

网站设计超级 COOL—

Fireworks

· 三味工作室 编 ·

3.0

人民邮电出版社
www.pptph.com.cn

网站设计超级 COOL

—Fireworks 3.0

三味工作室 编

人民邮电出版社

内 容 提 要

Fireworks3.0 是 Mcromedia 公司最新推出的一款用于 Web 图形处理以及发布的工具。作为一款全新的网页图形处理工具, Fireworks 3.0 在 Fireworks 2.0 的基础上又新添了 JavaScript 自动生成、与 Dreamweaver、PhotoShop、Flash 的高度融合等新功能。

在 12 章的篇幅中, 本书将从 Fireworks3.0 的基本操作开始, 向用户由浅入深地介绍 Fireworks 3.0 的各种功能, 包括图片制作、动画合成、图片切割等。对于 Fireworks 3.0 在 Web 图像处理上的强大功能更是做了详细介绍。通过本书的学习, 用户可以轻松地掌握 Fireworks 3.0 由制作、修改到导出的所有操作。由制作、修改到导出所有操作。本书对初学网页制作的用户以及有一定的制作经验的中高级用户都适用。通过本书的学习, 相信读者都能够用 Fireworks 制作出美丽的图片来点缀自己的主页。

网站设计超级 COOL——Fireworks3.0

◆ 编 三味工作室

责任编辑 须春美

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@pptph.com.cn

网址 <http://www.pptph.com.cn>

北京汉魂图文设计有限公司制作

人民邮电出版社内蒙古印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 26.75

字数: 667 千字

2000 年 8 月第 1 版

印数: 5 001—9 000 册

2000 年 9 月内蒙古第 2 次印刷

ISBN 7-115-08707-5/TP·1766

定价: 40.00 元

丛书前言

随着信息技术日益渗透到社会经济和生活的方方面面，没有人可以否认 Internet 带来的巨大变化和革命性的影响。21 世纪人类生活模式和商业模式等将全面发生转型并表现为网络模式，即生活网络化和商业网络化。

网络模式是建立在网站的基础上的，这也就不难理解为什么网站成为如今极为热门的话题。据国家有关部门的统计，到 2000 年 5 月底我国互联网用户数已经超过了 1000 万，个人网站、商业网站等如雨后春笋般地出现，并不断发展壮大。随着知识经济的来临，社会急需具有全面的网络和相关专业知识的复合型的人才。为此，“三味工作室”精心策划了《网站设计超级 COOL》丛书，力图揭开互联网神秘的面纱，将网络的种种技术献给广大读者，使读者能成为符合网络时代要求的人才。

这套丛书全方位地对网站设计技术进行了详尽的介绍。丛书包括了 Macromedia 公司的网页制作三剑客 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks，网站制作的动态站技术 CGL、ASP、PHP，以及有关网站数据库连接和管理的 SQL Server 7.0。本套丛书均以软件的最新版本为蓝本进行编写。

本丛书讲解细致，分析透彻，尽量避免枯燥难懂的专业术语。为便于读者理解，我们依据读者的实际需要选择内容，并根据自己的学习与使用体会，精心挑选了实例。我们希望读者通过本丛书的学习能够熟悉网站的设计工作，并能很快成为一名设计高手。

三味工作室
2000 年 6 月

编者的话

伴随着新世纪的到来, Internet 的浪潮席卷中华大地, 各类网站层出不穷。网上学习、购物等已成为时尚。您会发现, 网站变得越来越丰富。不管您从事的是什么工作, 要制作一个精美的网页, Fireworks 将是您的最好帮手。

以前在没有专业的网页图像制作工具时, 在 Web 页中加入精美的图片, 是非常烦杂的工作, 相信有过这方面经验的用户一定有切身的感受。而且, 制作效果往往不尽如人意。只有 Fireworks 才能为您解决这些烦恼。

从 Fireworks 面世以来, 它就以其强大的功能赢得了用户的青睐, 本着为用户负责的宗旨, Macromedia 公司使 Fireworks 面向 Web 的功能不断完善和增强。Fireworks 3.0 已是一个几近完美的专门的主页图形设计软件。

Fireworks 3.0 给 Web 设计带来的革命性的变化表现在:

一、强大的 Web 做图功能

从扫描到画矢量图, 从修饰位图到输出风格各异的按钮和 Banner, 从选择安全的调色板到优化图形, 从分割图片到制作 Image Map, 从制作特殊文字效果到创建复杂、鲜活的动画……以往需要多个软件才能完成的工作, 在 Fireworks 3.0 中将轻而易举地解决。

二、大大简化主页设计的流程

做过主页、尤其是为客户设计过主页的用户都清楚, 图片的改动将意味着前功尽弃, 必须从头再来。而使用 Fireworks, 从文字到按钮的效果, 一切都是可改的! 用户只要修改用 Fireworks 所创建的原始文件 (PNG 格式), Web 页面就可以自动得到修改。

三、跨越了图形与 HTML 之间的障碍

用 Fireworks 分割图片, 可以自动输出 HTML; 还可以制作复杂的鼠标滚过效果, 自动生成 JavaScript 和 HTML。无论是 HTML 高手还是初学者, 这一点都是非常适用的。

本书将系统详尽地介绍使用 Fireworks 3.0 中的一些重点问题。在这里, 我们尽量摒弃一些华而不实的東西, 用深入浅出的语言介绍最为实际需要的知识。

本书由陆磊、潘恭华、徐俊东编写, 同时参加编写工作的还有王小峰、王东、于晨、张毅、李刚、陈亮、庄永龙、白韬等。在此特向他们表示衷心的感谢。

由于时间仓促、水平所限, 书中难免会有一些错误或不足, 希望广大读者不吝指教。如有建议请回信: d_f_pgh@tsinghua.edu.cn。希望和您交朋友!

编者

2000 年 6 月

目 录

第 1 章 初识 Fireworks 3.0

1.1 动态网页制作中 Fireworks 3.0 的使用	3
1.2 Fireworks 3.0 的新功能	3
1.2.1 Fireworks 3.0 与 Dreamweaver、PhotoShop、Flash 的高度融合	3
1.2.2 JavaScript 自动生成功能	4
1.2.3 强大的图形切割功能	4
1.2.4 独特的预览功能	4
1.2.5 新增的历史记录面板	5
1.2.6 强大的动画制作	5
1.3 系统配置要求	5
1.4 安装、卸载 Fireworks 3.0	6
1.4.1 安装 Fireworks 3.0	6
1.4.2 卸载 Fireworks 3.0	9

第 2 章 Fireworks 3.0 入门

2.1 启动 Fireworks 3.0	15
2.2 Fireworks 3.0 工作界面介绍	16
2.3 Fireworks 3.0 下拉菜单的使用	17
2.3.1 File 菜单	17
2.3.2 Edit 菜单	25
2.3.3 View 菜单	28
2.3.4 Insert 菜单	31
2.3.5 Modify 菜单	33
2.3.6 Text 菜单	35
2.3.7 Commands 菜单	38
2.3.8 Xtras 菜单	38
2.3.9 Window 菜单	38
2.3.10 Help 菜单	39
2.4 Fireworks 3.0 工具箱的使用	40
2.4.1 Fireworks 工具箱	40
2.4.2 Toolbars(工具栏)使用简介	43
2.4.3 Modify(修改)子工具栏	44
2.4.4 View Controls (视图控制) 子工具栏	45
2.5 浮动面板	45
2.5.1 图像优化浮动面板的使用	48

2.5.2 颜色浮动面板的使用	54
2.5.3 Layer (层) 面板和 Frame (帧) 面板	58
2.5.4 其它面板的使用	60

第 3 章 图形制作与修饰

3.1 基本图形工具的法、.....	71
3.1.1 规矩方圆	71
3.1.2 图线实例	81
3.2 进入图像编辑模式	83
3.3 使用描边	84
3.3.1 描边标签	84
3.3.2 描边效果	85
3.3.3 描边实例	89
3.3.4 自定义描边的保存	90
3.3.5 描边的编辑	93
3.4 使用 Fill 填充效果.....	99
3.4.1 填充标签	100
3.4.2 填充各类型效果	101
3.4.3 填充中纹理的使用	115
3.5 Fireworks 中特效的运用	122
3.5.1 特效控制面板	122
3.5.2 斜角 (Bevel) 特效的使用	126
3.5.3 投影 (Shadow) 特效的应用	130
3.5.4 浮雕 (Emboss) 的使用	132
3.5.5 光晕 (Glow) 特效	133
3.5.6 各特效类型的组合运用	135
3.5.7 特效的存储与跨文档使用	135
3.6 Fireworks 3.0 中风格 (Styles) 的使用	139
3.7 图形切割	143
3.8 Fireworks 工作参数设置	148
3.8.1 用 General 面板来设置常规参数.....	149
3.8.2 用 Editing 面板设置编辑参数	151
3.8.3 用 Folders 面板设置文件夹参数	153
3.8.4 用 Import 面板设置引入参数	155
3.9 设置工作环境	156
3.10 设置预览浏览器	158

