

# 网页制作

# 梦幻组合

— Dreamweaver 3.0  
Fireworks 3.0  
Flash 4.0

综合使用



潇湘工作室 何斌 何霞 编著

JS389/29-3

Macromedia 应用软件系列

**网页制作梦幻组合——Dreamweaver 3.0、  
Fireworks 3.0、Flash 4.0 综合使用**

---

- ◆ 编 著 潇湘工作室 何 斌 何 霞  
责任编辑 陈 昇
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号  
邮编 100061 电子函件 315@pptph.com.cn  
网址 <http://www.pptph.com.cn>  
北京汉魂图文设计有限公司制作  
北京朝阳展望印刷厂印刷  
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787 × 1092 1/16  
印张: 21.25  
字数: 528 千字 2000 年 8 月第 1 版  
印数: 5 001 - 9 000 册 2000 年 10 月北京第 2 次印刷

ISBN 7-115-08693-1/TP·1755

---

定价: 34.00 元

## 内容提要

本书综合介绍了三种专业网页制作软件（Dreamweaver 3.0、Fireworks 3.0 和 Flash 4.0）的使用方法及其综合应用技巧。全书共分 10 章：前 3 章分别介绍 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 的基础知识及应用技巧；第 4 章和第 5 章以两个实例说明网站的创建、发布、测试等；第 6 章到第 10 章是各种动画制作实例。通过本书的学习，读者可以快速掌握专业网页制作软件的使用方法和技巧，制作出精美的网页，并且有能力自己创建一个实际的网站。

本书既适用于网页制作人员学习，也可作为各类网页制作培训班的教材。

# 前 言

网络时代的到来，带给人们的不只是快捷、方便，它带来的是划时代的进步。每一个网上的冲浪者，都可以在网络上免费申请一个空间。过去，他们也许要先学习 FTP, TCP/IP, HTML, 这些令人生畏的专业术语会让人退避三舍。现在不同了，新的网页设计软件的诞生，使得一切都变得易如反掌。

网页所反映的是个人及公司的形象，要制作出充分反映出个人及公司特点的网页不是一件容易的事情。本书介绍三种常用的软件，即 Dreamweaver 3.0、Fireworks 3.0 及 Flash 4.0。这三种软件可称为网页制作的黄金组合。在本书中，为简化起见，如果没有特别说明，我们以 Dreamweaver 指 Dreamweaver 3.0，Fireworks 指 Fireworks 3.0，Flash 指 Flash 4.0。

本书的主要内容如下：

- 第一章介绍 Dreamweaver 3.0，这是创建和管理网页的专业化软件，使用它可以轻松地创建跨平台、跨浏览器的页面；可以使用动态 HTML 功能；可以进行动态内容发布；还可以进行站点的地址编辑。Dreamweaver 还为用户提供了可扩展的空间，可以将编写好的脚本插件加入到软件中，从而增强软件的功能。
- 第二章说明了 Fireworks 这一非常优秀的网页组版软件，它可以与其他很多优秀软件进行交流，而且将图形与图像进行完美的结合。
- 第三章介绍的是目前在动画制作领域中如日中天的软件 Flash。本书通过图文并茂的方式详细介绍了软件的工具、动画及按钮的使用，并加入了实例供读者练习。
- 第四章和第五章介绍网站的创建。第四章提供了一个完整的网站（高校网站）建立的过程，建立网站过程中的一些深刻体会，以及建立网站需要注意的一些问题；第 5 章介绍的是一个独立网站的制作过程，并将网页的应用融汇其中，读者通过本章的学习，便可以轻松地建立一个精美的网站了。
- 第六章到第十章是精彩网页动画制作实例，希望对读者制作网页以及进入网络行业有所帮助。用户可以按照步骤进行练习，其中包括激光绘图、温馨书屋、动态按钮、卷帘效果等。

