

边用边学

WINDOWS实用技巧

人民

社

316.7
XJ/1

边用边学

Windows实用技巧

韩兴吉 李劲松 晓光 主编 陈显增 审校

计

算

机

自

学

教

材

人民邮电出版社出版

边用边学

Windows 实用技巧

作者：[美] 史蒂夫·科林斯 著

译者：[中] 王 伟 译

ISBN 7-115-10000-0

定价：29.00元

出版日期：2003年10月

页数：256页

字数：256千字

开本：16开

印次：1

印数：10000

印刷日期：2003年10月

印刷厂：北京人民印刷厂

印刷工艺：彩色

印刷规格：16开

印刷用纸：70g

印刷颜色：彩色

印刷尺寸：16开

印刷重量：256g

印刷厚度：256mm

印刷面积：256cm²

印刷材料：70g

印刷工艺：彩色

印刷规格：16开

印刷用纸：70g

TP316.7
HxJ/1

☐ 计算机自学教材

边用边学

Windows 实用技巧

韩兴吉	李劲松	晓 光	主编
李 娜	王 宇	赵 兵	编著
伟 华	李克杰	王岗山	
陈显增			审校



人民邮电出版社

0033685

JS368/23

边用边学 Windows 实用技巧

韩兴吉 李劲松 晓 光 主编

陈显增 审校

※ ※ ※ ※

杜占明 责任编辑

※ ※ ※ ※

人民邮电出版社出版发行

(北京东城区朝内南小街南竹杆胡同 111 号)

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

※ ※ ※ ※

开本:787×1092 1/16 印张:12 字数:270 千字

1996 年 6 月第 1 版 1996 年 6 月第 1 次印刷

印数:1—6 000 册

书号:ISBN7-115-06152-1/TP·309

定价:16.50 元

版权所有 不得翻印

内 容 简 介

本书从用户角度出发,对 Windows 的独特性能作了介绍,语言简炼,通俗易懂,是一本不可多得的 Windows 入门教材。

本书第一部分着重介绍 Windows 系统的操作技巧,使用户能很快掌握 Windows 的基本使用方法。

本书第二部分的特点是让用户尝试用 Borland C++ 开发 Windows 应用程序,并给出程序实例,使用户边学边学,充分发挥 Windows 系统的优越性。

目 录

第一部分 怎样使用 Windows 3.1

第一步 如何进入 Windows3.1	3
一、如何安装 Windows3.1	3
(一)快速安装	3
(二)如何进行用户化安装	4
(三)从 Windows 中运行 Setup	4
(四)安装 Windows 未提供的设备驱动程序	6
二、如何启动和退出 Windows3.1	6
(一)怎样启动 Windows	6
(二)怎样退出 Windows	7
第二步 熟悉 Windows 图形界面	9
一、真正的 Windows 窗口	9
(一)Windows 的总控窗口	9
(二)两大类 Windows 的窗口	9
(三)窗口的构成	10
二、试一试控制窗口	11
(一)如何进行移动操作	11
(二)如何进行放、缩操作	11
(三)如何改变窗口的尺寸	11
(四)如何把窗口缩小为图标	12
(五)如何把窗口扩展到最大尺寸	12
(六)如何把图标恢复为窗口	12
(七)如何把已扩展的窗口恢复至原来尺寸	12
(八)如何进行卷滚操作	12
三、如何使用 Windows 的菜单	12
(一)如何选中一个菜单	12
(二)如何取消一个菜单	13
(三)选择菜单命令	13
(四)对话框	14
四、随时请求帮助(Help)	15

(一)如何启动 Help	16
(二)Help 菜单	16
(三)如何使用 Help 的书签功能	16
(四)如何使用 Help 的注释功能	16
第 三 步 Windows 的核心主体——程序管理员	18
一、如何进入和退出程序管理员	19
(一)从组窗口启动应用程序的方法	19
(二)从应用程序返回程序管的方法	19
(三)退出程序管理的方法	19
二、初级程序管理员——熟悉程序管理员的菜单操作	19
(一)File 菜单下的选项	19
(二)Options 菜单	20
(三)Windows 菜单	20
(四)Help 菜单	20
三、高级程序管理员——充分发挥 Windows 的组群操作特长	20
(一)打开和收缩一个组窗口的方法	21
(二)改变组窗口大小的方法	21
(三)重新安排组窗口的方法	21
(四)图标安排的方法	21
(五)组的创建和删除方法	21
(六)改变组内容的方法	22
四、如何从程序管理员启动应用程序	24
(一)从组窗口启动应用程序	24
(二)从应用程序返回程序管理	24
第 四 步 超越 DOS——文件管理员大显身手	25
一、如何进入和退出文件管理员	25
(一)启动文件管理员	25
(二)退出文件管理员	26
二、文件管理员的左右膀：目录树窗口和文件名窗口	26
(一)目录树的使用	26
(二)文件名窗口的使用	28
三、完全一样的菜单操作	30
(一)File 菜单选项	30
(二)Disk 菜单选项	30
(三)Tree 菜单选项	31
(四)View 菜单选项	31

