

电子科技大学出版社

网为我用

——
MUD 无敌宝典

下册



序 言

记得是在读大学三年级的时候,当时几乎全社会都在痛数电脑游戏室的十恶不赦,一眨眼的功夫,学校周围的电脑游戏室便都如《西游记》中孙悟空棒下的白骨夫人——化作一缕青烟消失不见了。在那些阳光一点也不灿烂的日子里,我和另外一些如我一样没有电脑游戏就不能生活的同学整日愁眉苦脸,大有“吾大去之日不远矣”的势头,好在有一天,事态悄悄地改变了。

那天,我正在“苦闷”地睡午觉,忽然,寝室门“砰”的被人打开了,只见老肥(笔者的好友)风风火火地冲至我的床前,上气不接下气的叫道:“哈,咱……咱们有救了。”“别慌,先喝口水,把话想清楚再讲,”从老肥兴奋得已变成酱紫色的脸就知道事情非同小可。“M……MUD,学校后门开了一家 MUD 游戏室!”“什么! MUD 游戏室”,我眼睛里的每一个感光细胞都闪烁出了骇人的光芒。哇,总算等到这一天了,真是苍天有眼哪,它老人家可说在我们这些“游民”最寒冷的当儿送来了一大车炭。我们以前从很多媒体上都听说过有关 MUD 的种种传奇故事,现在它就来到了我们身边,怎能叫我们不激动!于是,我不顾自己有心率不齐的毛病,和老肥一口气冲向了那个我们至今身陷其中的“泥潭”。

回想起那些初出茅庐的日子,可以说几多欢乐几多愁。

在当时,除了 MUD 系统的 help 文件可为我们提供有限的帮助以外,几乎什么都要靠自己摸索,“山穷水尽”的局面可说是家常便饭,有时痛苦得简直不想再继续玩下去。好在网吧里玩家甚多,大家不仅可相互交流心得,有时还偶有一两个“泥巴”高手路经我们的大本营时,也会来帮我们解决一下疑难。这样,大家本着“路漫漫其修远兮吾将上下而求索”的精神,排除了迈向高手之路上的一个又一个障碍,在我们从大学毕业之前已经成为了我们所在 MUD 的绝顶高手了。

曾听人说,玩 MUD 的人都是一些虚幻主义者,我承认,每次在我玩 MUD 时候,我都把我所扮演的角色当成了我自己,在那个虚拟的社会中大碗喝酒,大块吃肉,甚至快意恩仇。在那里,我们不仅用不着对别人虚伪,更用不着对自己虚伪,而且还可以感受到许多我们现在这个社会已经越来越少的美好的东西,诸如真挚,义气,友谊,而现实社会中则似乎是正好相反——物质越发达,人与人之间的距离越来越远。现在,既然可以有渠道结交更多的朋友,增长更多的见识,体验更多的来自天南海北的声音,那我为什么还要逃离呢?

所以借用昔人的一句老话“为伊消得人憔悴,衣带渐宽终不悔”来描绘我对 MUD 的感情可说一点也不为过,读书的时候在玩它,现在依然,以后也将如此。

现在之所以约上几个老网友一起来写这本书,只是希望我们这一点点浅薄的经验能让那些还在观望的朋友加入进来,让那些觉得上手很困难的朋友多一些欢乐少一些在黑暗中摸索的过程。

目 录

第一章 入门篇.....	1
第一节 MUD 概述	2
第二节 浅谈 MUD 的游戏规则.....	3
第三节 你需要的软硬件环境.....	6
第四节 冲 冲到 MUD 中去.....	7
第五节 登录你的 ID	9
第六节 熟悉基本指令	16
第七节 新人自我保护常识	23
第二章 进阶篇.....	27
第一节 拜师学艺.....	28
第二节 迈出大侠之路的第一步—— 开始练功.....	32
第三节 有关内力的常识.....	33

第三章 成长篇	37
第一节 ZMUD4.X 功能浏览	38
第二节 几种简单机器人的编制	40
第三节 有关解谜	47
第四节 有关娱乐	48
第四章 资料篇	50
第一节 国内主要武侠 MUD 之 IP 地址一览	51
第二节 有关《西游记》	52
第三节 有关《侠客行》	61
第四节 有关《风云》	78



第一章 入门篇



为什么受伤的总是我？

第一节 MUD 概述

MUD 是英文词组“Multi - User Dungeon(或 Dimension) 的缩写, 汉译为“多人世界”, “多人对话”或“多人地牢”, 俗称“泥巴”游戏, 这种游戏基于 Internet 客户/服务器模式, “巫师们”(即程序设计者和管理者)为其创造了庞大的虚拟空间, 世间万物, 尽罗其中。玩家们可使用 Internet 等客户终端程序同时登录到游戏中, 创建自己的角色, 并与其他角色对话、对打。

