

计算机实用软件丛书



学习使用中文 *Windows* 95

(初级)

阎志文 杨 滨 编著 寇国华 审校

人民邮电出版社

7

1/1

TP316.7
YZW/1

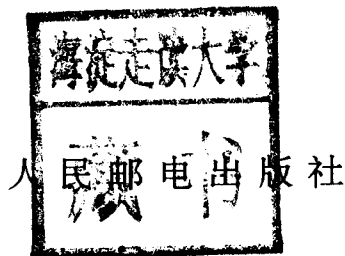
计算机实用软件丛书

学习使用中文 Windows 95(初级)

阎志文 杨滨 编著

寇国华 审校

324



0042994

内 容 提 要

本书介绍 Windows 95 的基本操作技术,主要内容有:Windows 95 概述、安装 Windows 95、启动和退出 Windows 95、Windows 95 的基本要素、管理 Windows 95 工作桌面、获取 Windows 95 的帮助、使用窗口、使用菜单及工具栏、使用 Windows 95 对话框、Windows 95 多任务的特性、如何在 Windows 95 中打印、在 Windows 95 中使用资源管理器管理文件、使用“我的电脑”文件夹、写字板、Windows 95 的画图程序、Windows 95 的系统工具、其他 Windows 95 应用程序。

本书章节安排合理,实用性强,可供需要快速掌握 Windows 95 基本操作技术的计算机用户学习使用,也可供广大计算机爱好者参考使用。

计算机实用软件丛书

学习使用中文 Windows95(初级)

Xuexi Shiyong Zhongwen Windows 95 (Chuji)

-
- ◆ 编 著 阎志文 杨 滨
审 校 寇国华
责任编辑 李振广 孙中臣
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京崇文区夕照寺街 14 号
北京顺义兴华印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本:787×1092 1/16
印张:10.25
字数:245 千字 1997 年 6 月第 1 版
印数:8 001—16 000 册 1997 年 12 月北京第 2 次印刷

ISBN7-115-06484-9/TP·437

定价:14.00 元

“计算机实用软件丛书”编委会

高级顾问 张效祥 胡启恒

主 任 牛田佳

副 主 任 李树岭 罗晓沛

特约编委 谭浩强 陈树楷

编 委 (按姓氏笔画排序)

毛 波 方 裕 史美林 孙中臣

孙家骥 刘炳文 刘德贵 吴文虎

张国锋 周山芙 周堤基 钟玉琢

柳克俊 侯炳辉 赵桂珍 聂元铭

徐国平 徐修存 寇国华 戴国忠

丛书前言

JS253/12

随着计算机、通信和信息技术的迅速发展与广泛应用,人类正在进入信息化社会。计算机技术的应用与推广,将直接推动社会信息化的发展;而计算机技术的应用与推广,实质上取决于计算机软件的应用和推广,可以说,没有软件,就没有计算机的应用;学习、使用计算机,从根本上讲就是学习和掌握软件的使用。

为了适应当前计算机技术发展的需要,满足读者学习、使用计算机软件的需求,人民邮电出版社约请有关专家编写出版了这套“计算机实用软件丛书”。

这套丛书的特点是:普及兼顾提高,应用兼顾开发,各书独立成册形成系列,并注重其相关性,使丛书成为广大计算机应用和开发人员学习使用计算机的必备用书。

这套丛书的内容包括:程序设计语言、操作系统技术、数据库技术、软件开发技术及工具、网络技术、多媒体技术等。

在计算机技术飞速发展的今天,软件产品更新快,经常有新产品或新版本问世,因此我们不但介绍当前流行和优秀的软件,而且力求尽快把国内外最新的软件产品也介绍给读者。

我们将全心全意为读者服务,也热切期待广大读者对丛书提出宝贵意见,以进一步提高丛书的质量。让我们共同努力,为提高我国的计算机开发、应用水平做出贡献。

“计算机实用软件丛书”编委会

前言

Microsoft Windows 95 使用简单,功能强大,是用于台式机和便携机的标准主流操作系统。作为接替 MS-DOS、Windows 3. X 和 Windows for Workgroup 的后续操作系统,Windows 95 很好地保持了和现有软件及硬件的兼容。极大多数现有的 MS-DOS 和 Windows 3. X 应用软件能在 Windows 95 上很好的运行,而且运行速度比以前更快、可靠性比以前更高。随着中文 Windows 95 在国内的推广,使用中文 Windows 95 的用户越来越多。为帮助用户迅速熟练地掌握中文 Windows 95 的使用,特编写本书。

