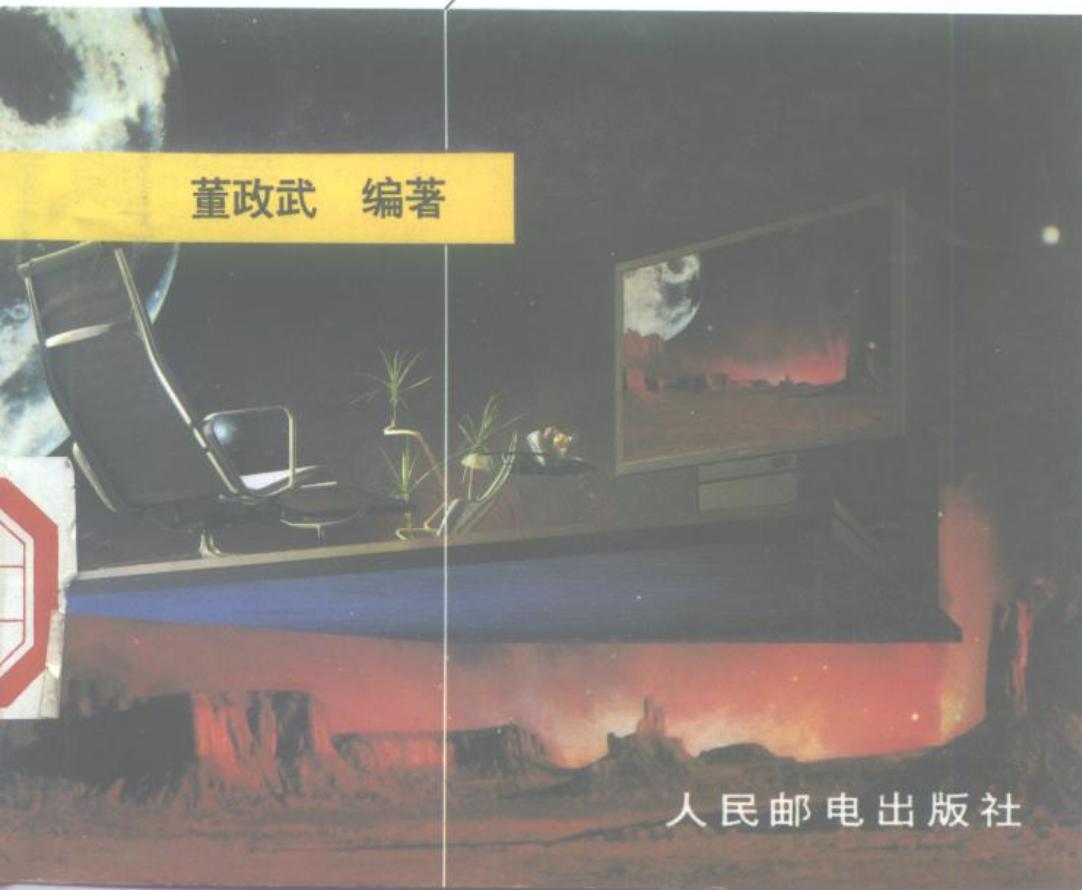


JIATINGYINGYUAN  
SHEBEIXUANZEYUZHUANGPEI

# 家庭影院设备 选择与装配

董政武 编著



人民邮电出版社

# **家庭影院设备选择与装配**

**董政武 编著**

**人民邮电出版社**

## 内 容 提 要

本书主要讨论家庭影院设备的选择与装配。内容丰富，密切联系当前实际。主要内容有，家庭影院系统概述、音像信号源(CD、LD 和 VCD 等)、AV 放大器、音箱及图像显示器的基本原理、性能指标、主要特点、选购的原则和方法等，推荐了一些常见产品，列举了大量的实例和图表；还对视听室和音箱等的设计方法作了简明论述；为适应我国现实情况，对家庭卡拉OK 和卡拉OK 厅的有关设备组成及调整，也作了适当说明。本书对设计、装修家庭影院，选购、组装、搭配家庭影院设备、器材，调整其视听系统，都能起到良好的参谋作用。