(五)Options 菜单选项	31
(六)Windows 菜单选项	31
四、真正的操作平台——从文件管理员运行应用程序	32
(一)如何启动应用程序	32
(二)启动一个应用程序及相关的文本文件	32
第五步 Windows 的应用程序为我们提供的应用领域	33
一、如何使用功能强大的字处理器(Write)	33
(一)如何启动 Write	34
(二)Write 的基本操作步骤	35
(三)如何使用字体与排版	39
二、把 Paintbrush 当作你的画板	45
(一)进入 Paintbrush	45
(二)调色板与工具箱	47
(三)如何编辑用户所绘制的图形	52
三、终端程序—Terminal	55
(一)如何启动终端程序	55
(二)终端特性—Terminal Preference	56
(三)如何传送文件	58
(四)终端窗口中的文本处理方法	60
(五)打印文本方法	60
四、如何实现应用程序间的相互切换和信息交换	60
(一)应用程序窗口间的切换	60
(二)如何在应用程序之间进行信息交换	61
第六步 如何使用打印机	63
一、借助打印管理器	63
(一)查看打印队列	63
(二)如何改变队列顺序	64
(三)如何改变打印速度	64
(四)显示日期/时间和文件尺寸	65
二、在文件管理器和应用程序中使用打印机	65
(一)如何在 Paintbrush 中打印图形	65
(二)在终端程序中打印文本	66
第七步 附件	67
一、两种计算器(Calculator)	67
(一)启动和运用计算器	68
(二)如何转换	69

二、日历(Calendar)和月历(Month)	71
(一)如何使用日历	71
(二)如何使用月历	74
三、怎样随时调用时钟—Colk	74
四、卡片文件—Cardfile	75
(一)卡片文件的查看	76
(二)如何实现自动电话拨号	77
五、便笺本—Notepad	77
六、宏记录器—Recorder	78
七、录音机软件—Sound Recorder	80
八、对象打包机—Object Packager	81
九、字符图映身—Charater Map	83
十、多媒体演示器—Media Player	84
第 八 步 设置你自己的计算机控制面板	85
一、Windows 是可修改的	85
(一)控制面板使用户可以重新设置程序项目	85
(二)工作台面—Desktop	88
(三)在工作台面加入“墙纸”	89
二、如何进行设置项目	89
(一)设置日期/时间—Date/Time	89
(二)国别设置—International	89
(三)如何调整键盘速度—Keyboard	92
(四)增加和删除字体—Fonts	92
(五)配置通讯端口—Ports	93
(六)配置打印机—Printer	94
(七)设置网络选项—Network	97
三、增强模式下的选项和设备驱动程序	97
(一)386 增强模式下的选项—386 Enhanced	97
(二)Drivers 图标—管理设备驱动器程序	99
(三)乐器数字接口—MIDI	100
第 九 步 在 Windows 中运行非 Windows 应用程序	101
一、如何建立非 Windows 应用程序的程序信息文件(PIF)	101
(一)在窗口中运行 DOS 命令	101
(二)处理 PIF 和 PIF 编辑器	101
二、标准模式的 PIF 选项	102
三、386 增强模式的 PIF 选项	104

