

Internet网

信息出版技术

HTML Publishing on the Internet

构造和使用壮观的在线文档：

- 页面
- 新闻稿
- 产品目录
- 广告格
- 表格

URL: <http://www.phei.co.cn>

CD-ROM

[美] Brent Heslop 著
Larry Budnick

毛选 韩滨 沈琦 黄玮 冯宏 倪健 译

陈煌 校

FOR WINDOWS

ONLINE COMPANION!



VENTANA PRESS
电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

Internet 网信息出版技术

HTML Publishing on the Internet

[美] Brent Heslop & Larry Budnick

毛选 韩滨 沈琦 译
黄玮 冯宏 倪健
陈 熹 校

电子工业出版社

内 容 提 要

本书以介绍最有效、当前最流行的 Internet 出版方法为宗旨,详细讲述了如何利用 HTML 和 HTTP 在 World Wide Web 上进行出版,指导读者一步一步地完成整个 Web 出版的建立过程。全书由四大部分组成:超媒体设计基础、部件处理、部件集成和四个附录。

本书以新用户和临时网络使用者为对象,为他们提供大量极有用的 Web 设计提示、强有力的 Web 出版工具以及非常有价值的 HTML 参考手册,是有关 Web 和超媒体出版的一本好书。

Original English language edition published by Ventana Communications Group, Inc., P. O. Box 13964, RTP, North Carolina 27709-3964. TEL: 919/544-9404, Fax: 919/544-9472. Copyright(c)1995, by Brent Heslop. All rights reserved.

本书英文版由美国 Ventana 出版公司出版。Ventana 公司已将本书中文版权授予电子工业出版社。本书中文版由电子工业出版社出版发行,未经许可,不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

Internet 网信息出版技术

HTML Publishing on the Internet

[美]Brent Heslop & Larry Budnick

毛选 王健 沈琦 译
黄玮 冯宏 倪健
陈 焯 校

责任编辑:张琼

*

电子工业出版社出版(北京市万寿路)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

电子工业出版社计算机排版室 排版

北京科技印刷厂印刷

*

开本:787×1092 毫米 1/16 印张:23.5 字数:540 千字

1997年 2月第 1版1997年 2月第 1次印刷

印数:5000 册 定价:38.00元

ISBN 7-5053-3671-1/IP·1530

商 标

在整个这本书及其所带的 CD 或软盘上(适当的地方)出现了一些注册商标。本书没有列出这些商标拥有者的名字和实体,也没有在提到每个注册商标名处插入商标标识。本出版公司郑重声明:使用这些商标仅是为了编辑目的,并抱着有利于商标拥有者的态度,并非侵犯这些商标。

作者介绍

Brent Heslop 已经合著了 14 本有关计算机课题方面的著作。他是 Bookware —— 一个在东海岸和西海岸都有办事处的技术写作公司——的合伙人之一。Brent 是一位 PC Magazine 和其它计算机杂志的高产撰稿人。目前,他正在合著 Publishing on the Internet for Mac 这本书,该书将由 Ventana Communications 于 1995 年年中出版。现在他与他钟爱的夫人 Kim 和他们的忠实的爱犬 Cassius 居住在加州的 Mountain View。

Larry Budnick 作为一位系统工程师、开发人员和系统集成人员,已有 15 年多计算机系统经历。他现在拥有 Rensselaer Polytechnic 学院的系统工程理学学士学位和 Boston 大学的计算机工程理学硕士学位。他一直致力于各种计算机和通信项目方面的工作,所涉及的范围从 ISDN 电话系统到无线数据在线文档系统。目前他致力于设计无线数据通信系统。

致 谢

无人能像在 Internet 上出版那样快速地变换一个研究课题。很多人给我们提供了有价值的信息,我们非常感激他们。首先,我们要感谢 Ventana Communications 的 Elizabeth 和我们的代理人 Waterside Productions 的 Matt Wagner, 是他们的远见灼识才使这本书得以出版。我们要特别感谢的 Ray Werner 和 David Holzgang 对本书所作的研究和贡献。Ray 帮助我们草拟了开始的几章, David Holzgang 帮助我们写完了 HTML 参考。顺便提一下,David 是本书将要出版的 Macintosh 版的合著者之一。

