



Macromedia 网页设计大师丛书

网页排版大师

Dreamweaver 3

实战指南



精英工作室 编著



中国电力出版社

www.cepp.com.cn

Macromedia 网页设计大师丛书

465568

7p213 072

394-3 网页排版大师

Dreamweaver 3

实战指南

精英工作室 编著

中国电力出版社

内 容 提 要

本书为 Macromedia 网页设计大师丛书之一。Dreamweaver 是目前最为流行的网页编排软件，本书全面介绍了网页制作软件 Dreamweaver 3 的使用方法和技巧，并配备了一些精选的实例。全书共有 15 章、2 个附录，由浅到深地讲述了 Dreamweaver 的使用方法和技巧。第 1 章到第 7 章为基础篇，第 8 章到第 12 章为提高篇，第 13 章到第 15 章为实例篇，包括各种动态效果的制作，特殊页面效果的制作、表单的制作与验证和综合实例等，附录 1 为 Dreamweaver 3 中的快捷键，附录 2 为 HTML 4 速查手册。

本书语言通俗易懂，讲解详细，内容充实，实例丰富，适于网页设计、制作人员阅读，也可供其他爱好者参考。

图书在版编目 (CIP) 数据

JS173/18

网页排版大师 Dreamweaver 3 实战指南/精英工作室 编著. -北京:
中国电力出版社, 2000

(Macromedia 网页设计大师丛书)

ISBN 7-5083-0275-3

I. 网... II. 精... III. 因特网-主页-设计-应用软件,
Dreamweaver 3 IV. TP393.492

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 04320 号

中国电力出版社出版、发行

(北京三里河路 6 号 100044 <http://www.cepp.com.cn>)

实验小学印刷厂印刷

各地新华书店经售

*

2000 年 4 月第一版 2000 年 8 月北京第二次印刷

787 毫米×1092 毫米 16 开本 20.5 印张 463 千字

定价 28.00 元

版 权 所 有 翻 印 必 究

(本书如有印装质量问题，我社发行部负责退换)

前 言

目前互联网正以一种前所未有的冲击力影响着我们的生活。面对制作越来越精美的各类商业和个人网站，越来越多的人都希望拥有自己的个人主页，越来越多的商业网站都希望让自己的站点更具有吸引力，有更多的人来访问。

Macromedia 公司正是在这种情况下推出了 Dreamweaver、Flash 和 Firework 三套软件，这三套软件合称 DreamTeam。其中 Dreamweaver 在专业网站的设计、制作以及管理方面有着同类型的软件不可比拟的优势，它和另外两个产品配合使用，能够有效地解决网络带宽的问题，是设计动画网页和网络“流”媒体的最佳软件。

本书共分为四个部分，第 1 章至第 7 章是基础篇，主要讲解 Dreamweaver 3 的基础知识；第 8 章到第 12 章为提高篇，主要讲解应用 Dreamweaver 3 的一些技巧和网站的管理，在前面两部分中会穿插讲解一些简单的例子；第 13 章到第 15 章为实例篇，让大家在实战中来应用所学的知识；最后是有有关 Dreamweaver 3 的快捷键和 HTML 4 速查手册的两个附录。总的来说，本书中既有针对初级读者的入门知识，也有针对高级用户的难度较大的技巧和一些应用实例。因此，无论是 Dreamweaver 软件的新用户还是老用户，都能够从本书中得到启发与帮助。概括来讲，本书主要有以下几个特点：

(1) 内容循序渐进。不同水平的读者可以挑选从不同的部分开始阅读本书。一个对网页设计一窍不通的人读完本书后，可以制作出具有专业水准的网站。

(2) 全部界面词汇汉化。使用英汉对照的方法，详细解释界面词义，对于英语欠佳的读者来说学习使用这个软件毫无问题。

(3) 实例概括全面。在前面的两个部分中，结合知识点我们讲解了一些实例，使读者更加深刻地掌握知识点；在第 3 部分中，将各种实例进行归类讲解，并且这些实例具有很强的可操作性。通过分析、练习这些实例，可以使读者的水平更上一层楼。

