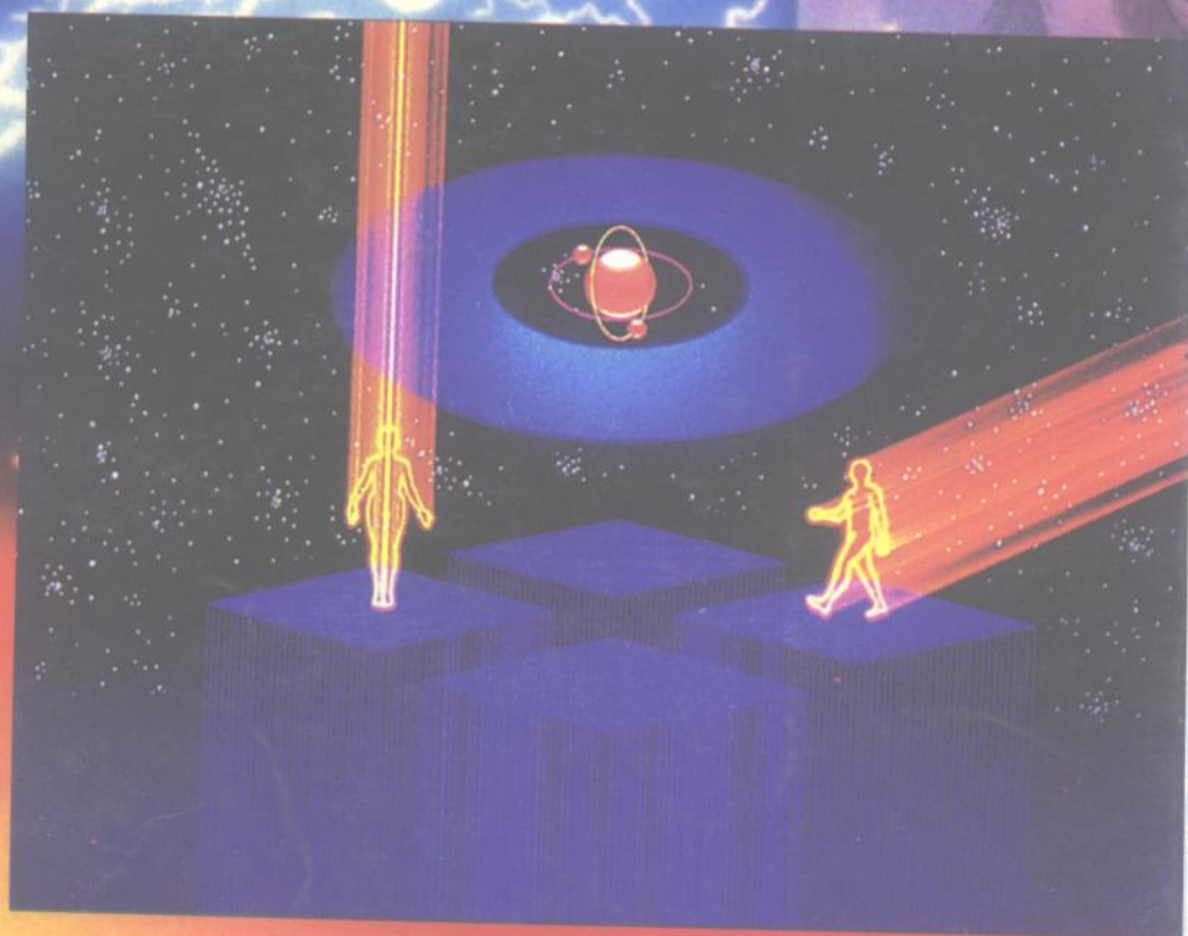


家用电脑软件的选择及使用

家用电脑软件的选择及使用

致达 编著



31
2/1-1

中国致公出版社

家用电脑软件的选择及使用

(上册)

致 达 编著

中国致公出版社

(京)新登字 196 号

内 容 简 介

一台电脑之所以称做家用电脑的关键在于软件。也就是说家用电脑一定要配备适合家庭使用的软件。本书要讲的就是如何正确选择和使用适合家庭使用的电脑软件:操作系统的选择与DOS的使用;汉字输入法的选择与拼音码输入;文字处理系统的选择与WPS的使用;辅助教学软件的选择与BASIC语言应用;数据保护工具的选择与使用。

