



PC 流行风

伊格 编著

网页制作工具

——Dreamweaver

092

1

上海交通大学出版社

TP393.092
YCT.Y1

PC 流行风

网页制作工具

——Dreamweaver

伊 格 编著

上海交通大学出版社

057044

JS297/04

内 容 提 要

Dreamweaver 是 MACROMEDIA 公司最近推出的网页制作工具,它为业余网页制作者提供了专业化的网页制作工具。

本书详细地介绍了使用 Dreamweaver 制作网页的方法,强调“入门”和“实用”,对软件操作过程中的每一步骤都有细致的介绍,并配有大量图片,以帮助读者理解。本书特别适合非计算机专业人士的入门。

图书在版编目 (CIP) 数据

网页制作工具 Dreamweaver/伊格编著. — 上海:上海交通大学出版社,2000

ISBN 7-313-02387-1

I. 网… II. 伊… III. 主页-制作-软件工具, Dreamweaver IV. TP311.56

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 15842 号

网页制作工具

—Dreamweaver

伊 格 编著

上海交通大学出版社出版发行

(上海市番禺路 877 号 邮政编码 200030)

电话:64071208 出版人:张天蔚

常熟市印刷八厂印刷 全国新华书店经销

开本:850mm×1168mm 1/48 印张:3 字数:72 千字

2000 年 3 月第 1 版 2000 年 3 月第 1 次印刷

印数:1-8 000

ISBN 7-313-02387-1/TP·420 定价:5.00 元

版权所有 侵权必究

前 言

Dreamweaver 是美国 MACROMEDIA 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的网页编辑器。它是第一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。它与 Fireworks、Flash 一起，被称为网页制作的“梦幻组合”。

Dreamweaver 支持“所见即所得”的编辑方式。它不需要你掌握很深的网页制作技术，甚至不需要你了解 HTML 的基本语法。当然，如果你了解 HTML 语言（有兴趣的读者可查阅《PC 流行风——网上风采（网页制作入门）》）的话，使用 Dreamweaver 会更加得心应手。

随着 Internet 日益渗透到人们生活、工作和娱乐的方方面面，网页——作为网上冲浪所不可缺少的冲浪板，其界面的设计越来越精彩，因而制作也越来越复杂。如果没有这样的“所见即所得”式网页编辑器的帮助，网页制作会变得很困难。

《网页制作工具——Dreamweaver》正是帮助读者迅速掌握制作网页技术的一本入门性读物。

本书强调“入门”和“实用”，提倡亲自参与。因此，书中不对理论性问题做过多的描述。同时，也省略了一些初学者暂时不用的功能。力求通俗易懂，使读者达到即学即用的目的。

本书在编写过程中，得到了陈明辉老师的大力支持，在此谨表示衷心的感谢。

由于时间有限，本书难免有错，敬请各位新老网友不吝赐教，以便再版时更正。

E-mail: yifeng2@kali.com.cn

编 者

2000 年 2 月于上海

目 录

第一章 简介	1
第二章 基本操作	6
用户界面简介(6) 网页页面设置(11)	
第三章 文字输入与编辑	14
文字的输入(14) 用属性工具条编辑 文本(15)	
第四章 图片插入和编辑	23
图片的插入(23) 图片的编辑(25) 翻转图片的制作(29)	
第五章 表格的制作	32
第六章 框架的制作	40
创建框架和框架集(40) 框架删除(45) 框架编辑(45)	
第七章 表单的制作	49
文本输入框(50) 按钮(52) 复选框 (53) 单选框(54) 下拉列表框(55)	

文件选择框(57) 图像框(58)
隐藏框(58)

第八章 建立超级链接 60

文本的超链接(60) 图片的超链接(61)

第九章 CSS 的使用 67

创建样式表(67) 样式的使用(87)

第十章 层的制作 89

层的创建(89) 嵌套层(93)

第十一章 “行为”的使用 95

消息框(95) 跳转页面(98) 在状态
栏中显示说明文字(101) 给链接加
上声音(105)

