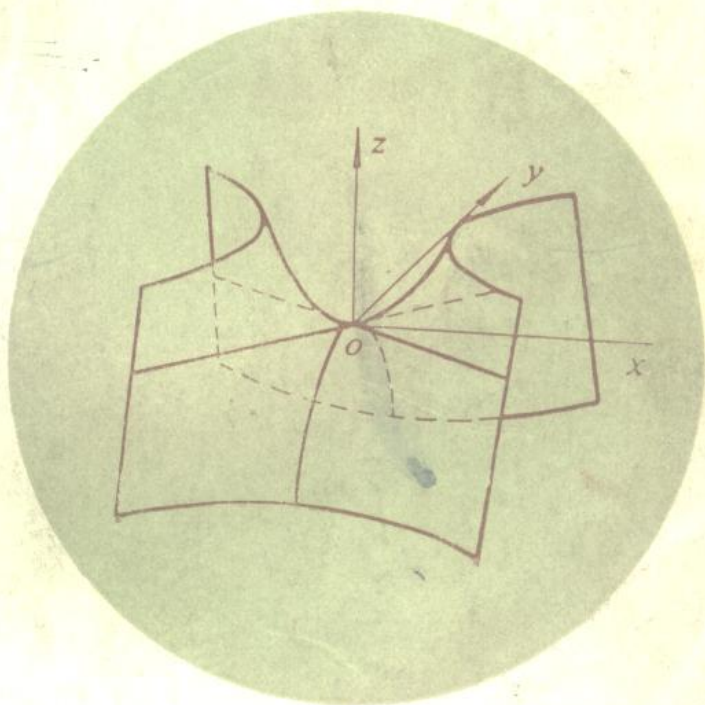




自学函授基础课教材

自学函授高等数学(下)

刘颖 李英敏 傅长根 编



北京工业学院出版社

自学函授高等数学(下)

刘 颖 李英敏 傅长根 编

北京工业学院出版社

内 容 简 介

本书是根据教育部颁发的《高等数学函授教学大纲》的要求编写的。本书分上下两册。上册内容为一元函数微积分，下册主要内容是矢量代数与空间解析几何、多元函数微积分、级数和微分方程。本书内容通俗易懂，论述简洁清楚，特别是加强对自学的指导，每章都有章后指导，并配有一定数量的练习题与习题，便于自学，可作为工科函授自学的教材，也可供具有高中文化程度的读者阅读。

本书下册由刘颖、李英敏、傅长根编，全书由刘颖主编，孙树本教授审阅。

自学函授高等数学(下)

刘 颖 李英敏 傅长根 编

北京工业学院出版社出版

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

北京工业学院出版社印刷厂印刷

787×1092 毫米 16 开本 20.5 印张 483 千字

1986 年 12 月第一版 1986 年 12 月第一次印刷

印数: 1—10,000 册

统一书号: 15434·44

定价: 3.45 元

目 录

第 八 章 向量代数

§ 8-1 矢量的概念与矢量的线性运算	1
§ 8-2 空间直角坐标 矢量的坐标表达式	5
§ 8-3 矢量的数量积	11
§ 8-4 矢量的矢量积	15
§ 8-5 矢量的混合积	18
章后指导	21

第 九 章 空间解析几何

§ 9-1 平面的方程	24
§ 9-2 直线的方程	31
§ 9-3 空间曲面的方程	37
§ 9-4 空间曲线的方程	41
§ 9-5 曲面的研究法 二次曲面	43
章后指导	47

第 十 章 多元函数微分学

§ 10-1 多元函数概念	52
§ 10-2 极限与连续	56
§ 10-3 偏导数	59
§ 10-4 全微分的概念及应用	65
§ 10-5 复合函数微分法	71
§ 10-6 隐函数微分法	77
§ 10-7 几何应用	84
§ 10-8 多元函数的极值	90
§ 10-9 条件极值	93
章后指导	97

第十一章 重积分

§ 11-1 二重积分的概念与性质	103
§ 11-2 二重积分在直角坐标系中的算法	107
§ 11-3 二重积分在极坐标系中的算法	114

§ 11-4 二重积分的应用.....	119
§ 11-5 三重积分的概念及算法.....	125
§ 11-6 三重积分在柱坐标系中的算法.....	130
§ 11-7 三重积分在球坐标系中的算法.....	133
章后指导.....	136

第十二章 曲线积分与曲面积分

§ 12-1 对弧长的曲线积分.....	141
§ 12-2 对坐标的曲线积分.....	146
§ 12-3 曲线积分与路线无关的条件.....	152
§ 12-4 全微分准则及原函数求法.....	158
§ 12-5 对面积的曲面积分.....	162
§ 12-6 对坐标的曲面积分.....	164
§ 12-7 曲面积分与三重积分的关系.....	169
章后指导.....	171

