

律學

繆天瑞著



上海萬葉書店印行

律 學

繆 天 瑞 著

天瑞自存
一九三〇年一月
中央高等法院

上海萬葉書店印行

有著作權 · 不許翻印

一九四九年十二月十日印刷 · 一九五〇年一月十五日初版
音樂理論叢書 律 學 編天瑞主編
著作者 編天瑞 發行者 錢君甸
發行所 萬葉書店
上海(〇區)天潼路寶慶里三九號 電話 四二九七三
電報挂號 五九〇〇五〇

豐序

學友穆天瑞君，長臺灣交響樂團，公餘致力於樂理研究，著述甚豐。戊子秋，予游臺北，天瑞出其近著律學原稿見示，屬爲作序，予讀其稿，深爲歎美。予昔年對此亦有興味，曾取朱載堉律呂精義之精義，用白話闡述爲文，發表於某雜誌。後擬再加增修，編成一書。終因人事冗繁，未遂斯願。今見天瑞之稿，恍如予昔年所欲言者，安得不歎美哉！夫律呂之學，乃音樂之數理的研究，即藝術之科學的研究。故一般音樂學者，對此往往不感興味，或認爲無研究之必要。此雖爲學者見識疎淺所致，然亦半由吾國缺乏此種良好書籍之故。予嘗謂音樂之事，行易知難。人皆知七音 do re mi fa sol la si 之合於自然，而莫知其所以自然之理。人皆知三和弦 do mi sol 之協和，而莫知其所以協和之理。人皆知和聲學規則之必然，而莫知其所以必然之理。欲知其所以然，必習律學。我國古代研究律呂之書甚多，然文字艱晦，又雜以陰陽五行之說，使人難解。必須取其精義，加以科學的整理，用現代文說明，方可使一般音樂學者，易於研習。今觀天瑞之稿，條理井然，文字暢明，使音樂學者，人人可讀。此誠今日音樂界之福音也。遂書以報天瑞，聊以代序。

豐子愷

楊序

律學對於音樂的重要性，是遠比一般音樂學習者所想像的為高。它一向在刺激著音樂學習者們與物理學學習者們，推動他們去追求更完備的音律定法；對於樂器的改良、配合與新創，律學可以說是背後的主要動力之一。這種情形，至今依然存在。

但律學怎樣寫纔好？那是一個難題。要寫的淺顯，便不容易精確；要寫得精確，便會變成枯燥乏味。本書著者深入淺出，用生動的文筆寫成本書，頭頭是道，一絲不亂地由開卷寫至書末，由前面準備後面，由常識引到對專門問題的了解。這種設身處地，體諒學習者的態度，這種把握材料，適宜處理的手法，是我所衷心欽佩的。

中國古代論律的書，為數很多。讀了本書以後，再去閱讀它們，可減少白化的心思不少。記得我過去曾在盲目的努力中，虛費過很多的時間，甚至會為了解久與音律舛涉在一起的陰陽五行問題，而學習了好些算命和奇門等無聊的江湖玩意。我在學習那些玩意中所得的結論，不過如此而已：陰陽五行，與音律絕無關係，古人愛多講陰陽五行的，往往倒是對於音律不能徹底了解的。還有，有些古人愛用象徵的比喻，來解釋音律，如“宮為君，商為臣”之類；這些，非但與音律絕不相干，而且在消極方面，曾屢次給不懂音樂的古代音樂政客們所利用，去欺騙不懂音樂的專制帝王們，造成了音樂演進途中好些不幸的阻礙。

本書主要是說明五度相生律、純律和平均律三種律制各自的產生法，和它們相互間的異同之點。對這三種律制的了解，可以說是對於任何其他律制的了解的重要基礎。本書的目標，不是在處理比較律學的問題，故三種律制以外，不論及其他律制，這非但是合理的，而且是當然的。

著者天瑞，是我生平所最欽佩的朋友之一。他實事求是，不尚空談。他研究的努力，是驚人的。記得在重慶教育部同事時，宿舍狹小而人多，不利於閱讀和寫作。每天晚上，他爬到山上的高峯，在辦公室中，油燈影下，埋頭閱讀，

直至深更，纔回宿舍；天天如此的，祇他一人。他對於音樂理論了解的精進與無限，是他不懈努力的自然結果。整個的天瑞，從這本書中，還極難見到；讀完了他截止現在為止的一切寫作，雖然可以了解一些，卻未必真能看穿了他。因為，他是在天天努力，天天進步的。

