

李敏泉著

阈值逻辑及其应用

国防工业出版社



51.3
249

國值逻辑及其应用

李 敏 泉 著

國防工業出版社

内 容 简 介

本书扼要地介绍了阈元及阈元网络，重点讨论了任意开关函数的阈元网络最佳综合问题。提出了用“阈值逻辑”理论实现“存贮压缩”的方法。并就“阈值逻辑”理论在计算机和信息科学上的应用给予简要地提示。本书可供计算机、通信、自动控制等技术领域的科技人员以及有关大专院校的师生参考。

阈值逻辑及其应用

李 敏 泉 著

*

国防工业出版社 出版

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

国防工业出版社印刷厂印装

*

787×1092¹/32 印张 7³/8 155 千字

1980年11月第一版 1980年11月第一次印刷 印数：0,001—4,100册

统一书号：15034·2080 定价：0.78元

前　　言

1943年麦克劳什(Mcculloch)和皮特(Pitt)两人提出了神经的简化模型——阈元概念。从那时起，围绕着阈元的性质及其网络的性质问题，国外发表了大量的文献。目前，把讨论阈元性质、研究任意开关函数用阈元实现综合的课题称为“阈值逻辑”。

数字式“与非”门只是阈元的特殊形式，而阈元却是一种广义的门。因此，“阈值逻辑”理论实际上是关于开关及其网络的统一理论。阈元工作的判别原理是具有一般意义的。有理由期望，“阈值逻辑”的理论会像自动机和信息科学理论一样具有重要的意义。

到底阈元有些什么重要的性质？如何实现任意开关函数的阈元最佳综合？“阈值逻辑”理论目前提供了哪些值得注意的新概念？它有些什么可能的应用？本书将力图回答以上问题，并且将介绍我们在“阈值逻辑”研究工作上的一些进展。

书中扼要地介绍了阈元及阈元网络，提出了任意开关函数的阈元最佳综合的最大分离法算法，以及用“阈值逻辑”理论实现“存贮压缩”的方法。本书还就“阈值逻辑”理论在计算机和信息科学上的可能应用，给予了简要地说明。

在本书初稿写成后，中国自动化学会理事长宋健同志作了详细审阅，并给予了热情支持和鼓励。何新贵等同志对全稿提出了宝贵意见。在此，谨致衷心的感谢。

在编写过程中，尽管曾征求多方面的意见，并几经修改，但因水平所限，本书仍不免会有不少缺点和错误，希望读者批评指正。

目 录

第一章 阈元及阈值逻辑	1
1.1 阈元的定义	1
1.2 阈元的物理(电子)实现	4
1.2.1 等值正权值变换	5
1.2.2 较精确的电路实现	6
1.2.3 数字电路实现(可调权值电路)	9
1.3 阈值逻辑与开关理论	12
第二章 阈元的基本性质	15
2.1 阈元的简单性质及几何意义	15
2.2 阈元的输入容差	20
2.3 线性可分开关函数的个数	31
2.4 线性可分开关函数的阈元实现(阈函数的解)	34
2.4.1 误差校正法	34
2.4.2 线性规划法	39
2.4.3 最大分离法	62
第三章 单一阈元的最大分离面的求解	64
3.1 问题的新提法	64
3.2 标定化	65
3.3 矛盾点的最小删除	77
3.4 关于第一次分离面上的样点的最小矛盾点删除	88
3.5 关于第一次分离面上的样点的再分离特性	93
3.6 ϵ 的选择问题	95
3.7 一些特殊情况的处理	98
3.7.1 只与坐标分量 x_i 有关的样点	99