第十三章 级数

§ 13-1 无穷级数的收敛性.....	176
§ 13-2 正项级数.....	181
§ 13-3 任意项级数.....	189
§ 13-4 幂级数.....	194
§ 13-5 泰勒公式.....	202
§ 13-6 泰勒级数.....	207
§ 13-7 幂级数的应用.....	214
章后指导.....	219

第十四章 傅里叶级数

§ 14-1 傅里叶级数.....	224
§ 14-2 任意区间上的傅里叶级数.....	230
§ 14-3 奇偶函数的傅里叶级数.....	234
§ 14-4 函数的奇式开拓与偶式开拓.....	234
章后指导.....	240

第十五章 微分方程

§ 15-1 微分方程的基本概念.....	245
§ 15-2 一阶微分方程的解法.....	249
§ 15-3 一阶微分方程的应用.....	259

§ 15-4 特殊类型的高阶微分方程·····	262
§ 15-5 高阶齐次线性微分方程·····	266
§ 15-6 高阶非齐次线性微分方程·····	276
§ 15-7 微分方程的幂级数解法举例·····	287
§ 15-8 常系数线性微分方程组解法举例·····	289
章后指导·····	293
习题答案·····	297

学时分配及作业安排的建议

章 次	内 容	阅读时数	作业时数	合计时数
8	矢 量 代 数	14	10	24
9	空 间 解 析 几 何	18	10	28
10	多 元 函 数 微 分 学	26	16	42
11	重 积 分	24	16	40
12	曲 线 积 分 与 曲 面 积 分	20	14	34
13	级 数	28	18	46
14	傅 里 叶 级 数	14	10	24
15	微 分 方 程	34	22	56
	总 计	178	116	294

按大纲规定本册学习时间为 350 学时，其中有测验、复习及考试56学时，阅读与作业时间实为 294 学时。

第八章 矢量代数

§ 8—1 矢量的概念与矢量的线性运算

在自然科学里所遇到的量可分为两种类型，其中一类完全可以由数值的大小来确定，如面积、体积、时间、温度、质量等，当单位确定之后，用一个实数就可以表示它们的大小。如某三角形的面积是15厘米²、某地昨天的最高气温是34°C等等，这一类量叫做**标量**或**数量**。另一类量如力、位移、速度、加速度等，用一个实数是不能完全表示的，例如力，用同样大小的力，作用的方向不同，其结果是不相同的。这样的一类量，要确定它们，不但要知道它们数值的大小，而且要说明它们的方向，这种具有大小和方向的量叫做**矢量**或**向量**。

一、矢量的概念

矢量是由物理学中力、速度、加速度这些物理量抽去它们的具体物理意义，总结它们的共同性质而得到的数学概念。

定义 有大小和方向的量称为**矢量**。

在几何上可以以一定长度和一定方向的线段表示矢量。如图8.1所示，用有向线段 $\overrightarrow{AB}$ 表示矢量，它的长度表示矢量的大小，它的方向就是矢量的方向，A点叫起点，B点叫终点。

为了书写简明，矢量可用字母上面加一个箭头来表示，如 $\vec{a}$ 、 $\vec{b}$ 、 $\vec{c}$ 等。也可以用粗体的拉丁字母 $\mathbf{a}$ 、 $\mathbf{b}$ 、 $\mathbf{c}$ 等来表示矢量。

矢量的模 矢量的大小又叫做矢量的模。矢量 $\overrightarrow{AB}$ 的模记作 $|\overrightarrow{AB}|$ ，就是有向线段的长度，矢量 $\mathbf{a}$ 的模记作 $|\mathbf{a}|$ 。

矢量的相等 如果两个矢量 $\overrightarrow{AB}$ 与 $\overrightarrow{CD}$ 的模相等、方向相同，就称这两个矢量为相等。记作 $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ ，如图8.2所示。每一个矢量只由它的模和方向来决定，而与起点无关。我们把这种起点可以任意移动的矢量称为**自由矢量**。而在有些实际问题里，矢量的起点是不能任意移动的，这样的矢量称为**固定矢量**。固定矢量是自由矢量的特殊情况。在本课程里只研究自由矢量，通常所论矢量就是指自由矢量。矢量相等的条件是对自由矢量而言的，即与它的起点无关。所以一个矢量经过平移后仍是原来的矢量。

负矢量 如果两个矢量的大小相等、方向相反，称其中一个矢量是另一个矢量的**负矢**

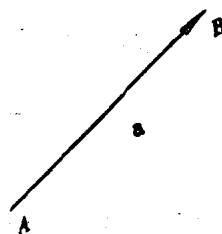


图 8.1

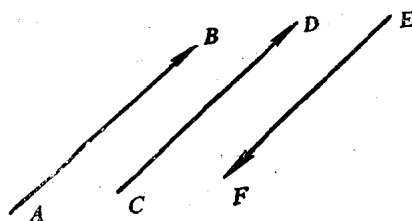


图 8.2

量。如图 8.2 中矢量 $\overrightarrow{EF}$ 是 $\overrightarrow{AB}$ 的负矢量, 记作 $\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{EF}$ 。显然, 如果矢量 $\overrightarrow{AB}$ 的起点与终点对调, 则矢量 $\overrightarrow{AB}$ 与 $\overrightarrow{BA}$ 互称负矢量, 即 $\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{BA}$ 。这时可说 $\overrightarrow{AB}$ 与 $\overrightarrow{BA}$ 的指向相反。