最後，我在這篇序文中，借一些篇幅，對書中內容，夾雜提出幾點補充和商榷。每節前面，標明項數，以便與本書原文參看。

(§16)標準高度 一九三九年五月倫敦舉行“國際大會”(International Conference)，法、德、英、荷、意都有代表參加，瑞士與美國曾致送備忘錄。此會一致議決定“每秒鐘 440 周為高音譜表之 A 音”。此或可作為 440 最近重新被國際強調的證據。

(§64)“平均律”這一名詞的商榷 “平均律”這一名詞的應用，我最早看到是在清末出版的一本教科書裏面，後來王光祈也用這名詞。我自己在一九三七年所寫的平均律算律中，也是用這名詞。可是這一名詞，不很妥當。理由有二：第一，“平均”二字，有將若干大小不等的數目加在一起，而後用另一個數目去除，求得商數之意；例如，計算學生分數時所得的“總平均”。“平均律”的意義，卻並不是如此，它既不是振動數的平均，也不是長度的平均，它是由一種相等的比例所形成。因此，名詞與實際不很符合。第二，在複雜而多種的律制園地中，另有其他更適於應用“平均”二字的律制存在；看了這名詞，會使人錯覺地聯想到它們。舉兩個例：(一)清江永會主張將高低八度的兩個弦長的相差距離間，勻分成十二等分，作為十二律的音位；這一種律制，我以前曾給它“等差律”的名稱，這其實纔是眞的十二“平均律”。(二)我自己從去年起，和查阜西先生，因了小小一句討論國樂律制問題的話，惹起了很大的筆戰風波，信來信去，相持不下半年之久。這一爭執，會迫著我去實驗管律，直至自己能手造各種高低、各種律制的簫笛為止。其間，我會考證荀勗的笛，列和的笛，也會照他們的尺寸，自己做了實驗。結果，我能斷言，現在流行的簫笛（它們與古琴、笙、琵琶相比，大多數音不能協和）的律制，是古代羌笛的律制，是七等差律。這其實是七“平均律”。

究竟用什麼名詞來代用，比較合適？對這，我還沒有肯定的解決。可作參考的名詞，有以下三個：(一) 等律——在慶祝蔡元培先生六十五歲論文集

中，劉復的十二等律的發明者朱載堉一文用這名詞；（二）等比律——我在一九四二年所寫的弦樂器定音計述略一文中，曾用這一名詞，但這名詞，我現在已不很喜歡，因為覺得它太多數學的味兒；（三）等程律——去年國立編譯館在草擬物理學名詞時，關於音響一類的名詞，曾派人和我討論了好幾個半天，記得對於“平均律”原文的譯法，他們堅持著要用“等程律”三字。

本書著者目的在求一般讀者易於吸收，暫用大家所見慣了的“平均律”三字，當然有他的理由。我提出這問題，並不希望他立刻改用其他名詞。但是，我卻希望借他的書的流行，在讀者心中喚起對這問題的較廣的注意，而為後來對一類名詞的統一工作，事先預備道路。

〔§127〕古琴上的純律 古琴上三、六、八、十一這四個徵所發的泛音，都是本弦上的純律大十七度（即純律大三度的高二均音）。清代以來諸譜，在此四個徵上，確實不用泛音。但我們記得，滿口復古而其實自我作古的康熙皇帝，他抹殺了一切與五度相生律不合的事實，他的“聖言”影響了所有在他以後的琴家論詞，這種人為的傾向，是與歷史的發展別扭的。看一看過去的史實怎樣？最古的琴譜存到今日，而譜中明載有十三徵位者，有丘明（494—590 A.D.）的碣石調幽蘭譜。這譜在三、六等徵上都用泛音。據此可知，古琴舊時泛音，早用純律。

〔§129〕朱載堉創立平均律的時期 朱載堉創立平均律的完成時期，應為1584年。因為律學新說有萬曆十二年甲申（1584）的序；平均律的計算，在這部書裏面，已完全成立了系統。後來律呂精義內篇雖然有萬曆二十四年丙申（1596）的序；但這部書不過用另一種更詳細的寫法，來說明律學新說中所已建立的理論而已。從律呂精義前的奏疏，可知樂律全書的進呈，是在萬曆三十四年（1606）七月。劉復在十二等律之發明者朱載堉一文中，說朱載堉創立平均律是在1593年，進呈律呂精義也在1593年，那是錯誤的。

