



卓越文化艺术公司

中文版

# Photoshop 5.02

主编 / 初娜那 张 琮

学 用 查



航空工业出版社

# 中文版

# Photoshop 5.02 学用查

主编 初娜娜 张 琮

编委 支 斌 张 滨

于晓雅 黄海霞



航空工业出版社

055109

## 内 容 提 要

为解决初学者入门难的问题，作者集多年教学之经验，将 Photoshop 中常见的问题精心取舍，巧作安排，以简练的语言、直观的方式，娓娓道来，帮助读者轻松入门。

轻松学、学而用、用时查，这就是本书的编辑宗旨。

本书的内容包括：中文版 Photoshop 5.02 的背景知识、工具和命令的使用及基本操作方法、如何使用颜色、选择区域、使用路径，以及图像描绘、图像修整、通道与蒙版、图层、文字工具、滤镜等方面的操作，最后一章，以若干综合实例介绍了创建完美图像的方法和步骤。

### 图书在版编目（CIP）数据

中文版 PhotoShop 5.02 学用查 / 初娜娜，张琼编.

北京：航空工业出版社，2000.3

ISBN 7-80134-596-7

I . 中… II . ①初… ②张… III. 图形软件，PhotoShop5.0  
IV.TP391.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2000）第 00251 号

航空工业出版社出版发行

(北京市安定门外小关东里 14 号 100029)

北京云浩印刷厂印刷

全国各地新华书店经售

2000 年 3 月第 1 版

2000 年 7 月第 2 次印刷

开本：787×1092 1/16

印张：20.75

字数：468 千字

印数：8001-12000

定价：29.80 元

---

本社图书如有缺页、倒页、脱页、残页等情况，请与本社发行部联系调换。联系电话：010-65934239 或 64941995

# 前　　言

有人说：谁抓住了人们的眼球，谁就抓住了未来……的确不错，色彩绚丽的图像对眼球的引力是非常巨大的！那么，怎样刷新旧日时光？怎样描绘周边环境？怎样体现无限抽象？怎样堆砌自然美景？Photoshop 为我们提供了所有的便捷手段。然而入门难、捷径无觅……

轻松学、学而用、用时查，这就是本书的编辑宗旨。

搭乘本书的快车，一切从零开始，循序渐进，轻轻松松，学而用之；在收获之余，感受一份惬意。本书还似一本手册，将常用的工具、初涉的问题，详列其中，随意翻翻、即用即查；在解决问题的同时，令读者领略成功的喜悦。

全书共分 12 章：

第一章，理清脉络、消除疑虑，明了背景知识。

第二章，实用工具、方法手段，理解工具和命令。

第三章，娓娓道来、循序渐进，掌握基本操作。

第四章，反映自然、再现美景，学习使用颜色。

第五章，区域选择、区域变形，学习选择区域。

第六章，勾画路径、创建路径，转换选区路径。

第七章，信手涂鸦、随意作画，使用图像描绘。

第八章，调整图像、升华图像，使用图像修整。

第九章，割裂图像、透视图像，使用通道和蒙版。

第十章，分层处理、分层叠加，使用图层功能。

第十一章，形象思维、抽象创意，使用滤镜特效。

第十二章，启迪灵感、抒发激情，创建完美图像。

本书在写作风格上力求语言精练、思路清晰、图文并茂、版式明快。

本书的目录既是各章节的目录，又是查询问题的索引。

急读者所急，讲读者所需。本书集众教师的丰富经验，仔细筛选，将初学者急需的内容罗列其中，并涉及一些常用的方法和技巧。有了这些基础，只要多加运用，相信读者在弹指间定能成为操作 Photoshop 的高手。

本书由北京卓越文化艺术有限公司总策划，初娜娜和张琮主编。参与本书编写的还有支斌、张滨、于晓雅、黄海霞、张蕴慧、纪方、顾先庆、肖翔、王立公、张政等。由于编者水平有限，加之时间仓促，书中难免有错误与不妥之处，恳请广大读者批评指正。

