

高等教育学历文凭考试全国统考课程教材

《计算机基础》

指导与习题汇编

曹玫 马涛 主编

李良材 主审



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

703
CM/1

高等教育学历文凭考试全国统考课程教材

《计算机基础》指导与习题汇编

曹 玫 马 涛 主编

李良材 主审



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书严格按照教育部成人教育司颁布的高等教育学历文凭考试全国统一考试课程《计算机基础教学大纲》和《计算机基础考试大纲》的要求,并结合作者多年从事计算机教学的经验编写而成。与教材顺序一样,本书共分七章,内容包括计算机及应用基础知识;DOS 操作系统;Windows 基础;汉字系统及常用汉字输入法;WPS 文字处理软件;Word 字处理软件;数据库应用技术及附录。每章由内容概要、要点复习和习题三部分组成,附录由习题参考答案、五套模拟试题及参考答案、1999 年高等教育学历文凭考试全国统一考试《计算机基础》试卷及评分标准、《计算机基础考试大纲》、《计算机基础样卷及评分标准》五部分组成。

本书供参加全国高等学历文凭考试的学生使用和参考。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

《计算机基础》指导与习题汇编/曹玫主编. - 北京:电子工业出版社,2000.7

高等教育学历文凭考试全国统考课程教材

ISBN 7-5053-6014-0

I. 计... II. 曹... III. 电子计算机 - 高等教育 - 统 - 考试 - 教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 63454 号

书 名: 高等教育学历文凭考试全国统考课程教材

主 编: 曹 玫 马 涛

主 审: 李良材

责任编辑: 郭 晓

排版制作: 电子工业出版社计算机排版室

印 刷 者: 北京牛山世兴印刷厂

装 订 者: 三河市路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>
北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 24.5 字数: 660 千字

版 次: 2000 年 7 月第 1 版 2000 年 7 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6014-0

TP · 3169

印 数: 8000 册 定价: 32.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换;若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话 68279077

前 言

由教育部成人教育司颁布的《计算机基础》是参加全国高等学历文凭考试的学生必须参加的全国统考课程之一,根据作者第一线教学的经验,深感学生迫切需要一本紧扣考试大纲,既有要点复习又配有大量习题与教材配套的辅导用书。本书正是这一实际需求的产物。

本书严格按照教育部成人教育司颁布的高等教育学历文凭考试全国统一考试课程《计算机基础教学大纲》和《计算机基础考试大纲》的要求,并结合作者多年从事计算机教学的经验编写而成。与教材顺序一样,本书共分七章,内容包括计算机及应用基础知识;DOS 操作系统;Windows 基础;汉字系统及常用汉字输入法;WPS 文字处理软件;Word 字处理软件;数据库应用技术及附录。每章由内容概要、要点复习和习题三部分组成,附录由习题参考答案、五套模拟试题及参考答案、1999 年高等教育学历文凭考试全国统一考试《计算机基础》试卷及评分标准、《计算机基础考试大纲》、《计算机基础样卷及评分标准》五部分组成。

本书的特点之一是,采用树形目录结构的形式简明扼要地概括了每一章的主要内容及其内容间的相互关系,并在其后的要点复习中,对一些难点、重点、容易混淆点作了评析和说明,这对学生的学习和复习能够起到很好的指导作用。特点之二是对习题的选编、习题题型与考试题型完全相同,由选择题、填空题、计算题、简答题、应用题五部分组成。除了选用了其他参考书的部分习题外,还收入了作者在教学实践中编写的并在教学实践中取得良好成效的习题,作者所在学校在 1999 年《计算机基础》的全国统一考试中,取得了平均分为 82.2、合格率 100% 的好成绩,名列浙江省第一名。我们知道,学生通过教师上课和上机后,只有通过大量练习方可理解和掌握各个知识点,因此,本书大量的紧扣大纲要求的习题,将对学生顺利通过考试起到重要作用。

另外,本书附录部分内容丰富,为学生使用本书提供了最大的方便。不仅附有每一章的习题答案,以及学生需要了解的 1999 年全国统考试题、《计算机基础考试大纲》等第一手资料,还根据考试大纲、样卷以及对历年考题的研究,精心编制了五套模拟试题,相信它会对学生在考前强化训练中起到事半功倍的作用。