本书适用于广大无线电爱好者、AV发烧友等阅读，也可供专业技术人员参阅。

## 家庭影院设备选择与装配

Jiating Yingyuàn shé bei Xuan zé Yu Zhuang pei

董政武 编著

责任编辑：李少民

\*

人民邮电出版社出版发行

北京崇文区夕照寺街 14 号

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

\*

开本：787×1092 1/32 1997 年 1 月 第 1 版

印张：17 1997 年 1 月 北京第 1 次印刷

字数：391 千字 印数：1—8 000 册

ISBN 7-115-06310-9/TN·1132

定价：18.00 元



一股强大的 AV 发烧风潮由中国南方向北方大地推进,许多家庭纷纷组建家庭影院。本书正是适应这种形势而写,将它奉献给广大的读者。

书中重点讨论家庭影院系统,力求兼顾营业性的卡拉OK厅,其中涉及多种器材和设备,以中档设备为重点。

本书共分八章。第一章是家庭影院概述,主要介绍视听基础知识和家庭影院的组成。第二章是音箱,第三章是 AV 放大器,第四章是音像信号源,第五章是图像显示器,这四章分别介绍视听系统的主要设备。第六章是卡拉OK 机和话筒,这里体现了中国特色的视听中心系统,列成专章进行简介。第七章是听音室,介绍普通听音房间的设计及装配方法。第八章是卡拉OK 歌舞厅的装配,并简介 KTV 包间。

本书力求突出实用性、资料性、注重科学性和时代性。用了很大篇幅介绍各种视听器材的基本原理、性能指标、典型品牌、使用操作及选购方法等。书中列举的大量实例、图表,是从一些杂志和书籍中摘选出来的,这些实例都是发烧友辛勤劳动的结晶,这里引用并对他们表示衷心的感谢。

由于作者水平有限,书中有许多错误或不当之处,敬请专家、发烧友和关心本书的朋友们批评指正,十分感谢。

编著者



## 第一章 家庭影院概述

|                      |    |
|----------------------|----|
| 第一节 基础知识.....        | 2  |
| 第二节 家庭影院的组成与配置 ..... | 19 |
| 第三节 明天的家庭影院 .....    | 35 |

## 第二章 扬声器和音箱

|                   |     |
|-------------------|-----|
| 第一节 扬声器 .....     | 41  |
| 第二节 音箱 .....      | 49  |
| 第三节 常见音箱简介 .....  | 79  |
| 第四节 音箱制作 .....    | 97  |
| 第五节 超重低音重放系统..... | 116 |
| 第六节 音响线材.....     | 133 |

## 第三章 AV 放大器

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| 第一节 家用 AV 放大器的组成和电路特点 ..... | 143 |
| 第二节 环绕立体声信号处理电路.....        | 147 |
| 第三节 高品质多声道立体声系统.....        | 169 |
| 第四节 音频功率放大器.....            | 183 |
| 第五节 实用的 AV 放大器 .....        | 207 |

## 第四章 音像信号源

|                   |     |
|-------------------|-----|
| 第一节 激光唱机和唱片 ..... | 244 |
|-------------------|-----|

|            |                  |     |
|------------|------------------|-----|
| 第二节        | 激光影碟机和影碟         | 275 |
| 第三节        | 激光唱片、影碟的大家族及其发展  | 326 |
| <b>第五章</b> | <b>图像显示器</b>     |     |
| 第一节        | 彩色电视机的组成和现状      | 357 |
| 第二节        | 大屏幕彩色电视机         | 363 |
| 第三节        | S—视频端子及其连接电缆     | 385 |
| <b>第六章</b> | <b>卡拉OK机和话筒</b>  |     |
| 第一节        | 卡拉OK机            | 399 |
| 第二节        | 话筒               | 410 |
| <b>第七章</b> | <b>听音室</b>       |     |
| 第一节        | 室内声学             | 421 |
| 第二节        | 声学房间的设计与装修       | 434 |
| 第三节        | 声学房间的装配实例        | 447 |
| 第四节        | 听音室内音箱的摆位与调整     | 460 |
| <b>第八章</b> | <b>歌舞厅装配</b>     |     |
| 第一节        | 普通歌舞厅设计          | 491 |
| 第二节        | 卡拉OK歌舞厅的主要设备及其选用 | 498 |
| 第三节        | 歌舞厅设备的装配与调控      | 510 |
| 第四节        | KTV包间            | 527 |

# 第一章 家庭影院概述

在 80 年代,当我们坐在电影院里,欣赏声势逼真的杜比立体声电影时,我们全身心都被溶解在艺术的海洋里,心里充满极大的快意。到了 90 年代,由于激光唱片(又称 CD)、激光影碟(又称 LD)、激光小影碟(又称 VCD)及音像设备和器件的迅速发展,把我们带进了一个崭新的视听领域,即高保真地听和高画质地看相结合的领域。特别是近年来,家庭卡拉OK歌舞厅和家庭影院等设施纷纷诞生,而且有些人为它们着了迷。