编　者

2000 年 1 月

# 目 录

<b>第一章 背景知识 .....</b>	<b>1</b>
<b>第一节 术语解释 .....</b>	<b>1</b>
图形和图像 .....	1
像素 .....	1
图像的分辨率 .....	2
<b>第二节 系统环境 .....</b>	<b>2</b>
系统配置 .....	2
获取图像的方法 .....	3
图像的输入设备 .....	3
图像的输出设备 .....	3
<b>第三节 认识中文版 Photoshop 5.02 .....</b>	<b>4</b>
中文版 Photoshop 5.02 的启动和退出 .....	4
中文版 Photoshop 5.02 的界面 .....	5
<b>第四节 定制中文版 Photoshop 5.02 .....</b>	<b>6</b>
通过“预置”菜单设置工作环境 .....	6
常规预置 .....	7
存储文件预置 .....	7
显示与光标预置 .....	8
透明区域与色域预置 .....	8
单位与标尺预置 .....	9
参考线与网格预置 .....	9
增效工具与暂存盘预置 .....	10
内存与图像高速缓存预置 .....	10
<b>第二章 工具和命令 .....</b>	<b>12</b>
<b>第一节 工具箱及工具 .....</b>	<b>12</b>
初识工具箱 .....	12
选择一种工具 .....	13
显示工具名称 .....	14
工具分类与功能简介 .....	14
<b>第二节 菜单及命令 .....</b>	<b>19</b>
“文件”菜单 .....	20
“编辑”菜单 .....	21

---

└ “图像”菜单.....	22
└ “图层”菜单.....	23
└ “选择”菜单.....	24
└ “滤镜”菜单.....	25
└ “视图”菜单.....	26
└ “窗口”菜单.....	27
└ “帮助”菜单.....	28
<b>第三章 基本操作 .....</b>	<b>30</b>
<b>第一节 文件管理 .....</b>	<b>30</b>
└ 打开图像文件的几种方式 .....	30
└ 新建图像文件 .....	32
└ 保存图像文件 .....	33
└ 关闭图像文件 .....	35
└ 输入输出图像文件 .....	35
└ 打印图像文件 .....	35
<b>第二节 图像窗口管理 .....</b>	<b>37</b>
└ 图像窗口 .....	37
└ 显示网格和标尺 .....	38
└ 显示参考线 .....	38
<b>第三节 编辑图像 .....</b>	<b>39</b>
└ 移动图像 .....	39
└ 复制图像 .....	40
└ 清除图像 .....	41
<b>第四节 图像的放大和缩小 .....</b>	<b>41</b>
└ “视图”菜单中的缩放命令 .....	41
└ “图像”菜单中的缩放命令 .....	42
<b>第四章 使用颜色 .....</b>	<b>45</b>
<b>第一节 颜色模式与颜色理论 .....</b>	<b>45</b>
└ 颜色模式 .....	45
└ 颜色理论 .....	46
<b>第二节 RGB 模式 .....</b>	<b>46</b>
└ RGB 模式的颜色模型 .....	46
└ RGB 模式的使用 .....	47
<b>第三节 CMYK 模式 .....</b>	<b>49</b>
└ CMYK 模式的颜色模型 .....	49
└ CMYK 模式的使用 .....	50
<b>第四节 Lab 模式 .....</b>	<b>51</b>

└ Lab 模式的颜色模型 .....	51
└ Lab 模式的使用 .....	52
第五节 HSB 模式 .....	52
└ HSB 模式的颜色模型 .....	52
└ HSB 模式的使用 .....	53
第六节 灰度模式 .....	53
第七节 位图模式 .....	54
第八节 双色调模式 .....	55
第九节 索引模式 .....	56
第十节 多通道模式 .....	57
第十一节 选择颜色 .....	58
└ 使用“拾色器”对话框 .....	58
└ 使用“吸管”工具 .....	59
└ 使用“颜色取样器”工具 .....	60
第十二节 调整图像颜色 .....	60
└ 分析图像颜色 .....	61
└ 色阶与自动色阶命令 .....	62
└ 曲线命令 .....	63
└ 色彩平衡命令 .....	64
└ 亮度/对比度命令 .....	64
└ 色相/饱和度命令 .....	65
└ 去色命令 .....	65
└ 替换颜色命令 .....	65
└ 可选颜色命令 .....	66
└ 通道混合器命令 .....	67
└ 反相命令 .....	68
└ 色调均化命令 .....	68
└ 阈值命令 .....	68
└ 色调分离命令 .....	69
└ 变化命令 .....	69
第五章 选择区域 .....	71
第一节 使用选框工具 .....	71
└ 矩形框的选择 .....	71
└ 椭圆框的选择 .....	73
└ 单行选区的选择 .....	74
└ 单列选区的选择 .....	74
└ 如何使用裁切工具 .....	75
第二节 使用套索工具 .....	77

