



网络教育系列教程

Dreamweaver 3

标准培训教程

Dreamweaver 3

Dreamweaver 3

Dreamweaver 3

Dreamweaver 3

Dreamweaver 3

● 飞思教育产品研发中心 编著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL: <http://www.phei.com.cn>



网络应用案例教程

Dreamweaver

标准培训教程



清华大学出版社

网络教育系列教程

Dreamweaver 3 标准培训教程

飞思教育产品研发中心 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

Macromedia 公司不失时机地推出了 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash “三剑客”。其中 Dreamweaver 3 在专业网的设计和管理方面有着不可比拟的优势。

本书采用了培训教程的风格,将原理与实例紧密结合,系统地讲解了 Dreamweaver 3 的各方面知识,包括 Dreamweaver 的作用、优越性、功能、文档的创建、页面的设置、软件对系统的要求的 Dreamweaver 菜单,以及网站设计知识、创建本地站点的具体步骤和站点的链接、图像、表格、帧、层、模板、动画等知识。另外本书所附的光盘以多媒体教学的方式为读者提供了良好的交互学习环境,使读者能够更快地掌握所学到的知识。

本书属于《网络教育系列教程》丛书之一,是网页制作培训班的最佳教材,非常适合网页的初学者,对于有网页制作经验的读者,也是一本很有价值的参考书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 3 标准培训教程/飞思教育编著 —北京:电子工业出版社,2000.8
(网络教育系列教程)

ISBN 7-5053-6075-2

I D II 飞 III. 主页-设计-应用软件, Dreamweaver 3-教材 IV TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2000)第66024号

丛 书 名: 网络教育系列教程

书 名: Dreamweaver 3标准培训教程

编 著: 飞思教育产品研发中心

责任编辑: 郭 晶 杨 源

排版制作: 电子工业出版社计算机排版室监制

印 刷 者: 北京天宇星印刷厂

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京海淀区万寿路173信箱 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 20.5 字数: 521.6千字

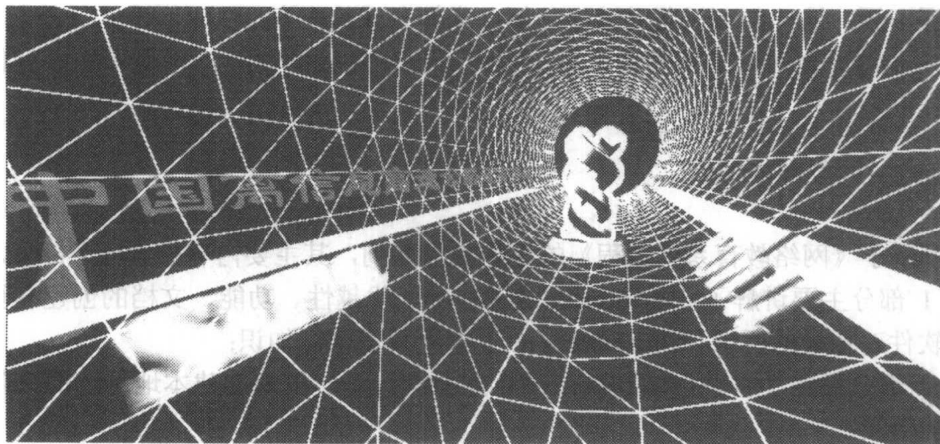
版 次: 2000年8月第一版 2000年8月第一次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6075-2
TP·3222

印 数: 8000册 定价: 35.00元 (含光盘)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。
若书店售缺,请与本社发行部联系调换。 电话: 68279077

前 言



Bill Gates 说：信息高速公路的廉价通信在更重要的层次上影响了人们。受益者不仅仅是与技术打交道的人员。随着越来越多的计算机与高带宽的网络相联，以及软件平台为庞大的应用系统提供基础，人人都可使用世界上绝大多数的信息。

革命——21 世纪的信息革命已在全世界全面展开，Internet 就像 18 世纪工业革命的蒸汽机一样已成为信息革命的主角。随着 Internet 在全球的不断升温，网络技术以及与之相应的网页设计已成为最吸引人的技术。

古老文明的中国雄狮已在这场信息中信步，这场革命使我们每个人认识到.....