玩家在 MUD 中可以实现梦幻人生, 只要愿意, 可以扮演任何不同的角色。在 MUD 世界中没有剧终, 没有固定剧情, 所有的角色和物品都只是玩家或巫师意愿的体现。正是这种感觉倾倒了世界各地无数玩家在各地 MUD 点上奋斗, 营造自己的梦想。在一些中文 MUD 上可听见玩家“号啕大哭”, 抱怨本月电话费猛涨, 然而眼泪未干又“低头猛挖泥巴”。

MUD 的角色具有人的智慧, 在较完善的 MUD 中, 玩家甚至无法分辨某个角色是巫师还是由玩家创建并控制的, 每个角色都那么活灵活现。在 MUD 中对任何事情都不能掉以轻心哦, 要知道, 所面对的人物或怪兽后面也许是现实生活中活生生的人哪! 这也是 MUD 中最吸引人的地方。

公认的最早的 MUD 是 Richard Bartle 和 Roy Trubshaw 在 1979 年写的 MUD1, 现代 MUD 的发展源于 1989 年一位大学生在周末写的游戏程序, 命名为 TinyMUD, 发展至今, 世界各地已有成千台 Unix 主机稳定运行着 MUD 服务端程序, 并有超过百万的玩家参与其中, 这种发展速度是出人意料

的。

大概因为语言和文化背景不同的缘故,中文 MUD 起步较晚,目前有大小 50 个站点。但近一两年的发展势头却十分迅猛,形成了以《侠客行》,《风云》,《西游记》三大泥潭为主,其他泥潭为辅的群雄争霸格局。

本书限于篇幅和笔者的“游历”,仅向广大玩家介绍武侠 MUD 的大概玩法。

第二节 浅谈 MUD 的游戏规则

俗话说“国有国法,家有家规”,MUD 当然也有 MUD 的规矩,每位希望或刚刚加入 MUD 世界的朋友都必须对 MUD 的游戏规则有一定的了解,否则,本来是高高兴兴而来,却因为不知 MUD 的规则而遭到巫师的惩罚落个铩羽而归,这是大家都不愿看到的。

总的说来,各个 MUD 的游戏规则大同小异,现以国内人气很旺的《寂寞英雄》之游戏规则为例依其重要性为先后顺序向大家作一些重点说明。

- * 请在公开交谈时尽量使用中文。
- * 请勿辱骂任何一位巫师或玩家。
- * 请勿使用易引起混乱或不雅观的中英文名字。巫师保有更改玩家中英文名字直至删除其档案的权利。
- * 严禁使用机器人(自动练功程序)练功。
- * 严禁用不同名字同时登陆本游戏。(Multilogin)
- * 严禁利用 BUG 牟利。
- * 严禁泄露谜题、机关、陷阱解法。
- * 允许互相 PK,下毒,抢劫,行窃,但不鼓励。
- * 以上除杀档案之惩罚由神亲自执行之外,其余可向巫

师申请调处。

- * 巫师调处若有不公、牟利特定玩家、或恶意伤害玩家权益,可向神申诉,申诉者自负举证之责任。
- * 所有巫师除了必须遵守以上规则外,还要遵守巫师规则。
- * 请勿在 MUD 谈私事,本 MUD 不保证你的谈话的保密性。
- * 如果你的数据在游戏中意外受损,本 MUD 不负责任,但会尽力修复。
- * 本游戏不替任何人删除忘了密码的游戏玩家名。

规则一“允许互相 PK,下毒,抢劫,行窃,但不鼓励。”这一条规则可说是 MUD 最重要的一条规则。由于 MUD 中每个角色都是由真实的人在控制,所以与处处充满矛盾的现实社会一样,即在 MUD 这个充满友善和温情的虚拟社会也是如此,所以就免不了有玩家的爱恨情仇,有时候矛盾最终解决方式就是玩家之间的相互 P K。P K 即英文“player killing”的缩写,意思等于“kill”即“杀,杀害”。每个 MUD 上都或多或少的存在这样一种玩家:他们游戏的最终目的就是杀人。我就认识不少这样的玩家,在他们成就绝顶高手之前,不与任何玩家打交道,在他们练就一身武功后便在 MUD 中进行疯狂的没有任何理由的 P K,可说是见人就杀,这种残忍的杀戮,他们称之为“屠城”。对初涉“泥潭”的新人来说,若说是有矛盾的相互 PK 还觉得可以理解,但对后一种 P K 就觉得难以忍受,特别是被多次无理由的屠杀后,便采取一些比较极端的方式来报复,比如在公开的交流频道上进行人身攻击和谩骂等等,然而 PK 是规则允许的,而谩骂是严厉禁止的,所以最终吃亏的还是新玩家,通常网上的巫师会对这些玩家依违规程度的轻重处以“警告,踢出游戏(kick

