

计算机实用软件操作必读

计算机实用软件操作必读

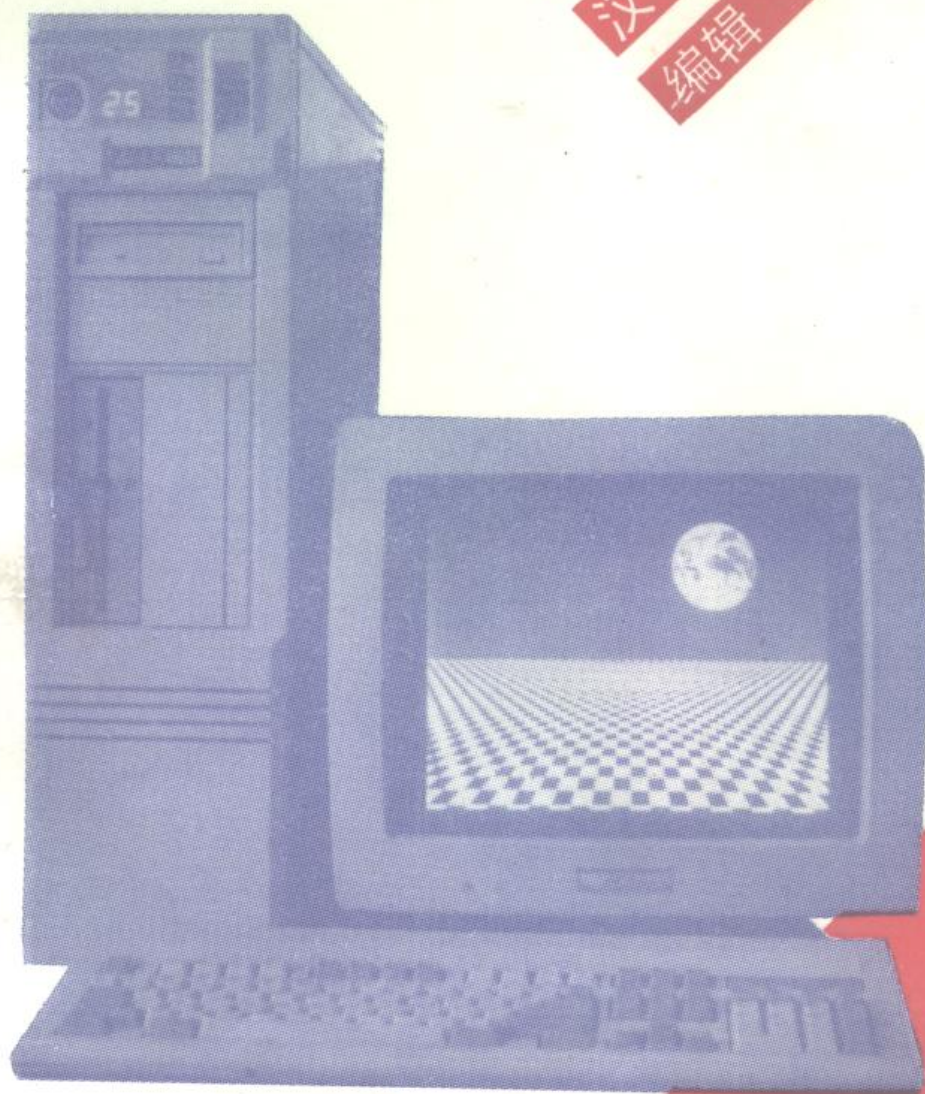
张庆范 刘迪 李忠富 王九章 编

自学速成 操作系统

MS-DOS UC-DOS SP-DOS 213-DOS WIN-DOWS

汉字输入 五笔字型 自然码 各类拼音

编辑 WPS CCED 语言 FOXBASE



中国工业出版社

中国工业出版社

31

QF/1

社



TP31
ZQF/1

计算机实用软件操作必读

张庆范 李忠富 编
刘迪 王龙章
孙光伟 审

中国建筑工业出版社

032541

(京) 新登字 035 号

本书主要阐述目前市场上各类计算机的实用操作软件：西文 DOS 操作系统，汉字 DOS 操作系统及汉字常用输入方法，常用文字编辑软件 WPS、CCED，窗口软件中文 WINDOWS 及 DOS 支持下的语言，数据库 FOXBASE 等的详细操作过程。

本书的特点是以图解代替操作，图文并茂，内容深入浅出，难易适度，综合性强，一书在手就能满足各类计算机学习班和学校培训计算机基础知识的需要，并适用于读者初学、自学、速成。同时也可作为大专院校非计算机专业学生学习计算机基础知识的教材或参考书。

JS408/402

计算机实用软件操作必读

张庆范等

*

中国建筑工业出版社出版、发行（北京西郊百万庄）

新华书店经销

北京顺义燕华印刷厂印刷

*

开本：787×1092 毫米 1/16 印张：17 字数：411 千字

1996 年 5 月第一版 1996 年 5 月第一次印刷

印数：1— 3,100 册 定价：22.00 元

ISBN7-112-02759-4

TP·7 (7866)

