



PowerBuilder 5.0

自学培训教程

陈重威 编著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

PowerBuilder 5.0 自学培训教程

陈重威 编著



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

面向对象的开发工具 PowerBuilder 5.0 是目前最具代表性的数据库前端开发工具之一。PowerBuilder 5.0 具有图形化界面的全部处理能力和完全的 OLE 特性。通过智能化的数据窗口对象,开发人员无需手工编写 SQL 语句便可进行数据库操作。

本书共分两篇。第一篇通过一个简单应用程序的开发,帮助读者快速入门。第二篇对 PowerBuilder 5.0 的各种工具和使用方法作了详细介绍。

本教程既可作为自学者的参考用书,又可作为软件学习的培训教材。它的特点是简洁易懂,可操作性强。全书各章均配有练习题并提供参考答案,这是一本对自学、培训帮助极大的参考书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有;翻版必究。

书 名: PowerBuilder 5.0 自学培训教程

编 著 者: 陈重威

责任编辑: 张 琛

特约编辑: 李俊海

排版制作: 电子工业出版社计算机排版室

印 刷 者: 北京京安达明印刷厂

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 29.5 字数: 755 千字

版 次: 1999 年 2 月第 1 版 1999 年 2 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-4984-8
TP·2458

定 价: 48.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话 68279077

序 言

PowerBuilder 5.0 是美国著名的数据库应用开发工具生产厂商 Powersoft 于 1996 年 6 月推出的最新版本,也是一个颇为成功的、相当成熟的版本。它专门用来开发和建立复杂的、高性能的、基于 Client/Server 体系结构的应用系统,支持源代码管理和 Internet 环境。

PowerBuilder 5.0 使用了很多新技术,包括对 Windows 95 的全面支持,对新的控件、OCX 和 OLE 2.0 的有力支持。此外,PowerBuilder 5.0 提出了全新的分布式应用的概念。用户只要学会使用 PowerBuilder 5.0,就可以方便地构造 PowerBuilder 5.0 的应用服务器,完成分布式应用。

PowerBuilder 5.0 具有分布化、分隔化、可编译、多平台的特点,可以在 Windows 3.1、Windows 95、Windows NT、Macintosh 和 Sun Solaris 等多种平台上开发和运行,使它一经推出就受到广大软件开发人员的热烈欢迎和一致好评。

为了帮助广大初学者学会使用 PowerBuilder 5.0,我们编写了这本自学培训教程。全书分两篇,共计 13 章。

第一篇为入门篇,其中第 1 章介绍了有关 PowerBuilder 5.0 的基础知识和基本概念。第 2 章以“跟我学”的形式,通过一个简单应用程序的开发,帮助读者熟悉 PowerBuilder 5.0 的环境和基本工具的使用。使读者掌握什么是 PowerBuilder,怎样在 PowerBuilder 5.0 的环境下工作。

第二篇是提高篇,从第 3 章到第 12 章对数据库、窗口、菜单、控件、数据窗口、用户对象、用户事件、应用程序对象、应用程序的调试和运行及可执行文件的创建等作了较为详细的介绍。第 13 章对 PowerBuilder 的一个重要开发工具 PowerScript 语言作了简明扼要的介绍。整个第二篇也贯穿了一个较复杂的应用程序的开发,增强了该篇的可读性和可操作性。

我们在全书的每一章中提供了 2~3 个习题,作为对本章学习的一个练习。每个习题的参考答案在书的最后部分给出。

由于本教程性质和任务的限制,我们没有介绍 PowerBuilder 5.0 更深层次的高级开发应用技术。读者如有深入学习的需要,可以使用 PowerBuilder 5.0 的 Online Books。除了联机帮助(Help)之外,PowerBuilder 5.0 提供的 Online Books 是一本很有用的参考书。我们在本书最后一章的最后一个习题的答案中,介绍了如何查阅有关函数的信息的方法。

本书作者长期从事计算机教学和教材编写,所以深知读者的困惑和实际需要。为了克服计算机书难读、难懂的弱点,在本教程的内容安排和编写形式上作了较大努力,希望能有助于读者的学习和使用。

由于时间仓促,更由于作者本身水平有限,书中难免有错误和不足之处,敬请广大读者和专家提出宝贵的意见。

本书的编写得到了上海万达信息系统有限公司在软件上的大力支持,本书得以出版得到了电子工业出版社的全力支持,特在此深表感谢!

