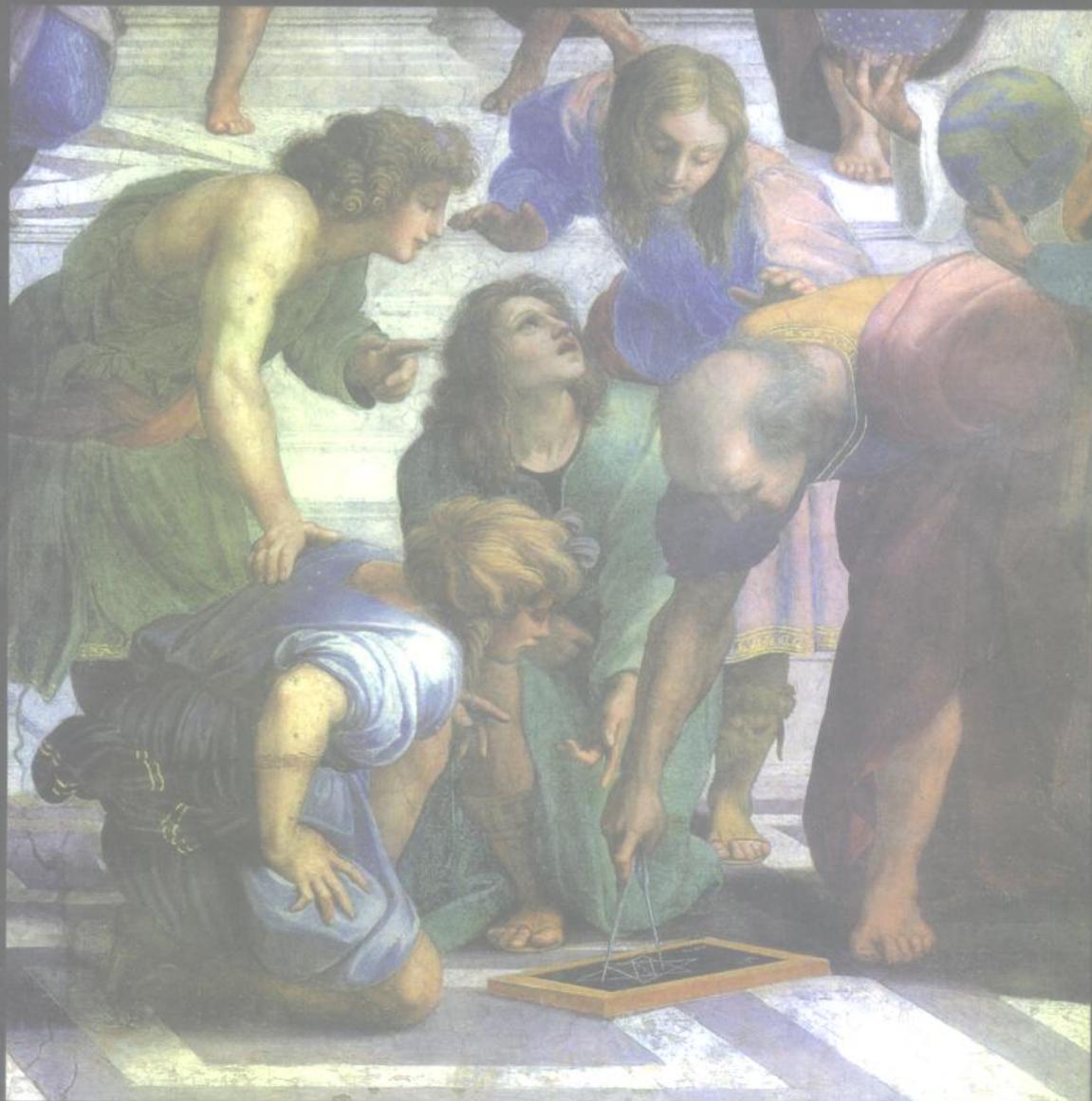


高等美术院校电脑美术系列教材
首都师大高等美术教育研究中心 主编
第九册 新远等 编著

图像全才 CorelDRAW 9

UNIVERSITY TEXTBOOK SERIES ON COMPUTER AIDED ART DESIGN



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

高等美术院校电脑美术系列教材

首都师大高等美术教育研究中心 主编

第九册 新远等 编著

图像全才 CorelDRAW 9

UNIVERSITY TEXTBOOK SERIES ON COMPUTER ART DESIGN



北京希望电子出版社

Beijing Hope Electronic Press

www.bhp.com.cn

高等美术院校电脑美术系列教材第9册编委会

顾问：杨学礼 章瑞安 李春年

主编：贾彤福

副主编：张春晖

编委：(按姓氏笔画为序)