版权所有 翻印必究

如有印装质量问题，可寄本社退换

（邮政编码 100037）

147180

前 言

当今世界已进入了信息时代，信息时代的主体工具是电子计算机。随着电子计算机技术的发展，计算机的体积越来越小，功能越来越强。其价格已降到单位或个人能承受的水平。同时，微机的功耗少，对环境的要求低，操作维护简便。这样就使计算机在教学、科研、生产、设计、管理、经营及家庭生活中，得到了广泛的应用。

因此，人们在改革开放的今天，渴望掌握计算机，使用计算机，提高自己的工作效率。于是在社会上形成了一个学习计算机的热潮。随之，各种类型的计算机班一涌而上，计算机的基础教材只能在市场上临时凑合，显得比较零乱不配套，价格较高，不适用于教学。所以，我们在多年教学实践的基础上，编写这本微机软件实用教材以满足社会各界学习微机操作的需要。

全书共分八章，第一章电子计算机系统概述，介绍计算机的硬软件的组成。第二章MS-DOS 操作系统，介绍其常用命令的操作。第三章汉字输入方法，主要介绍汉字的常用输入方法。第四章常用汉字操作系统，介绍常用汉字系统的操作与使用。第五章、第六章主要介绍了文字编辑软件CCED、WPS 的操作与使用。第七章中文FOXBASE 简介，主要介绍了FOXBASE 数据库的建立、操作及设计等。第八章简要介绍窗口软件中文WINDOWS 的使用与操作。

本书可做为非计算机专业的各类学校的计算机基础知识教材，以及大专院校非计算机专业学生学习计算机基础知识的教材或参考书。

参加本书编写的人员还有：李久坤、冯非、王成香、王丽，由孙兆韩担任主审，插图设计刘阔。限于编者的水平，书中错误和不妥之处在所难免，恳请专家读者不吝赐教。

目 录

第一章 电子计算机系统概述	1
第一节 计算机的硬件组成	1
第二节 计算机的软件组成	6
第三节 计算机的主要指标	6
第二章 MS-DOS 操作系统	8
第一节 MS-DOS 操作系统	8
第二节 MS-DOS 基本命令	12
第三节 MS-DOS 的批处理命令和 CONFIG.SYS 文件	18
第四节 行编辑程序	22
练习题	23
第三章 汉字输入方法	25
第一节 汉字输入方法概述	25
第二节 区位码输入法	25
第三节 拼音输入法	26
第四节 五笔字型输入法	30
第五节 自然码输入法	42
练习题	51
第四章 常用汉字操作系统	59
第一节 2.13L 汉字系统	59
第二节 UC DOS 3.0 汉字系统	95
第三节 SP DOS 6.0F 汉字系统	121
第五章 中文字表处理软件 CCED	135
第一节 CCED 4.0 的安装、设置与启动	135
第二节 CCED 4.0 编辑功能详解	140
第三节 CCED 4.0 辅助程序	150
练习题	153
第六章 WPS 文字处理系统	154
第一节 WPS 系统的基本操作	154
第二节 WPS 编辑功能详解	159
第三节 WPS 文件操作	173
第四节 WPS 打印控制与版面控制	177
第五节 WPS 窗口功能及其它	186
第六节 WPS 模拟显示与打印输出	190

练习题.....	199
第七章 中文 FOXBASE 简介.....	202
第一节 数据库基本概念.....	202
第二节 中文 FOXBASE 系统的组成及特点	203
第三节 FOXBASE 的操作及基本命令	203
第四节 数据及数据库结构的显示.....	208
第五节 变量、函数、表达式.....	210
第六节 对数据库中的数据进行排序、索引和查找.....	217
第七节 数据的统计运算.....	222
第八节 数据及数据库结构的修改.....	225
第九节 中文 FOXBASE 程序设计	230
第十节 数据库的连接、数据的更新.....	235
第十一节 程序设计.....	237
第八章 窗口软件中文 WINDOWS	243
第一节 WINDOWS 简介	243
第二节 WINDOWS 的基本使用方法	244
第三节 程序管理器.....	258
第四节 WINDOWS 的应用软件简介	264

第一章 电子计算机系统概述

学习使用计算机软件，必须首先了解计算机的一些必要的硬件知识，而计算机的硬件和软件又构成了计算机系统，下面就概要地介绍计算机的系统组成。

硬件 (Hardware) 是构成计算机系统各种物质实体的总称，即看得见的所有部件。

软件 (Software) 是计算机可运行的全部程序 and 数据的总称，即为看不见的数据及程序。硬件是计算机的躯体，软件是计算机的头脑与灵魂。因此，没有软件支持，再好的硬件配置也毫无价值；没有硬件，再好的软件也没有用武之地。只有两者互相结合才能发挥作用。那么计算机有哪些硬件呢？

