



中西文 操作系统 文字处理电子表格



田孝文 编

北京航空航天大学出版社



中西文

操作系统 文字处理 电子表格

田孝文 编

北京航空航天大学出版社

内 容 简 介

本书介绍了广为流行、需求量大也易于得到的三类软件。操作系统介绍已有网络功能的 DOS3.2 和三种 CCDOS; 文字处理介绍用得最广的 C-WordStar, 可编写文章、表格、信函及计算机程序等; 电子表格介绍 SuperCalc 3, 作为第四代计算机语言, 它将数据图表、数据库管理和图形功能等集成在一起, 功能强又易于掌握。还附有区位码表及五笔字型码表以作为汉字输入手册。

本书可作大专院校文、理各科普及微机的教材, 也可作办公自动化文职和科技人员的参考书和手册。

中西文操作系统文字处理电子表格

ZHONGXIWEN CAOZUOXITONG WENZICHULI DIANZHIBIAOGE

田孝文 编 * 责任编辑 樊 毅

北京航空航天大学出版社出版 新华书店总店科技发行所发行

北京航空航天大学印刷厂

开本 787×1092 1/16 印张:11.5 字数:294 千字

1991年8月第1版 1991年8月第1次印刷 印数:15000册

ISBN 7-81012-259-2/TP·046 定价:6.00元

前 言

不管是在现代企、事业管理中,还是在工程和科技领域中,都有大量的文书文件、报表和数据图表需要处理。若用人工处理,不仅繁琐枯燥,且效率低易出错。若用一般计算机高级语言来处理各类报表,在实际中不大方便。故出现了一些文字处理和电子表格软件为这类工作服务,电子表格是第四代计算机语言,它是将数据表、数据库管理和图形功能等组合在一起的集成软件。

计算机应用在我国以微机为主,据统计其比重高达 90%。本书作为学习微机的入门教材,分别对操作系统、文字处理和电子表格等最常用的软件进行了介绍。

操作系统部分对西文 DOS3.2 和汉字 CCDOS2.1、CCDOS4.0、CCDOS2.13F 进行了介绍,并将 DOS 中的 EDLIN 单立一章来介绍。

文字处理部分着重阐述了 C-WORDSTAR 中文文字处理的基本方法与基本技巧,并就文字处理过程中的某些注意事项作了详细的说明。由于汉字 C-WORDSTAR 从西文 WORDSTAR 翻译而来,其指令、编辑方法和技巧基本相同。因此,对西文 WORDSTAR 仅与中文的异同作了比较,以及它的功能菜单进行了简单介绍,其它方面的内容从略。

电子表格部分介绍汉字电子表格 C-SuperCalc 3 它是一种功能既强又易掌握的电子表格软件。它提供了解决企、事业与工程和科学等方面问题的能力。诸如计划、统计、财会、仓库管理、合同管理、档案管理、资金流动和市场的分析与预测、科技数据表和实验数据处理等等。C-SuperCalc3 是美国 SORCIM 公司的 SuperCalc 3 的汉化版本。它保留了原版的全部功能。

本书着眼于实用,以通俗易懂为原则,可作为自学读本。但愿它能为读者提高文字和数据处理的质量,提高工作效率助一臂之力。通过这几届教学,很多大学毕业生和研究生已在用这门课的知识来编写毕业论文、自我介绍文件、绘图和制表等。

本书是在电子科技大学多次授课的基础上总结出来的。也是用 C-WORDSTAR 编写的。这是第三版,这版相对第一、二版作了较大的修改。先后协助第一、二版编写工作的还有:张海怀、潘华、候文蓉、甘露、弓箭和陈琼同志。由于水平和时间所限,错误和缺点在所难免,敬请读者批评指正,谢谢。

编者 一九九一年一月

目 录

第一章 计算机的组成与操作系统	(1)
1.1 计算机,1	
1.2 操作系统,4	
1.3 DOS 命令,6	
1.4 汉字输入法,16	
1.5 词组输入法,21	
1.6 CCDOS4.0 增加的功能,21	
1.7 CCDOS2.13F 的改进,25	
第二章 行编辑命令 EDLIN	(29)
2.1 建立新文件,29	
2.2 修改文件,30	
2.3 行编辑命令,32	
第三章 汉字文字处理	(35)
3.1 汉字文字处理的功能,35	
3.2 汉字文字处理软件的启动,35	
3.3 进入文本编辑和文字的输入,36	
3.4 汉字文字编辑方法,38	
3.5 汉字文字编辑技巧,40	
3.6 排版和版面设计,45	
3.7 打印文件,47	
3.8 运行程序,49	
3.9 非文书文件的编辑,49	
3.10 合并打印,49	
3.11 文件的更名、复制和删除,54	
第四章 西文文字处理	(55)
4.1 西文 WORDSTAR 功能菜单简介,55	
4.2 中西文文字处理的异同,56	
第五章 制表基础	(57)
5.1 C-SuperCalc 3 的运行环境,57	
5.2 基础知识,58	
5.3 制表操作,60	
5.4 文件的存盘和装入,66	
5.5 表格格式化命令/Format,71	
第六章 函数	(75)

