



# 論布局

著者(日)赵治勋九段



# 定式

译者

韩凤嵩

華夏出版社

# 论布局与定式

〔日〕赵治勋九段 著

韩凤峩 译

薛至成 校

华夏出版社

1986年·北京

## 论布局与定式

赵治勋九段著

韩凤岑译

薛至成校

新星出版社出版发行

(北京劲松牛栏208楼)

书店经售

西安新华印刷厂印刷

\*

787×1092毫米 32开本 7.125印张 149千字

1986年11月第1版 1986年11月第1次印刷

印数：1—35,000 册

书号：7484·003 定价：1.20元

# 目 录

## 第一部分 简易布局的构思

<b>一、棋子的效果</b> .....	(1)
1. 角的价值.....	(1)
2. 占角的手段.....	(7)
3. 占角后的发展方向.....	(12)
4. 作战原理.....	(23)
5. 布局三原则.....	(32)
6. 布局三原则的归纳.....	(45)
<b>二、从角到边</b> .....	(47)
1. 拆的目的和性质.....	(47)
——隔二路拆.....	(50)
——隔三路拆.....	(52)
——隔四路以上的拆.....	(58)
——拆的法则.....	(64)
2. 拆的顺序.....	(71)
——不能放过太场的拆.....	(77)
——要考虑高、低位的平衡.....	(83)
——厚味的构思.....	(93)
<b>三、分先布局</b> .....	(106)
1. 第一谱(1—10) .....	(107)

2. 第二谱(11--20) .....	(113)
3. 第三谱(21--30) .....	(123)
4. 第四谱(31--40) .....	(129)
5. 第五谱(41--50) .....	(133)
<b>四、中国流布局 .....</b>	<b>(137)</b>

※        ※        ※

## 第二部分 我选择的星定式

### ——要掌握星定式

<b>一、星的力量(其特点) .....</b>	<b>(163)</b>
1. “3三”位空虚，难以形成实空 .....	(164)
2. 有利于向中央发展 .....	(166)
3. 星位便于均衡，可形成大阵势 .....	(169)
4. 易于转守为攻，可收到从高位 攻击的效果 .....	(171)
5. 定式的形，简单明瞭 .....	(173)
6. 不落空的走法 .....	(175)
7. 不受对方干扰的布阵 .....	(178)
<b>二、十种最佳的星基本定式 .....</b>	<b>(182)</b>
1. 第一型：一间关定式 .....	(183)
2. 第二型：小飞应定式 .....	(187)
3. 第三型：倚盖定式 .....	(191)
4. 第四型：压挡定式 .....	(195)

5. 第五型: 大飞应定式(1) ..... (199)
6. 第六型: 大飞应定式(2) ..... (203)
7. 第七型: 一间高夹定式 ..... (207)
8. 第八型: 二间夹定式 ..... (211)
9. 第九型: 三间夹定式 ..... (215)
10. 第十型: 脱先三手定式 ..... (219)

# 第一部分 简易布局的构思

## 一、棋子的效率

凡对弈往往第一步都是占角。当然，也有从中央开始的。不过，这是很久以前的布局趋向，现在几乎已被淘汰。为什么第一步不走在中央而首先要占角呢？这是因为棋子所发挥的效率完全不同的缘故。很明显，在实质上，角上一个子的效率，远比中央一个子的效率高。