本书是笔者使用 Dreamweaver 3 的一点心得，由于本人水平有限，疏漏之处在所难免，希望广大专家读者提出中肯的批评意见。

作者

1999 年 12 月

目 录

前言

第 1 章	Dreamweaver 3 的简单介绍	1
1.1	运行 Dreamweaver 3 所需的系统配置	1
1.2	从 Dreamweaver 2 到 Dreamweaver 3	2
1.3	启动 Dreamweaver 3 及其工作界面介绍	6
1.4	浏览 Dreamweaver 3 的菜单	7
1.5	Dreamweaver 3 的浮动面板和常用工具栏	19
1.6	使用 Dreamweaver 3 中的帮助	23
1.7	退出 Dreamweaver 3	25
第 2 章	开始 Dreamweaver 3 之旅	26
2.1	预览整个网站	26
2.2	定义本地站点	27
2.3	设置页面属性	29
2.4	创建复杂的页面布局	35
2.5	编辑表格	40
2.6	使用自定义的样式	43
2.7	应用模板	46
2.8	给页面元素附加行为	50
第 3 章	编辑文本	54
3.1	文本操作概述	54
3.2	创建列表	58
3.3	使用样式表设置文本格式	61
3.4	检查拼写	77
第 4 章	图像处理	79
4.1	图像的插入与删除	79
4.2	编辑图像	80
4.3	一些技巧	86
第 5 章	处理表格	91
5.1	创建表格	91
5.2	设置表格的格式	95

5.3	调整表格	99
第 6 章	使用层	107
6.1	创建层	107
6.2	编辑层	110
6.3	层的各种操作	112
6.4	在层工具栏中对层进行各种操作	117
6.5	使用层来设计表格	119
第 7 章	创建框架	123
7.1	创建和删除框架	124
7.2	设置框架和框架集的属性	128
7.3	对框架的各种操作	131
7.4	创建一套基于框架的定位系统	133
第 8 章	管理站点	138
8.1	定义站点	138
8.2	站点窗口	145
8.3	通过站点地图来管理站点	148
8.4	创建链接	152
8.5	管理链接	158
8.6	发布站点	163
8.7	查找与替换	168
8.8	编辑设计注解	173
第 9 章	使用模板和库	175
9.1	创建模板	175
9.2	编辑模板	178
9.3	基于模板创建文档	183
9.4	更新当前页面或者整个站点	186
9.5	创建库项目	187
9.6	编辑库项目	191
第 10 章	在页面中添加行为	194
10.1	在页面中添加行为	194
10.2	Dreamweaver 3 自带的动作	196
10.3	使用第三方提供的动作和自己编写新动作	203
第 11 章	时间线	208
11.1	使用时间线	208

11.2	编辑时间线	214
11.3	在时间线中使用行为	215
第 12 章	定制自己的 Dreamweaver 3	220
12.1	定制对象面板	220
12.2	改变 Dreamweaver 3 默认的文件类型	225
12.3	定制 Dreamweaver 3 中的菜单	227
12.4	设置 Dreamweaver 3 中的各种参数	229
第 13 章	实例——基础篇	232
13.1	隐藏的层(实例一)	232
13.2	制作浮雕文本(实例二)	235
13.3	可控制的活动式菜单(实例三)	238
13.4	拼图游戏(实例四)	243
13.5	制作独特的超级链接(实例五)	245
13.6	制作动态导航菜单(实例六)	248
第 14 章	实例——制作表单	252
14.1	制作一个调查问卷	252
14.2	制作一个订货表单	261
第 15 章	实例——综合篇	268
15.1	制作一个小型的商业网站	268
15.2	制作一个个人站点	277
附录 1	Dreamweaver 3 中的快捷键	288
附录 2	HTML 4 速查手册	294