本章主要对家庭影院的组成、要求和发展等问题进行讨论。

# 第一节 基础知识

本节重点介绍视听领域内声学技术的几个基本问题。

## 一、一些声学知识

### 1. 声音的三要素

要全面客观地描述声音,应当从三个方面来说明,它就是声音的三要素:声音的响度、音调和音色。该三要素不仅与声音的客观参量(振幅、频率和频谱等)有关系,还与人耳的听觉特性及人的心理因素有关系。而后者,又因人而异。

#### (1) 响度

响度是指声音的强弱。响度大小与声强(或音量)有关系,但与声强又不是同一个概念。此外响度还与声音频率有关系。对不同频率的声音,人耳具有不同的听觉灵敏度。响度与声强、频率之间的关系,可以用等响度曲线来表示。

声强是客观存在的物理量,它表示声波单位时间通过单位面积的声能量。而响度是人耳对声音强度的主观感觉。人耳对声音响度的感觉,具有其特殊规律:第一,声强(或称声压级)增加,响度相应增加;频率不同,响度也有变化。第二,声强很高时,即音量很大时,声音强度有一些变化,人耳感觉不到有变化,仍觉得响度相同,而且与频率关系不大;而声强很低时,低频声音的声强有一点变化,人耳就觉得响度有明显变化。第三,人耳对于中高音[约(1000~5000)Hz]很敏感,尤其对于(3000~4000)Hz频段的声音最为敏感。上述规律对欣赏音乐有很大影响。例

如,把音量开得比较大,即声强大,人耳感觉高、低音都很丰富;把音量关得小一些,人耳觉得声音频带变窄,高音减少,低音减得更厉害。

### (2) 音调

音调是人耳对声音频率的主观感觉。声音的频率高,音调就高;声音的频率低,音调也低。所谓音调高低就是频率的高低。但音调的变化与频率变化不成正比关系,而是成对数关系。

人耳对不同音调的辨别能力是不相同的,辨别中频段音调的灵敏度最高,辨别高、低频段音调的能力较差。例如,对1000Hz附近的音调来说,普通人对(2~3)Hz频率变化就可以感觉到音调的变化。另外,声音持续时间过短,也有音调的变化。

### (3) 音色

音色是人耳的另一种很复杂的感觉,它反映为声音的一种“模样”。音色主要是由声音的模拟波形以及它的频谱结构决定。由于各种声音的波形和频谱的“模样”不同,人耳就觉得音色不同。例如,小提琴和二胡琴都是弦乐器,但它们发出声音的音色不相同,虽然都可以发出8度音,但这8度音的每一度音,两者音色都不相同,人耳立即能明辨出两种乐器声音的“模样”不同。若用示波器或频谱仪直接检测同一音符时,两者基音相同,但谐音(谐波)成分及幅度不相同,两者波形不同,频谱也不同。

高保真音响系统应当力求保证音色的高保真度。过分增大或减小声音的某些频率成分都将改变音色,造成音色失真。当然,经过专门训练的录音师、调音师,根据艺术性和技术性的需要,也有时故意改变音色,以取得更加动听的效果。例如,收听音乐时,经常提升低音,使声音更加深厚丰满,深沉动听。实际上,这种作法就是通过调整声音的波形和频谱,来改变调整音色。又例如重放语音时,经常有意识地减少其低频分量,而增加其中频

分量,以提高语言的清晰度,实际上这也是调整、改变了原语音的音色。

## 2. 音质评价

通常,可以使用专用仪器对音响器材的质量进行检测。但现有的技术指标仍不够完善,不能全面地表达出质量的高低。经常需要人们自己直接试听,来评定其质量优劣。另外当我们手边没有专用仪器时,也需要进行主观评述。对音响器材试听并进行主观评价的工作,称为音质评价。音质评价是一项十分复杂的工作,它涉及心理声学、生理声学、听音评价方法等方面的问题,而且在专家学者或发烧友中间存在一些不同看法和标准。这里仅对音质评价的基本知识作一些初步介绍。

