

# 家用电脑 实用手册

杨华 贾颖 编著

杨玉林 审校



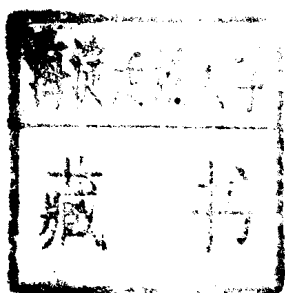
中国建材工业出版社

68.3  
V 1/1

# 家用电脑实用手册

杨华 贾颖 编著

杨玉林 审校



1024243

中国建材工业出版社

[京]新登字 177 号

## 内 容 简 介

当今信息时代,计算机正在被越来越多的家庭所接受。然而,对于初学者来说,操纵计算机恐怕还是一件令人头疼的事情。

本书就是针对家用电脑的用户所会遇到的一些问题所编写的。从家用电脑的选购、维护一直到使用都进行了详细说明。

本书从实用的角度出发,详细讲述了上机的基础知识 DOS 操作系统,并结合国情详述了汉字输入法(五笔字型、太极码——两笔字型)及 WPS 文字处理系统的使用。同时兼顾了家用电脑的娱乐功能,介绍了一些电脑游戏知识,并讲述了计算机病毒的防治方法。在附录中还给出了在学习上述知识的实践过程中可能会遇到的问题及处理办法,以便于读者随时查阅。

JS98/21

## 家用电脑实用手册

杨华 贾颖 编著

杨玉林 审校

\*

中国建材工业出版社出版

大兴县包头营印刷厂印装 封面制版:北京制版厂  
新华书店科技发行所发行

\*

850×1168 毫米 32 开本 11.25 印张 300 千字

1993 年 10 月第一版 1993 年 10 月第一次印刷

ISBN7-80090-229-3/TP·6

印数 1-6000 册 定价:10.00 元

## 编 者 的 话

随着信息时代的到来,电脑也进入了千千万万的家庭。家用电脑就是这样一个时代的产物。由于它具有价格低廉、功能齐全、适应性强等特点而更适宜家庭使用。

对于一个不太了解电脑的人来说,面对目前这林林总总、种类繁多的电脑世界就不可避免地会感到眼花缭乱、无所适从。写这样一本书的目的就是为了使您对电脑有一个清楚的认识,并具备必备的知识。本书第一部分主要介绍一些目前市场上比较常见牌号的电脑的性能及配置。以便您能购买到一台性能价格比高,且适合于您的需要的电脑。另外,当您拥有了自己的电脑后,又可以从这本书中找到您所需要学习的一些基础知识。使您不但能买到称心如意的电脑,而且还能够去驾驭它、使用它、使它能发挥出它“神奇”的功用,成为您的得力助手。

基于以上目的,在写此书时,笔者一直本着注重实用性的原则,不求华丽的词藻修饰,但求简洁明了、深入浅出,使初学者可以很容易理解这些知识,并打下一个比较扎实的基础。即使是在电脑方面有一定基础的人也会从此书中获得耳目一新的感受,并得到一定的提高。

书中综合了笔者总结的初学电脑时所会遇到的大部分问题,并结合这些问题给出了相应的对策。本书既是一本工具书,同时又是一本教科书。不但便于您查阅有关知识,而且它从基础讲起,如果您一章一章地仔细阅读并学习。那么,可以把您从一个电脑盲变为一个电脑通。衷心地希望您能从此书中获得您渴望得到的知识,并能有所收益。

在此要感谢提供资料的电脑厂家和经销点对于本书的编著工

作所给予的大力支持！北京工业大学计算机学院信息所所长杨玉林同志对此书进行了审校，并提供了很多帮助，在此表示感谢！此外，顾江萍及金玉新两位同志在本书编著初期也做了一定的工作，在此表示感谢！

由于我们水平有限。因而，在编著过程中，错误和疏漏在所难免。还望广大读者批评、指正。

编著者

一九九三年十月 北京

# 目 录

## 绪 论

|                 |   |
|-----------------|---|
| 第 1 章 计算机的起源、发展 | 2 |
| 第 2 章 计算机系统的构成  | 4 |
| 第 3 章 计算机的语言    | 7 |

