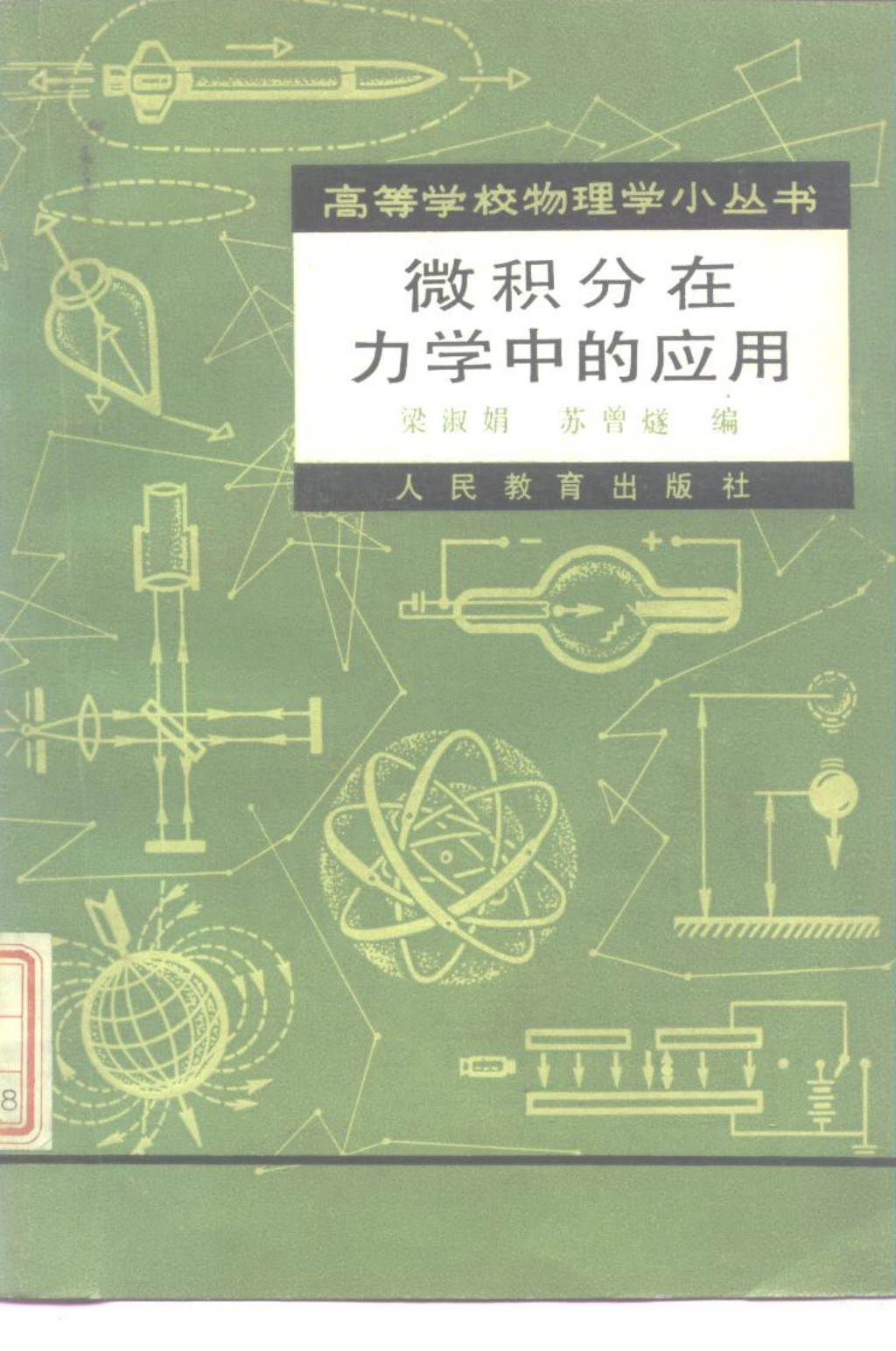


高等学校物理学小丛书

# 微积分在 力学中的应用

梁淑娟 苏曾燧 编

人民教育出版社



8

高等学校物理学小丛书

# 微积分在力学中的应用

梁淑娟 苏曾燧 编

人民教育出版社

本书是《物理学小丛书》的一个分册，是为高等学校普通物理课教学需要编写的参考读物。

本书对普通物理力学部分所用到的微积分、微分方程的大部分内容，作了较详细的讨论和推导，并通过例题指出如何应用微积分分析和解决力学问题的方法。本书可供高等院校师生和有关读者参考。

高等学校物理学小丛书  
**微积分在力学中的应用**

梁淑娟 苏曾燧 编

\*

人民教育出版社出版  
新华书店北京发行所发行  
人民教育出版社印刷厂印装

\*

开本  $787 \times 1092 \frac{1}{32}$  印张 5 字数 130,000  
1980年1月第1版 1980年8月第1次印刷  
印数 00,001—22,500  
书号 13012·0425 定价 0.38 元

# 前 言

本书可作为普通物理力学部分的参考书。在学习力学部分的过程中，若能掌握微积分及微分方程的基本知识，则对于分析和解决力学中的问题，对于力学中的基本概念和规律的深入理解是很有好处的。所以在编写过程中，我们对力学部分要用到微积分、微分方程的大部分内容，都作了较为详细的讨论和推导，并通过例题，给出如何应用微积分去分析和解决力学问题的方法。

在编写过程中，曾得到我校物理教研组的支持及郑荫教授的鼓励和帮助；书稿完成之后，又承西安交通大学赵富鑫教授予以审阅，赵先生提出了宝贵的意见，为此，编者对他们表示衷心的感谢。此外，书中全部例题最后由谢萍荪同学复算过一次，在此，编者也对她表示感谢。

