

Windows 95 入门

The ABCs of Windows 95

〔美〕 Sharon Crawford 著

胡海天 胡希平 王冬明 等译

胡希平 审校



17
1



電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

T246.7
FLF/2

The ABCs of Windows 95

Windows 95入门

S. 史尚福
〔美〕 Sharon Crawford 著

胡海天 胡希平 王冬明 等译
胡希平 审校

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

内 容 提 要

Windows 95是一个全新的操作系统,本书是学习Windows 95最常用功能的一本指南,特点是易于阅读使用、面向任务。全书包括十七章和一个附录,涵盖Windows 95所有功能的各个方面:捷径键、鼠标功能、文件管理、运行程序(包括老的DOS程序)和具有多媒体功能、传真与电子邮件服务、网络功能及即插即用硬件的安装等。

本书是为Windows 95的初学者编写的,不要求读者具有Windows的预备知识,适合所有想了解和使用Windows 95的用户或从Windows以前版本升级到Windows 95的用户阅读参考。



Copyright©1996 SYBEX Inc., 1151 Marina Village Parkway Alameda, CA 94501. World rights reserved. No part of this publication may be stored in a retrieval system, transmitted, or reproduced in any way, including but not limited to photocopy, photograph, magnetic or other record, without the prior agreement and written permission of the publisher. 本书英文版由美国SYBEX公司出版,SYBEX公司已将中文版独家版权授予中国电子工业出版社和北京美迪亚电子信息有限公司。未经许可,不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

Windows 95

[美] Sharon Crawford 著

胡海天 胡希平 王冬明 等译

胡希平 审校

责任编辑 李 湘

*

电子工业出版社出版(北京市万寿路)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

北京美迪亚电子信息有限公司排版

北京顺义颖华印刷厂印刷

*

开本: 787×1092毫米 1/16 印张: 13.875 字数: 350 千字

1996 年 10 月第 1 版 1996 年 10 月第 1 次印刷

印数: 5000 册 定价: 25.00 元

ISBN 7-5053-3659-2 / TP·1518

著作权合同登记章

图字: 01-96-0604号

9803801

献 给

我十分有幸结识的杰出、幽默、聪颖、坚毅的女士们。尤其感谢Barbara、Brenda、Chris、Jan、Janna、Jovita、Lana、Linda、Mary Ann、Ruth、Savitha、Vicky、Veronica以及其他女士，过去的和未来的。我非常荣幸地认识你们诸位。

译者序

Windows 95是一个全新的操作系统，它具有一个新的用户界面，除提供网络和通讯功能外，还有许多新的功能和特点以及附件程序。Windows 95是一个承前启后的系统，既通向未来，又照顾过去的东西。Windows 95在许多方面比Windows的以前版本更方便、更有趣，是计算机用户的功能强大的新工具。

Windows 95的强大功能吸引着许多有条件的用户都想亲自体验一下，无论是安装新的Windows 95，或是从原有的Windows早期版本升级到Windows 95，都需要一个入门向导。本书是专门为初次接触Windows 95的人编写的，具有易于使用、面向任务的特点，不要求读者具有Windows的预备知识，能帮助你快速完成手头的任务，并进一步深入。

本书作者擅长于撰写浅显易懂的计算机入门类书籍。她著有“Your First Modem《调制解调器初学者指南》”一书，并与人合著有“Getting Ready for Windows 95《Windows 95的崛起》”、“Upgrading to Windows 95《Windows 95 升级详解》”、“OS/2 for Windows Users”和“Murphy's Laws of Windows《妙语话Windows》”等书。这些图书由美国SYBEX公司出版（中译本已由美迪亚信息有限公司翻译、制作并奉献给了读者）。她也是Windows User Group Network (WUGNET)的顾问。

在本书翻译过程中，自始至终得到张喜乐和李莱高级工程师的帮助和支持，还承蒙闫景莲高级工程师对译稿提出了不少宝贵意见，谨表示衷心的感谢。马云培小姐帮助录入书稿，在此一并致谢。还要特别感谢北京美迪亚信息有限公司诸同仁在翻译工作中给予的帮助。