本书主要介绍 Windows 95 的基本操作技术,共分十七章。第一章为 Windows 95 概述;第二章介绍如何安装 Windows 95;第三章介绍如何启动和退出 Windows 95;第四章介绍 Windows 95 的基本要素;第五章介绍如何管理 Windows 95 工作桌面;第六章介绍如何获取 Windows 95 的帮助;第七章介绍在 Windows 95 中如何使用窗口;第八章介绍如何使用菜单及工具栏;第九章介绍如何使用 Windows 95 对话框;第十章介绍 Windows 95 多任务的特性;第十一章如何在 Windows 95 中打印;第十二章介绍在 Windows 95 中使用资源管理器管理文件;第十三章介绍“我的电脑”文件夹;第十四章介绍写字板;第十五章介绍 Windows 95 的画图程序;第十六章介绍 Windows 95 的系统工具;第十七章介绍其他 Windows 95 应用程序。

本书章节安排合理,实用性强,可供需要快速掌握 Windows 95 基本操作技术的计算机用户学习使用。

由于作者水平有限,书中不妥之处敬请批评指正。

作者

目
录

第一章 概述	1
1.1 Windows 家族的发展	1
1.2 Windows 95 的特性	2
1.2.1 抢占式多任务和多线程技术	3
1.2.2 全新的用户界面	3
1.2.3 文件系统	4
1.2.4 对 MS-DOS 提供更好的支持	4
1.2.5 支持即插即用	5
1.2.6 网络支持	5
1.2.7 增强的游戏和多媒体支持	5
1.2.8 更加丰富的软件	5
第二章 安装	7
第三章 启动和退出 Windows 95	11
3.1 启动 Windows 95	11
3.2 退出 Windows 95	15
第四章 Windows 95 的基本要素	17
4.1 桌面	17
4.2 图标	18
4.3 窗口	18
4.3.1 应用程序窗口	19
4.3.2 文档窗口	20
4.4 菜单	20
4.5 对话框	23
4.5.1 对话框的主要结构	23
4.5.2 复选框	24
4.5.3 单选框	24
4.5.4 命令按钮	25
第五章 管理工作桌面	27
5.1 屏幕保护	27
5.1.1 建立屏幕保护	28

5.1.2 设置屏幕保护程序的口令	30
5.2 校对时间	30
5.2.1 使用鼠标改变时间和日期	30
5.3 调整桌面图标	32
5.3.1 重新安排桌面图标	32
第六章 获取帮助	35
6.1 获取帮助的方法	35
6.2 帮助主题窗口	36
6.3 帮助主题对话框的使用	37
6.4 “索引”帮助对话框的使用	40
6.5 漫游帮助的使用	41
第七章 使用窗口	43
7.1 打开窗口	43
7.2 最小化窗口及最大化窗口	44
7.2.1 最小化窗口	44
7.2.2 最大化窗口	44
7.3 移动窗口	45
7.4 缩放窗口	45
7.4.1 纵向及横向调整窗口大小	46
7.4.2 对角方向调整窗口大小	46
7.5 滚动窗口	46
7.6 关闭窗口	47
7.6.1 使用鼠标关闭窗口	47
7.6.2 使用键盘关闭窗口	47
7.7 使用控制菜单调节窗口	48
7.8 切换窗口	49
7.8.1 使用任务条切换窗口	49
7.8.2 使用快捷键切换窗口	49
第八章 使用菜单及工具栏	51
8.1 菜单的使用	51
8.1.1 菜单命令的选取	52
8.1.2 菜单命令的退出	52
8.2 工具栏的使用	53
第九章 使用对话框	57
9.1 对话框内标签及按钮的使用方法	57
9.2 复选框的操作方法	58