6.1	算术函数,75	
6.2	逻辑函数,76	
6.3	日历函数,77	
6.4	经济函数,79	
6.5	特殊函数,81	
第七章	表格处理	(83)
7.1	全局命令/Global,83	
7.2	表格编辑,85	
7.3	表元保护和数据保密,92	
7.4	表格输出/Output,93	
7.5	程序(命令文件),94	
7.6	数据管理,99	
第八章	图形功能	(105)
8.1	图形类型,106	
8.2	图的生成,108	
8.3	图形全局格式,114	
8.4	图形打印,118	
第九章	应用实例	(120)
9.1	操作技巧,120	
9.2	一元回归预测,120	
9.3	原材料的库存管理,126	
9.4	盈亏分析,127	
9.5	财务报表,130	
9.6	滤波器的设计,131	
9.7	运算放大器的设计,132	
9.8	有源低通滤波器的设计,133	
9.9	计数器,134	
9.10	与其他高级语言的联接,135	
基本实验		(138)
附录一	C-WORDSTAR 命令一览表	(139)
附录二	区位码表	(143)
附录三	五笔字型码表	(158)
附录四	五笔字型常见非基本字根的拆分	(174)
附录五	命令索引	(176)

第一章 计算机的组成与操作系统

中西文文字处理软件 C-WORDSTAR 由西文 WORDSTAR 汉化而成，它们都是在 IBM-PC 及其兼容机，如长城 0520 等微型计算机上的应用软件，分别是在汉字操作系统 CCDOS 和西文操作系统 MS-DOS 支持下运行的，因此，要先简单介绍一下计算机及其操作系统。

1.1 计算机

1.1.1 计算机的组成

通常说的计算机是指计算机的硬件，即机器本身。较全面的概念是计算机为硬件和软件两大部分组成的系统。计算机的硬件是看得见摸得着的，而软件则否，但人们用它控制着计算机硬件的运行以得到所需的结果。软件又可粗分为系统软件和应用软件两大类。这节所说的计算机是指计算机硬件而言。

结合图 1.1 说明计算机硬件各主要组成部分及其相互关系：

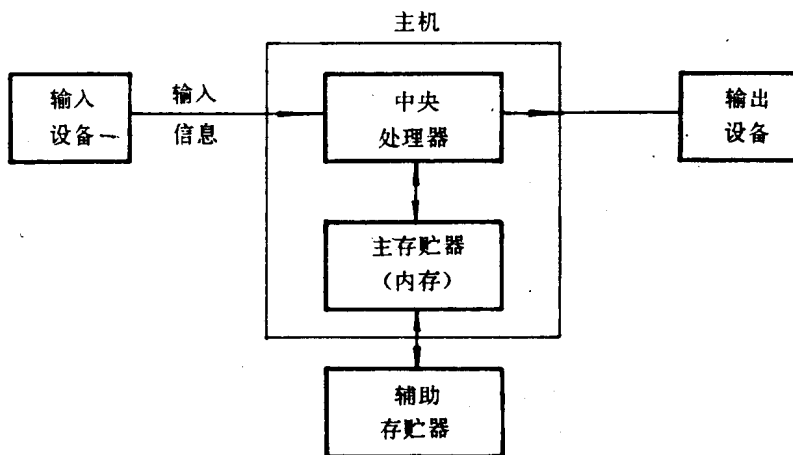


图 1.1 计算机的主要组成部分

输入设备：有键盘、磁带、穿孔卡片、纸带和电传打字机等等。微机常用键盘。

中央处理器(CPU)：对输入的信息进行加工和处理以得到所需的信息，然后送到输出设备或辅助存贮器。计算机的字长取决于 CPU 的字长，它是决定计算机性能的关键环节。中央处理器和主存贮器共同组成了主机。

主存贮器(RAM)：又称内存贮器，用于存贮正在执行的程序指令和少量数据。其特点是存取速度快，但相对于硬磁盘或磁带来说，容量不大且断电后数据消失。内存容量大小是计算机的主要指标之一。