由于时间紧迫，加之译者水平所限，书中疏漏和不当之处在所难免，敬希读者和专家批评指正。

译者

1996年夏

致 谢

感谢在本书写作过程中帮助过我的所有热心人。特别要感谢Eric Belko、Boyd Gilbert、Leland Dumas、Bill (Spongemeister) Karow、Susan Hennessey、John Woram、Barbara Bowman、Jeff Pulver、John Toennies和Clubwin俱乐部的许多成员（和其他会员beta测试员），他们的Windows 95知识超群，他们在与他人共享那些信息方面的慷慨大方更为人称道。

当然，拙作出版成书归功于Sybex公司的同仁：Richard Mills提出的总体构想和具体建议是极其宝贵的；Vivian Perry是一个机敏的编辑；Maureen Adams负责组织本项目及其进度；Dean Denno逐字逐句审阅原稿，不放过每个模糊之处；以及非常值得感谢的产品协调员Nathan Johanson；一流的索引员Ted Laux和Get Set! Prepress的桌面排版专家。本书因Cuong Le制作的绘图而大为增色，这些图画把大量艺术技巧和技术的准确性融为一体。

最后，向很久以前给我机会的Dianne King和Rudy Langer致以诚挚的感谢。并向给予合作的Charlie致谢。

序 言

以往任何一种软件产品，从未有过“Windows 95式”的宣传和广告热浪，它被人们称为Windows 95效应。部分原因是，我们中越来越多的人现在都拥有了自己的计算机，越来越多的人对安装一个新操作系统感兴趣。另一个因素是，Windows 95的确是一个全新的系统——一个真正的技术进步（Microsoft公司对Windows 95投入的4亿美元广告预算没有白花）。

如果你现在面临学习（自愿地或不自愿地）使用Windows 95，这本书就是你开始所需要的一切。Windows 95被设计成探索型的——这就是说，给定足够的时间，你可以自己学会所有的内容。但是我们中间有多少人能不受时间限制地学习一个新系统呢？恐怕不多。

本书将带领你快速掌握Windows 95系统，并指引你找到所有省时省力的工具。

本书的对象

本书是写给第一次使用Windows 95的人的，书中有时提到Windows的以前版本，但完全不要求有关Windows的预先知识。

我假定你是一个智慧、机敏的人，因此我不会象对儿童那样与你说话。另一方面，许多聪明人并不一定懂得很多的计算机知识，因此每件事情都用尽可能少的技术名词或术语来解释。如果需要少量的术语时，将会用清楚的措辞给出定义。

我还假定你希望尽快地开始使用Windows 95。你可以只阅读包含你感兴趣内容的章节，然后再返回去读其它章节，然而我建议不要跳过第一章和第二章，因为它们给你Windows 95的一些基本事实，能够帮助你更快地了解Windows 95。

本书的内容

本书包括十七章和一个附录，前七章或八章是使用Windows 95时需要的基本知识。其余的章也是很基本的，但有些内容可能会格外吸引你，因此有问题时尽管到其它章寻找答案。下面是各章的组成：

第一章 Windows 95新在何处？

本章概述使Windows 95不同于以前的东西，包括在计算机商店中频繁使用的一些术语的简单定义，象多任务和虚拟内存，加上使Windows 95有用和高效的一些新功能。

第二章 准备工作

你不应跳过本章，因为它包括使用Windows 95的两个关键元素的提示和指导：捷径键和鼠标的新功能。一旦你能够熟练地使用它们，你就可以开始自己理解Windows 95的许多东西了。

第三章 新环境介绍

本章讨论你第一次进入Windows 95时看到的平台（Desktop）。平台中的元素和如何让

它们为你工作。使用Start（开始）按钮设置你的平台的颜色、显示分辨率和字体。

第四章 创建和使用捷径键

本章介绍又一个强大的工具：捷径键。实际上，包括你可能需要知道的有关创建和使用捷径键的全部知识。

第五章 新鼠标功能

本章涉及鼠标现在能做的工作的细节，以及你如何配置它，使它做更多的事情。设置鼠标，并使用各种类型的鼠标指针，包括动画指针！

第六章 资源管理

本章描述Explorer（资源管理器）的功能。另外还有如何改变窗口视图以及如何浏览硬盘驱动器方面的内容。如果你是原Windows 3.1的用户，本章也解释如何查找和使用旧的“文件管理器”。