第十二章 时线的应用 110

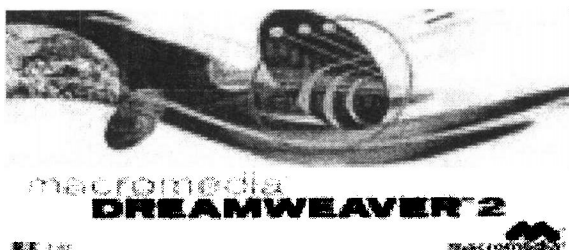
时线面板的使用方法(110) 用时线
制作动画(113)

第十三章 一个制作实例 118

网站预览(118) 定义本地站点(122)
编辑主页(125)

第一章 简介

Dreamweaver 是美国 MACROMEDIA 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的所见即所得网页编辑器。它是第一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。



对 MACROMEDIA 公司，大家可能不会感到陌生，著名的多媒体开发工具 Authorware 和 Director，以及目前在因特网（Internet）上越来越流行的网络多媒体开发工具 Flash 都由该公司推出。而 Dreamweaver 则是 MACROMEDIA 公司继 Flash 以后向因特网（Internet）推出的又一梦幻工具。Dreamweaver、Flash 以及在 Dreamweaver 之后推出的针对专业网页图像设计的 Fireworks，这

三者被 MACROMEDIA 公司称之为网页制作的 DREAMTEAM（梦幻之队），足见市场的反响和 MACROMEDIA 公司对它们的自信。

Dreamweaver 的特点在于：

1. 极具特色的用户界面

整个用户界面除了一行主菜单栏（顶部）和一行状态栏（底部）之外，其余的空间全都作为用户制作网页的区域。更为有特色的是它的三条浮动工具条，除了主菜单外，其他的菜单功能全被集成在这三条浮动工具条上。Dreamweaver 的三条浮动工具条分别是对象工具条（Object）、属性工具条（Properties）和快速启动工具条（Launcher）。其中对象工具条集成了图形、表格、表单等网页元素，你可以很方便地插入它们。属性工具条是一条动态工具条，它上面的具体属性将随着所选择对象的不同而改变。快速启动工具条，上面集成了站点管理、样式表、时线等工具。

2. 方便的文本格式控制和 CSS 层叠样式表的编制

文字在网页内容中占有很大的部分，在 Dreamweaver 中，你可以很方便地控制文字的显示效果，如颜色、大小、字体及位置等。很多人在做网页时喜欢用 CSS 样式表，为此，Dreamweaver 还内置了一个 CSS 编辑器，可以很方便地控制网页中字、行乃至整个网页内容的格

式。你再也无须一行一行地编辑 CSS 代码，你所要做的只是用鼠标在 CSS 编辑器中选择所需的样式就可以了。另外，通过 CSS 编辑器你还可以直接调用以前编辑好的样式表文件。

3. 方便易作的框架、表格、表单

框架、表格和表单，这三者都是制作网页中经常要用到的。框架（Frame）的处理一直是很头疼的事，用 Dreamweaver 就很方便了，你可以精确、直观地控制每个框架的大小，给框架命名，设置框架载入的网页；对于表格（Table），你能够控制表格的行数、列数、表格的大小（可以用百分比和像素点两种方式表示）、表格的背景颜色（图像）、上边框颜色、下边框颜色、表格中每个单元格的大小（宽度和高度）、单元格的背景颜色（图像）等，还可以很方便地增加（删除、合并）表格的行、列；在 Dreamweaver 中，所有的表单元素，如文本框（Text）、单选框（RadioBox）、复选框（CheckBox）、文本行（TextArea）等，都已集成到对象面板上了，你只需用鼠标选择你需要的表单元素，然后在属性面板上设置相应的参数，就可以做好你需要的表单。

4. 支持 Dynamic Html 效果

Dreamweaver 内部装有一个 JavaScript 脚本（程序）库，配合 Dreamweaver 中的事件处理（Behavior）功能，你不用编写 JavaScript 脚本就