本书第一章、第二章、第七章以及附录由浙江女子进修学院曹玫编写,第三章、第四章、第五章、第六章由杭州商学院信息电子系马涛编写。全书由曹玫负责统稿,浙江财经学院计算机系李良材教授主审。在本书编写过程中,李良材教授对本书的结构、内容以及习题的选编都做了悉心的指导,在此致以衷心的感谢。另外,由于时间仓促,全书涉及内容又广,难免有不足之处或疏漏,敬请广大读者批评指正。

编 者

2000 年 3 月于杭州

目 录

第一章 计算机及应用基础知识.....	(1)
一、概论	(2)
1. 计算机的工作特点	(2)
2. 计算机的发展过程	(2)
3. 计算机的分类	(3)
4. 计算机的发展趋势	(3)
5. 计算机的应用	(3)
二、计算机基本组成和工作原理	(3)
1. 计算机系统的组成	(3)
2. 计算机硬件的基本组成	(3)
3. 计算机语言	(5)
4. 计算机软件	(5)
5. 计算机的基本工作过程(工作原理)	(6)
6. 计算机的主要技术指标	(6)
7. 计算机内部数据的表示	(7)
8. 编码	(8)
三、微型计算机系统	(8)
1. 基本术语和概念	(8)
2. 微型计算机的硬件组成	(8)
3. 微型计算机的外部设备	(8)
4. PC 系列微型机的基本结构和配置	(9)
5. 微型计算机的使用环境和系统维护	(10)
四、计算机病毒知识	(10)
1. 计算机病毒的基本概念	(10)
2. 计算机病毒的特征	(10)
3. 计算机病毒的来源	(10)
4. 计算机病毒的分类	(10)
5. 病毒的防范	(11)
五、计算机网络基础	(11)
1. 计算机网络的基本概念	(11)
2. 计算机网络的组成和结构	(12)
3. 计算机网络的分类	(12)
4. Internet 基本知识	(13)
六、多媒体技术	(14)
1. 多媒体的概念	(14)

2. 多媒体技术的基本特征	(14)
3. 多媒体系统的构成	(14)
4. 多媒体系统的类型	(14)
5. 多媒体计算机	(14)
6. 多媒体计算机技术的应用	(15)
七、习题	(15)
第二章 DOS 操作系统	(29)
一、基本概念	(30)
1. 操作系统的概念	(30)
2. MS-DOS 操作系统的组成及功能	(31)
3. DOS 版本	(31)
4. DOS 的启动	(32)
二、文件、目录及其他	(33)
1. 文件	(33)
2. 目录	(34)
3. DOS 设备名	(36)
4. DOS 命令类型	(36)
三、常用 DOS 命令	(38)
1. 系统服务命令	(38)
2. 目录操作命令	(40)
3. 文件操作命令	(44)
4. 磁盘操作命令	(48)
5. 硬盘分区概念及命令	(49)
6. 输入输出重定向操作	(50)
四、批处理文件	(50)
1. 批处理文件的建立	(50)
2. 批处理文件的运行和终止	(51)
3. 带参数的批处理文件	(51)
4. 批处理文件中的子命令	(51)
5. 批处理文件的类型	(52)
五、习题	(52)
第三章 Windows 基础	(76)
一、基础知识	(77)
1. Windows 的特点	(77)
2. Windows 的运行环境	(77)
3. Windows 的基本构成	(78)
二、Windows 的图形环境与基本操作	(78)
1. Windows 中的常用术语	(78)
2. 启动与退出操作	(78)
3. 鼠标和键盘操作	(79)

4. 窗口的操作	(79)
5. 菜单的操作	(81)
6. 对话框的操作	(82)
7. 剪贴板的操作	(83)
8. 帮助系统的操作	(84)
三、程序管理器	(84)
1. 程序管理器的组成	(84)
2. 程序组的操作	(85)
3. 程序项的操作	(85)
4. 应用程序的启动	(86)
5. 运行程序间的切换	(87)
四、文件管理器	(87)
1. 文件管理器的组成	(87)
2. 目录窗口的操作	(88)
3. 磁盘操作	(89)
4. 目录操作	(90)
5. 文件的操作	(91)
五、控制面板的操作	(93)
1. 汉字输入法的设置与使用	(94)
2. 颜色的设置	(94)
3. 桌面设置	(95)
4. 鼠标设置	(95)
5. 键盘设置	(95)
6. 打印机设置	(96)
7. 字体设置	(96)
8. 国别设定	(96)
9. 日期和时间设置	(96)
10. 端口设置	(96)
六、常用附件	(96)
七、习题	(97)
第四章 汉字系统及汉字输入法	(113)
一、汉字系统的基本概念与功能	(113)
1. 汉字系统的基本概念	(113)
2. 汉字系统的功能	(113)
3. 汉字系统与西文 DOS 之间的关系	(114)
二、汉字的内部表示与字形输出	(114)
1. 汉字的内部表示	(114)
2. 汉字字形的输出	(114)
3. 国标汉字字符集	(114)
三、汉字代码体系	(114)

