

GOTOP

计算机技术入门提高精通系列丛书

Back

Forward



HTML

易学易用 专辑

李天启 著
周晓津 改编



人民邮电出版社
PEOPLE'S POSTS &
TELECOMMUNICATIONS
PUBLISHING HOUSE

易学易用专辑

312

TQ/1

TP312
LTC/1

计算机技术入门提高精通系列丛书

HTML 易学易用专辑

李天启 著
周晓津 改编



人民邮电出版社

计算机技术入门提高精通系列丛书

JS256/03

HTML 易学易用专辑

◆ 著 李天启

改 编 周晓津

责任编辑 李 际

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京崇文区夕照寺街 14 号

北京鸿佳印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:787×1092 1/16

印张:10.25

字数:242 千字

1998 年 5 月第 1 版

印数:1—7 000 册

1998 年 5 月北京第 1 次印刷

著作权合同登记 图字:01-97-0583 号

ISBN 7-115-07064-4/TP·660

定价:16.00 元

HTML 是在 Internet 上被广泛使用的超文本标记语言，本书是介绍其应用方法的高级参考书。

书中首先阐述了 HTML 和 WWW 的基本概念，然后详细介绍了各种 HTML 标记的使用方法。在此基础上，进一步介绍了很多 HTML 高级设计技巧，包括 Table、Frame、动态换页、Image Map、计数器的设计和应用，以及背景透明图形和动态图形文件的制作，还包括如何快速地建立 WWW Server 等等。所有介绍的内容都有实际范例配合进行讲述，引导读者边学边做。

本书可以迅速将读者带入 HTML 的新世界，让读者在很短的时间内，学会如何建立自己高水平的 Homepage。

版 权 声 明

本书为台湾碁峰资讯股份有限公司独家授权的中文简化字版本。本书专有出版权属人民邮电出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者书面许可时，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的一部分或全部以任何形式（包括资料和出版物）进行传播。

本书原版版权属碁峰资讯股份有限公司。

版权所有，侵权必究。

出版说明

在计算机技术飞速发展的今天,为了进一步向全社会普及计算机知识,提高计算机应用人员的技术水平,使计算机在各个领域发挥更大作用,也为了促进海峡两岸计算机技术图书的交流,台湾碁峰资讯股份有限公司对我社独家授权陆续组织出版该公司的部分计算机技术书籍。这些书基本覆盖了当前最常用的各类计算机软、硬件技术,并紧随世界上计算机技术的飞速发展,不断有所更新。在写作特点上,这些书内容深入浅出、实用性强,在台湾地区很受读者欢迎。

在组织出版过程中,我们请有关专家在尊重原著的前提下,进行了改编,并对有关图文进行了核对和精心制作。

由于海峡两岸计算机技术名词和术语差异较大,改编者依照有关规定和我们的习惯用法进行了统一整理。

对原书文字叙述中由于海峡两岸不同的语言习惯而造成的差异,我们的处理原则是只要不会造成读者理解上的歧义,一般没做改动,以尊重原著写作风格。另外改编时对原书的一些差错及疏漏之处做了订正。

由于改编和出版时间紧张,本书难免有差错和疏漏,敬请读者指正。

人民邮电出版社

第一章 HTML 与 WWW 的基本知识	1
1.1 WWW——全球信息网	1
1.2 WWW 的系统结构	3
1.2.1 WWW Server	3
1.2.2 WWW 浏览器	3
1.2.3 HTML 简介	4
1.2.4 Internet 的连接方式与速率	6
1.2.5 局域网上的应用	8
第二章 轻松学习 HTML	9
2.1 设计 HTML 文件的基本配置	9
2.2 HTML 的结构	10
2.2.1 控制字体的大小	11
2.2.2 Body 标记中的属性	13
2.2.3 换行问题	16
2.2.4 固定的输出格式	19
2.2.5 特殊符号的替换	20
2.2.6 其他与文字有关的标记	20
2.2.7 控制字形的变化	21
2.2.8 水平线	21
2.2.9 列表	22
2.2.10 定义列表	26
2.2.11 Table	27
2.2.12 嵌套 Table	36
2.2.13 加入图形	40
2.2.14 超链接	45
第三章 CGI 与 Form 的基本结构	49
3.1 CGI 的基本概念	49
3.1.1 几个 CGI 实例	50
3.2 Form 的基本认识	55
3.2.1 把多个输入数据一次传送给 CGI 程序	58
3.2.2 文本输入框的其他属性	59
3.2.3 传送数据的进一步说明	61

