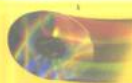




曹国钧 田啸 王华 编著

CorelDRAW 8.0

从入门到精通



浙江科学技术出版社

CorelDRAW 8.0

从入门到精通

曹国钧 田 啸 王 华 编著

浙江科学技术出版社

内 容 提 要

CorelDRAW 8.0(中文版)是最新的矢量绘图软件,使用它可以制作十分专业而复杂的图形设计作品。

本书详细地介绍 CorelDRAW 8.0 中文版基本概念、操作方法与操作技巧以及应用实例,主要包括 CorelDRAW 8.0 中文版系统概要、基本操作步骤、基本图形绘制方法与技巧、对象编辑与组织及管理、图样填充与轮廓及颜色样式的应用、文本编辑与效果制作以及一些特殊功能(如因特网、使用集锦簿与位图等)。最后介绍了绘图打印预览与输出的方法与技巧。本书力求在操作基础上做到操作与图例相结合,使抽象的内容具体化,同时给出了操作过程中的技巧例子,便于深入与提高。

本书内容新颖、介绍全面、图文并茂、可操作性强,非常适合图形制作人员、计算机用户使用,也可作为教学、培训教材使用。

JS285/105

书 名	CorelDRAW 8.0从入门到精通
编 著 者	曹国钧 田啸 王华
出 版	浙江科学技术出版社
印 刷	杭州市长命印刷厂
发 行	浙江省新华书店
制 作	浙江科学技术出版社计算机图书工作室
读者热线	0571 - 5157523 5065824
电子信箱	hzzjkj@mail.hz.zj.cn
开 本	787 × 1092 1/16
印 张	16.5
字 数	370 000
版 次	1999 年 7 月第一版
印 次	1999 年 7 月第一次印刷
书 号	ISBN 7-5341-1340-7/TP·105
定 价	25.00 元
责任编辑	熊盛新
封面设计	潘孝忠

前 言

CorelDRAW 8.0 中文版是 Corel 公司最新推出的矢量绘图软件，在业界被称为“矢量绘图大师”。

CorelDRAW 8.0 在先前版本上增加不少的新功能，如集锦簿、泊坞窗、卷帘窗、对象管理器、因特网、位图处理及众多特效等。同时，在操作上，虽然 CorelDRAW 8.0 已把复杂的操作简单化，但它的功能却是十分强大的，因此，绘图设计在 CorelDRAW 8.0 中是一件轻松且方便的事情。

本书是根据作者多年使用 CorelDRAW 的经验编写而成的，许多经验与技巧来源于作者的亲身实践，因而对于初级、高级用户，本书都是适合的。

本书共分为 10 章，内容分别为：CorelDRAW 8.0 中文版系统概要、初探 CorelDRAW 8.0 中文版、CorelDRAW 8.0 中文版的基本操作、绘制基本图形与操作技巧、对象的编辑操作、图形填充、轮廓线与颜色样式的使用、对象的组织、排列与应用、文本编辑及其特殊效果的使用、位图、集锦簿与因特网应用和绘图输出与使用技巧。只要读者按照本书的思路去学习，不用多久就会成为一位名副其实的绘图大师了。

本书由曹国钧、田啸、王华编著。其中，曹国钧编写了第 1~6 章，田啸编写了第 7~8 章，王华编写了第 9~10 章。另外，王志珍、王健、曹美芳、王康、李美、王东、东海、曹国华、赵云彬、林虎、李明兰、冬美、闵东东、晓花、王康等同志参与了部分编写工作。全书由曹国钧、田啸统稿。