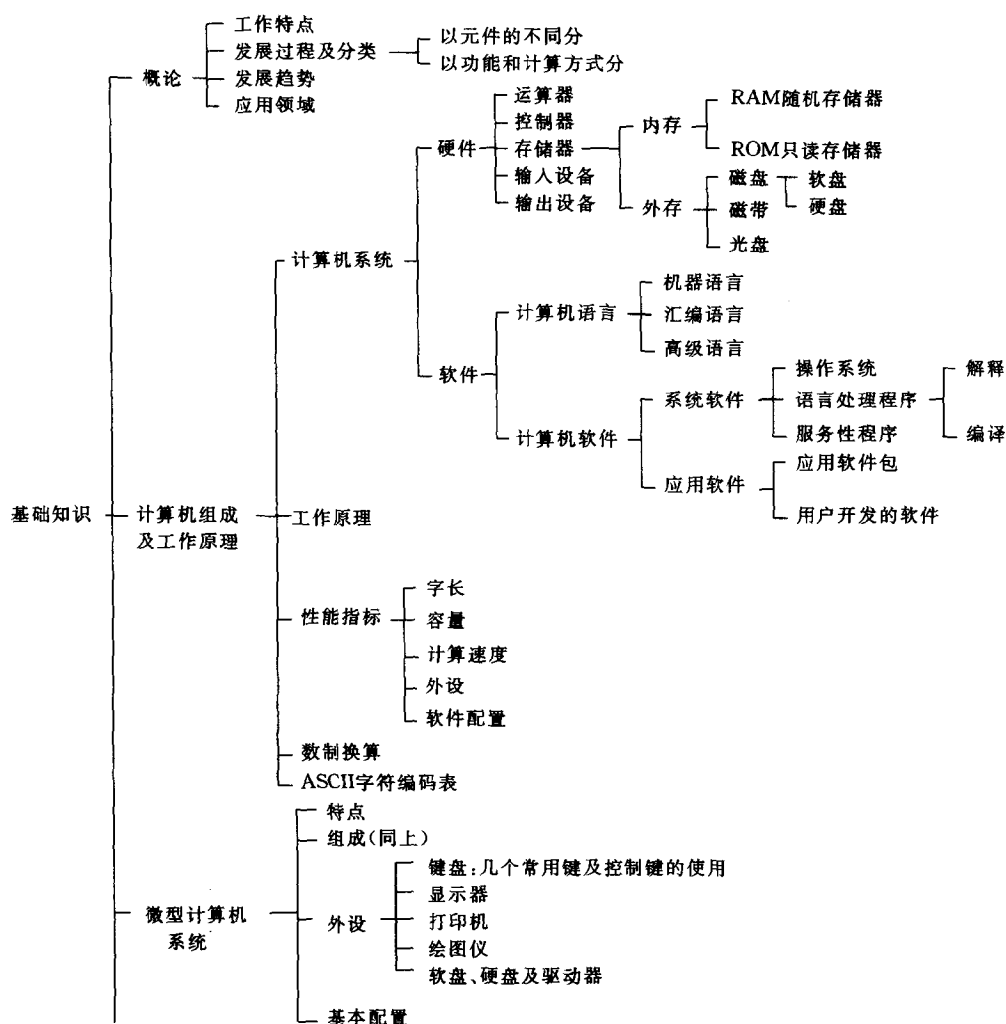
四、UCDOS 汉字系统	(115)
1. UCDOS 系统的特点	(115)
2. UCDOS 的运行环境	(116)
3. UCDOS 的启动与退出	(116)
五、UCDOS 系统的功能键及其使用	(116)
六、常用汉字输入法	(118)
七、习题	(119)
第五章 WPS 文字处理软件	(124)
一、WPS 基本概念	(125)
1. WPS 的特点、功能	(125)
2. WPS 的运行环境	(125)
3. WPS 的组成模块	(125)
4. WPS 的常用术语	(125)
二、WPS 的启动与退出	(126)
1. WPS 的启动	(126)
2. WPS 的退出	(127)
3. WPS 与 DOS 之间的切换	(127)
三、WPS 的菜单结构及其他操作方式	(128)
1. WPS 的菜单结构	(128)
2. WPS 的 3 种操作方式	(128)
四、文本的建立	(130)
1. 进入文本编辑状态	(130)
2. 编辑文本	(130)
3. 退出文本编辑状态	(130)
五、文本的编辑	(130)
1. 文件操作	(131)
2. 块操作(块命令)	(131)
3. 删除字符	(133)
4. 光标移动	(133)
5. 寻找/替换	(134)
6. 打印控制	(135)
7. 版面控制	(136)
8. 编辑控制	(137)
9. 窗口	(139)
10. 其他	(140)
六、习题	(141)
第六章 Word 文字处理软件	(160)
一、基础知识	(160)
1. Word 的主要功能及特点	(160)
2. Word 的运行环境	(161)