3.7.2 选择处在分离面上具有较多样点的广义解	103
第四章 阈元网络	123
4.1 多层阈元网络	123
4.2 无反馈一般阈元网络	132
4.3 混合式两层阈元网络	151
4.4 关于两层阈元网络复杂程度的讨论	162
4.5 时效阈元网络	163
4.6 混合式两层阈元网络实例计算	165
4.7 简化阈元，简化阈元网络，数字开关网络的最佳综合	182
第五章 阈元网络理论的应用	189
5.1 利用阈元网络理论实现“存贮压缩”	190
5.2 阈元网络理论在信息系统中的应用	193
5.3 用阈元网络构成固定或半固定存贮器	195
5.3.1 大容量高速固定存贮器	195
5.3.2 用可调权数字阈元实现多功能函数装置（半固定存贮器）	195
5.3.3 大容量固定存贮器在声音处理中的应用	196
5.3.4 汉字字符发生器	201
5.3.5 相控阵雷达波束控制器	202
5.4 用阈值逻辑理论产生逻辑电路的故障最小测试码集 (或序列)	204
5.4.1 组合逻辑电路的故障最小测试码集的产生	204
5.4.2 时序电路的测试码(序列)的产生	223
参考文献	226
后记	227

第一章 阈元及阈值逻辑

此章主要叙述阈元的概念及阈元的电子实现。对于不熟习电路知识的读者来讲，阈元的电子实现一节可以不读。

1.1 阈元的定义

当初，阈元是作为神经的功能模拟被提出来的。以后，在大脑的模型理论——自组织系统中再次涉及到它^[1]。

开关理论是讨论用“与非”门实现开关函数的综合问题的。其实，“与非”门只是阈元的一种特例。这就是说，阈元实际上是一种广义形式的门。

阈元（门）是以二进制数 (x_1, x_2, \dots, x_n) 为输入，而输出 y 取值 1 或 0 的逻辑部件。当输入向量 (x_1, x_2, \dots, x_n) 与权向量 (w_1, w_2, \dots, w_n) 的内积超过阈值（实数） T 时，输出 $y = 1$ ，否则输出为零。换句话讲，阈元的输出

$$y = f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \operatorname{sgn} \left(\sum_{i=1}^n w_i x_i - T \right) \quad (1.1.1)$$

式中

$$\operatorname{sgn}(u) = \begin{cases} 1, & \text{当 } u \geq 0 \\ 0, & \text{当 } u < 0 \end{cases}$$

实数 w_1, w_2, \dots, w_n 和 T 分别称为阈元的权和阈值，阈元的性质由权和阈值决定。阈元可用图 1.1 表示。

n 维开关函数 $y = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 能用式 (1.1.1) 表示时, 称此开关函数为阈函数, 或叫线性可分函数, 这种开关函数可用一个阈元实现其综合。一 n 维开关函数可能

有 2^{2^n} 种形式, 其中阈函数有 $2 \cdot \sum_{i=0}^n \binom{2^n - 1}{i}$ 种 [式中 $\binom{2^n - 1}{i}$ 等于 $\frac{(2^n - 1)!}{(2^n - 1 - i)! i!}$]。单个“与非”门只能综合极有限的 2^n 种。

若 $w_1 = w_2 = w_3 = \dots = w_n = T = 1$, 则阈函数的逻辑表达式为

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = x_1 \vee x_2 \vee x_3 \vee \dots \vee x_n$$

当阈值 $T = n$ 时, 有

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = x_1 \wedge x_2 \wedge x_3 \wedge \dots \wedge x_n$$

当 $w_1 = -1, w_2 = w_3 = \dots = w_n = 1, T = n - 1$ 时, 有

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \bar{x}_1 \wedge x_2 \wedge x_3 \wedge \dots \wedge x_n$$

式中, \vee, \wedge 表示逻辑“或”及逻辑“与”; \bar{x}_1 表示 x_1 的“非”。由此可见, 阈元实际上是一种广义形式的门。

n 维输入量 (x_1, x_2, \dots, x_n) 最多可取 2^n 种形式。若用向量 X^j 表示输入, 则任意开关函数可对应一不等式方程组:

$$f(X^j) = 1 \quad \text{当 } \sum_{i=1}^n w_i x_i^j \geq T \quad (j = 1, 2, \dots, a) \quad (1.1.2)$$