楊蔭瀏，一九四九年十一月十二日國立音樂院遷津之前寫於南京。

自序

“律”就是構成音階的每個音；它與音階同是“音樂的基礎”。律在音樂上這麼重要，可是在今日的音樂理論中，它卻是十分生疏，且最多被人誤解的一門——在我國與外國，都是一樣。這原因大約在於：直至現在為止，關於律的這門學問，還沒有一部為一般音樂學習者而寫的有系統的入門書。

就是為此，我立意寫這樣的一本書。

數年間，我隨時收集這方面的材料，與做局部的計算工作。但是，這本書應當用怎樣的分類法，纔可使初學者容易閱讀與理解呢？這問題當時曾困惑了我，幾乎使我中止了工作。其間，我偶然翻閱德國克累爾（Stephan Krehl）的音樂通論（日文譯本）中講到律的一章，看見他把律分做基本的三類，即五度相生律、純律與平均律；這纔使我恍然，決定採用這分類法，著手寫成本書。

一般講述律的文字，常嫌其與實際音樂離開過遠，使人如讀數學一般。我國古時這方面的理論，即犯此弊。我寫本書，竭力避免這缺點，時時講到律的應用，使讀者不致索然無味。又為使讀者容易記憶與明瞭起見，對於某些重要音程的振動數比，故意再三再四地提到；對於若干計算式，不厭其詳地列入演算的經過算式；對於有些事物，創用新的名詞，如“古代大半音”（正文§28）、“古代小半音”（§25），“曲調純律”、“和聲純律”（§94）等。

在“音程值計算法”一章，我詳細說明音程值應用的原理；並將東西各國現行的各種音程值，作一概括的說明。各種音程值與振動數，均根據本書的說理，重行算過；小數尾數容或與他書微有不同。音程值小數普通用到五位。五位以內捨去時，用四捨五入法；五位以下（六位起）逕行捨去。振動數只用小數二位；小數三位用四捨五入法。

在“律史”一章，我把古今中外關於這方面能够找到的重要材料，統統找來了，把它們加以整理，使之系統化。

我相信本書是關於律的全般學問的最淺顯的書。讀過本書，以後在別處

看到關於律的理論，就不致再發生困難了。

講到“律學”這書名，起初我定為“樂律研究”，這書名曾出現在我的一篇關於律的問答中；後來改為“律學”。這名稱古人曾經用過（如明朱載堉的律學新說）。為簡單明瞭起見，決計襲用古名。

本書材料大部取自中外名家的著述，其主要者有如下各種：王光祈：中國音樂史；明朱載堉：律呂精義；日本田邊尚雄：樂律論；德國利曼（Hugo Riemann）：音樂史問答（英文譯本）；德國黑爾姆荷爾茲（Hermann Ludwig Ferdinand Helmholtz）：音響感覺論（英文譯本）。

穆天瑞，一九四七年八月十二日，在臺灣省交響樂團。

目 次

序	I
楊序	III
自序	VII
第一章 導論	1
律學的研究範圍及其在整個音樂學中的地位	1
音的性質	2
律的計算法	5
國際標準高度	8
第二章 五度相生律	10
五度相生法	10
古代大音階與古代小半音	12
古代大小半音與古代音差	14
第三章 純律	19
純律的產生法	19
純律大音階與普通音差	20
小音階與五度網	25
大半音與小半音	29
第四章 平均律	36
第五章 音程值計算法	41

音程值的由來	41
常用對數值	43
一數八度值	44
十二數八度值與六數八度值	45
第六章 三種律的比較與應用	49
高低的比較	49
三種律的應用	51
對純律的誤會	53
第七章 律史	55
律史的分期	55
古代期	55
中古期	63
近世期	72
第八章 結論	80

第一章 導論

律學的研究範圍及其在整個音樂學中的地位

§1.“律”就是構成音階的每個音。音階中各音(即各律)在高度上精密的規定法，稱為“定律法”(Temperament)；例如同樣一個大音階，可照“五度相生律”(§18)而定律，可照“純律”(§18)而定律，又可照“十二平均律”(§18)而定律。對這種定律法，就其原因與法則加以研究，便是“律學”。

律與音階有不可分的關係；因此，許多理論書將律與音階，在“樂制”(或“音體系”)(Tone-System)的名下，一起加以研究。譬如，研究近世西洋的樂制，就一邊研究大小音階的組織，如全音與半音的位置，“主音”(即第一度)(Tonic)與“屬音”(即第五度)(Dominant)的機能，一邊研究這音階中各音的由來與精密的高度，即對音階作數理的研究。前者(如研究大小音階的組織)是音階的研究；後者(研究音階中各音的由來與精密的高度)便是律的研究，亦即律學。所以律學就是音階的數理的研究。