本书在编写过程中，得到重庆凤凰电脑工作室部分人员和重庆大学理工学院的何中市院长的支持，在此，一并表示感谢！

读者在使用本书时，如有意见或建议，请与我们联系：caogjwj@126.com。

编著者

1999 年 3 月

目 录

第 1 章 CorelDRAW 8.0 中文版系统概要.....	1
1.1 CorelDRAW 8.0 中文版系统特点	1
1.1.1 CorelDRAW 基本功能	1
1.1.2 CorelDRAW 8.0 中文版新增功能	1
1.2 安装与运行环境	2
1.2.1 硬件环境	2
1.2.2 软件环境	2
1.3 CorelDRAW 8.0 中文版安装向导	3
1.3.1 启动安装向导	3
1.3.2 确定软件许可协议	4
1.3.3 确定用户信息	5
1.3.4 确定产品序列号	5
1.3.5 选择安装方式	5
1.3.6 选择目标文件夹	5
1.3.7 确定快捷文件夹	6
1.3.8 复制系统文件	6
1.3.9 重新启动电脑	8
1.3.10 CorelDRAW 8.0 中文版安装后的变化	8
1.3.11 安装 CorelDRAW 8.0 的疑难与注意点	9
1.4 CorelDRAW 8.0 的启动方式	9
1.4.1 从“开始”菜单启动 CorelDRAW 8.0 中文版.....	9
1.4.2 从程序组中启动 CorelDRAW 8.0 中文版	10
1.4.3 从文件夹中启动	10
1.4.4 从“Windows 资源管理器”中启动 CorelDRAW 8.0 中文版系统.....	11
1.4.5 从“运行”对话框中启动 CorelDRAW 8.0 中文版	11
1.4.6 从 MS DOS 方式窗口中启动 CorelDRAW 8.0 中文版	12
1.5 退出 CorelDRAW 8.0 中文版	12
1.6 CorelDRAW 8.0 中文版的卸载步骤	13
1.6.1 启动 CorelDRAW 8.0 卸载工具	14
1.6.2 卸载过程	14
1.6.3 重新启动计算机	16

第 2 章 初探 CorelDRAW 8.0 中文版	17
2.1 认识矢量和位图图像	17
2.1.1 矢量图像的概念	17
2.1.2 什么是位图图像	17
2.1.3 位图的处理与分辨率之间的关系	18
2.1.4 矢量图像和位图图像的比较	18
2.1.5 在 CorelDRAW 中使用位图图像	18
2.2 CorelDRAW 8.0 中文版的基本用户界面	18
2.2.1 启动 CorelDRAW 8.0 中文版	18
2.2.2 设置屏幕分辨率	20
2.2.3 CorelDRAW 8.0 中文版窗口环境介绍	21
2.3 在 CorelDRAW 中使用窗口	26
2.3.1 打开多个窗口	27
2.3.2 文件窗口间的切换	28
2.3.3 移动窗口	29
2.3.4 改变窗口大小	30
2.3.5 收缩窗口	31
2.3.6 扩展窗口到最大	31
2.3.7 将图标或窗口恢复成原大小	32
2.3.8 把窗口排列整齐	33
2.3.9 重排图标	34
2.3.10 新建窗口	34
2.3.11 刷新窗口	35
2.4 设置显示模式	35
2.4.1 简化框架	35
2.4.2 框 架	36
2.4.3 草 稿	36
2.4.4 正 常	36
2.4.5 增 强	36
2.4.6 全屏预览	37
2.4.7 只预览选定的对象	37
2.4.8 如何使用显示模式	37
2.5 使用查看工具	38
2.5.1 调色板工具	38
2.5.2 使用卷帘窗	40
2.5.3 使用泊坞窗	40
第 3 章 CorelDRAW 8.0 中文版的基本操作	42
3.1 创建新绘图	42
3.1.1 直接创建新的绘图	42