辅助存贮器：又称外存贮器，有磁带、软磁盘和硬磁盘等。其特点是容量大且断电后数据

不消失,但存取速度慢。

输出设备:包括打印机、显示器、磁带机、纸带机和穿孔卡片等等。微机中常用萤光屏显示器和打印机,已处理和未处理的信息都可由输出设备输出。

1.1.2 计算机如何表示信息

计算机采用二进制数字系统,它是用 0 和 1 的数位串来表示数据。

一. 位(bit)

二进制 1 位包含的信息称为 1bit。一位二进制用 0 和 1 可表示 $2^1=2$ 个信息,如开和关。二位二进制用 00、10、01、11 表示 $2^2=4$ 个信息。同理,三位二进制数用 000、001、010、011、100、101、110、111 表示 $2^3=8$ 个信息,等等。

二. 字(word)

字是位的组合,并作为一个独立的信息单位来对待。多少位的计算机,一个字长就有多少位,如 8 位计算机的一个字长为 8bit,能表达 2^8 个信息单位。16 位计算机的字长为 16bit,能表达 2^{16} 个信息单位。所以,机器的字长愈长性能愈高。

三. 字节(byte)

是计算机用来表示“字”的单位。一个字节有 8 位二进制数。一个字节通常是计算机字的一半或四分之一。如 APPLE-Ⅰ 微机字长为一个字节。IBM/AT 微机字长为 16bit,包含两个字节。IBM-PC386 字长 32bit,包含四个字节。字节是信息的小单位。

1.1.3 计算机的语言

通常分为机器语言、汇编语言和高级语言。

机器语言是用二进制代码 0 和 1 形式来表示的,能够被计算机识别和执行的语言。

汇编语言是一种用助记符表示的面向机器的程序设计语言。

高级语言是与我们的自然语言相接近的,又能为计算机所接受的语意确定、直观、通用且易学的语言。例如 BASIC、COBOL、FORTRAN、PASCAL 等等。

1.1.4 键盘及其使用

IBM-PC 的键盘分为 3 个区:功能键区、打字键区、数字/编辑键区。图 1.2 所示为典型键盘之一,目前还流行有 101 个键的键盘,基本功能相同。

一. 功能键

在键盘左边,共有 10 个功能键,分别是 F1~F10。它的功能可由各应用软件设置,在 DOS 中的含意在第二章中要讲到,这里暂不介绍。

二. 打字键盘

在键盘中间,所有的字母和数字的布局与打字机相同。但增加了很少一些附加键。下面用方括号中的字符表示键上的字符,为了适应多种键盘,字符写得完整些。

1. [Caps Lock]键:字母大小写反复开关键。按一下此键,输入的 A~Z 的所有字母都是大写,在这种情况下若要临时打入小写字母,可以按[↑ Shift]键的同时按相应的字母键;若再按一次[Caps Lock]键,则所有字母又恢复小写输入状态。

2. [←Backspace]键:退格键。按此键光标左移一格,并消除一个字符。

3. [← Tab →]键：Tab 键。按此键光标跳过 8 个字符，至下一个 Tab 位置。
4. [↵ Enter]键：回车键。通常送完一个命令后都要按回车键，称为回车。
5. [Ctrl]、[↑ Shift]或[Alt]这三个是复合键，不能单独使用，只能和其它键同时使用。这里“同时”的含意是：先按住复合键不放，再按其它键。

控制键[Ctrl]：按[Ctrl]+[S]暂停显示，按任一键后又继续往下显示。[Ctrl]+[C]终止正执行的命令。[Ctrl]+[PrtSc]是接通或断开打印机的反复开关。

上下换档键[↑ Shift]：当同时按[↑ Shift]和双字符键时，则输入双字符键上面的字符。例如同时按[↑ Shift]和[*]键，则输入*号。同时按[↑ Shift]和字母键，则输出大写字母。

转换键[Alt]：如 CCDOS 中用[Alt]+[F3]进入拼音输入方式。

三. 数字/编辑键

该区各键具有双重功能，既可作为数字键(标在键面上部)，又可作为编辑键(标在键面下部)。用反复开关键[Num Lock]来转换。初进 DOS 是编辑键状态。编辑键用法见后。