3. Word 的屏幕组成	(161)
二、Word 的基本操作	(162)
1. 启动与退出操作	(162)
2. 菜单操作	(162)
3. 工具栏的操作	(163)
4. 帮助系统的操作	(163)
三、文档的基本操作	(163)
1. 文档的建立	(163)
2. 文档的打开	(163)
3. 文档的输入	(163)
4. 文档的保存	(164)
5. 文档的关闭	(164)
四、文本编辑基本操作	(164)
1. 插入点的操作	(164)
2. 字符的操作	(165)
3. 字符串的操作	(165)
4. 文本的操作	(166)
5. 拼写检查	(168)
五、格式与版面的基本设置	(168)
1. 字符格式的设置	(168)
2. 段落格式的设置	(169)
3. 版面的设置	(170)
六、样式与模板	(171)
1. 样式的操作	(171)
2. 模板的操作	(172)
七、表格的建立与编辑	(173)
1. 表格的建立	(173)
2. 表格的操作	(173)
3. 表格的设定	(175)
八、图形的建立与编辑	(176)
1. 图形的导入	(176)
2. 导入图形的编辑	(176)
3. 图形的绘制	(177)
4. 图文框的导入	(177)
九、打印预览与打印输出	(178)
1. 页面设置	(178)
2. 打印预览	(179)
3. 打印输出	(179)
十、习题	(180)
第七章 数据库应用技术 FoxBASE+	(197)

一、基本概念	(199)
1. 数据库的基本概念	(199)
2. FoxBASE+ 的运行环境和主要性能指标	(201)
3. FoxBASE+ 系统的构成、启动与退出	(202)
4. 数据描述、运算和表达式	(203)
5. 常用函数	(206)
6. FoxBASE+ 的文件类型与命令格式	(207)
二、数据库的建立与维护	(209)
1. 建立库结构	(209)
2. 输入记录	(209)
3. 库结构的显示与修改	(210)
4. 数据库文件的打开与关闭	(211)
5. 记录的定位与显示	(212)
6. 记录的编辑与修改	(213)
7. 复制数据库文件	(215)
三、数据组织和使用	(215)
1. 数据组织	(215)
2. 数据查找	(217)
3. 数据统计	(219)
四、多重数据库操作	(220)
1. 工作区	(220)
2. 数据库文件的关联	(220)
3. 数据库文件的更新	(223)
4. 数据库的连接	(223)
五、程序设计基本知识	(224)
1. 程序的建立、修改与运行	(224)
2. 程序中的 3 种交互语句	(225)
3. 程序中的 3 种基本结构	(226)
六、习题	(228)
附录一 习题参考答案	(268)
附录二 模拟试卷及参考答案	(316)
模拟试卷一	(316)
模拟试卷二	(322)
模拟试卷三	(328)
模拟试卷四	(334)
模拟试卷五	(340)
模拟试卷答案	(346)
附录三 1999 年高等教育学历文凭考试全国统一考试试卷	(357)
附录四 1999 年高等教育学历文凭考试全国统一考试计算机基础参考答案及评分标准	(364)
附录五 计算机基础课程考试大纲	(376)

第一章 计算机及应用基础知识

* 内容概要(图 1-1)



(图接下页)

(图接上页)

