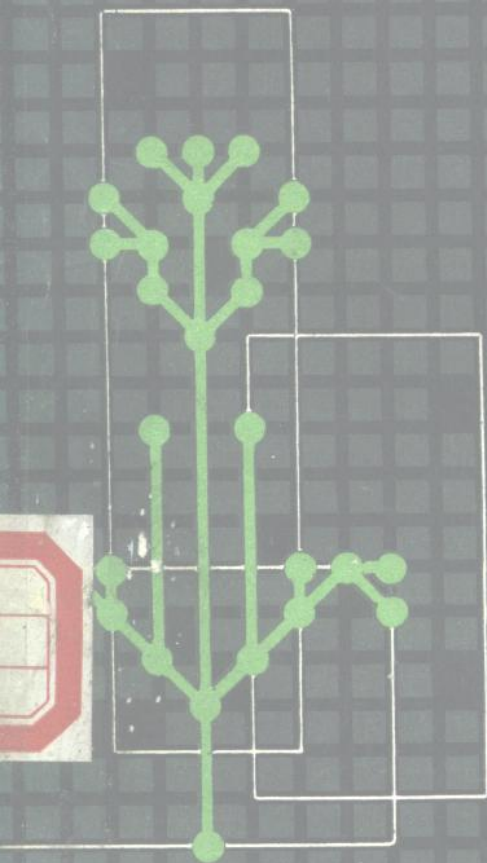


离散数学引论

王义和 编



哈尔滨工业大学出版社

离散数学引论

王义和 编



哈尔滨工业大学出版社

内 容 简 介

本书内容包括三部分：集合论、图论、近世代数。全书共分十四章，讨论了集合、映射、无穷集合及其基数、关系、模态集合论；图的基本概念、树、割集、连通性与可平面性、有向图；半群和独异点、群、环和域、格、布尔代数。每节后配有难度不同的习题。

本书可用作高等院校计算机软件、计算机及应用专业的教材，也可供有关专业的科技人员参考。

0108/11

离散数学引论

王义和 编

*

哈尔滨工业大学出版社出版

新华书店首都发行所发行

哈尔滨工业大学印刷厂印刷

*

开本 850×1168 1/32 印张15.25 字数395,000

1986年12月第1版 1986年12月第1次印刷

印数1—3,000

书号 15341·40 定价 3.05 元

序 言

编者近几年来，在哈尔滨工业大学计算机软件专业讲授离散数学课程。本书是根据所写的讲义修改而成。

计算机科学是一个年轻的学科。它有两个主要部分：构成计算基础的一些概念和模型；设计计算系统（软件和硬件）的工程技术。在计算机科学的广阔领域中，许多问题还处在萌芽状态，有的处在由工程实践向理论转化的过程中，这就需要一个抽象过程。因此，对未来的计算机科学工作者，就需要有较好的数学训练和抽象能力的培养。离散数学这门课，部分地担负着这样的一项重要任务。

所以，在讲授离散数学课程时，除了应该尽量选择那些在后继课程中要直接用到的那些数学概念和有关内容外，还应该选择少量的对培养学生的逻辑思维与提高抽象能力特别有益的内容。因此，清楚地了解一些重要概念和模型，是如何从现实生活及各种不同的学科中抽象出来的——即它们的现实原型，就显得十分重要了。本书中，对一些重要概念和定理，尽量给出直观的或现实的背景，使读者明了这些抽象概念和理论的产生之必然性。

本书内容包括三篇，共分十四章。在集合论部分讨论了集合及其运算、映射、无穷集合及其基数、关系，特别还介绍了当前正在兴起和发展的模糊集合论；在图论部分讨论了图的基本概念、树、割集、图的连通性和可平面性、有向图；在近世代数部分讨论了半群和独异点、群、环和域、格和布尔代数等代数结构。每节后大都配有难度不同的习题以供读者练习之用。在讲授