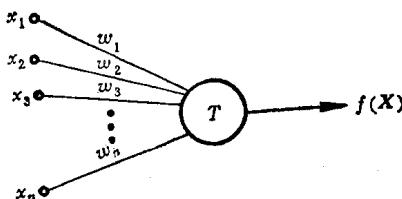


图 1.1 阈元的图形表示

及

$$f(\mathbf{X}^j) = 0 \quad \text{当 } \sum_{i=1}^n w_i x_i^j < T \quad (j = \alpha + 1, \dots, m \leq 2^n) \quad (1.1.3)$$

这组线性不等式方程组可能相容，也可能不相容（矛盾）。不相容的方程组无解，而相容者一定有解。于是，不等式组 (1.1.2) 及 (1.1.3) 相容的开关函数是阈函数。不等式组 (1.1.2) 及 (1.1.3) 称为开关函数的阈元表示。开关函数还可以表示为

$$f(\mathbf{X}^j) = 1 \quad \text{当 } \sum_{i=0}^n w_i x_i^j \geq 0 \quad (j = 1, 2, \dots, \alpha) \quad (1.1.4)$$

及

$$f(\mathbf{X}^j) = 0 \quad \text{当 } \sum_{i=0}^n w_i x_i^j < 0 \quad (j = \alpha + 1, \dots, m \leq 2^n) \quad (1.1.5)$$

式中

$$x_0 = 1, \quad w_0 = -T$$

此时，阈元可用图 1.2 表示。

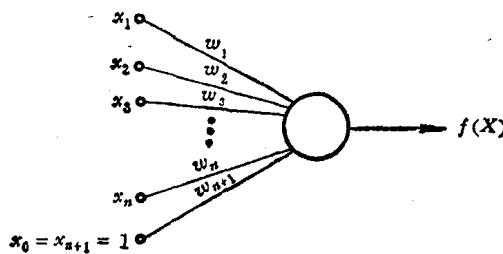


图1.2 阈元的另一种图形表示

1108940

向量 (x_1, x_2, \dots, x_n) 表示 n 维欧氏空间中的点坐标。

方程 $\sum_{i=1}^n w_i x_i - T = 0$ 定义了一超平面。 x_i 取值 0, 1 的 2^n 个

点组成 n 维欧氏空间的单位立方格。从几何意义上讲，阈元确定了一超平面，此超平面把 n 维单位立方格的 2^n 个顶点分割在它的法向正侧向和负侧向。在超平面法向正侧向的点有 $f(\mathbf{X}^i) = 1$ ，负侧向的点有 $f(\mathbf{X}^i) = 0$ 。若把 2^n 个顶点都指定一种类属（设只取两种类属，一种为正集类，另一种是负集类，凡正集类的点 \mathbf{X}^i 要求 $f(\mathbf{X}^i) = 1$ ，负集类的点 \mathbf{X}^i 有 $f(\mathbf{X}^i) = 0$ ），则指定类属的顶点叫做样点，阈元的几何意义就是超平面分离样点的几何意义。三维问题的分离情况可用图 1.3 表示。 $m \leq 2^n$ 个样点的分离问题，又称为二值分类问题。 m 个样点的 n 维立方格称为 n 维分类格。

$$\text{由 } \sum_{i=1}^n w_i x_i - T = 0 \text{ 定义}$$

的超平面称为分离面。因为以任意正常数同乘超平面的各系数和自由项，其超平面不变，因此，用任意正常数乘权值和阈值，其阈元性质不变。我们把阈元的这种特性称为阈元解的齐次性。