由于我们水平有限，经验不足，书中一定会有不少的缺点和错误，诚恳地希望读者提出批评和意见。

编 者

1978年7月于华南工学院

# 目 录

<b>第一章 微分的应用</b> .....	1
§ 1.1 标量的微分 .....	1
1.1.1 导数和微分 .....	1
1.1.2 直线运动中的速度和加速度 .....	3
1.1.3 刚体转动中的角速度和角加速度 .....	8
1.1.4 谐振动中的速度和加速度 .....	12
1.1.5 功率 .....	15
1.1.6 最大值与最小值 .....	18
§ 1.2 矢量的微分 .....	28
1.2.1 基本概念和公式 .....	28
1.2.2 曲线运动中的速度和加速度 .....	29
1.2.3 曲线运动中速度和加速度的直角坐标分量表示法 .....	31
1.2.4 曲线运动中速度和加速度的极坐标分量表示法 .....	34
1.2.5 动量矢量 .....	39
1.2.6 动量矩矢量 .....	44
<b>第二章 积分的应用</b> .....	50
§ 2.1 基本概念 .....	50
§ 2.2 重心的计算 .....	52
§ 2.3 力的计算 .....	59
2.3.1 液体的静压力 .....	59
2.3.2 万有引力 .....	62
§ 2.4 力矩的计算 .....	64
§ 2.5 功的计算 .....	70
2.5.1 力的功 .....	70
2.5.2 力矩的功 .....	74
§ 2.6 转动惯量的计算 .....	77
§ 2.7 对时间的积分 .....	83