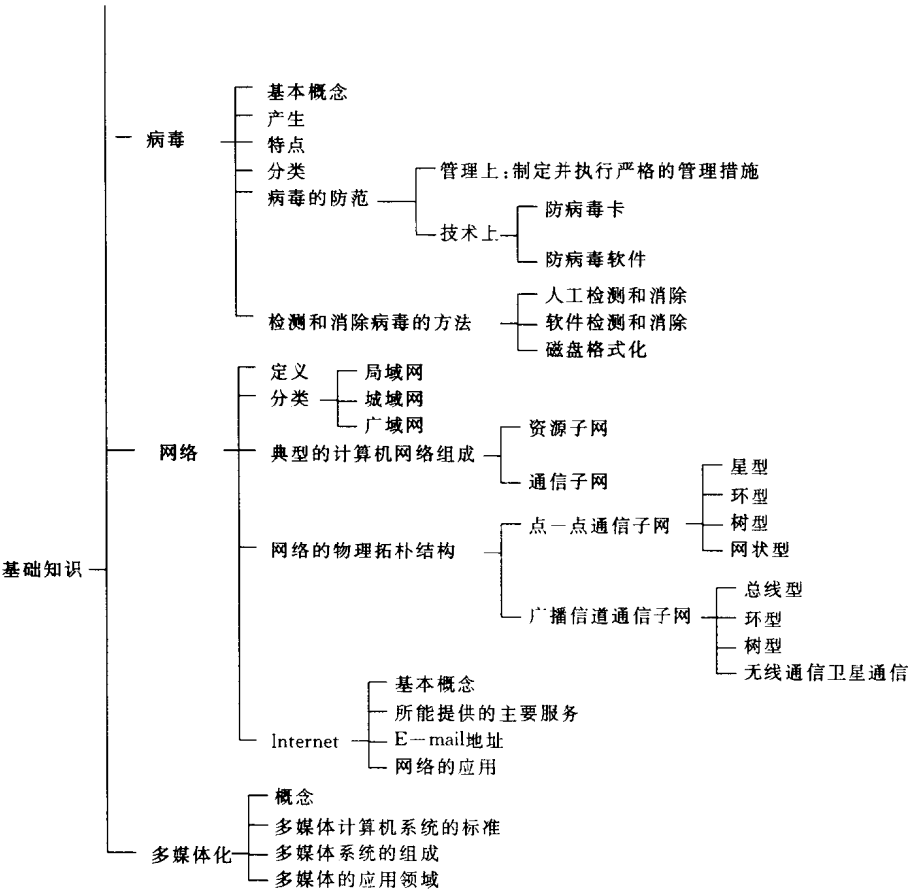


图 1-1 内容概要

★ 要点复习

本章要求了解计算机应用基础知识,包括计算机系统的组成及原理、计算机病毒、计算机网络、多媒体技术等基本概念。重点是掌握计算机系统的组成以及数制的换算。

一、概论

1. 计算机的工作特点

电子计算机简称计算机,俗称电脑,是一种能够自动、高速、准确地进行数值计算和信息处理的计算工具,其主要特点是:

- ① 运算速度快;② 计算具有通用性;③ 计算精度高;④ 具有逻辑判断能力。

2. 计算机的发展过程

世界上第一台计算机于 1946 年诞生于美国,名为 ENIAC(电子数字计算机)。

从第一台电子计算机的诞生到现在,电子计算机的发展大致分为四代,并正在向第五代发展,划分的依据是计算机所使用的元件,复习时注意每一代的时间、所使用的元件以及运行速度。请参考表 1-1。

表 1-1 计算机的发展过程

	时间(年)	逻辑元件	运行速度(1/秒)
第一代	1946~1958	电子管	几千次~几万次
第二代	1958~1964	晶体管	几万次~几十万次
第三代	1964~1970	中、小规模集成电路	几十万~几百万次
第四代	1970~	大规模、超大规模集成电路	几百万~几亿次

3. 计算机的分类

按计算机的通用程度分为通用计算机和专用计算机。通用计算机是指为处理多方面问题而设计的功能齐全、适应性广泛的计算机。专用计算机是指为用于某专门用途而设计的功能单一的计算机。