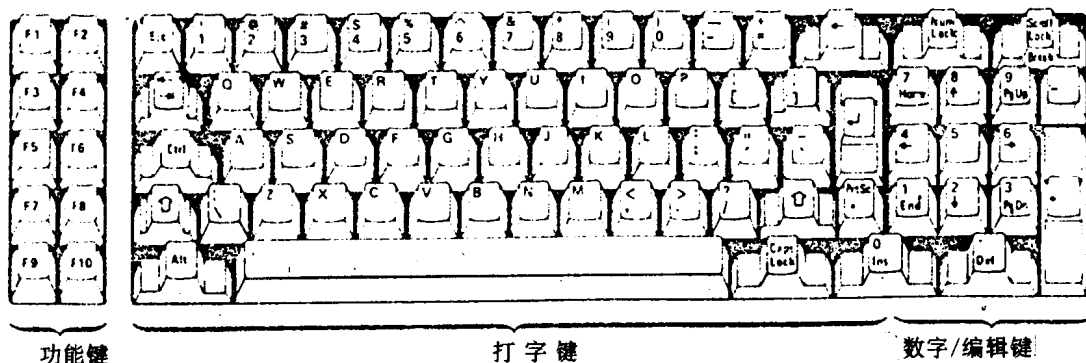


图 1.2 IBM-PC 机的键盘

1.1.5 磁盘

一. 磁盘的基本知识

磁盘分硬磁盘和软磁盘两种，前者常称硬盘(fixed disk)，后者称软盘(diskette)，硬盘固定在机器内，存贮容量较大且不易损坏。软盘则相反，但灵活且携带方便，常用它传递信息，用得也多。因此要注意它的使用和保护。下面就讨论它的使用和保护。

IBM 机使用 5.25 英寸的软盘，通常是双面双密度的，盘片容量是 360KB(千字节)。高密度盘容量为 1.2MB(兆字节)。现在密封性较好的 3 英寸 1.4MB 软盘，也逐渐用得多了。

永久性保护套(通常是黑色的)包住盘片，在盘片的两个表面涂有磁性物质。使用时，盘片在黑色的套子中旋转，读/写磁头在保护套的条形读写槽中，把信息写在盘片上，或是从盘片上读出信息。工作原理类似于普通录音机，如果盘片上记有信息，再往上写新的信息时，旧的信息就被除掉了。

若用 DOS2.0 以上版本，将磁盘分为 40 个磁道(盘片表面的一个个同心圆称为磁道)，每个磁道分为 9 个扇区，每个扇区存放 512Byte 的数据，每面有 184KB，双面为 368KB。

使用软盘应注意：

1. 不要触摸裸露的盘面。

2. 盘片用过之后须放入盘套内,以免沾上灰尘。
3. 不要用重物压盘片,不要弯曲或折断盘片。
4. 远离强磁场。
5. 离开热源和防止日光曝晒。

由图 1.3 可以看到盘片右边有一个防写缺口。如果盘上记有重要信息,为了防止因误操作而破坏这些信息,即希望整个盘片只允许读,不允许写,就要用胶纸把此缺口封住,这就达到了防写的目的。

二. 盘的格式化

一张空白盘只有经过格式化以后才能使用。一张用过的盘也可以重新格式化,但原来的内容将完全冲掉。盘的格式化又称初始化,由格式化命令 format(见下文)来实现的。

三. 盘的备份

常用的或重要文件的盘片应该有备份。特别是 DOS 盘,几乎每次开机都用。磁盘寿命到了,或某种原因损坏了,可立即换上备份继续工作。可用 discopy 命令产生软盘备份。

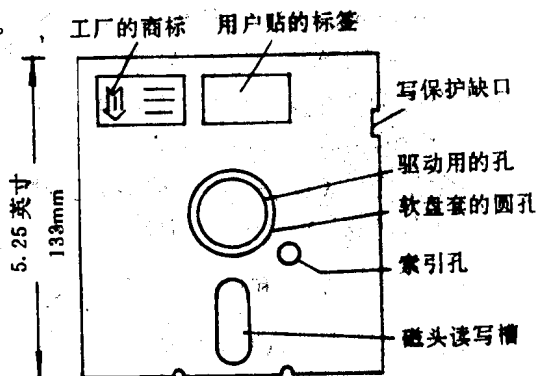


图 1.3 5 英寸软盘

1.2 操作系统

操作系统是管理计算机硬件和有效地利用与管理其它软件的基础软件。或者说是使计算机系统正常工作的一组基础软件,不论什么计算机上都配有操作系统。要使用计算机,首先要了解其操作系统。

通常微机使用磁盘操作系统(Disk Operation System),简称 DOS。这是将操作系统装在磁盘上,使用时从磁盘调入内存的一种操作系统。下面介绍在 IBM-PC 及其兼容机上使用的 MS-DOS 和 CCDOS 操作系统。

1.2.1 MS-DOS/CCDOS

DOS 磁盘操作系统是由美国 MICROSOFT 公司发行的 MS-DOS 磁盘操作系统(在 IBM-PC 机上使用时亦称 PC-DOS,简称 DOS)。将它汉化和扩充改造成为 CCDOS(Chinese Character Disk Operation System)。DOS 和 CCDOS 的指令都相同,且均为西文,二者的主要区别在于前者只能处理西文,而后者既能处理中文又能处理西文。