律學固然可與音階研究合併，但兩者詳細觀察起來，亦非無各自的領域。譬如，我們可不管甚麼平均律、純律，而專來研究大音階、小音階、以及各種調式(雖然這是不能十分精確的)；另一方面，我們又可不重視音階的變化，單就一二種音階而研究其各種的定律法。所以我決計將律與音階分別研究。(音階方面，我將另外寫成一本書，叫做調式及其和聲，將中外古今各種音階與調式，加以敘述與研討，並加入各種調式的和聲法。)

§2.其次，我們來看律學在整個“音樂學”(Musicology)的範圍中，究竟處於怎樣的一個地位。整個音樂學可分為三大類：——第一類觀察音樂所會走過的路徑；這便是“音樂史”的研究。第二類分析音樂如何作成，找出其可為標準的要素，以便於後學者的學習的依據；這便是普通所謂“音樂理論”(Theory of Music)，包括和聲學、對位法、曲式學、配器法、作曲法等。第三類是將分析音樂如何作成時所發現的標準的“成立理由”，依據自然科學、精

神科學與社會科學的法則，作“音樂科學”(Musical Science)的研究，包括“音響學”(Acoustics)、“音響心理學”(Tone Psychology)、“音樂美學”(Musical Aesthetics)、“音樂社會學”(Musical Sociology)等。(亦有人將整個音樂學分為二類，即將上面的第二類作為一類，名為“實用理論”，將上面的第一類與第三類合併，稱為“科學理論”。)

律學便是音樂科學方面的音響學的一部分，依據於數理方面；但它與其他音樂學(特別是音樂史)不無關係，故律學可說是“數理音響學”。

音 的 性 質

§3. 音大別為樂音與噪音兩種。“樂音”(Musical Tone)便是有一定“高度”(Pitch)的音；“噪音”(Noise)是沒有一定高度的音。音樂中所用的音，幾乎全部都是樂音，噪音只是偶爾使用(如打樂器所發之音)，因此單說一“音”(Tone)，普通即指樂音而言。

音由物體振動而生。當該振動比較地單純，又有規則地周期地反覆著時，所發之音便有一定高度，而成為樂音。反之，如該振動毫無規則，或數種振動夾雜而起，零亂無章，都不能使音有一定高度，而成為噪音；又振動時間過短，使人不及把握其高度，亦易成為噪音。

§4. 音由振動而生，因此我們便可根據振動的速率來研究音的高低。計算振動的速率，即在一秒鐘內看音振動多少次，亦即看一秒鐘內振動數的多寡；振動數愈多，即振動愈速，則音亦愈高。

振動一往一復，算作一個振動數；所以這是一種“複振動”(Double Vibration)。(倘將振動中一往一復分為兩個單位，則為“單振動”(Single Vibration)。)我們計算每秒鐘振動數多寡時，便根據這種複振動。

音樂中所用的音，最低者每秒鐘振動數約 16(約 C₂)，最高者可達 7000(約 a⁶)。

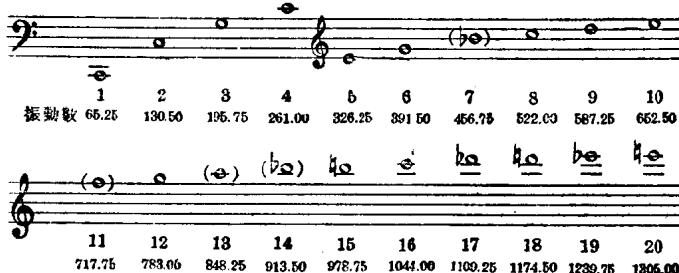
§5. 供律學上實驗的工具，普通用弦，或以弦為基礎。古代希臘時代，曾用“一弦器”(Monochord)。我國古代用管；漢朝京房(約紀元前第一世紀)曾改用弦(§114)。用管發音，是“空氣柱”振動，即管中的空氣成一柱形，經衝擊而起振動，一如一條弦在振動一樣。管內空氣柱振動，不如弦的振動來得