2·7·1	速度和加速度对时间的积分 .....	83
2·7·2	力对时间的积分 .....	87
2·7·3	功率对时间的积分 .....	91
§ 2·8	平均值的计算 .....	93
<b>第三章</b>	<b>力学中的微分方程 .....</b>	<b>99</b>
§ 3·1	微分方程的一般概念 .....	99
§ 3·2	在直线上的运动 .....	101
3·2·1	落体运动 .....	101
3·2·2	无阻尼自由谐振动 .....	106
3·2·3	阻尼自由振动 .....	108
3·2·4	受迫振动 .....	112
§ 3·3	在平面内的运动 .....	115
3·3·1	抛射体运动 .....	115
3·3·2	质点在有心力场中的运动 .....	121
§ 3·4	变质量的直线运动——火箭 .....	126
<b>第四章</b>	<b>微积分在力场中的一些应用 .....</b>	<b>130</b>
§ 4·1	偏微分的一些基本概念 .....	130
§ 4·2	保守力场 .....	130
4·2·1	保守力场 势函数 .....	130
4·2·2	功和势能 .....	133
4·2·3	势能函数举例 .....	134
§ 4·3	流体的运动 .....	136
4·3·1	基本概念 .....	136
4·3·2	基本方程 .....	138
<b>附录</b>	<b>矢量代数 .....</b>	<b>150</b>

# 第一章 微分的应用

## § 1.1 标量的微分

### 1.1.1 导数和微分

在开始讨论微分应用之前，我们先简要地复习一下导数和微分的有关概念。

在研究物体的运动时，我常常引用距离、时间、速度等各种物理量，在一定情况下，它们彼此间存在着一定的联系。例如，在匀速直线运动中，物体运动的位移  $x$  与运动时间  $t$  有如下的关系

$$x = vt,$$

式中  $v$  为物体运动的速度。在数学上，这种依赖的关系，就是函数关系。

数学中函数的概念是这样定义的：在某一变化过程中，有两个互相联系着的变量  $x$  和  $y$ ，如果  $x$  在其变化范围内每取一个值， $y$  就按照确定的法则有确定的值和它对应，我们就称  $y$  是  $x$  的函数，并记为

$$y = f(x), \quad (1)$$

其中  $x$  叫自变量， $y$  叫因变量。

当变量  $x$  由一个数值  $x_0$  变到另一个数值  $x_1$  时，后者减去前者，叫做  $x$  的增量，表示为

$$\Delta x = x_1 - x_0.$$

与之相对应的因变量  $y$  的数值将由  $y_0 = f(x_0)$  变到  $y_1 = f(x_1)$ ，于是它的增量为

$$\Delta y = y_1 - y_0 = f(x_1) - f(x_0).$$

因为  $\Delta x = x_1 - x_0$ , 即  $x_1 = x_0 + \Delta x$ , 所以

$$\begin{aligned}\Delta y &= f(x_1) - f(x_0) \\ &= f(x_0 + \Delta x) - f(x_0).\end{aligned}$$

上式表明, 函数的增量  $\Delta y$  与自变量的增量  $\Delta x$  有密切关系, 两者的比, 即

$$\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}, \quad (2)$$

叫做自变量由  $x = x_0$  到  $x = x_0 + \Delta x$  区间内函数的平均变化率, 本章内将要讨论到的平均速度、平均加速度等都属于平均变化率的例子。

当  $\Delta x$  越小,  $\frac{\Delta y}{\Delta x}$  就越能精确反映出函数  $y = f(x)$  在  $x_0$  这一点附近的变化率. 然而当  $\Delta x$  趋近于零时,  $\Delta y$  也随着趋近于零, 这时单纯考虑  $\Delta x$  或  $\Delta y$  都是没有意义的, 因为都不是一个有限值, 但它们依赖的关系(比值)  $\frac{\Delta y}{\Delta x}$  在  $\Delta x$  趋于零时往往具有确定的有限值(极限值)(在物理上, 这个极限值在一定情况下就具有一定的意义), 通常把  $\Delta x \rightarrow 0$  时比值  $\frac{\Delta y}{\Delta x}$  的极限值叫做函数  $y = f(x)$  对  $x$  的导数, 并记作  $y'$  或  $f'(x)$ , 即