本书还通过实例介绍了各种网页制作软件的综合应用方法，将作者常年积累的经验和技巧奉献给读者，帮助读者将学习到的理论知识应用到实践中。

本书由潇湘工作室策划，何斌、何霞主编，参加编写的人员还有贺民、龚亚平、樊鹏、李志伟等，另外，潇湘工作室的许多人员也做了大量工作。

希望本书能够为广大的网络爱好者提供一些帮助。由于时间有限，书中难免会有一些

错误及不足之处，希望业内人士给予指正。

编者  
2000年5月

# 目 录

|                                              |    |
|----------------------------------------------|----|
| 第一章 Dreamweaver 应用基础 .....                   | 1  |
| 1.1 Dreamweaver 3.0 界面组成 .....               | 2  |
| 1.1.1 Document 窗口 .....                      | 2  |
| 1.1.2 Objects (对象) 工具栏 .....                 | 3  |
| 1.1.3 Properties (属性) 工具栏 .....              | 8  |
| 1.1.4 Launcher (装载器) .....                   | 8  |
| 1.1.5 设置页面标尺及网格 .....                        | 9  |
| 1.2 设置参数 .....                               | 10 |
| 1.2.1 设置常规参数 .....                           | 10 |
| 1.2.2 设置 External Editors (外部编辑器) .....      | 11 |
| 1.2.3 设置 Fonts   Encoding (字体   编码) 参数 ..... | 14 |
| 1.2.4 设置 Layer (层) 参数 .....                  | 15 |
| 1.2.5 设置 State Bar (状态栏) 参数 .....            | 16 |
| 1.2.6 设置 Library (库) 项目参数 .....              | 16 |
| 1.3 Dreamweaver 页面设置 .....                   | 17 |
| 1.3.1 建立 Dreamweaver 站点 .....                | 17 |
| 1.3.2 建立新文件 .....                            | 18 |
| 1.3.3 设置页面参数 .....                           | 20 |
| 1.3.4 设置文本格式 .....                           | 21 |
| 1.3.5 应用样式 .....                             | 27 |
| 1.3.6 为网页加入图像 .....                          | 37 |
| 1.4 Dreamweaver 的层应用 .....                   | 41 |
| 1.4.1 插入新层 .....                             | 41 |
| 1.4.2 设置层的属性 .....                           | 43 |
| 1.4.3 层的基本操作 .....                           | 44 |
| 1.4.4 层转换为表格 .....                           | 46 |
| 1.4.5 使用时间线创建动画 .....                        | 48 |
| 1.4.6 拖动路径设置动画 .....                         | 50 |
| 1.4.7 应用时间线改变图像和层的属性 .....                   | 51 |

|                           |           |
|---------------------------|-----------|
| 1.4.8 为时间线加入行为            | 52        |
| 1.4.9 创建图像的变换效果           | 53        |
| 1.5 使用表格                  | 55        |
| 1.5.1 创建表格                | 55        |
| 1.5.2 加入表格内容              | 55        |
| 1.5.3 设置表格格式              | 56        |
| 1.5.4 增加和删除表格行与列          | 61        |
| 1.6 使用框架                  | 61        |
| 1.6.1 创建框架                | 61        |
| 1.6.2 框架和框架集的属性           | 63        |
| 1.6.3 制作框架页面              | 65        |
| 1.6.4 命名和链接框架             | 67        |
| 1.7 应用表单                  | 68        |
| 1.7.1 创建表单                | 68        |
| 1.7.2 设置表单属性              | 69        |
| 1.7.3 向表单中添加对象            | 69        |
| 1.7.4 制作调查表               | 70        |
| 1.8 应用库项目                 | 74        |
| 1.8.1 创建库项目               | 74        |
| 1.8.2 编辑更新库项目             | 76        |
| 1.8.3 库项目的属性              | 77        |
| 1.8.4 库项目的行为              | 77        |
| 1.9 应用模板                  | 81        |
| 1.9.1 制作模板                | 81        |
| 1.9.2 使用模板                | 84        |
| 1.9.3 修改和更换模板             | 85        |
| <b>第二章 Fireworks 应用基础</b> | <b>87</b> |
| 2.1 Fireworks 简介          | 88        |
| 2.1.1 Fireworks 界面组成      | 88        |
| 2.1.2 应用工具箱               | 89        |
| 2.1.3 应用面板                | 107       |
| 2.2 Fireworks 的文字设置       | 119       |
| 2.2.1 输入和编辑文本             | 119       |
| 2.2.2 对文本附加路径             | 120       |
| 2.2.3 文本转换为路径和图像          | 122       |
| 2.3 查找和替换                 | 122       |
| 2.3.1 查找和替换文档             | 122       |
| 2.3.2 查找和替换文本             | 124       |
| 2.3.3 查找和替换字体             | 124       |