9.3 单选框的使用方法	59
9.4 关闭对话框	59
第十章 多任务	61
10.1 任务栏的位置	61
10.2 任务栏属性菜单	63
10.3 任务栏属性对话框	66
10.4 定义任务栏的大小	67
10.5 启动程序	68
10.5.1 启动“纸牌”游戏程序	68
10.5.2 用运行命令运行程序	70
第十一章 打印	73
11.1 安装打印机	73
11.1.1 使用“添加打印机”向导	73
11.2 打印机对话框	75
11.3 管理打印机工作	77
11.4 延期打印	78
第十二章 文件管理——Windows 95 资源管理器	79
12.1 Windows 资源管理器	79
12.1.1 启动资源管理器	79
12.1.2 “资源管理器”窗口	81
12.2 “资源管理器”的选项	86
12.2.1 改变“资源管理器”的选项	86
12.2.2 登记文件类型	87
12.3 查找信息	90
12.3.1 使用“查找”命令	90
12.3.2 使用回收站	93
12.4 快捷方式	95
12.4.1 省时技巧	95
第十三章 “我的电脑”	101
13.1 “我的电脑”窗口	103
13.2 控制面板	105
13.2.1 使用控制面板修改系统	105
13.3 鼠标右键	107
第十四章 写字板	109
14.1 写字板的使用	109

第十五章 画图	117
15.1 “画图”屏幕	117
15.1.1 “画图”程序的启动	118
15.1.2 “工具箱”的使用	119
15.2 “画图”与其他应用程序的结合	131
第十六章 系统工具	133
16.1 磁盘扫描工具	133
16.1.1 使用磁盘扫描工具检测磁盘	133
16.2 磁盘碎片整理工具	135
16.2.1 磁盘碎片整理工具的使用	135
16.3 系统监视器	136
16.3.1 启动系统监视器	137
16.3.2 资源状况	137
第十七章 其他应用程序	141
17.1 记事本	141
17.1.1 将文本装入记事本内	142
17.2 剪贴板	145
17.2.1 剪贴板功能介绍	145
17.2.2 剪贴板与打印屏幕键(PrtSc)	146
17.2.3 剪贴板查看程序	147
17.3 计算器	150

第一章

概 述

Microsoft 终于在 1995 年 8 月 24 日推出了人们翘首以待的 Windows 95 操作系统,这是整个计算机界值得庆贺的一件大事。这个原来被称为 Chicago 的 PC 操作系统一上市便受到广大电脑用户的欢迎,推出后 7 周内,全世界 Windows 95 的销售量就已超过 700 万份。

为了使中国用户能够在中文环境下使用 Windows 95,Microsoft 随后发布了 Windows 95 中文版。这个版本一经发行,同样也在中国引起了一阵学习 Windows 95、使用 Windows 95 的热潮。

1.1 Windows 家族的发展

Windows 95 的出现并不是一朝一夕的事,而是有一段久远而曲折的发展历程。

实际上,窗口化的 GUI(图形化的用户界面)最先出现在 Apple Macintosh 中,这种基于图形的界面要比难以理解的 MS-DOS 命令行界面更加直观。Microsoft 认识到如果它不赶紧推出自己的 GUI 的话,就会失去未来的市场。因此,1983 年,Microsoft 公司开始从事 Windows 第一个版本的工作,并在 1985 年 11 月发行了 Windows 1.0 版。该版本是针对有 256KB RAM,有两个软盘驱动器的 8088 IBM PC 系统设计的。Windows 1.0 远非一个家喻户晓的成功产品,其实,它从一开始就是一个失败的产品。且不说别的,该操作系统只能适用于为数不多的几种硬件,并且非常缓慢,难于编程且易于崩溃。