对于写一本关于 Internet 上出版方面的书来说,Internet 连接和一个完整的 TCP/IP 包是必不可少的。我们感谢 InterNex 公司的 Bob Berger 先生的帮助并感谢 Best Internet Communications 公司的 Rich White 先生允许我们使用他们的服务设施测试本书中的示例。我们还要感谢 NetManage 公司的 Bob Williams 和 Donna Loughlin 使我们始终跟得上 Chameleon 软件,感谢 Frontier Technologies 公司的 Ann Krauss 女士在 Super TCP Pro 方面的帮助。

非常感谢在安装 CD-ROM 中帮助我们的 Ventana Communications 公司的 Clif McCormick 先生,以及允许我们在本书随附的 CD 上拷贝含有其软件的所有

有公司和个人。我们还要感谢 SoftQuad 的 Lucy Ventresca 给我们提供的 HoT-MetaL PRO 和最新披露的信息,感谢 Liam Quin 给我们提供的技术观点,Donald Teed 给我们解答的许多问题。感谢 Netscape Communications 公司的 John Hahn 提供商业版 Netscape Navigator。我们极其高兴的是 Robert Denny 允许我们使用 HTTPD Server 和 Chris Adie 允许我们使用 EMWAC HTTPS 服务器和 WAIS 实用程序。感谢 Microsoft 的 Adam Tratt 允许我们使用 Microsoft Assistant。我们感激 Image Club Graphics 有限公司的 Tammy Wing 允许我们采用一些感人的剪辑艺术和数字照片。CMCD 的 Ann Burgraff 给我们提供了一些大型数字照片。在图形方面,我们感谢 JASC 的 Bill Dickson 和 Jonathan Ort 允许我们引用 Paint Shop Pro——一种功能强大的图形编辑程序。Jon 曾是处理 Internet 上图形方面的信息源。感谢 Tom Boutell 允许我们使用他的 MapEdit 程序——它的确能节省用户建立图像映射时间。我们感激 Home Page 有限公司的 David Koblas 允许我们使用 giftool 及为他的 giftool 程序建立的窗口前台。我们也感激 Andreas Ley 允许我们使用 giftrans 程序。感谢 Chris Criag 允许我们使用他的 Gold-Wave 声音编辑程序。也感谢 Rick Brown 允许我们使用 Adobe Acrobat Reader。我们也要深深地感谢 Canyon Software 公司的 Dan Baumbach 允许我们使用他的公司作为全书的示例,并允许我们使用 Drag And File、Drag And Zip 和 Drag And View。

许多公司给我们提供了与 Internet 出版有关的信息和产品。感谢 Fast Electronics 的 Bob Hatton 允许我们在视频图像编辑一章中使用 Movie Line;感谢 Intel 的 Ralph Bond 允许我们使用 Smart Video Recorder Pro。在此我们还要感谢 Adobe 的许多人士:LaVon Peck 女士给我们提供了 Adobe Premiere 的帮助;Patricia Payne 和 Sonya Schaefer 提供了 Adobe Photoshop。我们也要感谢 Rick Brown 和 Pam Deziel 给我们提供了 Adobe Acrobat 产品帮助。感谢 Rudestam Group 的 Rolf Rudestam 给我们提供 Quarterdeck 的 Web Author 的信息和早期版本。我们要感谢 McLean Public Relations,特别是 Kimm Haas 和 Laurie McLean 提供 Fractal Design Painter 和 trueSpace,同时也感谢 Jill Ryan 提供 Elastic Reality。还要感谢 Macromedia 的 Steve Chermeff 提供 Director 和他的录入帮助。Andover Advanced Technologies 的 Ed Lecuyer 提供了 North Coast Software 有限公司的 PhotoMorph 2 和 AccessSoftek 有限公司的 Sound Track。我们感激 Creative Labs 的 Theresa Pulido 允许我们使用 AWE32 声卡创建和编辑声音文件;感激 Turtle Beach Systems 的 Stacy Pearson 提供 Wave for Windows。Apple 的 Staffan Hillberg 给我们提供了有关 QuickTime for Windows 方面的信息,这对我们帮助极大。感谢 S & S 出版公司的 Lauren Finkelman 提供了 Ulead Systems Media Studio、ImagePals & Morph Studio。也要感谢 Maurice Hamoyat Inset 公司提供 Hijaak Graphics Suite for Windows 和 Inset 公司的 Bill Hanlon 允许我们共享有关图形处理方面的有价值的信息。Edelman 的 Emma Rosen 给我们提供的有关 MPEG 编码器板 ReelMagic、Rave 和 ReelMagic Producer 的信息对我们的帮助极大。我们也要感谢 Xing Technology 公司的 Sean O'Tool 在 Xing CD 和 MPEG 压缩方面给予的帮助。