编 者
1998 年 12 月

目 录

第一篇 入 门

第 1 章 PowerBuilder 概述	(2)
1.1 什么是 PowerBuilder	(2)
1.1.1 PowerBuilder 开发环境中有什么	(2)
1.1.2 PowerBuilder 应用程序是由事件驱动的	(2)
1.1.3 PowerScript 语言	(2)
1.1.4 PowerScript 函数	(3)
1.1.5 面向对象的编程	(3)
1.1.6 跨平台开发	(3)
1.2 PowerBuilder 的安装	(3)
1.2.1 对软、硬件的要求	(3)
1.2.2 怎样安装	(4)
1.3 PowerBuilder 环境简介	(6)
1.3.1 PowerBuilder 界面	(6)
1.3.2 PowerBuilder 对象	(7)
1.4 PowerBuilder 的基本操作	(10)
1.4.1 PowerBuilder 的启动与退出	(11)
1.4.2 菜单与工具按钮的使用	(12)
1.4.3 联机帮助的使用	(15)
练习	(16)
第 2 章 快速入门	(17)
2.1 示例应用程序简介	(17)
2.1.1 三个窗口	(17)
2.1.2 教学安排	(18)
2.1.3 你将学到什么	(19)
2.2 创建应用程序对象	(19)
2.2.1 创建和保存应用程序对象	(19)
2.2.2 为应用程序指定图标	(23)
2.2.3 为应用程序指定库文件搜索路径	(25)
2.2.4 运行应用程序	(26)
2.3 创建一个登录窗口	(28)
2.3.1 创建一个新窗口	(28)
2.3.2 增加一个图片控件	(31)
2.3.3 增加静态文本控件	(33)

2.3.4	指定静态文本控件的特性	(34)
2.3.5	增加单行编辑器控件	(36)
2.3.6	指定单行编辑器的特性	(37)
2.3.7	增加命令按钮控件	(38)
2.3.8	指定命令按钮控件的特性	(39)
2.3.9	改变窗口的 Tab 次序	(40)
2.3.10	保存窗口	(41)
2.3.11	预览窗口	(42)
2.3.12	为打开登录窗口编写脚本	(43)
2.4	数据库连接	(48)
2.4.1	名词和概念	(48)
2.4.2	查看 Powersoft Demo DB 数据库中表的定义	(49)
2.4.3	查看 Powersoft Demo DB 数据库的描述文件	(51)
2.4.4	在应用程序运行时建立与数据库的连接	(52)
2.4.5	创建窗口函数	(55)
2.4.6	为按钮编写脚本	(59)
2.4.7	运行应用程序	(61)
2.5	创建菜单	(62)
2.5.1	改建已有菜单	(62)
2.5.2	保存和预览菜单	(66)
2.5.3	创建一个新菜单	(66)
2.6	创建一个祖先窗口	(72)
2.6.1	创建一个新窗口	(72)
2.6.2	增加数据窗口控件	(73)
2.6.3	查看从用户对象继承来的脚本	(77)
2.6.4	定义用户事件	(78)
2.6.5	为用户事件编写脚本	(80)
2.6.6	为主数据窗口检索数据编写脚本	(82)
2.6.7	为明细数据窗口检索数据编写脚本	(83)
2.6.8	把菜单连接到窗口上	(84)
2.6.9	保存窗口	(85)
2.6.10	为菜单编写触发用户事件的脚本	(86)
2.7	创建两个后裔窗口	(89)
2.7.1	创建客户窗口	(89)
2.7.2	创建产品窗口	(91)
2.7.3	为打开客户窗口的菜单项编写脚本	(92)
2.7.4	为打开产品窗口的菜单项编写脚本	(93)
2.7.5	运行应用程序	(93)
2.8	创建第一个数据窗口对象	(95)
2.8.1	创建一个新的数据窗口对象	(95)