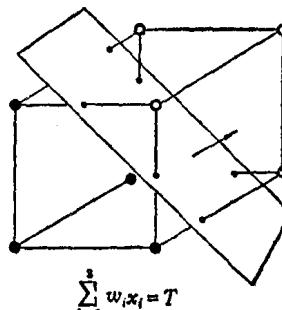


图 1.3 阈元的几何意义

1.2 阈元的物理(电子)实现

如果把阈元的输入 x_i 对应为 0 和 1 伏的电压，把权值视

为导纳，那末，单元便可由电流作和线性电路与电压放大器组成。线性电路中负导纳是不存在的。可以采用两种方法实现 $-w_i$ ：一种是把正权与负权分别接到比较放大器的正、负输入端；另一种是把负权值等效到阈值上。

线性电路的模拟作和电路如图 1.4 所示。

电流和为

$$I = g_1 E_1 + g_2 E_2 + \cdots + g_n E_n + I_t \quad (1.2.1)$$

式中

$$g_i = |w_i|$$

$$\text{当 } w_i > 0 \text{ 时, 有: } \begin{cases} x_i = 0, & E_i = 0 \\ x_i = 1, & E_i = 1 \end{cases}$$

$$\text{当 } w_i < 0 \text{ 时, 有: } \begin{cases} x_i = 0, & E_i = 0 \\ x_i = 1, & E_i = -1 \end{cases}$$

1.2.1 等值正权值变换

显而易见，以上物理系统要求有两种电源开关。现作以下变换：

令

$$E' = E_i, \quad \text{当 } w_i > 0$$

$$E' = E_i + 1, \quad \text{当 } w_i < 0$$

代入式 (1.2.1) 得

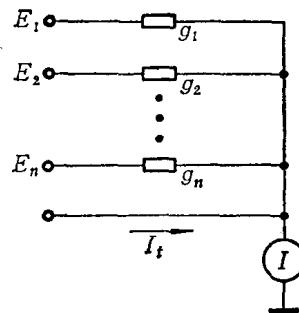


图 1.4 电流作和线性电路

$$I = g_1 E'_1 + g_2 E'_2 + \cdots + g_n E'_n + g'_{n+1}$$

式中

$$g'_{n+1} = I_t - \sum_{i' \in -w_t} g_{i'}$$

$\sum_{i' \in -w_t} g_{i'}$ 表示对负值 w_t 对应的 $g_{i'}$ 求和。

经此变换，便得到只需要一种电源开关的物理系统。此时，负权值 w_t 对应的输入 x_t 应作 $0 \rightarrow 1$ 和 $1 \rightarrow 0$ 的反相变换（或叫“非”变换）。这就是说，阈元可以等效于一个 w_t ($i = 1, 2, \dots, n$) 全正的阈元。如果把 w_{n+1} (或 w_0) 的正负用电源方向表示，则 w_{n+1} 也可以看为正的。以上变换可用图 1.5 表示。这种变换简称为阈元的正权值等值变换。很明显，阈元的正权值等值变换使分类格及其分离面产生相应的变化。必须指出，正权值变换只改变坐标原点在分类格顶点的位置，而不改变原来各样点间的相互关系。

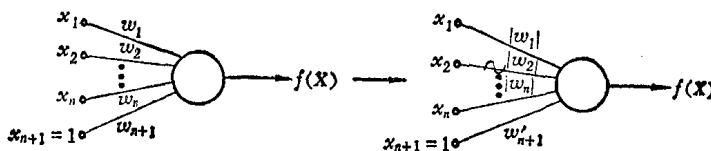


图 1.5 阈元与正权值阈元

低维 ($n < 4$) 阈元可用图 1.6 所示的电路实现。

1.2.2 较精确的电路实现

当 n 较大时，由于输入容差（见 2.2 节）的限制，故必须采用精确的电路形式。这种电路可分为电压作用型与电流作用型两种，现分述如下：

1. 电压作和型

其框图如图 1.7 所示。图中的方框表示由输入 x_i 控制的电压（模拟）开关。

当输入 $x_i = 0$ 时，其输出 $x'_i = 0$ 电位；当输入 $x_i = 1$ 时，其输出 $x'_i = E$ 电位。这时，应保证模拟开关的输

出阻抗具有很小的数值。应用速调电源作开关时，其模拟开关的输出阻抗可以小到百分之几欧姆。

因为采用了差分放大线路，所以阈元的正、负权值可以分别接在差分放大器的正、负输入端上。正、负输入端独立进行作和，再经放大器将两独立和值相减并放大，最后给出饱和输出。

