、Middle、Bottom、Left、Right。

例如, 下例是在“Yesterday”与“Today”之间水平上加 50 个空, 然后使“Tomorrow”与前两者之间竖直上空 50(\*\*\*\*\* 50 空的单位是像素, Bit Byte ????)。

```
Yesterday <Spacer Type="Horizontal" Size=50> Today<Spacer Type="Vertical" Size=50>
Tomorrow
```

Web 浏览显示类似为:

Yesterday          Today

Tomorrow

而下例则是在“Yesterday”、“Today”和“Tomorrow”前加一宽为 150, 高为 50 且左对齐的空白。

```
<Spacer Type="Block" Width=150 Height=50 Align=Left>Yesterday<Br> Today<Br>
Tomorrow
```

Web 浏览显示类似为:

Yesterday

Today

Tomorrow

#### 1.2.1.5 闪 烁

闪烁用<Blink>...</Blink>标记, <Blink>...</Blink>内的信息在浏览器中显示时会自动闪烁。

### 1.2.1.6 引用和地址

引用采用<Blockquote>标记, <Blockquote>会自动缩进相对于其他主体文本的页边空白, 你在安排引用文字时可使用<Blockquote>标记。

地址采用<Address>标记, <Address>标记能使你插入一斜体地址。

### 1.2.2 段落编排

<P>和<Br>标记被用来标志段落和行控制, 这些标记只是在文本里插入回车。注意<Br>没有相应的终结标记</Br>。<Br>标记仅仅将文本移到下一行的开头。<P>标记的功能也相同, 并同时加入一回车。它们在段首一般不产生一个左缩进, 而是顶头显示。一般地, 用<P>标记分开的同一段落的文字根据页面宽度自动换行, 但也有些浏览器不能自动换行。由<P>产生的段与段之间的空白比<Br>换行产生的要大。它们可看作插入一空行。例如:

This Is <Br> An Example <P> Of The <P>Line Control <Br> Commands

显示为:

This Is

An Example

Of The

Line Control

Commands

<P>标记的一般使用方法为: <P Align=#>...</P>。属性 Align 用于控制段落的排列方式, 它有 3 个属性值可选: Center(居中)、Left(左对齐)和 Right(右对齐)。

在实际应用中, 有时会省略段落结束标记</P>, 因为一个段落的结束意味着下一段落的开始, 这样省略结束标记而由<P>标记取代。但要注意的是, 最后一个段落需要使用</P>标记, 以保证段落终止和结构的完整性。

另一个有用的分隔文本的标记是<Hr>(水平控制), 无论你将<Hr>置于文档的哪个地方, 你将使得<Hr>上面的文本和下面的文本被一条屏幕上的从左至右的线分隔开来, 因此, 你可应用<Hr>来分隔你的页面里的章节, 修饰页面。它是一个单边标记, 即无相应的终结标记</Hr>。<Hr>标记可带多个属性来对它的长、宽、高以及对齐方式进行修饰, 其格式为:

<Hr [Size=N1] [Width=N2] [Align=#] [Noshade] [Color=#Rrggbb]>

表 1.2 为<Hr>标记的属性列表。

表 1.2 <Hr>标记的属性列表

| 属 性   | 意 义                                                     |
|-------|---------------------------------------------------------|
| Size  | 描述分割线的粗细(即水平线的高度), 如: <Hr, Size=6>                      |
| Width | 描述分割线的宽度(即水平线的长度), 如<Hr, Width=80>, 它表示画屏幕宽的 80%长的一根水平线 |
| Align | 描述分割线对齐的方式(左、右、中), 如<Hr, Align=Left>                    |