王琦 许亚平 刘晓融 沈鸿 陈邦本 陈明
陈绿春 张春晖 李曼闻 奕林 战晓雷 袁玉明
贾彤福 黄心渊 黄永生 黄威 韩波 谢明东

书名：高等美术院校电脑美术系列教材 第九册 《图像全才 CorelDRAW 9》
作者：首都师大高等美术教育研究中心 主编 新远等 编著
北京海淀区西三环花园桥岭南路9号，首都师大南门西侧
电话：010-68482296 68482189 传真：010-68903827 邮编：100037
网址：ccuac.cnu.edu.cn
E-mail：ccuac@mail.cnu.edu.cn
封面设计：首都师大高等美术教育研究中心平面设计教研室
责任编辑：秦人华 战晓雷
出版 / 发行：北京希望电子出版社
北京海淀区82号(100080)
网址：www.bhp.com.cn
E-mail：lwm@hope.com.cn
电话：010-62562329, 62541992
经销：各地新华书店、软件连锁店
CD生产者：文录激光科技有限公司
印刷：北京双青印刷厂
规格：787毫米×1092毫米 16开本 38印张 875千字
版次 / 印次：1999年10月第1版 2000年1月第2次印刷
印数：5000—10000册
本版号：ISBN 7-900024-67-0 / TP·67
定价：55.00元(1CD, 含配套书)

序

如果有人问道，预测 21 世纪，对人类生活产生巨大影响的是什么。那么，恐怕非电脑莫属。它的出现和发展，已大大改变了人类的社会生活，从物质到精神，从内容到形式。它已延伸到人类生活的各个领域和各个环节之中。以至人类不得不探讨“网上世界”与“现实世界”的关系了。有人说它是一所学校，其实，它比传统意义上的学校更具有影响力、诱惑力。

在计算机的应用方面，美术是与电脑最“有缘”的艺术门类，美术发展需要电脑，电脑也离不开美术。电脑不仅可以帮助美术进行设计，也可以进行艺术创作，从而介入美术的生产方式。电脑在社会上的应用，可以说是相当普遍。但对高等美术院校和高师美术专业来说，在教学中的作用和地位，还没有到位。它还没有形成一个“专业”，甚至于还不是一门独立的课程。它的教学内容、教学体系、教学手段等，还没有规范。教学还处于自发的状态。

由于我国中小学计算机没有普及，而且不会像发达国家，如美国那样，到 2000 年为所有的中小学校电脑上国际网。中国的国情是人多经济落后，在全国马上普及电脑，还不可能。但是中国电脑应用的发展极不平衡，沿海发达地区的发展是飞速的，据说 2000 年上海就要把计算机列入中小学必修课。教育部即将制订面向 21 世纪中小学艺术课程标准，极有可能将电脑美术列入美术课的学习内容。可以说，电脑美术的教学离我们已很近了。俗话说：“未雨绸缪”。对中小学美术教师进行电脑美术教学能力的培养和培训迫在眉睫。此时，首都师范大学高等美术教育研究中心，拟成立电脑美术专业，并组织从事美术艺术设计、计算机图形图像处理、文艺理论研究的博士、硕士和富有电脑美术教学经验的专家，编写了一套适合美术教师所需要的电脑教材，此举是十分及时的。它对于今后在高等美术院校、高等师范院校美术系专业和中小学美术课开设电脑美术教学，将会起到十分重要的促进作用。此套教材，较全面、科学地介绍了电脑美术的知识和技能。从电脑教室的设置，到艺术设计史论，从程序操作到软件使用，形成了系统的教学体系。具有较高的教学指导价值。相信它会受到广大美术教育工作者的欢迎。尤其会受到高等美术院校和师范院校美术专业师生的欢迎。当然，在教材使用过程中，不断改进完善，使之更适应教学需要，还是诸同仁的共同任务。感谢首都师大高等美术教育研究中心所作的努力。

章瑞安

1999 年 5 月 4 日于北京

JS149 / 16
内 容 简 介

本书是高等美术院校电脑美术系列教材之一。

本书介绍了目前在矢量绘图界功能最强大的最新版本 CorelDRAW 9 的使用。全书分 5 部分，19 章，介绍了 CorelDRAW 9 的安装、工作环境简介、鼠标、键盘及对话框的应用、使用帮助、窗口菜单、基本操作、版面操作、颜色设置及应用、对象操作、输入输出、绘制和创建对象、文件操作及技巧、泊坞窗、集锦簿、效果的使用、位图效果、脚本、选项操作。全书以实例指导读者学习和掌握软件功能的应用与操作，并在最后一章给出了 8 个综合应用的实例，给读者提供举一反三进行实际操练的引导。

本书内容丰富、实例精彩，不仅讲述了每种功能是什么，还讲述了如何使用它和为什么使用它。特别适用于高等美术院校、高等师范院校、大中学美术教师资格培训中心和各行业 CorelDRAW 9 用户的电脑美术教学。

本书配套光盘含本书内容的电子书，另外，光盘中还提供了能全面汉化多种流行软件的“UC-SunWin 希望-晴窗中文大侠 2000”神奇汉化软件。



引　　言

计算机技术的更新换代迅猛异常，再好的计算机软件也抵挡不住用户的需求和时间的冲击，于是 CorelDRAW 9 在这种期盼下和大家见面了。它的到来给向量绘图界注入了一股新的活力。