2.8.2	预览和保存数据窗口对象	(99)
2.8.3	调整数据窗口的格式	(100)
2.9	加入第一个数据窗口	(102)
2.9.1	把数据窗口与数据窗口控件连接起来	(102)
2.9.2	运行示例应用程序	(105)
2.10	创建第二个数据窗口对象	(106)
2.10.1	创建一个新的数据窗口对象	(106)
2.10.2	预览和保存数据窗口对象	(111)
2.10.3	增强数据窗口对象	(112)
2.10.4	预览与保存调整后的数据窗口	(115)
2.11	加入第二个数据窗口	(116)
2.11.1	把数据窗口与数据窗口控件连接起来	(116)
2.11.2	运行示例应用程序	(118)
2.12	在产品窗口中加入数据窗口对象	(120)
2.12.1	连接数据窗口对象	(120)
2.12.2	运行示例应用程序	(123)
2.13	调试应用程序	(125)
2.13.1	为应用程序对象设置一个断点	(125)
2.13.2	为客户窗口设置断点	(126)
2.13.3	在调试模式中运行示例应用程序	(127)
2.13.4	单步执行应用程序	(129)
2.13.5	断点执行应用程序	(129)
2.14	为应用程序创建可执行文件	(131)
2.14.1	创建可执行文件	(131)
2.14.2	测试可执行文件	(134)
练习		(136)

第二篇 提 高

第3章	使用应用程序对象	(138)
3.1	应用程序对象概述	(138)
3.2	使用其他应用程序对象	(138)
3.2.1	怎样打开其他应用程序对象	(138)
3.2.2	说明	(139)
3.3	查看应用程序的结构	(139)
3.4	使用画板工作区	(140)
3.4.1	显示后裔对象的继承层次	(140)
3.4.2	什么对象将被显示	(141)
3.5	创建新的应用程序对象	(141)
3.5.1	使用应用程序画板创建应用程序对象	(142)
3.5.2	指定应用程序特性	(144)

3.5.3 编写应用程序级脚本	(147)
练习	(147)
第4章 数据库的创建与使用	(148)
4.1 概述	(148)
4.1.1 在数据库画板中可完成的工作	(148)
4.1.2 可从数据库画板中打开的五个相关的画板	(148)
4.2 改变连接的数据库	(149)
4.2.1 改变默认的数据库	(149)
4.2.2 改变已连接的数据库	(149)
4.3 删除本地的 SQL Anywhere 数据库	(150)
4.4 创建本地的 SQL Anywhere 数据库	(151)
4.5 创建表	(153)
4.5.1 从头开始创建一张新表	(153)
4.5.2 通过修改已有表创建新表	(157)
4.6 主键和外部键的使用	(158)
4.6.1 查看键	(159)
4.6.2 定义主键	(159)
4.6.3 定义外部键	(161)
4.6.4 删除键	(163)
4.7 索引的使用	(163)
4.7.1 创建索引	(163)
4.7.2 修改索引	(165)
4.7.3 删除索引	(165)
4.8 指定列的扩展属性	(166)
4.8.1 列的六种扩展属性	(166)
4.8.2 指定列的编辑风格和显示格式	(166)
4.8.3 指定列的有效性检验规则	(171)
4.9 操纵数据	(173)
4.9.1 装入数据	(174)
4.9.2 数据的检索、修改和删除	(177)
4.9.3 数据的排序和过滤	(178)
4.10 表的使用	(179)
4.10.1 关闭和删除表	(179)
4.10.2 修改表	(180)
4.10.3 指定表的字体	(180)
练习	(181)
第5章 定义窗口	(182)
5.1 窗口概述	(182)
5.2 窗口类型	(182)

5.2.1	主窗口	(182)
5.2.2	弹出式窗口	(183)
5.2.3	子窗口	(183)
5.2.4	响应式窗口	(184)
5.2.5	MDI 窗口	(184)
5.3	Window 画板的使用	(184)
5.3.1	画板工具栏的定制	(184)
5.3.2	窗口画板的功能	(187)
5.3.3	定义窗口的特性	(187)
5.3.4	General 特性页的使用	(188)
5.3.5	Position 特性页的使用	(189)
5.3.6	Pointer 特性页的使用	(190)
5.3.7	Icon 特性页的使用	(191)
5.3.8	Scroll 特性页的使用	(192)
5.3.9	ToolBar 特性页的使用	(193)
5.3.10	窗口的保存和预览	(193)
5.4	运行窗口	(194)
5.5	从头开始创建新窗口	(195)
5.5.1	创建祖先窗口 w_master_detail	(195)
5.5.2	创建报表新窗口 w_report_ancestor	(199)
5.5.3	创建多条件查询窗口 w_multquery	(202)
5.5.4	创建单条件查询窗口 w_singquery	(205)
5.6	通过继承创建新窗口	(207)
5.6.1	通过继承创建新窗口 w_books	(207)
5.6.2	通过继承创建新窗口 w_report_group	(209)
5.6.3	关于通过继承创建新窗口的说明	(211)
练习		(212)
第 6 章	使用控件	(213)
6.1	使用控件的基本操作	(213)
6.1.1	把控件放入窗口	(213)
6.1.2	选择控件	(214)
6.1.3	移动控件和改变控件的大小	(215)
6.1.4	操纵控件的文本	(217)
6.1.5	改变控件的 Tab 顺序	(217)
6.1.6	定义控件的特性	(218)
6.1.7	控件的命名	(218)
6.1.8	指定控件的可访问性	(219)
6.1.9	复制控件	(221)
6.1.10	选择控件颜色与使用 3D 外观	(222)
6.2	常用控件的使用方法	(224)