$$y' = f'(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}. \quad (3)$$

这时, 我们也说函数  $f(x)$  在  $x$  处可导。

在微分学中, 我们把趋近于零的变量的增量  $\Delta x$  表示为  $dx$ , 而相应的函数  $y$  的增量  $\Delta y$  表示为  $dy$ ,  $dx$  叫做自变量的微分,  $dy$  叫做函数  $y = f(x)$  在  $x$  处的微分. 引入微分概念以后, 导数则可用微分的商来表示, 即

$$y' = f'(x) = \frac{dy}{dx}. \quad (4)$$

$f'(x)$  叫做函数  $f(x)$  对自变量  $x$  的一阶导数。



如果导数  $f'(x)$  本身也是  $x$  的函数,我们就可以再取它对  $x$  的导数,这叫做函数  $f(x)$  的二阶导数,记作  $y''$  或  $f''(x)$ 、 $\frac{d^2y}{dx^2}$  等,即

$$y'' = f''(x) = \frac{d^2y}{dx^2} = \frac{d}{dx} \left( \frac{dy}{dx} \right) = \frac{d}{dx} f'(x). \quad (5)$$

在本章内将要讨论的瞬时速度、瞬时加速度都是导数的例子。

### 1.1.2 直线运动中的速度和加速度

在直线运动的情况中,物体的位移、速度、加速度等物理量的方向,都在一直线上,因此,下面我们利用导数来建立速度,加速度的关系式时,对它们的方向不作考虑。

当一物体作直线运动时,它的位置可用它到坐标原点  $O$  的距离  $x$  来描述。在运动过程中  $x$  是随时间  $t$  变化的,所以  $x$  是  $t$  的函数,即

$$x = x(t). \quad (1)$$

为了建立速度的概念,我们来研究  $t=t_0$  到  $t=t_1$  时间间隔内物体位置的变化情况,如图1.1。这段时间间隔为

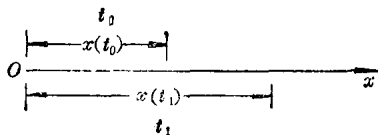


图 1.1

$$\Delta t = t_1 - t_0.$$

根据  $x$  和  $t$  的关系  $x(t)$  可知,在  $t_0$  和  $t_1 = t_0 + \Delta t$  两个时刻,  $x$  的数值分别为  $x(t_0)$  和  $x(t_1) = x(t_0 + \Delta t)$ ,因此在  $t_0 \rightarrow t_1$  这段时间间隔内,  $x$  改变了

$$\Delta x = x(t_1) - x(t_0) = x(t_0 + \Delta t) - x(t_0).$$

我们把  $\Delta x$  与  $\Delta t$  的比叫做这段时间的平均速度,用  $\bar{v}$  表示,记作

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t}. \quad (2)$$

平均速度  $\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$  反映了物体在一段时间间隔内运动的快慢。除了匀速运动的特殊情况外， $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  的数值与  $\Delta t$  大小有关，所以用  $\bar{v}$  来描述变速直线运动是粗略的， $\Delta t$  取得愈短，则愈能精确地反映物体在  $t=t_0$  时刻的运动情况。理论上，我们可以取  $\Delta t$  为无限小，即令  $\Delta t \rightarrow 0$ ，这时  $\Delta t$  内的平均速度就趋于一个极限值，这个极限值叫做物体在  $t=t_0$  时刻的瞬时速度，即

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{x(t_0 + \Delta t) - x(t_0)}{\Delta t}.$$

用导数表示为

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}. \quad (3)$$

上式表示瞬时速度是函数  $x$  对时间  $t$  的一阶导数。

一般来说，物体作直线运动时，其瞬时速度也是随时间  $t$  变化的，即  $v$  也是时间  $t$  的函数，即

$$v = v(t).$$

在许多实际问题中，只有速度的概念还不够，我们还需要知道速度随时间变化的情况，即要建立“加速度”的概念。

平均加速度  $\bar{a}$  和瞬时加速度  $a$  的概念建立与  $\bar{v}$  和  $v$  相类似，首先取一段时间间隔  $\Delta t = t_1 - t_0$ ，根据瞬时速度  $v$  和时间  $t$  的函数关系  $v(t)$  可知，在  $t=t_0$  和  $t=t_1$  两时刻的瞬时速度分别为  $v(t_0)$  和  $v(t_1) = v(t_0 + \Delta t)$ ，因此在  $t_0 \rightarrow t_1$  这段时间间隔里  $v$  改变了