能轻松地制作出各种动态页面效果。更重要的是：JavaScript 脚本库可以不断地进行扩充，使安装的 Dreamweaver 功能得到不断加强，在网页中做出更多更好的效果。升级方法也很方便，只要安装相应的插件就可以了。

5. 强大的动画制作功能

Dreamweaver 中的时线 (TimeLine) 功能强大，用它可以快速地做出动画效果，而不用再去动用其他动画工具。如果你用过 Flash 或 Director，你会发现它们的时线界面极其相似。用时线做出来的动画，实际上也是一些 JavaScript 脚本，因此载入网页速度快。将时线与事件处理 (Behavior) 结合起来，还能做出相当精彩的动画效果。另外，时线不仅能制作图形动画，还可以根据需要制作出各种文字动画。

6. 强大的站点管理功能

Dreamweaver 拥有强大的站点管理功能，能同时管理多个站点的内容。一方面，能对本地图 (Local) 站点进行全面管理。网页文件在站内可以任意移动、增加、删除，同时自动进行网页中链接的更新；能对网页中的各种链接进行检测；能随时查看站点的结构图。另一方面，还能对远程服务器 (Server) 站点文件进行有效管理，完成上传和下载工作，并且完全支持鼠标拖放功能，相当于在 Dreamweaver 中内嵌了一个小型的 FTP 工具。通过此项，你可以随时把本地站点的变化

反映到服务器上，方便网站的更新。

7. 能用插件增加 Dreamweaver 的功能

插件可能是 Dreamweaver 中最精彩的部分。

你可以通过安装各种不同的插件，使 Dreamweaver 不断得到升级，功能不断加强。目前在 Internet 上，Dreamweaver 的插件很多，每个插件都有特定的功能，可以用来完成一个平时做起来可能很复杂的效果。比如，你想在网页中做个计算器，能进行加、减、乘、除等简单操作，用常规方法制作可能比较复杂，而一旦你安装了一个计算器插件后，只要鼠标一点就能完成整个工作。

Dreamweaver 作为 MACROMEDIA 公司的产品之一，它与该公司的 Flash、Fireworks 可以“无缝集成”，因而在 Dreamweaver 中很容易将 Flash 和 Fireworks 的作品导入到网页中。

Dreamweaver 的强大功能和它的易学易用，受到越来越多的用户的青睐。Dreamweaver 的确是一种制作网页不可多得的好工具。

本书将以 Dreamweaver 2.01 版为例，介绍 Dreamweaver 的基本使用方法。

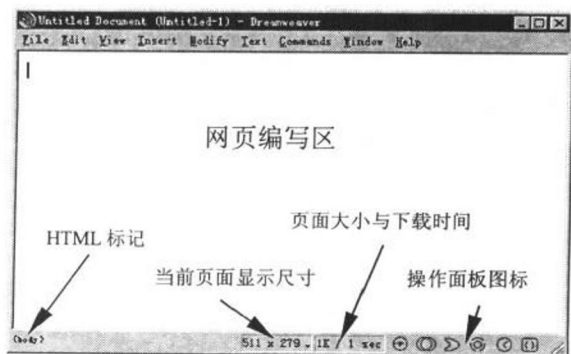
第二章 基本操作

一、用户界面简介

启动 Dreamweaver 后，你会发现它的用户界面由一个文档窗口（Document Windows）和三个工具条组成。由于各种工具条是浮在屏幕上的，它的各种功能随时随地都可以用你的鼠标点击实现。

1. 文档窗口 (Document Windows)

文档窗口是编写网页的区域。在窗口的左下方有一些 HTML 标记，通过这些标记可以快速选择网页中的对象，窗口的右下方有一些图标，点击这些图标，可以方便地打开其他操作面板。