众所周知，Corel 公司的 CorelDRAW 系列软件是矢量绘图界的一霸。1999 年 Corel 公司推出的 CorelDRAW 9 的功能更强大，涉及的范围更广泛。CorelDRAW 9 在图像处理上新增了数码相机文件的处理功能；在位图操作上新增了大量的位图效果，在基本工具的使用上新增了颜色处理工具、交互式编织填充工具、交互式周线工具等；在文本处理上操作更容易更方便。

可以说，CorelDRAW 9 的功能强大到可以让用户随心所欲的地步，无论是图形图像设计、图形图像处理、排版印刷、制作网页，还是制作专业图形，都得心应手。在矢量图形绘制领域中，FreeHand 8 使用的调色板比较单调、不容易调色，图形填充比较单调简单、立体感不强，虽然能够跟踪位图图形，但是对位图图形效果的操作显得比较吃力；CorelDRAW 9 提供了丰富的调色板，而且可以同时打开多个调色板进行使用，除了可以跟踪位图、将矢量图转换为不同类型的位图外，还可以对位图应用三维效果、艺术效果、模糊效果等等。可以说 Photoshop 5 在处理图形图像领域中一直占据“龙头老大”的地位。但是由于 Photoshop 5 是针对位图图像的处理软件，所以处理的图形容易失真；CorelDRAW 9 绘制的是矢量图形，可以随心所欲地缩放图形，而图形图像不会失真，节点的编辑、手绘工具的使用充分地体现了个人的绘图功底。在排版领域中，Word 97、PageMaker 6 和 CorelDRAW 9 应用最为广泛，Word 97 是属于办公自动化软件，虽然编排文档比较简便，但是不能将嵌入或链接的图形分色，这样就不能出彩色的胶片；PageMaker 6 和 CorelDRAW 9 除了可以将嵌入或链接的图形分色，以 CYMK 色输出，还可以方便地编排图文并茂的文档。另外，CorelDRAW 9 在网页制作方面简单快捷。

针对新增功能并结合各级用户的实际需要我们撰写了本书。本书不仅将 CorelDRAW 9 的新增功能作了详细介绍，还将 CorelDRAW 9 包含以前版本的功能也作了比较深入的描述。读者可以从本书中领略到 CorelDRAW 9 的方方面面，既有面向初级读者的入门知识，又有针对进阶和提高读者的难度较大的技巧和知识点。我们在写书的过程中始终坚信这样一条原则“再好的说明性书籍也离不开图形”，所以在写作的过程中插入了大量的图例以便读者更容易读懂、更容易理解、更容易应用。

为了适应想在短时间内掌握一些有针对性技巧的用户，我们还在本书中安排了大量的实例演习，用户通过这些实例演习可以比较快地掌握 CorelDRAW 9 的基本技能，并举一反三灵活使用 CorelDRAW 9。总之，用户在使用本书的同时就可以学习和掌握 CorelDRAW 9，可以用 CorelDRAW 9 去做读者想做的事情。

目 录

第一部分 认识篇

第一章 CorelDRAW 9 的安装	3
第二章 初识 CorelDRAW 9	7
2.1 进入 CorelDRAW 的总体操作	7
2.2 进入 CorelDRAW 工作环境	7
2.2.1 标题栏	8
2.2.2 ■ 最小化按钮	8
2.2.3 □ 最大化按钮	8
2.2.4 ✗ 关闭按钮	8
2.2.5 控制菜单	8
2.2.6 菜单栏	9
2.2.7 标准工具栏	9
2.2.8 可打印页面区域	9
2.2.9 滚动条	9
2.2.10 标尺	10
2.2.11 工具箱	10
2.2.12 页面指示区	10
2.2.13 调色板	10
2.2.14 状态栏	10
第三章 鼠标、键盘及对话框的应用	11
3.1 基本鼠标技术	11
3.2 基本的键盘技术	11
3.3 对话框的应用	11
3.3.1 单选项按钮	11
3.3.2 旋钮或数值输入框(参数框)	12
3.3.3 复选框	12
3.3.4 选项按钮	13
3.3.5 标签	13
3.3.6 列表框	14
3.3.7 文本框	14
3.3.8 下拉式列表框	14
3.3.9 预览窗	15
3.3.10 泊坞窗	15

第四章 使用帮助

4.1 帮助主界面	17
4.1.1 使用目录获得帮助	18
4.1.2 使用索引获得帮助	18
4.2 使用“这是什么？”功能	19
4.3 Corel 指导	19
4.4 提示	19
4.5 新增功能	20
4.6 技术支持	21
4.7 网上 Corel	21
4.8 关于 CorelDRAW	22

第五章 窗口菜单

5.1 新建相同的窗口	23
5.2 层叠窗口	24
5.3 水水平铺窗口	24
5.4 垂直平铺	25
5.5 重排图标	25
5.6 调色板	25
5.7 泊坞窗	25
5.8 工具栏	26
5.9 关闭窗口	26
5.10 关闭全部窗口	26
5.11 刷新窗口	26

第二部分 基础篇

第六章 基本操作

6.1 文件操作	30
6.1.1 新建和从模板新建	30
6.1.2 打开	32
6.1.3 保存和另存文件	33
6.1.4 关闭退出	34
6.1.5 文件信息	34
6.1.6 版本控制	35
6.1.7 Corel 在线	37
6.2 编辑、修改操作	37