6.2.1 命令按钮的使用	(224)
6.2.2 图片按钮的使用	(225)
6.2.3 单选按钮的使用	(226)
6.2.4 复选框的使用	(227)
6.2.5 静态文本的使用	(229)
6.2.6 单行编辑器和多行编辑器的使用	(229)
6.2.7 编辑掩码的使用	(230)
6.2.8 列表框的使用	(232)
6.2.9 下拉式列表框的使用	(234)
6.2.10 图片的使用	(236)
6.3 创建一个登录窗口	(237)
6.3.1 创建登录窗口 w_welcome	(237)
6.3.2 为打开登录窗口编写脚本	(241)
6.3.3 为登录窗口中的命令按钮编写脚本	(241)
6.3.4 修改应用程序的 Open 事件脚本	(242)
练习	(243)
第 7 章 创建数据窗口对象	(244)
7.1 数据窗口对象概述	(244)
7.1.1 创建和使用数据窗口对象的总体过程	(244)
7.1.2 关于报表和数据窗口对象	(244)
7.2 创建数据窗口对象	(245)
7.2.1 连接数据库	(245)
7.2.2 修改已有的数据窗口对象	(245)
7.2.3 创建新的数据窗口对象	(246)
7.2.4 定义数据源	(247)
7.3 各种数据源的使用	(248)
7.3.1 Quick Select 的使用	(248)
7.3.2 SQL Select 的使用	(251)
7.3.3 Query 的使用	(257)
7.3.4 External 的使用	(259)
7.3.5 Stored Procedure 的使用	(260)
7.4 选择展示风格	(261)
7.4.1 使用 Tabular 风格	(261)
7.4.2 使用 Freeform 风格	(262)
7.4.3 使用 Grid 风格	(262)
7.4.4 使用 Table 风格	(263)
7.4.5 使用 N-up 风格	(264)
7.4.6 使用 Group 风格	(265)
7.4.7 使用 Composite 风格	(265)
7.4.8 使用 Graph 和 Crosstab 风格	(266)

7.4.9 使用 OLE 2.0 和 RichText 风格	(266)
7.5 创建数据窗口对象的实例	(266)
7.5.1 创建数据窗口对象 d_booklist	(266)
7.5.2 创建数据窗口对象 d_bookdetail	(271)
7.5.3 创建数据窗口对象 d_bookdetail_title	(275)
7.5.4 创建数据窗口对象 d_bookquery	(281)
7.5.5 创建分组报表 d_publisher_group	(283)
7.5.6 创建交叉报表 d_type_crosstab	(292)
练习	(296)
第 8 章 增强数据窗口对象	(297)
8.1 使用工作区	(297)
8.1.1 使用特性页	(297)
8.1.2 调整显示比例	(298)
8.2 预览数据窗口对象	(299)
8.2.1 检索数据	(299)
8.2.2 修改数据并更新数据库	(300)
8.2.3 数据的排序和过滤	(300)
8.2.4 查阅有关记录的信息	(302)
8.2.5 装入数据	(302)
8.2.6 打印预览	(302)
8.2.7 打印数据	(303)
8.2.8 把数据存入外部文件	(304)
8.2.9 使用 Grid 风格的数据窗口对象	(304)
8.3 在数据窗口对象中操纵对象	(306)
8.3.1 增加列	(306)
8.3.2 增加图片	(307)
8.3.3 增加计算域	(308)
8.3.4 禁止修改	(310)
8.4 使用显示格式、编辑风格和有效性规则	(311)
8.4.1 指定格式、风格和规则三条途径	(311)
8.4.2 使用显示格式	(315)
8.4.3 使用编辑风格	(319)
8.4.4 使用有效性规则	(324)
8.5 记录的过滤、排序和分组	(325)
8.5.1 记录的过滤	(326)
8.5.2 记录的排序	(326)
8.5.3 记录的分组	(327)
练习	(330)
第 9 章 使用菜单	(331)