第一节 计算机的硬件组成

无论多么简单与多么复杂的计算机，都必须由控制器、运算器、存贮器、输入输出设备五个部分组成，下面是计算机典型的硬件组成结构。见图 1-1。

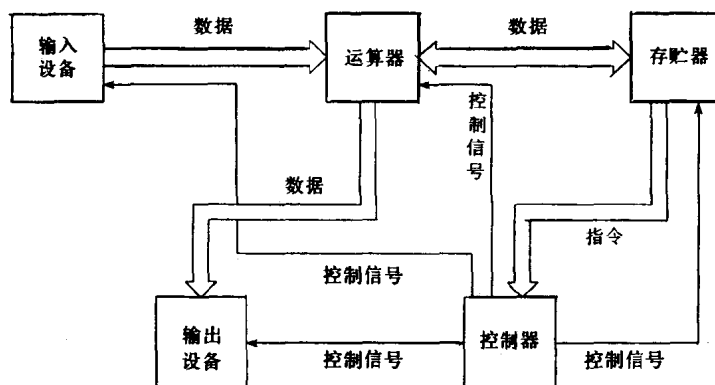


图 1-1 计算机硬件组成

其各部件的作用如下：

控制器：是计算机的司令部，指挥协调计算机各部件工作；

运算器：在控制器的指挥下，进行数据处理和运算；

存贮器：是一个“记忆”装置，用来贮存原始数据、中间结果及各种程序指令；

输入设备：是传送人们给计算机的指令与数据的设备；

输出设备：是计算机将其处理的结果和有关信息，转告给用户的设备。

将这些部件按一定的规则顺序装配起来，就构成了用户所用的计算机，如图 1-3 (b)。用户在使用时就与计算机建立了一定的联系，这就叫人机系统，如图 1-2 所示。



图 1-2 人机系统示意图

由图 1-1 不难看出，输入和输出设备；是联接人与计算机的一种“设备”，被称作外部设备；而控制器、运算器、存贮器，才是计算机的主体，被称做主机；在主机中进一步划分，存贮器只是机械的存贮和保存数据，而控制器和运算器才是计算机的核心部分，被称作中央处理器（CPU），将硬件系统的组成列于图 1-3 (a)。

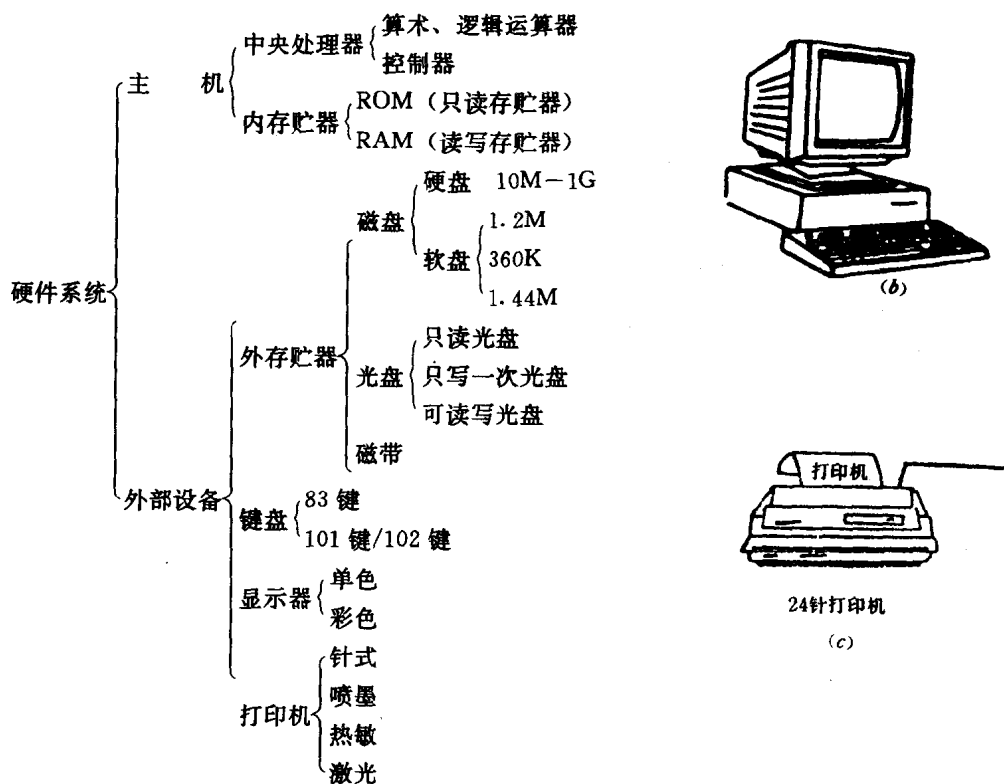


图 1-3 硬件系统组成与微机简图

(a) 硬件组成图；(b) 微机外型简图；(c) 打印机简图

一、微机硬件系统基本配置

现在市场上各种微型计算机型号越来越多，作为用户无论选用的机型是什么档次，它们都是由一些基本配置所组成，大体可分为以下几个部分，即：主机、键盘、显示器、软盘驱动器、硬盘驱动器、打印机等等。为了保证正常使用微机，我们认为用户至少应掌握以下知识：

1. 主机板

各种微机主机板上都由以下几部分组成：

1) 中央处理器（Central Processor Unit 简写成 CPU）

在微型计算机中 CPU 是由一片或几片大规模集成电路组成见图 1-4，均由国外一些厂

家生产。它是微机的控制中心。近几年来 CPU 型号不断翻新, 各项指标越来越高, 特别体现在处理速度上。目前市场上微机的 CPU 型号有:

- 8088: 主频 4.77MH、8MH、12MH;
- 80286: 主频 8MH、12MH、16MH;
- 80386: 主频 16MH、20MH、25MH、33MH;
- 80486: 主频 50MH、66MH、80MH、100MH;
- 80586: 主频 100MH 以上。

2) 内存储器 (Memory)

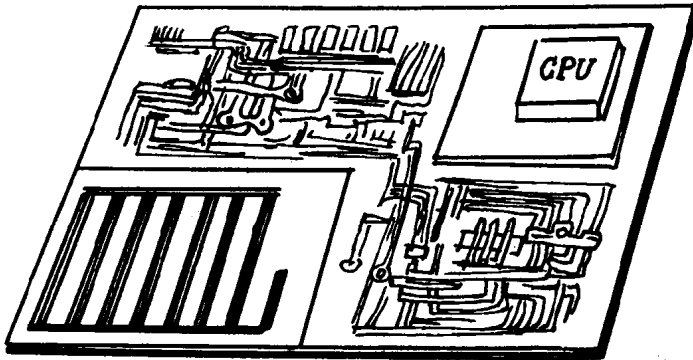


图 1-4 主机板

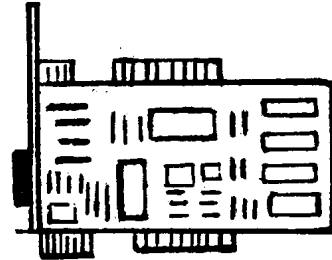


图 1-5 控制卡简图

内存储器是由大规模集成电路芯片组成, 用于存储微机运行中的各种数据 (如存放运行的程序、原始数据、运算结果等), 它有着容量大、存取速度快等特点。通常内存储器分为 ROM (只读存储器) 和 RAM (读写存储器) 两大类, 其中:

ROM 只读存储器: 是存放计算机原有的一些程序, 如检测与诊断程序等。在出厂时已将内容固化在其中。

RAM 随机存储器: 内存主要是指它而言。开机即由操作系统对其进行分配管理, 随时接受用户输入的数据信息。不同机型配置的 RAM 存储器大小不等, 从 512K、640K、1M、4M……不等, 通常一部分 RAM 设计在主机板上, 也可通过 I/O 扩展槽对 RAM 实现扩充。目前, 高性能微机有些 RAM 已扩展到 16M 以上。

3) 输入输出接口 (I/O)

是连接 CPU 与各种外设的通道。这种连接是通过外部设备控制卡 (见图 1-5, 也是一种集成电路板) 插入主板上的 I/O 扩展槽来实现的。通常微机主机板上均留有 8 个或更多的扩展槽, 见图 1-4 主机板上的槽口, 供连接显示器、打印机、软盘驱动器以及硬盘系统等。

4) 总线结构

主机板上还有把上述硬件组成部分连接在一起的总线结构, 用来传送数据, 地址、控制信号, 分别叫做数据总线, 地址总线、控制总线。如要进一步了解, 可参阅相关技术手册。

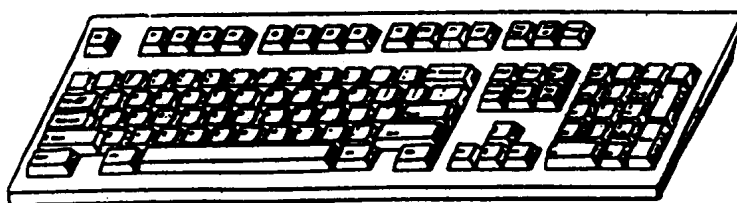
5) 微机电源

通常用户只须了解它的输出功率是多少。配接的外部设备越多, 电源功率输出理应越大。目前销售的微机电源功率通常在 200W 以上, 比较合适。

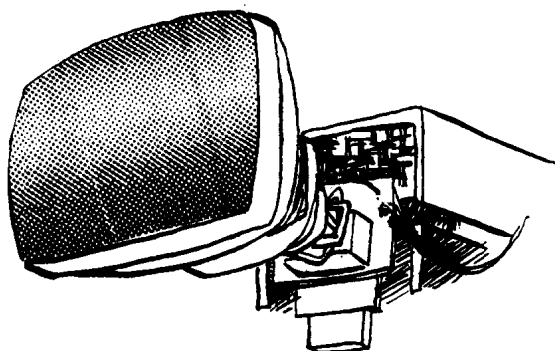
2. 键盘

键盘是实现人机联系的一种输入设备，人们可以直接按键，向计算机输入数据和控制命令。目前市场上微机所配键盘大致可分为基本键盘（83 键）、通用扩展键盘（101/102 键）、专用键盘几类。见图 1-6 (a)。

3. 显示器



(a)



(b)

图 1-6 显示器、键盘简图

显示器是微机必不可少的外部设备之一，用于显示输出各种数据，它的内部原理与电视机基本相同。见图 1-6 (b)。

4. 软盘驱动器

和录音机上使用磁带一样，是驱动软盘的一种设备，软盘只有插入软盘驱动器中才能工作，见图 1-7。软盘驱动器工作原理这里不作介绍，我们只要知道它是微机存取软盘中数据的必需设备即可。软盘驱动器与主机的连接是通过将软盘驱动卡插入主机板中的某个扩展槽中，并用驱动卡专用连线将软盘驱动器与驱动卡连接在一起。并且软盘使用前一定用 DOS 命令格式化。