---

└ 如何使用套索工具 .....	77
└ 多边形套索工具的使用 .....	78
└ 磁性套索工具的使用 .....	78
<b>第三节 使用魔棒工具 .....</b>	<b>80</b>
<b>第四节 选择区域的修改 .....</b>	<b>81</b>
└ 如何使用鼠标修改选区 .....	82
└ 如何使用 Shift、Alt 键修改选区 .....	83
└ 如何使用“修改”菜单项修改选区 .....	84
└ 如何羽化选区 .....	86
└ 如何使选区自由变形 .....	87
└ 如何对选区进行移动 .....	90
└ 如何对选区进行复制 .....	91
<b>第六章 路 径 .....</b>	<b>92</b>
<b>第一节 路径的概念 .....</b>	<b>92</b>
<b>第二节 “钢笔”工具组和“路径”调板 .....</b>	<b>92</b>
<b>第三节 创建路径 .....</b>	<b>95</b>
└ 创建直线段路径 .....	95
└ 创建曲线段路径 .....	96
└ 创建直线后接曲线的路径 .....	97
└ 创建曲线后接直线的路径 .....	97
└ 创建闭合路径 .....	98
<b>第四节 保存路径 .....</b>	<b>98</b>
<b>第五节 调整路径 .....</b>	<b>99</b>
└ 创建路径的技巧 .....	99
└ 直线路段的移动 .....	101
└ 曲线路段的移动 .....	101
└ 曲线路段形状的改变 .....	101
<b>第六节 编辑路径 .....</b>	<b>102</b>
└ 填充路径 .....	103
└ 描边路径 .....	104
└ 路径与选区的转换 .....	104
└ 设置路径缩略图的大小 .....	106
<b>第七章 图像描绘 .....</b>	<b>107</b>
<b>第一节 线条工具 .....</b>	<b>107</b>
└ 如何设定“直线选项”调板 .....	107
└ 怎样设置不同的线条 .....	109
└ 怎样画各种箭头 .....	109

---

第二节	铅笔工具 .....	110
█	如何使用“铅笔选项”调板 .....	110
█	如何使用铅笔工具 .....	111
第三节	画笔工具 .....	113
█	如何设置“画笔选项”调板 .....	113
█	如何使用画笔工具 .....	114
第四节	喷枪工具 .....	115
█	如何设置“喷枪选项”调板 .....	115
█	如何使用喷枪工具 .....	115
第五节	橡皮擦工具 .....	116
█	如何设置“橡皮擦选项”调板 .....	117
█	如何使用橡皮擦工具 .....	118
第六节	油漆桶工具 .....	118
█	如何设置“油漆桶选项”调板 .....	118
█	如何使用油漆桶工具 .....	119
第七节	测量工具 .....	121
第八节	笔刷工具 .....	122
█	设置笔刷选项 .....	122
█	定义新画笔类型 .....	125
█	加载其他自定义笔刷 .....	127
第九节	渐变工具 .....	128
█	如何设置“渐变选项”调板 .....	128
█	查看渐变效果 .....	130
第十章	文字工具 .....	132
█	文字工具 .....	132
█	直排文字工具 .....	134
█	文字蒙版工具 .....	135
█	直排文字蒙版工具 .....	136
<b>第八章</b>	<b>图像修整 .....</b>	<b>138</b>
第一节	模糊/锐化/涂抹工具组 .....	138
█	模糊工具 .....	138
█	锐化工具 .....	139
█	涂抹工具 .....	140
第二节	减淡/加深/海绵工具组 .....	141
█	减淡工具 .....	141
█	加深工具 .....	142
█	海绵工具 .....	143
第三节	橡皮图章/图案图章工具组 .....	144