$$\Delta v = v(t_0 + \Delta t) - v(t_0),$$

我们把  $\Delta v$  与  $\Delta t$  之比  $\frac{\Delta v}{\Delta t}$  叫做这段时间间隔内的平均加速度，用  $\bar{a}$  表示，则

$$\bar{a} = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v(t_0 + \Delta t) - v(t_0)}{\Delta t}. \quad (4)$$

在一般变速运动中,  $\bar{a}$  与  $\Delta t$  有关, 类似前面引入瞬时速度时所作的分析, 当  $\Delta t$  取得愈短, 则愈能反映其速度变化的情况, 若取  $\Delta t \rightarrow 0$ , 则平均加速度就趋于一个确定的极限, 这个极限就是物体在  $t = t_0$  时的瞬时加速度  $a$ , 表达式为

$$a = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{v(t_0 + \Delta t) - v(t_0)}{\Delta t}.$$

用导数表示为

$$a = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) = \frac{d^2x}{dt^2}. \quad (5)$$

上式表示瞬时加速度  $a$  是瞬时速度  $v = v(t)$  对时间  $t$  的导数, 而瞬时速度  $v$  又是函数  $x = x(t)$  对  $t$  的导数, 所以  $a$  是函数  $x = x(t)$  对  $t$  的二阶导数.

**例 1** 一球沿斜面向上滚动, 经过  $t$  秒后与出发点的距离为  $s = 3t - t^2$ , 式中的  $s$  以米为单位,  $t$  以秒为单位. 问球的初速度是多少? 何时开始下滚?

**解** 将运动方程  $s = 3t - t^2$  对  $t$  求导数, 得速度

$$v = \frac{ds}{dt} = 3 - 2t. \quad (a)$$

当  $t = 0$ , 由上式得球的初速度

$$v_0 = 3 \text{ 米/秒}.$$

球开始下滚时, 速度  $v = 0$ , 代入式 (a), 得开始下滚的时间为

$$t = \frac{3}{2} = 1.5 \text{ 秒}.$$

**例 2** 设一质点沿  $x$  轴的运动规律为  $x = x_0 + v_0t + \frac{1}{2}a_0t^2$ , 其中  $x_0, v_0, a_0$  均为常数, 求质点在 5 秒内增加的速度和第 5 秒末的加速度.

**解** 将运动方程  $x = x_0 + v_0t + \frac{1}{2}a_0t^2$  对  $t$  求导数, 便得速度

$$v = \frac{dx}{dt} = v_0 + a_0t. \quad (a)$$

由此可知,当  $t=0$  时,  $v=v_0$ , 所以  $v_0$  就是初速度。当  $t=5$  秒时, 由式(a)得

$$v = v_0 + 5 a_0,$$

即

$$v - v_0 = 5 a_0,$$

所以 5 秒内增加的速度为  $5 a_0$ 。

将式(a)再对  $t$  求导数, 得加速度

$$a = \frac{d^2 x}{dt^2} = a_0.$$

这表明质点的加速度为常量, 即在任何时刻其加速度为  $a_0$ , 故第 5 秒末加速度当然也是  $a_0$ , 由此可见质点的加速度与增加的速度完全是两回事, 不能混为一谈。

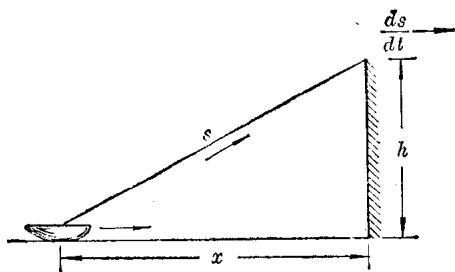


图 1·2

**例 3** 在堤岸顶上用绳子拉小船, 绳子的速度保持 3 米/秒不变, 岸顶离水面的高度为 20 米。当把船拉到与岸顶距离  $s_0=40$  米时开始计算时间(如图 1·2)。问经过 5 秒钟后, 小船的

速度和加速度各是多少?