浏览本书的结构,读者会发现这本书是如何引导读者步步深入的。内容上每篇独立,但又紧密相联,承上启下。读完此书后你会对家用电脑有一个重新认识,即使不准备拥有自己的电脑,这本书也将是读者了解计算机的最好参考书之一。

本书是针对家用电脑的用户所编写。但同样适合于所有的PC机用户。

家用电脑软件的选择与使用

致 达 编著

*

中国致公出版社出版

北京市太平桥大街4号

(邮编:100081)

新华书店经销

北方工业大学印刷厂印刷

*

开本:787×1092 1/16 印张:16 字数:400千字

1994年9月第1版 1994年9月第一次印刷

印数:1—10010册

ISBN 7-80096-136-2/TP·24

定价:14.00元

目 录

第一篇 操作系统的选择与 DOS 的使用

第1章 磁盘操作系统 DOS 综述	(3)
第一节 DOS 发展概述	(3)
一、Microsoft 和 IBM 的合作	(3)
二、DOS 的各种版本	(4)
第二节 DOS 版本的差异	(5)
一、版本 DOS1. X	(5)
二、版本 DOS2. X	(6)
三、版本 DOS3. X	(6)
四、版本 DOS4. X	(7)
五、版本 DOS5. X	(8)
六、版本 DOS 6. X	(8)
第三节 用户对 DOS 的期望	(9)
一、安装和设置	(9)
二、改进用户接口	(9)
三、扩充 DOS 的现有功能	(10)
第2章 DOS 基础知识	(11)
第一节 DOS 与电脑硬件	(11)
一、电脑的硬件	(11)
二、DOS 的命令	(14)
三、DOS 的操作方式	(15)
四、文件与目录的概念	(16)
第二节 DOS 命令行的使用	(17)
一、DOS 的基本操作	(17)
二、命令行的编辑	(20)
第3章 文件与目录的操作	(24)
第一节 文件的操作及运用	(24)
一、文件的命名	(24)
二、文件的类别	(25)
三、文件通配符	(25)
四、查看文本文件	(26)
五、文件的拷贝	(26)
六、文件名的更换	(28)
七、文件的删除	(28)
八、打印文本文件	(29)
第二节 目录的操作及运用	(30)
一、目录的相关用语	(30)
二、查看目录	(32)
三、建立目录	(33)
四、目录间的转移	(34)
五、目录的删除	(34)

六、目录的拷贝	(35)
七、查找路径的设置	(36)
第4章 磁盘的操作与管理	(37)
第一节 软盘与硬盘	(37)
一、磁盘和磁盘驱动器	(37)
二、软盘和软盘驱动器	(38)
三、硬盘的结构与类型	(40)
四、硬盘的准备	(40)
第二节 磁盘的操作	(44)
一、磁盘的格式化	(44)
二、磁盘标号名称的设置、更改、删除与查看	(47)
第5章 批处理文件的使用	(48)
第一节 批处理文件简介	(48)
一、什么是批处理文件?	(48)
二、显示批处理文件的内容	(50)
三、批处理文件的应用	(50)
四、批处理文件存放	(51)
五、一个特别的批处理文件: AUTOEXEC. BAT	(51)
六、用于批处理文件的 DOS 编程命令	(51)
第二节 建立批处理文件	(51)
一、用 COPY 命令建立批处理文件	(52)
二、用 EDLIN 编辑批处理文件	(54)
三、在 DOS 外建立批处理文件	(56)

第二篇 汉字输入法的选择与拼音输入法

第1章 汉字输入法综述	(59)
第一节 汉字输入法的发展	(59)
一、汉字输入法基本概念	(59)
二、汉字输入法的评估	(61)
三、汉字编码的分类	(62)
第二节 拼音输入法概述	(63)
一、拼音输入法的缺点	(63)
二、拼音输入法的优点	(64)
第2章 键盘操作与指法练习	(66)
第一节 键盘的构成	(66)
一、打字机键盘	(66)
二、功能键	(67)
三、光标控制键	(67)
四、数字键	(68)
第二节 键盘操作	(68)
一、正确的姿势	(68)
二、正确的键入指法	(68)
三、键盘指法分区	(69)
第三节 键盘基础练习	(69)
一、[A][S][D][F][J][K][L] 的练习	(69)
二、[E][I] 的练习	(70)