簡單；因為空氣柱要稍凸出管外而振動，因此管的長度不一定便是空氣柱的長度，於是計算上便多一番周折了。所以，用弦來作實驗，較為方便。

一條兩端緊張著的弦，在同樣的張力下，弦愈短，則振動愈速（即振動數愈多），而音愈高。即弦長與振動數（及高度）成反比。將弦長減去一半，即弦的 $\frac{1}{2}$ 部分起振動，則振動數加多一倍；所發之音比全弦所發之音高一“八度”（Octave）。參看下面第一圖。倘弦的 $\frac{1}{3}$ 部分起振動，則振動數加多三倍；所發之音比全弦所發之音高十二度，即“八度”加“五度”。倘弦的 $\frac{1}{4}$ 部分起振動，則振動數加多四倍；所發之音比全弦所發之音高兩個“八度”。以下類推。

§6. 一條弦起振動時，實際不僅全弦振動，同時該弦等分為二段、三段、四段、五段……而振動。等分為二段時，所發之音，正與上項所述 $\frac{1}{2}$ 部分所發之音相同（高一“八度”）；等分為三段時，所發之音，與 $\frac{1}{3}$ 部分所發之音相同（高十二度）；以下類推。所以一個音，實際是混合著八度、五度、三度等許多音而成的一個“複合音”（Compound Tone），看下圖：

〔第一圖〕 分音列



第一個叫做“基礎音”（Fundamental）；第二個起都叫做“泛音”（或“倍音”）（Overtone）。但我們亦可總稱為“分音”（Partial），如第一分音（即基礎音），第二分音（即第一泛音）等。第一分音最强，蓋過其他分音；所以平常我們只聽到這個音，而以這個音為高度的標準。各分音中高方的雙數分音，都是低方某分音的高八度的音，如第四分音是第二分音的高八度音，第十分音是第五分音的高八度音。因為前面講過，弦的 $\frac{1}{2}$ 部分所發之音，比全弦所發之音高一八度。第七分音（包括第十四分音）與第十三分音，比譜上所記（不

論根據五度相生律、純律或平均律而記的譜)稍低; 第十一分音則比譜上所記稍高。

上圖音符下面, 振動數上面的數字, 有好幾種作用:

- a) 表示分音的序數。
- b) 表示弦分為幾段而振動, 如第三分音, 即分為三段。
- c) 表示振動數的倍數, 如第三分音, 振動數為第一分音的三倍。
- d) 並可用以表示各分音的振動數的比例(簡稱“振動數比”), 如第二分音對第一分音, 振動數比為 $\frac{2}{1}$, 第三分音對第一分音, 振動數比為 $\frac{3}{1}$, 對第二分音為 $\frac{3}{2}$ [參看 §10]。

§7. 第二分音起的各分音, 在我們的“肉耳”雖不能全部聽出, 却在某種情形下, 確能聽出一部分。試在鋼琴上彈出一個稍低的音, 任其延長, 凝神聽辨; 先聽到基礎音(第一分音), 然後微微聽到高八度的音(第二分音)、高十二度的音(第三分音)與高兩個八度的音(第四分音), 有時還可聽到大三度的音(第五分音)。

再在小提琴上作試驗。將 d^1 弦等分為三段、四段、五段等。將手指輕輕地按在弦的前方 $\frac{1}{3}$ 處(相當 a^1 音位置), 用弓輕擦, 便發比原弦之音(a^1)高十二度的音(a^2)。同樣, 手指倘按在 $\frac{1}{4}$ 處(相當 g^1 音位置), 便發比原弦之音高兩個八度的音(d^3); 倘按在 $\frac{1}{5}$ 處(相當 $\#f^1$ 音位置), 便發比原弦之音高兩個八度又大三度的音($\#f^2$)。倘手指不按在弦的前方部分, 而按在後方部分(即近“音橋”(Bridge)部分), 也是 $\frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5}$ 處, 所發之音亦是一樣。這個實驗, 雖不能使我們聽出泛音(第二分音以上), 因為所聽到的已是基礎音了, 但是這實驗可證明弦的分段振動的事實。手指輕按在 $\frac{1}{3}$ 處, 便是促成弦分作三段而振動。 $\frac{1}{3}$ 處, 照普通情形(如手指重按), 應發 a^1 音; 而現在卻是高八度(a^2), 故為分段振動而無疑。又所以按在弦的前方與後方, 結果卻是一樣, 就因為兩種按法所促成的分段振動原是相同的緣故。

分段振動的事實, 又可在管內空氣柱試驗出來。例如, 拿一隻喇叭, 輕吹發生基礎音, 加緊而縮小來吹, 便發生高八度、高十二度、高兩個八度等的音。這是學過喇叭的人都有的經驗。這些在同一管內所發的較高的音, 便是管內空氣柱因某種壓力而起分段振動所生的結果。