第 4 章 路径的使用

4.1 创建路径	161
4.1.1 使用线条和多边形工具创建路径	161

4.1.2 使用 Pen 和 Pencil 工具绘制路径	161
4.1.3 使用 Brush 工具绘制路径	162
4.1.4 将文本转化为路径	163
4.2 路径的编辑	164
4.2.1 选择和显示路径	164
4.2.2 路径的编辑修改	165
4.2.3 使用菜单编辑路径	170
4.3 路径效果实例	176
4.3.1 对路径使用描边效果	176
4.3.2 对路径使用填充效果	179
4.3.3 艺术字的制作	182

第 5 章 层的使用

5.1 新建层	191
5.2 层的命名和复制	192
5.2.1 层的重命名	192
5.2.2 复制层	192
5.3 编辑层	193
5.3.1 层的删除	193
5.3.2 层的锁定	193
5.3.3 显示和隐藏层	193
5.3.4 调整层的次序	193
5.3.5 合并层	194
5.3.6 将层共享到所有帧	194
5.4 控制已有层中对象的显示	195
5.4.1 隐藏层中的对象	195
5.4.2 显示和隐藏外框	195
5.5 遮罩层的使用	196
5.5.1 创建遮罩层	196
5.5.2 编辑遮罩效果	199
5.6 实例演示	200

第 6 章 按钮和热点的制作

6.1 创建动态按钮	209
6.2 向导组的制作	219
6.2.1 制作向导组	219
6.2.2 为按钮添加行为	226
6.3 符号和实例的创作	228
6.3.1 创建符号和实例	229
6.3.2 编辑符号	231

6.3.3 符号的导入和导出	233
6.3.4 使用符号和实例	235

第 7 章 图形切割

7.1 创建热点区域	243
7.1.1 使用热点工具	243
7.1.2 热点的创建和编辑	244
7.2 创建图像地图	248
7.2.1 创建图像地图	248
7.2.2 导出图像地图	251
7.3 图形切割	253
7.3.1 Fireworks 中图像切割的优点	253
7.3.2 切片工具的使用	254
7.3.3 切片的一些相关操作	258
7.3.4 设置切片对象的属性	259
7.3.5 导出切片图像	266
7.4 制作动画切片	275
7.5 图形切割实例	284

第 8 章 动画制作

8.1 合并图像生成动画	293
8.2 使用 Fireworks 3.0 自制动画	296
8.2.1 自制动画中的动画工具	296
8.2.2 自制动画中帧控制面板的使用	296
8.2.3 动画创作中图层的使用	301
8.2.4 洋葱皮技术的使用	303
8.3 使用符号生成动画	305

第 9 章 文本处理

9.1 Fireworks 3.0 中文字的编辑	313
9.1.1 文本编辑对话框与文本的创建	313
9.1.2 调整文本中的字符间距	315
9.1.3 对齐文本	316
9.1.4 在图像中创建文本	319
9.1.5 已创建文本的编辑	322
9.2 对文本文件的修饰	326
9.2.1 使用描边	327
9.2.2 使用填充	328
9.2.3 对文本的区域变换	331
9.3 文本的操作	336

9.3.1 文本附加于路径上	336
9.3.2 将文本路径化与图像化	339
9.3.3 查找与替换	339

第 10 章 Fireworks 3.0 的滤镜效果

10.1 选择应用 Xtra 的范围	347
10.2 模糊与锐化效果	349
10.2.1 对图形进行模糊处理	349
10.2.2 对图像进行锐化处理	351
10.3 增加颜色效果	354
10.4 PhotoShop 的 plugin 效果应用	357