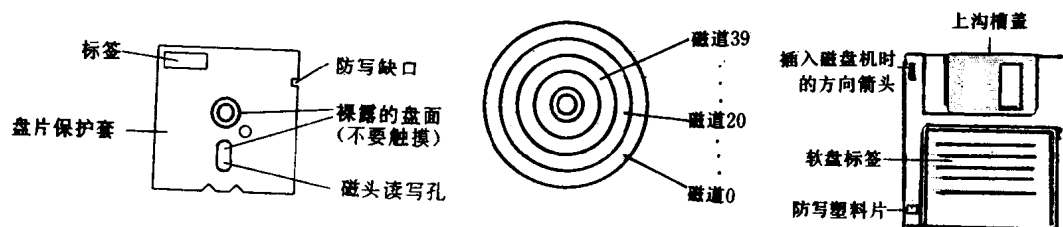


图 1-7 软盘外型与盘片

目前微机所配通用软盘驱动器大致有下列几种：

- 1) 360KB—5.25" 普通驱动器, 适用于 360KB 软盘, 一般称 B 启动器, 用 B: 表示。
- 2) 1.2MB—5.25" 高密驱动器, 适用于 1.2MB 软盘, 一般称 A 启动器, 用 A: 表示。
- 3) 1.44MB—3.5" 软盘驱动器, 适用于 1.44MB 软盘, 一般称 D 启动器, 用 D: 表示。

5. 硬盘驱动器

软盘具有使用携带方便等特点, 但其存储容量小、读写速度慢对大量数据的存储就显得力不从心。而硬盘便具有解决以上问题的全部特点, 它有着软盘所不能相比的优势, 且容量大 40M—1G、读写速度快, 所以成为微机的主要配置之一, 见图 1-8。微机的硬盘若想正常使用必须顺利进行以下三步操作:

(1) 硬盘的低级格式化

低级格式化是真正的格式化, 它重新对硬盘划分磁道和扇区, 并将磁盘整个扇区的内容全部清空, 盘中所有数据将丢失(注: 并不是硬盘一出故障就必须对其进行低级格式化, 要逐步检查, 视具体情况而定)。

通常采用的工具软件有:

LOWFORM 程序: 用于对 PC/XT 档次微机的硬盘进行低级格式化。

AT 机随机检测盘: 用于对 286、386 档次微机的硬盘进行低级格式化。

DM 程序: 用于进行格式化(包括: 低级格式化、硬盘分区、高级格式化 FORMAT)。

专用 DM 程序: 厂家为自己生产的各类硬盘所设计的专用格式化程序, 如: ADM 程序、CDM 程序等, 其功能基本与 DM 程序一致。

(2) 硬盘的分区

对硬盘进行分区, 实际上是不同操作系统对所占硬盘的空间进行划分。DOS 操作系统对硬盘的分区是通过 FDISK 程序完成的。

(3) 硬盘的高级格式化

通过使用 FORMAT 命令来完成硬盘的高级格式化。关于分区与格式化将在 DOS 操作系统部分作详细介绍。

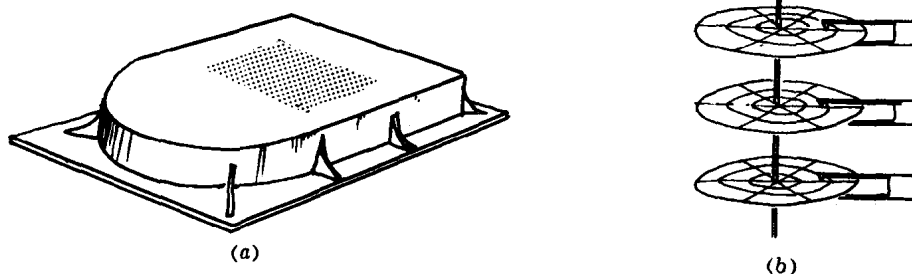


图 1-8 硬 盘

(a) 硬盘外型; (b) 硬盘的盘片结构

6. 打印机

打印机是微机常采用的基本输出设备之一, 见图 1-9。它与主机的连接是通过并行打印机接口卡插入主机板上的某扩展槽内, 并用打印机专用连线将打印机与并行打印机接口卡相连接而成。打印机的种类很多: 击打式打印机有针式打印机、非击打式打印机有激光印

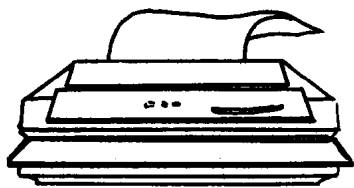
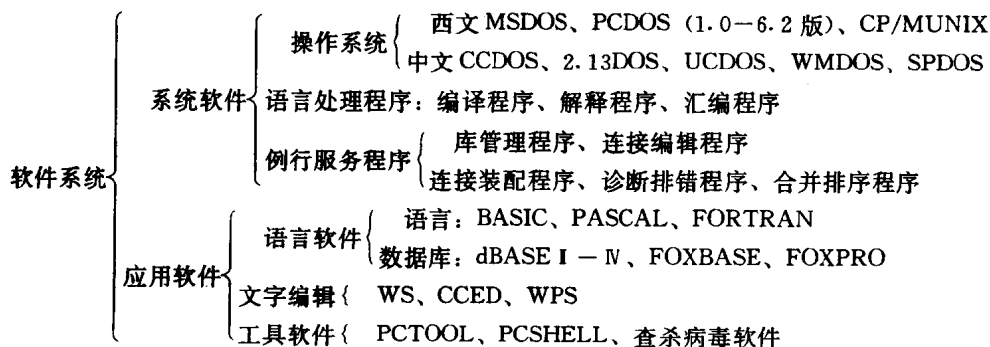