Dreamweaver 3

Macromedia 公司不失时机地推出了 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash “三剑客”。其中 Dreamweaver 在专业网站的设计和管理方面有着不可比拟的优势。更多的功能、更好的相容性、更简单的操作，使得网页设计师必须有更好的创意，才能随心所欲地运用这些软件。虽然网页制作的功能在于传达更多的资讯，提供所需的信息，但版面的编排才是吸引网友上网的最主要原因。所以，网页的编排就成了一个非常重要的课题。这其中包含了结构、色彩配置、位置排列、动态呈现等一系列相关问题，并非只是简单地学会软件的使用，就可以做出好的网页。本书正是在这种背景下酝酿、产生的。

培训教程

本书属于《网络教育系列教程》的培训教程系列。培训教程系列是以软件功能为线索，以全面掌握软件功能操作为目的，由浅入深地对各个软件的功能及使用方法进行了详细讲解。

本培训教程在编写过程中注意了以下几个方面的编写风格：

(1) 本教程将内容介绍与实例紧密结合,既有全面的基础知识,又有大量的实例介绍,便于读者在实例中进一步理解内容。

(2) 本教程所有的图形都是在相关软件中制作的,以便于读者边学边练,在最短的时间里掌握该软件。

(3) 本书在结构上非常严谨,每课(或节)开头都有内容介绍,末尾还有上机习题及本课习题,这些都可以帮助读者理解和掌握各课的内容。

本书非常适合网页的初学者,对于有网页制作经验的读者,也是一本很有价值的参考书。

关于本书

本书属于《网络教育系列教程》的培训教程系列,其主要内容分为4个部分。

第1部分主要讲解了 Dreamweaver 的作用、优越性、功能、文档的创建、页面的设置、软件对系统的要求、Dreamweaver 9类菜单等入门知识;

第2部分讲述了有关网站和网站设计方面的知识,以及创建本地站点的具体步骤和站点的链接;

第3部分介绍了 Dreamweaver 的 Roundtrip HTML 特性、HTML 源格式控制、图像、表格、动画帧、层对象、用模板创建文档、表单、CSS 属性、时间链的控制、Shockwave 影片的插入等操作;

第4部分以创建一个站点为目标,介绍了它的制作流程。

由于时间仓促,作者的水平有,经验不足,书中错误遗漏的地方还请广大读者批评指正。我们的联系方式:

电话:(010) 68131648 (010) 68251220 E-mail: fecit@fecit.com.cn

网址: <http://www.fecit.com.cn>

本书约定

本书运用统一的符号解释如下:

【】→【】表示打开某菜单下的命令。

如:【Insert】→【Layer】,表示打开 Insert 菜单下的 Layer 命令。

【】表示命令、选项和快捷键。

 表示操作过程。

 表示这一操作过程中的重点。

 表示某一步骤的技巧。

目 录

第 1 课 Dreamweaver 简介	1
1.1 认识 Dreamweaver	2
1.2 织梦者	2
1.3 Dreamweaver 对系统的要求	3
1.4 Dreamweaver 的优越特性	5
1.4.1 优越特性	5
1.4.2 新增功能	6
1.5 创建文档	7
1.5.1 创建新的空白文档	7
1.5.2 从已有文件的基础上创建文档	9
1.5.3 设置页面属性	10
1.6 上机习题及本课习题	11
第 2 课 菜单和界面介绍	13
2.1 菜单简介	14
2.1.1 File 菜单	14
2.1.2 Edit 菜单	15
2.1.3 View 菜单	17
2.1.4 Insert 菜单	18
2.1.5 Modify 菜单	19
2.1.6 Text 菜单	21
2.1.7 Commands 菜单	22
2.1.8 Site 菜单	23
2.1.9 Window 菜单	24
2.2 用户界面介绍	25
2.2.1 对象面板	25
2.2.2 属性面板	26
2.2.3 快速启动栏	27
2.3 状态行	28
2.4 标尺和网格	30
2.5 设置中文环境	31
2.6 查找帮助信息	32
2.7 插入文本	35
2.7.1 使用文本的属性标记	35