## 第一部分 家用电脑选购与维护

|                   |    |
|-------------------|----|
| 第 1 章 家用电脑的选购     | 11 |
| § 1-1 初识家用电脑      | 11 |
| § 1-2 家用电脑的选购     | 12 |
| § 1-3 几种家用电脑介绍    | 14 |
| § 1-4 松岗 CAI 软件目录 | 21 |
| 第 2 章 家用电脑的维护和保养  | 24 |

## 第二部分 DOS 操作系统

|                    |    |
|--------------------|----|
| 第 1 章 什么是 DOS      | 29 |
| § 1-1 DOS 简介       | 29 |
| § 1-2 DOS 的结构      | 29 |
| § 1-3 其它有关知识       | 30 |
| 第 2 章 DOS 的启动及相关知识 | 35 |
| § 2-1 DOS 的启动      | 35 |
| § 2-2 DOS 常用键      | 36 |
| § 2-3 当前工作盘        | 38 |
| § 2-4 内部命令和磁盘文件路径  | 39 |
| § 2-5 外训命令和批处理文件   | 43 |
| 第 3 章 DOS 命令详解     | 45 |

|                       |    |
|-----------------------|----|
| 1. APPEND .....       | 45 |
| 2. ASSIGN .....       | 46 |
| * 3. ATTRIB .....     | 47 |
| * 4. BACKUP .....     | 48 |
| 5. BREAK .....        | 49 |
| 6. BUFFERS .....      | 50 |
| * 7. CD(CHDIR) .....  | 51 |
| * 8. CHKDSK .....     | 52 |
| * 9. CLS .....        | 53 |
| 10. COMP .....        | 54 |
| *11. COPY .....       | 55 |
| 12. COUNTRY .....     | 58 |
| *13. DATE .....       | 59 |
| *14. DEL(ERASE) ..... | 61 |
| 15. DEVICE .....      | 62 |
| *16. DIR .....        | 63 |
| 17. DISKCOMP .....    | 65 |
| *18. DISKCOPY .....   | 67 |
| 19. DOSSHELL .....    | 68 |
| 20. ECHO .....        | 69 |
| 21. EDIT .....        | 71 |
| 22. EDLIN .....       | 74 |
| 23. FC .....          | 78 |
| 24. FDISK .....       | 79 |
| 25. FILES .....       | 81 |
| 26. FIND .....        | 82 |
| 27. FOR .....         | 83 |
| *28. FORMAT .....     | 84 |
| 29. GOTO .....        | 86 |
| 30. GRAPHICS .....    | 87 |
| 31. HELP .....        | 89 |
| 32. IF .....          | 89 |
| 33. LABEL .....       | 91 |

|                        |     |
|------------------------|-----|
| 34. LASTDRIVE .....    | 92  |
| 35. LOADFIX .....      | 92  |
| 36. LH(LOADHIGH) ..... | 93  |
| *37. MD(MKDIR) .....   | 93  |
| 38. MEM .....          | 94  |
| *39. MIRROR .....      | 95  |
| 40. MODE .....         | 95  |
| *41. MORE .....        | 99  |
| 42. PATH .....         | 99  |
| 43. PAUSE .....        | 100 |
| 44. PRINT .....        | 100 |
| 45. PROMPT .....       | 102 |
| 46. QBASIC .....       | 103 |
| *47. RD(RMDIR) .....   | 104 |
| 48. RECOVER .....      | 104 |
| 49. REM .....          | 105 |
| *50. REN .....         | 105 |
| *51. RESTORE .....     | 106 |
| 52. STACKS .....       | 107 |
| 53. SUBST .....        | 108 |
| *54. SYS .....         | 108 |
| *55. TIME .....        | 109 |
| 56. TREE .....         | 110 |
| 57. TRUENAME .....     | 110 |
| *58. TYPE .....        | 111 |
| *59. UNDELETE .....    | 111 |
| *60. UNFORMAT .....    | 112 |
| *61. VER .....         | 113 |
| 62. VERIFY .....       | 113 |
| 63. VOL .....          | 114 |
| *64. XCOPY .....       | 114 |