按计算机的字长、运算速度、内存容量等主要技术指标可分为：

① 巨型机 ② 大型机 ③ 中型机 ④ 小型机 ⑤ 微型机

4. 计算机的发展趋势

① 巨型化 ② 微型化 ③ 网络化 ④ 多媒体化 ⑤ 智能化

5. 计算机的应用

尽管计算机的应用渗透在人类社会生活中的各个领域,但计算机的应用,按其所涉及的技术内容,分为如下五大类:

(1) 科学和工程计算

其特点是计算量大,而逻辑关系相对简单。

(2) 数据和信息处理

数据:泛指计算机能处理的各种数字、字母、符号、以及声音、图像、汉字等信息。

数据处理:指对数据的收集、存储、加工、分析和传送的全过程。

数据和信息处理的特点是:数据量大,但计算相对简单。

数据和信息处理方面的应用,是计算机应用中最为广泛的一个领域。

(3) 过程控制

过程控制或称自动控制是生产自动化的重要技术内容和手段,它是由计算机对所采集到的数据按一定方法经过计算,然后输出到指定执行机构去控制生产的过程。

(4) 辅助系统

计算机辅助系统是指利用计算机帮助人们完成各种任务。它包括计算机辅助设计(CAD)、计算机辅助制造(CAM)、计算机辅助测试(CAT)、计算机辅助教学(CAI)等。

(5) 人工智能

人工智能是指用计算机模拟人脑力劳动的过程,是计算机应用的前沿领域。

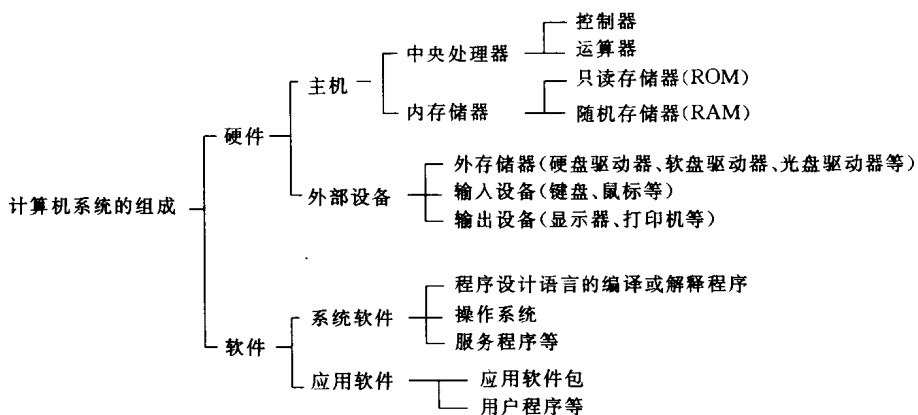
二、计算机基本组成和工作原理

1. 计算机系统的组成

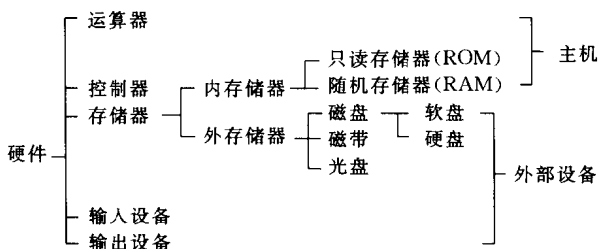
完整的计算机系统应当包括计算机的硬件系统和软件系统两大部分,它们之间的关系相互依存,缺一不可,复习重点是对完整的计算机系统的相互关系以及各部分的功能的理解。计算机系统的相互关系如图 1-2 所示。