三、 G H 键的练习	(71)
四、 R T U Y 的练习	(71)
五、 . , SHIFT > < 的练习	(72)
六、 W Q O P 的练习	(72)
七、 V B M N 的练习	(73)
八、 C X Z ? 的练习	(73)
第3章 国标码与区位码的输入	(75)
第一节 国标码与区位码	(75)
一、区位码与扩展区位码	(75)
二、国标码输入	(76)
第二节 区位码的输入	(76)
一、区位码输入一般使用	(77)
二、UCDOS 中的区位输入	(77)
三、SUPER CCDOS 中的区位输入	(78)
四、2.13 汉字系统中的区位码输入	(78)
五、WMDOS 中的区位输入	(79)
第4章 拼音输入法	(80)
第一节 全拼、简拼与双拼	(80)
一、全拼输入法	(80)
二、简拼输入法	(82)
三、双拼输入法	(83)
第5章 双音编码输入	(85)
第一节 双音编码简介	(85)
第二节 双拼键位及拼音规则	(85)
一、双拼键位安排	(85)
二、双拼代码	(86)
三、关于“零声母音节”和“零声母”的使用	(87)
四、双拼键位记忆法	(88)
五、标点和制表符的输入	(90)
第三节 简码及单字的输入	(91)
一、一级简码的输入	(91)
二、二级简码汉字的输入	(92)
三、普通单字及三级简码的输入	(93)
第四节 词组的输入	(94)
一、普通双字词的输入	(94)
二、多字词汇和手写模拟输入	(97)
第五节 其他辅助功能	(98)
一、动态定义和取消词汇(ZZDY)	(98)
二、保存动态定义词汇(ZZBC)	(99)
三、查询编码词汇(ZZCX)	(100)
四、查拼音(ZZPY)	(100)
五、查国标区位(ZZQW)	(100)
六、查电报码(ZZDB)	(100)
七、初学状态和熟练状态的转换(ZZTS)	(100)
八、直接双字词状态转换(ZZCH)	(100)

第三篇 文字处理系统的选择与 WPS 的使用

第1章 WPS 系统的组成与启动	(103)
第一节 WPS 软件的构成	(103)
一、SPDOS 5.0 版下的 WPS	(103)
二、SPDOS 5.1 版下的 WPS	(107)
三、SPDOS 6.0F 版下的 WPS	(108)
第二节 WPS 系统的启动	(112)
一、进入 WPS 主菜单	(112)
二、WPS 主菜单的使用	(113)
三、直接进入 WPS 编辑屏幕	(116)
四、WPS 命令菜单的操作	(117)
第2章 WPS 系统的编辑功能	(120)
第一节 WPS 文件的操作	(120)
一、文件操作	(120)
二、与文件有关的其他功能	(121)
第二节 WPS 文本编辑	(122)
一、编辑状态	(122)
二、光标移动	(122)
三、插入文本	(125)
四、删除文本	(126)
五、分行与分页	(126)
第三节 WPS 编辑功能详解	(127)
一、块操作	(127)
二、查找与替换	(131)
三、文本编辑格式化及制表	(134)
四、表格的制作	(136)
五、窗口功能及其它	(138)
第3章 打印控制与打印输出	(143)
第一节 打印控制设置	(143)
一、WPS2.0/2.1 版下汉字字体字型字号的设置	(143)
二、WPS 3.0F 版下汉字字体字型字号设置	(145)
三、英文字体的设置	(148)
四、上下划线的设置	(148)
五、选择汉字修饰	(149)
六、定义字符背景、前景及阴景	(150)
七、打印格式控制符	(151)
八、设定分栏打印	(152)
九、打印控制符的特性及有效范围	(153)
第二节 模拟显示与打印输出	(154)
一、模拟显示	(154)
二、打印输出	(155)
三、改变当前打印参数	(157)
第4章 WPS 实用系统的使用	(159)
第一节 图文编排系统 SPT 的使用	(159)
一、文件操作	(160)
二、显示窗口	(160)

三、图象编辑	(160)
四、文字编辑	(161)
五、画面编辑	(161)
六、版面编辑	(162)
七、放大编辑	(162)
八、其他功能	(162)
九、参数区的操作	(162)
十、SPT 1.3F 版增加的功能	(163)
第二节 WPS 实用系统介绍	(163)
一、金山命令解释器的使用	(164)
二、WPS 教学系统介绍	(167)
三、造字系统 SCW 的使用	(169)
四、特大字打印系统 PHZ 的使用	(173)
五、WPS 方正转换软件的使用	(174)