**解** 已知  $h=20$  米

$$\frac{ds}{dt} = 3 \text{ 米/秒}$$

$$t=0 \text{ 时, } s_0=40 \text{ 米}$$

求

当  $t=5$  秒时,

$$v_x = \frac{dx}{dt} = ?$$

$$a_x = \frac{d^2 x}{dt^2} = ?$$

设在某一时刻小船的位置如图 1.2 所示,由图得

$$s^2 = h^2 + x^2 \quad (a)$$

$x$  是小船到堤岸的水平距离,将式(a)对  $t$  求导数得

$$2s \frac{ds}{dt} = 2x \frac{dx}{dt}, \quad (b)$$

$$\frac{dx}{dt} = \frac{s}{x} \cdot \frac{ds}{dt}. \quad (c)$$

因为绳子的速度为  $\frac{ds}{dt}$ , 故在  $t$  秒时小船与岸顶距离为

$$s = s_0 - \frac{ds}{dt}t, \quad (d)$$

当  $t=5$  秒时,得

$$s = 40 - 3 \times 5 = 25 \text{ 米.}$$

将  $s, h$  值代入式(a)得

$$x = \sqrt{25^2 - 20^2} = 15 \text{ 米.}$$

将  $s, \frac{ds}{dt}, x$  的值代入式(c)得

$$\frac{dx}{dt} = \frac{25 \times 3}{15} = 5 \text{ 米/秒.}$$

又将式(b)对  $t$  再求导数,有

$$2s \frac{d^2s}{dt^2} + 2 \frac{ds}{dt} \frac{ds}{dt} = 2x \frac{d^2x}{dt^2} + 2 \frac{dx}{dt} \frac{dx}{dt}.$$

因为  $\frac{ds}{dt} = 3$  米/秒为一恒量,故

$$\frac{d^2s}{dt^2} = 0,$$

所以上式变为

$$\frac{d^2x}{dt^2} = \frac{\left(\frac{ds}{dt}\right)^2 - \left(\frac{dx}{dt}\right)^2}{x},$$

将  $\frac{ds}{dt}$ 、 $\frac{dx}{dt}$ 、 $x$  的值代入上式得

$$\frac{d^2x}{dt^2} = \frac{3^2 - 5^2}{15} = -\frac{16}{15} \text{米/秒}^2.$$

负号表示加速度的符号与  $x$  的符号相反, 即船作减速运动。

### 1.1.3 刚体转动中的角速度和角加速度

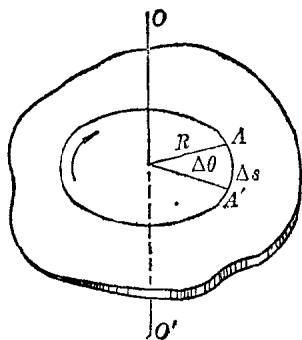


图 1.3

当刚体绕固定轴  $OO'$  转动时 (图 1.3), 刚体上各点都绕转轴作圆周运动, 但由于各点到转轴的距离不同, 因而它们所走过的路程不同, 同一时刻各点的速度也不同; 但是刚体上每一点到转轴的垂直联线 (其长度叫作该点的半径  $R$ ), 在同样时间内都转过相同的角度  $\Delta\theta$ , 因此转角  $\theta(t)$  作为时间的函数描述了整个刚体转动的过程。在一段时间  $\Delta t$  内转过的角度  $\Delta\theta$