第七章 文件和文件夹

本章告诉你如何找到移动、拷贝、重命名和删除文件及文件夹。还有一节介绍称为“查找（Find）”的强大的搜索工具，以及如何使用长文件名。

第八章 运行程序

本章介绍运行程序的所有方法，因此可以用你认为合理的方式安装所有“平台”操作。

第九章 Recycle Bin（回收箱）

Windows 95中另一个新工具——回收箱让你决定已删除文件具有的精确的安全系数。本章告诉你设置回收箱的简单方法。

第十章 使用DOS

Windows 95能比旧DOS更快更好地运行所有DOS程序。即使是最桀骜不驯的游戏也能被制服，本章将告诉你如何做。

第十一章 简单易行的硬件调整

采用“即插即用”标准的操作系统的确使硬件安装和配置很容易。如果你读了本章，即使对一个老的硬件，改变硬件也是件很简单的事情。

第十二章 图像和声音

本章描述Windows 95所含的精美绝伦的多媒体功能，包括新的声音和视频功能。你将看到把你自己的声音文件录下来并再播放出来，或使用CD播放器来收听你最喜欢的音乐是多么容易。

第十三章 控制面板

在本章中你将找到控制面板中所有图标的解释。找出它们的含义以及如何使它们工作。

第十四章 创建自己的网络

这可能不象一个初学者的题目，但对于Windows 95它是。本章介绍创建一个几台计算机的简单网络所需要知道的全部知识。包括一些基本网络术语的解释及购买和安装硬件的循序渐进的指导，以及运行网络的知识。

第十五章 与外部世界连接

本章涉及Windows 95内置的简洁实用的通讯程序的更多知识。你将找到如何使用Exchange（交换）的简单、循序渐进的指导。Exchange是Windows 95中的一个工具，安装并不复杂。还有一节是有关Microsoft网络，Windows 95中所包含的联机功能。

第十六章 附件程序

本章简单介绍如何从许多附件程序，如计算器、超级终端（HyperTerminal）、绘画（Paint）等等中获得最大的好处。

第十七章 保持系统健康的工具

非常幸运，Windows 95带来了一些方便的系统实用程序，在有些情况下，它们对于保证你的计算机正常工作非常重要。本章告诉你哪些是重要的以及如何使用它们。

附录

当然，最简单的安装方法是让其他人帮助完成。但是，如果你需要自己安装Windows 95的话，读一下这个附录，了解如何能顺利地安装。

词汇表

包括有用的计算机术语的词汇表。其中的一些词并没有在书中讨论，但它们经常出现在任何你能找到计算机的环境中。知道它们的意义肯定是有帮助的。

提示： 你将看到很多提示——完成一个任务的更快、更灵活的方法，它们是花了无数时间测试和使用Windows 95后找出的。

注释： 你也将看到这些“注释”。它们通常代表完成一个任务的另一种方法和需要注意的一些额外信息。

警告： 在很少几处你将看到象这个一样的“警告”。只有几处是因为在Windows 95中很难做出不可挽回的事来，除非你故意要这样做。但是当你看到一个警告时，还是一定要加以注意。

开始

现在是翻过页来开始的时候了。如果你觉得本书很有用，或甚至你发现它缺少了某些内容，希望在以后的版本中包括进去，我都将很高兴收到你的信。我的e-mail地址是authors@scribes.com，不要犹豫——我喜欢e-mail。