第四篇 辅助教学软件的选择与 BASIC 语言应用

第1章 辅助教学软件概述	(177)
一、中小学学习软件概述	(177)
二、港台主要的教学软件	(177)
三、国内主要的教学软件	(178)
第2章 BASIC 语言应用	(179)
第一节 BASIC 语言概述	(179)
一、概述	(179)
二、启动与退出	(180)
三、编辑键、功能键与常用的命令	(180)
第二节 基本结构与基本语句简介	(182)
一、BASIC 程序的基本结构	(182)
二、BASIC 语言的基本元素	(183)
三、基本语句简介	(184)
第三节 程序控制语句与函数	(191)
一、基本语句	(191)
二、子程序语句	(193)
三、函数	(194)
第四节 图形及音乐命令的应用	(195)
一、屏幕控制语句	(195)
二、基本绘图语句	(197)
三、高级绘图语句	(198)
四、怎样用 PLAY 演奏音乐	(199)
第3章 BASIC 实用编程	(201)
第一节 中小学 BASIC 编程	(201)
第二节 BASIC 演奏和作曲	(203)
第三节 BASIC 绘图	(204)
第四节 BASIC 趣味编程	(206)

第五篇 数据保护工具的选择与使用

第1章 微软反病毒软件的使用	(211)
----------------------	-------

第一节 电脑病毒概述	(211)
一、电脑病毒的性质	(211)
二、电脑病毒的类型	(212)
三、电脑病毒实例分析	(212)
四、病毒的预防、检测与清除	(214)
第二节 VSAFE 的使用	(214)
一、VSAFE 的启动	(214)
二、VSAFE 选项的设置	(215)
三、VSAFE 功能的取消	(217)
第三节 MSAV 的使用与病毒防治	(217)
一、启动微软反病毒软件	(217)
二、选择新驱动器	(219)
三、MSAV 的功能	(219)
四、MSAV 主菜单选项的设置	(220)
五、查看病毒清单	(222)
六、自动执行病毒的检测	(223)
第2章 文件恢复工具的使用	(224)
第一节 恢复被删除的文件	(224)
一、Undelete 的功能与种类	(224)
二、Undelete 的保护等级	(224)
三、Undelete 的操作	(225)
第二节 恢复被格式化磁盘的文件	(227)
一、UNFORMAT 命令的语法	(229)
二、注意事项及实例	(229)
第3章 文件备份工具的使用	(231)
第一节 文件的备份与恢复	(231)
一、文件备份的概念	(231)
二、备份策略的选择	(232)
三、建立备份文件	(234)
第二节 MS-Backup 的使用	(236)
一、备份操作	(236)
二、恢复的操作	(243)
三、比较操作	(245)
四、配置操作	(246)
五、目录区的检索与重建	(248)

第一篇 操作系统的选择 与 DOS 的使用

本章概要

- 第 1 章 磁盘操作系统综述
- 第 2 章 DOS 基础知识
- 第 3 章 文件与目录的操作
- 第 4 章 磁盘的操作与管理
- 第 5 章 批处理文件的使用

“什么是操作系统?我需要了解吗?”初识电脑者可能会问。

如果这些听起来过于简单,用户已会使用基本的 DOS 命令,那么可以跳过本篇。

本篇针对初级用户,从“什么是计算机”开始到如何使用必要的 DOS 命令来管理好用户的家用电脑。

第 1 章 磁盘操作系统 DOS 综述

为了使用户正确运行不同的版本 DOS,为使用、开发应用软件打下良好的基础。本章将回顾 DOS 的发展过程,介绍各种 DOS 版本的差异和最新版本 DOS6 的特色。

第一节 DOS 发展概述

一、Microsoft 和 IBM 的合作

当前,在大、中、小及微型计算机系统中实际运行的操作系统有数百种之多,然而,被美国 IBM 公司选定为 IBM PC 系列机运行的主操作系统 PC-DOS(或 MS-DOS,简称 DOS)却拥有最多的用户,它为计算机在全世界的普及应用作出了杰出的贡献。