### 第三部分 汉字输入法

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 第1章 拼音输入法 ..... | 119 |
|-----------------|-----|

|                                 |            |
|---------------------------------|------------|
| § 1-1 全拼拼音 .....                | 119        |
| § 1-2 双拼拼音 .....                | 120        |
| <b>第 2 章 五笔字型输入法</b> .....      | <b>121</b> |
| § 2-1 汉字的基本笔画及笔画分区 .....        | 121        |
| § 2-2 五笔字型的基本字根 .....           | 121        |
| § 2-3 五笔字型的键位代码及键 .....         | 122        |
| § 2-4 汉字的字型结构 .....             | 123        |
| § 2-5 键盘上的字根 .....              | 124        |
| § 2-6 五笔字型单字输入 .....            | 125        |
| § 2-7 简码的输入 .....               | 128        |
| § 2-8 万能学习键“Z” .....            | 131        |
| § 2-9 词组的输入 .....               | 132        |
| § 2-10 重码的处理 .....              | 134        |
| <b>第 3 章 太极码(两笔字型)输入法</b> ..... | <b>137</b> |
| § 3-1 太极码字元布局示意图 .....          | 137        |
| § 3-2 汉字基本笔画形态的分类 .....         | 137        |
| § 3-3 汉字笔画组合形式的分类 .....         | 139        |
| § 3-4 汉字字元的分类 .....             | 139        |
| § 3-5 字元分布 .....                | 141        |
| § 3-6 取码规则 .....                | 143        |
| § 3-7 词组输入 .....                | 145        |
| § 3-8 拆字示例 .....                | 145        |
| § 3-9 太极码系列产品介绍及使用方法 .....      | 149        |

## 第四部分 WPS 文字处理系统

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| <b>第 1 章 WPS 介绍</b> .....    | <b>155</b> |
| § 1-1 简介 .....               | 155        |
| § 1-2 WPS 的系统介绍 .....        | 156        |
| § 1-3 WPS 的一些基本概念 .....      | 157        |
| <b>第 2 章 WPS 的使用介绍</b> ..... | <b>162</b> |
| § 2-1 进入 WPS .....           | 162        |
| § 2-2 WPS 主菜单的使用 .....       | 163        |

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| 第3章 命令菜单的使用 .....        | 166 |
| 第4章 编辑文本 .....           | 168 |
| §4-1 编辑方式 .....          | 168 |
| §4-2 光标移动 .....          | 168 |
| §4-3 插入文本 .....          | 172 |
| §4-4 删除文本 .....          | 174 |
| §4-5 分行与分页 .....         | 175 |
| 第5章 文件操作 .....           | 177 |
| §5-1 文件概念 .....          | 177 |
| §5-2 文件操作 .....          | 180 |
| §5-3 与文件有关的其它功能 .....    | 182 |
| 第6章 块操作 .....            | 183 |
| §6-1 标记块 .....           | 183 |
| §6-2 块的操作 .....          | 185 |
| §6-3 块的列方式 .....         | 186 |
| §6-4 块的磁盘操作 .....        | 187 |
| §6-5 块的取消 .....          | 188 |
| §6-6 大规模块的操作 .....       | 189 |
| 第7章 查找与替换文本 .....        | 190 |
| §7-1 查找和替换字句 .....       | 190 |
| §7-2 方式选择项 .....         | 193 |
| §7-3 查找字句中的控制符 .....     | 195 |
| 第8章 设置打印控制符 .....        | 196 |
| §8-1 打印字样控制符 .....       | 196 |
| §8-2 打印格式控制符 .....       | 206 |
| §8-3 打印控制符的特征及有效范围 ..... | 208 |
| 第9章 窗口功能及其它 .....        | 210 |
| §9-1 窗口操作 .....          | 210 |
| §9-2 重复执行命令集 .....       | 216 |
| §9-3 终止命令和暂停命令 .....     | 216 |
| §9-4 计算器功能 .....         | 217 |
| 第10章 文本编辑格式化及制表 .....    | 219 |

|        |           |     |
|--------|-----------|-----|
| § 10-1 | 页的边界及编排   | 219 |
| § 10-2 | 改变窗口显示    | 220 |
| § 10-3 | 取日期与时间    | 222 |
| § 10-4 | 制表格       | 223 |
| 第 11 章 | 模拟显示与打印输出 | 226 |
| § 11-1 | 模拟显示      | 226 |
| § 11-2 | 打印输出      | 227 |
| § 11-3 | 改变当前打印参数  | 229 |
| 第 12 章 | 文件服务与帮助功能 | 232 |
| § 12-1 | 文件服务功能    | 232 |
| § 12-2 | 帮助功能      | 233 |