3.2.4	Form 的缺点	62
第四章	高级设计技巧	63
4.1	Frame(分割窗口)	63
4.1.1	Frame 的 6 个属性	66
4.1.2	Target 属性	67
4.1.3	在不具备 Frame 功能的浏览器中显示	68
4.2	动态展示的 Web page	69
4.3	Image Map	70
4.3.1	Map 文件的制作	70
4.3.2	自动产生 Map 文件	75
4.4	计数器(Counter)	78
4.4.1	计数器的安装	78
4.4.2	包含计数器功能的 HTML 文件	79
4.4.3	上网人数的管理	81
第五章	制作背景透明图形	83
5.1	背景不透明图形	83
5.2	如何制作背景透明图形	84
第六章	制作动态的 GIF 文件	87
6.1	什么是动态 GIF 图形文件	87
6.2	如何制作动态 GIF 图形文件	89
第七章	HTML 编辑工具	93
7.1	HTML 编辑器的应用方式	93
7.2	HTML 编辑器	96
7.2.1	HotDog Pro	98
7.2.2	CMed	99
第八章	10 分钟建好 WWW Server	101
8.1	Windows 95 下的 WWW Server	101
8.2	安装 OmniHTTPd WWW Server	102
8.2.1	OmniHTTPd 的几个主要选项	104
8.2.2	OmniHTTPd 的计数器	105
第九章	HTML 文件中的对象	107
9.1	基本概念	107
9.2	链接对象与嵌入对象	108

9.2.1 链接对象	109
9.2.2 嵌入对象	109
9.3 在 HTML 文件中插入对象	110
第十章 Netscape Navigator	115
10.1 几个基本概念	115
10.1.1 URL(通用资源定位器)	115
10.1.2 Proxy 与 Cache	116
10.1.3 辅助程序(helper).....	118
10.1.4 Plug-in	118
10.2 Netscape Navigator	124
10.2.1 Netscape Navigator 的基本使用方法	124
10.2.2 Netscape Navigator 的菜单	125
10.2.3 工具栏	128
10.2.4 General Preferences	129
10.2.5 Mail and News Preferences	134
10.2.6 Network Preferences	135
10.2.7 Security Preferences	136
10.3 资料探秘	137
附录 HTML 标记参考索引.....	141

第一章

HTML 与 WWW 的基本知识

1.1 WWW——全球信息网

WWW(World Wide Web, 简称 Web 或 3W)是近年来急速流行起来的网络信息查询系统。1989 年,在靠近瑞士日内瓦的“高能物理研究所”里(CERN, 法文:Conseil Europeen pour la Recherche Nucleaire),由 Tim Berners-Lee 首先提出了 WWW 的发展计划,之后经过众多网络英才若干年的努力,WWW 逐渐发展壮大起来。

CERN 发展 WWW 的最初目的是希望能够让它的成员方便地共享研究成果,并使分散在各地的物理学家能够进行合作研究。这个时期的 WWW 系统还只是文字方式的。

到了 1990 年底,NeXT 计算机公司完成了第一个 WWW 商业软件,并在“Hypertext 91”研讨会上发表了它的成果。此时的 WWW 系统已经具备了图、文、声音、动画、视频并茂的多媒体方式。之后,随着 Internet 的日益普及,WWW 系统开始了爆炸性的成长。

WWW 的最大特点是引进了 Hypertext(超文本)的概念。图 1-1 所示的网络主页就是使用超文本编写出来的。

Hypertext 就是包含有 Hyperlink(超链接)的文字,通常以加下划线的形式表现。由于通过 Hyperlink 可以链接到任何其他位置的文件,因此 WWW 的超文本文件结构相对于传统文件从头到尾的顺序结构来说,已经发生了彻底的改变。

Hypertext 允许您在文件与文件之间任意跳跃。例如,在一篇文章中读到了 Perl 这个专用名词,懂得其含义的人当然可以继续看下去,而不懂的人则可以在这个词上面单击一下,就会立刻看到有关