在 70 年代后期,Microsoft 公司仍致力于开发用于当时所有通用的微型计算机上的程序设计语言,并处于这一领域的领先地位。因此,当 IBM 公司意识到微机市场值得注意时,它即请 Microsoft 公司为它的微机开发 BASIC 版本。即而 IBM 公司要求 Microsoft 公司为它的 PC 继续开发 FORTRAN, COBOL 和 PASCAL 程序设计语言,这一要求却引来了一个问题。Microsoft 公司设计的 BASIC 是一个独立产品,也就是说 BASIC 在计算机上运行而不需要其它任何软件,甚至是操作系统。Microsoft 公司的 BASIC 具有文件和磁盘处理功能。然而,IBM 公司要求 Microsoft 公司开发的另一些语言版本都不具有这种能力,它们是在当时的微机操作系统 CP/M 下运行的。CP/M 是一种适用于使用 8080 微处理器(例如 Altair 8800)的微型机上的操作系统。IBM 公司与拥有 CP/M 的 Digital Research 并没有达成开发基于 8086 基础上的 IBM 计算机 CP/M 版本的协议。于是它又返回到 Microsoft 公司。Microsoft 公司意识到他们需要掌握关于 PC 机操作系统的更底层的知识,以便使他们的语言能在其中工作,因此他们大胆地跨出了一大步。他们建议由他们自己提供的操作系统来支持 IBM 公司要求的 4 种程序设计语言。IBM 公司同意了这个建议。

Microsoft 公司将它的操作系统申请了专利。这个操作系统的开发是基于 Seattle Computer Products 公司的 Intel 8086 微处理器上的,取名为 86-DOS,一方面与 CP/M 兼容,另一方面充分利用了 8086A 芯片强有力的功能。86-DOS 的文件管理功能更为健全,并逐渐发展成 PC 机上的操作系统 MS-DOS。

DOS 的第一个版本与 IBM PC 机一起于 1981 年正式推出。尽管由于时间的限制 Microsoft 公司给 IBM 公司的 DOS 版本 1 并没有达到设计要求,但是 PC 机的推出所产生的影

响超出了任何人的想象。不久 Microsoft 公司即开始更新它的 DOS 版本,一直延续到今天,到达目前最新版 DOS6。

二、DOS 的各种版本

自 1980 年 10 月 IBM PC 问世以来,PC 的硬件有了飞速的发展。

CPU 从 8088/8086 发展到 80386、80486;主频从 4.77 兆赫发展到几十兆赫。如今带有高速缓存的 80486 主频都在 47 兆赫以上;早期 PC 机内存是 256KB,现在 80386 机的内存最小是 1MB,一般是 2MB 以上,80486 或其它微机的内存最大可达 2GB;I/O 总线从 8 位到 16 位,到 32 位;软盘容量从 180KB 发展到 1.44MB,直到 2.88MB;早期 PC/XT 机上的 10 兆硬盘早已被淘汰,如今 286 都要配上 40 兆以上的硬盘;显示器从 CGA 发展到 EGA、VGA,直至今天的超级 VGA 等。

和 PC 机的硬件发展相对应,DOS 系统从 1981 年 PC-DOS1.0 推出至今,几乎每年都有新的 DOS 版本问世。这些版本不仅与 1.0 版本兼容,而且每次都有创新和增强功能。

下表描述了 DOS 发展的过程。

表 1-1 DOS 发展简表

版本号	推出时间	主要性能
DOS1.0	1981.8	以单面软盘为基础的 PC 机的第一个操作系统
DOS1.1	1982.5	支持双面软盘并可实现错误定位。该版本广泛用于 PC 机及其兼容机
DOS2.0	1983.3	支持带硬盘的 PC/XT 机。在传统功能的基础上,加入了类似 UNIX 系统的许多特色
MS-DOS2.0		
DOS2.1	1983.10	改进了多国码本支持,对错误精确定位
DOS3.0	1984.8	支持以 80286 为 CPU 的 PC/AT 机,为 1.2M 软盘和大容量硬盘服务。
MS-DOS3.0		
DOS3.1	1985.3	支持 Microsoft 网络,并扩展了错误检测功能
DOS3.2	1986.3	支持 3.6 英寸 720KB 软盘、且盘的格式化功能固化在盘的驱动器中
MS-DOS3.2		
DOS3.3	1987.4	占用内存 54992 字节,支持 3.5 英寸 1.44 兆软盘,32MB 硬盘分区,IBM 硬盘高速缓冲存储器
MS-DOS3.3		
COMPAQ 3.31	1987	占用内存 56224 字节,支持大于 32MB 硬盘分区,支持网络
DOS4.0	1988	支持 2GB 硬盘分区,支持 EMS4.0 扩展内存,有 DOS 外层
MS-DOS4.01		占用内存 68608 字节,出错固化
MS-DOS5.0	1991.7	支持 2GB 硬盘分区,支持 2.88M3.5 英寸软盘
MS-DOS6.0	1993.3	
MS-DOS6.2	1993.11	
MS-DOS6.2 中文版	1994.3	