■ 橡皮图章工具.....	144
■ 图案图章工具.....	145
第四节 笔刷合成模式.....	146
<b>第九章 通道与蒙版 .....</b>	<b>149</b>
第一节 通道与通道调板 .....	149
■ 通道的概念 .....	149
■ 通道调板 .....	149
第二节 通道的基本操作 .....	151
■ 通道的复制 .....	151
■ 通道的删除 .....	152
■ 通道的分离 .....	152
■ 通道的合并 .....	152
第三节 快速蒙版模式 .....	153
■ 使用快速蒙版模式 .....	153
■ 蒙版的编辑 .....	154
第四节 Alpha 通道 .....	155
■ 创建 Alpha 通道 .....	155
■ 在 Alpha 通道中创建并编辑蒙版.....	156
第五节 使用“色彩范围”对话框创建蒙版 .....	157
<b>第十章 图 层 .....</b>	<b>159</b>
第一节 “图层”调板 .....	159
第二节 图层的基本操作 .....	161
■ 创建新图层 .....	161
■ 图层的复制 .....	161
■ 图层的删除 .....	162
■ 图层的排序 .....	162
■ 图层的移动 .....	163
■ 图层的链接 .....	163
■ 对齐或分布链接的图层 .....	164
■ 图层的合并 .....	165
第三节 图层的变换 .....	165
■ 缩放图像 .....	165
■ 旋转图像 .....	166
■ 倾斜图像 .....	167
■ 扭曲图像 .....	168
■ 透视图像 .....	168
■ 翻转图像 .....	169

---

第四节	图层的编辑.....	170
└	“图层选项”对话框.....	170
└	图层的编组.....	171
└	使用图层蒙版.....	172
第五节	使用调整图层.....	173
第六节	使用图层效果.....	174
└	“投影”效果.....	174
└	“内阴影”效果.....	175
└	“外发光”和“内发光”效果.....	175
└	“斜面和浮雕”效果.....	177
└	运用多重图层效果.....	178
└	效果层.....	178

## 第十一章 滤 镜..... 179

第一节	滤镜概述.....	179
└	滤镜的分类.....	179
└	滤镜的一般用法.....	179
第二节	“风格化”滤镜组.....	181
└	“查找边缘”滤镜.....	181
└	“等高线”滤镜.....	182
└	“风”滤镜.....	182
└	“浮雕效果”滤镜.....	183
└	“扩散”滤镜.....	184
└	“拼贴”滤镜.....	185
└	“曝光过度”滤镜.....	186
└	“凸出”滤镜.....	187
└	“照亮边缘”滤镜.....	188
第三节	“画笔描边”滤镜组.....	189
└	“Sumi-e”滤镜.....	189
└	“成角的线条”滤镜.....	190
└	“喷笔”滤镜.....	191
└	“喷色线条”滤镜.....	192
└	“强化的边缘”滤镜.....	193
└	“深色线条”滤镜.....	194
└	“阴影线”滤镜.....	195
└	“油墨概况”滤镜.....	196
第四节	“模糊”滤镜组.....	197
└	“动感模糊”滤镜.....	197
└	“高斯模糊”滤镜.....	198

---

└ “模糊”滤镜和“进一步模糊”滤镜 .....	199
└ “径向模糊”滤镜 .....	200
└ “特殊模糊”滤镜 .....	201
第五节 “扭曲”滤镜组 .....	202
└ “波浪”滤镜 .....	203
└ “波纹”滤镜 .....	204
└ “玻璃”滤镜 .....	204
└ “海洋波纹”滤镜 .....	205
└ “极坐标”滤镜 .....	206
└ “挤压”滤镜 .....	207
└ “扩散亮光”滤镜 .....	208
└ “切变”滤镜 .....	209
└ “球面化”滤镜 .....	210
└ “水波”滤镜 .....	211
└ “旋转扭曲”滤镜 .....	212
└ “置换”滤镜 .....	213
第六节 “锐化”滤镜组 .....	214
└ “USM 锐化”滤镜 .....	215
└ “锐化”滤镜和“进一步锐化”滤镜 .....	216
└ “锐化边缘”滤镜 .....	216
第七节 “视频”滤镜组 .....	217
└ “逐行”滤镜 .....	217
└ “NTSC”滤镜 .....	218
第八节 “素描”滤镜组 .....	218
└ “半调图案”滤镜 .....	219
└ “便条纸”滤镜 .....	219
└ “彩色粉笔”滤镜 .....	221
└ “粉笔和炭笔”滤镜 .....	221
└ “副本”滤镜 .....	222
└ “铬黄”滤镜 .....	223
└ “绘图笔”滤镜 .....	224
└ “基底凸现”滤镜 .....	224
└ “水彩画纸”滤镜 .....	225
└ “撕边”滤镜 .....	226
└ “塑料效果”滤镜 .....	226
└ “炭笔”滤镜 .....	227
└ “图章”滤镜 .....	228
└ “网状”滤镜 .....	228
第九节 “纹理”滤镜组 .....	229