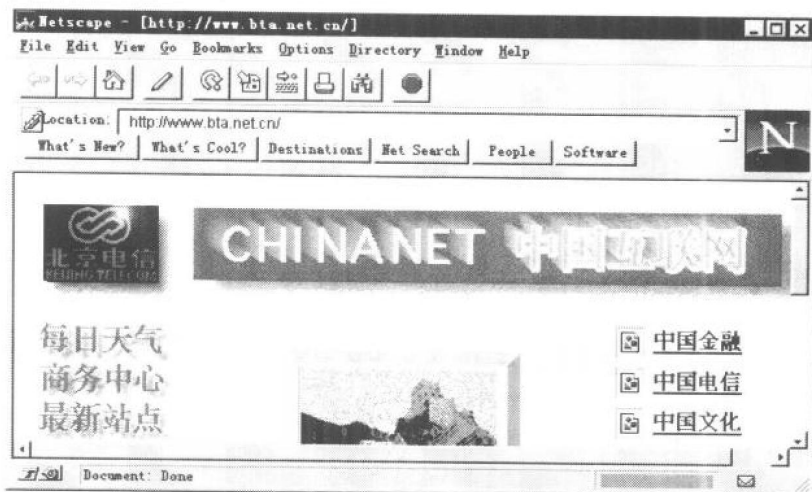


图 1-1 Hypertext(超文本)

Perl 的详细说明,而在这个说明中还可以包含其他 Hypertext,您可以毫无限制的一路“跳”下去。这种文字与文件之间的链接关系就叫做 Hyperlink(超链接)。图 1-2 所示的就是超链接常见的表现方式。

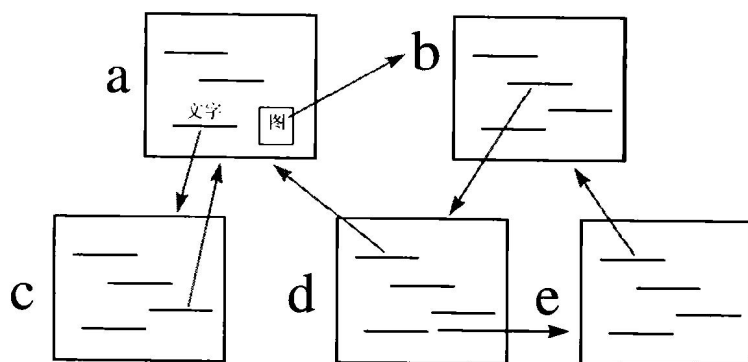


图 1-2 Hyperlink(超链接)

当初, CERN 发展 WWW 时只是想通过超文本和网络查询分散在各地的文件,并没有想到要在网络上传送图像、声音、动画等多媒体信息。今天,图像、声音和动画等多媒体信息已经被综合在了一起,并且可以在网络上快速地传输。整个网络环境已经从“超文本”的时代迈入了“超媒体”(Hypermedia)的新纪元。

“超媒体”(Hypermedia)其实就是多媒体(Multimedia)与 Hyperlink 的结合。由于多媒体的友好性和 Hyperlink 的易用性,因而造就了一个“无限延伸、易学易用”的网络环境,从而实现了“有了 WWW,任何人都可以用一只鼠标走遍天下”。

1.2 WWW 的系统结构

一个完整的 WWW 系统基本上应该包括“WWW 服务器(Server)”、“浏览器(Browser)”、“HTML 文件”以及“网络”4 部分。请参考图 1-3。