3.1.2 创建基于模板的新绘图	43
3.2 打开文件	45
3.2.1 启动时打开文件	46
3.2.2 启动后打开文件	46
3.2.3 打开最近曾打开过的绘图	47
3.2.4 启动时打开上次编辑的文件	47
3.2.5 打开矢量格式而不是.CDR 格式的文件	47
3.2.6 未启动时打开文件	47
3.3 使用 CorelDRAW 进行扫描	47
3.4 设置页面	49
3.4.1 设置页面大小	49
3.4.2 设置分辨率	50
3.4.3 定义和保存自定义页面大小	51
3.4.4 删除自定义页面大小	52
3.4.5 设置页面方向	52
3.4.6 设置版面样式	53
3.4.7 查看对开页	53
3.4.8 添加页框	54
3.4.9 添加页面背景	55
3.4.10 删除页面背景	56
3.4.11 隐藏和显示页边框	56
3.4.12 使用标签	57
3.4.13 添加和删除自定义标签样式	58
3.5 CoreDRAW 8.0 中文版常用编辑操作	59
3.5.1 “剪切”命令	59
3.5.2 “复制”命令	59
3.5.3 “粘贴”命令	60
3.5.4 “选择性粘贴”命令	60
3.5.5 “删除”命令	61
3.5.6 “再制”命令	61
3.5.7 “克隆”命令	62
3.6 撤消和重做操作	62
3.6.1 撤消最近的更改	62
3.6.2 更改撤消级别数	63
3.6.3 撤消一系列更改	64
3.6.4 撤消自上次保存以来的所有更改	64
3.6.5 重做一系列更改	65
3.6.6 “重复”命令	65

3.7 查找和替换对象或文本	66
3.7.1 查找对象	66
3.7.2 替换对象属性	68
3.7.3 查找和替换文本对象	70
3.8 替代不可用字体	70
3.8.1 更改替代字体	71
3.8.2 建立缺少字体的匹配字体列表	71
3.8.3 如何使 Windows 字体与 Macintosh 字体匹配	72
3.9 保存文件	73
3.9.1 保存新绘图	73
3.9.2 保存以前保存过的绘图	73
3.9.3 仅保存选定的对象	74
3.9.4 用不同的名称或格式保存文件	74
3.9.5 使用“高级”设置选项保存文件	75
3.10 存档文件	76
3.10.1 存档文件的当前版本	77
3.10.2 检索文件的以前版本	78
3.11 备份编辑工作	79
3.11.1 自动保存图像	79
3.11.2 创建图像文件的备份	80
3.12 查看计算机和文档的信息	80
3.12.1 查看系统信息	81
3.12.2 查看文档信息	82
3.12.3 保存和打印文档信息	82
3.13 CorelDRAW 运行时的高级设置	83
3.13.1 创建存储临时文件的交换磁盘空间	83
3.13.2 指定用于存储图像内存的大小	84
3.14 关闭文档与退出 CorelDRAW	84
3.14.1 关闭文件	84
3.14.2 关闭活动窗口	84
3.14.3 关闭所有活动窗口	84
3.14.4 退出 CorelDRAW	85
第 4 章 绘制基本图形	86
4.1 理解绘图对象的结构	86
4.2 绘制基本图形	86
4.2.1 绘制矩形和正方形	87
4.2.2 绘制椭圆和圆	88
4.2.3 绘制多边形和星形	89
4.2.4 绘制螺旋线	90

4.2.5	绘制图纸	91
4.2.6	从中心绘制图形形状	92
4.2.7	更改绘图工具的默认设置	92
4.3	绘制直线、曲线及不规则图形	93
4.3.1	用“手绘”工具绘制直线和曲线	93
4.3.2	用“贝塞尔曲线”工具绘制直线和曲线	95
4.3.3	用“自然笔”工具绘制曲线	96
4.3.4	控制“手绘”工具和“贝塞尔曲线”工具的属性	97
4.3.5	设置绘图时限制角度	98
4.3.6	设置绘图的测量精度	99
4.4	绘制尺度线和连线	99
4.4.1	绘制尺度线	100
4.4.2	更改尺度文本字体	102
4.4.3	更改尺度文本	102
4.4.4	定位尺度文本	103
4.4.5	按比例绘制尺度	104
4.4.6	绘制标注	105
4.4.7	绘制连线	105
第 5 章	对象的编辑操作	108
5.1	选定对象	108
5.1.1	通过单击选定对象	109
5.1.2	通过单击选定隐藏的对象	109
5.1.3	通过拖动选定	110
5.1.4	使用键盘选定对象	110
5.1.5	使用菜单命令选定全部对象	110
5.1.6	通过轮廓选定未填充的对象	111
5.1.7	撤消对对象的选定	112
5.2	编辑直线与曲线	112
5.2.1	选择节点和线段	113
5.2.2	移动节点和线段	114
5.2.3	对齐节点和控制点	115
5.2.4	编辑曲线对象	115
5.2.5	线段的转换	116
5.2.6	更改节点的属性	117
5.2.7	添加节点	117
5.2.8	移除节点	117
5.2.9	连结节点	118
5.2.10	断开路径	119