└ “龟裂缝”滤镜 .....	229
└ “颗粒”滤镜 .....	230
└ “马赛克拼贴”滤镜 .....	231
└ “拼缀图”滤镜 .....	232
└ “染色玻璃” .....	233
└ “纹理化”滤镜 .....	233
第十节 “像素化”滤镜组 .....	234
└ “彩块化”滤镜 .....	234
└ “彩色半调”滤镜 .....	235
└ “点状化”滤镜 .....	236
└ “晶格化”滤镜 .....	236
└ “马赛克”滤镜 .....	237
└ “碎片”滤镜 .....	238
└ “铜版雕刻”滤镜 .....	238
第十一节 “渲染”滤镜组 .....	239
└ “3D 变换”滤镜 .....	239
└ “分层云彩”滤镜 .....	241
└ “光照效果”滤镜 .....	241
└ “镜头光晕”滤镜 .....	243
└ “纹理填充”滤镜 .....	244
└ “云彩”滤镜 .....	244
第十二节 “艺术效果”滤镜组 .....	244
└ “壁画”滤镜 .....	245
└ “彩色铅笔”滤镜 .....	246
└ “粗糙彩笔”滤镜 .....	247
└ “底纹效果”滤镜 .....	249
└ “调色刀”滤镜 .....	250
└ “干画笔”滤镜 .....	251
└ “海报边缘”滤镜 .....	252
└ “海绵”滤镜 .....	253
└ “绘画涂抹”滤镜 .....	254
└ “胶片颗粒”滤镜 .....	255
└ “木刻”滤镜 .....	256
└ “霓虹灯光”滤镜 .....	257
└ “水彩”滤镜 .....	258
└ “塑料包装”滤镜 .....	259
└ “涂抹棒”滤镜 .....	260
第十三节 “杂色”滤镜组 .....	261
└ “蒙尘与划痕”滤镜 .....	261

---

└ “去斑”滤镜.....	262
└ “添加杂色”滤镜.....	262
└ “中间值”滤镜.....	263
第十四节 “其他”滤镜组.....	264
<b>第十二章 创建完美图像.....</b>	<b>266</b>
<b>第一节 替换背景 .....</b>	<b>266</b>
└ 选择天空区域.....	267
└ 添加新的天空.....	270
└ 其他细节的处理.....	272
<b>第二节 换头术 .....</b>	<b>272</b>
└ 扫描图片 .....	273
└ 编辑处理图像 .....	273
└ 调节所选取区域的色彩和清晰度 .....	275
└ 进一步修改与调整 .....	276
└ 最后完成拼合图层 .....	277
<b>第三节 梦幻作品 .....</b>	<b>278</b>
└ 扫描图片 .....	278
└ 新建文件 .....	279
└ 拼合图像 .....	279
└ 处理图像 .....	280
└ 进一步对图像进行微调 .....	286
└ 拼合图层 .....	288
<b>第四节 设计作品 .....</b>	<b>288</b>
└ 选取图片 .....	289
└ 编辑文件 .....	289
└ 编辑文字 .....	292
└ 拼合图层 .....	293
└ 扫描图片 .....	294
└ 编辑图像 .....	294
└ 拼合图像并编辑 .....	296
└ 拼合图层 .....	302
<b>附录 1 中文版 Photoshop 5.02 的新增功能 .....</b>	<b>303</b>
└ 新增的工具 .....	303
└ 新增的调板 .....	304
└ 新增的层功能 .....	304
└ 新增的变形技术 .....	304
└ 新增的色彩管理器 .....	304