单位矢量 模为 1 的矢量称为单位矢量。与 a 方向相同的单位矢量记作 a° 。

二、矢量的线性运算

矢量的线性运算是指矢量加法、减法及乘以常数这三种运算。物理学中力的合成就是矢量的加法的例子。

(一) 矢量加法

定义 设有两个矢量 a, b , 把 b 的起点平移到 a 的终点, 则以 a 的起点为起点, 以 b 的终点为终点的矢量 c 叫做矢量 a 与 b 的和。记作 $a+b=c$ 。两个矢量的这种加法叫做三角形法。(图 8.3)

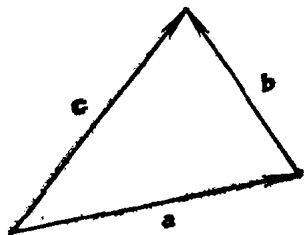


图 8.3

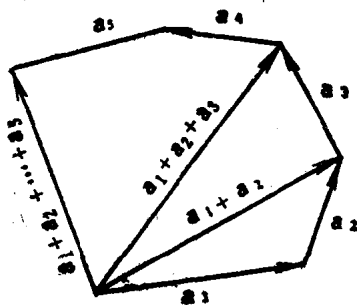


图 8.4

由两个矢量的加法很容易推广到 n 个矢量 $a_1, a_2, \dots, a_n$ 的求和的求法。令 a_2 的起点与 a_1 的终点重合, a_3 的起点与 a_2 的终点重合, 这样依次作下去, 则以 a_1 的起点为起点, a_n 的终点为终点的矢量 c , 便是 n 个矢量 $a_1, a_2, \dots, a_n$ 的和。记作 $c = a_1 + a_2 + \dots + a_n$, 这种加法又称为多边形加法或折线法。(图 8.4)

根据和的定义, 若把矢量 a 的起点与 b 的起点相重合, 由 a 与 b 为边构成的平行四边形的对角线矢量 c 也是 a 与 b 的和。如图 8.5 所示。这种方法叫平行四边形法。

如果 a 与 b 在同一条直线上, 当 a 与 b 的指向相同时, 其和 b 的指向也与 a 或 b 相同, 模为 a 与 b 的模的和。当 a 与 b 指向相反时, 其和的指向与 a 与 b 中模大的那个相同, 其模为 a 与 b 的模的差。特别是当 a 与 b 的模相等而方向相反时, 其和为零, 此时称 a 与 b 的和为零矢量。零矢量就是模为 0 的矢量, 它的方向可以看作任意的。零矢量记作 0 。

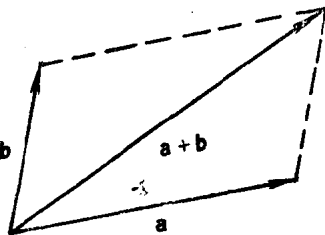


图 8.5

矢量加法满足下列运算规律:

(1) 交换律 $a+b=b+a$

(2) 结合律 $a+(b+c)=(a+b)+c$

用几何方法很容易验证这两条规律。读者可自己作出。

(二) 矢量减法

矢量 a 与 $-b$ 的和称为 a 减 b 的差。即

$$a-b=a+(-b)$$

把矢量 a 与 b 平移到共同的起点，则以 b 的终点为起点，以 a 的终点为终点的矢量 c 便是 $a-b$ ，由图 8.6 可看出，因为 $b+c=a$ ，所以 $a-b=c$ 。或者在 a 的终点作 $-b$ ，则以 a 的起点为起点，以 $-b$ 的终点为终点的矢量便是 c 。

(三) 数与矢量的乘法

定义 实数 m 与矢量 a 的乘积是一个矢量，记作 ma 。它的模 $|ma|=|m| \cdot |a|$ ；它的方向：当 $m>0$ 时与 a 相同，当 $m<0$ 时与 a 相反。当 $m=0$ 时，它是零矢量。