第 1 章 Dreamweaver 3 的简单介绍

Dreamweaver 3 是 Macromedia 公司开发的一个专业的编辑与维护 Web 网页的工具。经过一年多的时间, Macromedia 公司开发的 Dreamweaver 在众多的网页编辑软件中脱颖而出, 从一年前的一名无名小卒, 发展到到现在的一方霸主, 为广大的 Web 爱好者所熟知, 并运用到各自的网站中。

利用它来创建网页是一件非常直观的工作, 因为它是一个“所见即所得 (What-You-See-Is-What-You-Get)”式的网页编辑器。在 Macromedia 公司推出 Dreamweaver 这个软件以前, 微软公司的 FrontPage 号称是最棒的“所见即所得”的网页编辑器。但是相信用过 FrongPage 的用户都知道, 它最大的弱点在于缺乏对 HTML 源代码的控制。但是 Dreamweaver 3 就不一样了, 它不仅提供了可视化网页开发工具, 同时又不会降低对 HTML 源代码的控制。它能让用户准确无误地切换于预览模式与惯用的源代码编辑器之间。所以说, Dreamweaver 3 是一个针对专业的网页开发者的可视化网页设计工具。

本章是学习 Dreamweaver 3 的入门知识, 本章的主要内容有:

- 运行 Dreamweaver 3 所需的系统配置
- 从 Dreamweaver 2 到 Dreamweaver 3
- 启动 Dreamweaver 3 工作界面介绍
- 浏览 Dreamweaver 3 的菜单
- Dreamweaver 3 的浮动面板和常用工具栏
- 使用 Dreamweaver 3 的帮助
- 退出 Dreamweaver 3

1.1 运行 Dreamweaver 3 所需的系统配置

Dreamweaver 3 运行所需要的软硬件基本配置如下:

操作系统: 必须为 32 位的操作系统, Windows 95、Windows 98 或者 Windows NT 的中文版或者英文版都可以。

中央处理器: 中央处理器直接决定 Dreamweaver 3 的运行速度。运行 Dreamweaver 3 至少需要 Intel Pentium 90 或者与其性能相当的中央处理器。

系统内存: 至少 16M, 内存越大运行速度越快。

硬盘空间: Dreamweaver 3 在进行一些操作时, 需要 25M 左右的硬盘空间来作为临时文件的缓冲区, 所以请用户至少保留 25M 的硬盘自由空间。

显示器：支持 800×600 像素分辨率的彩色显示器。

CD-ROM 驱动器：必须有一个 CD-ROM 驱动器来进行软件的安装。

1.2 从 Dreamweaver 2 到 Dreamweaver 3

软件的升级总是使我们特别兴奋，特别是与 Web Publish 紧密相关的开发工具，例如 Adobe 公司的 Photoshop、Macromedia 公司的 Director、Flash、Fireworks，当然还有我们一直期待着的 Dreamweaver 3 等等。Dreamweaver 2 是 1998 年 11 月正式推出的，隔了一年多一点的时间之后，Macromedia 公司又推出了 Dreamweaver 3。在学习 Dreamweaver 3 的新功能之前，让我们先来了解一下 Dreamweaver 2 在网页制作方面的一些特点。

1.2.1 可视化的页面设计

1. 表格编辑功能

Dreamweaver 2 的表格编辑功能可以选择单行、单列、单元格或者选取不连续的行、列、单元格。可以单击鼠标控制表格的内容、背景图、格式和样式，还可以使用预置的设计来快速设置表格的格式。除此之外，还可以像使用 Word 或 Excel 一样对表格进行排序以及对表格进行格式化处理。