一個音除基礎音完全被我們聽出之外，其他各泛音，有時特別微弱，甚至全無，非有器械的幫助，不能辨出。這些泛音的變化（如某些泛音強顯，或某些消失），可使基礎音產生音色的變化。

§8. 音樂中所用的各種高度的音（即律），視定律法的不同，或多或少地根據於分段振動的事實或分音原則。試看所有的定律法，都是在八度內作各種高度的分畫。八度便根據第二分音而成。又五度亦極普遍地應用在定律法上；關於這，以後會詳細講述。不過不一定世界上所有的定律法，永遠都根據這種自然的法則；大抵起先多少總根據自然法則，繼因種種情形而起變遷。

分音最初為十七世紀法國的音樂理論家美孫(P. Mersenne, 1588-1648) (§125) 所發現，後由法國的數學家索發爾(J. Sauveur, 1653-1716) (§131) 加以說明；至近世黑爾姆荷爾茲(H. Helmholtz, 1821-1894) 等而大加開發。

律的計算法

§9. 計算律的方法有好幾種，現在我們先根據振動數來計算。這個方法是比較基礎的，即使採用別的計算法，對於這種根據振動數的計算法，亦不得不知道。等到稍後，我們再來說明別種計算法（第五章）。

根據振動數來計算，便是用“振動數比”（即兩個振動數的比例）來表示兩音的距離——即用振動數比來表示音程的大小。這種振動數比有兩種：第一種是指音階中各律與主音所構成的音程的振動數比（參看第三圖），第二種是指音階中相鄰兩律間的音程的振動數比（參看第四圖）。如何從第一種變成第二種，或第二種變成第一種，下面就要講到。

在 §6d 會講到，第一圖中譜表下方第一行數字，可表示振動數比。即我們可用 $\frac{3}{1}$ 作為八度音程的振動數比。第一圖中第二分音對第一分音，第四分音對第二分音，第八分音對第四分音，都是同一的振動數比（即都是八度）。

§10. 欲求兩音程的振動數比之差，可從較大音程的振動數比，除去較小音程的振動數比，即得。例如，第一圖中 C-g 的振動數比 $\frac{3}{1}$ ，除去 C-c 的振動數比 $\frac{2}{1}$ ，即得 c-g (五度) 的振動數比：

$$\frac{3}{1} \div \frac{2}{1} = \frac{3}{2} \text{(五度)}$$

第一圖中其他在一個八度內的各分音，均可用此法，求得鄰接各分音的振動數比；如第五分音對第四分音為 $\frac{5}{4}$ （大三度）（此為純律大三度，詳第三章），第六分音對第五分音為 $\frac{6}{5}$ （小三度）（此為純律小三度，詳第三章）。§9所提起的第一種振動數比變為第二種，便可用這個除法變過來。

§11. 欲求兩音程的振動數比之和，則將兩音程的振動數比相乘，即得。例如：

$$\frac{5}{4} \text{ (純律大三度)} \times \frac{6}{5} \text{ (純律小三度)} = \frac{3}{2} \text{ (五度)}$$

在 §9 提起的第二種振動數比變為第一種，便可用這個乘法變過來。

§12. 如果我們已經知道一音的上方某度音程的振動數比（如已知道 C 音的上方五度音程的振動數比為 $\frac{3}{2}$ ），那麼欲求得該音下方同度數音程（C 音的下方五度）的振動數比，只要用上方音程的振動數比去除該音，便得。例如：

$$1 \text{ (原音)} \div \frac{3}{2} \text{ (上方五度)} = \frac{2}{3} \text{ (下方五度)}$$

§13. a) 欲知不同兩音程中大的一個比小的一個大幾倍或大幾多，則只要求得較大音程的振動數比為較小音程振動數比的幾方，便可知道。例如我們欲知道古代大音階中的全音 $\left(\frac{9}{8}\right)$ 比半音 $\left(\frac{256}{243}\right)$ 大幾多〔參看 §23〕，可用這樣的公式：

$$\left(\frac{256}{243}\right)^x = \frac{9}{8}$$

這個原則，其實與 §11 求數音程之和的原則，正是一樣，因為 $\frac{256}{243}$ 自乘幾次，便是幾個半音之和。我們可用對數求得上式的結果：

先將上式化為整式：

$$(1.05349)^x = 1.12500$$

$$\log 1.05349 = \log 1.12500$$

$$\log 1.05349 = .02263$$

$$\log 1.12500 = .05115$$

$$x = \frac{.05115}{.02263} = 2.26 \text{ (即 } 2.3\text{)}$$