第 11 章 图像的优化导出

11.1 Fireworks 3.0 的兼容性	361
11.2 文件的导入	361
11.2.1 导入图形文件	361
11.2.2 导入文本	365
11.2.3 导入 Fireworks 文件	366
11.2.4 导入 GIF 动画文件	366
11.2.5 从扫描仪或数码相机导入	366
11.3 使用导出向导	367
11.4 选择合适的格式导出	373
11.4.1 GIF (Graphics Interchange Format) 格式	373
11.4.2 JPEG (Joint Photographic Experts Group) 格式	377
11.4.3 PNG (Portable Network Graphics) 格式	380
11.4.4 其它主要的图像格式	381
11.5 在导出过程中对 Fireworks 图像进行加工	381
11.6 其它导出方法	382
11.6.1 使用 File 菜单的 Export 导出	382
11.6.2 特殊对象或格式的导出	384
11.7 批处理命令	388

第 12 章 Web 页的更新与维护

12.1 在浏览器中预览	393
12.2 在 Fireworks 中管理链接	394
12.2.1 通过 URL 管理器管理链接	394
12.2.2 访问 URL 历史记录列表	395
12.2.3 将 URL 添加到 URL 库中	395
12.2.4 管理 URL 库	397
12.3 使用 Find and Replace 命令更新图形	398

12.3.1 使用 Find And Replace 命令更新图形	398
12.3.2 搜索并替换文本	400
12.3.3 使用正则表达式搜索与通配符	400
12.3.4 修改字体属性	403
12.3.5 改变整个站点中的颜色	404
12.3.6 更新 URL	405
12.3.7 操作项目日志	406
12.4 批量处理图形文件	407
12.5 运行 Scriptlet	409
附录 快捷键查询	411



第1章

初识 Fireworks 3.0



本章概要：

- Fireworks 3.0 简介
- Fireworks 3.0 的新功能
- 安装 Fireworks 3.0 的系统要求
- 安装 Fireworks 3.0
- 卸载 Fireworks 3.0

本章将简要地向读者介绍有关 Fireworks 的发展背景、突出优点、强大功能、以及使用中的技术问题。读完本章以后，用户会对 Fireworks 3.0 有一个全新的了解，它强大的网络图形处理是过去任何一个软件所无法比拟的。在本章中还介绍了 Fireworks 3.0 的安装、卸载知识，为更好地使用 Fireworks 3.0 做好准备。

1.1 动态网页制作中 Fireworks 3.0 的使用

Fireworks 是随着网络时代的到来应运而生的，自从它出现的那一天，就以其强大的功能、新颖的设计、简单的操作赢得了用户的青睐，Macromedia 公司 1999 年 10 月推出的 Fireworks 3.0 是一个在网络高速发展时期具有划时代意义的图像处理软件，Fireworks 3.0 不仅具有一般图形处理软件所具有的功能，最重要的是它为网络图像处理做了必要的优化：切割图片提高网速；自动生成、输出 HTML；与 JavaScript 程序的结合等等。可以说 Fireworks 是唯一一个能够向 PhotoShop 提出挑战的图形处理软件，因为它不仅具有 PhotoShop 所有的功能，而且还具有适合网络需要的图像编辑功能。在 Web 页制作中用户需要的许多功能它都具备，这将给广大的万维网页设计者带来前所未有的方便，实现了网页设计的自动化。

1.2 Fireworks 3.0 的新功能

1.2.1 Fireworks 3.0 与 Dreamweaver、PhotoShop、Flash 的高度融合

Fireworks 可以和其它的图像软件比如 Dreamweaver、PhotoShop、Flash 很好地协调工作。

Fireworks 中的操作可以被 Dreamweaver 所认知，比如用户使用 Fireworks 制作的图像切割、动态图像等都能被 Dreamweaver 识别并且进行动态的更新。当把 Fireworks 中的图片插入到 Dreamweaver 中时，Dreamweaver 将会自动查找图片的源文件。而当你想在 Dreamweaver 中插入 Fireworks 的组合图片时，可以在 Dreamweaver 中找到插入 Fireworks 命令，这样，Fireworks 的图片以及相关的 HTML 就会自动地、准确地插入到想要插入的地方，并且建立起链接。

Fireworks 3.0 中还能很好地支持 PhotoShop 的文件，你完全可以在 Fireworks 中处理 PhotoShop 中制作的文件：可以用效果面板来编辑 PhotoShop 文件的图层效果；可以使用 Life Effect 获得大部分的滤镜效果；能够保留 PhotoShop 文件的文字图层以便修改。