此外,我们要感谢 Ventana 出版公司的 Pam Richardson、Angela Anderson、Patrick Berry 和 Tim Mattson 在本书制作过程中所作的帮助。我们要感谢 Jessica Ryan, 我们的编辑, 她提出的有价值的见解和指导帮助我们进一步改进了本书。Jessica 为了帮助我们尽可能地使本书跟上最新进展, 利用业余时间做了大量修改。

最后但非最不重要, 我们要感谢我们的夫人 Kim Merry 和 Eve Budnick 在本书的整个写作过程中给予我们的支持。

引言

每个人都想在 Internet 上出版自己的信息,这是一个千真万确的事实。自从 80 年代初期 PC 革命发动以来,在 Internet 上出版是计算机领域中最重要也是最激动人心的事情之一。本书的宗旨就是介绍最有效的、当前最流行的 Internet 出版方法,即利用 HTML 和 HTTP 在 World Wide Web 上出版。

本书适用的对象

任何一个想知道怎样在 World Wide Web 上出版页面的 Windows 用户都将在本书中找到答案。即使你不想亲自建立这些页面,而是让别人为你出版一些 Web 页面,本书也能为你此时需做什么样的页面提供一些帮助。了解 Web 出版的工作原理可以帮你节省时间和开支。许多服务机构创建 Web 页面的收费标准是一小时 100 美元到 200 美元。因此,如果你对在 Internet 上为你自己或公司创建页面感兴趣,那么本书将指导你一步一步地完成整个 Web 出版的建立过程。

本书是为新用户和临时网络使用者而写的。如果你已经熟悉 HTML,那么你将会发现本书含有大量的 Web 设计提示、强有力的 Web 出版工具和一个有价值的 HTML 参考手册。如果你不熟悉 Web,那么本书的第一部分给出了 Web 和超媒体出版的详细介绍。

本书内容的安排

本书分成四大部分:超媒体设计基础;部件的处理;部件的集成;以及四个附录。

第一章“World Wide Web 和超媒体出版”向你介绍 Internet 术语,并给出 Internet 的出版概述。

第二章“HTML 编辑程序和转换程序”帮助你熟悉现有的用以建立 Web 文档的 HTML 编辑程序和转换程序。

第三章“Web 文档中的信息构造”给出构造和设计超文本文档的简要介绍。

第四章“第一个 Web 页面的创建”是建立一个主页面——Web 节点的基础——的实习指导。

第五章“链接技巧”给你展示怎样利用链接的威力出版复杂的 Web 文档以及怎样与世界上其它节点的 Web 文档和文件进行连接。

第六章“文本魅力的创建”向你介绍利用 HTML 建立和格式化文本的多种方式。

第七章“图形与图像的获取”解释用于建立带有超级链接的 Web 文档的基本 HTML 标记,以及怎样包含图像。尽管实习示例都是以 HoTMetaL PRO 为中心来介绍的,但是为了其它一些对使用其它 HTML 编辑程序感兴趣的人,本章也包含了标准 HTML 代码,即标记。

第八章“闪烁音与鲜艳视频图像的添加”简单介绍在 Internet 上出版多媒体文件,即既是音频的又是视频的文件。

第九章“表格、数据库和 CGI”一步一步地给出建立表格和利用公共网关界面出版交互式文档的指令。

第十章“Net 上文档的进一步完善”交流一些你可以用作为设计示例的独特的、具专业设计水平的 Web 文档实例,这些实例可以帮助你美化 Net 上的视觉效果。

第十一章“服务供应商与服务器服务机构”及第十二章“你的服务机构中的服务器”说明各种可供选择的 Web 出版方法,包括利用服务机构供应商,服务器服务机构或设立一个 Web 服务器以及从你自己的 PC 上发布 Web 文档。