希望你喜欢本书——我肯定你会喜欢Windows 95的。

目 录

第一章 Windows 95新在何处	1
一点历史	1
内存的过去	1
内存的现状	2
多任务的过去	2
多任务的现状	3
还有什么新特性	3
第二章 准备工作	5
新功能鼠标	5
以文档为中心	6
捷径键	6
第三章 新环境介绍	8
Start（开始）按钮	8
Taskbar（任务栏）	10
My Computer（我的电脑）	11
Recycle Bin（回收箱）	11
属性单	12
平台设置	13
第四章 创建和使用捷径键	17
如何创建捷径键	18
重命名捷径键	20
在Windows启动时开始一个程序	20
将捷径键放到你希望的地方	21
捷径键设置	22
当链接对象被移动或重命名时	24
到其它地方的捷径键	24
键盘快捷键	25
第五章 新鼠标功能	28
双击或单击	28
鼠标右键	28
鼠标设置	31
鼠标指针	32
DOS鼠标	34

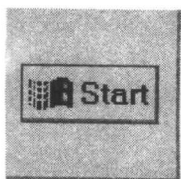
第六章 资源管理	35
什么是Explorer (资源管理器)	35
Explorer (资源管理器) 导航	37
文件扩展名	40
使用文件管理器	45
My Computer (我的电脑)	46
一个或多个窗口	48
第七章 文件和文件夹	49
选择文件和文件夹	49
创建一个新文件夹	50
文件夹属性	51
创建一个新文件	53
文件属性	54
移动、拷贝文件和文件夹	54
删除文件和文件夹	55
重命名文件和文件夹	56
Undo (撤消) 命令	56
长文件名	56
与软盘打交道	58
使用Find (查找)	60
第八章 运行程序	63
启动程序	63
使用鼠标右键	65
从Start>Programs启动	66
当你开始Windows时开始程序	67
使用Program Manager (程序管理器)	68
第九章 Recycle Bin (回收箱)	69
回收箱是什么	69
送文件到回收箱	70
恢复已删除文件	71
设置	72
第十章 使用DOS	75
启动DOS程序的简单方法	75
DOS属性单	75
让棘手的DOS程序运行	82
MS-DOS提示符	83
DOS命令	84

第十一章 简单易行的硬件调整	85
增加新硬件	85
调制解调器	90
打印机	94
解决硬件冲突	96
第十二章 图像和声音	98
找不到多媒体吗	98
CD播放器	99
媒体播放器	102
录音机	104
音量控制	105
更多的多媒体设置	106
第十三章 控制面板	107
Accessibility Options (可用性选项)	107
Add New Hardware (增加新硬件)	108
Add/Remove Programs (增加/删除程序)	108
Date and Time (日期和时间)	110
Display (显示器)	110
Fonts (字体)	110
Joystick (操纵杆)	112
Keyboard (键盘)	113
Mail and Fax (邮件和传真)	114
Modems (调制解调器)	115
Mouse (鼠标)	115
Multimedia (多媒体)	115
Network (网络)	115
ODBC	115
Passwords (口令)	116
Printers (打印机)	117
Regional Settings (地区设置)	118
Sounds (声音)	118
System (系统)	119
第十四章 创建自己的网络	122
挑选网络	122
硬件基础知识	123
IRQs、地址、内存等	127
增加卡和协议	127
使用你的网络	131

通用命名惯例	135
关于口令	135
直接电缆连接	136
任何人可建造的网络	138
第十五章 与外部世界连接	141
Exchange (交换中心) 基础知识	141
用Windows 95访问Internet	142
安装Exchange	143
使用消息	146
使用传真	149
转发消息或传真	151
profile (配置文件) 详述	152
增加或删除服务	155
Microsoft网络	155
漫游网络	158
第十六章 附件程序	160
超级终端通讯	160
电话拨号程序	164
使用写字板	166
使用记事本	168
剪贴板察看程序的功能	168
字符映射表	169
使用计算器	170
组装手提箱	172
绘制图片	173
第十七章 保持系统健康的工具	175
用ScanDisk (磁盘扫描程序) 维护驱动器	175
磁盘去碎片	177
备份硬盘	178
使硬盘上有更多空间	186
资源表	190
附录 安装	192
从Windows 3.0升级	192
从平淡的DOS到壮观的Windows	192
以清白历史开始	192
在安装之前	193
用CD还是磁盘安装	195
开始安装	196