图 1-9 打印机外型图

字机、热敏打印机、电灼、静电印刷机、喷墨打印机等。按其工作方式，又可分为串行式打印机和并行式打印机。但由于性能价格等原因，用户大多采用的是针式打印机，特别是 24 针打印机倍受用户喜爱。24 针打印机型号有很多种，如：M2024、M1724、TH3070、AR2463、AR3240、LQ 系列等，型号不下几十种。选择打印机型号应以下几方面考虑：即速度、质量、噪音以及驱动软件等。有些针式打印机还配有各种点阵汉字字库，不用汉字打印驱动程序也能高速打印汉字。

第二节 计算机的软件组成

计算机软件是利用计算机硬件资源，对计算机实施完成某一任务的运行、管理、控制和维护，所编制全部程序的总和，故分为两大类，对计算机自身的一类为系统软件；提供用户使用的一类为应用软件，统称为计算机软件系统。



第三节 计算机的主要指标

购买或使用一台计算机，怎样衡量它的质量？怎样才能满足您的需要呢？那就需要了解，掌握计算机的主要技术指标，使您更好的选择使用计算机。

一、字长

在计算机中，一般用若干二进制位表示一个数据或一条命令。这个二进制数串作为一个处理单元来处理或运算，称为一个计算机字，简称字。而它的二进制位数称为字长。

字长的大小直接影响计算机的功能、精度和速度的快慢。字长越大计算机的功能越强，精度越高。一般大型机字长在 48~64 位；中型机 32 位；小型机在 16~32 位；微机在 8~32 位。

二、主频率

计算机在执行每条指令时，要通过若干个微操作来实现，而这些微操作是按时钟周期

的节拍来动作的。这样计算机中有一个产生固定频率时钟信号的装置，叫主时钟。它的频率就是主频率。主频率用兆赫表示。一般来讲主频越高，计算机的运算速度越快，现在微机的主频都在几兆至几十兆之间。

三、运算速度

计算机的运算速度是衡量计算机水平的主要指标，它取决于指令执行的时间，常用每秒钟能完成基本指令的数目来表示。现在微机的最快速度每秒几兆条指令。

四、数据传送速率

数据传送率是指在单位时间内主机与外设之间交换数据的量，单位通常为位/秒或字节/秒。

五、兼容性

计算机的兼容性指同一个计算机程序，可以用于不同的计算机。它体现了一台计算机与其它型号机器之间，直接交换信息的可能程度和各设备工作原理的相同程度。

六、计算机中数的表示和容量

1. 存储容量

存储容量是指一个功能完备的基本存储体，所能汇集的字节最大数量，通常用字节来表示。存储器的存储容量反映了计算机记忆信息的能量。容量越大，则记忆的信息越多，计算机的功能越强，与 CPU 交换信息就越方便，存取速度越快，CPU 的利用率就越高，一般微机的内存在几百千字节至几兆字节之间。

这里我们特别说明一下表示存储器容量的单位及换算公式：

1 个二进制数=1 位

8 位二进制位=1 字节

1024 字节=1K 字节

除此之外，计算机还常常使用八进制和十六进制的数。有关这些方面的知识请查阅其他资料，本书不做介绍。

2. 计算机中数及信息的表示

在计算机内部任何信息都使用两种物理状态 0 或 1 的组合来表示，因为这两种物理状态，在计算机中实现起来比较方便、稳定可靠。因此，数值在计算机中用二进制表示，文字与其他符号用二进制的编码表示。当某个符号输入主机时必须先转换为一个二进制数，处理后输出时系统又将其还原为我们所熟悉的符号，这个符号所对应的二进制数就称为该符号的代码，ASC I 码便是目前通用的内部代码系统，它规定每个符号由 7 位二进制数表示，一共可定义 128 种符号，称基本 ASC I 码（American Standard Code for Information Interchane，美国标准信息交换码），这一编码由国际标准组织（ISO）确定为国际标准字符编码，为了与国际标准兼容，我国根据它制定了国家标准 GB1988。通常用一个字节（8 位）表示。高位置 1 即 ASC I 码值大于 128 则称为扩展 ASC I 码，用于表示各国文字或特殊符号，用二字节表示的汉字内码便是其一。

第二章 MS-DOS 操作系统

通过上面的介绍，了解了计算机系统的组成，但有一点必须清楚，那就是使用者与计算机打交道是通过操作系统来完成的。

操作系统——是一个规模相当大的计算机管理系统，如磁盘管理，内存管理，CPU 管理，输入输出管理，中断管理。同时对各种软件，如高级语言应用软件，也需要通过操作系统进行管理。