从上表可知,在以上版本中,除 DOS3.10 仅为了支持网络软件运行外,其余各个版本的更新的主要原因是为了适应磁盘的升级;同时,也为了满足不同层次用户的需求。在 DOS 版本的变迁中,增设了许多向上兼容的 DOS 新的命令,并对低版本的 DOS 旧命令做了增强性的改进,这些性能的变化都是从 DOS2.00 版本开始的。随着 DOS2.00 以上各个版本的推出,DOS 的设计者将高档多用户微型机和小型机系统上运行的著名操作系统 UNIX 的许多功能移植到 PC-DOS 上,如树型目录结构、句柄文件管理功能、输入/输出改向及管道功能等。可以说,在 DOS 的发展过程中,版本 2.00 是它的历史变迁的转折点,以后的版本都是在它基础上作了些增强性能的工作,其核心部分未做什么更动。因此,在当今的软件市场和 PC 机用户

中间,DOS1.00 和 DOS1.10 已被废弃不用,绝大多数系统软件和应用软件都需要 DOS2.00 或以上的各个版本所支持。

第二节 DOS 版本的差异

DOS 正式发表的版本中,尽管自 DOS2.00 到以后的版本之间,其核心功能未做什么更动,但相互的差异还是存在的。只有清楚了解它们间的区别,才能更好地适应不同版本 DOS 运行的环境,充分利用高版本下提供的新命令和增强的旧命令,以及提供的相应系统功能调用,从而满足不同层次的应用要求。

当系统启动 DOS 获得自举控制且常驻内存时,屏幕上出现 DOS 的提示符“>”,此时 DOS 等待用户键入 DOS 命令行或应用程序命令行。前者是指 DOS 提供给用户操作使用的各种 DOS 命令,后者是指用户需执行的程序文件,这些文件是用各种语言编制的程序,而 DOS 提供的近百个系统功能都可编程调用,如使用汇编、C、PASCAL 等程序语言。

鉴于上述,DOS 的用户在使用不同版本的 DOS 时,首先要弄明白 DOS 每个版本所提供的 DOS 命令和系统功能调用两大方面各有哪些差异。

DOS 命令由三部分组成:

(1)DOS 内部命令 内部命令驻留在内存的高端。在出现 DOS 提示符“>”的任何时刻,均可发出并立即执行。如 DIR,COPY,TYPE 等。

(2)DOS 外部命令 外部命令是存储在盘上具有扩展名为.COM 或.EXE 的独立文件。仅当这些文件存在于约定的驱动器的磁盘上,用户方可发出该命令并执行之。如 FORMAT,CHKDSK,FDISK 等。

(3)DOS 专用键 DOS 提供某些键或键的组合来完成某种指定的控制功能。如功能键 F1~F6、屏幕拷贝键 Shift—PrtSc、复位键 Ctrl—Alt—Del 等。

提供给用户调用的 DOS 系统功能集中在 DOS 的内核——IBMDOS.COM 程序模块中,由用户在应用程序中发出软中断指令 INT 21H 及请求功能号 0~63H 来完成相应的服务,故在有些资料上。采用“请求 DOS 服务功能”这一术语,其含义是一致的。

下面,介绍 DOS 三个主版本号 DOS1.X、DOS2.X 和 DOS3.X 之间的功能差异。

一、版本 DOS1.X

在硬件上支持原始的单面每道 8 扇区的软盘,即每张软盘容量为 160KB。

提供的系统功能调用号从 00H~2EH,完成字符 I/O 设备的控制、根目录下磁盘文件的控制、取或置系统日期和时间等。

提供的 DOS 命令有:

目录显示功能,如 DIR;

磁盘文件操作,如 TYPE,DEL,REN,COPY,COMP;

整个磁盘操作,如 CHKDSK,FORMAT,SYS,DISKCOPY,DISKCOMP;

日期时间设置,如 DATE,TIME;

设备操作方式,如 MODE;

批命令及处理,如(Batch),REM,PAUSE。

以上十几条 DOS 命令及 47 个系统功能是版本 DOS1. X 所提供的。自然,1. X 以上版本的 DOS 也是支持的。这些命令和系统功能是构成 DOS 最基本的组成部分。