2. 底图功能

可将点阵图作为背景图，用作底图功能，作为设计的依据。也可以使用标尺、网格、或自动对齐至网格处使设计更方便。

1.2.2 增强的网站管理

1. 站点地图

站点地图可以使网站的设计者迅速建立或重组网站结构，可以快速建立新站雏形，直接在结构图上以单击鼠标的方式建立新文件，还可以用鼠标直接拖放到文件或图形的方式指定超级链接，使链接在移动、重命名和删除文件时可以同步进行更新。

2. 自动检查链接以及修复链接

当更改网站内文件的位置或名称时，Dreamweaver 2 会追踪变更并自动更新链接。链接监视器可检查单个的文件、文件夹甚至整个网站的无效链接和无效文件。

3. 查找和替换功能

Dreamweaver 2 的查找和替换功能让设计者对文字及 HTML 源代码有更好的控制力。Dreamweaver 2 的搜索界面可执行纯文字及 HTML 源代码的搜索，还可以使用常见的表达

式使搜索功能更加强大。用 Dreamweaver 2 完全不需要编写程序就可改变整个网站内所有源代码的属性。可以用一种 GREP 式的命令来更改整个站点。

4. 完整的 FTP 功能

Dreamweaver 2 完整的 FTP 功能可直接将文档传输到最终的目的环境,也可以直接从 Dreamweaver 2 的环境开启 FTP 界面或作为连上 Server 端的途径。登记和验证的功能可以避免使团队开发成员不小心覆盖其他成员的文档。

1.2.3 团队合作式的网页编辑

1. 模板

Dreamweaver 2 中设计与内容分开的特点可以加速网站的更新速度。使用 Dreamweaver 2 的模板可以很容易、迅速地设计出网页的风格,设计好的部分固定而其他内容可随时编辑。

2. 合作式网页编辑

Dreamweaver 2 提供了团队合作式的网页编辑。团队的成员可直接编辑以样式为主的内容却不会不小心改变既定的样式,内容提供者可自由提供内容而不会影响版面设计。

3. Roundtrip HTML

由于 Dreamweaver 2 使用模板将设计与内容分开,模板的内容可以用 HTML 格式输出,HTML 格式的内容也可以输入到模板中。

1.2.4 动态网页的可视化编辑

1. 所见即所得

Dreamweaver 2 作为第一个为专业网站设计者提供可视化建立电子商务以及面向数据网站的工具。不论你选择的服务器端解决方案是什么,都可以由 Dreamweaver 2 产生动态式的网页以及获得服务器端内容的整体视觉效果。Dreamweaver 2 可以准确地产生网页最后结果的外观。

2. 垂手可得的电子商务网站

使用 Dreamweaver 2 可以轻易地设计出看起来绝佳的中小企业电子商务网站。与 iCat 并用可以快速建立购物车式的网络商店。Dreamweaver 2 提供了预先写成的命令,供设计者在短时间内轻松地架起一个购物网站。除了 iCat 功能之外,Dreamweaver 2 的开放架构适合于不同的电子商务解决方案。

3. 开放式的平台和可以扩展的环境

Dreamweaver 2 支持而且可以整理 Microsoft ASP、Allaire Cold Fusion、Pervasive Tango 以及 XSSI 等其他组织开发的工具,并且赋予用户自定义和扩展的能力,使 Dreamweaver 2

适合用户的工作方式。如用户可以编写自己的命令，赋予对象或者添加行为动作，编写自己的数据翻译程序以查看“文档（Document）”窗口中服务器的处理结果。

相对于 Dreamweaver 2 而言，Dreamweaver 3 又在以下方面增强了一些功能：HTML 源代码编辑、站点管理、插入特殊的元素、简化工作流程以及定制和扩展 Dreamweaver。

1.2.5 增强的站点管理

如果说 Dreamweaver 2 中还有什么东西确实需要改进的话，那么就是它的站点管理功能了。Dreamweaver 2 的站点检查器功能确实不尽人意，不仅不具备资源管理器的众多必备功能，如键盘字母匹配相关文件名、文件关联、不响应 Enter 键激活所选择文件等等，而且网络连接性能也不太理想，当线路不稳定的时候，会经常出现无法连接到服务器的问题。