时带“※”的章节及习题可以略去。

我感到本书不足的是未包含数理逻辑部分。在哈工大，数理逻辑历来都是单独作为一门课程开设的。

本书在编写过程中，得到了哈工大计算机软件教研室有关同志的热情支持。特别是得到原航天工业部宋健教授的鼓励。哈工大计算机应用教研室孙希文老师以极其负责的精神审阅了原稿，提出了许多宝贵意见和建议。在此一并表示深切的谢意！

编者水平有限，书中错误和不当之处在所难免，敬请读者批评指正。

编 者

一九八四年九月十七日

目 录

第一篇 集合论

第一章 集合

- § 1. 集合的概念..... (1)
- § 2. 子集、集合的相等..... (4)
- § 3. 集合的基本运算..... (9)
- § 4. 余集、De Morgan公式..... (16)
- § 5. 笛卡儿乘积..... (19)
- § 6. 有穷集合的基数..... (24)
- § 7. 集合的划分..... (28)

第二章 映射

- § 1. 映射的概念..... (33)
- § 2. 重叠原理及其应用..... (38)
- § 3. 映射的一般性质..... (41)
- § 4. 映射的合成..... (44)
- § 5. 逆映射..... (49)
- § 6. 置换..... (52)
- § 7. 二元和 n 元运算..... (60)
- § 8. 集合的特征函数..... (67)

第三章 无穷集合及其基数

- § 1. 可数集..... (71)
- § 2. 不可数集的存在及连续统集..... (76)
- § 3. 基数及其比较..... (82)
- § 4. Cantor—Bernstein 定理..... (86)

§ 5. 集合论悖论.....	(92)
第四章 关系	
§ 1. 关系的概念.....	(95)
§ 2. 几种特殊类型的关系.....	(102)
§ 3. 关系的合成.....	(108)
§ 4. 关系的闭包运算.....	(114)
§ 5. 关系矩阵与关系图.....	(118)
§ 6. 等价关系.....	(125)
§ 7. 映射按等价关系分解.....	(130)
§ 8. 偏序关系、偏序集.....	(133)
*§9. 保序映射.....	(141)
*§10. 良序集与数学归纳法.....	(143)
*§11. 选择公理及其等价命题.....	(152)
*第五章 模糊集合论	
§ 1. 引言.....	(161)
§ 2. 模糊 (Fuzzy) 子集的概念.....	(163)
§ 3. 模糊集的运算.....	(167)
§ 4. 隶属原则与择近原则.....	(173)
§ 5. 模糊关系与模糊映射.....	(177)
§ 6. 模糊聚类分析.....	(183)
§ 7. 模糊集的分解定理.....	(188)

第二篇 图 论

第六章 图的基本概念	
§ 1. 图论的产生与发展史概述.....	(194)
§ 2. 基本定义.....	(196)
§ 3. 路、回路、连通图.....	(204)
§ 4. 补图、双图.....	(208)

§ 5. 欧拉图	(214)
§ 6. 哈密顿图	(219)
*§ 7. 交图、线图	(226)
§ 8. 带权图、最短路问题	(232)
§ 9. 邻接矩阵	(236)
第七章 树、割集	
§ 1. 树及其性质	(242)
§ 2. 生成树	(247)
§ 3. 割点、桥、割集	(253)
§ 4. 关联矩阵与生成树的数目	(258)
第八章 图的连通性与可平面性	
§ 1. 顶点连通度与边连通度	(264)
§ 2. 明格尔定理	(268)
§ 3. 匹配	(272)
§ 4. 平面图的欧拉公式	(277)
§ 5. 可着色性	(281)
第九章 有向图	
§ 1. 有向图的概念	(285)
§ 2. 有向路和有向回路	(289)
§ 3. 有向图的矩阵表示	(296)
§ 4. 有向树与有序树	(301)
§ 5. 判定树	(309)