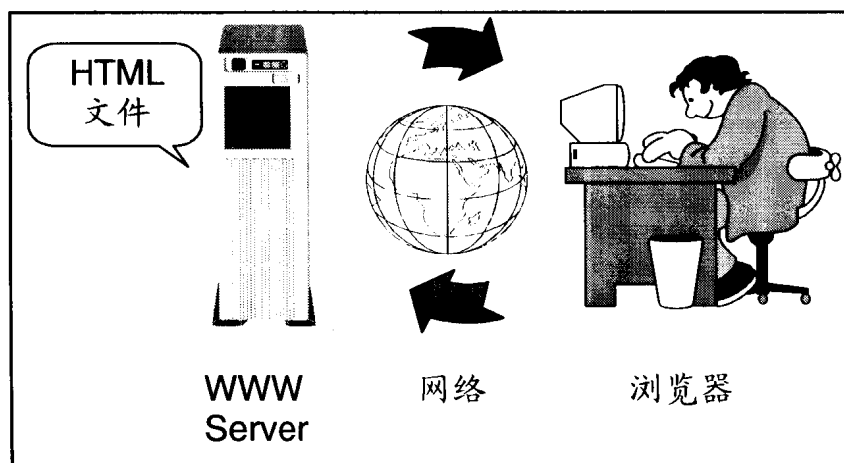


图 1-3 WWW 系统

1.2.1 WWW Server

WWW 信息系统的结构属 Client/Server 结构。Server 端可以建立在 Windows 3.1、Windows 95、NT、Unix、Linux 等操作系统上(Linux 是一种在 PC 上运行的与 Unix 兼容的操作系统,是免费使用的!)。由于 Unix、Linux、NT 均属于多任务的体系,显然比 Windows 3.1 更适于运行 WWW Server。

面对 Unix、NT 等操作系统的“大哥”,Windows 95 下的 WWW Server 当然只能算个“小弟”。但是对于像小公司、小团体、家庭、工作室等“轻量级”的应用,反而以在 Windows 95 下建立 WWW Server 为最佳选择。理由首先是 Windows 95 在操作系统的市场上占有率最高,所以相应的支持软件非常丰富;其次在 Windows 95 上建立 WWW Server 的方法很简单,学习起来很容易。

想知道如何在 Windows 95 下建立 WWW Server 的读者,请参考本书第八章。

至于“重量级”的 WWW 应用,当然非 Unix 或 NT 莫属了。目前 Internet 上的 WWW Server 多数仍然是建立在 Unix(或 Linux)操作系统上的,其次使用较多的是 NT。很多业界人士预测:NT 在 4.0 版之后,其占有率将会迅速提高。

1.2.2 WWW 浏览器

在 Windows 系统上运行的 WWW 浏览器主要有:Netscape Navigator、Mosaic(及其各种衍生产品,但是这些产品的占有率很低)和微软的 Internet Explorer 三种。目前 Netscape 的占有率

最高,占全球浏览器使用量的 75% 以上。

Mosaic 可以说是 WWW 浏览器的“老祖宗”,它是由美国伊利诺斯大学国家超级计算机应用中心(NCSA)开发出来的。几乎所有的 WWW 浏览器都是来自于 Mosaic 这个相同的源头。Netscape Navigator 的初期开发人员基本上都是来自开发 Mosaic 的那批人。Netscape 的浏览器从一上市就不同凡响,并且在其发展的过程中,不断地创造着业界的奇迹。您一定听说过:Netscape Navigator 一上市,其公司的股价就从 25 元狂涨到 74 元的“伟大奇迹”吧?

看到 Netscape 如此迅猛的发展势头,Microsoft 当然不甘示弱,等待时机进行反攻。其开发人员从原先的 4 人小组扩充到了 600 人,从中可以看出 Microsoft 对 WWW 这个市场的高度重视。一场你死我活的浏览器大决斗即将展开(如图 1-4 所示),究竟鹿死谁手,业界人士正拭目以待

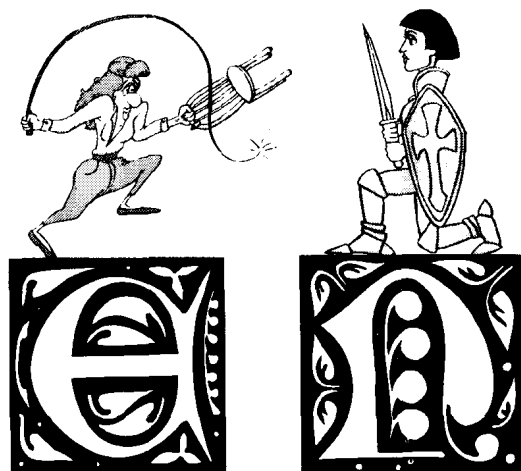


图 1-4 Internet Explorer 与 Netscape Navigator 的战争

1.2.3 HTML 简介

WWW Server 上的信息是按照 HTML(HyperText Markup Language,超文本标记语言)语法编写的。HTML 是 SGML(Standard Generalized Markup Language,标准通用标记语言)的子集。HTML 文件属于普通文本文件,您可以用最简单的“文本编辑器”(如 Windows 的记事本)来编写。

编写 HTML 文件并不困难,其实它只是包含了许多特殊的“标记”而已。在 HTML 文件中,由这些特殊的“标记”来指定哪些文字应该闪烁,哪些文字应该向右对齐,哪些文字应该放大,什么地方要放置图形等等。