叫做在  $\Delta t$  时间内的角位移。

类似直线运动的描述, 我们用角速度、角加速度描述刚体绕固定轴的转动。

角速度是描述刚体转动的快慢程度的一个物理量。假设在任意一段时间  $t \rightarrow t + \Delta t$  内, 刚体的角位移是  $\Delta\theta$ , 则角位移与时间间隔  $\Delta t$  的比, 定义为刚体在这段时间内的平均角速度, 即

$$\bar{\omega} = \frac{\Delta\theta}{\Delta t}. \quad (1)$$

随着时间  $\Delta t$  趋近于零, 角位移  $\Delta\theta$  也趋近于零, 但比值  $\frac{\Delta\theta}{\Delta t}$  却趋近于一个极限值, 这个极限值定义为刚体在时刻  $t$  的瞬时角速度, 即

$$\omega = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\theta}{\Delta t} = \frac{d\theta}{dt}. \quad (2)$$

所以瞬时角速度  $\omega$  就是角位移对时间的一阶导数。

刚体转动时，瞬时角速度也常常是变化的，例如启动机器时，机器转动部分的角速度则逐渐加大；制动机器时，转动部分的角速度则逐渐减小，为此我们用角加速度来描述刚体转动角速度随时间的变化情况。

假设在任意一段时间  $t \rightarrow t + \Delta t$  内，刚体瞬时角速度由  $\omega$  变为  $\omega + \Delta\omega$ ，则瞬时角速度的增量  $\Delta\omega$  与时间间隔  $\Delta t$  的比值叫做刚体在这段时间内的平均角加速度。当  $\Delta t$  趋近于零时，这个比值趋近的极限叫做刚体在时刻  $t$  的瞬时角加速度。平均角加速度  $\bar{\beta}$  和瞬时角加速度  $\beta$  可分别用下式表示

$$\bar{\beta} = \frac{\Delta\omega}{\Delta t}, \quad (3)$$

$$\beta = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\omega}{\Delta t} = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{d\theta}{dt} \right) = \frac{d^2\theta}{dt^2}. \quad (4)$$

式(4)表示：瞬时角加速度是瞬时角速度对时间的导数，而瞬时角速度又是函数  $\theta(t)$  对时间的导数，所以瞬时角加速度  $\beta$  是角位移  $\theta(t)$  对时间的二阶导数。

下面，我们来确定绕固定轴转动的刚体上某一点的运动与刚体转动的关系。如图 1·3 所示，当刚体绕固定轴转动时，刚体上任一点都绕这个轴作圆周运动，其中  $A$  点作半径为  $R$  的圆周运动，设在  $\Delta t$  时间内走过路程（弧长）为  $\widehat{\Delta s}$ ，而在此过程中刚体的角位移为  $\Delta\theta$ ，则

$$\widehat{\Delta s} = R\Delta\theta.$$

由此可求得  $A$  点线速度  $v$  与刚体角速度  $\omega$  之间关系为

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\widehat{\Delta s}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{R\Delta\theta}{\Delta t} = R \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\theta}{\Delta t} = R \frac{d\theta}{dt} = R\omega. \quad (5)$$

将上式对时间求导数，得

$$\frac{dv}{dt} = R \frac{d\omega}{dt},$$

由于  $\frac{dv}{dt}$  是  $A$  点圆周运动的切向加速度  $a_t$ ,  $\frac{d\omega}{dt}$  是刚体的瞬时角加速度  $\beta$ , 所以

$$a_t = R\beta. \quad (6)$$

刚体上某一点  $A$  作圆周运动的法向加速度  $a_n = \frac{v^2}{R}$ . 利用  $v = R\omega$ , 又可求得  $A$  点的法向加速度与刚体瞬时角速度的关系为