2.7.2	用样式表进行文本格式化.....	36
2.8	上机习题及本课习题.....	40
第3课	网站知识	41
3.1	互联网简介	42
3.2	网站知识	43
3.3	网站设计	44
3.3.1	网站主题和名称.....	44
3.3.2	网站的栏目和版块.....	45
3.3.3	网站的整体风格.....	46
3.3.4	网站的版面布局.....	46
3.3.5	网页色彩的搭配.....	47
3.3.6	网站优化.....	48
3.4	上机习题及本课习题.....	49
第4课	站点计划	51
4.1	创建本地站点.....	52
4.2	创建链接	53
4.2.1	理解 URL.....	54
4.2.2	使用 Point-to-File 图标创建链接	55
4.2.3	链接到文档或命名书签.....	56
4.2.4	使用 E-mail、Nowhere 和脚本链接	58
4.3	相对路径和绝对路径.....	59
4.4	上机习题及本课习题.....	60
第5课	站点管理	61
5.1	本地网站文件管理.	62
5.1.1	查看网站文件.....	62
5.1.2	打开网站文件.....	62
5.1.3	增添文件夹.....	62
5.1.4	增添文件.....	63
5.1.5	删除文件.....	63
5.1.6	文件重命名	64
5.2	网站图	64
5.2.1	查看网站图.....	64
5.2.2	修改网站图格式.....	65
5.2.3	在网站图中管理网页.....	66
5.2.4	在网站图中修改链接.....	69
5.2.5	使网站图中的文件显示或隐藏.....	71
5.2.6	查看网站图中的一个分支	71
5.2.7	保存网站图.....	72
5.3	上机习题及本课习题.....	72

第 6 课	使用 HTML 检查器	75
6.1	使用 HTML 检查器	76
6.2	设置 HTML 源格式控制	77
6.2.1	设置 HTML 重写参数	78
6.2.2	设置格式化参数	79
6.2.3	设置颜色参数	80
6.2.4	整理 HTML	82
6.3	使用外部 HTML 编辑器	83
6.3.1	指定外部的 HTML 编辑器	83
6.3.2	启动外部编辑器	84
6.3.3	插入注释	84
6.4	上机习题及本课习题	85
第 7 课	网页定位技术——图像	87
7.1	图像	88
7.1.1	插入图像	90
7.1.2	修改图像	92
7.1.3	编辑图像	92
7.2	一幅图片控制多幅图片	97
7.3	上机习题及本课习题	101
第 8 课	表格	103
8.1	创建表格	104
8.1.1	插入表格	104
8.1.2	嵌入表格	105
8.1.3	向表中添加内容	105
8.1.4	选定表格元素	105
8.2	设置表格格式	107
8.2.1	设置表格属性	107
8.2.2	设置行和单元格属性	108
8.2.3	使用预置的设计设置表格格式	109
8.2.4	对表格进行排序	110
8.3	调整表格和单元格大小	111
8.3.1	改变列宽	112
8.3.2	清除列宽和行高	112
8.3.3	添加删除行和列	112
8.3.4	分割和合并单元格	114
8.3.5	复制或粘贴单元格	115
8.4	页面	116
8.5	上机习题及本课习题	118
第 9 课	使用帧	121