如图 8.7 所示，三个矢量分别是 a 、 $2a$ 和 $-\frac{3}{2}a$ 。

数与矢量的乘法满足下列运算规律：

(1) 交换律 $ma=am$

(2) 结合律 $m(na)=(mn)a$

(3) 分配律 $(m+n)a=ma+na$

$$m(a+b)=ma+mb$$

利用几何作图可以说明分配律的第二个等式。（见图 8.8）

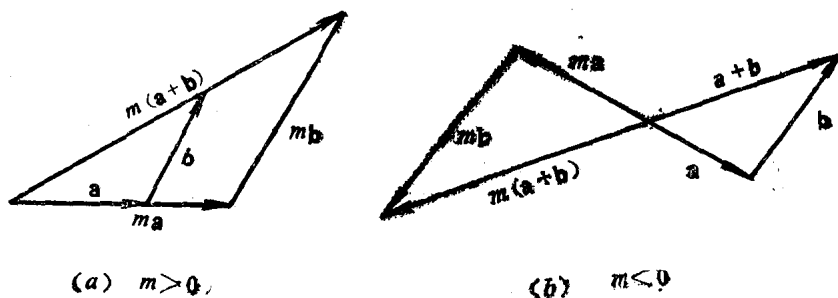


图 8.8

利用数与矢量的乘法，可以导出矢量的另一种表示法。设 a 不是零矢量，则有

$$a=|a| \cdot \frac{1}{|a|} a$$

其中 $\frac{1}{|a|}a$ 的模为 1，方向与 a 相同，即与 a 同方向的单位矢量，记为 $a^\circ = \frac{1}{|a|}a$ ，于是有

$$a = |a| \cdot a^\circ$$

这种表示法把矢量 a 的两个要素——模和方向很清楚地表示出来了， $|a|$ 是 a 的模， a° 表示 a 的方向。

例 设有平行四边形 $ABCD$ ， M 是平行四边形对角线的交点，若 $\overrightarrow{AB} = a$ ， $\overrightarrow{AD} = b$ ，试用 a 和 b 把矢量 $\overrightarrow{MA}$ ， $\overrightarrow{MB}$ ， $\overrightarrow{MC}$ 和 $\overrightarrow{MD}$ 表示出来。

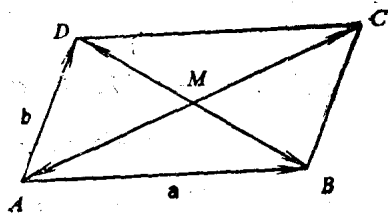


图 8.9

解 由于平行四边形对角线互相平分，所以

$$a + b = \overrightarrow{AC} = 2\overrightarrow{MC}$$

即
$$\overrightarrow{MC} = \frac{1}{2}(a + b)$$

又因 $\overrightarrow{MA} = -\overrightarrow{MC}$ ，所以

$$\overrightarrow{MA} = -\frac{1}{2}(a + b)$$

又
$$a - b = \overrightarrow{DB} = 2\overrightarrow{MB}, \quad \overrightarrow{MD} = -\overrightarrow{MB}$$

所以
$$\overrightarrow{MB} = \frac{1}{2}(a - b), \quad \overrightarrow{MD} = \frac{1}{2}(b - a)$$

练习 设有 $\triangle ABC$ ， M 为 BC 的中点， N 为 CA 的中点， P 为 AB 的中点，试用 $a = \overrightarrow{BC}$ ， $b = \overrightarrow{CA}$ ， $c = \overrightarrow{AB}$ 表示矢量 $\overrightarrow{AM}$ ， $\overrightarrow{BN}$ 和 $\overrightarrow{CP}$ 。

习 题 8-1

1. 如果 $ABCDEF$ 是一个正六边形， O 是它的中心，则在下列各矢量组 (1) $\overrightarrow{OA}$ ， $\overrightarrow{OB}$ ， $\overrightarrow{OC}$ ， $\overrightarrow{OD}$ ， $\overrightarrow{OE}$ ， $\overrightarrow{OF}$ ；(2) $\overrightarrow{AB}$ ， $\overrightarrow{BC}$ ， $\overrightarrow{CD}$ ， $\overrightarrow{DE}$ ， $\overrightarrow{EF}$ ；(3) $\overrightarrow{FE}$ ， $\overrightarrow{ED}$ ， $\overrightarrow{DC}$ ， $\overrightarrow{CB}$ ， $\overrightarrow{BA}$ 中，哪些是相等矢量？哪些互为负矢量？

2. 已知非零矢量 a 与 b ，用作图法作出下列矢量：

(1) $2a + \frac{1}{3}b$ (2) $\frac{1}{2}a - 3b$

3. 利用作图法证明下列等式：

(1) $(a + b) + (a - b) = 2a$

(2) $\frac{a - b}{2} + b = \frac{a + b}{2}$

4. 把三角形 ABC 的 BC 边五等分，并把等分点 D_1 ， D_2 ， D_3 ， D_4 分别与对角 A 连

接, 试以 $\vec{c} = \vec{AB}$, $\vec{a} = \vec{BC}$ 表示矢量 $\vec{D_1A}$, $\vec{D_2A}$, $\vec{D_3A}$ 和 $\vec{D_4A}$ 。