|                               |            |
|-------------------------------|------------|
| 2.3.4 查找和替换颜色                 | 125        |
| 2.4 控制文档                      | 126        |
| 2.4.1 图像大小设置                  | 126        |
| 2.4.2 操作多个对象                  | 126        |
| 2.5 导入和导出                     | 127        |
| 2.5.1 导入                      | 128        |
| 2.5.2 导出                      | 130        |
| 2.5.3 使用 Export Wizard (导出向导) | 133        |
| 2.6 批处理                       | 135        |
| 2.7 Web 设计功能                  | 137        |
| 2.7.1 生成 Web 组件               | 137        |
| 2.7.2 创建 Web 对象               | 138        |
| 2.7.3 创建图像映射                  | 140        |
| 2.7.4 JavaScript 鼠标经过事件       | 143        |
| 2.7.5 图像的变换                   | 144        |
| <b>第三章 Flash 应用基础</b>         | <b>148</b> |
| 3.1 Flash 基础                  | 149        |
| 3.1.1 矢量图形和位图图像               | 149        |
| 3.1.2 Flash 的界面状态             | 150        |
| 3.1.3 工具栏的应用                  | 151        |
| 3.1.4 创建新电影                   | 152        |
| 3.2 绘制基本图形                    | 153        |
| 3.2.1 使用直线工具                  | 154        |
| 3.2.2 使用矩形工具                  | 154        |
| 3.2.3 使用铅笔工具                  | 155        |
| 3.2.4 使用橡皮工具                  | 156        |
| 3.2.5 使用刷子                    | 157        |
| 3.2.6 使用墨水瓶工具                 | 158        |
| 3.2.7 使用油漆桶工具                 | 159        |
| 3.3 设置形状和线段                   | 160        |
| 3.3.1 调整曲线                    | 160        |
| 3.3.2 设置绘图参数                  | 163        |
| 3.3.3 优化曲线                    | 164        |
| 3.3.4 设置对齐                    | 165        |
| 3.3.5 编辑和设置颜色                 | 166        |
| 3.4 设置场景                      | 169        |
| 3.4.1 设置新场景                   | 169        |
| 3.4.2 显示场景比例                  | 171        |
| 3.4.3 移动页面                    | 172        |