6.2.1 复制和剪切.....	37	8.1.4 使用调色板浏览器装入调色板.....	72
6.2.2 粘贴.....	38	8.2 颜色、填充和轮廓的存储.....	72
6.2.3 选择性粘贴.....	39	8.2.1 存储颜色.....	72
6.2.4 再制.....	41	8.2.2 将填充和轮廓存储到喜爱的填充和轮廓页.....	73
6.2.5 克隆.....	42	8.3 颜色的使用	74
6.2.6 复制属性自	44	8.3.1 使用调色板进行填充.....	74
6.2.7 全选	46	8.3.2 轮廓的编辑与设置轮廓色.....	77
6.2.8 删除.....	48	8.3.3 图形填充.....	83
6.2.9 重复.....	48		
6.2.10 撤消.....	49		
6.2.11 重做.....	50		
6.3 视图操作	51	第九章 对象操作	94
6.3.1 简单框架.....	51	9.1 对象的移动	94
6.3.2 框架.....	52	9.2 对象的旋转	95
6.3.3 草稿.....	52	9.3 对象大小设置	96
6.3.4 正常.....	53	9.4 缩放和镜像	97
6.3.5 增强.....	53	9.5 倾斜对象	98
6.3.6 全屏预览.....	54	9.6 清除对象变换	99
6.3.7 只预览选定的对象.....	54	9.7 对象顺序	99
6.4 辅助设置	55	9.7.1 到前面.....	100
6.4.1 标尺.....	55	9.7.2 到后面.....	100
6.4.2 网格.....	56	9.7.3 向前一个.....	100
6.4.3 辅助线.....	57	9.7.4 向后一个.....	101
第七章 版面操作	60	9.7.5 置于对象前.....	101
7.1 插入页面	60	9.7.6 置于对象后.....	101
7.2 删除页面	62	9.7.7 逆序.....	101
7.3 重命名页面	62	9.8 对象的对齐	102
7.4 定位页面	63	9.9 对象的分布	103
7.5 转换页面方向	63	9.10 群组对象	104
7.6 调整页面大小	64	9.11 取消群组	104
7.7 页面设置	64	9.12 取消全部群组	105
7.7.1 设置页面大小.....	65	9.13 锁定对象	105
7.7.2 版面设置.....	66	9.13.1 锁定单个对象.....	105
7.7.3 标签.....	68	9.13.2 锁定多个对象或是群组对	
7.7.4 背景.....	68	象.....	105
第八章 颜色设置及应用	70	9.14 解除锁定对象	105
8.1 调色板的调用	70	9.15 合并对象	106
8.1.1 调色板的概念.....	70	9.16 拆分对象	106
8.1.2 选择及关闭调色板.....	70	9.17 对象整形	107
8.1.3 使用打开调色板装入所需的调色板	71	9.18 分隔对象	108
		9.19 对象转换为曲线	108
		9.20 轮廓转换为对象	108

9.21 查找和替换对象	109	11.4.1 椭圆形的绘制	148
9.21.1 查找对象	110	11.4.2 正圆的绘制	149
9.21.2 替换对象	112	11.4.3 弧形、饼形的绘制	149
9.21.3 查找文本	113	11.4.4 更改椭圆形工具的默认值	151
9.21.4 替换文本	113		
第三部分 提高篇			
第十章 输入输出	117	11.5 多边形工具的使用	152
10.1 导入和导出	117	11.5.1 对称多边形的绘制	152
10.1.1 导入	117	11.5.2 交叉星形绘制	153
10.1.2 导出	119	11.5.3 星形的绘制	154
10.2 插入新对象	120	11.5.4 更改多边形工具的默认值	155
10.2.1 新建插入对象	120		
10.2.2 由文件插入对象	121	11.6 螺旋形的使用	156
10.2.3 对象	121	11.6.1 绘制螺旋形	156
10.3 图像获取及文件输出	122	11.6.2 对数式螺旋纹图形绘制	157
10.3.1 打印设置	122	11.6.3 更改螺旋形工具的默认值	157
10.3.2 打印预览	125		
10.3.3 打印	126	11.7 方格纸工具的使用	159
10.3.4 从 CorelSCAN 获取	134	11.7.1 绘制方格纸图形	159
10.3.5 数码相机	135	11.7.2 更改方格纸工具的默认值	160
10.3.6 为彩色输出中心作准备	136		
10.3.7 转为因特网文件格式	137	11.8 手绘工具的使用	160
10.3.8 转为 PDF 文件格式	138	11.8.1 绘制直线和斜线	161
10.3.9 发送	139	11.8.2 使用手绘工具绘制曲线	161
第十一章 绘制、创建对象	141	11.8.3 绘制封闭的图形	162
11.1 工具的基本知识	141	11.9 贝塞尔工具的使用	163
11.1.1 CorelDRAW 9 工具箱	141	11.9.1 绘制直线	163
11.1.2 默认值	142	11.9.2 绘制曲线	163
11.2 挑选工具的使用	142	11.9.3 绘制封闭图形	164
11.2.1 使用挑选工具	142	11.9.4 更改手绘工具和贝塞尔工 具的默认值	165
11.2.2 更改挑选工具的默认值	144		
11.3 矩形工具的使用	145	11.10 自然笔的使用	166
11.3.1 绘制矩形	145	11.10.1 自然笔的分类	166
11.3.2 绘制正方形	145	11.10.2 边框形式自然笔	166
11.3.3 绘制圆角矩形和圆角正方 形	146	11.10.3 画笔式自然笔	168
11.3.4 更改矩形工具的默认值	147	11.10.4 书法笔式自然笔	175
11.4 椭圆形工具的使用	148	11.10.5 压力式自然笔	176
		11.11 度量工具的使用	177