out), 杀档, 甚至禁止你所在地址登录新玩家(site ban)”等惩罚。

所以, 只要进入 MUD 这个虚拟社会, 就必须做好被人无理 PK 的心理准备, 而不许进行人身攻击和谩骂, 倘若哪位朋友没有这种肚量, 最好还是不要踏进 MUD 的好。当然话说回来, 一个比较完善的 MUD 往往对新玩家有许多保护措施以鼓励新玩家的积极性。

规则二“严禁利用 BUG 牟利。”所谓 BUG 即由于系统程序编写者的设计疏忽或能力不及造成程序在执行的过程中发生错误的现象。可以这么说, 目前国内还找不到没有 BUG 的 MUD, 一个 MUD 中 BUG 的多少、轻重也可以作为衡量这个 MUD 巫师水平的标志。笔者见过各种各样的 BUG, 有用来赚钱的, 有用来练功的, 还有用来冲荡系统的等等, 不管什么样的 BUG 其被玩家利用的最终目的不外乎是使自己的金钱或武功在短时间内暴发, 所以一些严重的 BUG 一旦被人发现其危害性是相当大的, 消灭 BUG 不仅是巫师的一项重要职责, 向巫师报告某个 BUG 的存在也是玩家应尽的义务, 唯其如此, 才能保证 MUD 的相对公平性。当然, 对于向巫师报告 BUG 的玩家, 一经核实, 一般巫师都会给予奖励。

规则三“严禁使用机器人(自动练功程序)练功。”对于这条规则, 笔者持保留态度。事实上, 只要稍对 MUD 有点熟悉的玩家都在用机器人练功, 巫师们心里对此也是持默许的态度。编制机器人水平的高低不仅体现玩家的游戏水平、节约玩家脑力, 更重要的是它具有经济意义, 毕竟现在的上网费用相对我们的收入水平还是太高了。

规则四“请勿使用易引起混乱或不雅观的中、英文名字。巫师保有更改玩家的中、英文名字直至删除其档案的权利。”相信大家对于“不雅观”能够知道所指, 需要解释一下

的是“易引起混乱”，即新玩家在登录角色的时候不得取与游戏中已存在 NPC（即非玩家角色），巫师，或已经比较有名气的玩家一样的名字。

所有规则中，笔者认为比较重要就是上面这四条，其他则无足轻重。另外，还有一些有关使用公共交流频道的规则将在本章的第六节“熟悉基本指令”中作一些补充。

第三节 你需要的软硬件环境

上网玩 MUD，最令人心焦泼烦的事莫过于传输速度问题。对于这个问题，网吧的朋友在这方面的体会可能没有在家上网的朋友那么“苦大仇深”，因为现在很多网吧都用的是专线，玩起 MUD 来可说是酣畅淋漓，而在家上网的朋友则没这么幸运了，特别是遇到塞车严重时经常吃大亏。笔者便有过这方面的切肤之痛：自己在一百多万经验时居然被五十几万经验的玩家 PK 了，这事儿到现在想来还恨得牙痒痒的。

服务器和网络的传输速度，咱没有办法改变，唯有在自家电脑的软硬件上做文章。其实，你只需具备以下软硬件条件就可以玩 MUD 了：

486XX 的“心”，WIN3.X 的操作系统，8M 内存，2.X 版本的 Zmud，19.2kbps 的 modem。

但如果在这种条件下，你仍然要坚持玩 MUD，笔者除了佩服你艰苦卓绝的奋斗精神外，还建议你东渡日本去学学忍术什么的以使你的忍耐力得到提升，否则，不出三天，这社会上准得又多一个精神病人（呵呵，开个玩笑）。

笔者推荐配置：

奔 MMX 166 以上的“心”，WIN95 的操作系统（玩 MUD

比 WIN98 好), 32M 以上内存, 4.X 版本以上的 Zmud, 33.6kbps 以上的 modem。

这样你的游戏速度才可能跟得上趟, 但遇到网上人潮汹涌时, 也只有干瞪眼。

另外, 没有 Zmud 软件的朋友可向你的网络服务供应商要, 如果你不想跑路的话也可到下面的网址上去下载:
<http://www.zuqqsoft.com/zmud>

第四节 冲, 冲进 MUD 中去

前面说了那么多废话, 现在该动真格儿的了, 咱们就上 MUD 去瞧瞧吧!