为了获得胜利，每走一步都必须充分发挥子的效力。毫无目的的乱走，必败无疑。

对弈是以占实空多少来论胜负的。

布局是开始阶段，然后从中盘、官子顺序走到终局。但在中途，某一方有大块棋被杀死，或形势悬殊时，那么只能中盘认输。换句话说，对弈就是战斗。

面临一场战斗，就要有明确的战略和战法，其阵容配备就是布局。

布局的第一个目标，就是确立自己的战斗基础。为此，就要尽可能提高子的效能，每走一步都应经过反复思考。

### 1. 角的价值

#### 图 1：棋子数量的比较

从图 1 可以看出角的有利条件。图中摆了三种形，而这三种形的黑实空都是 12 目，但是，所用的棋子数量，却各有不同。

上边的12目用了10个子；中央的12目用了14个子；而左下角的12目，只用了7个子。

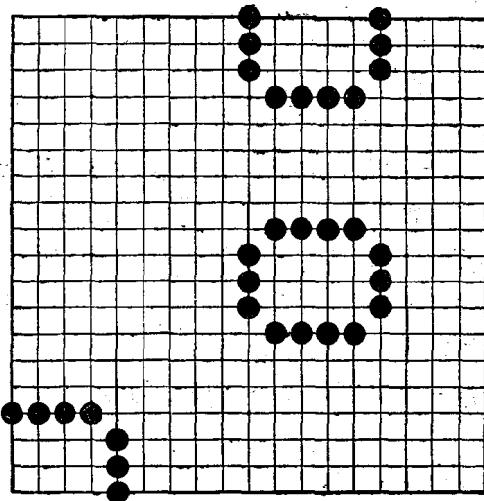


图1

图2： 边线

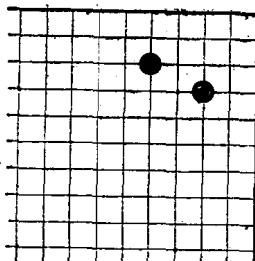


图2

由此可见，利用角的有利条件，可以用最低限度的子数，获得同样效果。其次是边。中央最差。

通过利用棋盘边线，可使对方难以侵入，从而确保自己的阵地。

图2是小飞守角。这两个黑子被置于角上，可以充分发挥守角的作用。

图3：实战例

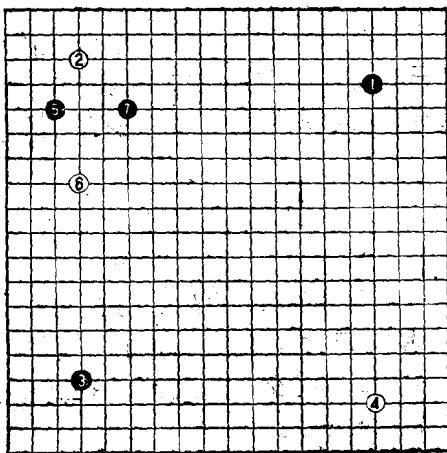


图3

从实战来看，  
显然也是先从占角  
开始的。

双方各自都从  
角上走第一步进行  
部署，确立自己的  
阵容。

而且还可以发  
现几乎都是占3、  
4路位置。还没发  
现过第一步先在角

上占2路以下位置的。

这一事实说明，角是重要的，但不能从低于2路入手，利用棋盘的边线是有一定限度的。

图4：第一路

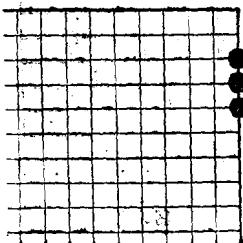


图4

图5：第二路

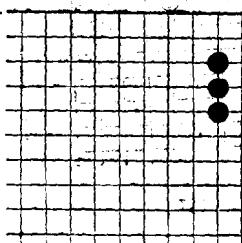


图5

棋子置于哪里都可以，不过，如果象图4、5这种走法，则位置过低了。这样就失去了子的价值。

在第一路，无论占哪里，都毫无实地可言。同时，当对方从上面围时，自己的子只有被吃住。另外，在二路如图5的三个子，这种连续状态，只有2、3目实空，以后的进行，无论如何也是危险的。