在附录中,你将会找到一个附有简明注释摘要的 HTML 参考部分,该部分含有 HTML 标记和 Netscape 的 HTML 扩充。每一个 HTML 标记项都含有标准语法、实例、以及与类似或相关的 HTML 标记及 Netscape 扩充之间的相互参照。另外还包括一张与 Internet 出版相关的程序和期刊资源列表。

Online Companion 的说明

The Publishing on the Internet Online Companion(Internet 在线出版光盘)是一个提供帮助信息的工具,同时也是一个附有简明注释的软件库。它不但给你提供你编写 HTML 程序所需的资源和实用工具,而且还帮助你理解 HTML 编程和怎样在 World WideWeb 上出版。The Publishing on the Internet Online Companion 把本书的第十章超级链接到它所参考的那些 World Wide Web 节点上。因此,你只需单击参考名来直接跳到你感兴趣的那个资源。

也许本 Online Companion 最有价值的特征之一是它的 Software Archive。在 Software Archive 中,你将会找到并能下载 Publishing on the Internet 中所提到的所有免费软件的最新版本。该软件的范围从诸如 HoTMetaL PRO 和 Microsoft 的 Internet Assistant 这样的 HTML 编辑程序、转换程序及模板,到许多诸如 MapEdit(一个用于制作图像映射的工具)和 GoldWave(一个用于音频文件的编辑程序)这样的必不可少的出版程序。要访问该在线参考手册,请用 World Wide Web 连接到

<http://www.vmedia.com/piw.html>。

本书随附 CD-ROM 的说明

我们感到自豪的是在 Companion CD-ROM 上拷贝有曾受到高度赞扬的 HTML 编辑程序 HoTMetaL PRO。这是 HoTMetaL PRO 的全商业版本,该软件通常卖 200 美元左右。为了给出能应用于真实世界的 Web 文档实例,我们曾把 Canyon Software(其实是一个软件公司)用于本书的大部分实例。Canyon Software 是 Drag And File、Drag And Zip 和 Drag And View 的创造者,它们是三个可从市场上买到的最易于使用的 Windows 文件管理实用程序。这三个程序的共享版本也被装载在 Companion CD-ROM 上。顺便说一句,我们并没有加入 Canyon Software 公司,而仅仅是令他们满意的客户,我们非常感谢他们允许我们使用他们的公司作为实例。

尽管为 Publishing on the Internet 提供免费语音技术支持,但只限于和安装有关的事务,并只在你注册本书拷贝之日起 30 天内有效。在这 30 天之后,对于与非安装有关的事务,请把所有技术支持问题通过 Internet 的电子邮件发送到:

help@vmedia.com

我们的技术支持人员将会研究你的问题,并尽快通过电子邮件给您做出答复。

您需要什么

除了介绍 Internet 连接技术外,本书还介绍在 World Wide Web 上开始出版所需的所有知识。Companion CD-ROM 包含一些与 Web 有关的应用程序和在本书中所解释的 Web 出版工具,包括 Netscape Navigator 的最新商业版。20 多个图形图像文件和在第七章解释的一批种类齐全的图形工具也在该 Companion CD-ROM 上。例如,我们已经为 giftool.exe 程序创建了一个 Windows 前台,它使您能存储具有透明背景的图形,因此该图像看上去象漂浮在 Web 页面上。在该 Companion CD-ROM 上还包含了图形编辑程序 Paint Shop Pro 3.0 的共享版本。在多媒体前端上,我们已加进了一个令人难忘的声音编辑程序 GoldWave 的共享版本。为了帮助您出版自己的文档,该 CD 还加进了用于出版 Web 文档的两个最流行的共享软件 Windows Web 服务器(HTTP)程序:Robert Denny 所写的、用于 Windows 3.1 和 3.11 的 HTTPD 服务器和用于 Windows NT 的 EMWAC HTTPS。有关 CD 内容的完整列表请看附录 B“Companion CD-ROM 说明”。