9.1 帧的基础知识.....	122
9.1.1 创建分帧文档和帧.....	123
9.1.2 添加更多的帧.....	124
9.2 帧的基本操作.....	125
9.2.1 在分帧文档中调整帧的大小.....	125
9.2.2 保存分帧文档和帧.....	127
9.2.3 关闭分帧文档.....	127
9.2.4 修改帧.....	127
9.2.5 页面属性.....	128
9.2.6 使用帧属性检测器.....	128
9.2.7 在帧中加入背景图像.....	128
9.2.8 为帧命名.....	129
9.3 帧的其他操作.....	130
9.3.1 在帧中打开 Web 页.....	130
9.3.2 设置页边距.....	131
9.3.3 修改内容.....	131
9.3.4 删除帧.....	132
9.3.5 选定目标分帧文档.....	132
9.3.6 帧的使用.....	133
9.4 上机习题及本课习题.....	136
第 10 课 图层	137
10.1 创建层.....	138
10.1.1 插入层对象.....	140
10.1.2 使用 Insert 菜单中的 Layer 命令.....	140
10.1.3 设置层的默认特性.....	141
10.1.4 使用相对定位.....	141
10.2 修改层.....	142
10.2.1 选择层.....	142
10.2.2 调整层的尺寸.....	143
10.2.3 移动层.....	143
10.2.4 使用层属性检测器.....	144
10.2.5 层选项板.....	148
10.2.6 使用标尺和网格对齐层.....	150
10.2.7 在层上添加元素.....	151
10.3 使用层进行页面设计.....	152
10.3.1 使用 Tracing Image.....	152
10.3.2 防止重叠.....	154
10.3.3 设计精确的版面.....	154
10.4 上机习题及本课习题.....	159

第 11 课 模板	161
11.1 使用 Dreamweaver 现成的模板	162
11.1.1 将已有文档另存为模板	164
11.1.2 新建空白模板	164
11.1.3 设置模板的页面属性	165
11.2 定义模板的可编辑区域	165
11.2.1 将已有内容定义为可编辑区域	166
11.2.2 定义新的可编辑区域	166
11.2.3 查看可编辑区域和锁定区域	166
11.2.4 查看可编辑区域和锁定区域的 HTML	166
11.2.5 取消区域标记	167
11.2.6 在模板中使用样式、时间线和行为	167
11.3 使用 Template (模板) 工具栏	167
11.4 基于模板创建文档	168
11.4.1 查找文档的可编辑区域	168
11.4.2 将文档从模板中分离出来	168
11.4.3 修改模板并更新站点	169
11.4.4 导入和导出 XML 内容	169
11.4.5 关于 XML 标签符号	170
11.5 使用模板	171
11.6 上机习题及本课习题	174
第 12 课 表单	177
12.1 HTML 表单运行	178
12.2 插入表单	179
12.3 使用文本框	180
12.4 使用口令域	182
12.5 多行文本区域	182
12.6 提供复选框和单选按钮	183
12.7 创建表单列表和菜单	185
12.7.1 下拉菜单	185
12.7.2 滚动列表	187
12.8 使用按钮激活表单	188
12.9 图形按钮	189
12.10 使用隐藏域和文件域	190
12.11 留言簿	191
12.12 上机习题及本课习题	194
第 13 课 动态网页技术——CSS 基础	195
13.1 CSS 基础	196
13.2 理解 CSS	196

13.2.1	分组属性.....	197
13.2.2	属性的继承.....	197
13.2.3	层叠特性.....	197
13.3	定义和插入样式.....	198
13.3.1	定义新类.....	198
13.3.2	如何应用样式.....	198
13.4	创建和应用样式单.....	200
13.4.1	如何消除链接中的下划线.....	200
13.4.2	使用 Style Palette 来应用样式	202
13.4.3	编辑和管理样式单.....	203
13.4.4	定义新样式.....	203
13.5	样式属性	204
13.6	连接到外部样式单.....	211
13.7	上机习题及本课习题.....	212
第 14 课	使用 Behaviors	213
14.1	Behaviors 基础	214
14.1.1	选用 Behaviors	214
14.1.2	使用 Behaviors Inspector	215
14.2	添加行为	216
14.2.1	标准事件.....	217
14.2.2	标准动作.....	218
14.3	管理和修改行为.....	234
14.4	图层隐藏	235
14.5	上机习题及本课习题.....	238
第 15 课	使用 Timeline	239
15.1	时间链	240
15.2	使用时间链创建动画.....	241
15.2.1	在 Timeline Inspector 上添加层	241
15.2.2	修改时间链.....	243
15.2.3	改变动画栏.....	243
15.3	使用时间链控件.....	244
15.4	添加关键帧.....	245
15.5	删除时间链元素.....	246
15.6	改变动画速度.....	247
15.7	纪录层的路径.....	247
15.8	在时间链中使用行为.....	248
15.9	一个实例	250
15.9.1	准备图形元素.....	250
15.9.2	创建幻灯片放映时间链.....	252