9.1 创建新菜单	(331)
9.1.1 菜单画板的使用	(332)
9.1.2 添加菜单对象	(332)
9.1.3 插入、移动和删除菜单对象	(334)
9.1.4 关于菜单对象的命名	(335)
9.1.5 设置菜单对象的特性	(336)
9.1.6 为菜单对象编写脚本	(339)
9.2 通过继承创建菜单	(340)
9.2.1 使用继承的信息	(340)
9.2.2 在菜单中插入菜单对象	(341)
9.3 使用菜单	(342)
9.3.1 给窗口添加菜单栏	(342)
9.3.2 显示弹出式菜单	(343)
9.3.3 预览和保存菜单	(343)
9.4 创建菜单的实例	(344)
9.4.1 修改菜单 m_genapp_frame	(344)
9.4.2 通过继承创建新菜单 m_openbook	(347)
9.4.3 为菜单编写脚本	(350)
练习	(353)
第 10 章 使用用户对象	(354)
10.1 用户对象概述	(354)
10.1.1 可视用户对象	(354)
10.1.2 类用户对象	(355)
10.2 创建一个新的用户对象	(355)
10.2.1 创建标准的可视用户对象	(355)
10.2.2 创建定制的可视用户对象	(359)
10.2.3 创建外部可视用户对象	(360)
10.2.4 创建标准的类用户对象	(361)
10.2.5 创建定制的类用户对象	(362)
10.3 通过继承创建用户对象	(363)
10.3.1 怎样通过继承创建用户对象	(363)
10.3.2 使用继承的信息	(364)
10.4 使用用户对象	(364)
10.4.1 怎样使用可视用户对象	(364)
10.4.2 怎样使用类用户对象	(365)
10.4.3 使用全局标准类用户对象	(366)
10.5 窗口和用户对象之间的通讯	(367)
10.5.1 使用函数	(367)
10.5.2 使用用户事件	(369)
练习	(371)

第 11 章 使用用户事件	(372)
11.1 什么时候需要使用用户事件.....	(372)
11.2 怎样定义用户事件	(372)
11.2.1 为窗口、用户对象或控件定义用户事件的一般操作步骤	(372)
11.2.2 说明	(373)
11.3 使用用户事件	(374)
11.3.1 编写脚本	(374)
11.3.2 触发事件	(375)
11.4 用户事件脚本实例	(375)
练习	(376)
第 12 章 运行应用程序	(377)
12.1 调试和运行应用程序	(377)
12.1.1 调试应用程序	(377)
12.1.2 运行应用程序	(385)
12.1.3 运行应用程序的实例	(387)
12.2 创建一个可执行的应用程序版本	(390)
12.2.1 定义工程	(390)
12.2.2 使用动态库	(393)
12.3 创建工程	(396)
12.3.1 PowerBuilder 怎样创建工程	(396)
12.3.2 PowerBuilder 怎样搜索对象	(397)
12.3.3 列出工程中的对象	(398)
12.4 分发资源	(399)
12.4.1 单独分发资源	(399)
12.4.2 使用 PowerBuilder 资源文件	(399)
12.5 跟踪执行	(400)
12.6 创建和运行可执行文件的实例	(400)
12.6.1 创建可执行文件 bookshop.exe	(401)
12.6.2 运行可执行文件 bookshop.exe	(402)
练习	(402)
第 13 章 PowerScript 语言简介	(403)
13.1 PowerScript 语言的基础知识	(403)
13.1.1 注释与标识符	(403)
13.1.2 特殊的 ASCII 字符	(405)
13.1.3 空值	(405)
13.1.4 保留词	(406)
13.1.5 代词	(407)
13.1.6 续行、断句与空白	(408)
13.2 数据类型	(409)