2. 计算机硬件的基本组成

以冯·诺依曼提出的存储程序为原理的现代计算机,一般都由五大功能部件组成,它们



是：运算器、控制器、存储器、输入和输出设备，它们之间的关系可用图 1-3 表示。



(1) 运算器

运算器是对数据进行运算和加工的部件，它可对数据进行算术和逻辑运算。

(2) 控制器

控制器是计算机的控制部件，它控制计算机各部分自动协调地工作，完成对指令的解释和执行，从而实现了计算机的自动控制的功能。

运算器和控制器合称为中央处理器，英文缩写为 CPU。

(3) 存储器

存储器是计算机的记忆装置，是存放程序和数据部件。

存储器又分为内存储器和外存储器，有关内存储器（简称内存）和外存储器（简称外存）的概念及特点和计算机硬件系统组成的一个重点。

① 内存：用于存放计算机当前正在运行的程序和数据，它可被 CPU 访问，直接与 CPU 交接信息。其特点是：读写速度快，但容量较小，价格也较高。

内存又分为只读存储器(ROM)和随机存储器(RAM)两类。

- 只读存储器：用于存放内容不变的信息，在机器出厂时就已装入，其内容只能读出不能改变。如引导程序、自检程序等。

- 随机存储器：用于存放正在使用的程序和数据。

只读存储器与随机存储器的区别：

只读存储器(ROM)的信息是用电路的结构来表示的，所以其信息不会因为断电而丢失。

随机存储器(RAM)的信息是由电路的状态表示的，所以一旦断电，信息立即丢失。平时我

们所说的内存通常指内存中的随机存储器。

② 外存:用于存放暂不用的程序和数据,它不能被 CPU 访问,但它可以与内存或内存成批交换信息,即外存中的信息(程序和数据)必须先调入内存,才可被 CPU 访问。其特点是:读写速度慢、但容量较大,价格相对便宜。

(4) 输入设备

输入设备是外部向计算机传送信息的装置。

常见的输入设备有键盘、鼠标、光笔、扫描仪、声音识别输入等。

(5) 输出设备

输出设备是将计算机处理后的结果转换为人们所熟悉的数字、字符、图像等方式的装置。

常见的输出设备有显示器、打印机、绘图仪、声音合成输出等。

有的设备兼有输入、输出两种功能,如磁盘机、磁带机等。

3. 计算机语言

本节主要理解机器语言、汇编语言、低级语言、高级语言以及源程序、目标程序的概念,它们之间的关系可用图 1-4 表示。

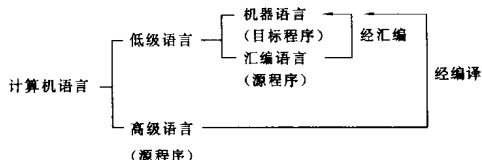


图 1-4 计算机语言的相互关系

计算机语言是进行程序设计的工具,故又称为程序设计语言。

程序设计语言分为 3 类:机器语言、汇编语言、高级语言。

从是面向机器还是面向问题的角度,程序设计语言还分为低级语言和高级语言两大类。

机器语言和汇编语言是低级语言,高级语言(又称算法语言)种类很多,如 C 语言、BASIC 语言、COBOL 语言、FORTRAN 语言。

- 机器语言的特点:效率高、通用性差、不易记忆缺乏直观、编程难度大。
- 汇编语言的特点:直观易记、工作量大、面向机器、通用性差。
- 高级语言的特点:面向问题且独立于计算机硬件,其语法接近于自然语法,易于理解和掌握,通用性和可移植性好。

汇编语言必须经过汇编程序翻译成机器语言,才能被计算机执行,同样,高级语言也必须经过编译程序翻译成机器语言,才能被执行。

用汇编语言和高级语言编写的程序称为源程序,经汇编程序或编译程序翻译后得到的机器语言程序称为目标程序。

4. 计算机软件

计算机软件是把人们解决问题的思想、方法和过程用程序进行描述的产物,是程序与相关文档的集合。软件存储在存储介质上(硬盘、软盘),看不见,摸不着,却有着与硬件等同的逻辑功能。

没有软件,计算机硬件不能做任何事。

本节需要理解计算机软件的含义,知道计算机软件的分类,重点是理解操作系统的作用。计算机软件的分类可用图 1-5 表示。

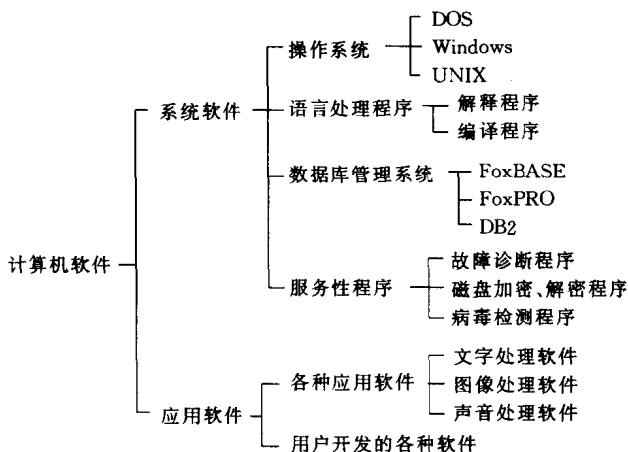


图 1-5 计算机软件系统的组成

(1) 系统软件

系统软件:用于管理和使用计算机的软件,它具有通用功能,由计算机厂家或软件公司开发提供。

① 操作系统:是系统软件中最重要的组成部分,它是管理和控制计算机全部资源,从而保证计算机各部分协调有效工作的软件。是用户与计算机的接口,用户通过操作系统操作和管理计算机,使计算机充分发挥其功能。