|        |                 |     |
|--------|-----------------|-----|
| 3.4.4  | 应用时间线           | 173 |
| 3.4.5  | 应用库窗口           | 176 |
| 3.4.6  | 设置参数和加速显示       | 178 |
| 3.5    | 设置文档            | 180 |
| 3.5.1  | 输入文字            | 180 |
| 3.5.2  | 设置文本域           | 183 |
| 3.6    | 应用图像            | 185 |
| 3.6.1  | 导入图像            | 185 |
| 3.6.2  | 描摹位图图像          | 187 |
| 3.7    | Flash 层和动画      | 188 |
| 3.7.1  | 创建和编辑层          | 189 |
| 3.7.2  | 层的操作            | 190 |
| 3.7.3  | 层的属性            | 192 |
| 3.8    | 符号与实体           | 195 |
| 3.8.1  | 创建符号            | 197 |
| 3.8.2  | 创建实体            | 198 |
| 3.8.3  | 分离实体            | 199 |
| 3.9    | 创建帧动画           | 200 |
| 3.9.1  | 理解关键帧           | 200 |
| 3.9.2  | 设置动画图形实体的播放模式   | 201 |
| 3.9.3  | 应用按钮            | 201 |
| 3.9.4  | 帧的扩展            | 203 |
| 3.9.5  | 制作渐变动画          | 203 |
| 3.9.6  | 路径动画            | 205 |
| 3.9.7  | 沿路径运动实例         | 205 |
| 3.10   | 在 Flash 中应用声音   | 207 |
| 3.10.1 | 导入声音            | 207 |
| 3.10.2 | 电影音效            | 210 |
| 3.10.3 | 特别音效设置          | 210 |
| 3.10.4 | 音效编辑            | 212 |
| 3.10.5 | 获取声音文件          | 213 |
| 第四章    | 创建网站实例之一：中国高校网站 | 215 |
| 4.1    | 网站的早期筹划         | 216 |
| 4.2    | 创建本地站点          | 217 |
| 4.2.1  | 定义新的网站          | 217 |
| 4.2.2  | 在网站中新增网页        | 218 |
| 4.3    | 编辑主页            | 218 |
| 4.3.1  | 中国高校网站的主页分析     | 219 |
| 4.3.2  | 中国高校网站主页实现      | 219 |

|                               |            |
|-------------------------------|------------|
| 4.3.3 制作中国高校网站的其余页面           | 231        |
| 4.4 创建中国高校网站的地图               | 235        |
| 4.5 测试和发布网站                   | 236        |
| 4.5.1 测试和发布概述                 | 236        |
| 4.5.2 网站上传的过程                 | 237        |
| 4.5.3 操作远端主机中的文件              | 239        |
| 4.6 推广和宣传网站                   | 240        |
| <b>第五章 创建网站实例之二：Scaal 网站</b>  | <b>243</b> |
| 5.1 网站的整体预览                   | 244        |
| 5.2 建立网站                      | 245        |
| 5.3 创建主页                      | 246        |
| 5.3.1 设置页面属性                  | 247        |
| 5.3.2 应用层定位图像                 | 248        |
| 5.3.3 设置变换图像效果                | 254        |
| 5.3.4 导入 Word HTML 文件         | 256        |
| 5.3.5 制作站点地图                  | 260        |
| 5.3.6 应用模板一                   | 263        |
| 5.3.7 应用模板二                   | 266        |
| 5.3.8 制作跳转页面                  | 267        |
| 5.3.9 浏览制作完成的页面               | 269        |
| <b>第六章 网页动画制作实例之一：激光文字绘制</b>  | <b>269</b> |
| 6.1 制作激光点                     | 269        |
| 6.2 制作激光文字动画                  | 275        |
| <b>第七章 网页动画制作实例之二：温馨书屋动画</b>  | <b>280</b> |
| 7.1 制作书册动画                    | 280        |
| 7.2 制作文字遮盖效果                  | 287        |
| <b>第八章 动画制作实例之一：页面的渐变照射</b>   | <b>290</b> |
| 8.1 制作渐变画面                    | 290        |
| 8.2 制作蒙板效果                    | 296        |
| <b>第九章 动画制作实例之二：卷帘动画</b>      | <b>298</b> |
| 9.1 基础图像的制作                   | 298        |
| 9.2 制作替换图像                    | 300        |
| 9.3 设置蒙板效果                    | 301        |
| <b>第十章 动画制作实例之三：动态按钮及弹出菜单</b> | <b>307</b> |
| 10.1 制作动态按钮                   | 308        |
| 10.1.1 制作按钮                   | 308        |
| 10.1.2 制作场景                   | 310        |
| 10.1.3 加入导航按钮                 | 312        |
| 10.2 应用弹出菜单                   | 315        |