§ 8—2 空间直角坐标 矢量的坐标表达式

一、空间直角坐标系

为了确定平面上一点的位置, 我们曾经建立了平面直角坐标系, 现在为了确定空间一点的位置, 需要建立空间直角坐标系。

从空间某一定点 O 引三条互相垂直的直线 ox 、 oy 、 oz , 称为坐标轴。交点 O 称为坐标原点。选定三个坐标轴的正方向, 如图 8.10 中箭头所示, 并规定单位。这样就建立了空间直角坐标系。每两个轴确定的平面叫坐标面, 显然各坐标面互相垂直。

空间直角坐标系可分为两类。若用右手握住 z 轴, 四指由 x 轴的正向转到 y 轴正向姆指恰好指向 z 轴的正向, 则这个坐标系称为右手系。(图 8.10(a)) 如果用左手做同样的动作, 姆指又恰好指向 z 轴的正向, 则该坐标系称为左手系。(图 8.10(b)) 本书采用右手系。习惯上, 我们常把

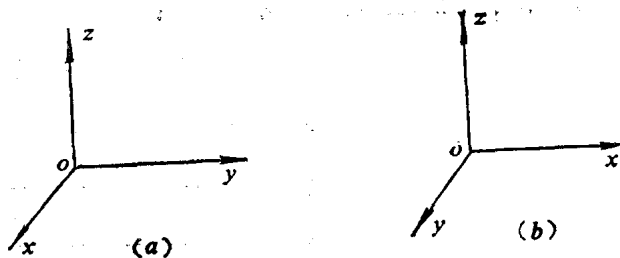


图 8.10

xy 面放在水平位置, z 轴放在铅直的位置。 x 轴仍称为横轴, y 轴仍称纵轴, z 轴称为竖轴或立轴。

在空间直角坐标系中, 任一点 M 可用三个有序数值表示它的位置。过 M 点作与三个坐标轴分别垂直的三个平面, 这三个平面分别与 x 轴交于 A 点; 与 y 轴交于 B 点; 与 z 轴交于 C 点。若 A 点在 x 轴上的坐标为 x , B 点在 y 轴上的坐标为 y , C 点在 z 轴上的坐标为 z , 则在空间可以用三个有序的实数 (x, y, z) 表示 M 点的位置, 这一组有序的实数 (x, y, z) 就称为点 M 在空间直角坐标系中的坐标, x 称为横坐标, y 称为纵坐标, z 称为竖坐标。如图 8.11 所示。反过来, 若已知三个有序的实数 x, y, z , 就可在坐标轴上分别定出 A, B, C 三点, 过这三点分别作三个与各自坐标轴垂直的平面, 则三平面必有一交点 M 。这样就在空间点 M 与有序数 (x, y, z) 间建立了一一对应关系。

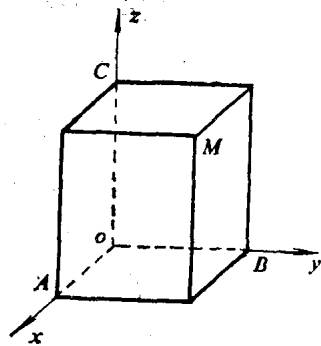


图 8.11

空间中任一点 M 的直角坐标还可以用下面的方法来确定: 如图 8.12 所示。由 M 点向 xy 面作垂线, 垂足为 P (P 是 M 点在 xy 面上的投影) 然后由 P 分别向 x, y 轴作垂线, 交 x 轴于 A 点, 交 y 轴于 B 点, 有向线段 OA, OB, PM 的值, ($OA=x, OB=y, PM=z$) 便是 M 点的坐标。

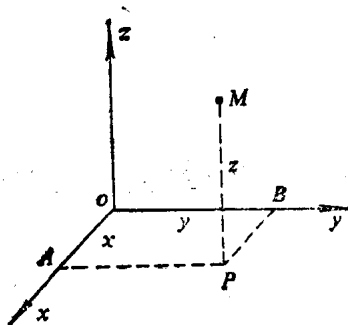


图 8.12

三个坐标面把整个空间分为八个部分，每一部分叫做一个卦限。在 xy 平面之上的卦限，按照 xy 平面坐标象限的次序分别为第一、第二、第三及第四卦限。在 xy 平面之下的卦限，按前四个卦限的顺序分别为第五、第六、第七及第八卦限。

在各卦限内点的坐标的符号如下表：

	一	二	三	四	五	六	七	八
x	+	-	-	+	+	-	-	+
y	+	+	-	-	+	+	-	-
z	+	+	+	+	-	-	-	-

要注意一些特殊位置上点的坐标。在 yz 面上点的横坐标 $x=0$ ，在 xz 面上的点 $y=0$ ，在 xy 面上的点 $z=0$ 。在 x 轴上点的坐标 $y=0, z=0$ ，在 y 轴上 $x=0, z=0$ ，在 z 轴上 $x=0, y=0$ 。原点的坐标为 $(0, 0, 0)$ 。