DOS 操作系统具有不同的版本。版本号愈高,功能愈强,且兼容低版本。即低版本上能操作的命令在高版本上也能操作。通常 DOS2.0 已能操作一般应用软件,CCDOS 也如此。

1.2.2 DOS 的启动

DOS 的启动有两种方法:冷启动和热启动

一. 冷启动

1. 若计算机只有软盘驱动器,将 DOS 软盘插入 A 驱动器,关驱动器门,然后打开显示器和打印机的电源,最后打开主机电源。此后 A 驱动器的指示灯亮,并且有微弱的嗡嗡声,即

是在读 DOS 盘。读入计算机内存后，屏幕出现 DOS 提示符 A)，表明启动完毕。这提示符 A) 表示 A 驱动器为当前驱动器，A 盘(A 驱动器中的盘)为当前工作盘。

当前工作盘：正使用的软件从那个驱动器的磁盘调入，那个软盘就是当前盘。一切命令若不写盘符就对当前(工作)盘而言。

2. 若计算机有硬盘且事先在硬盘上已拷贝有 DOS 的有关文件，在此情况下，只需打开计算机的显示器、打印机和主机电源(启动前应打开软盘驱动器 A 的小门)即能启动。启动后，屏幕出现操作系统提示符 C)，硬盘 C 为当前工作盘。

二. 热启动

机器运行中，因错误操作或其它原因使机器锁“死”，或根据需要对计算机进行重新启动可采取热启动方法。即启动前计算机的电源是打开着的，设计算机只有软盘驱动器(以下讨论均以这种机器为主)且 DOS 软盘依然在 A 驱动器中，同时按下[Ctrl]、[Alt]、[Del]三个键，系统便重新启动了。如果按了这三个键仍然无法启动，则只有关主机电源后，再重新进行冷启动。

注意：[]符号中的字母即表示键盘上相同字符键。如[Ctrl]、[W]和[Esc]等等。

1.2.3 文件概念

文件是一个存放在磁盘或磁带上按一定方式组织起来的信息的集合。DOS 操作系统就是以文件形式存放在磁盘上的一组管理计算机系统的程序。各种高级语言程序或数据等均以文件形式存于磁盘。

文件名由文件名和扩展名组成，中间以一个圆点作为间隔。文件名及扩展名部份允许由英文字母，数字及某些符号组成。文件名中用不允许有空格及 < > / \ ! [] { } + = ~ ' , ; " , 和 | 这十几个符号。扩展名最多三个字符，有的是系统规定的，例如：

.COM	系统命令文件	.BAT	批处理文件
.EXE	可执行文件	.SYS	系统文件

一. 树形目录结构

IBM PC 机双面软盘可以容纳 112 个文件，硬盘则可以容纳上千个文件，有时几个人用同一台机器的硬盘，若大家的文件都安排在一个目录里，则文件名混杂，既不易辨认也不易查找。当文件名相同时，就会毁坏另一人的同名文件，使用起来相当不便。IBM PC 机提供了如图 1.4 所示的树型目录结构，树中的每个节点都有一个名字供访问用，树中的节点分为三类：根节点表示根目录；树枝节点表示子目录；树叶则表示普通文件。子目录的目录名和格式与文件名要求相同。

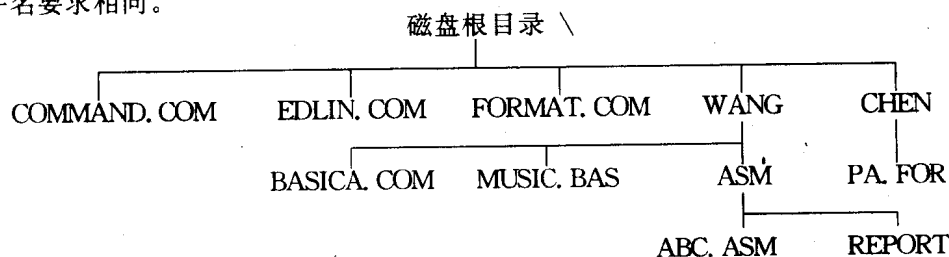


图1.4 DOS树型目录结构

图 1.4 中 WANG、CHEN 和 ASM 均是子目录，其下可存放文件。其余都是文件名。文件

名应该规范化,以便查找。

二. 文件的路径

要想用 DOS 建立或查找文件,若文件在当前盘的当前目录内,则只写出文件名便可查找。否则,必须列出驱动器、文件名和包含该文件的目录,即给出路径。

路径由一系列反斜杠\隔开的目录名组成,文件名也必须用\与最后一个目录名隔开。例如文件所在盘是当前盘 B,且当前目录为 ASM,欲找 REPORT 文件,路径可以是