5.3 椭圆和矩形的转换	120
5.3.1 将椭圆改为弧形或饼形	120
5.3.2 将矩形或正方形的角弯成圆角	121
5.3.3 将椭圆或矩形转换为曲线对象	121
5.4 将多边形或星形改为曲线对象	122
5.5 拆分和擦除部分对象	122
5.5.1 擦除对象	123
5.5.2 用“刻刀”工具拆分对象	123
5.6 变换对象	125
5.6.1 改变对象的位置	126
5.6.2 调整对象的大小和延展对象	129
5.6.3 缩放对象	131
5.6.4 旋转对象	132
5.6.5 倾斜对象	134
5.6.6 镜像对象	137
5.6.7 撤消变换命令	138
5.7 编辑对象属性	139
5.7.1 启动对象属性	139
5.7.2 属性对话框选项	139
5.8 复制属性	140
5.8.1 使用编辑菜单复制属性	141
5.8.2 使用快捷菜单复制属性	141
5.9 插入条形码	142
5.9.1 插入条形码	142
5.9.2 条形码工业标准格式	143
第6章 图形填充、轮廓线与颜色样式的使用	146
6.1 使用标准填充	146
6.1.1 利用“调色板”应用标准填充	146
6.1.2 利用“交互式填充”工具应用标准填充	148
6.1.3 利用“填充工具”应用标准填充	148
6.2 使用喷泉式填充	149
6.2.1 使用双色喷泉式填充	149
6.2.2 创建和应用自定义喷泉式填充	151
6.3 使用图样填充	152
6.3.1 使用双色图样填充	152
6.3.2 使用全色图样填充	154
6.3.3 使用位图图样填充	156
6.4 自定义图样填充	158
6.4.1 改变图样填充的平铺大小	158

6.4.2 旋转图样填充	158
6.4.3 倾斜图样填充	159
6.4.4 设置图样填充的变换选项	159
6.5 填充的管理与应用实例	160
6.5.1 复制填充	160
6.5.2 设置填充开放曲线选项	161
6.6 使用底纹填充	162
6.6.1 应用底纹填充的普通方法	162
6.6.2 利用“交互式填充工具”应用底纹填充	163
6.7 使用 PostScript 底纹	164
6.7.1 应用 PostScript 底纹图样	164
6.7.2 利用“交互式填充工具”应用 PostScript 底纹填充	165
6.8 使用均匀轮廓	166
6.8.1 利用“调色板”应用轮廓色	166
6.8.2 利用对话框或卷帘窗应用轮廓色	166
6.8.3 创建书法轮廓	168
6.9 使用颜色样式	168
6.9.1 创建父颜色	169
6.9.2 创建子颜色	170
6.9.3 应用颜色样式	171
6.9.4 将颜色样式移动到另一个父颜色下	172
第 7 章 对象的组织、排列与应用	173
7.1 按顺序排列对象	173
7.1.1 更改单一图层对象	174
7.1.2 反转图层上对象的堆叠顺序	174
7.2 对齐对象	175
7.2.1 水平和垂直对齐对象	175
7.2.2 使用“对齐”命令对齐对象	176
7.3 分布对象	177
7.3.1 水平或者垂直分布对象	177
7.3.2 预览分布设置	177
7.4 对象的锁定和解除	178
7.4.1 锁定对象	178
7.4.2 选择锁定的对象	178
7.4.3 解除锁定对象	179
7.5 结合与拆分对象	179
7.5.1 结合对象	179
7.5.2 拆分组合对象	180