**附录 2 安装中文版 Photoshop 5.02 ..... 305**

-  软、硬件环境 ..... 305
-  安装方法 ..... 305

# 第一章 背景知识

Adobe Photoshop 一经问世即成为当今世界上“最火”的图像编辑软件。要想用好这一软件，再现、进而升华身边的美景以及旧日时光，一些背景知识是需要了解的。跟随本章的脉络，读者将能够一点点理清心中疑惑和顾虑。

## 第一节 术语解释

计算机图形图像是大学里计算机系的一门专业课，不敢奢望每一个使用或将要使用 Photoshop 的人，都具有如此的知识背景，本节的目的就是从基本概念入手，介绍计算机图形图像方面的术语。

### 图形和图像

在计算机中有两种描述图的方法：一是“矢量图”，通常称之为图形；一是“位图”通常称之为图像，如图 1-1 所示。

□ 图形 在计算机中，图形是用参数方程描述的图的形状，是由轮廓和填充方法组成的。有许多软件都可以制作图形，如：字处理软件 Word、演示文稿编辑软件 PowerPoint、图形绘制软件 CorelDRAW 等。但是不论图形的绘制方法如何，它们在屏幕上或打印机上都是以位图的方式输出的。

□ 图像 也称为点阵图像，在计算机中，图像是由一系列像素组成的可识别的图像，图像与分辨率有关，任何图像都包含有限数目的像素。有许多软件可以制作图像，如：Windows 中的画笔、Adobe Photoshop、Paint Shop Pro 等。

Photoshop 中使用的图，通常为图像。



图 1-1 图形和图像

### 像素

像素是图像单元的简称，是图像中最小的完整单位。像素具有如下属性和特点：

□ 相对于图像中其他的像素，每一个像素都有特定的位置。

- 具有可以用“位 (bit)”来度量的颜色深度。
- 一般情况下，像素均为正方形。
- 像素的大小是相对的。

## 图像的分辨率

为了更好地对图像中像素的位置进行量化，我们使用分辨率这个概念。

图像的分辨率可表示为每英寸中所包含的像素的数目。

图像的分辨率告诉我们，每英寸中有多少个像素，如果知道某幅图像的尺寸，又知道分辨率，就可以精确地算出这幅图像总共有多少个像素。例如：一幅图像的尺寸是 1 平方英寸，分辨率为每英寸 8 个像素，则可以算出这幅图像共有 64 个像素。若同样尺寸的图像，而分辨率为每英寸 16 个像素，则可以算出这幅图像共有 256 个像素。

通常要得到美观的视觉效果，图像的分辨率最好为每英寸 72 个像素。

**提示：**人们还常常喜欢用厘米作为定义分辨率的尺寸，所以，每厘米有多少个像素也是合法的定义图像分辨率的手段。

## 第二节 系统环境

Photoshop 强大功能的发挥，很大程度上取决于使用的设备的速度和功能，所以机器的软、硬件环境不可忽视。只有合适的系统配置，才能使工作得心应手；只有高品质的图像输入设备，才能获得高质量的图像；只有性能优良的输出设备，才能使作品真情再现。本节内容，会为读者拥有一流的工作环境提供参考。

## 系统配置

由于 Photoshop 是图像处理和编辑软件，又由于图像文件的数据量非常大，所以原则上说，机器的档次越高、内存和硬盘容量越大、显示器的尺寸越大和分辨率越高，工作起来越方便。

使用中文版 Photoshop 5.02 软件，机器的系统配置最好为：

- 一台 Pentium 或更高档次的微机。
- 内存 32MB 以上。
- 硬盘 1GB 以上。
- 安装了 Windows 95 或 98 操作系统。

在使用 Photoshop 处理大型图像文件时，或许会感到速度不够快或其他原因不能满足您的需求，下面的一些方法或许会有帮助：

- 可以通过增加机器内存达到提高 Photoshop 运行速度的目的。
- 当机器内存不够时，硬盘的速度和容量对 Photoshop 的性能会产生直接的影响，所以拥有大容量硬盘是十分必要的（比如几十个 GB）。
- 图像文件由于数据量大，一般不宜用软盘存储。为此您可以配一个 zip 软驱（zip 盘的容量为 100~250MB）。当然，也可以配一个活动硬盘，那么，大型图像文件在计算机之间的传递就比较方便了。