11.11.1 垂直尺度工具  的使用方法	177
11.11.2 水平尺度工具  的使用	178
11.11.3 倾斜度量线  的使用方法	178
11.11.4 自动度量工具  的使用	178
11.11.5 角度度量工具  的使用方法	178
11.11.6 度量单位和精确度	179
11.11.7 设置度量工具的默认值	179
11.12  连线工具的使用	180
11.12.1 连线工具的使用方法	180
11.12.2 设置连线工具的默认值	181
11.13  流程线工具的使用	181
11.13.1 流程线工具的使用	181
11.13.2 设置流程线的类型和粗细	182
11.14  缩放工具的使用	184
11.14.1 绘图页面的放大与缩小	184
11.14.2 调节页面显示比例	184
11.14.3 缩放工具属性栏	185
11.14.4 更改缩放工具默认值	186
11.15  平移工具的使用	188
11.15.1 移动绘制页面	188
11.15.2 更改平移工具的默认值	188
11.16  形状工具的使用	189
11.16.1 使用形状工具选取节点	189
11.16.2 节点编辑	190
11.16.3 移动节点、控点及节点连线	197
11.17  交互式变形工具的使用	199
11.17.1 推拉变形 	199
11.17.2 拉链变形 	201
11.17.3 扭曲变形 	202
11.18  交互式封套工具的使用	203
11.19  自由变换工具的使用	204
11.19.1 自由旋转工具 	205
11.19.2 自由角度映象工具 	206
11.19.3 自由尺度工具 	206
11.19.4 自由倾斜工具 	207
11.20  刻刀工具的使用	207
11.20.1 分割出对象的子路径	207
11.20.2 将对象分为两个独立部分	208
11.20.3 设置刻刀工具的默认值	208
11.21  擦除工具的使用	209
11.22  交互式周线工具的使用	209
11.22.1 使用交互式周线工具	209
11.22.2 使用属性栏编辑轮廓	210
11.23  交互式编织填充工具的使用	211
11.23.1 交互式编织填充工具的使用	212
11.23.2 使用属性栏编辑编织物	213
11.24  眼药器和  着色工具的使用	213
11.24.1 眼药器和着色工具的使用	213
11.24.2 设置属性栏参数	214
11.25 插入因特网对象	214
11.26 插入条形码	215
11.27 创建对象样式	216
11.27.1 创建箭头	216
11.27.2 创建图样	217

11.27.3 创建符号	218
第十二章 文本操作及技巧	220
12.1 文本操作	220
12.1.1 使用文本工具输入文本	220
12.1.2 编辑文本	221
12.1.3 复制文本	229
12.1.4 剪切文本	229
12.1.5 粘贴文本	229
12.1.6 更改大小写	229
12.1.7 格式化文本	231
12.1.8 查找和替换	234
12.2 文本的使用技巧	237
12.2.1 使文本适合框架	237
12.2.2 段落文本文环绕图形	238
12.2.3 对齐基线	241
12.2.4 修正文本	241
12.2.5 书写工具	242
12.2.6 使文本与 HTML 兼容	250
12.2.7 显示非打印字符	250
12.2.8 文本统计信息	250
12.3 文本的链接和嵌入	251
12.3.1 文本链接	251
12.3.2 将段落文本框链接到对象	251
12.3.3 链接不同页面上的文本框	251
12.3.4 文本的嵌入	251
12.4 指定文本的字、行、段间距	252
12.4.1 指定文本的字间距	252
12.4.2 指定文本的行间距	253
12.4.3 指定文本的段间距	254
12.5 转换文本	254
12.6 使文本适合路径	254
第四部分 高级篇	
第十三章 泊 坎 窗	259
13.1 对象管理器	259
13.1.1 新建图层	260
13.1.2 删 除图层	261
13.1.3 图层的显示方式	261
13.1.4 显示图层属性	261
13.1.5 跨图层编辑	261
13.1.6 图层管理器视图	262
13.1.7 移动图层间的层叠顺序	262
13.1.8 在对象管理器中操作对象	262
13.1.9 使用对象管理器的子菜单	262
13.2 对象数据管理器	263
13.2.1 文件	263
13.2.2 编辑	264
13.2.3 域选项	265
13.2.4 首选项	265
13.2.5 自定义域	265
13.3 视图管理器	266
13.4 链接管理器	267
13.5 因特网书签管理器	268
13.6 HTML 对象冲突	270
13.7 整形	271
13.7.1 焊接	271
13.7.2 修剪	272
13.7.3 相交	273
13.8 颜色	274
13.9 颜色浏览器	275
13.10 颜色样式	276
13.10.1 新建颜色样式 	276
13.10.2 新建子颜色 	277
13.10.3 编辑颜色样式 	278
13.10.4 创建阴影 	278
13.10.5 自动创建颜色样式 	279
13.11 图形和文本样式	280
13.11.1 创建与应用样式	280
13.11.2 模板	283
13.11.3 查看	283
13.11.4 查找	284
13.11.5 复制属性自	285
13.11.6 编辑热键	285
13.11.7 显示	287
13.11.8 删除	287