B:\WANG\ASM\REPORT

或 REPORT ;当前盘符号,当前目录名都可省去

若当前目录是 ASM,要查找 CHEN 目录下的 PA.FOR 文件,则应为

B:\CHEN\PA.FOR

或 \CHEN\PA.FOR ;当前盘的盘符可省

即从根目录开始写路径。以下凡 DOS 操作指令中用到文件名时,均按此法则办理。

1.3 DOS 命令

1.3.1 DOS 命令类型

DOS 命令分内部命令和外部命令两类,分别叙述如下:

内部命令:用 DOS 盘启动系统后已调入计算机内存,以后无需 DOS 盘就可调用执行的命令,用 DIR 命令时内部命令不在屏幕上显示。内部命令经常使用,如 DIR、COPY 和 TYPE 等等,故启动时就调入内存,使用起来方便些。

外部命令: DOS 启动时未调入内存的命令。凡带有.COM 或.EXE 等等扩展名的可执行文件,都视为外部命令。它们存于磁盘上。使用时键入这些文件的文件名,将它们调入内存后再执行(读命令时驱动器指示灯亮),这时 DOS 盘必须在驱动器中。通常外部命令可用 DIR 命令显示于屏幕上。它们不如内部命令常用的。如 FORMAT、DISKCOPY 等等。

写 DOS 命令时,用英文大写或小写都同样有效。DOS 命令中凡需写文件名处,均应写出路径,仅当前盘或当前目录可省略。若外部命令不在当前盘,应写出路径来。若命令正确就执行。若运行时还要求一定的操作步骤,DOS 系统将有提示;若命令有错,系统会显示出错信息。

1.3.2 常用的 DOS 命令

这里介绍最常用的 DOS 命令,作为首先应掌握的内容,其它命令下节讲。

一. 常用 DOS 内部命令

在 DOS 提示符下,键入 CLS 使屏幕上的字符全部清除掉,光标回到屏幕左上角。

2. 显示磁盘文件目录命令 DIR

格式:DIR[D:][<文件名>][P][W]

[D:]表示盘符,如前所述文件名前一般要写路径,本书简化为盘符。当前盘可以不写。
[P]表示按屏幕显示,[W]表示按每行显示五个文件目录项方式显示,<>表示必选项,[]表示可选项。

功能:对磁盘文件列表显示输出。

例:欲显示当前盘的全部文件和目录,且是详细信息,命令和显示如下:

A>dir ;显示目录命令,回车后显示如下

Volume in drive A is my Disk

Directory of A:\

COMMAND	COM	17664	3-08-83	12:00p
EDLN	COM	4608	3-08-83	12:00p
FORMAT	COM	11616	3-08-83	12:00p
WANG	<DIR>		8-07-88	09:15a
CHEN	<DIR>		9-12-88	11:22a
5 File(s) 140096 bytes free				

可以看出:DIR 列出了文件名、扩展名、占用磁盘空间大小、建立日期及时间。若是目录则显示<DIR>,但不显示所占有的字节数。

有两个通配符在 DIR 命令中被经常使用,它们是“?”和“*”,在文件名或扩展名中出现时,“*”代表若干个的任意字符,“?”代表任意一个字符。

dir b: ;显示 B 盘全部文件
dir b:*.exe ;显示 B 盘中扩展名为 exe 的全部文件
dir aw? ;显示当前盘中文件名有三字符的以 aw 开始的文件
dir c:/w ;以横行列表形式显示 C 盘全部文件
dir format.com ;显示当前盘 format.com 文件

3. 改变当前盘和当前目录

DOS 起动后,若想长期在某盘的某子目录上进行工作,每次发命令都要键入路径就太不方便,为此需改变当前盘或当前目录。在当前盘提示符下,键入另一盘符并回车,便改变了当前盘。例如

A>B: ;改变为 B 盘的命令
B> ;回车后 B 盘成当前盘

若要改变当前目录,用 CD 与路径和目录名即可。若是回到上一级目录用..命令,回到根目录用 CD\命令。

A>CD\WANG\ASM ;回车后,虽然提示不变,但当前目录是 ASM
A> ;
A>.. ;上升到 WANG 目录为当前目录
A>CD\ ;回到根目录,也可从 ASM 直接用 CD\回到根目录

4. 复制文件命令 COPY

格式: COPY [D1:][<文件名>] [D2:][<文件名>]

例:

A>copy b:bode.bas a:bo2.bas ;将 B 盘 bode.bas 复制到 A 盘,取名 bo2.bas
A>copy config.sys b: ;将 A 盘 config.sys 复制到 B 盘上,文件名不变
A>copy b:*. * ;将 B 盘全部文件复制到 A 盘上,文件名不变
A>copy myfile.bas myfile.bak ;在盘 A 上复制 myfile.bas 为 myfile.bak 文件