二、版本 DOS2. X

在硬件上支持带硬盘的 XT 机,对软盘可格式化单双面每道 9 扇区,即每张软盘的容量为 180KB 或 360KB。

提供的系统功能调用号从 2FH 扩充到 57H,用 UNIX 操作系统中的许多特色代替 DOS1. X 支持的传统功能。如用句柄(Handle)文件废弃了繁琐的文件控制块结构,用树型文件结构描述当前文件的路径,用句柄的复制和强迫复制实现 I/O 设备的改向及管道结构,用前后台作业区完成假脱机打印,还提供内存控制块链表结构有效管理内存空间,并允许一个父进程用 EXEC 子功能加载一个子进程到内存并执行等等。

版本 2. 00 增加了十几条 DOS 命令,极大地方便了用户。这些新命令包括:

支持子目录操作,如 CHDIR,MKDIR,RMDIR,TREE;

建立环境串信息,如 PATH,PROMPT,SET;

对磁盘文件操作,如 RECOVER,EXE2BIN;

对整盘文件操作,如 BACKUP,RESTORE;

支持硬盘的分区,如 FDISK;

支持驱动器指派,如 ASSIGN;

增强字符型设备,如 GRAFTABL,GRAPHICS,PRINT,KEYBXX;

支持管道型筛选,如 SORT,FIND,MORE;

加载 COMMAND 副本,如 COMMAND;

支持系统配置操作,如 CONFIG. SYS,允许使用 DEVICE 命令加载可安装的设备驱动程序,用 ANSI. SYS 程序扩展屏幕和键盘控制功能。

需要指出的是,版本 DOS2. 10 是唯一未添加任何 DOS 新命令和系统功能号的版本。它仅对系统内部做了些修改,以适应 PCjr 和手提式 PC 对磁盘操作时间的调整。

三、版本 DOS3. X

DOS3. X 共有 4 个版本 3. 00、3. 10、3. 20 和 3. 30。它们共同的特点是在硬件上支持高密度的软盘和大容量的硬盘。如前 2 个版本对高密度软盘格式化双面 80 个磁道、每道 15 扇区,使每张软盘容量为 1. 2MB,后 2 个版本支持 3. 5 英寸的软驱,对双面 80 个磁道的软盘,每道有 9 扇区和 18 个扇区之分,故使每张软盘容量为 720KB 或 1. 44MB。

对大容量硬盘而言,前 3 个版本只能建立一个最多 33MB 的 DOS 分区,其余的容量留给别的操作系统使用或者空闲着,但 DOS3. 30 可为余下的空间建立扩展的 DOS 分区,其大小不受限制,可将其划分为若干个逻辑驱动器,以字母 D,E...直至 Z 标志之,而每个逻辑驱动器的容量均可达到 32MB,就像一个独立的硬盘一样。

自版本 3. 00 开始,DOS 提供的系统功能调用号从 58H 扩充至 63H。这些新增的功能主要是支持网络环境下文件的创建、共享和锁定,并提供扩展的错误信息,用以错误的精确定位。

DOS 这 4 个版本共增加了近 20 个命令,分别说明如下:

DOS3.00 增加 4 条命令:

ATTRIB 命令允许设置或清除文件的只读属性,DOS3.20 附加了文件的档案属性;

LABEL 命令允许在盘上创建、改变或删除一卷标。

SELECT 命令允许选择键盘格式和日期时间的格式。

在 CONFIG.SYS 系统配置文件中加载 VDISK.SYS 设备驱动程序,为用户内存区建立虚拟盘。

DOS3.10 增加 3 条命令:

JOIN 命令允许从逻辑上将一个驱动器的目录连接到另一个驱动器的目录下;

SHARE 命令装入文件共享支持软件,供网络环境下文件使用;

SUBST 命令允许用一个不同的驱动器字母去替代另一个驱动器或路径。

DOS3.20 增加 3 条命令:

REPLACE 命令允许用户有选择地在目标盘上替换与源盘上同名的文件或者有选择地将源盘上的文件加载到目标盘上;

XCOPY 命令允许有选择地复制源目录及其子目录下的全部文件;

在 CONFIG.SYS 系统配置文件中加载 DRIVER.SYS 设备驱动程序,允许用户将一个实际驱动器标识为若干个逻辑驱动器,并提供通常的访问。

DOS3.30 增加 8 条命令:

APPEND 命令允许在当前目录之外寻找除扩展名为 .COM、.EXE 和 .BAT 的其它文本文件或数据文件;