第三篇 近世代数

第十章 半群和独异点

第四卷

§ 1. 引言: 近世代数的特点	(316)
§ 2. 若干基本概念	(319)
§ 3. 半群和独异点的概念	(322)

§ 4. 子半群、子独异点、理想.....	(328)
§ 5. 同构、同态.....	(332)
§ 6. 有限字母表上的自由独异点、语言.....	(338)
第十一章 群	
§ 1. 群的定义及例子.....	(345)
§ 2. 群的简单性质.....	(349)
§ 3. 子群、生成子群.....	(354)
§ 4. 变换群、群的同构.....	(358)
§ 5. 循环群.....	(363)
§ 6. 子群的陪集、拉格朗日 (Lagrange) 定理...	(370)
§ 7. 正规子群、商群.....	(373)
§ 8. 同态基本定理.....	(381)
§ 9. 直积.....	(387)
第十二章 环和域	
§ 1. 定义及简单性质.....	(392)
§ 2. 无零因子环的特征数.....	(401)
§ 3. 同态、理想子环.....	(405)
§ 4. 环的同态基本定理.....	(410)
§ 5. 极大理想、弗尔马 (Fermat) 定理.....	(414)
第十三章 格	
§ 1. 格的定义及其简单性质.....	(417)
§ 2. 对偶原理、格作为一个代数系.....	(424)
§ 3. 某些特殊的格.....	(432)
§ 4. 分配格的一些性质.....	(436)
*§ 5. 模格.....	(441)
第十四章 布尔代数	
§ 1. 定义及简单性质.....	(445)
§ 2. 布尔代数与布尔环的等价性.....	(451)
§ 3. 布尔代数的理想与同构.....	(456)

§ 4. 有限布尔代数的表示定理	(462)
§ 5. 布尔表达式	(465)
§ 6. 布尔函数	(474)
附录: 本书所用的符号	(478)

第一篇 集合论

第一章 集合

集合论是德国人康托(Cantor)于1874年建立的,起初不被人们所注意,到了十九世纪九十年代的初期方为数学家们采用,成为分析数学、几何学和代数学的有力工具。现在,集合论已成为应用很广而且内容很充实的一门学科,它在近代数学中占据着重要的地位,而且正在影响着整个数学。集合论不但是整个数学的基础,而且在计算机科学中具有十分广泛的应用,成为计算机科学工作者必不可少的基础知识。计算机科学领域中的大多数基本概念和理论,几乎均采用集合论的有关术语来描述和论证。

本章将叙述集合的一些初等概念和结果:集合的概念、子集、幂集、运算及基本性质、有穷集合元素的个数及其计算法则。这些内容不但是本书以后各章的必备知识,而且也是近代数学和计算机科学的基本工具。证明两个集合相等的方法,是本章的主要方法,也是必须掌握的基本方法之一。

§1. 集合的概念

在日常生活中,经常会遇到“集合”这个概念。例如,某教室里的全体学生所组成的集、自然数集、实数集、FORTRAN II的基本字符的全体所形成的集合,等等。集合的概念是如此普遍,以致于很难用更简单的概念来定义它。因此,我们把“集

合”，作为最原始的概念而不给出形式定义，只给予一种描述，说明这个概念的含义。这正如同欧几里德几何中的“点”不加以定义，而作为最原始的概念之一一样。

通常把一些互不相同的东西放在一起所形成的整体，就叫做集合，简称集。构成集合的每一个东西，称为这个集合的成员。这些成员可以是具体的东西，也可以是抽象东西。但构成这个集的这些成员中的每一个，决不能是这个集合自身。因为一个集是由它的成员构成的，是先有成员后形成集，所以一个集正在形成中便不能作为一个实体充当集的成员。否则在概念上将产生循环，从而产生矛盾。