### (1) 影响音质的主要因素

#### ① 声音各频段对音质有不同的影响

人耳的听音范围约从 20Hz 到 20kHz,可以将整个声频段分为高、中、低音 3 个频段。低音是基础,是声音的厚度;中低音是力度,音乐的气势主要由它来决定;中高音是亮度,主要决定音乐的明亮程度;而高音主要决定声音的透明度和清晰度。良好的音质需要各频段的强度较均衡,过强、过弱均影响音质。应当熟悉各频段对音质的具体影响,以便根据音质表现来调节有关电路。例如,低频、中频强度过强,声音变得浑浊,清晰度差;若过弱,则声音变得单薄、乏力。再例如,若感到音乐亮度不够,可对中高频段进行适当提升。

#### ② 失真对音质的影响极大

音响设备可能存在各种失真,例如谐波失真、互调失真、削波失真等,它们将产生大量与音乐信号不谐和的新频率。这些新生的附加音经常造成声音发毛、发尖、发沙、发破、发浑等。应当

努力减小和克服这些失真，使重放的声音保持原来声音的音质。

### (3) 混响声音影响音质

我们听到的声音，除声源的直射声外，还有一次反射和多次反射声。这些反射声的综合作用，将造成声源声音停止时，人耳听到的声音不能立即停止，声音有一个迅速衰减的过程。这个衰减规律可用“混响时间”来量度。不同的房间有不同的混响时间；同一房间的混响时间也会随着不同节目内容而不同。当重放语言、轻音乐时，混响时间应当短一些，频率响应特性应当平直，否则将使清晰的节奏浑浊不清，嗡声太强。当重放古典音乐时，混响时间应略长一些，有助于增加它的水分和色彩，声音更丰满动听。混响时间适当，可以美化音色，听起来圆润不干瘪，宽厚柔和。

### (4) 声级大小影响音质

声波在传输过程中遇到物体，对物体产生压力。声音有强弱，则声压有大小。为了便于区别，量度声压的大小，经常用声(压)级表示(声压与参考声压之比的对数的 20 倍，称为声压级，或声级)，并用 dB 表示。声级大小对音质有明显影响。声级过小，将感到声音响度低，频带窄，丰满度和力度差；声级过大，将使失真加大，声音发毛、发炸、发破，引起听觉疲劳。声级的数值合适，清晰度将提高，感到亲切、丰满。