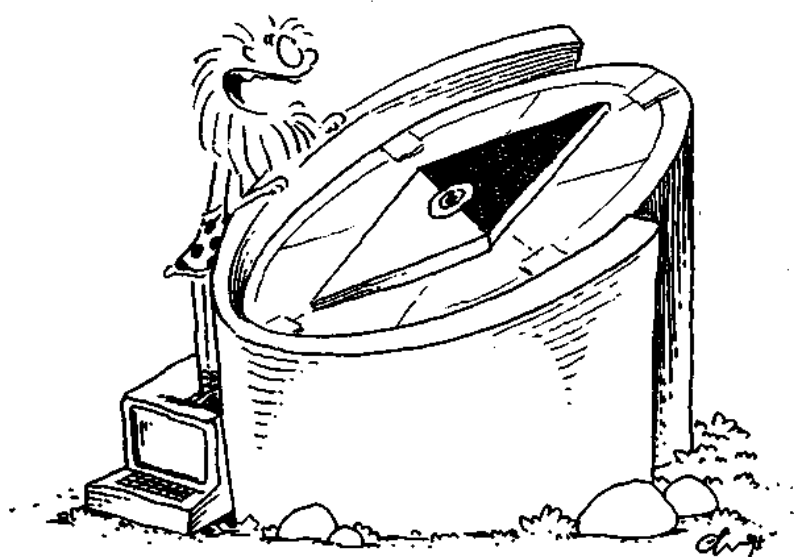
第二部分 尝试用 Borland C++ 开发 Windows 应用程序

第十步 Borland C++——面向对象的程序设计语言	109
一、什么是“对象和类”	110
(一)究竟什么是对象	110
(二)一个简单的例子	111
(三)怎样使用一个类	113
二、什么是“封装性”	114
(一)类的封装性	114
(二)继承	115
(三)封装的实例	116
三、什么是“继承性”	118
(一)类的继承性	119
(二)继承的作用	122
(三)两种类型的继承:单一继承与多重继承	122
四、什么是“重载”	124
(一)为什么要引入“重载”的概念	124
(二)如何使用函数重载	125
(三)操作符的重载	127
五、什么是“多态性”	128
第十一步 IDE——用 Borland C++ 开发 Windows 应用程序的集成环境	130
一、命令行编译器	130
二、如何启动 IDE	135
三、熟悉 IDE 菜单的使用	136
(一)File 菜单	137
(二)Edit 菜单	137
(三)Search 菜单	138
(四)Run 菜单	139
(五)Compiler 菜单	139
(六)Debug 菜单	139
(七)Project 菜单	140
(八)Option 菜单	141
(九)Windows 菜单	142
(十)Help 菜单	143
(十一)热键	143

第十二步 用 Borland C++ 中的 Resource Workshop 创建与编辑资源	146
一、如何启动和退出 Resource Workshop	146
(一)启动 Resource Workshop	146
(二)退出 Resource Workshop	147
(三)获得帮助	147
二、Resource Workshop 所包含的资源类型和资源文件类型	148
(一)了解 Windows 资源	148
(二)资源的类型	149
(三)资源文件的类型	152
三、什么是工程文件	155
四、怎样创建与编辑一个工程文件	156
(一)创建一个新工程	157
(二)打开一个已有的工程	158
五、用 Dialog 编辑器创建与编辑对话框资源的实例	160
(一)启动 Dialog 编辑器	161
(二)定制对话框	161
(三)测试对话框	162
(四)存贮工程	162
六、用 Menu 编辑器创建与编辑一个菜单资源的实例	163
(一)创建一个新菜单	163
(二)编辑一个已存在的菜单	163
(三)向 Arrange List 菜单中加入命令	164
(四)测试菜单	164
第十三步 怎样开发一个完整的 Windows 应用程序	165
一、两种完全不同的编程风格	165
二、一个真正的 Windows 程序	166
(一)编写 Windows 程序	168
(二)设计一个主窗口类	169
(三)设计应用程序类	173
(四)建立并运行 whello.exe	176

第一部分

怎样使用 Windows3.1



第一步

如何进入 Windows3.1

当用户的计算机还没有 Windows 系统时,首先应把约 10MB 大小的 Windows3.1 系统安装上去。需要注意的是:绝对不能用 MS-DOS 的 Copy 命令,这是由于软盘中带有压缩文件,并且此时 Windows 的很多参数还没有设置,系统尚未初始化,因此不能用 MS-DOS 的 Copy 命令把软盘上的文件拷贝到硬盘中使用,必须用 Windows3.1 提供的专门的安装程序 Setup 才能进行安装。

要想安装并运行 Windows3.1 系统,必须有如下的硬件环境:

至少 1MB 以上内存,40MB 以上硬盘;VGA 显示器;1.2MB 软盘驱动器;DOS 3.31 以上操作系统;鼠标器。

上面提到的硬件环境,是最基本的环境,有条件的用户也可选用多媒体功能。

Windows 3.1 的安装方法有两种:快速安装和用户化安装。大多数用户采用快速安装法。后一种方法可做为改变标准配置的功能而设立的。如果有打印机,用户应该了解所用打印机的型号和联接接口,接口通常为 LPT1。下面分别叙述一下:

一、如何安装 Windows3.1 系统

(一)快速安装

操作方法如下:

- (1)把 Windows 的第一张盘插入 A 或 B 软盘驱动器中。
- (2)从 C 盘转到 A 或 B 驱动器,例如:C>A:,然后打回车(Enter)键转入 A>。
- (3)在相应驱动器名后键入 Setup 命令,并按 Enter 键,例如 A>Setup↵。
- (4)按照屏幕的提示,一步一步更换 Windows 的其余盘片,直到安装完毕。

Setup 程序的提示信息都是自解释的,如果用户有疑问,可按 F1 键查询联机 Help 文件。注意:在安装过程中,显示器会在屏幕上显示出存放 Windows 的目录名,Setup 自动识别的当前计算机类型、显示器类型、鼠标器类型、键盘类型等信息,请用户确认。若认可,只须按回车键即可。这样就可以完成 Windows3.1 的安装。

安装 Windows 时要运行 Setup,在此过程中用户要向系统提供所使用的硬件和软件环境。如果一旦硬件环境发生变化,可以在 DOS 下重新运行 Setup 来安装 Windows。但多数情况下不必这样做,只需在 Windows 下来运行 Setup,以通知系统环境的改变。

当要将硬盘上的应用程序添加到 Windows 系统中去的时候,Setup 允许改变的硬件设置有:显示设备的类型、键盘类型、鼠标器类型、网络类型。

如果系统上已经有一些应用程序,Setup 可以将它们装配起来,与 Windows 共同使用,并将 Windows 安装在相应的目录下。

(二)如何进行用户化安装

在用户化安装的 Windows 的过程中,计算机提示用户修改或提供以下信息:

- (1)请输入存放 Windows 文件的目录名
- (2)请输入计算机类型
- (3)请输入显示器类型:VGA、EGA
- (4)请选择鼠标器的类型:机械式、光电感应式
- (5)请输入键盘及键盘字符表排列
- (6)请输入使用语言环境
- (7)请输入计算机连入的网络类型
- (8)请输入打印机及其端口类型
- (9)请输入将在 Windows 中运行的硬盘上的应用程序以及针对 AUTOEXEC. BAT 和 CONFIG. SYS 文件
- (10)是否要安装相应的可选择的 Windows 部件
- (11)虚拟存储器的设置提问等内容

(三)在 Windows 中运行 Setup

用鼠标器从主组窗口中选中 Windows Setup 图标,按下鼠标左键选中此功能,这时出现 Setup 窗口。

这时可以改变设置了,如果用 Setup 改变设置,必须重新启动 Windows 或热启动计算机。因此在改变设置之前,最好关闭所有运行的应用程序。在运行 Setup 时,有时可能提示用户在 A 驱动器内插入 Windows 盘。或者提示用户键入适当的设备驱动文件的路径名后再选择 OK。此时,Windows Setup 窗口可显示新的设置。具体步骤如下:

- (1)确认用户的硬件设置与将要改动的设置相一致。
- (2)从 Options 菜单中选中 Change System Settings 命令,出现改变系统设置对话框(图 1.1),Display、Keyboard、Mouse、Network 四个列表框,每个列表框右边都有一个向下的箭头。
- (3)选择要改变设置的右边向下箭头,出现下拉列表框,从中用户可以选择所要的设置。
- (4)用鼠标击取 OK 即可。
- (5)从 Options 菜单中选择 Exit。

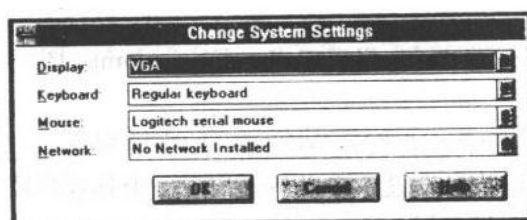


图 1.1 Windows Setup 窗口

出现的对话框含有 Restart Windows,即重新启动 Windows 按钮,也可能含有 Reboot 即热启动按钮。

如果出现 Reboot 按钮,要确认任何磁盘驱动器内都没有磁盘,才能选中 Reboot 重新启动 Windows;否则,应选择 Restart Windows 按钮。