7.6 对象的焊接、修剪和相交	180
7.6.1 焊接两个或多个对象	180
7.6.2 修剪对象	181
7.6.3 创建相交对象	182
7.7 使用“对象管理器”组织对象	182
7.7.1 使用“对象管理器”选择对象	182
7.7.2 在图层间移动和复制对象	183
7.7.3 使用“对象管理器”排序和复制对象属性	184
7.7.4 使用“对象管理器”创建与组织 PowerClip 对象	184
7.8 使用图层组织与管理绘图中对象	186
7.8.1 创建图层	186
7.8.2 重命名图层	187
7.8.3 改变当前图层	187
7.8.4 重新为图层排序	187
7.8.5 删除图层	188
7.9 设置图层属性	188
7.9.1 显示和隐藏图层	188
7.9.2 图层的锁定和解锁	189
7.9.3 启用和禁用图层的打印	189
7.9.4 创建主图层	189
7.9.5 同时处理多个图层	190
7.9.6 图层颜色及标识对象	190
第 8 章 文本编辑及其特殊效果的使用	192
8.1 输入文本	192
8.1.1 添加“段落文本”	192
8.1.2 添加“美术字文本”	194
8.1.3 “美术字文本”与“段落文本”的互换	194
8.2 选择文本	194
8.2.1 利用“文本工具”选择文本	195
8.2.2 利用“挑选工具”选择文本对象	195
8.2.3 利用“形状工具”选择文本字符	196
8.3 在绘图中添加符号	196
8.3.1 在绘图文档中添加符号	196
8.3.2 用符号创建图样	197
8.3.3 将符号添加到符号集	198
8.4 文本格式编排	199
8.4.1 设置字符属性	200
8.4.2 指定文本间距	205
8.4.3 将“美术字文本”转换为曲线	206

8.5 设置段落格式编排	207
8.5.1 添加和编辑等宽的栏	207
8.5.2 添加宽度不等的栏	208
8.5.3 对齐“段落文本”	209
8.5.4 添加首字下沉效果	209
8.5.5 使用制表位	210
8.5.6 使用文本缩排	211
8.5.7 使用项目符号	212
8.5.8 在文本中应用断字功能	212
8.6 使用拼写与语法工具	214
8.6.1 使用自动拼写检查	214
8.6.2 使用“语法”校对文本	215
8.6.3 使用“键入辅助”	216
8.7 创建与使用三维文本效果	216
8.7.1 对“美术字文本”应用 3D 效果	217
8.7.2 设置 3D 文本的立体化深度	217
8.7.3 使用 3D“视区”	218
8.7.4 旋转 3D 文本	218
8.7.5 使用相机操作 3D 文本	218
8.7.6 向 3D 文本添加环境光源	219
8.7.7 添加“点”光源	220
第 9 章 位图、集锦簿与因特网应用	221
9.1 使用位图	221
9.1.1 导入和裁剪位图	221
9.1.2 导入后裁剪位图	223
9.1.3 处理链接的位图	224
9.1.4 使位图旋转和倾斜	224
9.1.5 转换位图	224
9.2 使用“集锦簿”	226
9.2.1 使用“集锦簿”浏览您的计算机	227
9.2.2 使用“集锦簿”浏览剪贴画、相片和三维模型	228
9.2.3 使用“集锦簿”浏览预设填色和轮廓	228
9.2.4 使用“集锦簿”浏览 FTP 站点	229
9.3 CorelDRAW 8.0 的因特网功能及其应用	229
9.3.1 将段落文本转换为 HTML 文本	230
9.3.2 格式化 HTML 文本	231
9.3.3 插入预配置的因特网对象	231
9.3.4 创建因特网对象	232
9.3.5 将文档转为因特网文件格式	234

第 10 章 绘图输出与使用技巧	237
10.1 设置打印	237
10.1.1 选择和设置打印设备	238
10.1.2 打印多份	239
10.1.3 指定打印的页码范围	240
10.1.4 打印指定的对象或图层	240
10.1.5 打印大幅作品	241
10.1.6 使用拼版样式	241
10.1.7 使用 N-up 格式	241
10.1.8 使用预设的打印选项	242
10.2 打印微调	243
10.2.1 在打印时设置喷泉式步长值	243
10.2.2 以块方式打印位图	243
10.2.3 把彩色作品打印成黑白图或灰度图	243
10.2.4 控制彩色位图转换成灰度图	244
10.2.5 以 RGB 方式打印位图	244
10.3 打印预览与设置	244
10.3.1 预览打印任务	244
10.3.2 自定义“打印预览”	246
10.3.3 在打印时调整图像的大小	247