|        |                |     |
|--------|----------------|-----|
| 10.2.1 | 设置主菜单按钮 .....  | 315 |
| 10.2.2 | 制作子菜单按钮 .....  | 316 |
| 10.2.3 | 制作主菜单 .....    | 316 |
| 10.2.4 | 制作子菜单 .....    | 317 |
| 10.2.5 | 主菜单控制子菜单 ..... | 318 |
| 10.3   | 应用下拉菜单 .....   | 321 |
| 10.3.1 | 制作子菜单 .....    | 321 |
| 10.3.2 | 设置解释性文字 .....  | 322 |
| 10.3.3 | 为主菜单加入标签 ..... | 323 |
| 10.3.4 | 为子菜单加入标签 ..... | 324 |
| 10.3.5 | 输入控制语句 .....   | 324 |

# 第一章

## Dreamweaver 应用基础

Dreamweaver 是创建和管理网页的专业软件。用户利用它可以直接创建网站，也可以打开已经存在的 HTML 文件，在现有文档的基础上进行编辑。Dreamweaver 可以使用模板机制，即以某个模板为基础创建新的文档。首先把制作好的一个页面存储为模板，然后使用这个模板来生成新的文档。并且，用户还可以将模板中的一部分设置设置为可编辑区域，其他部分是不可编辑区域。用户如果修改了模板，Dreamweaver 可以自动把所有使用该模板创建的文档也进行相应的修改，这一点对于制作统一规格的网站非常实用。

在 Dreamweaver 中可以应用表格、框架及图层进行网页的定位，也可以使用层进行定位，而且可以将表格和层进行轻松的转换。

在 Dreamweaver 中，设置页面的超链接非常轻松，只需先将内容选中，然后在属性编辑栏中输入超链接的地址即可。

本章主要内容如下：

- 建立网站的详细步骤。
- 窗口各元素的使用。
- 页面参数的设置。
- 界面内各个面板的应用。
- 文档的设置。
- 图像的插入。
- 层的创建。
- 层的基本操作。
- 时间线的使用。
- 应用时间线创建动画。
- 表格的使用。
- 设置表格属性。
- 框架的设置。
- 应用表单。
- 行为和插件。
- 为时间线加入行为。
- 库项目的属性。
- 库项目的行为。