13.2.1	标准数据类型	(410)
13.2.2	系统对象数据类型	(411)
13.2.3	枚举数据类型	(412)
13.3	常量和变量的声明与使用	(413)
13.3.1	关于变量与常量	(413)
13.3.2	怎样声明变量与常量	(414)
13.3.3	变量的使用	(416)
13.4	操作符和表达式	(416)
13.4.1	操作符	(416)
13.4.2	表达式的数据类型	(418)
13.5	语句	(419)
13.5.1	赋值语句	(419)
13.5.2	CALL 语句	(420)
13.5.3	CHOOSE CASE 语句	(420)
13.5.4	CONTINUE 语句	(422)
13.5.5	CREATE 语句	(422)
13.5.6	DESTROY 语句	(424)
13.5.7	DO...LOOP 语句	(424)
13.5.8	EXIT 语句	(426)
13.5.9	FOR...NEXT 语句	(427)
13.5.10	GOTO 语句	(428)
13.5.11	HALT 语句	(428)
13.5.12	IF...THEN 语句	(429)
13.5.13	RETURN 语句	(430)
13.6	SQL 语句	(430)
13.6.1	在脚本中使用 SQL 语句	(431)
13.6.2	CLOSE 语句	(433)
13.6.3	COMMIT 语句	(434)
13.6.4	CONNECT 语句	(435)
13.6.5	DECLARE 语句	(435)
13.6.6	DELETE 语句	(436)
13.6.7	DELETE Where Current of Cursor 语句	(437)
13.6.8	DISCONNECT 语句	(437)
13.6.9	EXECUTE 语句	(437)
13.6.10	FETCH 语句	(438)
13.6.11	INSERT 语句	(438)
13.6.12	OPEN Cursor 语句	(439)
13.6.13	ROLLBACK 语句	(439)
13.6.14	SELECT 语句	(440)
13.6.15	SELECTBLOB 语句	(441)

13.6.16 UPDATE 语句	(442)
13.6.17 UPDATEBLOB 语句	(442)
13.6.18 UPDATE Where Current of Cursor 语句	(443)
练习	(444)
练习题答案	(445)

第一篇 入门

第1章 PowerBuilder 概述

要真正掌握一个计算机软件，最好是用它来解决一个实际问题。要学会使用一个计算机软件，最好在动手之前对它有一个初步了解。作为本自学培训教程的开篇第1章，其目的正在于此。

1.1 什么是PowerBuilder

PowerBuilder 提供一个图形界面的客户/服务器(Client/Server)应用程序开发环境。说通俗些，它是一个用来开发应用程序的软件。在Windows 3.1中，当你用鼠标双击某一程序项图标时，该应用程序就被启动，它可能是文字处理程序Word 6.0，也可能是电子表格Excel 5.0。使用PowerBuilder，你可以轻松地开发出像它们那样强有力的应用程序，让使用这些程序的用户方便地解决他们的实际问题。

1.1.1 PowerBuilder开发环境中有些什么

菜单和窗口是PowerBuilder应用程序与用户交互作用的界面。PowerBuilder应用程序还包括所有标准的窗口控件——如按钮、复选框、下拉列表框、编辑框以及特殊的PowerBuilder控件。它们使应用程序的开发和使用更为方便。

1.1.2 PowerBuilder应用程序是由事件驱动的

在PowerBuilder应用程序中所发生的一切都是由用户控制的。例如，当用户单击一个按钮、选择一个菜单项、或向一个编辑框中输入数据时，一个或多个事件就被触发了。你可以通过脚本(Scripts)——用PowerBuilder语言编写的程序来指定当一个事件被触发时，应当完成什么处理过程。

窗口、控件和你所创建的其他应用程序对象都有一个事先定义好的事件。例如，每一个按钮都有一个单击(Clicked)事件，每一个编辑框都有一个修改(Modified)事件。通常，这些事先定义好的事件已能满足你的各种需要。但在某些情况下，你可能还需要定义自己的事件。

1.1.3 PowerScript语言

你将用PowerBuilder自己的语言——PowerScript语言来编写脚本。脚本包括PowerScript命令(commands)、函数(functions)以及陈述某一事件被触发时，所要完成的处理过程的语句(statements)。

例如，为某个按钮的Clicked事件所编写的脚本，可能是检索和显示来自数据库的信息。而为一个编辑框的Modified事件所写的脚本，可能是对某一数据赋值，并以此数据为依据进行处理。

一个事件脚本的执行有可能会触发其他事件。例如，一个按钮的Clicked事件脚本指定要