制作一个启动盘	197
最后的修整	198
词汇表	199
中英对照表	204

第一章 Windows 95新在何处



本章要点

- 内存：过去和现在
- Windows的多任务
- 所有的新特性

Windows 95作为一个操作系统，被设计成“可发现的”。这意味着当你随意浏览时，可以自己发现许多特性和捷径。然而，我们大家都要上班，因此，我们没有无穷无尽的时间来发现做事的最好、最短、最容易的方法。本书给你一个快速开始，帮助你掌握如何更好地使用Windows 95。

在本章中，我们将讨论有关Windows 95的一些特点。为使用Windows 95，完全没有必要学习很多技术上的东西，但有一点基础知识对于理解和运用整个系统将会起很大作用。

一点历史

每台计算机都需要一个操作系统。就其本质而言，操作系统是建立文件系统和装载程序的一组指令。自从1981年第一台PC机问世以来，DOS（Disk Operating System——磁盘操作系统）一直是PC机的主流系统。DOS对当初的硬件来说是足够了。DOS只能使用有限数量的内存，但这没有关系，因为当初计算机的内存很小。

使用DOS时，一次只能运行一个程序或进程。因此，你写完文档后，得耐心地等待它打印出来。如果你的信需要用到电子表格程序中的数字，你就得关闭字处理程序，打开电子表格程序，获得数字，关闭电子表格程序，打开字处理程序——你可以想像一下。

尽管随着时间的推移，程序变得越来越大，计算机变得越来越快，但我们还在使用DOS。许多应急拼凑的解决办法（包括Windows 3.11以前的每个版本）被设计为把DOS伪装成更快甚至同时运行两个任务。所有这些“解决办法”纯系虚无缥缈和各种变戏法的手法。它们中没有一个能工作得很好。事实上，基于DOS的系统在做大容量的工作时存在严重的问题。

Windows 95是第一个从DOS限制中解脱出来同时还能运行现存DOS和Windows程序的系统。实际上，它是一个承前启后的系统，既通向未来又不完全抛弃过去。

内存的过去

内存总是PC机上的一个微妙东西。在这些机器的最早日子里，DOS的设计者认为，640,000字节（640KB）的内存绝对能够运行任何程序。为了加强他们的说法，让我增加一条，他们那时最新的、最先进的台式机或许只有64KB的总内存！

注释：程序在内存（随机存取存储器或RAM）中运行。计算机中的许多事情都发生在RAM中。处理器工作时一次（不是很多次）只能容纳有限的信息，因此，你工作的文档和如何在文档上工作的程序指令都保存在RAM中。

因此，他们怎么能不把640KB认为是“很多”呢？不幸的是，这变成了一个臭名昭著的估计错误，这些年来许多人绞尽脑汁想办法来欺骗系统。结果，设计出了许多方法，但所有这些方法，不管它们设计得多么精致，或早或晚都在你的台式计算机上得到下面一条消息：

Out of Memory

自从Windows 3.1出现以后，另一个“杰作”是“Out of Resources”消息——它也是致命的，甚至当你有大量空闲内存时也会发生资源用完。

内存的现状

在过去，内存就象金钱。当所有的钱都用完时，你就破产了，但现在，如果你皮夹子中的钱用完了，你还有以信用卡形式获得的虚拟的“钱”。它和现钞并不完全一样，为使用它你必须付一些费用（例如利息），但当你买东西时，它就和真正的钱一样。

Windows 95对于内存也用了类似的技巧，因此，不管你实际安装了多少内存，Windows应用程序可以访问它们所需的任意数量的内存。当你在Windows 95中运行一个或几个需要大量内存的应用程序时，首先使用实际RAM（不管有多少）。如果出于某些原因，程序需要更多的内存，Windows 95能够虚拟出所需的任意数量的内存。

这是个很好的方法，因为它使你的系统顺利工作而不致瘫痪。不足之处是，用完实际RAM后，系统不得不开始使用硬盘驱动器上的剩余空间。硬盘驱动器总是比RAM慢得多，所以当发生这种情况时，你肯定能注意到计算机的处理速度变得慢多了。