World Wide Web 正以惊人的速度大踏步地向前迈进。Netscape Communications 公司正连续不断地给 HTML 增加强有力的扩充,该公司创造的著名的 Netscape Navigator 正迅速成为事实上的标准 Web 浏览器。为了跟上最新的

Netscape 扩充, 我们重写了本书中的许多部分。Internet 上许多事情都正以这一速度在不断地变化着, 因此提供 100% 的最新信息几乎是不可能的。如果你发现我们遗漏了什么或者对本书有些什么建议, 请按下列地址给我们发电子邮件:

Brent Heslop
bheslop@isdn.bookware.com

Larry Budnick
lbudnick@mcs.com

目 录

引言	(I)
----------	-------

第一部分 超媒体设计基础

第一章 World Wide Web 和超媒体出版	(3)
---------------------------------	-------

什么是 World Wide Web	(3)
--------------------------	-------

World Wide Web 有多大	(4)
--------------------------	-------

Web 出版的工作原理	(4)
-------------------	-------

HTTP 服务器	(5)
----------------	-------

Web 浏览器	(6)
---------------	-------

Uniform Resource Locators(标准资源定位子)	(7)
---	-------

安全与验证	(8)
-------------	-------

HTML、SGML 和共用网关界面	(8)
-------------------------	-------

HTML 的三个版本与 HTML 扩充	(9)
---------------------------	-------

HTML 的标记	(9)
----------------	-------

共用网关界面(CGI)	(10)
-------------------	--------

编程和出版工具	(10)
---------------	--------

HTML 编程与转换工具	(10)
--------------------	--------

可移植文档程序	(11)
---------------	--------

Web 出版与可选方案	(12)
-------------------	--------

服务器服务公司与 Web 设计服务公司	(12)
---------------------------	--------

从主页面到虚拟店面	(12)
-----------------	--------

Web 出版前景	(12)
----------------	--------

进一步的讨论	(13)
--------------	--------

第二章 HTML 编辑程序和转换程序	(15)
--------------------------	--------

HTML 编辑程序	(15)
-----------------	--------

基于规则的和无检查的 HTML 编辑程序	(16)
----------------------------	--------

独立运行编辑程序	(16)
----------------	--------

HoIMetal PRO 的配置	(18)
Microsoft Word 模板	(27)
HTML 转换程序	(34)
从 RTF 到 HTML 的转换	(35)
从 PostScript 到 HTML 的转换	(36)
进一步的讨论	(37)
第三章 Web 文档中的信息构造	(39)
线性文档与超媒体文档的比较	(39)
Web 文档的构造	(40)
层次结构的建立	(41)
链接的确定	(42)
Web 页面的设计	(43)
文档目标的定义	(43)
文档美学	(43)
Web 页面的构造	(45)
怎样让别人知道您是谁	(45)
怎样开发您想要的式样	(45)
怎样设计主页面	(46)
怎样设计后续页面	(48)
注意事项	(49)
进一步的讨论	(50)
第四章 第一个 Web 文档的创建	(51)
给 HTML 文档添加标记	(51)
用 HoIMetal PRO 添加标记	(52)
HoIMetal PRO 的编辑命令	(53)
开始创建 HTML 文档	(53)
头部标签	(54)
主体标签	(55)
识别文档的主体	(55)

组织带有头部的文档	(56)
插入段落断点与行断点	(56)
添加水平嵌线	(57)
包含列表	(58)
插入直插式图形图像	(60)
增加链接	(61)
增加地址	(62)
主页面实例	(63)
验证 Web 文档	(65)
出版 Web 文档	(65)
进一步的讨论	(65)

第二部分 部件的处理

第五章 链接技巧	(69)
链接介绍	(69)
如何创建链接	(69)
创建链向局部页面或文件的链接	(70)
局部链接的重要性	(73)
创建页面内部链接	(74)
创建链往另一节点中某一页面的链接	(78)
样本 HTML 文档中的链接	(78)
进一步的讨论	(83)
第六章 文本魅力的创建	(85)
Netscape 对 HTML 的扩充	(85)
插入段落元素及其属性	(85)
显示预格式化段落	(85)
居中段落	(86)
添加引文	(87)
使用列表	(87)