Windows 最初就是失败的,Microsoft 几乎打算放弃它了。它开始与计算机巨人 IBM 一起编写 OS/2。

后来,Microsoft 又想起了它的 Windows 程序并试图使它重新

恢复活力。这样 Microsoft 继续开发 Windows, 几乎每一年就推出一个新版本。首先是 Windows 2.0, 它于 1987 年发布, 该版本包括一个支持重叠窗口的新的用户界面。Windows 2.0 的一个主要优点是对扩展内存的改进使用。但由于 Windows 2.0 只能在实模式下运行, 因而能访问的内存总和局限于 1MB, 同时, 缓慢和易崩溃的缺点仍未得彻底解决。因此, Windows 2.0 注定了又是一个失败的产品。

最后, Microsoft 终于于 1990 年推出了第一个真正实用化的 Windows 环境——Windows 3.0。Microsoft 非常幸运, 在同一时期, PC 功能已经变得非常强大, 足以在合理的响应时间内处理 Windows, 该版本增加了自画菜单, 自画列表框和自画按钮的支持, 最重要的是, 当 Windows 3.0 在 80386 机器上运行时, 可访问多达 16MB 内存空间。Windows 3.1 于 1992 年初发表, 它在 Windows 3.0 的基础上进行了如下改进:

- (1) 改进了动态数据交换机制;
- (2) 对象连接和嵌入特性;
- (3) 支持多媒体;
- (4) 改进了内存管理。

但最重要的是 Windows 3.1 非常抗崩溃, 这样 Windows 开始在世界范围内流行起来。

Windows 95, 通常也称为 Win 95, Microsoft 在它刚发行 Windows 3.1 时就开始了对 Win 95 的开发。在 90 年代初期, Microsoft 试图打入工作站领域, 但问题是 Windows 是为 Intel 80x86 芯片编写的, 而在当时的工作站上, 没有这样的处理器。因此 Microsoft 决定为工作站市场开发一新版的 Windows。它在 1993 年发行了称为 Windows NT 的产品。从应用程序来看, Windows NT 与其它版本的 Windows 并没有什么不同, 但在内部, 它已经完全重写, 是一个优秀的新产品。NT 版既可运行于基于 MIPS、DEC 和 Motorola 的处理器, 也可运行于基于 Intel 芯片的 PC 机上。但唯一的问题是, 运行 Windows NT 的机器要比运行 Windows 3.1 的机器性能要强的多。这样 Microsoft 认为它要有一个 Windows, 它既可利用 NT 的新技术, 又只需较小的配置就可运行。就这样, Microsoft 为 PC 重写了新版的 Windows, 开始定名为 Chicago, 后来, 被命名为 Windows 95。

由于 Windows 95 是专为 Intel 家族处理器而编写的, 这样与 NT 相比, Microsoft 就可以采用某些捷径, 于是 Windows 95 就可运行得与 Windows 3.1 一样快, 同时, Windows 95 利用了很多 Windows NT 的新特性, 其中就包括在操作系统的大部分采用 32 位编程。

1.2 Windows 95 的特性

Windows 95 不同于 Windows 3.X 版本, 它是一个独立的 32 位操作系统, 它采用全新的设计理论, 吸取了各种操作系统的优点, 兼容了传统磁盘操作系统 DOS 以及 Windows 3.X 的传统风格, 并且有很大的突破和创新。Windows 95 使用更简单, 功能更强大, 能极大地发挥 PC 硬件的潜能, 因此应用软件速度比以前更快, 可靠性更高。

1.2.1 抢占式多任务和多线程技术

抢占式多任务是 Windows 95 最突出的特点,多任务是指 Windows 在同一时间内能够同时处理多个任务。如图 1.1 所示,当用户在使用“写字板”写一篇报告时,可以同时启动“计算器”来计算几个数值,还可以启动“画图”来绘制几个精美图片,以便放入到写的报告中来,当然用户也可以在休息时启动“纸牌”游戏娱乐一下。这样,用户可以在同一时刻完成多个任务。但实际上,在同一时间内,系统只在做一件事,只是 Windows 95 在多个任务之间彼此迅速切换,Windows 95 按顺序给每个任务分配一 时间片来访问 CPU。由于 CPU 对每个时间片的处理非常之快,能够迅速地在各个时间片之间进行切换,而用户的视觉感官是察觉不到的,看起来就像在同时执行多个任务。Windows 95 允许用户同时运行多个应用程序,但所打开应用程序的个数和执行速度要取决于机器的系统性能——CPU 速度,硬盘的可用空间和内存大小。