## (2) 常用的音质评价术语

音质评价术语较多，这里仅举出并解释一些常见术语，读者应当熟悉这些术语与频率特性之间的关系。

有透明感：高频及中高频适度，失真小，瞬态特性好。

清晰度好：中高频及高频响应好，整个频带的失真小，瞬态响应好，混响适度。

有立体感：频率响应特性平直，瞬态特性良好，失真小，混响

适度。

临场感:高中频特性好,高音充分,瞬态特性好,失真小,混响声充分,立体声效果好。

有力度:中低频〔主要是(100~500)Hz〕和低频性能好,失真小,混响声足够,响度够。

柔和:低频及中低频适量,失真度很小,混响时间稍长。

丰满:音频频带宽,中频和低频都好,高音适度,混响合适。

音色平衡(或和谐):频率特性良好,失真小,混响时间适当。

明亮:中高频及高频充足,尤其是(2~5)kHz 频段内有所提升,总体频率响应平坦,混响声比例适度。

圆润:频率特性(尤其是中高音和高音)好,失真小,整个频带的瞬态响应良好,混响适度。

有水分:中高频及高频好,混响足。

浑厚:频带宽,中频和低频好,混响适度。

声音纤细:高频及中高频适度,失真小,瞬态好,无瞬态互调失真。

声音扎实:中低频好,混响适度,响度够。

有层次:瞬态好,频率特性平坦,混响适度。

声音浑浊:瞬态不好,扬声器谐振峰太突出,低频或中低频过多。

发闷:高频或中频过少,或指向性太尖而偏离轴线。

发燥:失真大,中高频嫌多,有瞬态互调失真。

发沙:中高频失真,有瞬态互调失真。

发炸:中高频或高频过多,有谐波及互调失真。

发硬:有谐波及互调失真,失真度在 3%~5% 之间。

发劈(破):严重谐波失真和互调失真,有削波现象,失真度大于 10%。

发散：缺乏中频，中频瞬态不好，混响过多。

金属声：中高频个别点太突出，严重失真。

高音飘（虚）：缺乏中频，中高频及高频指向性太尖锐。

发干：缺乏中高频和混响。

轰鸣：扬声器谐振峰严重突出，失真大，瞬态特性差。

还有其它一些术语，不再细述。由上述可见，频率特性在某个方面的指标不好，可以引起多种音质不良现象；反之，许多音质的不同现象，有着共同的原因。

## 二、Hi-Fi 音响与 AV 器材

### 1. Hi-Fi 音响

Hi-Fi 是英文 High-Fidelity 的缩写，称“高保真”。Hi-Fi 音响是指音响设备能够忠实地反映声音信号的原貌。

通常所说“高保真”，或说 Hi-Fi，主要指两方面内容。一是高保真放音，即节目源应当高保真，信号源和传输设备输出信号的失真度很小，能把声音信号按原来面目反映出来，而不会附加其它成分。该项要求主要是对音响设备提出的。另一是高保真聆听，即应当优化重放声音的环境，放音场所应当符合声学要求，能够再现音乐厅、录音棚的声场效果，以保持原音乐的真实感、临场感和自然感。实际上，高保真的含义在不断地演变和丰富，音响技术人员为了“高度忠实”于原音，一直在不懈地奋斗着、追求着，今后还将继续奋斗和追求下去。

我们可以这样形象而通俗地理解高保真。即在重放一场音乐会时，我们可以感觉到不同乐器在舞台空间的位置，在闭上眼睛的条件下，可用手指出它们的位置。如果有 20 把小提琴合奏的话，虽然不会听到 20 个位置，但可以指出这 20 把小提琴在空

间的共同发音点,这个发音点的体积很小,该发音点的音场在向前后、左右、上下地伸展。其伸展范围就是琴群的音场。上述高保真的音场完全是由双声道音箱发出的音响范围。如果在同一时刻有双簧管、萨克斯管加入演奏的话,聆听者可以立即指出这两件乐器在空间的位置。在两个前置音箱的中间部位,感到有一个充实的乐器群的音场,绝对没有空洞,即中场定位一定要稳定地存在。各种乐器的音色特点可体现得淋漓尽至,聆听者能够完全感受到;演奏者翻阅曲谱的声音,弓弦摩擦琴体时的声音等,都能清清楚楚地体会到,有历历在目之感。

## 2. AV 器材

随着家庭影院的发展,人们对“AV”十分关心。有人说,它是英文 Audio 和 Video 的缩写词,认为是指声音和图像的器材,或者说是音频器材和视频器材。经过考证,这种理解并不确切。AV 应当是 Audio 和 Visual 的缩写词,意思是听觉的和视觉的缩写词,可以简称为“视听”。因而 AV 器材是听和看相结合的器材,简称为视听器材。对照 Hi—Fi 应有 Hi—Vi,它是 High—Vision 的缩写词,意指高品质画面。Hi—Vi 器材应是高画质器材。

由 Hi—Fi 音响器材组成高保真音响系统,它们主要由音源、放大器和音箱系统等组成;而 AV 器材则应由高保真音质和高画质器材组成完整的视听系统,它们主要由声音和图像信号源(简称音像信号源)、AV 放大器、声音和图像重放设备等组成。其中的音频系统,可由原 Hi—Fi 器材或相近器材为基础,进行扩展改装而成;而视频系统,则应当包括图像信号源、放大器和图像显示器等。在实用的 AV 系统中,音源和像源多是来自一个信号源,而处理音频和视频信号的放大器则统称为 AV 放大器。

在 AV 系统中,AV 放大器是全系统的核心,它起到整个 AV 系统的控制中心作用,通常称为 AV 控制中心。AV 放大器的功能比较多,操作也比较复杂,某些 AV 放大器的核心是微型控制器,它不再是简单的音频放大器,更不仅仅是音频功率放大器。AV 放大器的组成和作用已经远远超出原来意义的音频放大器。AV 控制中心的输入端,可以连接多种音像信号源,例如录像机、CD 唱机、LD 激光影碟机、VCD 激光影碟机、录音卡座、电唱机、FM/AM 调谐器、摄像机等。其输出端,可以连接放音系统和图像显示系统。