- 模板的制作。
- 模板的编辑。
- 模板的应用。

## 1.1 Dreamweaver 3.0界面组成

Dreamweaver 3.0 的工作区非常简单，便于用户进行网页制作，各个工具栏可以任意摆放，常用的菜单命令也都有对应的图标以方便用户操作。

### 1.1.1 Document 窗口

建立好新的页面或者打开已经完成的页面时，会出现 Document 窗口，如图 1-1 所示。其组成如下：

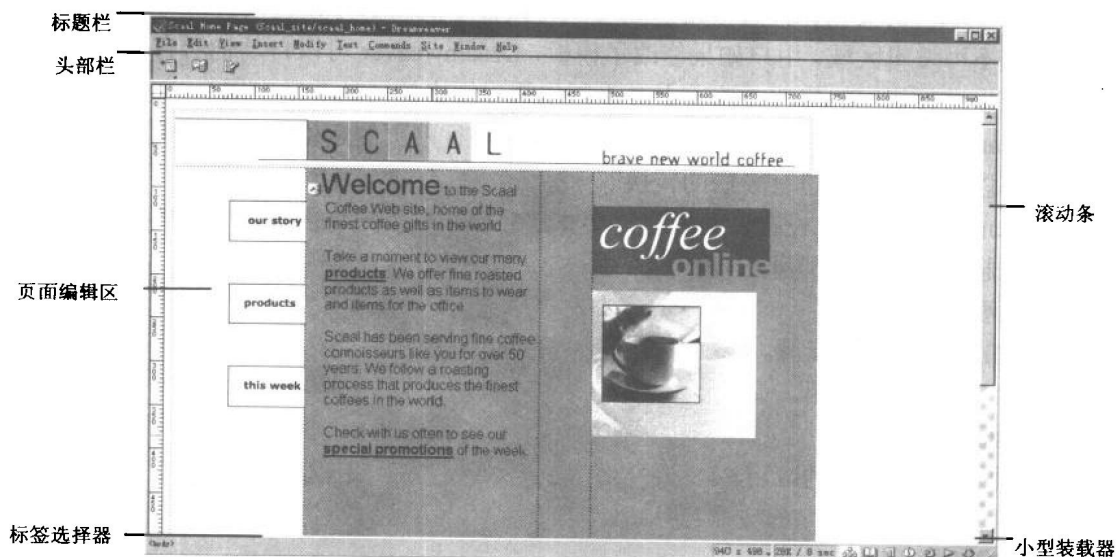


图 1-1 Document 窗口

- 标题栏：显示页面的目录文件夹名及打开的文件名。如果文件中包含未保存的修改部分，标题栏中将在括号中显示文件名和星号。
- 头部栏：用于显示不同的头部元素，例如标签等。
- 页面编辑区：进行页面内文档、图像、表格等的设置及编排。
- 标签选择器：单击不同的标签可以选择精确的 HTML 标签及其内容，单击 body 可以选择整个文档的正文部分。
- 滚动条：拖动滚动条可以将页面内隐藏的部分显示出来。
- 小型装载机（见图 1-2）：装载机的小型化，可以打开或者关闭一些常用的窗口，如 Site（站点）窗口、Library（库）窗口、HTML 样式窗口、CSS Style（CSS 样式）窗口、Behaviors（行为）窗口、History（历史）窗口和 HTML 源代码窗口。

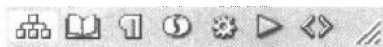


图 1-2 小型装载器

### 1.1.2 Objects (对象) 工具栏

选择 Window | Objects 命令可以将 Objects 工具栏显示出来。Objects 工具栏内共有六个项目，分别是 Characters (符号)、Common (普通)、Form (表单)、Frames (框架)、Head (头部) 和 Invisibles (不可见元素)。它们可以在弹出菜单中进行切换。

#### 1. Characters (符号) 面板

Characters (符号) 面板如图 1-3 所示。

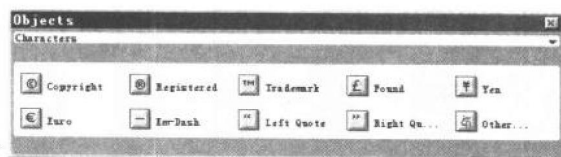


图 1-3 Characters 面板

用户可以在页面内加入各种符号，应用时将光标停留在需要标志的位置，然后单击图标即可。在页面内出现的是标志的名称，在浏览器中显示的是符号，符号对应的标志分别是：©Copyright (版权标志)、®Registered (注册标志)、™Trademark (商标标志)、£Found (英镑标志)、¥Yen (人民币标志)、€Euro (欧元标志)、—Em-Dash (短线)、‘Left Quote (左引号)、’Right Quote (右引号) 和 Other (其他)。