## 第五部分 电脑游戏与病毒防治

|       |          |     |
|-------|----------|-----|
| 第 1 章 | 电脑游戏知识   | 237 |
| § 1-1 | 简介       | 237 |
| § 1-2 | 电脑游戏实战须知 | 238 |
| § 1-3 | 典型游戏介绍   | 241 |
| 第 2 章 | 计算机病毒    | 254 |
| § 2-1 | 计算机病毒简介  | 254 |
| § 2-2 | 反病毒软件的使用 | 258 |
| § 2-3 | 防患于未然    | 261 |

## 附 录

|      |                |     |
|------|----------------|-----|
| 附录 1 | DOS 提示信息       | 265 |
| 附录 2 | 五笔字型重码字总表及处理方法 | 331 |
| 附录 3 | WPS 命令总表       | 343 |
| 附录 4 | WPS 错误信息及含义    | 348 |

注:在第二部分中,带 \* 号的 DOS 命令为初学者须掌握的基本 DOS 命令。  
其它命令可待有一定基础后再学习。

# 绪 论

# 第 1 章 计算机的起源、发展

---

随着科学的进步,科学技术事业的迅速发展;伴随着第二次世界大战的结束于 1946 年 2 月世界上第一台电子计算机问世了。它是 1943 年开始在美国的宾夕法尼亚大学开始研制的。这个经过三年“怀胎”的“婴儿”体积非常庞大:占据几间房间的面积,长达 30 米。由于采用电子管为基本元器件(共用了一万八千只电子管)因而造价十分昂贵,耗能也极大,而且可靠性也差(它的运算速度和功能甚至远远比不上我们现在常见的一台微机)。

第一代——电子管计算机时代:这一代计算机以世界上第一台电子计算机为代表。它的特点是:采用电子管作为基本元器件。运算速度慢、功能差、占地大、耗能多、结构简单、可靠性差。虽然存在这许多不足,但是它们毕竟是计算机理论和实践第一次成功的结合。

第二代——晶体管计算机时代:这一代计算机采用了晶体管为基本元器件。与第一代电子管计算机相比,计算机的体积大大地缩小,耗能显著地降低,造价也降低很多。而且运算速度大幅度地提高,可靠性也明显增强了。

第三代——集成电路计算机时代:这一代计算机采用中小规模集成电路作为基本元器件。在体积、能耗、运算速度及可靠性等方面比起第二代晶体管计算机来又前进了一大步,造价也更低了。

第四代——大规模集成电路和超大规模集成电路计算机时代:这一代计算机采用大规模和超大规模集成电路作为基本主件。体积比最早的计算机缩小了许多倍,性能大大提高。而且价格也更加低廉。现在我们所见的计算机绝大部分就是这一代产品。

然而,计算机的研究开发并未从此止步。人们还在研究:这就是未来的第五代计算机——智能计算机。预期目标是:具有逻辑推

理分析、自动学习等思维型的智力功能。并能够识别声音、语言、精密图形、图象且储存大量的信息可供检索。

从第一台电子计算机诞生至今不过半个世纪,在这几十年中,计算机发生了多么巨大的变化呀!从第一代开始一步一个脚印正走向第五代。计算机的发展历史虽然不长,但却是辉煌的,令人感叹的!每一次计算机革命都给人类生产生活带来一次冲击。随着计算机领域的不断扩展,相信不久的将来将是计算机的时代。只有能够掌握好计算机这一工具才能更好地适应生活和工作;才能更好地适应新时代!

## 第 2 章 计算机系统的构成

---

### 一. 计算机的硬件系统及构成

首先我们来明确一下硬件的概念：

硬件(Hardware):计算机系统中各种实际装置的总称。它包括所有的电子和机电装置及连接。简单地说那些我们看得见、摸得着的部件和设备即是硬件。

作为一个计算机系统的硬件部分必须具备五个基本组成部件,即:控制器、存储器、运算器、输入器和输出器。

#### <1>控制器(Control)

控制器是计算机的司令部。它规定计算机执行指令的顺序,解释指令,并将结果变为适当的控制信号送到运算器和机器的其它部分,以使它们按照指令协调有效地工作;并确保计算机系统正确地运行。