第1章 CorelDRAW 8.0 中文版系统概要

CorelDRAW 8.0 是一个基于矢量的绘图程序（与 Photoshop 5 支持位图绘制图形不同），可用来轻而易举地创作专业级美术作品，无论是简单的公司标识还是复杂的技术图例。CorelDRAW 的加强型文字处理功能和写作工具也不同凡响，它使你在编排大文字量版面（如小册子和报告）时比以往任何时候都更加轻松自如。

如果你初次接触 CorelDRAW 8.0，很快就会发现，新型的交互式工具和连续反馈机制可使你迅速达到熟练的水准。如果你用过 CorelDRAW 8.0，也会很快会发现，新型的工具及其加强型功能可使你在设计和出版一切图形作品时如虎添翼。

本章将详细介绍 CorelDRAW 8.0 中文版的系统特色、运行环境以及安装向导的操作步骤，然后介绍 CorelDRAW 8.0 中文版启动、退出方式，最后介绍 CorelDRAW 8.0 中文版卸载的操作方法。

1.1 CorelDRAW 8.0 中文版系统特点

CorelDRAW 8.0 中文版是一套组合式的绘图软件，不管用户是要从事插图设计、影像处理、版面编排、扫描或者底纹的制作，CorelDRAW 8.0 中文版都可快速地实现预期的效果，也就是“*What you want, what you get!*”。

1.1.1 CorelDRAW 基本功能

CorelDRAW 到底有哪些通天的能耐，而使它成为矢量绘图大师的呢？简单地说，它就是具有图层编辑能力、立体式的斜边修饰和多样的颜色样式。

在位图方面，CorelDRAW 也能带给你相当大的自由创作空间。最令人怦然心动的是，CorelDRAW 已和 Internet 相结合，可制作影像地图。使用 HTML，制作透明背景图案，设定 Interlacing 交错图，并且还能设定与 WWW 浏览器相容的调色板，如 Netscape Navigator、Microsoft Internet Explorer 等。

在底纹方面，CorelDRAW 提供各种底纹效果，如大理石质感、木纹、云朵、金属，并能设定各种打光的效果。除此之外，利用 CorelDRAW 还能轻松地将位图转换成矢量的图形，从扫描的文件里也能编辑段落文本等。

1.1.2 CorelDRAW 8.0 中文版新增功能

CorelDRAW 8.0 中文版新增了什么功能呢？总的来说，CorelDRAW 8.0 中文版新增加的功能主要有以下几项：

- “泊坞窗”可让你快速翻动标签，从而可轻易地取得常用的功能。

- “智慧型再制”可重复复制对象。
 - “交互式下落阴影”工具可为对象加入阴影的方向、颜色及透光度。
 - “交互式立体化”工具可轻松地建立立体对象的深度和角度。
 - “因特网书签管理器”及“HTML 分析器”让你在制作网页时更加简单容易，另外，“因特网发行”让你快速地组成网页的内容。
 - CorelDRAW 8.0 中文版增加了 3D 文本功能，并可以轻易地调整光源和底纹，或者作旋转、平移、缩放等处理方式。
 - “颜色编辑器”让你在选取颜色时更为方便，同时新的颜色管理可让你所选取的颜色与打印的结果完全相同，尤其是当你使用 Adobe PostScript 来打印文本时，不但可以减少打印的时间，还可避免品质的降低。
 - “字体管理器”可让你快速地安装字体、查看字体和打印字体等。
 - CorelDRAW 8.0 中文版提供颜色管理的功能，并可让你模拟分色式打印机的输出效果，此外，你还可做特别色的处理，或自定义特别色。
 - CorelDRAW 8.0 中文版提供新的“变形”工具，它可让你扭曲对象，如“拉链”工具可将直线变为曲线，而扭曲工具则可绕着中心点做顺时针或者逆时针方向旋转。
- 事实上，CorelDRAW 8.0 中文版的功能还不止这些，我们在本书后面的章节中还要逐步介绍。