任何一个东西，相对于某个集合均称为元素。例如，中华人民共和国的全体公民，便形成一个集合。这样，每个中华人民共和国的公民，便是这个集合的一个成员或元素，而每个其他国家的公民，便不是这个集合的成员。又如，某个学校里的所有桌、椅形成了一个集合。我们看到，集合的概念与常用的词“全体”、“总和”、“聚集”意义相同，它们是同义词。

今后，常用大写英文字母表示集合，而用小写字母表示其元素。于是，若 A 是一个集合，则对任一对象或东西——元素 a ，对集 A 而言， a 或是 A 的一个成员或不是。如果元素 a 是 A 的一个成员，则称元素 a 属于集 A ，并记成 $a \in A$ 。否则就说 a 不属于集 A 并记为 $a \notin A$ （或 $a \bar{\in} A$ ）。 $a \in A$ ，读作“ a 属于集 A ”； $a \notin A$ ，读成“ a 不属于集 A ”。

例 1. 设 N 为全体自然数所形成的集合，则

$$7 \in N, 10 \in N, 27 \in N, 9999 \in N,$$

但

$$0 \notin N, 1/2 \notin N, 12.5 \notin N, \sqrt{3} \notin N, -3 \notin N. \#$$

一个对象属于一个集合这个概念是集论中一个基本概念，它反映了对象（元素）与集合间的一种关系。“集合”、“元素”、“属于”三个概念是集论中三个基本概念，它们是未加形

式定义的原始概念。集论中的其他概念，均可用这三个概念来严格定义。

所谓一个集合是已知的，就是对任一对象，利用某种方法，可以判断它是否是这个集合的成员，而不是说这个集合的每一个成员都给出来（即写出来）。这正如分析中所说的，已知一个级数，并不是把这个级数的所有项都写出来一样，而是给出了某种方法，只要说出级数的项数，便可由此方法算出这一项是什么。在数学上，常用“具有某种性质的对象的全体”来规定一个集合。

常用以下两种方法给出一个集合。最自然的方法是把集的所有元素全列出来。例如，由 1、2、3 三个数所构成的集合就可以记成 $\{1, 2, 3\}$ ，花括号“{”与“}”表示把 1、2、3 放在一起构成一个集合。有时用一个大写字母，例如 S ，作为这个集合的名字，写成

$$S = \{1, 2, 3\}.$$

一般说来，一个集合仅含少数的几个元素时，才能用这种方法给出。即使是有穷（也说有限）个但数量较大，原则上这种方法也是可行的，然而实际上，很少能把其全部元素列出。不过当列出其几个元素后，就可以看出组成该集的其他元素的规律时，也可采用此方法给出集合。例如，由 26 个小写英文字母 $a, b, c, \dots, x, y, z$ 形成的集就可表成

$$\{a, b, c, \dots, x, y, z\}$$

其中的“...”就表示那些未列出的，但已可知的是些什么样的元素。利用此方法甚至有时可以表示含有无穷多个元素的集合。例如，全体自然数形成的集合 N 就可以写成：

$$\{1, 2, 3, \dots\}$$

用上述方法表示集合并不是永远可能的。例如，区间 $[0, 1]$ 中的所有实数之集就不能用这种方法给出。为此，介绍另一种常用记号。设 $P(x)$ 是关于对象 x 的一个命题，而 x 是某类对象的一