15.9.3	创建移动层时间链.....	254
15.9.4	添加行为.....	255
15.10	上机习题及本课习题.....	259
第 16 课	加入多媒体.....	261
16.1	插入 Shockwave 电影.....	262
16.1.1	插入 Shockwave 影片.....	262
16.1.2	设置 Shockwave 属性.....	263
16.1.3	设置 Flash 属性.....	265
16.1.4	Shockwave 影片的用户界面.....	266
16.1.5	使用 Aftershock 工具.....	269
16.2	添加视频.....	270
16.2.1	使用内嵌的视频.....	271
16.2.2	播放视频.....	272
16.3	添加音频.....	273
16.3.1	连接音频文件.....	273
16.3.2	嵌入声效和音乐.....	274
16.3.3	播放背景音乐.....	275
16.3.4	插入流音频.....	276
16.4	上机习题及本课习题.....	277
第 17 课	网页定位技术——图像.....	279
17.1	新建一个站点.....	280
17.2	创建本地站点.....	280
17.2.1	定义本地站点.....	280
17.2.2	编辑站点主页.....	281
17.2.3	定义背景颜色和图像.....	281
17.2.4	定义页面标题.....	282
17.2.5	创建站点地图.....	282
17.3	企业建立网站的过程.....	283
17.3.1	申请域名.....	283
17.3.2	制作主页.....	284
17.3.3	信息发布.....	284
17.4	建立个人站点.....	284
17.5	向服务器上传主页.....	286
17.6	上机习题及本课习题.....	289
第 18 课	定制 Dreamweaver.....	291
18.1	Dreamweaver 命令.....	292
18.1.1	Clean Up HTML.....	292
18.1.2	Apply Source Formatting.....	294
18.1.3	Set Color Scheme.....	294

18.1.4	Sort Table	295
18.1.5	格式化表格	296
18.2	创建命令	296
18.3	自定义 Property Inspectors.....	298
18.4	设计 Property Inspectors.....	299
18.5	上机习题及本课习题.....	300
附录 1	安装 Dreamweaver 3	301
附录 2	菜单对比.....	307
附录 3	课后习题答案.....	311

Dreamweaver 3

第1课

Dreamweaver 简介

Dreamweaver 是创建和管理网页的专业化可视编辑器。使用 Dreamweaver 可以轻松创建跨平台、跨浏览器的页面。

在本课将对 Dreamweaver 的作用、优越性、功能及简单操作进行初步地介绍和讲解。

本课还将对文档的创建、页面的设置、软件对系统的要求进行介绍，使读者对 Dreamweaver 从总体上有一定的了解，这样有利于读者在学习后面各部分的内容时，可以从总体上去理解和体会。

本课要点及难点：

- 认识 Dreamweaver
- 简单操作

切记，你追求成功的决心比其他任何事物都重要。

1.1 认识 Dreamweaver

现在中国上网的人数已经是数以千万计了，而且，随着国际互联网的普及，网民们早已不满足于被动的从网上浏览信息，而是希望能够积极主动地介入其中。因为这是一个信息高速周转和交换的时代。在这样一个时代里，用户若不拥有大量的信息，就将被这个社会所淘汰；用户若不能向他人展示自己的信息，就将被这个时代所埋没。拥有自己的 Web 站点，就是一个向公众展示和宣传自己的极佳途径。今天，创建和拥有自己的网站，已成为这个信息时代的尖端时尚。