#### <2>存储器(Storage)

能接收数据和保存数据,而且能根据命令提供这些数据的装置。它是计算机的记忆装置,并分为内存储器(内存)和外存储器(外存)两部分。

内存储器又包括只读存储器(ROM—Read Only Memory)和随机存取存储器(RAM—Random Access Memory)两部分。读就是指将数据从存储器取出,并送到显示器或指示灯或其它媒体上的过程。写就是将数据输入到存储媒体上的过程。所谓只读存储器就是指这种存储器中的数据不能通过计算机的指令来进行修改(即不能写入),其存储的信息是在制造时就固化在里面的,只能在使用时读出。它不同于随机存取存储器(RAM)随机存取存储器在计算机系统加电的情况下可以读出、也可以写入数据,并可以保持直到电源被切断。即一旦电源被切断(如突然停电或关掉电源

等)则 RAM 里的信息就会消失掉。

外存储器:与主机分开但以计算机能接受的形式存储信息的媒体。如:纸带、磁盘、磁带、磁鼓等。其中磁盘是最为常用的。它包括软盘和硬盘两种。

### <3>运算器(Arithmetic Unit)

运算器是能完成算术和逻辑运算的装置。通常由下列部分组成:累加器存放操作数和结果的寄存器为实现乘除法及其它操作而加的移位线路等。

运算器和控制器一起构成电子计算机的核心——中央处理器(CPU — Central Processing Unit)它们被做成一块芯片(电视 Intel — 486 广告中的那个正方形的上面印有 Intel 486 的棕色芯片就是 486 机器的 CPU)。

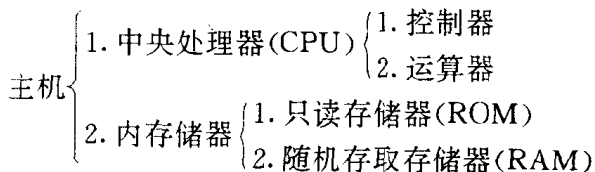
### <4>输入器(Input Unit 或 Input Device)

输入器也叫输入设备,它是用来向计算机系统输入数据的电子设备。根据输入方式的不同,一般来说:键盘、鼠标器、光笔、磁盘驱动器、电传打字机、纸带输入机、片阅读机及扫描仪等等均可以作为输入设备。

### <5>输出器(Output Unit 或 Output Device)

输出器也叫输出设备。它是从计算机系统中取出计算机运算或处理结果的设备。常见的输出设备有:纸带打孔机、显示器、打印机、绘图仪、磁盘驱动器、扬声器等等。其中磁盘驱动器既可以作为计算机系统的输入设备,又可以作为它的输出设备。

中央处理器(CPU)和内存储器一起构成计算机系统的主机。主机构成情况如下图:



主机以外的设备即外存储器(如:磁盘、磁带、磁鼓等)和输入输出设备(如:磁盘驱动器、打印机、扫描仪、键盘、显示器等)合称

为外部设备(External Advice)简称“外设”。“外设”的构成情况如下图:

- 外部设备 {
- 1. 外存储器(磁盘、磁带、光盘等)
  - 2. 输入设备(磁盘驱动器、扫描仪、键盘等)
  - 3. 输出设备(磁盘驱动器、打印机、显示器等)

## 二. 计算机的软件系统

软件(Software):软件又称“软设备”它是相对于硬件而言的。它包括机器运行所需的各种程序及其有关资料。例如:汇编程序、编译程序、操作系统、诊断程序、监控程序、专用程序包、程序库程序、数据管理系统、各种维护使用手册、程序说明和框图等。软件是计算机在日常工作时不可缺少的,它可以扩大计算机功能并提高计算机的效率。

计算机软件分为系统软件和应用软件两类:

<1>系统软件:支持计算机进行工作并且能提高计算机的使用效率,扩展计算机的处理能力,以充分发挥计算机潜力的软件。操作系统、汇编程序、编译程序以及各种服务性程序都属于系统软件。因此,可以认为系统软件只不过是一些工具,它用来为人们更加方便地使用计算机创造便利条件(如:DOS 操作系统、BASIC 语言、dBASE... )。

<2>应用软件:为解决特定问题而编写的程序。是计算机用户使用各种程序设计语言编制的应用程序,是用户自行开发的软件(如:新财会制度软件、工资计算程序软件、饭店住房管理程序……)。单纯的硬件和软件都是无法工作的,软件和硬件结合起来才构成一个统一的计算机系统,才能去从事各种各样的算术运算和逻辑运算。