每一独立作和部分的线路可等效于图 1.8 所示的电路。

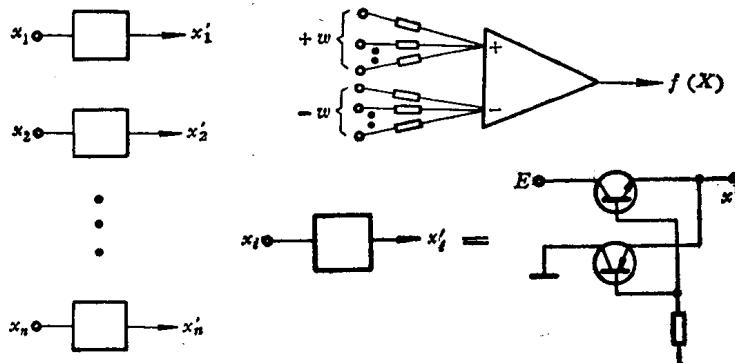


图 1.7 电压作和型电路

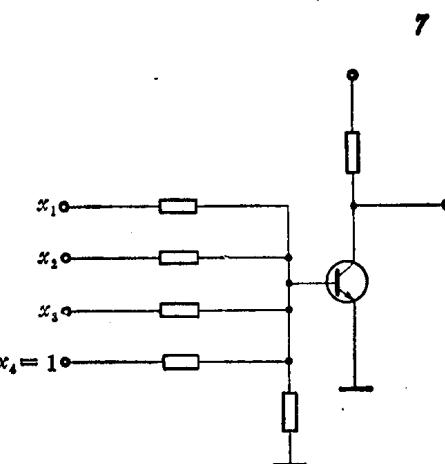


图 1.6 实现低维阈元的电路

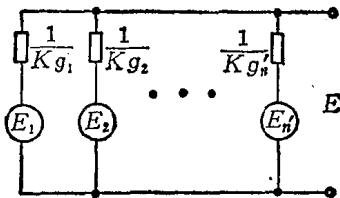


图 1.8 作和等效电路

根据线性电路的叠加原理，可得输出电压为

$$\begin{aligned}
 E^+ &= \frac{\frac{1}{\sum g_i'}}{\frac{1}{g_1'} + \frac{1}{\sum g_i'}} E_1' + \frac{\frac{1}{\sum g_2'}}{\frac{1}{g_2'} + \frac{1}{\sum g_2'}} E_2' + \dots \\
 &\quad + \frac{\frac{1}{\sum g_{n'}}}{\frac{1}{g_{n'}} + \frac{1}{\sum g_{n'}}} E_{n'} = \frac{g_1'}{\sum g} E_1' + \frac{g_2'}{\sum g} E_2' + \dots \\
 &\quad + \frac{g_{n'}}{\sum g} E_{n'} = K(g_1'E_1' + g_2'E_2' + \dots + g_n'E_{n'}) \\
 &= (w_1^+ E_1' + w_2^+ E_2' + \dots + w_n^+ E_{n'}) \tag{1.2.2}
 \end{aligned}$$

式中

$\sum g_i'$ 为除 g_i' 以外的导纳之和

$$\sum g = g_1' + g_2' + g_3' + \dots + g_n'$$

$$w_i^+ = K g_i' \quad (i' = 1, 2, \dots, n')$$

同理

$$E^- = (w_1^- E_1'' + w_2^- E_2'' + \dots + w_n^- E_{n''})$$

E^+ 、 E^- 分别为各独立作和值。因为各独立作和电路的输出导纳不同，因此还不能对比较的尺度加以统一，从而必须要求各作和端导纳和相等，即有

$$\sum w_i^+ + \alpha = \sum w_i^- + \beta \tag{1.2.3}$$

利用式(1.2.3)设定一 α 值,便得 β 值。 α 、 β 值相当于在正、负作和端上并联一个接地的阻值为 $K\frac{1}{\alpha}$ 和 $K\frac{1}{\beta}$ 的电阻。