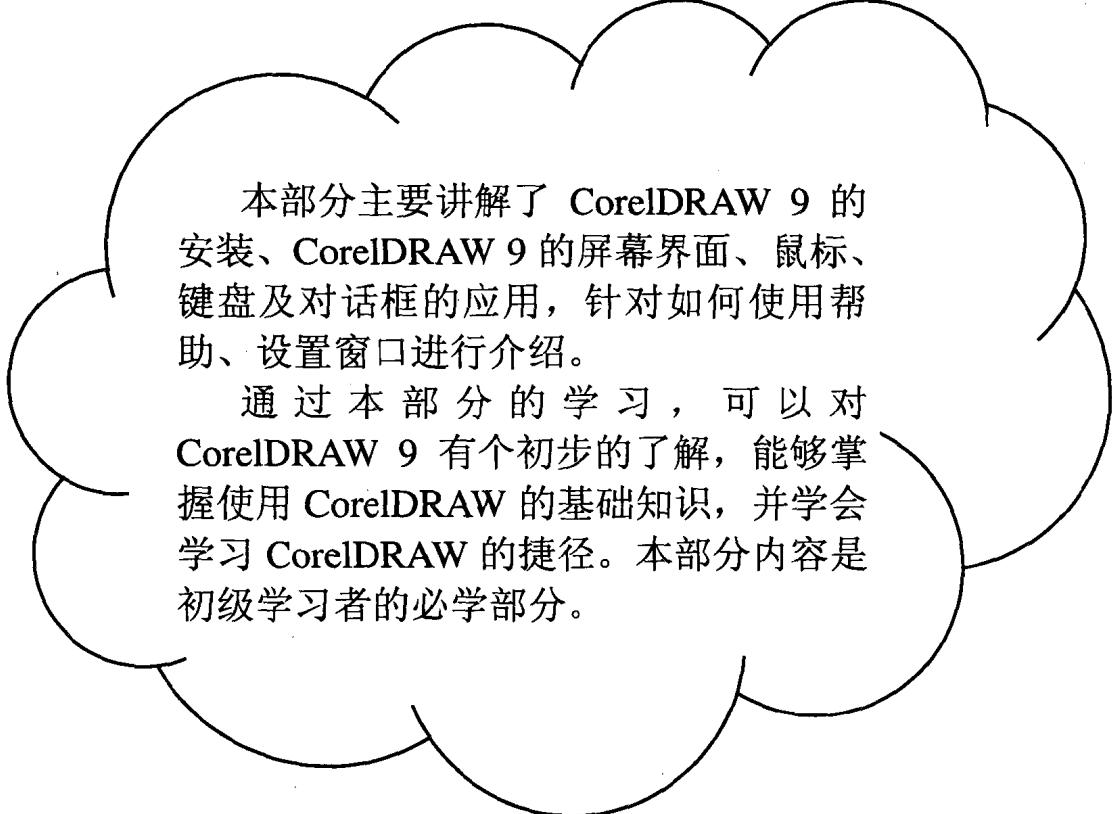
13.11.9 改名.....	288	15.4 透镜.....	318
13.12 符号和特殊字符.....	288	15.4.1 无透镜效果.....	318
第十四章 集锦簿.....	290	15.4.2 使明亮透镜.....	318
14.1 浏览.....	290	15.4.3 颜色添加透镜.....	319
14.2 剪贴画.....	292	15.4.4 颜色限度透镜.....	320
14.3 相片.....	292	15.4.5 自定义彩色图透镜.....	321
14.4 喜爱的填色和轮廓.....	293	15.4.6 鱼眼透镜.....	321
14.5 三维模型.....	294	15.4.7 热图透镜.....	322
14.6 Ftp 站点.....	294	15.4.8 反显透镜.....	322
14.6.1 连接无记录的FTP 站点	295	15.4.9 放大透镜.....	323
14.6.2 为喜爱的FTP 站点建立一 种快捷方式.....	295	15.4.10 灰度浓淡透镜.....	323
14.6.3 从FTP 站点打开一个文件 夹.....	296	15.4.11 透明度透镜.....	324
14.6.4 从FTP 站点导入一个文件 到文档中.....	296	15.4.12 立体透视图透镜.....	324
14.6.5 从FTP 站点保存一个文件 到本地驱动盘.....	296	15.5 添加透视点.....	325
第十五章 效果的使用.....	297	15.5.1 单点透视.....	325
15.1 颜色调整.....	297	15.5.2 双点透视.....	326
15.1.1 水平等.....	297	15.6 图框精确裁剪.....	327
15.1.2 局部平等.....	300	15.6.1 放置在容器中.....	327
15.1.3 色调曲线.....	301	15.6.2 提取内容.....	328
15.1.4 亮度-对比度-强度.....	304	15.6.3 编辑内容.....	328
15.1.5 颜色平衡.....	306	15.6.4 完成编辑这一级.....	329
15.1.6 伽玛值.....	308	15.7 消除效果.....	329
15.1.7 色度-饱和度-亮度.....	309	15.8 复制效果.....	329
15.1.8 选择颜色.....	310	15.8.1 建立透视点自.....	330
15.1.9 样本/目标平衡.....	311	15.8.2 建立封套自.....	330
15.1.10 替换颜色.....	312	15.8.3 调和自.....	330
15.1.11 除污.....	313	15.8.4 立体化自.....	330
15.2 变换.....	313	15.8.5 轮廓图自.....	330
15.2.1 交织.....	314	15.8.6 透镜自.....	330
15.2.2 极色化.....	314	15.8.7 图样精确裁剪自.....	330
15.2.3 反显.....	314	15.8.8 阴影自.....	330
15.3 艺术媒体.....	315	15.8.9 变化自.....	330
15.3.1 艺术媒体的显示.....	315	15.9 克隆效果.....	330
15.3.2 创建文件夹.....	316	15.9.1 调和自.....	331
15.3.3 保存.....	316	15.9.2 立体化自.....	331
15.3.4 应用艺术媒体.....	317	15.9.3 轮廓图自.....	331
15.3.5 删除艺术媒体.....	317	15.9.4 阴影自.....	331
		15.10 工具在线.....	331
		15.11  交互式调和工具.....	332
		15.11.1 简单使用交互式调和工具.....	332