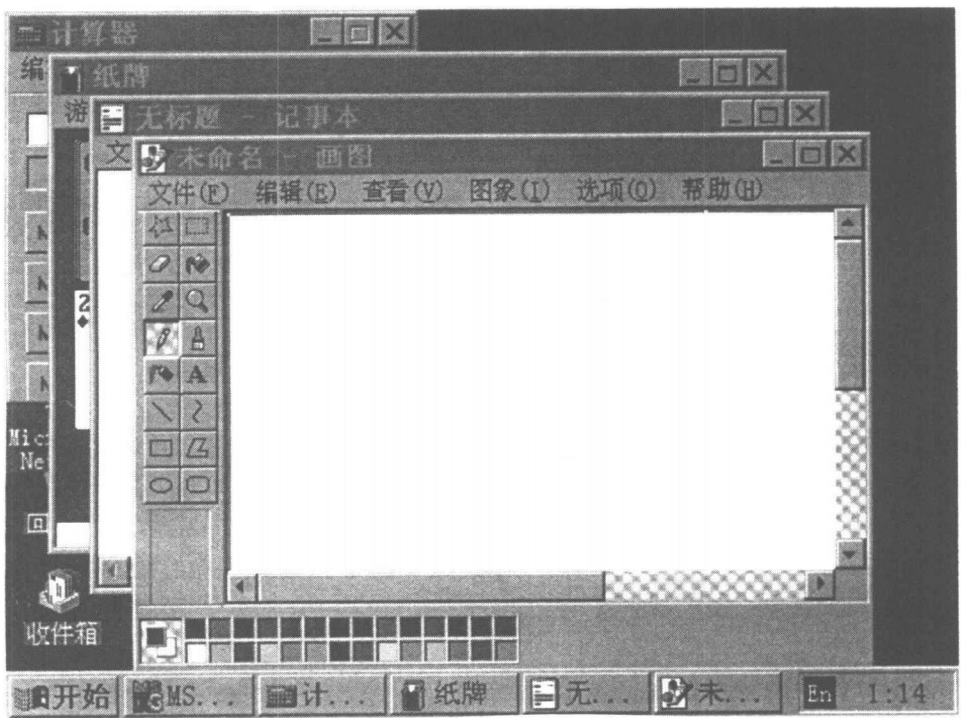


图 1.1 Windows 95 的多任务

多线程与多任务是互相联系的,但它们不是同一回事,多线程是指将一个任务分成多个部分,每一部分称为一个线程。所以执行一个线程要弱于一个任务。一个线程拥有内存中的一个堆栈和寄存器组,而一个任务则拥有整个内存地址空间。通常,可以将一个任务划分成多个线程,每个线程处理一个具体的子任务。

1.2.2 全新的用户界面

如图 1.2 所示,Windows 95 与以前的任何一个 PC 操作系统相比,更易于学习和使用。

Microsoft 公司对于用户的工作方式作了深入的研究,测试了大量用户的工作方式,这些用户都有相当的计算机使用经验,Windows 95 的用户界面和应用程序接口方式就是这样研究的结果。