(当然, 玩 MUD 的前提条件是你首先必须通过 modem 拨号上网。不知怎么上网的朋友请先了解有关上网的一般知识再行上网, 笔者这里就不再作过多的啰嗦了。)

请双击图标(图 1), 你将看到以下的界面(图 2)



图 1



图 2

至于上面写了些什么, 咱们不必去细究, 你只需单击 evaluate 键就行了, 然后的界面是(图 3):

第五节 登录你的 ID

面对这么复杂的一个界面，我们只需掌握其中的三个必选项就够了：第一是“ID”项，我们可随便输入几个英文字母就行了，比如“cbipd”；第二是“host”项，第三是“port”项，注意了，这两个地方输入的数值就是我们通常说的 MUD 的 IP 地址和端口值，千万不要输错了，以“寂寞英雄”为例，前面 host 中输入 202.102.29.11，后面 port 中输入 5555，然后单击 save 保存信息以备下次使用，再单击 Connect，呵呵，进 MUD 去也！

单击 connect 键后，你将看到如下界面（图 5）：

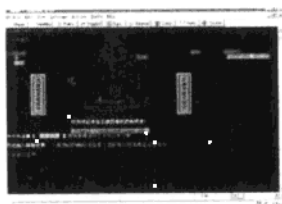


图 5

我们已经到了 MUD 的门口了，如果你是第一次使用 Zmud，那么屏幕上的字体可能很小，所以我们必须先调节一下字体，单击工具栏的 fonts 键（图 5），你将看到（图 6）

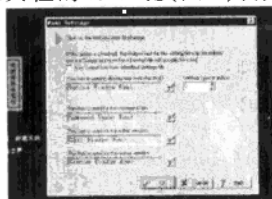


图 6

单击“Output Window Font”右边的键,你将看到(图 7),

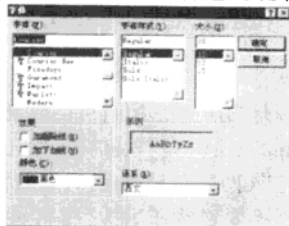


图 7

在“字体”栏中选“宋体”,在“字体样式”栏中选“Regular”,在“大小”栏中选“小四”(图 8),



图 8

再点“确定”,回到下面一级菜单后,再点“OK”键,回到 Mud 界面,这样 MUD 界面的字体就看起来顺眼多了。

如果你对这个字体还满意的话,就把它存盘吧,点开菜单栏的 settings(图 9)

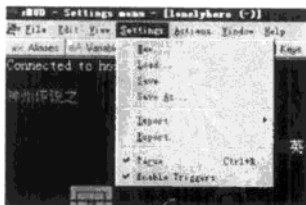


图 9

再点 Save As(图 10)

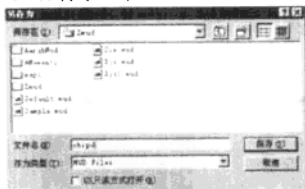


图 10

以 cbipd 为文件名把状态保存下来。

以后再登录进来时就可直接 load(载入)了(图 9)。

另外, 若你以前已经登录过 ID 的话, 很可能在进入 MUD 时遇到下面的界面(图 11),

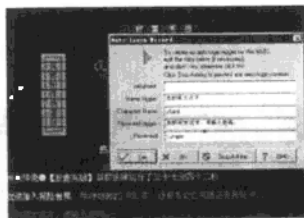


图 11

选“No”即可。

好, 我们开始登录 ID, 比如输入“lily”回车, 你将看到(图 12)



图 12

糟糕，有人已经提前登录了这个英文名字，所以你必须重新登录一个英文名字。

单击菜单栏的 file 键(图 13)，

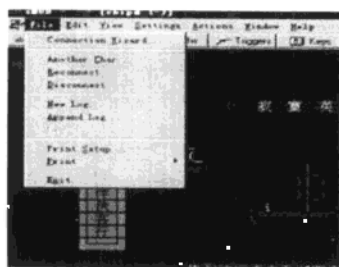


图 13

选“reconnect”，重新输入一个英文名字，比如“joy”，你将看到(图 14)，

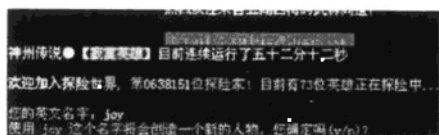


图 14

“使用 joy 这个名字将会创建一个新的人物，你确定吗(y/n)?”的字样，这证明还没人用这个英文名字登录，所以当仁不让的选“y”，接着你将看到(图 15)，

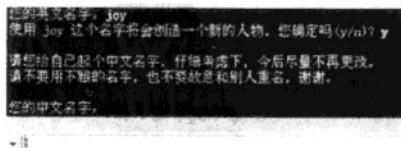


图 15