如果要添加 Windows 应用程序,使用 Setup 是最好的方法。

①从 Options 菜单中选择 Setup Application,出现对话框,允许你指定 Setup 搜索所有驱动器或程序的当前路径。

②选择所要选项的右边向下箭头。

③选择 OK,开始搜索。搜索结束时,会给出一个列表,其中,列出已经找到的所有程序,并询问操作者要安装哪些程序,出现 Setup Application 对话框,如图 1.2。

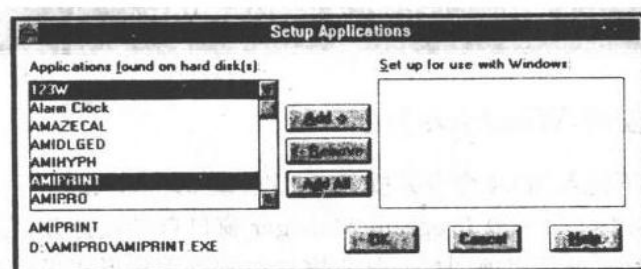


图 1.2 Setup Application 对话框

该对话框左边,Setup 列出它所找到的应用程序列表,当选中其中之一时,左下角出现该文件的路径名。由于不同路径下可以有相同的文件名,因此必须核对一下是否真正是操作者要进入的那个文件。

操作者的任务就是选择想要安装的每个项,通过鼠标器完成,用户根据需要想选择多少就选择多少,也可用 Add All 按钮选择全部内容。如果对左边的列表框里的内容,已经选中又想放弃,可以再敲击一下鼠标。全部选择完全后,用鼠标点击 Add,然后再点击 OK。

当要安装 Windows 未提供的设备驱动器程序;或者安装以前已安装设备驱动器程序的更新版本。在 DOS 操作系统下运行 Setup 即可。

(四) 安装 Windows 未提供的设备驱动程序

(1) 退出 Windows。不要采用主组窗口中的 DOS prompt 图标, 否则会导致不正确的安装。

(2) 键入 Setup 并回车。Setup 列出 Windows 的当前配置。

(3) 用 ↑ 或 ↓ 选择要修改的设置并按 Enter, 出现一个选项列表框。

(4) 用 ↓ 滚动到列表框的底部。

(5) 选择 Other 并按 Enter。

即使正在安装驱动程序表中已存在程序的最新版本, 也要选择 Other。Setup 提示操作者插入含有驱动程序的盘。

(6) 将盘插入 A 盘驱动器, Setup 列出 A 盘中的设备驱动程序表。然后从中选择适当的设备驱动程序并按回车键。

(7) Setup 把适当的文件拷贝到 Windows 系统目录下, 并列出最新的文件表。

(8) 按 Enter 键, 结束安装。

(9) 在 DOS 提示符下键入启动 Windows 的命令 WIN。即 C>WIN↵

当有异常的硬件配置与硬件检查相冲突时, 系统没有响应。

如果发生此种情况, 在 DOS 提示符下键入 C>Setup/i, 此命令避免 Setup 做任何硬件检查。Setup 显示缺省的硬件表而不是当前的硬件表, 需要按照 Setup 中指令来改变设置以便与硬件相匹配。

二、如何启动和退出 Windows 3.1

(一) 怎样启动 Windows 3.1

在 DOS 提示符下键入 WIN 命令并按 Enter 键, 或 C>WIN↵

初始启动 Windows 时, 一般 Program Manager 窗口自动被打开, 在其内部有一个主组 Main 窗口, 它内含 8 个程序项图标。其它窗口组则以图标形式显示在 Program Manager 窗口的下面, 如图 1.3。

由于运行 Setup 时所装入的 Windows 中运行的应用程序的不同, 图标显示的形式可能略有不同。

Windows 可用两种模式运行: 标准模式和 386 增强模式。使用哪种模式, 取决于用户拥有的计算机设备和所运行的应用程序。

标准模式是常用的运行 Windows 的一般形式。该模式可以访问扩展内存, 并允许在非 Windows 应用程序之间进行切换。由于可以访问扩展内存, 所以能同时运行多个 Windows 应用程序, 系统的内存容量越大, 应用程序就越快。该模式还允许非 Windows 应用程序的切换, 它要求不小于 1MB 的内存空间。

386 增强模式可以访问 Intel 80386 处理器具有的虚拟存储器。这样 Windows 应用程序可使用比实际内存更大的内存空间。386 增强模式也允许非 Windows 应用程序之间的