Fireworks 3.0 还可以和多种文件相兼容，它支持多种文件的输出和导入。比如可以将 Fireworks 文件以向量的形式插入到 FreeHand 和 Illustrator 中；可以以 SWF 文件格式输

出并且导入到 Flash 中。

1 2 2 JavaScript 自动生成功能

利用 Fireworks 3.0, 我们可以制作出具有 JavaScript 动态特效的网页。由于 Fireworks 能够很好地运用 JavaScript, 所以可以通过 JavaScript 来创建副本, 从而达到在 Dreamweaver 中控制 Fireworks 对象。

1 2 3 强大的图形切割功能

对于网页制作者来说, 制作网页的一大难题是如何使所做的网页既吸引人而网页的加载速度又比较快。我们要使网页比较精彩, 就要在网页中加入较多的精美图画以及一些必要的动画, 此外在制作按钮和导航条的时候也要用到大量的图片。但是图片尤其是动画的加载速度相对于文本来说是比较慢的, 所以如果没有对图片进行必要的处理的话, 图片的加载速度就会影响整个网页的加载速度。

利用 Fireworks 3.0 提供的图像切割功能就可以将一个比较大的图片切割成大小不同的小图片, 这样可以加快网页的加载速度。在网页中切割后的图片和切割前的图片在质量和观赏效果上是完全一样的。

通过图像切割技术还可以对同一图片的不同部分进行优化, 可以对不同的图像部分采用不同的图像输出格式, 从而充分利用不同图片格式的优势, 使图片达到最佳的效果。

因为动画非常大而网页中又少不了动画, 所以它是网页中难以取舍的一大难题。通过 Fireworks, 我们就可以解决这一矛盾了: 动画大是因为整个图片都是动画, 但是能够引起观赏效果的只是其中的一部分。所以使用 Fireworks 中的切割技术, 我们可以将动画的背景设置为静态图片, 而只是在某一个区域内使用动画, 这样既能达到观赏效果又不至于使网页过度的臃肿。

1 2 4 独特的预览功能

在 Fireworks 3.0 中更加突出了预览功能, 使用 Fireworks 的预览, 不但可以实现一般的预览功能, 在其中还可以进行图片的编辑。

在 Fireworks 中可以将预览功能和优化标签 Optimize 结合使用。当在优化标签中修改图片的设置时, 如果图片是处于编辑状态下, 我们就不可能看见修改后的效果。这样用户只能根据自己的经验来修改图片的设置, 对于初学者来说这是非常困难的。如果使用 Fireworks 中的预览功能, 初学者就不会出现这种问题了。Fireworks 中的预览功能与其它软件的预览功能不同的是: 即使在预览状态下, 图片也是可以编辑的。当我们在优化标签中进行设置时, 在预览框中就可以看到不同设置的效果, 这样用户就可以轻而易举的设置出最好的优化效果了。使用 Fireworks 中的预览功能, 用户不需要先将文件保存, 然后再在浏览器窗口中打开看其效果。

在 Fireworks 3.0 中, 还提供了三种不同的预览模式: 普通的预览 Preview、多窗口预览 2-Up 和 4-Up。在多窗口预览模式下, 既可以在不同的预览窗口中对比两种不同设置的

不同效果，又可以将更改设置后的图片和原来的图片相比较，以得到最好的优化效果。

此外，在 Fireworks 3.0 的 File 下拉菜单中还提供了 Preview in Browser 选项，通过其它的浏览器可实现网页对象的预览。同时还可以实现在不同的计算机平台下的预览。比如可以在 Windows 下观看图片在 Macintosh 平台下的效果，反之亦然。

1 2.5 新增的历史记录面板

在 Fireworks 3.0 中新增了历史记录面板 History。History 面板为用户提供了重复和取消多步操作的机动性。在 History 面板中记录了进行过的所有操作并且以一个清晰的列表表示出来，用户只需要通过鼠标的拖动就可以实现这些操作的重复和删除。

在 History 面板中可以将一系列的操作步骤以 Fireworks 命令的形式进行保存。这些命令在以后可以运用到对其它对象的编辑。这样对于一些重复的操作，就可以通过保存的 Fireworks 批命令来实现，这对于网页制作者来说是非常实用的。

1 2.6 强大的动画制作

在 Fireworks 中内置了很多的动画编辑模块，用户可以很轻松地使用这些模块制作出效果精彩的动画。还可以通过这些内置的动画编辑模块来自动生成动画。当然也可以通过最基本的方法来创建动画：首先创建动画的各个帧，然后将图片加入到各个帧中。