练习 1 在空间直角坐标系中，描出 $A(1, 2, 1)$, $B(-2, -1, -1)$ 两点的位置。

二、矢量的坐标表达式

利用矢量的加法，可把任一矢量分解为三个分矢量的和。

如图 8.13 所示，以原点为起点， M 点为终点的矢量 $\overrightarrow{OM}$ 称为 M 点的矢径。今设有一矢径 $\overrightarrow{OM}$ ， M 点的坐标是 (x, y, z) 。

$$OA=x, OB=y, OC=z$$

由矢量加法得

$$\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AP} + \overrightarrow{PM}$$

因 $\overrightarrow{AP} = \overrightarrow{OB}$, $\overrightarrow{PM} = \overrightarrow{OC}$ ，得

$$\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}$$

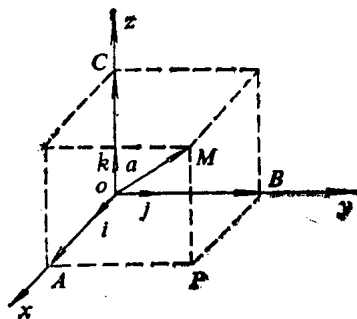


图 8.13

矢量 $\overrightarrow{OA}$, $\overrightarrow{OB}$, $\overrightarrow{OC}$ 叫做矢量 $\overrightarrow{OM}$ 在坐标轴上的分矢量。把矢量 $\overrightarrow{OM}$ 表示为三个分矢量的和叫做矢量的分解。

在 x 轴上取一单位矢量, 使其指向与 x 轴的正方向相同, 记为 $\mathbf{i}$; 同样在 y 轴和 z 轴上也分别取与坐标轴相同指向的单位矢量 $\mathbf{j}$ 及 $\mathbf{k}$, 这三个单位矢量 $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ 叫做基本单位矢量, 因此得

$$\overrightarrow{OA} = x\mathbf{i}, \quad \overrightarrow{OB} = y\mathbf{j}, \quad \overrightarrow{OC} = z\mathbf{k}$$

于是 $\overrightarrow{OM}$ 可表示为

$$\overrightarrow{OM} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$$

这个表达式叫做矢量 $\overrightarrow{OM}$ 的坐标表达式或投影表达式。

任一矢量 $\overrightarrow{AB}$, 始点 A 的坐标为 (x_1, y_1, z_1) , 终点 B 的坐标为 (x_2, y_2, z_2) , 设矢量 $\overrightarrow{AB}$ 在三个坐标轴的投影分别为 X, Y, Z , 则有

$$X = x_2 - x_1, \quad Y = y_2 - y_1, \quad Z = z_2 - z_1$$

以原点为起点作与矢量 $\overrightarrow{AB}$ 相等的矢径 $\overrightarrow{OM}$, 则 M 点的坐标为 (X, Y, Z) , 于是

$$\overrightarrow{AB} = X\mathbf{i} + Y\mathbf{j} + Z\mathbf{k}$$

即
$$\overrightarrow{AB} = (x_2 - x_1)\mathbf{i} + (y_2 - y_1)\mathbf{j} + (z_2 - z_1)\mathbf{k}$$

这是矢量 $\overrightarrow{AB}$ 的坐标表达式或投影表达式。

显然, 若给定一矢量, 其在三个坐标轴上的投影也必是确定的; 反之, 给定了三个坐标轴上的投影也必然确定唯一的矢量。因此 $\overrightarrow{AB}$ 的投影 X, Y, Z 也称为 $\overrightarrow{AB}$ 的坐标。矢量 $\overrightarrow{AB}$ 也可用其坐标表示为 $\overrightarrow{AB}\{X, Y, Z\}$ 或 $\overrightarrow{AB}\{x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1\}$ 。

练习 2 已知 $A(2, 3, 1)$, $B(5, 2, 3)$, 求 $\overrightarrow{AB}$ 的投影表达式。

利用矢量的投影表达式可将两矢量的相等、矢量的线性运算用其坐标表示出来。设

$$\mathbf{a} = a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k} \quad \mathbf{b} = b_1\mathbf{i} + b_2\mathbf{j} + b_3\mathbf{k}$$

则 $\mathbf{a} = \mathbf{b}$ 时必有

$$a_1 = b_1, \quad a_2 = b_2, \quad a_3 = b_3$$

即两矢量相等时它们的对应坐标相等。

$$\mathbf{a} \pm \mathbf{b} = (a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k}) \pm (b_1\mathbf{i} + b_2\mathbf{j} + b_3\mathbf{k})$$

$$= (a_1 \pm b_1)\mathbf{i} + (a_2 \pm b_2)\mathbf{j} + (a_3 \pm b_3)\mathbf{k}$$