对网页制作感兴趣的人越来越多了，制作网页早已不是专业人士的专利。制作一个简单的网页并不难，但若想使自己的网页精美生动、内容丰富，吸引大量的访问者，那么，Dreamweaver 就是用户最为明智的选择。

Dreamweaver 是业界公认的用于网页编辑的最佳软件。作为创建和管理网页的专业化可视编辑器，Dreamweaver 可以让用户轻松创建跨平台、跨浏览器的页面。

一款利器能让用户在制作网页中事半功倍。现在用于网页辅助编辑的软件可谓层出不穷，甚至连排版用的字处理软件 Word 都包含了输出 HTML^①的功能。但总的来看，目前的 HTML 编辑软件按工作方式大致可分为两类：一类是所见即所得的编辑工具，如大名鼎鼎的 FrontPage、Pagemail 等；而另一类是直接编写 HTML 原代码的软件，如 Hotdog、HomeSite 等。它们在功能上各有千秋，也有各自所适应的范围。但总的来说，现在在网络中使用最为广泛的莫过于 Microsoft FrontPage 98/2000 了，它可谓是所见即所得的网页编辑软件中的主流。但是，它在使用过程中会生成较多废代码。

Dreamweaver 作为这方面的后起之秀，不论在功能的完善方面，还是使用的便捷上完全超越了 FrontPage 98/2000，真可以称得上是一匹黑马。现在越来越多的网页设计者正转入 Dreamweaver 的阵营，在 Internet 上创造出许多 Dreamweaver Fan's Page，Dreamweaver 有望成为网页设计方面的标准。

1.2 织梦者

在使用 Dreamweaver 的过程中，经常可以看见 Dreamweaver 所特有的，富有动感和视觉冲击力的标志性画面，这也是 Dreamweaver 的个性化特色之一，如图 1.1 所示。

① HTML (Hyper Text Markup Language 超文本标记语言)



图 1.1 Dreamweaver 富有个性的独特面孔

第一次看到 Dreamweaver 是 98 年上旬，在 Macromedia 的主页上一个椭圆的图标十分引人注目，它继承了 Macromedia 公司在多媒体开发软件方面的设计风格。Dreamweaver 的整个工作界面可大体分为工作区和浮动工具栏，使网页设计者有更广阔的设计窗口。而在功能方面 Dreamweaver 1.0 已经包含了 FrontPage 98 所有的基本操作，并且开发了许多独具特色的设计新概念，诸如行为（Behaviors）、时间线（Timeline）、资源库（Library）等，让使用者能够轻松创建动态效果和交互页面。最值得一提的是，自 Dreamweaver 1.0 起，便全面支持 W3C 的层叠式样表（CSS1）（Cascading Style Sheets）和 Microsoft 的动态页面效果（DHTML^①），所以 Dreamweaver 一经推出，便被公认为最佳的网页设计软件。此外，Macromedia 的技术可以使用户随意导入 HTML 文档，而无需重新设置代码格式。假如用户想使用动态 HTML 功能（例如具有动画效果的层和行为）却不想写源代码，Dreamweaver 便可以为用户做到这一点，它甚至可以检查用户的工作成果在所有流行的平台和浏览器中可能发生的错误。

1.3 Dreamweaver 对系统的要求

1. 在 Windows 系统中，顺利运行 Dreamweaver 的配置

在 Windows 系统中，为了顺利运行 Dreamweaver，用户需要以下配置：

（1）Windows 95 以上或 Windows NT 4.0

Dreamweaver 需要 32 位的 Windows 系统，而用于 Windows 3.1 的 Win32 支持程序

① DHTML (Dynamic Hyper Text Markup Language 动态 HTML)