在 Dreamweaver 3 中的站点检查器功能得到了大幅度的提高，基本上解决了上述在 Dreamweaver 2 中出现的问题，而且增加了两大功能：自动检查服务器与本地文件的最后修改日期，从而实现网站的自动更新；全新的 MetaNotes 概念。

Dreamweaver 3 可以使本地站点和远程服务器中的站点得到同步更新，从而保证本地站点和远程站点中的文件都是最新的文件。利用这个特性，你还可以删除一些外来的、与本站点无关的文件。

MetaNotes 是 Dreamweaver 带来的关于网站维护的全新概念，利用它我们可以给整个站点或某一文件夹甚至是某一文件加备注文件。这样你所在的网站开发团体就可以共享这些网站修改信息，洞悉当前网站的最新变动情况。Dreamweaver 会在当前站点根目录下专门开一个叫 _metanotes 的目录来存放这些信息。

Dreamweaver 3 增强了站点管理中的登记/验证系统，允许您在文档窗口中执行上传、下载、登记和验证操作，并且在你将要上传站点之前提醒你保存本地站点中的文件。

Dreamweaver 3 中增强了 Flash 电影文件的管理功能。站点地图中将显示所有的 Flash 电影文件的链接，并且在发布站点之前 Dreamweaver 3 的链接检查功能将检查这些链接正确与否。

1.2.6 新增加的面板分析

我们知道在 Dreamweaver 2 中对象面板为四类：common、Forms、head、invisible，而在 Dreamweaver 3 中又新增了两类：character 和 frames。character 面板中提供了许多我们常用的特殊符号，如版权符号©等，以前要插入这类符号，必须自己写 HTML 源代码。而现在 Dreamweaver 3 预置了众多的特殊符号，只需点击鼠标就可以完成这项工作。frames 面板借鉴了 Adobe Golive 4 中的分帧方法，预置了八种最常见的框架结构，单击相应的图

标,就可以完成全部的分帧操作,简化了操作步骤,从而提高了专业建站人员的工作效率。

除此以外,common(普通)面板中也增加了众多全新的插入对象,它们分别是:邮件链接、Generator 对象、制表数据对象、导航系统图像、时间对象。大多数对象非常有用,如制表数据对象使我们可以将文本文件转换成相应的表格数据,导航系统图像可以将网站中的导航栏目图像组合成一个整体,时间对象可以使我们更方便地插入最后更新日期等。这些都大大提高了我们的工作效率,由以上可见,Dreamweaver 3 是围绕提高工作效率这一最终目的来组织其整体的插入对象系统的。

Dreamweaver 3 中新增加了历史面板。Macromedia 确实是集百家之长,虽然说“撤消/重做”的功能几乎每个软件都有,但是无疑 Adobe Photoshop 5.x 是做得最好的。这次 Macromedia 也将其几乎原封不动地移到 Dreamweaver 3 和 Fireworks 3 中,利用历史面板我们不仅可以回溯历史文档的状态,而且可以重做某一步或 N 步操作过的步骤,而且它还可以将历史步骤保存为 Command 命令,这样可以在多个站点文件中共享这个命令,并且可以和别人一起分享你的成果!这个概念就像 Photoshop 中的 Actions 之类的宏指令集,进一步增加了 Dreamweaver 的可扩展性。

1.2.7 更方便、更强大的页面设计

Dreamweaver 3 在属性面板中新增了快速标识符编辑器(Quick Tag Editor)。它的使用方法类似于 Allaires 公司出品的 Homesite 4,当键盘停顿超过设定的时间后,Dreamweaver 就会弹出提示框,其中会列出 HTML 4.0 所支持的所有标识符,以及每一标识符所支持的属性。这样我们可以更快、更方便地控制页面。当然快速标识符编辑器(Quick Tag Editor)仅仅用来控制一行标识符,如果想获得对页面设计的更广泛的控制,您还是需要按 F10 弹出 HTML 源代码检查器。