添加地址	(92)
使用逻辑风格格式化字符	(92)
突出文本	(94)
计算机代码与示例	(94)
使用物理风格格式化字符	(95)
增加粗体和斜体	(95)
包含闪烁文本	(97)
改变字体和字体尺寸	(97)
控制行断点	(97)
使用特殊字符	(99)
什么是特殊的, 什么不是特殊的	(99)
使用水平嵌线	(100)
使用表	(104)
添加表	(104)
编辑表	(105)
示例表	(108)
输入公式	(115)
进一步的讨论	(116)
第七章 图形图像的获取	(117)
HoTMetaL PRO 与图像	(117)
图形格式	(118)
GIF 格式的奥秘	(118)
GIF LZW 的争论	(118)
JPEG 格式的奥秘	(119)
包含直插式图像	(119)
给图像提供辅助文本	(120)
用直插式图像表示超级链接	(120)
获取图形图像文件	(121)
专业剪辑作品和摄影图像	(121)
扫描图像	(122)

Web 节点中的免费图像	(122)
图像编辑基础	(124)
图形编辑程序与工具	(124)
了解像素与彩色调色板	(125)
改变分辨率、剪辑和缩放图像	(126)
颤动调谐图像	(127)
去假频特征	(127)
作为图形图像显示的特征	(127)
从 GIF 到透明隔行图像的转换	(127)
确定背景颜色	(129)
用 Wgiftool 创建透明隔行图像	(129)
用 LView Pro 创建透明隔行图像	(131)
用 giftool 创建透明隔行图像	(131)
用 giftrans 创建透明图像	(132)
使用略图节省带宽	(132)
定位图像	(132)
在图像周围添加空格	(135)
给图像添加边界和投影	(135)
把直插式图像用作水平嵌线	(137)
把直插式图像用作列表中的弹头	(137)
指定图像的宽度与高度	(138)
从低分辨率图像淡入高分辨率图像	(139)
改变窗口的背景和前景	(139)
指定颜色	(139)
指定 Netscape 窗口的背景颜色	(141)
利用图像作为 Netscape 窗口的背景	(141)
改变前景: 文本和链接	(141)
创建图像地图	(142)
指定热点	(143)
利用 Mapedit 创建图像地图	(144)
了解地图文件	(147)
使用 ISMAP 标签	(148)
把地图添加到 HTTPD 配置文件上	(149)

用拉桩括起图像	(149)
进一步的讨论	(150)
第八章 闪烁音与生动视频图像的添加	(151)
出版声音文件	(151)
声音文件格式	(151)
Sun Audio(AU)声音格式	(152)
Waveform(WAV)声音格式	(152)
音响交换文件格式(AIFF)	(153)
MPEG 音响格式	(153)
在 Web 页面中包含声音文件	(153)
获取声音文件	(154)
声音编辑程序和工具	(156)
创建声音文件	(156)
采样速率	(156)
编辑与控制声音	(158)
转换声音文件	(158)
出版视频图像	(160)
视频图像的压缩/解压缩算法与文件格式标准	(160)
MPEG 视频图像格式	(160)
QuickTime 格式	(161)
AVI 格式	(162)
MPEG 的代价	(162)
服务公司解决方案	(163)
软件解决方案	(163)
获取视频图像文件	(164)
在 Web 页面中包含视频图像文件	(165)
视频图像编辑程序	(166)
捕获视频图像	(169)

转换程序	(170)
动画	(170)
变体	(171)
进一步的讨论	(172)

第三部分 部件的集成

第九章 表格、数据库和 CGI	(175)
把 CGI 用于 Web	(175)
如何提交表格	(176)
构造表格	(176)
创建输入字段	(179)
创建下拉式列表框	(179)
创建文本字段	(180)
创建多选择列表框	(181)
创建检查框和收音机按钮	(184)
创建文本区	(186)
使用 INPUT 字段的其它属性	(187)
包装	(191)
共用网关界面	(192)
处理 CGI 数据	(193)
搜索 Windows CGI	(196)
处理 Windows CGI 数据	(196)
样本程序:处理意见表格	(196)
创建基于 MAPI 的 CGI 程序	(199)
试验样本程序	(203)
使用 ISINDEX 标签	(205)
实时页面创建与其它技巧	(206)
基于客户地址的页面内容	(206)
掌握指向动态地址的页面	(206)