② 语言处理程序:将用汇编语言或各种高级语言编写的源程序转换成二进制机器语言目标程序的程序。

③ 数据库管理系统:是对计算机中所存放的大量数据进行组织、管理、查询并提供一定处理功能的大型系统软件。

④ 服务性程序:为计算机系统提供各种服务性、辅助性的程序。

5. 计算机的基本工作过程(工作原理)

计算机的基本工作原理是依据美籍匈牙利科学家冯·诺依曼提出的“存储程序”原理工作的,即:计算机工作时可分3个步骤:① 控制器逐条地从内存中取出指令,② 分析所得到的指令,③ 根据指令要求将相应的控制信号发往计算机的各个部件。即通过不断取出指令、分析指令、执行指令这3个步骤的循环,直到所执行的程序段全部执行完毕,从而达到计算机自动控制的目的。

6. 计算机的主要技术指标

评价一台计算机系统性能的指标,主要有以下5个指标:

(1) 字长:指计算机一次所能直接处理的二进制信息的位数。字长标志着计算机的计算精度和处理信息的能力。字长位数越多,精度越高,处理信息能力越强。

(2) 存储容量:是指计算机主存储器中能够容纳的总字节数量。容量越大,能容纳的数据和程序就越多,处理能力就越强。常用单位的换算关系:

1B(byte 即字节)=8个二进制位(bit)

1KB=1024B

1MB=1024KB

1GB=1024MB

目前,微机内存(主存储器)的容量一般为 4MB、8MB、16MB、32MB、64MB 甚至更高。

(3) 速度和主频

衡量计算机运算速度的指标是每秒钟能执行的基本指令的操作次数,记作 MIPS,即每秒百万次。主频是指计算机微处理器时钟工作频率,它在很大程度上决定了计算机的运行速度。主频越高,计算机速度越快。主频的单位为兆赫兹,记作 MHz。目前,微机的主频大多是 100MHz,166MHz 甚至 200MHz 以上。

(4) 外部设备

(5) 软件配置

7. 计算机内部数据的表示

计算机内部数据的表示的重点是数制间的转换,特别是二进制数与十进制数的转换,因为该转换是其他不同数制之间转换的基础。

由于八进制、十六进制数与二进制数之间存在一种简便的对应关系,所以八进制、十六进制数与十进制数之间的转换可以以二进制数为桥梁,再转换成十进制数,数字间的转换分如下 5 种情况,其关系可见图 1-6 所示。

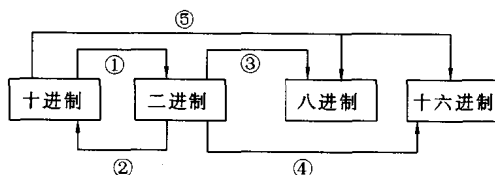


图 1-6 数制间相互关系图

(1) 十进制转换成二进制

整数部分和小数部分分别转换,然后合并。

① 整数转换:用“除 2 取余”法

② 小数转换:用“乘 2 取整”法

(2) 二进制转换成十进制

将二进制数按“权”展开成多项式求和,即得相应结果。

(3) 二进制与八进制之间的相互转换

将二进制数,从右向左,每三位对应一位八进制数,最高位不足三位者往左补零,最低位不足三位者往右补零,这样就将一个二进制转换为一个八进制数。

八进制数转换成二进制数时,是将每个八进制数对应写出一个三位的二进制数,不足三位者往左补零,这样就将一个八进制数转换为二进制数。

(4) 二进制与十六进制之间的相互转换

方法同上,不同的是,一个十六进制数要与四位二进制数相对应。

(5) 十进制与八进制、十六进制之间的转换

原则:以二进制数为桥梁。

① 十进制转换为八进制或十六进制

先将十进制转换为二进制,再通过对应关系,将其转换成八进制或十六进制。

② 八进制或十六进制转换成十进制

先将八进制数或十六进制按对应关系转换成二进制,再将二进制转换成十进制。

③ 八进制与十六进制的相互转换。