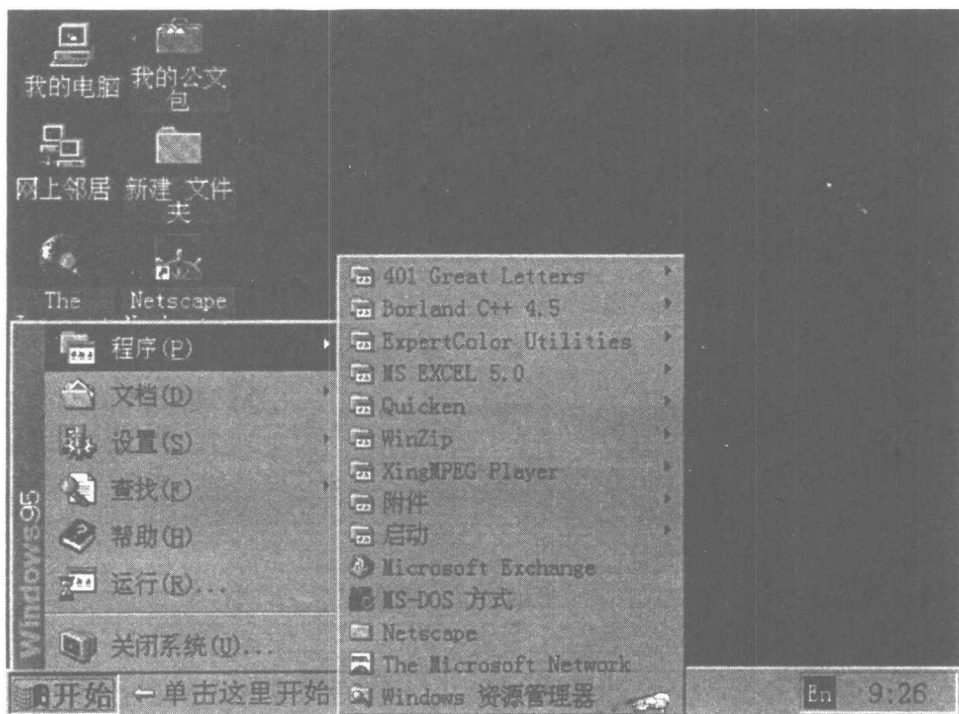


图 1.2 Windows 95 的用户界面

“开始”菜单和“任务栏”为 Windows 95 所独有。在缺省设置之下,“开始”按钮始终显示在屏幕上,通过单击该按钮,用户可以快速打开程序、查找文档或使用系统工具。使用“任务栏”,可以很容易地在多个程序之间进行切换,当用户启动一个程序时“任务栏”上就会出现一个代表该程序的按钮,如果要激活某一个程序,只要单击“任务栏”上该程序的按钮即可。使用“任务栏”在程序间切换就像切换电视频道一样简单。

1.2.3 文件系统

为了便于文件的组织和查找,Windows 95 改进了以前 Windows 的文件管理方式,采用了类似 Mac(Apple)公司的设计。Windows 95 支持长达 255 个字符的文件名,相对于传统的 8 字符文件基本名加了字符的文件扩展名的文件命名格式,是一个很大的飞跃。

1.2.4 对 MS-DOS 提供更好的支持

Windows 95 的运行无需 MS-DOS 的支持,它本身就是一个完整的操作系统,并提供了比 Windows 3.1 更好的兼容性来支持 MS-DOS。在 Windows 95 环境下,MS-DOS 应用程序的运行更加稳固可靠。在 Windows 3.1 中运行 MS-DOS 应用程序时,由于所需内存常常

过大,不得不退出 Windows 才能运行这些程序。而 Windows 95 则为这些应用程序提供了更多的可用内存空间。

1.2.5 支持即插即用

在早期的 DOS 和 Windows 版本中,安装一个新的硬件是比较麻烦的,这些外部设备要求系统对它的设置必须唯一。这些设置通常包括中断请求线(IRQ)和直接内存访问(DMA)通道。一旦某个硬件的 IRQ 和 DMA 设置与其它硬件设置发生冲突,系统就有可能崩溃,至少硬件将不能正常工作。

Windows 95 中的“即插即用”功能解决了这一问题。对于支持即插即用类型的外部设备,无需人工进行配置,只要将它插到 PC 机相应的槽中,打开微机,Windows 95 会自动识别用户的描述文件、声卡、调制解调卡、网卡、打印机以及其它外部设备。对于新安装的硬件设备,用户不必再设置任何跳线、IRQ 内存地址和 DMA,Windows 会自动地对该硬件进行设置,并安装必要的驱动程序。这样,硬件的安装工作就变得非常轻松自如了。从系统建立的角度看,硬件的设置几乎都是自动地进行的,即插即可使用。