Dreamweaver 3 中的 Commands 命令集、Behaviors 动作集也增加了众多命令,大大丰富了 Dreamweaver 的功能,从而进一步提高了我们的工作效率。Command 命令集中增加了许多非常实用的命令,如 Start Command、Edit Command Lists、Clean Up Word HTML、Optimize Image In Fireworks 等,个个都非常有用!例如 Start Command 命令,利用它我们可以用来录制自己的 Commands,我们可以将需要经常用的一系列操作录制成一个 Commands,如果需要用的时候,单击一下 Commands 菜单上的相应名称就可以了。

此外,页面设计方面,Dreamweaver 3 还做了许多细小的改动,比如在 View 菜单中增加了 Image Maps 选项,可以在可视化窗口中直接预览映射图的映射位置、将映射图编辑器与图像属性面板合二为一,使操作更简洁明了。Edit 菜单中增加了两条选择命令:Select Parent Tag 和 Select Child,使选择更方便。

1.3 启动 Dreamweaver 3 及其工作界面介绍

Dreamweaver 3 是一个非常灵活的网页编写工具，程序使用了一些浮动面板，工作界面很有特色。

1.3.1 启动 Dreamweaver 3

因为 Dreamweaver 3 是一个完全的 32 位应用程序，所以它必须依靠 32 位的操作系统来支持。

Dreamweaver 3 在操作方法、界面风格等方面都具有 32 位应用程序的传统风格，例如最大化、最小化、关闭等按钮以及屏幕控制菜单等。用户们可以像启动其他应用程序（如 FrontPage 98、Office 97 等）一样在 Windows 中启动 Dreamweaver 3，即从桌面的快捷方式启动或者从 Windows 任务栏的“开始”菜单中启动，当启动了 Dreamweaver 3 之后，用户就可以看到它那富有动感和视觉冲击力的标志性画面，如图 1-1 所示。



图 1-1 Dreamweaver 3 的启动画面

1.3.2 Dreamweaver 3 的工作界面介绍

当启动 Dreamweaver 3 之后，系统首先会用一小段时间进行注册（时间的长短和中央处理器的性能有关），然后就会出现 Dreamweaver 3 的工作界面了。工作界面如图 1-2 所示。

Dreamweaver 3 的工作界面非常出色，用户界面占屏幕约 95% 以上，除了主菜单外，

其他菜单按钮均高度集成在一块块浮动面板上，这非常像另一个我们常用的软件——Photoshop。表 1-1 列出了 Dreamweaver 3 工作界面的主要组件和功能。

表 1-1 Dreamweaver 3 工作界面的组成

组件名称	位置 和 主要 功能
标题栏	位于工作界面的顶部，显示当前运行程序的名称和用户正在编辑的文件名
控制菜单	位于菜单栏的最左边，对工作区进行基本操作，如移动、关闭、最大化、最小化等
菜单栏	包含几乎所有功能，是进行 Web 页面制作的主要工具
标尺	Dreamweaver 3 的工作窗口中的一组精确定位工具，它提供了纵向和横向两组数据，用户可以在菜单中选择是否显示标尺
文档窗口	工作界面中的空白区域，是用户工作时的可用空间，当显示内容较多时，可以用滚动条进行调节，以达到最佳效果
对象面板	集成了 Dreamweaver 3 主菜单中 Insert 中的选项，它的对象全是插入对象
属性面板	比较灵活，变化比较多，它随着用户的选择对象不同而改变
快速启动档	集中了 Dreamweaver 3 中最重要的六个功能
历史面板	显示文档中的历史操作命令
状态栏	位于屏幕的底部，左边一部分显示当前光标区的代码情况，右边则集成了快速启动档，并且显示当前的页面尺寸和文件下载的大概时间
控制按钮	位于 Dreamweaver 3 屏幕的右上角，包括最大化、最小化和关闭三个按钮