常数 K 的选择是根据线路的速度要求决定的。根据式(1.2.3)可知,两独立作和部分的导纳相等。因此输入回路的时间常数

$$\tau = \frac{1}{K \Sigma g} \cdot C$$

式中

$$C = n' C_1 + C_2,$$

C_1 是电阻的等效电容;

C_2 是放大器的输入电容。

为了降低功耗和放宽对电源开关的要求, K 应选得尽量的小。当然,也要考虑到工艺的许可。

2. 电流作和型

其框图如图1.9所示。每一权值(当输入等于1时)对应一电流值。电流开关由输入 x_i 决定其开或断。作和电流流经电阻 R_0 所产生的电压降信号被送入放大器。当 w_i 为负时,电流开关的输出端接至 $\bar{\Sigma}$ 作和点;当 w_i 为正时,电流开关的输出端接至 Σ 作和点。

由于寄生电容较小,所以 K 可取得很小。因此,这种作和电路具有高速低功耗性质。

1.2.3 数字电路实现(可调权值电路)

除用以上线性电路实现阈元外,还可用数字电路实现阈元。数字电路的实现原理是:用二进制数表示阈元的权值并把它存放在寄存器中;用输入(x_1, x_2, \dots, x_n)的坐标 x_i 来控

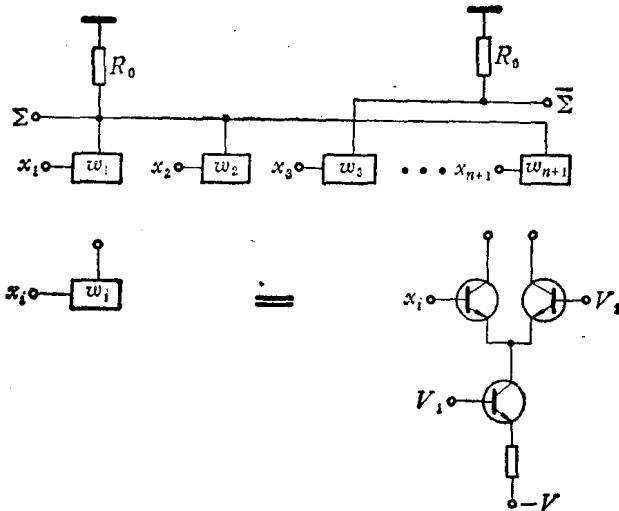


图1.9 电流作和电路

制寄存器的 w_i 二进制数究竟送不送到加法器中，以实现

$$\sum_{i=0}^n w_i x_i$$
 的作和。

由于阈元权值二进制数寄存器的内容可以程序更改（或者加 1，或者减 1），因此这种方案具有可调权值性质。于是，这种灵活的方案可以用到模式识别领域的自学习系统中去。

若权值可由 1 位二进制数表示（1 的具体决定，请参见后面的 5.1 节），则负权值可由 $2^l - |w_i|$ （即以 2^l 的补码）表示。 $(n+1)$ 个权值寄存器可排列成如图 1.10 所示的结构。每一个二进制寄存器兼有加 1 减 1 功能，并能直接从 O 端接收一代码到任意寄存器中。 x_i 输入端控制寄存器的各触发器的 1 端是否接至加法器中（若 $x_i = 1$ ，则接；若 $x_i = 0$ ，则不接）。若令 w_0 寄存器的数为 $2^{l-1} + w_0$ ，则当输入 x_1, x_2, \dots, x_n 时，其加法器中的二进制数为