这些管理就象厂长，把工厂里的设备、人员按合理要求组织起来，发挥其应有的作用。目前 DOS 操作系统由国外几家大的软件公司研制，购买时随着机器提供给用户。为了更好地在中国发展与扩大计算机的使用，中国的软件工作者在西文 DOS 的基础上对汉字字符进行研制，开发了中文操作系统。

用户通过 DOS 提供的命令，合理地使用计算机资源。并通过 DOS 来控制应用程序的执行。所以 DOS 命令就成了使用者必须掌握的内容。下面从实用的角度来介绍 DOS 的基本命令的使用。

第一节 MS-DOS 操作系统

80 年代初，IBM 公司在设计 PC 机时，向各软件公司寻求配套的操作系统。Microsoft 公司向 Seattle computer products 购买了 MS-DOS 的前身 86-DOS 的专利，作了较大的改动后命名为 MS-DOS，提供给 IBM 公司。后被 IBM 公司改名为 PC-DOS。

PC-DOS 版本随着时间的推移不断完善更新，版本从 1.0，2.0，2.1……发展到 3.0、3.2、3.31、4.0、6.0 以上，DOS 命令不断的增加，功能也不断的增强。

DOS 是通过什么对计算机进行管理的呢？是通过一组庞大的程序，对计算机资源和文件进行管理，那么我们就先看 DOS 是由那些程序组成的。

一、DOS 的组成

1. 引导程序：这个程序存放在 DOS 分区的第一个扇区里，系统启动时它自动装入内存并由它负责调入 DOS 的其它部分。

2. IBMBIO.COM：输入输出设备管理程序，用来管理内存与外设之间的数据读写。

3. IBMDOS.COM：它是一个文件管理程序，由一组子程序组成。

4. COMMAND.COM：是一组命令处理程序，用来接收解释 DOS 命令，并运行相应的程序。

5. DOS 系统盘上的其它程序：是 DOS 的外部命令程序及系统应用程序组成。

DOS 启动后将常驻内存，其中 1，2，3 所有文件虽然存储在磁盘上，但列文件目录时看不见。

了解了 DOS 的组成及程序的分工，那么如何使用 DOS 呢？

二、DOS 的启动和命令的分类

现在的计算机只要一开动电源开关,系统则会自动进入 DOS 状态,屏幕上出现 A> 或 C> 即 DOS 提示符,待用户输入命令。当用户输入命令或程序后,DOS 的 COMMAND 命令解释程序对键入的内容进行分析,若为内部命令,则立刻转到相应的程序入口地址执行,如果是 DOS 的外部命令或其它程序,则先将程序或命令读入内存,然后从程序相应入口,进入地址立刻执行。

不难看出 DOS 命令分为两类,即内部命令和外部命令。内部命令随 DOS 一起进入内存,并常驻内存,运行起来速度快。而外部命令平时存在磁盘上,使用该命令时才能被调入内存,然后执行,速度慢。要想正确的使用 DOS 还必需了解一些常用的符号及其含意。

三、DOS 中所用的符号及参数

[]——中的内容可以任意选择

{ }——表示从逐项中选择一项

|——表示或的意思

/——“/字母”在不同的命令中,有不同含意

\——联接子目录形成路径

?——代替该位置上的字符

*——代替该位置到下一分隔符之间的一串字符

四、文件的概念

使用计算机的目的是叫计算机为用户服务,通过输入设备,用命令和文件的形式,将用户的意图转告给计算机,那么什么是文件呢?

1. 文件:是某些信息的集合,可以是程序、数据、其它有用的信息。用文件名来标识。

2. 文件名的格式

[盘符]〈主文件名〉[〈. 扩展名〉]

说明: [盘符]——放在磁盘上,用来说明文件存放的地址,具体用 A:、B:、C: 表示。

〈主文件名〉——最多 8 个字符组成。

[〈. 扩展名〉]——最多 3 个字符组成,说明主文件的范围、类型,一些常见的扩展名如下:

.COM——可执行二进制代码文件;

.EXE——可执行浮动代码文件;

.SYS——系统文件;

.BAT——批处理文件;

.ASC——ASC II 文件;

.TXT——文本文件;

.BAS——用 BASIC 语言编写的文件;

.PRG——FOXBASE 命令文件。

3. 多意文件名:用通配符“?”和“*”代替文件名中的某一个或部分字符所形成的文件名。

现用下述文件来说明多意文件名:

A1.BAS、A2.BAS、B1.PRG、AB3.PRG

$$A? .BAS \begin{cases} A1. BAS \\ A2. BAS \end{cases}$$

$$*. PRG \begin{cases} B1. PRG \\ AB3. PRG \end{cases} \quad * . * \begin{cases} A1. BAS & A2. BAS \\ B1. PRG & AB3. PRG \end{cases}$$

文件写好后，那么计算机又如何有效的保存用户的文件呢？

五、磁盘目录

系统为更好的管理文件，将文件名集中存放在磁盘的特定位置上，象图书目录一样，称这一特定位置叫目录。

DOS 管理文件的具体方法，是在磁盘的特定位置上，建立目录区和两份内容相同的文件分配表。

目录区：用以记载文件的名称、属性、长度、建立与修改的日期、时间以及文件存放的起始簇（簇即磁盘分配块，每簇含 2~16 连续扇区，视磁盘的类型与容量而定，磁盘格式化时由 FORMAT 程序确定）位置及信息。每个文件在目录区中占用 32 个字节，360K 软盘目录区共有 7 个扇区（每个扇区 512 字节），所以 360K 软盘中存放文件各数不能超过 112 个文件。硬盘的根目录一般可容纳 512 个文件。