单击 Other (其他) 按钮后，页面上会显示出更多的符号可供选择，如图 1-4 所示。选定一个符号后，在上面的 Insert 框内会出现此符号的名称。

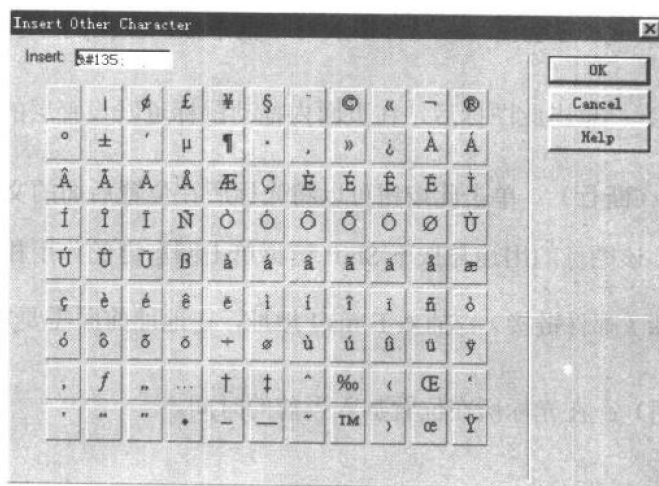


图 1-4 Other 内显示的符号

## 2. Common（普通）面板

Common（普通）面板如图 1-5 所示。

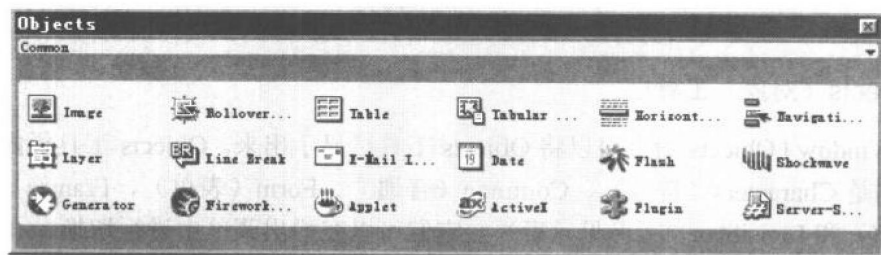


图 1-5 Common 面板

Common 面板内的图标用于进行各种页面内物体的操作，可以进行图像及各种文件的导入，也可以进行一些表格及导航线的插入，各图标的用途如下所示：

 **Image（图像）**：在光标所在的位置插入图像。

 **Rollover Image（滚动图像）**：在光标所在的位置插入滚动显示的两张图像，在弹出的 Original Image（初始图像）内选择起始的图像；在 Rollover Image（滚动图像）内选择滚动的图像。

 **Table（表格）**：在光标的位置插入表格。

 **Tabular Data（表格式数据）**：在光标处插入表格式的数据。

 **Horizontal Rule（水平线）**：在光标所在的位置加入水平线。

 **Navigation Bar（导航栏）**：在弹出的对话框中插入页面的导航栏。

 **Layer（层）**：单击此图标后，在页面内拖动鼠标可以设置层的大小及位置。

 **Line Break（断行）**：单击此按钮可以将光标所在位置后面的文字与前面的文字进行间距较小的回行。该图标的用途与按下 Shift 键再单击回车键的作用相同。

 **E-Mail Link（邮件链接）**：插入 E-mail 地址，在地址前面需要加入 mailto 的字样。

 **Date（日期）**：在光标所在位置加入当前的时间。

 **Flash**：插入 Flash 的文件。

 **Shockwave**：在光标所在的位置插入 Shockwave 电影。

 **Generator (动态链接)**: 可以在光标所在的位置插入动态的网页, 例如 Flash 作品。

 **Firework**: 插入 Fireworks 的文件。

 **Applet**: 在光标所在的位置插入 Java 小程序的占位符, 使用属性工具栏可以指定 Java 小程序的源文件。

 **ActiveX**: 在光标所在的位置插入 ActiveX 控件的占位符, 使用属性工具栏可以指定 ActiveX 控件的源文件。

 **Plugin (插件)**: 在光标所在的位置插入 Netscape 插件的占位符, 在属性工具栏内可以指定 Netscape 插件的源文件。

 **Server-Side Include (包含服务器端文件)**: 可以在光标所在的位置将服务器端的文件包含到当前的网站中; 如果源文件进行了修改, 当前的文件也会进行修改。

### 3. Forms (表单) 面板

使用表单面板 (见图 1-6) 可以制作分类表或者调查表。用户在进行邮箱或者主页申请时需要填写的表格都是用表单完成的。Forms 面板在网站整体制作中有着重要作用。Forms 面板中各图标的具体名称及应用特性如下所示:

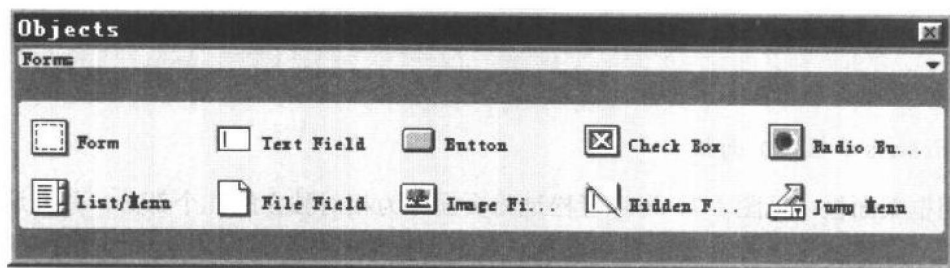


图 1-6 Forms 面板

 **Form (表单)**: 在光标所在的位置单击可以插入表单域, 它是表单元素的区域, 只有在 View | Invisible Elements (不可见元素) 处于选中的状态下, 表单域才能够显示出来, 否则在 Document 窗口中是不可见的。

以下的各表单按钮都需要将光标放置在表单域内单击鼠标进行设置, 如果在表单域外进行设置, 在浏览器中是无法显示的。

 **Text Field (文本域)**: 将光标放置于表单区域内单击, 可以设置一个文本域。文本域的名称、大小及初始值可以在属性工具栏中进行设置。

 **Button (按钮)**：设置一个默认为 Submit 的按钮，在属性工具栏中可以设置按钮的名称、标志和动作。

 **Check Box (复选框)**：设置一个多项选择按钮，在属性工具栏中可以设置复选框的名称、选中时的值和初始状态。

 **Radio Button (单选按钮)**：设置一个单项选择按钮，在属性工具栏内可以设置其名称、选中时的值和初始状态。

 **List | Menu (列表 | 菜单)**：设置一个列表或弹出菜单，在属性工具栏内可以设置列表的名称、类型和列表值。

 **File Field (文件域)**：设置一个文件域，在属性工具栏内可以设置文件域的名称、类型和列表值。

 **Image Field (图像域)**：设置一个图像域，在属性工具栏内可以设置图像的名称、替换文字和源文件。

 **Hidden Field (隐藏域)**：设置一个隐藏域，在属性工具栏内可以设置隐藏域的名称和列表值。

 **Jump Menu (跳转菜单)**：可以设置一个单击后跳转到的网页，并且可以设置是否在单击 Go 按钮之后再进行跳转。

#### 4. Frames (框架) 面板

应用框架面板 (见图 1-7) 可以轻松地将页面分为相对独立的几个部分，并且这几个部分可以独立存储名称，独立进行链接设置。各个图标的具体名称及用法如下所示：

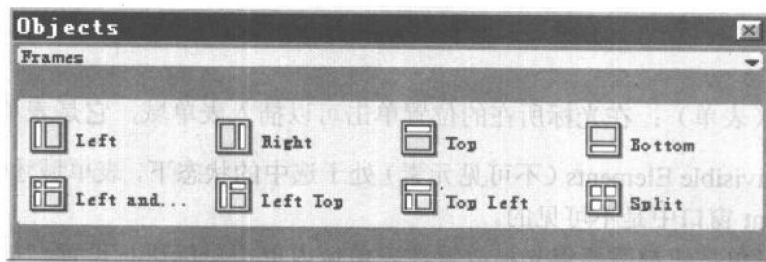


图 1-7 Frames 面板

 **Left (左侧)**：在光标所在区域的左侧加入一个框架。