般表示, 则我们用 $\{x|P(x)\}$ 表示使命题 $P(x)$ 成立的那些对象 x 所形成的集合。

例 2 所有正偶数形成的集合 E 就可以记成

$$\{m|2|m \text{ 且 } m \in N\}. \quad \#$$

例 3. $[0,1]$ 上的所有连续函数所形成的集 $C[0,1]$ 可记成

$$\{f(x)|f(x) \text{ 在 } [0,1] \text{ 上连续}\}. \quad \#$$

易见, 集合的第二种记法较方便。它给出了组成集合的各元素所具有的性质因此它告诉我们更多的信息。这种记法, 既适合于有穷集合又适用于含无穷多个元素的集合。

一个集合称为有限集, 如果它仅含有有穷个元素。如果一个集中含有无穷个元素, 则称该集为无穷集。

有限集的一个特例是仅含有一个元素的集。只有一个元素所形成的集, 称为单元素集。例如方程

$$x^3 - x^2 + x - 1 = 0$$

的实根所形成的集, 就是一个单元素集 $\{1\}$ 。但应该特别注意的是, 不要把单元素集和它所含有唯一元素混为一谈。否则会引出矛盾。

在应用中, 常涉及具有某种性质的对象的全体形成的集合, 这样的集合也参加运算。但事先不知具有某种性质的元素是否存在。如果后来发现这种元素不存在, 于是这种集合就不含有任何元素了。所以有必要引入不含任何元素的集合, 称之为空集, 记成 ϕ 。例如, 方程

$$x^2 + 1 = 0$$

的实根的全体所形成的集合就是空集。空集的引入, 可以使许多问题的叙述得到简化。

§2. 子集、集合的相等

在§1中, 引出了“集合”、“元素”以及元素与集合间的“属

于”关系等三个概念。这三个概念并未真正加以定义，而是作为原始的概念接受下来，对它们仅仅作了直观的描述，以说明它们各自的含义。本节将利用这三个概念来定义子集、集合间的包含关系、集合的相等、幂集、集族等基本概念。

定义 1. 设 A, B 是两个集合。如果集合 A 中任一元素均是集合 B 的元素，则称集合 A 是集合 B 的一个子集。这时或说集合 A 包含在集合 B 里，或说 B 包含集 A 。

集合 A 是集合 B 的子集记成

$$A \subseteq B \text{ 或 } B \supseteq A.$$

读成“ A 包含在 B 里”或“ B 包含着 A ”。

由定义可知

$A \subseteq B$ ，当且仅当对一切的 $x \in A$ 均有 $x \in B$ 。

以后常用记号“ $\Leftrightarrow$ ”表示“当且仅当”。用记号“ $\forall x \dots$ ”表示“对一切的 $x \dots$ ”或“对所有的 $x \dots$ ”。于是，上述论断就可简单地写成

$$A \subseteq B \Leftrightarrow \forall x \in A, x \in B.$$

例 1. 设 N 为自然数集、 Q 为有理数集、 R 为实数集、 C 为复数集，则显然有，

$$N \subseteq Q \subseteq R \subseteq C, \quad \#$$

$$\{1\} \in N, \{1, 1.2, 9.9\} \subseteq Q, \{5, \sqrt{2}, \pi\} \subseteq R.$$

由定义 1，若 A, B, C 是任意三个集合，则

1°. $A \subseteq A$;

2°. 如果 $A \subseteq B, B \subseteq C$ ，则 $A \subseteq C$ 。

应该注意的是符号“ $\in$ ”与“ $\subseteq$ ”在概念上的区别。符号“ $\in$ ”表示元素与集合间的隶属关系，形式上符号“ $\in$ ”的左边的记号是相对于其右边的记号的元素。而符号“ $\subseteq$ ”则表示集合与集合间的包含关系。形式上“ $\subseteq$ ”的两边均是集合，地位平等。因此，应严格地区分这两个符号所表示的概念，否则会引出矛盾。

由定义1可知,判断一集 A 是否是集 B 的子集,是由条件“如果对每个 $x, x \in A$, 则 $x \in B$ ”是否成立来决定的。如果这个条件为真,则 A 是 B 的子集;如果条件为假,则 A 不是 B 的子集。而条件“如果对每个 $x, x \in A$, 则 $x \in B$ ”是一个复合语句,“对每个 $x, x \in A$ ”是前提,“ $x \in B$ ”是结论。前提和结论间用“如果..., 则...”连成一个句子,形成一个复合命题。在数学中,特别是数理逻辑中,我们规定这样的一个复合命题是假的,当且仅当集当前提是真的,结论是假的。