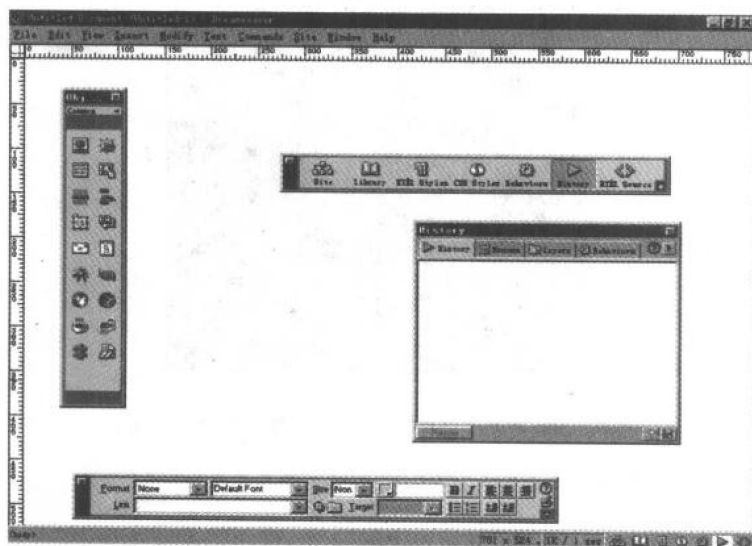


图 1-2 默认状态下 Dreamweaver 3 的工作界面

1.4 浏览 Dreamweaver 3 的菜单

Dreamweaver 3 的主菜单共分九大类：File、Edit、View、Insert、Modify、Text、Commands、

Site、Window 和 Help，作用分别为文件管理、选择区域文本编辑、查看、插入元素、修改页面元素、文本操作、附加命令项、站点管理、所有浮动面板、窗口切换和联机帮助。

Dreamweaver 3 的菜单中有一些选项是其他应用程序中没有的，很多菜单的选项有一些独特的功能，所以有必要花时间来详细地介绍一下。

1.4.1 “文件（File）”菜单

“文件”菜单中的命令项如图 1-3 所示。

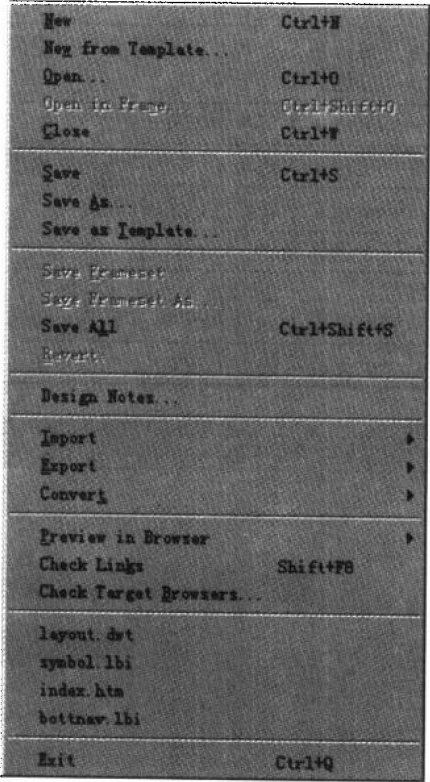


图 1-3 “文件”菜单中的命令项

其中各命令项的功能如下：

New：新建一个文档。

New from template：根据现有模板来新建文档。

Open：打开一个现有文档。

Open in Frame：如果用户目前光标在一个框架中，那么此选项将在光标所在的框架中打开文档。

Close：关闭用户目前所在窗口，注意不是关闭 Dreamweaver 3。

Save：保存文档。

Save As: 将文档另存为。

Save As Template: 将文档存为模板文件。

Save Frameset: 将框架集文档保存。

Save Frameset As: 将框架集文档另存为。

Save All: 保存当前窗口的所有框架中的文档。

Revert: 将文档恢复至上次存盘时的状态。

Design Notes: 给整个站点或某一文件夹甚至是某一文件加备注文件。

Import: 引入 XML 文档或者表格中的数据。

Export:

- **Export Css styles:** 将窗口中的 CSS 样式表定义语句转换为一个*.css 文档。
- **Export Editable Regions as XML:** 将窗口的模块转换为 XML 文档。

Convert:

- **3.0 Browser compatible:** 将窗口文档转换为 3.0 版本浏览器兼容格式。
- **Tables to Layers:** 将窗口中的表格全部转换为层的形式。

Preview in Browser: 将窗口文档在用户设定的浏览器中打开预览(会自动生成一个以 TMP***打头的临时文件)。

Check Links:

- **This Document:** 在当前文档中检查有无错误链接。
- **Entire Site:** 在用户当前设定网站的所有 HTML 文档中检查有无错误链接。

Check Target Browsers: 可以将当前文档用不同的目标浏览器检查,从而可以了解用户的 HTML 文档在不同的浏览器中的兼容性和正确性。

Exit: 关闭所有的窗口,退出 Dreamweaver 3。

1.4.2 “编辑 (Edit)” 菜单

“编辑”菜单中的命令项如图 1-4 所示。

“编辑”菜单中各命令项的功能如下:

Undo: 撤消当前误操作。

Redo: 恢复撤消的动作。

Cut: 剪切选择区域。

Copy: 复制选择的区域。

Paste: 将剪贴板中的内容复制到光标处。

Clear: 清空当前选择区域,实际上就是 Del 删除键。

Copy Text Only: 与 Copy 不同,它将所选择区域文档块仅作为文字块载入剪贴板中。

Paste As Text: 复制文字,不带格式粘贴到当前窗口文档中。

Undo	Ctrl+Z
Redo	Ctrl+Y
Cut	Ctrl+X
Copy	Ctrl+C
Paste	Ctrl+V
Clear	
Copy Text Only	Ctrl+Shift+C
Paste as Text	Ctrl+Shift+V
Select All	Ctrl+A
Select Parent Tag	Ctrl+Shift+<
Select Child	Ctrl+Shift+>
Find...	Ctrl+F
Find Next	F3
Replace...	Ctrl+H
Launch External Editor	Ctrl+E
Preferences...	Ctrl+U

图 1-4 “编辑”菜单

Select All: 将窗口中的所有内容全选。

Select Parent Tag: 选择上一级标签。

Select Child: 选择下一级标签。

Find: 查找功能是几乎所有编辑软件都有的功能选项，但 Dreamweaver 3 的查找功能非常强大。使用此命令可以在当前窗口中查找，也可以在整个站点中查找；可以在预览窗口中查找，也可以在 HTML 检查器中查找源代码。

Find Next: 查找满足查询条件的下一项。

Replace: 与 Find 的选项大致相同，只不过它多了一个替换功能 (Replace)。

Launch External Editor: 启动外部编辑器。这是 Dreamweaver 3 一个非常大的优点，Macromedia 公司知道 Dreamweaver 3 并不是万能的，因此它允许用户附上自己所熟悉的 HTML 编辑器一起工作，在 PC 机上 Dreamweaver 3 和 Homesite 捆绑在一起，在苹果机上它与 BBEdit 捆绑在一起，如果在任一方修改并保存后，另一方编辑器会自动检测，并提醒用户重载入或者取消。

Preferences: Dreamweaver 3 的工作参数设定，包括选择外部编辑器、FTP、浏览器设定、层、默认字体等众多参数。

1.4.3 “查看 (View)” 菜单

“查看”菜单中的命令项如图 1-5 所示。