1.2.6 网络支持

在某种程度上说,Windows 95 是一个网络操作系统,它包含内置式(Built-in)网络结构。它既支持 Peer-to-Peer(对等)工作组级别的组网方式,同时也支持以 Client/Server 方式访问其它网络。它支持多种网络协议,如 Net BEUI、IPX/SPX、TCP/IP 等。Windows 95 所支持的网络不仅使用户可以与网上其它用户共享磁盘的打印机等资源或者访问网上其它用户的系统资源,还可以访问 MSN—Microsoft 网络系统,并支持与 Internet 网联接。若用户是在家中或在旅行途中,还可以使用电话拨号方式与办公室中的计算机或网络进行互联。

1.2.7 增强的游戏和多媒体支持

Windows 95 中包含了对多媒体设备,如声音、音乐、视频和录音设备的扩充支持。许多应用程序和游戏利用这些功能在操作中增加多媒体效果。

Windows 95 新的 32 位体系结构将大大提高 PC 机的多媒体性能,开发人员可开发出性能更好的视频和音频系统。

Windows 95 中实现了自动播放(Auto Play)功能,如果在 CD-ROM 中放入一张 CD 盘,Windows 95 就能自动播放该 CD,而无须经过烦琐的操作步骤去选取相应的播放工具,而且 Windows 95 中的 CD 播放器(CD Player)支持后台播放。

1.2.8 更加丰富的软件

同 Windows 3. X 相比,Windows 95 提供了更加丰富的应用程序,有些甚至可以取代专门用途的软件。例如,它提供了一个名为 WordPad(写字板)的 32 位字处理软件,在没有 Word 时,使用“写字板”就能满足用户的文字处理要求。在 Windows 95 中文版中,当输入汉字时,汉

字直接显示在正文区域供用户选择,改变了以前汉字输入时眼睛在正文区和屏幕下面的输入区之间来回扫描的情况。

另外,Windows 95 还提供了系统工具、超级终端、字体管理、电话拨号、播放多媒体信息等应用程序。以后,我们还要详细讨论这些应用程序。

总之,无论您是 Windows 3. X 的老用户,还是第一次接触 Windows 95,您都会被 Windows 95 的神奇特性所倾倒,为了您能更好地使用 Windows 95,让我们一起来漫游 Windows 95 的神奇世界。

第二章

安 装

安装 Windows 95 前,用户应先检查微机的基本配置是否符合 Windows 95 下述要求:

(1) 最低配置:

- Intel 386 CPU
- 60MB 可用硬盘空间
- 4MB 内存
- 640×480VGA 显示器

(2) 推荐配置:

- Intel 486 或 Pentium CPU
- 200MB 可用硬盘空间
- 8MB 或 16MB 内存
- TVGA 或 SVGA 显示器
- LQ-1600K 或 HP Laser 打印机

安装 Windows 95 的步骤如下(以 3.5 英寸磁盘为例):

(1) 启动 DOS 系统,将标有 Disk 1 的第一张盘插入 3.5 英寸软驱中。

(2) 输入 A:(若所用软驱为 B,则输入 B:)并按 Enter 键。

(3) 输入 Setup,然后按 Enter 键,屏幕上将显示提示信息,通知用户已在内存中加载的内存驻留程序和设备驱动程序,Setup 识别并确定其中将影响安装的程序。当出现该信息时,按 Esc 建议用户退出 Setup 程序,然后重新编辑 CONFIG.SYS 文件,撤除影响安装的程序。

(4) 若用户的系统中已安装了 Windows 3.X 版本则可从 Windows 中安装,步骤如下:

① 在 DOS 下输入 Win 并按 Enter,进入 Windows 3.X

② 在 File 菜单中选取 Run 命令,这时程序管理器将显示 Run 的对话框。

③ 在命令行(Command Line)中输入 a:\setup.exe。

④ 选取“确定”,Windows 95 Setup 将显示出来。若用户原系统