空集是任一集的子集,即对任何集 $A, \phi \subseteq A$ 。从

$A \subseteq B \Leftrightarrow$ 不属于 B 的元素必也不属于 A

也同样可以得到:对任何集 $A, \phi \subseteq A$ 。

定义 2. 如果 $A \subseteq B$ 且 B 中至少有一个元素 b 使 $b \in \overline{A}$, 则称 A 是 B 的真子集。 A 是 B 的真子集时就记成 $A \subset B$ 。

例如,所有正偶整数之集 E 是自然数集 N 的真子集,即 $E \subset N$ 。

定义 3. 设 A 与 B 是两个集合。如果 $A \subseteq B$ 且 $B \subseteq A$, 则称 A 与 B 相等,并记成 $A = B$ 。

这就是说,如果集合 A 与集合 B 是由完全相同的元素组成时就说这两个集合是相等的,否则就是不等的。如果 A 与 B 是不相等的两个集,则记成 $A \neq B$ 。两个相等的集并不意味着它们是用同样的方式定义的。

例 2. 设 $A = \{2, 3\}$, B 为方程

$$x^2 - 5x + 6 = 0$$

的根所形成的集合,则显然有 $A = B$ 。

若令 $D = \{1, 2, 3, 4\}$, 则 A 是 D 的真子集,即, $A \subset D$ 。 #
易见,

$$A \subset B \Leftrightarrow A \subseteq B \text{ 且 } A \neq B.$$

定义 3 指出了—个重要的原则:要证明两个集合相等,唯一的方法是证明每一个集中的任一元素均是另一个集的元素。这种证明应是靠逻辑推理,不能依靠直观。这个方法是本章的主要方

法，是必须掌握的基本方法，它贯穿在本书的各章中。

在数学、计算机科学中，甚至在日常生活中常常会遇到以集合为元素的集。例如，在学校中，每个班是一个集，而全校的各个班又形成了一个集，那么这个集就是以集为元素的集。又如直线上每一个区间是一个集，而多个区间就形成一个以集为元素的集。为了明确起见，有下面定义：

定义 4. 以集为元素的集称为集族。

定义 5. 集合 S 的一切子集（包括空集 ϕ 及 S 本身）形成的集族称为 S 的幂集，记成 2^S 。

于是， $2^S = \{A | A \subseteq S\}$ 。

例 3. 若 $S = \{1, 2, 3\}$ ，则

$2^S = \{\phi, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, \{1, 2, 3\}\}$ 。 #

注意， $2^\phi = \{\phi\}$ 。在这里，要区分 ϕ 与 $\{\phi\}$ ， ϕ 表示空集，其中没有任何元素，而 $\{\phi\}$ 则表示一个集族，它有唯一的一个元素——空集， $\phi \in \{\phi\}$ 。又集 $\{\phi, \{\phi\}\}$ 是含两个元素的集。

一般说来，如果 S 是由 n 个元素组成的集合，则 S 的幂集 2^S 就有 2^n 个元素。其证明留给读者完成。

在极其个别的场合下，还会遇到以集族为元素的集，不再给它命名。甚至也还会遇到以某个集合的某些元素及它的某些子集混合组成的集。例如：集 $U = \{a, b, \{a, b\}\}$ 。在这里 $a, b, \{a, b\}$ 都是作为 U 的元素，于是，

$$\{a, b\} \in U, \{a, b\} \subseteq U.$$

设 I 是一个集合，如果对 I 中每个元素 l 有一个唯一的集与之对应，这个集用 A_l 表示， l 作为一个标号而用之，于是所有 A_l 形成的集族就可简记成， $\{A_l\}_{l \in I}$ ，集 I 称为标号集。

习 题

1. 写出程序设计语言 FORTRAN II 的基本字符集。
2. 写出程序设计语言 ALGOL 60 的基本字符集。