图6：第三路

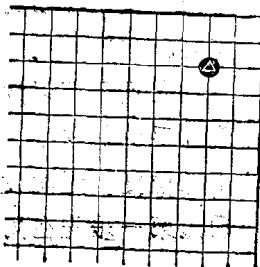


图6

图6的黑②占的是“3三”位。所谓“3三”位，就是从端角起，上、下都是第三路的交叉点。黑占“3三”位是常用的一手。

图7、图8：变化

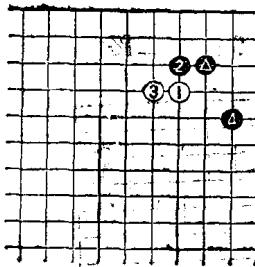


图7

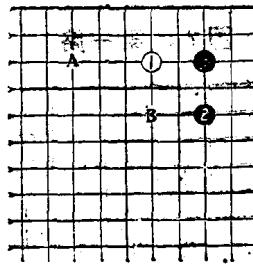


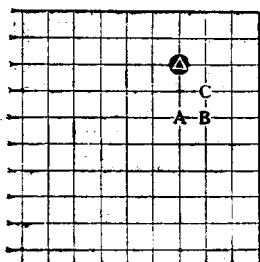
图8

对于黑②，白1若从正面尖冲，则黑2长。当白3长时，黑

应该在4位飞。这样，黑在角上大约可获10目实空。

另外，对图8中白1的侧面进攻，黑2可一箭双雕，结果很坚固地加强了根据地。以下，白若A位拆，黑有B位镇的攻击手段。

图9：小目

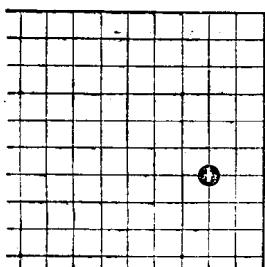


黑①占小目，其目的是静候白在A位或B位挂，从而挑起战斗。

黑①之外，若走在C位，同样叫做小目。这是作为第三路结构的具有代表性的一例。

图9

图10：无价值



黑1占3路中央，意图不明。同样是三路上的子，还是要通过角才能发挥更大的作用，否则就不充分，就会失去意义。

图10

图11：“3、三”位的布局——实战例

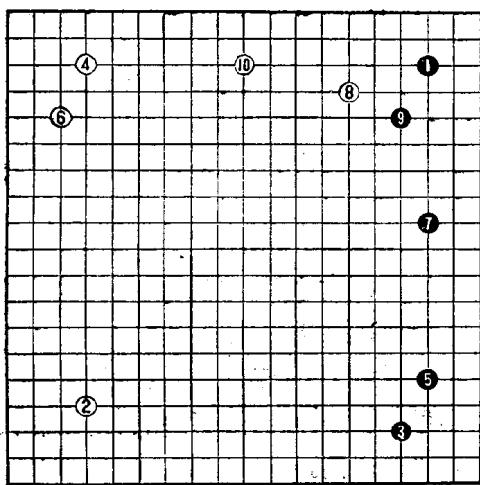
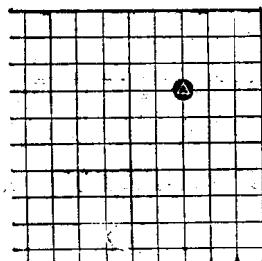


图11

图12：星位



黑②所占据的是众所周知的星位。这是从棋盘端角起，上、下都是第四路的位置。

图12

图13：意图不明

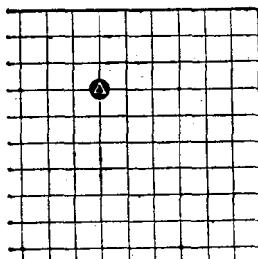
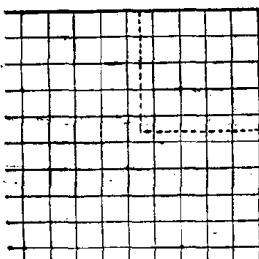


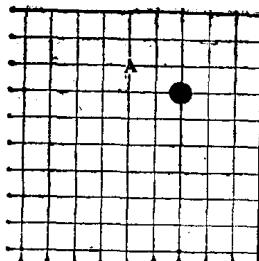
图14：虚线内的范围



回事。在角上第一步应走在虚线内的三、四路上。

## 2. 占角的手段

图1：星位



星位是4四路。第四路上的子，与其说是防守，不如说是更具有强烈的进攻特色。

白的挂角，一般是在A位小飞挂。

图1

图2：小目

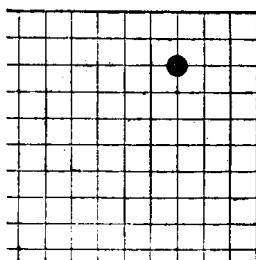


图2

小目是3四路这个位置。

小目是取得棋势平衡的一手。可攻可守。

图3：小目的手段。例1。

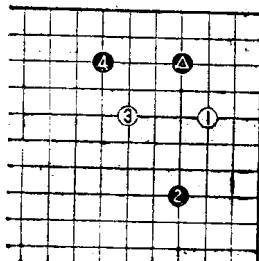
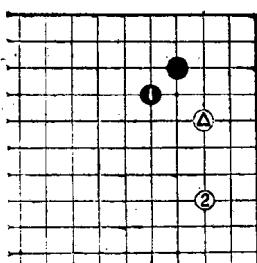