15.11.2 将调和效果对象适合路径	372
15.11.3 复合调和	333
15.11.4 设置调和对象属性	333
15.12 立体化效果	341
15.12.1 使用交互式立体化工具	341
15.12.2 立体化属性栏	341
15.12.3 立体化挤出属性栏	347
15.13 交互式阴影工具	349
15.13.1 使用阴影工具创建阴影效果	349
15.13.2 编辑对象的阴影效果	349
15.14 交互式透明工具	351
15.14.1 均匀透明效果	351
15.14.2 渐变透明效果	352
15.14.3 图样透明效果	355
15.14.4 底纹透明效果	356
15.14.5 编辑透明效果	357
15.14.6 使用合并模式	357
15.14.7 冻结透明效果	357
15.14.8 透明效果的拷贝	358
15.14.9 删除透明效果	358
15.15 交互式填充工具	358
15.15.1 使用交互式填充工具	358
15.15.2 使用鼠标添加颜色	359
15.15.3 关于交互式调和工具属性栏	359
第十六章 位图效果	361
16.1 转换为位图	361
16.2 编辑位图	362
16.3 修剪位图	362
16.4 位图的重新取样	363
16.5 跟踪位图	364
16.6 位图模式	365
16.6.1 黑白位图	366
16.6.2 灰度位图	367
16.6.3 双色调位图	367
16.6.4 调色板色	371
16.6.5 RGB 色位图和 Lab 色位图	371
16.7 扩充位图	373
16.7.1 自动扩充位图	373
16.7.2 手动扩充位图	373
16.8 位图颜色遮罩	373
16.9 位图的链接	375
16.9.1 外部链接位图	375
16.9.2 解除链接和更新链接	376
16.10 三维效果	376
16.10.1 三维旋转	377
16.10.2 浮雕	377
16.10.3 卷页	379
16.10.4 透视点	380
16.10.5 挤近挤远	382
16.10.6 球体	382
16.10.7 汽缸	383
16.11 艺术效果	384
16.11.1 素描	384
16.11.2 Conté 粉笔画	385
16.11.3 粉笔画	386
16.11.4 立体派艺术	386
16.11.5 印象派	387
16.11.6 调色刀	388
16.11.7 彩色蜡笔画	388
16.11.8 墨水钢笔	389
16.11.9 点画法	391
16.11.10 刮板	392
16.11.11 素描	393
16.11.12 水彩画	394
16.11.13 喷淋器	395
16.11.14 波浪纸	396
16.12 模糊	397
16.12.1 方向平滑	398
16.12.2 薄雾模糊	398
16.12.3 Jaggy Despeckle	399
16.12.4 低频途径	399
16.12.5 运动模糊	400
16.12.6 放射模糊	401
16.12.7 平滑	402