文件分配表 (FAT)：记磁盘上哪些簇已被那些文件占用，以及哪些簇还空着未用，以便建立新文件。

文件属性有：读写、只读、隐含、系统。

1. 目录结构

MS-DOS 的目录是一个树状结构，树的结点有三类：

树根结点——表示根目录。该目录是 PC-DOS 系统自动建立的。

树枝结点——表示子目录。计算机也把它当作文件处理。子目录是由用户自己建立的，每个子目录都要有一个名字，其名字的格式及其规定与文件名相同，但不加扩展名。用 (DIR) 表示，正在被操作的目录为当前目录。

树叶结点——是具体文件。

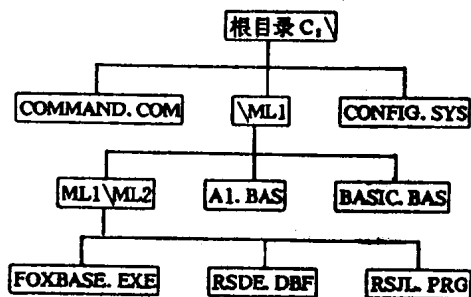


图 2-1 目录结构

2. 路径与路径名

对文件进行操作，必须选择该文件所在磁盘（即盘符），文件名及该文件所在的目录名，若文件在当前的目录中，则仅指出文件名即可，DOS 就在当前目录中寻找该文件，若文件名不在当前目录，则必须指明从当前目录（或是从根目录）到文件所在目录所经过的路线，叫做目录的路径。

路径的表示：是用反斜杠“\”联接起来的一组目录名表示，如要找到 RSJL.PRG 这个文

件，从根目录出发，经过 ML1 再到 ML2 才能找到该文件则表示如下：

C: \ML1\ML2\RSJL.PRG

这种表示是从根目录开始去找文件称做绝对路径。若从当前目录 ML1 开始查找文件则可以写为：ML1\ML2\RS.PRG。

从当前目录直接去查找该文件，则被称为相对路径。把这种查到该文件的路径的全体再加上该文件名称叫做文件路径名，只指出路径，不包含所找的文件名则叫做目录路径名。

六、DOS 键盘的定义及其使用

同计算机打交道，必须学会使用键盘，掌握每种键位的含义。

1. 编辑键

Del: 从命令行中删去一个字符。

Esc: 取消当前正在显示的一行。

以下双 F1~F4 为对已操作过的命令进行复制与编辑。

F1 或→: 复制一个字符并显示这个字符，按一次复制一个字符。

F2: 先按下 F2 键再按下某个字符键来指定字符，则复制到方才指定的字符前面所有字符。

F3: 复制所有剩余的字符到屏幕上。

F4: 先按下 F4 键再按某个字符键来指定字符，那么就跳过指定的字符前的所有字符 (F4 功能与 F2 相反)

F5: 接受一个编辑过的行以备进一步编辑用，也就是让当前显示的行变为“命令行”，但并不把它发送到请求程序中去。

Ins: 允许你在一行中插入字符，当按下此键后就表示可以在一行中插入字符，再打入字符时就被插在当前光标出现的位置，然后光标右移一个位置，原来的字符被右移一个位置。相当于插入字符的操作。

2. 控制键

↵: “Enter”，也称回车键，当你打入命令时，或是打入一行信息时按此键表示命令结束（或输入行结束），请求命令处理程序进行处理。

Ctrl+Break: 结束（取消）当前的操作，可停止一个命令或一个程序的执行。

Ctrl+Enter: 使之将屏幕显示转到下一行，以继续输入正在打入的一行。

Ctrl+NumLock: 暂停系统操作，必须按下某个键系统才能继续工作。当屏幕上显示很多输出信息时，你可以按下此两键暂停输出使你能阅读，然后按下任何键便继续显示输出信息。

Ctrl+Print: 这个键是反复键，当按下 Ctrl 键并保持住，然后按 PrtSc (PrintScreen) 键再把两键放开，就会使打印机打印出你打入的字符和计算机显示的字符。再次按下这两个键停止向打印机输出。虽然这可以使打印机起到一个象系统记录一样的作用，但它降低某些操作速度，因为在打印期间，主机要等待。

Shift+PrtSc: 按下并保持 Shift 键然后按下 PrtSc 键，再放开两个键，就会在打印机上得到屏幕显示信息的硬拷贝。注意与 Ctrl+PrtSc 的差别，后者是一个接一行地打印，直到再按下 Ctrl+PrtSc 时为止。

←: 这是回车键上边的键，不是数字键 4 上的←。当按此键时，消去一个字符光标左移一个位置。用此键改错很方便，删去错的字符后可打入正确的字符。

3. 功能键

Esc: “ESCAPE”，按此键后屏幕上显示“\”且光标下移一行，取消刚才打入的那一行，然后你可以打入正确命令。