此外 Fireworks 还提供了制作动态按钮和导航条的简便方法，我们不用编写一句源代码就以制作出一些基于 JavaScript 的动态按钮效果。这种操作既适合于初学者使用，也有利于高级用户提高网页开发效率。

1.3 系统配置要求

Fireworks 既可以运行于 Windows 系统也可用于 Macintosh 系统。Fireworks 运行在 Windows 上时系统软硬件配置要求如下（以下均为最低配置）：

- CPU（中央处理器）：Intel Pentium 120MHz
- 硬盘：60MB 可用磁盘空间
- 光驱：12 倍速
- 显示器：640×480 分辨率，256 色
- 操作系统：Windows95、Windows98 或 Windows NT 4
- 内存：32 MB（Windows NT 需 40MB）

1.4 安装、卸载 Fireworks 3.0

1.4.1 安装 Fireworks 3.0

安装 Fireworks 3.0 的具体步骤如下：

(1) 在有 Fireworks 3.0 的光盘中双击安装程序即可以运行。经过一段初始化之后将出现如图 1.1 所示安装程序欢迎界面。

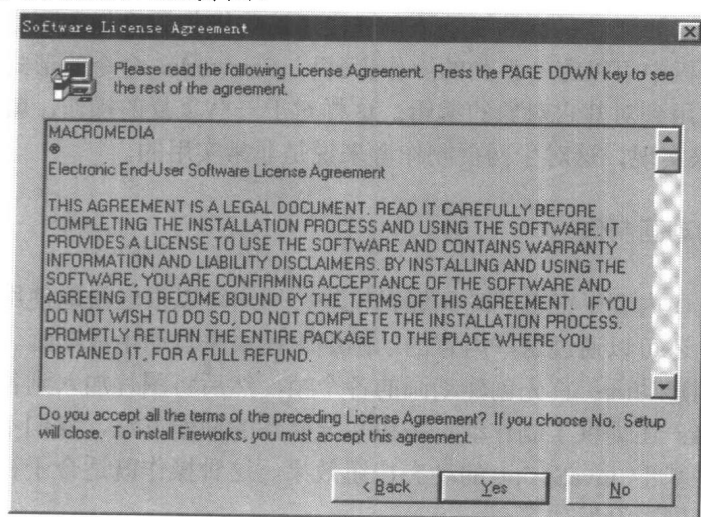


图1.1 Fireworks 3.0安装步骤1

(2) 单击“Next”按钮继续进行安装，即会出现如图 1.2 所示的软件许可协议的对话框。选择“No”按钮表示不接受协议，单击它即可以中断安装。如果单击“Yes”按钮则表示接受协议，即可以继续安装。

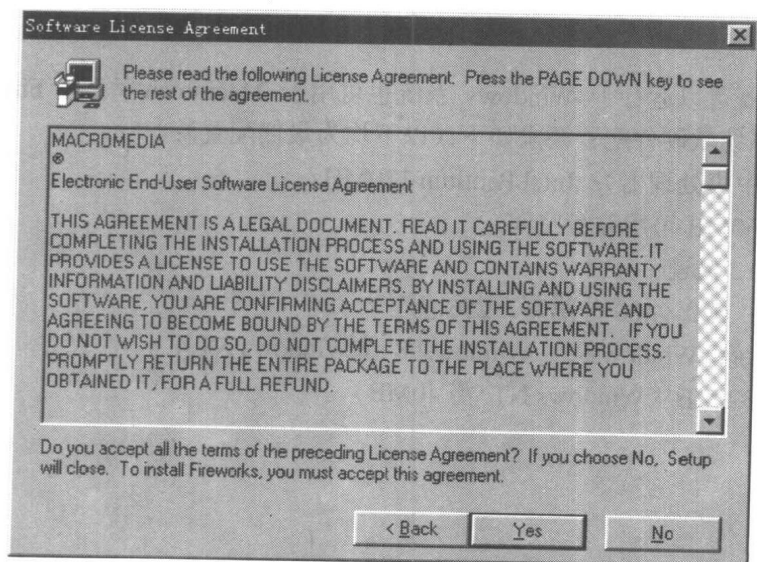


图1.2 Fireworks 3.0安装步骤2