市面上有很多 HTML 编辑器,这些编辑器可以帮助您自动地产生包含各种“标记”的 HTML 文件,从而使 HTML 文件的编写工作变得更简单、更轻松愉快。

下面是一段包含有各种“奇怪标记”的 HTML 文件(范例 EX1-1),以及用 WWW 浏览器读取这个文件之后的显示结果(也就是所谓的 Web Page,即网页)如图 1-5 所示。

```
< HTML >  
< HEAD >
```

```

< TITLE > 大家好 < /TITLE >
< /HEAD >
< BODY >
< H1 > 欢迎光临 < /H1 >
< IMG SRC = "house.gif" >
< /BODY >
< /HTML >

```

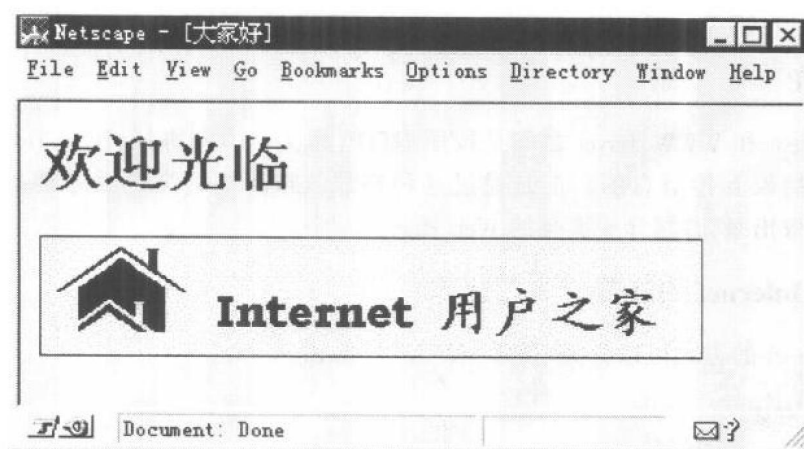


图 1-5 Web Page 范例

当您使用 WWW 浏览器连接到 WWW Server 时,这种连接属于“瞬间式的连接”,也就是在传送一段资料(一个 Page)之后,双方就处于脱离状态,这时您并不占用任何网络资源。但是对于拨号上网的用户,这时的电话费和网络使用费仍旧是要计算的。

一、Homepage(主页)

浏览器和 WWW Server 之间是以“页”为单位传送信息的,Web Page 以及 Homepage 中的 page 就是这里所说的“页”。“页”也有可能只是一段文字、一个图形、一些多媒体信息(声音、动画、图像)等等。

那么为什么要在“Page”前面加上“Home”呢?这必须从 Unix 的文件结构说起。

由于 Unix 属于“多任务”操作系统,因此必须为每一个使用者建立一个独立的目录(若干人共用同一个目录的后果是不可想象的!),而这个私人专用目录就叫做“Home Directory (个人目录)”。Home Directory 中的信息通常对其他使用者是不公开的。

有了 WWW Server 之后,情况就发生了改变。这时每个使用者仍然拥有他自己的 Home Directory,而另外又多了一个也是属于他自己的“WWW 开放空间”,只是这个“开放空间”必须用 page 的形式查看。“开放空间”里的所有 page 都称为 Web Page,这些 Web Page 在逻辑上会有一个页作为进入点,而这个作为进入点的页就叫做“主页”(也就是 Internet 上的热门话题 Homepage)。

Web Page 完全开放的结构和人类勇于探索的精神是相当吻合的。在 WWW Server 主机

上包含有“虚拟主机”的功能,因此可以同时为多个系统建立 Homepage,例如: <http://www.abc.com/>和 <http://www.xyz.com/>这两个完全独立的网址可以建在同一个主机上。这意味着,您可以向某部主机租用硬盘空间,建立自己的 Homepage。除此之外,还可以让拥有这部主机帐号的使用者建立他个人的 Homepage,例如在一台主机上可以建立以下几个人的 Homepage:

<http://www.bta.net.cn/seedw002/>

<http://www.bta.net.cn/seedw003/>

<http://www.bat.net.cn/seedw004/>

二、HTTP

WWW Client 和 WWW Server 之间是按照 HTTP(超文本传输协议,HyperText Transmission Protocol)通信协议互传信息的。正是通过这种协议,Client 端的浏览器才能把 Server 上的 HTML 文件提取出来,并翻译成漂亮的 Web Page。