图3

黑④占小目，当白1挂时，如果黑在2位夹，就是攻击的手段。白3二间关时，则黑4拆二。

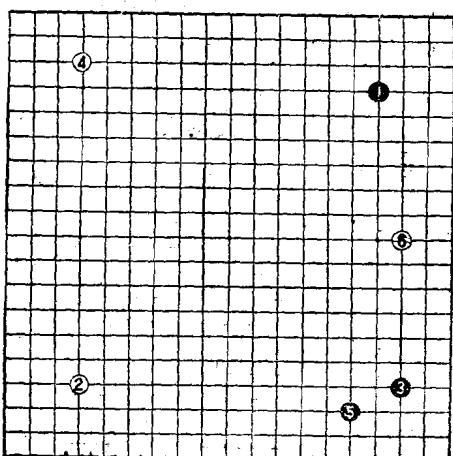
图4：例2。



对白①挂，黑于1位尖是坚实的策略。白会占2位，请考虑下一步的走法。

图4

图5：平行型的布局

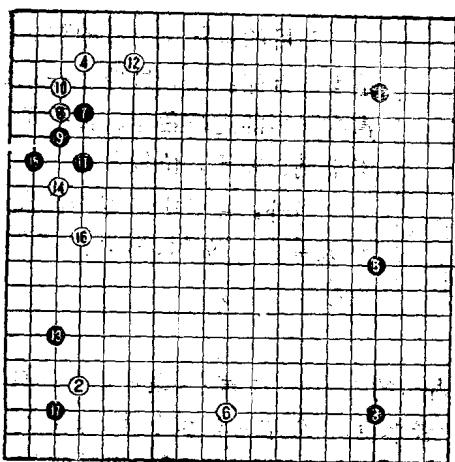


棋至此是星和小目配合布局的一例。

黑1、3和白2、4并不对称。双方各自于左、右侧取得根据地，所以叫平行型布局。

图5

图3：相同的实战例



请注意双方根据地的位置及有关挂角的局部攻防。

图3

图4：“3、三”

“3、三”路毫无攻击的性格，而是防御姿态，不过，也并不是不可用，在有的情况下是冷静的一手。

图5：目外。

目外是静候对方侵入、准备进行攻击的有力手段。黑A也是目外。

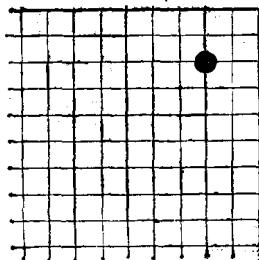


图4

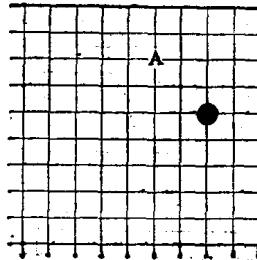


图5

图6：高目

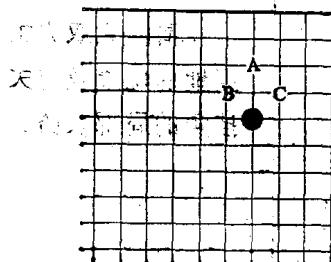


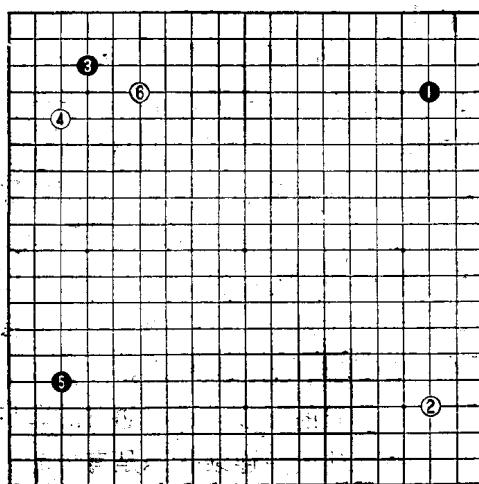
图6

高目的位置在小目的对面，是4、五路。它和目外一样，也富有强烈的进攻色彩。但要先考虑到白将于A位侵入。

另外，黑在B位也是高目。如果黑占B位时，白大多采用C位挂的手段。

以上五种类型是占角的走法。总而言之，最好走在13页图14虚线范围内。对初学者来说，请先掌握星和小目。“3、三”、目外、高目等位置，无论怎样走，也常会使以后的战局变得复杂起来。下面举一实战例说明。

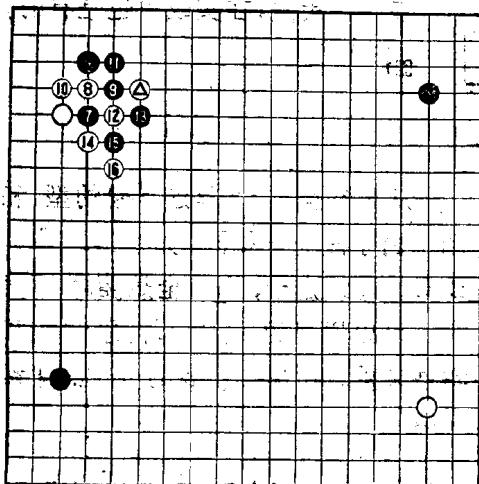
图 7：目外的布局，实战例之一



黑 5 在左下角占目外，白 6 走大斜攻击。左上角的次序如变化为白 4 先占目外，黑 3 再侵入，白 6 飞罩攻击，其结果完全相同。

图7

图 8：继图 7



对白⑦飞罩，  
黑若于 7 位靠，之后，白 8 挖形成复杂的大斜定式。至白 16 是一例，充分表现了处于高位棋子的攻击性。

图8