16.12.8 变柔和.....	403	16.17.3 灰尘和抓痕.....	445
16.12.9 缩放.....	403	16.17.4 最大值.....	446
16.13 颜色转换	404	16.17.5 中值.....	447
16.13.1 位面控制.....	405	16.17.6 最小值.....	447
16.13.2 编辑双色调.....	406	16.17.7 移除 Morié	448
16.13.3 网板.....	406	16.17.8 清除杂点.....	449
16.13.4 梦幻色调.....	406	16.18 鲜明度	450
16.13.5 曝光.....	407	16.18.1 符合非鲜明度.....	450
16.14 轮廓	408	16.18.2 鲜明度方向.....	451
16.14.1 边缘检测.....	408	16.18.3 高频途径.....	452
16.14.2 查找边缘.....	409	16.18.4 鲜明度.....	453
16.14.3 轮廓痕迹.....	410	16.18.5 非鲜明化遮罩.....	453
16.15 创造性	411	16.19 外挂滤镜	454
16.15.1 工艺.....	412	16.20 位图效果在线	455
16.15.2 水晶破碎.....	415	第十七章 脚 本	456
16.15.3 织品.....	415	17.1 脚本和预设管理器	456
16.15.4 边框效果.....	418	17.1.1 脚本的打开方式.....	456
16.15.5 玻璃块.....	421	17.1.2 编辑调试.....	457
16.15.6 Kid's Play	422	17.1.3 脚本的查找.....	457
16.15.7 镶嵌.....	424	17.1.4 脚本的查看方式.....	458
16.15.8 微粒.....	425	17.1.5 脚本的排列方式.....	459
16.15.9 分散效果.....	426	17.1.6 脚本的运行方法.....	459
16.15.10 烟尘玻璃.....	427	17.1.7 录制脚本.....	460
16.15.11 彩色玻璃.....	428	17.2 Corel SCRIPT 编辑器	461
16.15.12 虚光.....	429	17.3 使用 Visual Basic	461
16.15.13 旋风.....	430	第十八章 选项操作	463
16.15.14 天气位图.....	432	18.1 使用选项对话框	463
16.16 扭曲	434	18.2 工作区的设置	463
16.16.1 块状扭曲.....	434	18.2.1 常规.....	464
16.16.2 转移扭曲.....	435	18.2.2 显示.....	465
16.16.3 偏移量位图.....	436	18.2.3 编辑.....	467
16.16.4 像素化.....	437	18.2.4 警告.....	468
16.16.5 波纹.....	438	18.2.5 保存.....	468
16.16.6 盘旋.....	439	18.2.6 内存.....	469
16.16.7 平铺.....	440	18.2.7 外挂式.....	470
16.16.8 湿笔画.....	441	18.2.8 文本.....	470
16.16.9 旋涡.....	442	18.2.9 工具箱.....	475
16.16.10 风化.....	442	18.2.10 自定义.....	475
16.17 杂点	443	18.3 文档的设置	479
16.17.1 添加杂点.....	444	18.3.1 常规.....	480
16.17.2 扩散.....	445	18.3.2 页面.....	481

18.3.3 辅助线.....	481	19.5.4 输入文字.....	547
18.3.4 转为因特网文件格式.....	487	19.5.5 光盘制作.....	551
18.4 全局设置	491	19.5.6 封面制作完成.....	552
18.4.1 颜色管理.....	491	19.6 书签制作	553
18.4.2 打印默认.....	493	19.6.1 底纹填充.....	554
18.4.3 过滤器.....	495	19.6.2 鲜花制作.....	554
第五部分 实战篇			
第十九章 实例制作.....	501	19.6.3 文本输入.....	557
19.1 圣诞卡制作	501	19.6.4 导入卡通物.....	557
19.1.1 圣诞卡背景.....	501	19.6.5 完成制作.....	557
19.1.2 圣诞老人设计.....	503	19.7 网页制作	558
19.1.3 圣诞鲜花制作.....	507	19.7.1 图像大小要求.....	558
19.1.4 铃铛制作.....	509	19.7.2 图像的着色要求.....	558
19.1.5 组合圣诞卡组件.....	511	19.7.3 文件的大小要求.....	558
19.1.6 祝福语字体效果设计.....	512	19.7.4 绘制主页.....	558
19.1.7 插入和绘制图案.....	514	19.7.5 链接网页1 的制作.....	568
19.1.8 圣诞卡绘制完成.....	515	19.7.6 链接网页2 的制作.....	570
19.2 装饰品	515	19.7.7 链接网页3 的制作.....	572
19.2.1 底坐的制作.....	516	19.7.8 链接网页4 的制作.....	573
19.2.2 主体部分的制作.....	519	19.7.9 链接网页5 的制作.....	574
19.3 开业庆典广告	524	19.7.10 链接与设置.....	577
19.4 卡通兔制作	532	19.7.11 转换成 Internet 文件格式.....	579
19.5 封面设计	543	19.8 公益制作	580
19.5.1 页面背景制作.....	544	19.8.1 制作有翅膀的地球.....	580
19.5.2 多边形及文字设置.....	545	19.8.2 和平鸽的绘制.....	585
19.5.3 图形虚光效果.....	546	19.8.3 彩带的绘制.....	587
		19.8.4 最后的制作.....	591

第一部分 认识篇



本部分主要讲解了 CorelDRAW 9 的安装、CorelDRAW 9 的屏幕界面、鼠标、键盘及对话框的应用，针对如何使用帮助、设置窗口进行介绍。

通过本部分的学习，可以对 CorelDRAW 9 有个初步的了解，能够掌握使用 CorelDRAW 的基础知识，并学会学习 CorelDRAW 的捷径。本部分内容是初级学习者的必学部分。