实际上,AV 系统可应用到很多领域,如,教育、商业、工业、交通、娱乐等。本书所讨论的 AV 系统,或称为视听中心系统,主要是面对家庭影院和卡拉OK 歌舞厅。

Hi-Fi 音响系统和 AV 系统是两码事,既使是 AV 系统的音频系统也和 Hi-Fi 系统的不相同。Hi-Fi 音响系统设置有双通道功率放大器和两只音箱,而 AV 系统的音频部分应设置数个音箱,其中包括超重低音音箱。这些音箱的摆放也比较麻烦,其中有些音箱的频响范围往往比较窄,特别是超重低音被过分地加强,可能使实际的放音是失真的。对末级功放的要求也不相同,Hi-Fi 功放的指标和制作工艺都很严格;而 AV 放大器的末级功放需分别不同情况进行具体分析,而且应当设置数路功率放大器,通常对应 3~6 路输出音频通道,各路输出功率可能不完全相同,或频响范围不完全相同。Hi-Fi 放大器的前级比较简单,而 AV 放大器的前级恰好相反,由于 AV 放大器的功能很多,电路十分复杂,操作有一定难度,设置了许多组输入端口,除了处理音频信号外,还要处理视频信号。Hi-Fi 音响输入音频信号比较简单,不需经过繁琐的解码处理,而 AV 系统的输入信号较复杂,均需经过解码器,对已编码信号进行解码处理,

有的还要经过繁琐的数字/模拟转换处理。

### 3. 发烧与发烧友

发烧一词源于英语 facier, 意思是“…迷”，因为其发音为 [fænsɪə], 与广东话的“发烧”音极为相似。“发烧”一词的内涵在于对某种事物(这里指 Hi-Fi 音响)执着的追求，为之如痴如醉。因此，对一些音响爱好者就冠以“发烧友”的称呼。真正的音响发烧友，既应熟习电子线路和器材，又应具有丰富的器材搭配经验，还要具有一定的音乐艺术欣赏水平，使技术与艺术达到很好的结合。

必须指出，发烧水平的高低并不是指他拥有音响设备价格的高低。一味地追求器材的昂贵，而不求甚解，不是真正意义的发烧。经费不富裕的人，照样可以发烧。在音响发烧友当中，按其追求和爱好，基本上可分为两类人。一类是动手派，另一类是器材派。两者的划分不是绝对的，许多资深发烧友是两者兼顾的。

动手派崇尚自己制作器材和改进器材，最终达到文化艺术的享受。他们发现优质线路后，首先仔细地分析线路结构、原理和特点，制定自己的动手计划。然后，根据线路要求、特性，充分考虑了性能价格比(以后简称性价比)后，来选择元件和材料，以充分发挥线路的性能。接着，进行精细的加工制作和组装，这是最关键的一环，是最能够体现动手派实力水平的一步。最后是调试。动手派通过自己的实践，不断总结经验，不断向更高境界挺进。

器材派是在另一方面进行追求。他们根据现有财力和偏爱等，努力使器材实现优化组合，以达到最佳效果。他们对音响系统的每一个环节，如音源设备、前置放大器、均衡器、功率放大

器、音箱系统,直至音箱线和信号线,都认真对待,认真搭配。器材派发烧友按音箱系统、功率放大、音源这个程序来购置每个部分,其中音箱是整个系统最重要的环节,其价格往往占去整个系统的最大比例。他们不断比较、试听、分析、搜集资料和积累经验,用自己的音响组合来实现超值享受。

这两派 Hi-Fi 发烧友的共同特点是对音乐发烧,对音响设备更为迷恋,或者说对“硬件”十分钻研,并有相当高的水平。另外还有一种发烧友,他们十分迷恋音乐,并热心聆听、收集音乐资料,他们大多数人具有较高的音乐素养和艺术品位,熟悉音乐名著和名人的情况。为了进行区别,也可以把后面这种人称为软派发烧友,而前面那些热恋设备的人称为硬派发烧友。对大多数发烧友来说,软、硬经常是相通的,或者说是软、硬兼备的;但两个方面都能达到极高水平的毕竟是少数人。

随着家庭影院、卡拉OK厅走进我们的生活,发烧的领域和内容增加了,在原 Hi-Fi 发烧的基础上,增加了 Hi-Vi 发烧级和发烧内容,一批 AV 发烧友出现了。AV 发烧友也有硬、软派之别,有器材派和动手派的区别。AV 发烧友追求的目标,是利用 Hi-Vi 视听技术,追求最理想的画质,追求立体声场的真实感、自然感,以达到艺术观赏和享受方面的要求。它们配置视听器材,不是为了好看,做摆设,而是为了使用、好用。他们在视、音频技术方面孜孜不倦的钻研,通过自己刻苦实践,使视听技术水平不断提高,也促进了视听艺术水平的提高。

### 三、杜比环绕立体声技术

#### 1. Hi-Fi 立体声技术不断发展和演变

传统的 Hi-Fi 音响系统都是双声道立体声系统,即节目制