即两矢量之和 (或差) 的坐标等于它们的对应坐标之和 (或差)。

$$m\mathbf{a} = ma_1\mathbf{i} + ma_2\mathbf{j} + ma_3\mathbf{k}$$

即数与矢量的积的坐标等于该数与此矢量各个坐标的乘积。

两矢量 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 平行, 则有 $\mathbf{b} = \lambda\mathbf{a}$, 于是

$$\frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2} = \frac{a_3}{b_3}$$

即两量平行时对应坐标成比例。

例1 已知 $\mathbf{a} = \mathbf{i} - 3\mathbf{j} - 4\mathbf{k}$, $\mathbf{b} = 3\mathbf{i} - 4\mathbf{j} + 5\mathbf{k}$, 求 $\mathbf{a} + \mathbf{b}$, $\mathbf{a} - \mathbf{b}$, $-3\mathbf{a}$, $2\mathbf{a} - 3\mathbf{b}$

$$\begin{aligned}\text{解} \quad \mathbf{a} + \mathbf{b} &= (\mathbf{i} - 3\mathbf{j} - 4\mathbf{k}) + (3\mathbf{i} - 4\mathbf{j} + 5\mathbf{k}) = (1+3)\mathbf{i} + (-3-4)\mathbf{j} + (-4+5)\mathbf{k} \\ &= 4\mathbf{i} - 7\mathbf{j} + \mathbf{k}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\mathbf{a} - \mathbf{b} &= (\mathbf{i} - 3\mathbf{j} - 4\mathbf{k}) - (3\mathbf{i} - 4\mathbf{j} + 5\mathbf{k}) = (1-3)\mathbf{i} + (-3+4)\mathbf{j} + (-4-5)\mathbf{k} \\ &= -2\mathbf{i} + \mathbf{j} - 9\mathbf{k}\end{aligned}$$

$$-3\mathbf{a} = -3(\mathbf{i} - 3\mathbf{j} - 4\mathbf{k}) = -3\mathbf{i} + 9\mathbf{j} + 12\mathbf{k}$$

$$\begin{aligned}2\mathbf{a} - 3\mathbf{b} &= 2(\mathbf{i} - 3\mathbf{j} - 4\mathbf{k}) - 3(3\mathbf{i} - 4\mathbf{j} + 5\mathbf{k}) = (2-9)\mathbf{i} + (-6+12)\mathbf{j} + (-8-15)\mathbf{k} \\ &= -7\mathbf{i} + 6\mathbf{j} - 23\mathbf{k}\end{aligned}$$

例2 设有两点 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 与 $M_2(x_2, y_2, z_2)$ 。若把线段 M_1M_2 分成定比为 λ 的两段, 求分点 M 的坐标,

解 作矢量 $\overrightarrow{M_1M}$ 及 $\overrightarrow{MM_2}$, 设 M 的坐标为 (x, y, z) , 则有

$$\overrightarrow{M_1M} = (x-x_1)\mathbf{i} + (y-y_1)\mathbf{j} + (z-z_1)\mathbf{k}$$

$$\overrightarrow{MM_2} = (x_2-x)\mathbf{i} + (y_2-y)\mathbf{j} + (z_2-z)\mathbf{k}$$

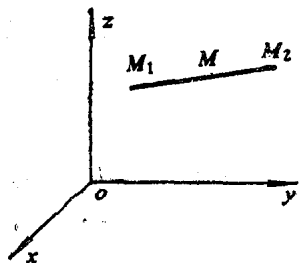


图 8.14

由题意有 $\overrightarrow{M_1M} = \lambda \overrightarrow{MM_2}$

于是 $(x-x_1)\mathbf{i} + (y-y_1)\mathbf{j} + (z-z_1)\mathbf{k} = \lambda[(x_2-x)\mathbf{i} + (y_2-y)\mathbf{j} + (z_2-z)\mathbf{k}]$

即有 $x-x_1 = \lambda(x_2-x)$, $y-y_1 = \lambda(y_2-y)$, $z-z_1 = \lambda(z_2-z)$

解出 $x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}$, $y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}$, $z = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}$

便是分点 M 的坐标, 这是空间的定比分点公式。

若 M 是 M_1 及 M_2 的中点, 则 $\lambda = 1$, 于是得两点的中点公式:

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}, \quad y = \frac{y_1 + y_2}{2}, \quad z = \frac{z_1 + z_2}{2}$$

练习3 已知 $\mathbf{a} = 3\mathbf{i} + 5\mathbf{j} + 8\mathbf{k}$, $\mathbf{b} = 2\mathbf{i} - 3\mathbf{j} + 6\mathbf{k}$ 求 $\mathbf{a} + \mathbf{b}$, $3\mathbf{a} - 2\mathbf{b}$ 。

练习4 求 $A(2, 3, 1)$ 与 $B(4, -1, -1)$ 的中点的坐标。

三、矢量的模

矢量的模就是矢量的长度。设矢量 $\overrightarrow{OM} = \mathbf{a} = a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k}$, 由图 8.13 看出 $OA = a_1$, $OB = a_2$, $OC = a_3$,