1.2 安装与运行环境

CorelDRAW 8.0 中文版安装与运行要求一些硬件环境与软件环境，详述如下。

1.2.1 硬件环境

CorelDRAW 8.0 中文版对于计算机的要求比较高，性能要好，运行速度要快。因此，笔者建议计算机硬件环境配置要求如下：

- CPU 处理器：至少 Pentium 90（或者兼容的奔腾级 90 处理器），推荐使用奔腾 133 以上处理器（如 Pentium II、Pentium III 等）。
- 显示器：至少 VGA，256 色，推荐 SVGA 16 位、24 位或者 32 位颜色。
- 驱动器：一个 3.5 英寸（1 英寸=25.4 毫米）的高密软盘驱动器，推荐使用一个双倍速或者更高倍速的 CD-ROM 驱动器（用于从 CD-ROM 光盘上安装 CorelDRAW 8.0 中文版）。
- 内存配置：至少 16MB 内存，推荐使用 32MB 以上的内存容量。
- 硬盘空间：至少需要 200MB 空闲的硬盘空间。
- Microsoft 鼠标或者兼容的指点设备（如图形输入板）。

1.2.2 软件环境

CorelDRAW 8.0 中文版所需的软件环境满足如下所示的任一种情况均可：

- Windows 95/98 中文版或者 Windows NT 4.0/5.0（注：Windows NT 5.0 已改为 Windows 2000）中文版（需要 SP3 或者 SP4 支持）。
- Windows 95/98 英文版，再加上 Windows 中文平台（如 UCWIN Gold 1.0、RichWin 97 或者中文之星 2.97）。

注：本书将以 Windows 98 中文版作为运行环境。

1.3 CorelDRAW 8.0 中文版安装向导

在了解了 CorelDRAW 8.0 中文版的系统特色与安装环境后，就可着手安装 CorelDRAW 8.0 中文版了。

同其他 Windows 应用软件一样，CorelDRAW 8.0 中文版安装程序 Setup.exe 也提供了一个安装向导，在此向导提示下就可顺序地完成安装过程。本节将详细地介绍 CorelDRAW 8.0 中文版的安装向导的操作步骤。

注意：Corel 公司建议不要在任何先前发布的版本（如：CorelDRAW 5、CorelDRAW 6、CorelDRAW 7）上安装 CorelDRAW 8.0，同时确保将 CorelDRAW 8.0 应用程序安装在一个新文件夹中。

1.3.1 启动安装向导

CorelDRAW 8.0 中文版完整软件包放在两张 CD-ROM 光盘中，其中第一张光盘中存放的是 CorelDRAW 8.0 中文版程序文件、TrueType 字体（TTF）、对象、照片、CoreDraw 和 PaperDirect 模板、平铺块等。第二张光盘存放的是三维模型、平铺块及许多剪贴画图像。在安装 CorelDRAW 8.0 中文版系统时，应将第一张光盘放到光驱中，系统将自动地出现如图 1.1 所示的安装界面。

如果你的系统未出现如图 1.1 所示的安装界面，则可在第一张光盘的根目录下执行 Setup.exe，如图 1.2 所示。

当然，也可以在“Windows 资源管理器”右窗格内查找 CorelDRAW 8.0 中文版的安装程序 Setup.exe（或者 Intro.exe），如图 1.3 所示。

在图 1.1 中单击“安装 CoreDraw (TM) 8 和实用程序”，则安装程序将为安装向导作准备，如图 1.4 所示。接着，系统就进入了如图 1.5 所示的安



图 1.1 CorelDRAW 8.0 中文版系统安装界面

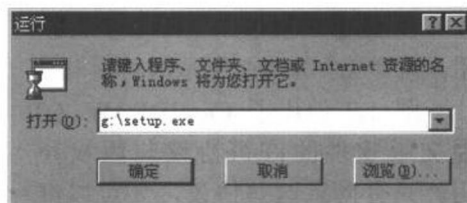


图 1.2 在第一张光盘的根目录下执行 Setup.exe