那就是要买经济上能承受的尽可能多（或稍多一些）的内存来减少处理时间的原因。然而，即使买不起大量的RAM，仍能够安全地运行Windows 95。

资源还是与内存分离的一件事情，只不过现在它们更加难以用尽。你可以打开多个程序的多个实例而不会用完资源。与Windows以前版本不同的是，如果你试图打开足够的程序来耗尽Windows 95中的资源（相信我，这不容易做到）的话，在打开其它程序以前，你会被告诫关闭一些程序，避免系统瘫痪。

另外，如果Windows 95中一个程序瘫痪，你可以关闭这个程序而不会使整个系统瘫痪并要求重新启动。如果你曾经用过Windows 3.0或3.1，应该知道一个程序的瘫痪总是会导致Windows也停止。Windows 95有更灵活的方法处理资源，如果一个程序瘫痪，你可以关闭这个程序并继续做其它工作。

多任务的过去

多任务的意思是同时运行一个以上的程序（或“任务”），它要求处理器的时间被各个应用程序共享。在典型的台式PC机上运行一个典型的程序时，操作系统给每个进程分配

一片处理器时间。时间片的划分方法是让每个应用程序或进程认为“它是唯一正在运行的进程”，起码它应该是按这种方式工作的。

Windows 3.1试图做“协作型 (Cooperative)”多任务，它要求应用程序愿意与其它应用程序共享处理器时间。不幸的是，标准 Windows 应用程序在共享方面还不如三岁小孩懂事。

结果是，人们经常眼巴巴地盯着屏幕。下一个步骤：虽然希望不要丢失太多工作，但不得不使用三键 (Ctrl-Alt-Del) 收场。

多任务的现状

在Windows 95中，操作系统终于有权来告诉一个应用程序为另一个进程让路。如果你需要确保没有一个应用程序能够使整个系统停止，这是很关键的。这被称作“取代型 (Preemptive)”多任务，这在Windows 3.1中是不可能实现的，因为它下层的系统还是DOS。

Windows 95没有必要进入DOS来进行某些文件操作，它允许你在格式化一张软盘的同时、下载e-mail (电子邮件)、打印文档并在电子表格中输入数据。

还有什么新特性

除了象多任务和虚拟内存这样的技术魔法，Windows 95还提供许多新特性。其中一些只是装饰性的，而另一些却的确增添了新的改进的功能。当然，哪些是装饰性的，哪些是重大改进，这取决于每个人。就象生活中的许多事一样，一个人必不可少的东西却可能是另一个人的微不足道的东西。

然而，这些新特性很多，因此每个人都能找到一些非常方便甚至非常重要的特性。

简单的用户界面：当Windows 95启动时欢迎你的平台 (Desktop) 不再零乱，并且有一个明显的开始点，Start (开始) 按钮。平台是一个实际的工作区域，你可以按你满意的方式自定义它。第三章提供有关平台元素和如何使用它们的快速开始。

更灵活的鼠标：Windows 95中的鼠标不只是一个灵便的“指向和单击”设备。Windows 95与以前的操作系统相比，不仅显著的“鼠标化”了，而且鼠标增加了更多的功能。对于那些纳闷为什么他们的鼠标有两个 (或三个) 键的人，第二章和第五章将给予回答。

长文件名：你可以给文件起一个最多255个字符的名字，因为Windows 95和所有伴随它的程序允许使用这些名字。当你给文件一个长名字时，系统也为它创建一个短的8字符名字，因此，Windows 95以前的应用程序和DOS应用程序可以认出并处理它。第七章介绍长文件名的使用，包括它们的优点和限制。

任务栏：任务栏 (Taskbar) 是平台上整齐、有效的外观的一部分，Start (开始) 按钮就在任务栏上面。代表所有打开程序的图标都在任务栏上。只要单击程序图标就能把该程序放到显示的顶部，因此无论你是否正在运行多少程序，你需要的那个程序就在你的手边。第三章有使用任务栏的更多内容。

几乎不受限制的可配置性：你的平台和菜单的组织可以在一定限制下设计或安排成自己喜欢的形式。第二和第四章介绍有关快捷键的更多知识。快捷键是在自定义设置时有价值