A>copy box1+box2+b:box3 b:box.txt ;将 A 盘上 box1 和 box2 及 B 盘上 box3 依次串联起来形成一个新的文件 box.txt 存放在 B 盘上

5. 删除文件命令 DEL

格式:DEL [D:]<文件名>

6. 建立子目录命令 MD

格式:MD [D:]<目录名>

7. 更改文件名命令 REN

格式:REN <老文件名> <新文件名>

例:

A>REN TXW.BAK TXW.TXT ;将 TXW.BAK 改名为 TXW.TXT

8. 显示文件内容命令 TYPE

格式:TYPE [D:][<文件名>]

功能:在屏幕上显示指定文件的内容。

注意:若改文件名中有扩展名则不可少。文本文件可读,二进制文件无法辨认。

例:

A>type c:wen.txt ;显示 C 盘上 WEN.TXT 的内容

A>type c:wen.txt >prn ;打印机上打印 C 盘上 WEN.TXT 的内容

A>type \wang\music.bas ;显示 A 盘上 WANG 目录下 MUSIC.BAS 的内容

这个例子说明:若文件不在当前目录下,要找到该文件需要写出路径,即目录间用倒斜杠“\”分隔开。其它命令找文件也同理。

二. 常用外部命令

以下都假定外部命令在当前盘,就不必再写命令本身的路径了。

1. 全盘复制命令

格式:DISKCOPY [D1:] [D2:]

作用是将 D1 盘中的内容全部复制到 D2 盘中去。例如

A>DISKCOPY A: B:

A 盘的文件全部复制到 B 盘,回车后屏幕显示

Insert SOURCE diskette in drive A:

Insert TARGET diskette in drive B:

strike any key when ready

按此提示将源盘插入 A 驱动器,目标盘插入 B 驱动器。按任一键即可完成复制工作。

2. 格式化盘命令

格式:FORMAT [D:][[/S]][/1][/V][/8]

其中可选项[/1]是只对盘的一面格式化,[/S]使格式化后的盘具有 DOS1.0 的功能,即具有最基本的操作系统功能。[/V]是给磁盘一个卷标作盘的标识符。一般盘按每个磁道 9 个扇区格式化,选[/8]则按 8 个扇区格式化。

功能:将一张新盘格式化,使其记录格式符合 DOS 的要求,只有这样才能有效地存取信息,新盘必须格式化后才能使用。格式化有文件的盘,将抹去盘中原有的全部信息。

例:

A)FORMAT B:/S

格式化 B 盘, 且使之具有最基本的 DOS 功能。回车后屏幕显示

Insert new diskette for drive B:

and strike any key when ready

按照提示把盘插入 B 驱动器并回车后, 立即进行格式化。此时屏幕显示

Formatting

完成格式化后屏幕显示: Format computer 并问 Format another (Y/N)? (是否格式化另一张盘, 若要则回答 Y, 否则回答 N 或其它任何字符)。

1.3.3 DOS3.2 的命令

按 DOS3.2 版本, 以命令字母为序来介绍。假定命令都在当前盘上, 写命令时就不再写路径, 以简化版面。其中, 上一节讲过的这节从略, 行编辑命令 EDLIN 在第二章讨论, 余下的凡内部命令均注明, 未注明者则为外部命令。

一. ASSIGN 命令 指派驱动器

格式: [d:]<路径>ASSIGN [X[=]Y[...]]

例: A>assign A=C ;对 A 盘的操作命令全部转到 C 盘

A>assign A=A B=C ;对 B 盘的操作命令转到 C 盘, 而 A 盘则不变

二. ATTRIB 命令设置档案位和只读文件属性或显示目前文件属性

格式: ATTRIB [+R|-R][+A|-A][d:][<路径>]<文件名>

说明: 符号|表示“或”的意思。如[+R|-R]表示[+R 或 -R]

+R 使文件为只读性

+A 设置文件的档案位

-R 取消文件的只读性

-A 关掉文件的档案位

档案位的设置会影响 BACKUP/M 和 XCOPY/M 操作, 设置了档案位的文件可被复制, 关掉档案位的文件则不能被复制。

例: A>attrib +r -a txw.txt ;使 txw.txt 文件为只读并关掉档案位

A>attrib txw.txt ;显示 txw.txt 文件属性

R A:\TXW.TXT ;上一命令的执行后屏幕的显示

三. BACKUP 命令从一个磁盘向另一磁盘做一个或多个文件备份

格式: BACKUP [d1:][源文件名] [d2:][[/S][/M][...]][/D:mm-dd-yy]