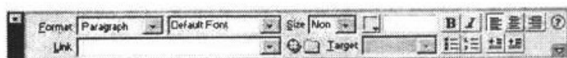
同时，在文档窗口的状态栏中，还有所制作页面的总体显示的尺寸、页面的大小、下载所需时间等参数。你可以依据这些参数调整页面显示的尺寸，以测试在不同显示分辨率下的页面显示效果。

2. 三个常用工具条

启动 Dreamweaver 2 程序，就可以看到三个工具条。

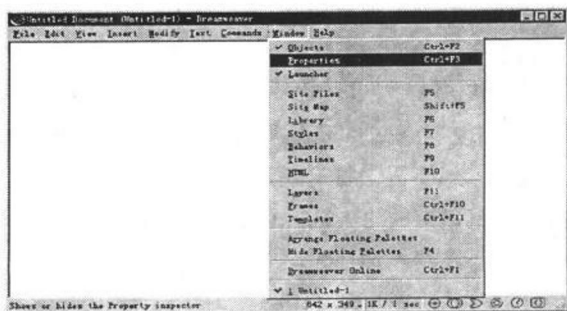
1) 属性工具条 (Properties)

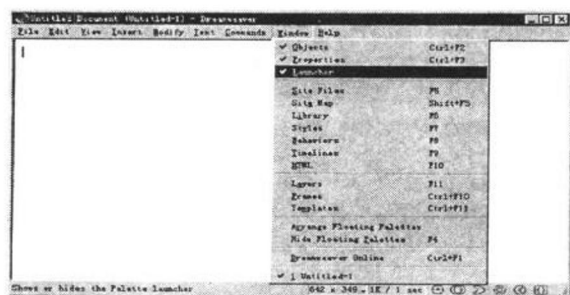
当选取网页编写区域的一些文字或对象时，属性工具条就会显示其相关的信息和参数，许多参数都可以在此设定。



点击左上角的  图标，可以关闭属性工具条。

想要再次打开属性工具条，可以选择文档窗口中的“Window→Properties”命令。

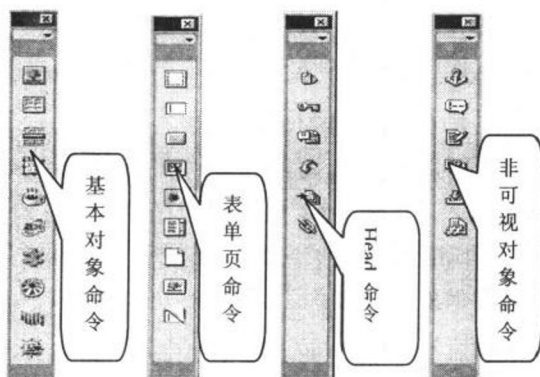




3) 对象工具条 (Objects)

对象工具条的作用是，分别在文档窗口的光标位置插入不同的对象。

这个工具条上共有四组命令，分别为 Common（基本对象）、Forms（表单页）、Head 和 Invisibles（非可视对象）命令。可以通过点击对象工具条上面的  图标来选择。



其中 Common（基本对象）命令中，包括了一些最常用的工具图标，它们的功能如下：



插入图片。选择此图标，可以在光标位置插入图片。



插入表格。选择此图标，可以在光标位置插入表格。



插入水平线。选择此图标，可以在光标位置插入一条水平线。



设置图层。选择此图标，可以在光标位置建立一个图层，并可以在文档窗口中设定图层的位置和大小。



插入 Java Applet。选择此图标，可以插入 Java Applet，并可以通过属性工具条设定 Java Applet 的位置。



插入 Active X 控件。选择此图标，可以插入 Active X 控件，并可以通过属性工具条设定 Active X 控件的源文件位置。



插入 Netscape 插件。



插入 Flash 电影。选择此图标，可以在光标位置插入 Flash 电影（Flash 电影是一种针对 WWW 网站的交互式矢量图形和动画，常用来制作网页导航条、动画小图标等）。



插入 ShockWave Director 电影。



插入翻转图。选择此图标，可以在光标位置插入翻转图（一种当鼠标移到图片上时，会