CHCP 命令选择 DOS 将要使用的码页信息 CPI(Code Page Information),供非英语国家的用户改变在字符设备上显示或打印的字符;

FASTOPEN 命令用于快速定位硬盘文件;

NLSFUNC 命令用于指定国家信息文件(COUNTRY.SYS)在盘上的位置,以支持 CHCP 命令选择码页信息;

在 CONFIG.SYS 系统配置文件中允许加载 2 个设备驱动程序,DISPLAY.SYS 供用户指定显示适配器的类型以支持码页信息;

STACKS 命令供用户指定中断发生时,DOS 内部堆栈区的大小和允许中断嵌套的层数;

CALL 命令允许用户在一个批文件内调用另一个批命令文件。

由此可以看到,DOS 的发展基本上紧跟硬件的进步,及时解决问题,满足广大计算机用户的需要。

四、版本 DOS4.X

PC-DOS4.0 版是 1988 年由美国 Microsoft 公司推出的。它的特点是硬盘分区可达 2 千兆,支持 EMS4.0 扩展内存,还有一个 DOS 外层软件。但是,DOS4.0 问世后,没有得到广大用户的欢迎,因而没有推广,其原因主要有以下三点:其一是 DOS4.0 版与 DOS3.3 版相比,其功能增强不多,但其内存开销却大大超过 DOS3.3(DOS3.3 占用内存 54992 字节,DOS4.0 占用内存 65424 字节);其二是 DOS4.0 版本本身内部错误太多,运行起来可靠性差;其三是 DOS4.0 版带来了许多不兼容性问题,许多磁盘优化程序和网络驱动程序,不能在 DOS4.0 下运行。

DOS4.0 所提供的外层 DOS SHELL,其用户界面远不如 PCTOOLS 和 NORTON COMMANDOR 那样方便和友好。

基于以上原因,用户宁愿继续使用 DOS3.3,而不想更新到 DOS4.0 版。

五、版本 DOS5. X

首先,用户微机上原有的应用程序、磁盘实用程序、设备驱动程序都能在 DOS5 版下运行,无需改动上述软件。对于用户来说,这是件好事,不会遇到类似从 3.3 版升级到 4.0 版的软件不兼容问题。

DOS5 提供类似 WINDOW 的窗口式文件管理系统,具有在线帮助功能。

为了给用户以更多的常规内存空间(640K 字节)及加载多任务应用程序,它可以从 ROM 上或从高内存区 HMA 运行,它能比 3.3 版少用 46K 字节常规内存,比 4.0 版少用 56K 字节常规内存。

5 版的安装过程比前边的版本有了很大改进,能像一些应用软件一样,提供友好的用户安装界面。

5 版的外层软件 DOS SHELL,汲取了工具软件 PCTOOLS 和 NORTON COMMANDOR 的长处,占内存小,运行速度快。

提供给用户的命令行接口模块 COMMAND.COM 中,增加了几个新的功能,包括命令行输入过程的历史记录和重新调用。

新的内存管理机制与窗口 WINDOW 和网络共存,加载多个应用程序时可在其间转换。

可建立大于 32 兆字节的硬盘分区。

有恢复被删除文件和恢复磁盘格式化数据的工具,对盘进行格式化时,提供给用户清楚且醒目的警告。

提供了窗口式全屏幕的文件编辑器和文件查询工具。

提供了快速 QBASIC 和具有新的宏功能。

虽然 DOS5 和过去的版本对比具有上述一系列优点和新的功能,但它仍是基于 8086/8088 的操作系统,没有充分利用 80386 和 80486 机的许多优越性能,还隐藏了不少内部功能未能公开,没有为网络或可安装文件提供一个清楚的重定向技术说明。尽管这样,5.0 版 DOS 仍是当前一个比较好的操作系统。

六、版本 DOS 6. X

现在所讨论的 DOS 版本 6 是 Microsoft 公司发布的,至今也是最大的操作系统,它的特色包括以下几个方面。

(1)一个新的交互式安装程序,使用户在安装新的选择项功能时能自由选择。

(2)一个新的交互式菜单驱动 HELP 系统,能对每个命令提供描述、句法、例子和注释等帮助信息。

(3)为 DOS 和 Windows 用户增加了新的实用程序。为用户提供了易懂的系统状态信息并允许用户在控制大量有效内存和使用磁盘优化工具。相比以往的版本用户可利用更多的内存空间。