说明: d1 和 d2 分别为源盘和目标备份盘

/S 备份目录文件(包括子目录)附加到规定的或当前的目录里

/M 只对上次备份后新建或修改过的文件备份

/A 把做了备份的文件加到目标盘上

/D 只对规定的日期以后的文件才做备份

例: A>backup C: A: /d:8-21-89 ;将 C 盘 89 年 8 月 21 日以后的文件全部备份到 A 盘

四. BATCH 批处理命令

格式: [D:]<文件名>[参数]

批处理命令是包含 DOS 要执行的若干个命令的文件, 它可用 DOS 的 EDLIN 命令来编

辑。批处理文件必须具有扩展名.BAT。例如有 exam.bat 文件,共有三句内容如下:

```
copy pro1.bas+b:pro2.bas pro.bas
type pro.bas
basic pro.bas
```

若 A 盘中有 pro1.bas 和 basic.com(BASIC 语言),B 盘中有 pro2.bas,则给出命令

A)exam

回车后 DOS 先执行第一条 copy 命令,然后显示 pro.bas,最后进入 BASIC 运行 pro.bas 程序。

若有名为 AUTOEXEC.BAT 的文件,则 DOS 在启动后自动执行该文件。批处理命令中除了可用 DOS 命令外,其他扩展名为.EXE 和.COM 的可执行文件都可以。常用于批处理命令中的 DOS 命令如下:

1. ECHO 命令 控制屏幕是/否显示执行的 DOS 命令

格式: ECHO [ON|OFF <字符串>] ;内部命令

说明: 约定为 ON 即显示 DOS 命令,若有字符串则不管是 ON 或 OFF 都显示该字符串。

2. FOR 命令使 DOS 命令可以重复执行

格式: FOR %% <参数> IN <集合> DO <命令> ;内部命令

说明: %% <参数>按顺次取集合中的每一项,去对命令赋值并执行。集合中可用通配符 * 或 ? 表示盘中若干文件。路径名可放在集合中。若在 DOS 提示符下,只用一个 % 即可。

例: (在批处理文件中) FOR %% f IN (pro1 pro2) DO type %% f

这相当于执行命令 type pro1 之后再执行一次 type pro2,共两条 DOS 命令。

3. GOTO 命令 把控制转移到所给标记的那一行命令去,此标记前有冒号(:)。

格式: GOTO <标记> ;内部命令

4. IF 命令 允许有条件地执行 DOS 命令

格式: IF [NOT] <条件和命令> ;内部命令

说明: IF 后的条件为真,则执行后面的命令,否则跳过这一命令,其中条件可为

ERRORLEVEL <二进数值> ;程序出口码大于此数为真(DOS3.2 规定为十进制)

<字符串 1> = <字符串 2> ;两字符串相等为真

EXIST <文件名> ;在指定驱动器中有该文件为真

例: IF EXIST text.txt GOTO abc ;若在盘中找到文件 text.txt 就跳到:abc 后面的命令
:abc
上,否则不执行 GOTO abc 而执行下一句命令。

5. PAUSE 暂停命令

格式: PAUSE [<注释>] ;内部命令

说明: 执行此命令时,系统处理暂停并显示: Strike a key when ready.... 即按任一键继续执行;若要结束文件执行,则按 ^[Break] 然后键入 Y。若有注释(不多于 121 个字符)将同时显示出来。

6. REM 注释命令 显示给定的注释,其长度不大于 123 字节。

格式: REM [<注释>] ;内部命令

7. SHIFT 命令 使可更换的参数可以超过 10 个
格式: SHIFT ;内部命令

例:

%0=A

%1=B

%2=C

⋮

%9

SHIFT 命令的结果为

%0=B

%1=C

⋮

%9

例:有批处理文件 TXW. BAT 包含下列命令

ECHO %0 %1 %2

SHIFT

ECHO %0 %1 %2

SHIFT

ECHO %0 %1 %2

SHIFT

ECHO %0 %1 %2

SHIFT

用下列参数启动批处理文件

TXW PROG1 PROG2

执行结果是:

A>echo TXW PROG1 PROG2

TXW PROG1 PROG2

A>shift

A>echo PROG1 PROG2

PROG1 PROG2

A>shift

PROG2

A>shift

A>echo

A>

五. BREAK 命令 规定 DOS 何时检查从键盘输入的[Ctrl]+[Break]中断命令

格式: BREAK [ON|OFF] ;内部命令,约定状态是 OFF

若选 ON 则每次执行一条命令时, DOS 都检查是否有[Ctrl]+[Break]中断命令;若选 OFF 只有在屏幕、键盘、打印机或异步通讯适配器操作期间才检查中断命令。