1.2.4 Internet 的连接方式与速率

连接 Internet 的方式可以分为“拨号”和“专线”两种。

一、拨号方式

拨号方式又可分为“电话”和“ISDN”两种。“电话拨号”的速率主要有 9.6kb/s(即每秒 9600bits)、14.4kb/s 和 28.8kb/s 三种,但是使用 9.6kb/s 的人已经越来越少了,目前主要以 14.4kb/s 和 28.8kb/s 两种速率的使用最为普遍。您只要拥有一台 Modem,再通过上网软件和 Internet 应用程序,就可以遨游 Internet 了。

拨号方式的另一种选择是 ISDN。每一条“ISDN”有两个 64kb/s 的通道,但是目前只提供一个通道用于连接 Internet,因此利用 ISDN 连接 Internet 时,可以得到 64kb/s 的带宽。用户需要首先申请 ISDN 线路,再购买一块 ISDN 接口卡(附连接线和应用软件),就可以畅游 Internet 了。

二、专线方式

目前电信部门提供下列各种专线速率:9.6kb/s、14.4kb/s、64kb/s、128kb/s、256kb/s、512kb/s、1.544Mb/s(T1)、45Mb/s(T3)。

使用专线的最大好处是可以随时连接上 Internet,而且别人也可以随时连接到您的 Server。使用专线方式唯一的缺点是:必须支付两笔较昂贵的费用,即“Internet 使用费”和“专线租金”。图 1-6 中列出了高速网络用户常用的连网方式和速率。

当您设计 Web page 时,应该充分考虑到使用者的连线速率。并不是所有的人都能像大学的师生或研究机构的研究人员那样用 T1 来连线上网,大部分从家里上网的人只能使用 14.4kb/s 或 28.8kb/s 的速率而已。14.4kb/s 的传输速率每秒最快也只能传送 1.4Kbytes,更何况大多数情况下网络会更加缓慢,有时甚至低到每秒只能传送 0.1Kbytes。因此您设计的 Web page 中如果包含大型图片,将会让使用者花很长的时间下载图片。这样一来,常常会使一些耐不住久候的人随手切断与您设计的主页的连接。拨号上网的用户大多不愿长时间地

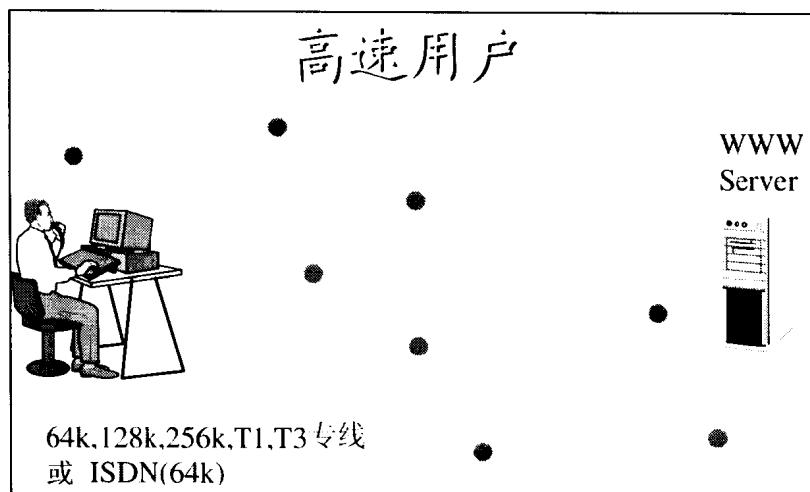


图 1-6 高速用户

等候从网络上下载数据,因为他们要交纳的网络使用费是与上网的时间成正比的,所以等候时的感觉就像塞车时看着出租车的计价器不断跳字一样,那种焦虑心情人人都会有的。图 1-7 中列出了慢速网络用户的常用连网方式和速率。