$$a_n = \frac{v^2}{R} = \frac{(R\omega)^2}{R} = R\omega^2. \quad (7)$$

**例 1** 有一架飞机, 在离地面高度为  $h$  的上空以速度  $v$  飞行, 飞行的高度、速度以及航向保持不变, 求飞机对于地面上某给定点  $O$  的角速度. 设在考察的时刻飞机离  $O$  点的水平距离为  $x$ .

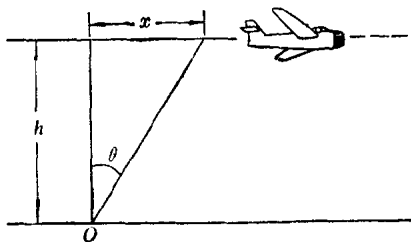


图 1·4

**解** 如图 1·4 所示, 已知  $h, v, x$ , 求  $\omega = ?$  从图 1·4 可知

$$x = htg\theta,$$

由此得  $\theta = \text{tg}^{-1}\left(\frac{x}{h}\right)$ . 角速度  $\omega$  等于  $\theta$  对时间  $t$  的导数, 即

$$\omega = \frac{d\theta}{dt} = \frac{h}{h^2 + x^2} \frac{dx}{dt} = \frac{h}{h^2 + x^2} v.$$

从上面的结果可知, 在头顶上角速度最大, 愈远则角速度愈小. 这里只考虑了角速度的大小, 而未考虑角速度的方向.

**例 2** 图 1·5 表示塔式起重机,  $FC = FD = 8$  米, 电动机  $A$  转动时, 拉动  $FD$  绕  $F$  点转动, 设  $CD$  段钢索的速度是  $-0.1$  米/秒(负号表示钢索缩短), 当  $CD = 4$  米时,  $FD$  绕  $F$  点转动的角速度是多少?



解  $\triangle FCD$  是等腰三角形,  $E$  为  $CD$  段的中点,  $\theta$  为  $FC$  与  $FD$  间的交角, 设  $CD=x$ , 则

$$x = 2FD \sin \frac{\theta}{2} = 16 \sin \frac{\theta}{2}.$$

显然,  $x, \theta$  都是时间  $t$  的函数, 将上式两边对  $t$  求导数, 得

$$\frac{dx}{dt} = 8 \cos \frac{\theta}{2} \frac{d\theta}{dt}.$$

因为  $\frac{dx}{dt} = -0.1$  米/秒, 所以

$$\frac{d\theta}{dt} = \frac{-0.1}{8 \cos \frac{\theta}{2}}.$$

当  $CD=4$  米时,  $\sin \frac{\theta}{2} = \frac{1}{4}$ , 所以

$$\cos \frac{\theta}{2} = \sqrt{1 - \sin^2 \frac{\theta}{2}} = \sqrt{1 - \frac{1}{16}} = \frac{\sqrt{15}}{4}.$$

在这种情况下,  $FD$  绕  $F$  点转动的角速度为

$$\frac{d\theta}{dt} = \frac{-0.1}{2\sqrt{15}} = -0.013 \text{ 弧度/秒}.$$

**例 3** 有一转动着的砂轮, 当受到摩擦力矩作用的时候, 其角位移  $\theta$  与时间  $t$  的函数关系是

$$\theta = \frac{20\pi}{\text{秒}} t - \frac{3\pi}{\text{秒}^2} t^2$$

式中  $t$  用秒来计算. 问经过多少时间后砂轮停下来? 砂轮转动的角加速度是多少?

解 将  $\theta = 20\pi t/\text{秒} - 3\pi t^2/\text{秒}^2$  对  $t$  求导数, 得角速度

$$\omega = \frac{d\theta}{dt} = \frac{20\pi}{\text{秒}} - \frac{6\pi}{\text{秒}^2} t \quad (a)$$

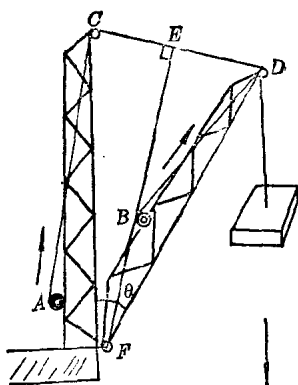


图 1-5