且 $(OM)^2 = (OP)^2 + (PM)^2 = (OA)^2 + (OB)^2 + (OC)^2 = a_1^2 + a_2^2 + a_3^2$

于是 $|\overrightarrow{OM}| = |\mathbf{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$

即矢量的模等于它在三个坐标轴上的投影的平方和的平方根。

若 $\overrightarrow{AB} = (x_2 - x_1)\mathbf{i} + (y_2 - y_1)\mathbf{j} + (z_2 - z_1)\mathbf{k}$, 其中 (x_1, y_1, z_1) 与 (x_2, y_2, z_2) 分别是 A 与 B 点的坐标, 则有

$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

这也就是在空间直角坐标系中两点 $A(x_1, y_1, z_1)$, $B(x_2, y_2, z_2)$ 间的距离 d 的公式

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

于是从原点到 A 点的距离为

$$d = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2}$$

练习5 求两点 $A(2, 3, 1)$, $B(4, -1, 2)$ 间的距离。

四、矢量的方向余弦

设有一矢量 $\overrightarrow{AB} = a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k}$, 在 origin 作一与 $\overrightarrow{AB}$ 同方向的矢径 $\overrightarrow{OM}$, 而 $\overrightarrow{OM}$ 与三个坐标轴的夹角分别为 α 、 β 、 γ , 于是 $\overrightarrow{AB}$ 的方向也可由 α 、 β 、 γ 确定。角 α 、 β 、 γ 称为矢量 $\overrightarrow{AB}$ 的方向角, 规定它们在区间 $(0, \pi)$ 内取值, 这三个角的余弦 $\cos \alpha$, $\cos \beta$, $\cos \gamma$ 称为矢量 $\overrightarrow{AB}$ 的方向余弦。

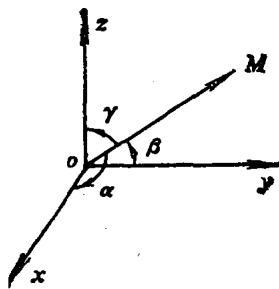


图 8.15

由图 8.15 看出

$$a_1 = |\overrightarrow{OM}| \cos \alpha, \quad a_2 = |\overrightarrow{OM}| \cos \beta, \quad a_3 = |\overrightarrow{OM}| \cos \gamma$$

于是

$$\cos \alpha = \frac{a_1}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}}$$

$$\cos \beta = \frac{a_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}}$$

$$\cos \gamma = \frac{a_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}}$$

这是用矢量的坐标表示其方向余弦的公式。

把这三式平方后相加，得方向余弦间的关系式

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$$

即一个矢量的方向余弦的平方和为 1，由此可知一个矢量的三个方向角不是完全独立的，只要知道两个方向角，便可定出第三个。

如果 $\overrightarrow{OM}$ 是单位矢量，即 $\overrightarrow{OM} = \mathbf{a}^\circ$ ，则

$$\overrightarrow{OM} = \mathbf{a}^\circ = \cos \alpha \mathbf{i} + \cos \beta \mathbf{j} + \cos \gamma \mathbf{k}$$

例 3 已知 $A(1, 2, 3)$, $B(3, 5, 7)$ 求 $\overrightarrow{AB}$ 的模和方向余弦。

解 $a_1 = 3 - 1 = 2$, $a_2 = 5 - 2 = 3$, $a_3 = 7 - 3 = 4$

$$\therefore |\overrightarrow{AB}| = \sqrt{2^2 + 3^2 + 4^2} = \sqrt{29}$$

$$\cos \alpha = \frac{2}{\sqrt{29}}, \quad \cos \beta = \frac{3}{\sqrt{29}}, \quad \cos \gamma = \frac{4}{\sqrt{29}}$$

例 4 已知点 $M(2, 3, 4)$ ，求 $\overrightarrow{OM}$ 的坐标表达式及 $\overrightarrow{OM}$ 上单位矢量 $\mathbf{a}^\circ$ 的坐标表达式。

解 $\overrightarrow{OM} = 2\mathbf{i} + 3\mathbf{j} + 4\mathbf{k}$

因 $|\overrightarrow{OM}| = \sqrt{2^2 + 3^2 + 4^2} = \sqrt{29}$

所以 $\mathbf{a}^\circ = \frac{\overrightarrow{OM}}{\sqrt{29}} = \frac{2}{\sqrt{29}}\mathbf{i} + \frac{3}{\sqrt{29}}\mathbf{j} + \frac{4}{\sqrt{29}}\mathbf{k}$

例 5 设有三力 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 作用于一点，它们的坐标依次为 $\mathbf{a}\{-2, 3, -2\}$, $\mathbf{b}\{5, -2, 5\}$, $\mathbf{c}\{4, 3, 1\}$ ，试求合力的大小与方向。