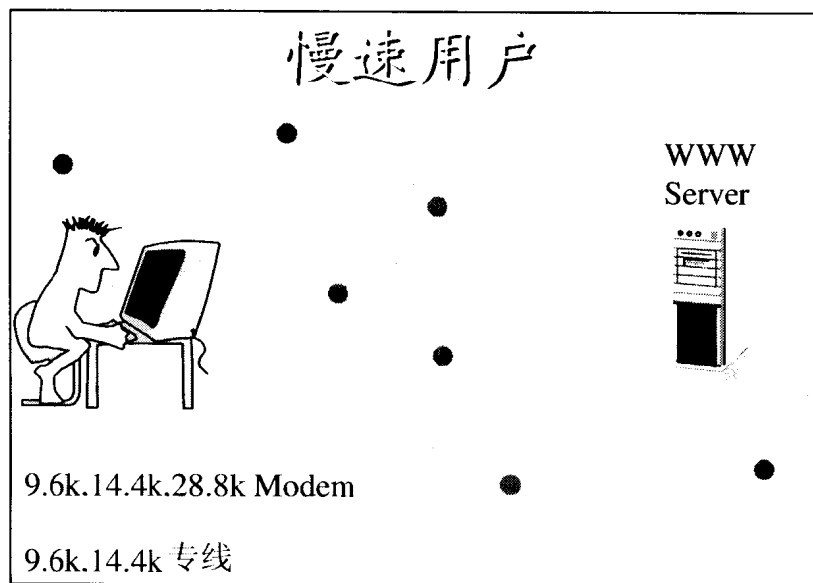


图 1-7 慢速用户

当您的主页中包含一张 50Kbytes 图片时,使用 14.4kb/s Modem 的使用者就必须花 40 ~ 50 秒的时间来下载这张图片。想想看,如果您在看一本图文并茂的书,而必须花 50 秒才能翻到下一页,还会有什么乐趣呢?

虽然不计成本地使用色彩鲜艳、构图漂亮的大型图片来设计 Web page,的确很容易让人产生成就感,但是使用者的传输效率仍然是设计 Web page 时需要认真考虑的首要问题。

1.2.5 局域网上的应用

有很多公司、企业、学校、工作室已经建立了自己的局域网。局域网的传输速率可以达到 10 Mbps,是 T1 的 6 倍。如果采用 100 Base T,速率更可以高达 100 Mbps。因此在不考虑连接 Internet 的情况下,只利用局域网就可以为单位内部提供精彩、丰富的多媒体信息。

将局域网与 WWW Server 连接,可以实现的功能和用途非常广泛(如图 1-8 所示)。只要连接上网的速度足够快,WWW 的内容还可以更加丰富,应用的领域也会更加广泛。

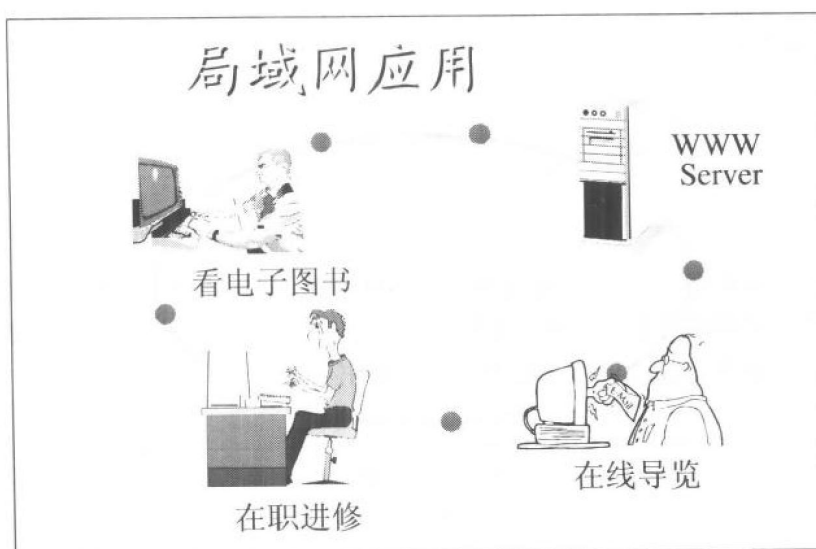


图 1-8 局域网应用

从教育领域的应用角度看,在学校里,WWW Server 可以用于设计多媒体的在线交互式教学系统;在公司里,可以提供多媒体“岗前培训”和“在职进修”等课程;在图书馆里,可以提供电子图书;在博物馆里,可以提供在线导览系统等等。

随着局域网速度的不断加快,使用者的不断增加,WWW Server 的应用将会进一步向全方位广泛发展,其用途可以说是无限的,受限制的恐怕只是我们的想象力罢了。